DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR viii

DAFTAR TABEL xi

DAFTAR SIMBOL xiv

DAFTAR LAMPIRAN xviii

BAB 1 PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Perumusan Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 2

1.4 Batasan Masalah 2

1.5 Metode Penelitian 3

1.5.1 Metode Pengumpulan Data 3

1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 3

1.6 Sistematika Penulisan 4

BAB 2 LANDASAN TEORI 7

2.1 Automatic Text Summarization 7

2.2 *Text Mining* 7

2.2.1 Tahap Segmentasi Kalimat 8

2.2.2 Tahap Tokenization 8
2.2.3 Tahap *Removing Stop Words* 9
2.2.4 Tahap *Stemming* 9
2.3 *Extraction Features* 9
2.4 *Lexical Chains* 11
2.5 Logika *Fuzzy* 11
2.5.1 Himpunan *Fuzzy* 12
2.5.2 Fungsi Keanggotaan 13
2.5.3 Fungsi Implikasi 14
2.6 Ringkasan Teks 14
2.6.1 Kohesi 15
2.7 *Object Oriented Analysis And Design* (OOAD) 16
2.8 *Unified Modeling Language* (UML) 18
2.9 Pengujian Akurasi 19
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 21
3.1 Analisis Masalah 21
3.1.1 Analisis Sistem 21
3.1.2 Analisis Data Masukan 22
3.1.3 Analisis Metode 22
3.1.4 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 77
3.1.5 Analisis Kebutuhan Fungsional 78
3.2 Perancangan Sistem 104
3.2.1 Perancangan Struktur Menu 104

3.2.2 Perancangan Antarmuka 104
3.2.3 Perancangan Antarmuka *Fuzzy* 106
3.2.4 Jaringan Semantik 107
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 109
4.1 Implementasi Sistem 109
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras 109
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 109
4.1.3 Implementasi *Class* 110
4.1.4 Implementasi Antarmuka 111
4.2 Pengujian Sistem 112
4.2.1 Pengujian Akurasi 112
4.2.2 Skenario Pengujian 113
4.2.3 Evaluasi Pengujian Sistem ATS 136
4.2.4 Kesimpulan Pengujian Akurasi 139
4.2.5 Pengujian Beta 139
4.2.6 Kesimpulan Pengujian Beta 140
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 141
5.1 Kesimpulan 141
5.2 Saran 141