PEMANFAATAN AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA TERAPI PENDERITA FOBIA TERHADAP HEWAN (STUDI KASUS : RUMAH SAKIT PUSAT AU DR. M. SALAMUN BANDUNG)

SKRIPSI

Diajukan Untuk Menempuh Tugas Akhir Sarjana

BUDIYANTO
10111522

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2015