IMPLEMENTASI LOGIKA FUZZY SEBAGAI PENGATUR KECEPATAN PEMBUKA PINTU PADA *ROLE PLAYING GAME BATTERY-MAN*

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

YAYA ABDUL SOMAD
10109542

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2015