DAFTAR PUSTAKA

1. Ahmad, U., 2005. *Pengolahan Citra Digital dan Teknik Pemogramannya.* Yogyakarta: Graha Ilmu.
2. Indriani, M., Santoso, I. & Christyon, Y, 2007. Analisis Tekstur Menggunakan Metode Run-Length.Makalah Seminar Tugas Akhir, Issue Universitas Diponegoro, Semarang.
3. Ganis, Y., Santoso, I. & Isnanto, R., 2008. Klasifikasi Citra dengan Matriks Kookurensi Aras Keabuan Pada Lima Kelas Biji-Bijian. *Tugas Akhir Teknik Elektro,* Issue Universitas Diponegoro, Semarang.
4. Hamza, R. M. & Al-Assadi, T. A., 2012. *Genetic Algorithm to find optimal GLCM features,* Issue Department of Computer science, College of Information Technology .
5. Hartanto, B., 2008. *Memahami Visual C#.Net Secara Mudah.* Pertama penyunt. Yogyakarta: Andi.
6. Jing, M. Q., 2009. *A Novel Method For Shoeprints Recognition And Classification.* Hsinchu, Department of Computer Science and Engineering, National Chiao Tung University, Taiwan .
7. Nalwan, A., 1997. *Pengolahan Gambar Secara Digital.* Jakarta: Elex Media Komputindo.
8. Nugroho, A., 2005. *Pemodelan Berorientasi Objek.* Bandung: Informatika.
9. Pressman, S. R., 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak.* Yogyakarta: Andi.
10. Sutopo, A. H. & Masya, F., 2005. *Pemograman Berorientasi Objek.* Yogyakarta: Graha Ilmu