BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1. Implementasi Sistem

Tahap implementasi sistem merupakan tahap penciptaan perangkat lunak, tahap kelanjutan dari kegiatan perancangan sistem. Tahap ini merupakan menerjemahkan perancangan berdasarkan hasil analisis dalam bahasa yang dapat dimengerti oleh mesin serta penerapan perangkat lunak pada keadaan yang sesungguhnya.

4.1.1. Perangkat Keras Yang Digunakan

Spesifikasi perangkat keras (*hardware*) yang digunakan dalam membangun perangkat lunak *e-commerce* di koperasi tanaman buah adalah tercantum pada tabel 4.1 sebagai berikut:

Tabel 4. 1 Perangkat keras yang digunakan

No	Perangkat Keras	Spesifikasi
1	Processor	AMD Turion(tm) Neo X2 Dual Core L625 (2CPUs), ~1.6GHz
2	RAM	4.00 Gb
3	Harddisk	320 Gb
4	Mouse	-

4.1.2. Perangkat Lunak Yang Digunakan

Spesifikasi perangkat lunak (*Software*) yang dipasang pada sistem komputer yang digunakan untuk mengembangkan sistem penerapan *e-commerce* untuk sistem penjualan ini adalah tercantum pada tabel 4.2 sebagai berikut :

Tabel 4. 2 Perangkat lunak yang digunakan

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Sistem Operasi	Windows XP profesional
2	PHP	Bahasa Pemrograman
3	*MySQL*	Penyimpanan *database*
4	*PhpMyAdmin*	*interface database*
5	*WampServer 2.0*	*web server*
6	Macromedia Dreamweaver 8	Kode dan perancangan tampilan
7	*Mozilla Firefox*	*Web browser*

4.2. Implementasi Basis Data

Pembuatan *database* dilakukan dengan menggunakan aplikasi *DBMS MySQL*. Implementasi *database* dalam bahasa *SQL* adalah sebagai berikut:

1. Tabel admin

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admin` (
 `id_admin` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 `nama_admin` varchar(50) NOT NULL,
```

```
  `email` varchar(50) NOT NULL,
  `password` varchar(50) NOT NULL,
  `type` enum('admin','operator') NOT NULL,
  `admin_log` datetime NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_admin`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=2 ;
```

2. Tabel Config

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `config` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_admin` int(11) NOT NULL,
  `option` varchar(50) NOT NULL,
  `value` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`),
  KEY `id_admin` (`id_admin`)
CONSTRAINT `config_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_admin`) REFERENCES `admin` (`id_admin`)

) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=9 ;
```

3. Tabel Halaman

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `halaman` (
  `id_halaman` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_admin` int(11) NOT NULL,
```

```
`judul` varchar(200) NOT NULL,
`isi` text NOT NULL,
`parent` int(11) NOT NULL,
`publish` enum('0','1') NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_halaman`),
KEY `id_admin` (`id_admin`)
CONSTRAINT `halaman_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_admin`) REFERENCES `admin` (`id_admin`)

) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=3 ;
```

4. Tabel Kategori

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (
 `id_kategori` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 `nama_kategori` varchar(50) NOT NULL,
 `parent` int(11) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`id_kategori`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=7 ;
```

5. Tabel Kontak

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kontak` (
 `id_kontak` smallint(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 `id_admin` int(11) NOT NULL,
 `email` varchar(50) NOT NULL,
```

```
  `nama` varchar(50) NOT NULL,
  `telepon` varchar(15) NOT NULL,
  `pesan` text NOT NULL,
  `tanggal` datetime NOT NULL,
  `status` enum('Dibaca','Belum dibaca') NOT NULL DEFAULT 'Belum dibaca',
  PRIMARY KEY (`id_kontak`),
  KEY `id_admin` (`id_admin`)
CONSTRAINT `kontak_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_admin`) REFERENCES `admin` (`id_admin`)

) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=2 ;
```

6. Tabel Kota

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kota` (
  `id_kota` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_provinsi` int(11) NOT NULL,
  `nama_kota` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kota`),
  KEY `id_provinsi` (`id_provinsi`)
CONSTRAINT `kota_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_provinsi`) REFERENCES `provinsi` (`id_provinsi`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=425 ;
```

7. Tabel Member

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `member` (
  `id_member` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `email` varchar(50) NOT NULL,
  `password` varchar(50) NOT NULL,
  `nama` varchar(50) NOT NULL,
  `id_kota` int(11) NOT NULL,
  `alamat` text NOT NULL,
  `telepon` varchar(30) NOT NULL,
  `kodepos` varchar(20) NOT NULL,
  `status` enum('nonaktif','aktif') NOT NULL,
  `log_member` datetime NOT NULL,
  `kode_verifikasi` varchar(32) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_member`),
  KEY `id_kota` (`id_kota`)
CONSTRAINT `member_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_kota`) REFERENCES `kota`
(`id_kota`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=5 ;
```

8. Tabel Ongkos Kirim

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ongkoskirim` (
  `id_ongkoskirim` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_kota` int(11) NOT NULL,
  `harga` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_ongkoskirim`),
  KEY `id_kota` (`id_kota`)
```

```
CONSTRAINT `ongkoskirim_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_kota`) REFERENCES `kota`
(`id_kota`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=6 ;
```

