DAFTAR PUSTAKA

[1] Kothari, C.R., "Research Methodology Methods and Techniques," 2004.

[2] M. Shalahuddin, Rekayasa Perangkat Lunak, Bandung: Informatika, 2013.

[3] Hamalik, Oemar, Media Pendidikan Bandung: PT. Cipta Adiya Bakti, 2003.

[4] Rusman, "Model-Model Pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme Guru", Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada, 2010.

[5] Sadiman, Arif S, "Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan pemanfaatannya", Jakarta: Graffindo Persada, 1993.

[6] Cepi Riayana, M.Pd and Drs. Rudi Susilana , Media Pembelajaran. Bandung: CV. Wacana Prima, 2007.

[7] Ali, Muhammad, "Guru dalam Proses Belajar Mengajar", Bandung: Sinar Baru Algensindo, 1996.

[8] Sumbodo, Wirawan, "Teknik Produksi Mesin Industri", Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Kejuruan, 2008.

[9] Pressman. R. S. *Software Enginering : A Practitionerr's Approach. 3th edition.* McGraw Hill Higher Education, 1992.

[10] "Blackbox Testing," 13 Desember 2010. [Online]. Available: http://teknologi.kompasiana.com/gadget/2010/12/13/blackbox-testing-324503.html. [Diakses 13 Oktober 2014].

[11] Wahana Komputer.2012. Beragam Desain Game Edukasi dengan Adobe Flash CS5. Andi Offset: Yogyakarta.

[12] M. Rudyanto Arief. 2011. Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL. ANDI: Yogyakarta.