DAFTAR PUSTAKA

[1] B. Utoyo, Geografi:Membuka Cakrawala Dunia untuk SMA dan MA Kelas X,
Jakarta: Pusat Perbukuan, Departemen Pendidikan Nasional, 2009.

[2] R. K. Nistanto, "Jumlah Pengguna Android Segera Kalahkan Apple," 2014.
[Online]. Available: http://tekno.kompas.com/read/2014/07/03/0729373/Jumlah.Pengguna.Android.Segera.Kalahkan.Apple. [Accessed 22 February 2015].

[3] D. Z. Musofa, "Di Indonesia, gadget Android didominasi laki-laki," 2013. [Online]. Available: http://www.merdeka.com/teknologi/di-indonesia-gadget-android-didominasi-laki-laki.html. [Accessed 22 February 2015].

[4] G. Kearsley, Computer Based Training: A Guide to Selection and, Massachusetts: Addison-Wesley Publishing Company, 1983.

[5] J. A. Chambers and J. W. Sprecher, Computer-assisted instruction : its use in the classroom, Prentice-Hall, 1983.

[6] A. Majid, Mobile Learning, Bandung: UPI, 2012.

[7] N. Daldjoeni, Pengantar Geografi Untuk Mahasiswa dan Guru Sekolah, Bandung: Alumni, 1997.

[8] D. Soegimo, Geografi : untuk SMA/ MA Kelas X, Jakarta: Pusat Perbukuan, Departemen Pendidikan Nasional, 2009.

[9] N. S. H, Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android Revisi Kedua, Bandung: Informatika, 2014.

[10] Kusrini, Strategi Perancangan dan Pengelolaan Basis Data, Yogyakarta: Andi, 2007.

[11] R. A.S. and M. Shalahuddin, Pemrograman Berorientasi Objek, Bandung: Modula, 2010.

[12] R. A.S and M. Shalahuddin, Model Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak, Bandung: Modula, 2011.

[13] Chandra, 7 Jam Belajar Interaktif Flash CS 5 untuk Orang Awam, Palembang: Maxikom, 2011.

[14] R. S. Pressman, Rekayasa Perangkat Lunak, Yogyakarta: ANDI, 2002.

[15] A. Nuryanto, Media Pembelajaran, Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta, 2011.