9. Tabel Order

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `order` (
  `id_order` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_member` int(11) NOT NULL,
  `no_invoice` int(11) NOT NULL,
  `tanggal_pesan` date NOT NULL,
  `tanggal_expired` date NOT NULL,
  `total_harga` int(11) NOT NULL,
  `nama_penerima` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat_pengiriman` text NOT NULL,
  `biaya_pengiriman` int(11) NOT NULL,
  `status_pengiriman` enum('0','1') NOT NULL DEFAULT '0',
  `kota_tujuan` varchar(30) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_order`),
  KEY `id_member` (`id_member`)
CONSTRAINT `order_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_member`) REFERENCES `member`
(`id_member`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=33 ;
```

10. Tabel Order Detail

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `order_detail` (
  `id_order_detail` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_order` int(11) NOT NULL,
  `id_produk` int(11) NOT NULL,
  `jumlah_produk` int(11) NOT NULL,
  `harga` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_order_detail`),
  KEY `id_order` (`id_order`),
  KEY `id_produk` (`id_produk`)
CONSTRAINT `detail_order_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_produk`) REFERENCES `produk` (`id_produk`)

CONSTRAINT `detail_order_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_order`) REFERENCES `order` (`id_order`)

) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=8 ;
```

11. Tabel Pembayaran

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembayaran` (
`id_pembayaran` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`id_order` int(10) NOT NULL,
`jenis_pembayaran` enum('transfer','paypal') NOT NULL,
`nama_bank` varchar(50) NOT NULL,
`no_rekening` varchar(50) NOT NULL,
`atas_nama` varchar(50) NOT NULL,
```

```
`jumlah_transfer` int(10) NOT NULL,
`tanggal_transfer` date NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_pembayaran`),
KEY `id_order` (`id_order`)
CONSTRAINT `pembayaran_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_order`) REFERENCES `order` (`id_order`)

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1 ;
```

12. Tabel Provinsi

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `provinsi` (
 `id_provinsi` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 `nama_provinsi` varchar(50) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`id_provinsi`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=34 ;
```

13. Tabel Rating

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `rating` (
 `id_rating` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 `id_produk` int(11) NOT NULL,
 `id_member` int(11) NOT NULL,
 `rating` int(11) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`id_rating`),
 KEY `id_produk` (`id_produk`),
```

```
        KEY `id_member` (`id_member`)
CONSTRAINT `rating_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_member`) REFERENCES `member` (`id_member`)

CONSTRAINT `rating_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_produk`) REFERENCES `produk` (`id_produk`)

      ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=3 ;
```

14. Tabel Provinsi

```
CREATE TABLE `provinsi` (
  `id_provinsi` int(10) NOT NULL auto_increment,
  `nama_provinsi` varchar(30) default NULL,
  KEY `id_prov` (`id_provinsi`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=34 ;
```

15. Tabel Retur

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `retur` (
  `id_retur` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_order` int(11) NOT NULL,
  `id_produk` int(11) NOT NULL,
  `tanggal` date NOT NULL,
  `qty` int(11) NOT NULL,
  `alasan` text NOT NULL,
  `status_pengiriman` enum('0','1') NOT NULL,
```

```
        PRIMARY KEY (`id_retur`),
        KEY `id_order` (`id_order`),
        KEY `id_produk` (`id_produk`)
  CONSTRAINT `retur_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_produk`) REFERENCES `produk` (`id_produk`)

  CONSTRAINT `retur_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_order`) REFERENCES `order` (`id_order`)

      ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=5 ;
```

4.3. Implementasi Antar Muka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan setiap tampilan program yang dibangun dan pengkodeannya dalam bentuk *file* program. Berikut ini adalah implementasi antarmuka untuk pengguna. Adapun untuk tampilan implementasi membangun perangkat lunak *e-commerce* di koperasi tanaman buah berbasis *Web* akan dilampirkan pada halaman lampiran.

Tabel 4. 3 Implementasi antarmuka Pengunjung dan Member

Menu	Deskripsi	Nama File
Registarsi member	Digunakan untuk melakukan pendaftaran *member* baru.	Register.php
Login *member*	Digunakan Digunakan sebagai halaman login *member*	kiri.php
Lupa *password*	Digunakan jika *member* lupa dengan *password*	Account. Php

Tentang kami	Digunakan untuk melihat data profil perusahaan	About.php
Ubah Profil	Digunakan untuk mengubah profil *member*.	ubahprofil.php
Ganti password	Digunakan jika *member* ingin merubah *password*	ubahpass.php
Kategori	Digunakan untuk melihat barang perkategori	kategori. Php
Produk	Digunakan untuk melihat, data produk	produk.php
Hubungi kami	Digunakan untuk melakukan tanya jawab secara langsung	hubungi. Php
Keranjang belanja	Digunakan untuk melihat, merubah, menghapus data pembelian yang akan dilakukan	cart.php
Riwayat pembelian	Digunakan untuk melihat riwayat pembelian yang pernah dilakukan	history.php
Logout	Digunakan *member* untuk keluar dari akunnya.	logout.php

