LEMBAR PENGESAHAN

IMPLEMENTASI LOGIKA *FUZZY* SEBAGAI PENGATUR KECEPATAN PEMBUKA PINTU PADA *ROLE PLAYING GAME BATTERY-MAN*

YAYA ABDUL SOMAD
NIM. 10109542

Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai Tugas Skripsi pada tanggal :

19 Agustus 2015

Menyetujui,

Pembimbing

Tati Harihayati M., S.T., M.T.
NIP.41277006006

Dekan Fakultas
Teknik dan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Denny Kurniadie, Ir., M.Sc.
NIP. 412770015

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Irawan Afrianto, S.T., M.T.
NIP. 41277006009