Tabel 4. 4 Implementasi Antarmuka Admin

Menu	Deskripsi	Nama File
Login administrator	Digunakan sebagai halaman login administrator	Index.php
Lupa Password	Digunakan jika admin lupa terhadap passwordnya	Forgotpassword.php
Configurasi	Digunakan jika admin untuk	Config.php

	merubah configurasi website	
Ubah Password admin	Digunakan jika admin ingin merubah *password*	Ubahpassword.php
Halaman	Digunakan untuk menambah dan mengedit dan menghapus halaman	Page.php
Ongkos Kirim	Digunakan untuk melihat data onkos kirim, merubah, menghapus onkos kirim	Ongkoskirim.Php
Kategori produk	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data kategori	Kategori.php
Produk	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data produk	Produk.php
Member	Digunakan untuk melihat, menghapus data member	Member.php
Kontak	Digunakan untuk menghubungi member.	Kontak.php
Kota	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data kota	Kota. Php
Provinsi	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data provinsi	Provinsi.php
Order	Digunakan untuk melihat, data barang yg di pesan dan mengkonfirmasi data pembelian	Order.php
Laporan pemesanan	Digunakan untuk membuat data penjualan harian,bulanan dan	Laporan.php

	tahunan	
Laporan penjualan	Digunakan untuk membuat data penjualan harian,bulanan dan tahunan	Laporan.php
Logout	Digunakan administrator Untuk dapat keluar dari aplikasi	Logout.php

4.4. Pengujian Perangkat Lunak

Pengujian sistem merupakan hal terpenting yang bertujuan untuk menemukan kesalahan – kesalahan atau kekurangan – kekurangan pada perangkat lunak yang diuji. Pengujian bermaksud untuk mengetahui perangkat lunak yang dibuat sudah memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan perancangan perangkat lunak tersebut.

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

4.5. Pengujian Alpa

Pengujian alpha dilakukan dengan menggunakan metode *black box*. Untuk pengujian alpha ini yaitu pada pengujian sebagai pengguna.

4.5.1. Scenario Pengujian Alpa

Tabel 4. 5 Skenario pengujian aplikasi member

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Registrasi *member*	Menampilkan *form* user baru	*Black Box*
	Isi *form* pendaftaran	*Black Box*
	Simpan data baru	*Black Box*

Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *username*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Ubah profil	Menampilkan *form* ubah profil	*Black Box*
	Ubah data *member*	*Black Box*
	Simpan perubahan	*Black Box*
ubah *password*	Menampilkan *form* ubah *password*	*Black Box*
	Verifikasi *password* lama	*Black Box*
	Verifikasi *password* baru	*Black Box*
	Verifikasi konfirmasi *password*	*Black Box*
Menu Produk	Menampilkan data barang	*Black Box*
	Menampilkan data barang	*Black Box*
	Cari barang	*Black Box*
Menu Tentang kami	Menampilkan profil perusahaan	*Black Box*
Menu keranjang belanja	Menampilkan data pembelian	*Black Box*
	Mengupdate data pembelian	*Black Box*
	Menghapus data pembelian	*Black Box*
Form konfirmasi	Menampilkan konfirmasi transaksi	*Black Box*
Logout	Menghapus *session user*	*Black Box*

Tabel 4. 6 Menjelaskan Skenario pengujian aplikasi administrator.

Kelas Uji	**Butir Uji**	**Jenis Pengujian**
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *username*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*

Lupa *password*	Menampilkan *form* Lupa *password*	*Black Box*
Config	Tampilkan data configurasi	*Black Box*
	Ubah data configurasi	*Black Box*
Ubah password	Tampilkan *form* ubah password	*Black Box*
	Ubah data admin	*Black Box*
	Simpan data admin	*Black Box*
Halaman	Tampilkan data halaman	*Black Box*
	Tambah data halaman	*Black Box*
	Ubah data halaman	*Black Box*
Ongkos kirim	Tampilkan data onkos kirim	*Black Box*
	Tambah data ongkos kirim	*Black Box*
	Ubah data ongkos kirim	*Black Box*
Kategori produk	Tampilkan data kategori produk	*Black Box*
	Tambah data kategori produk	*Black Box*
	Ubah data kategori produk	*Black Box*
Produk	Tampilkan data produk	*Black Box*
	Tambah data produk	*Black Box*
	Ubah data produk	*Black Box*
Member	Tampilkan data member	*Black Box*
	Ubah data member	*Black Box*
Kontak	Tampilkan data kontak	*Black Box*
	Ubah data kontak	*Black Box*
Kota	Tampilkan data kota	*Black Box*
	Tambah data kota	*Black Box*
	Ubah data kota	*Black Box*
Provinsi	Tampilkan data provinsi	*Black Box*
	Tambah data provinsi	*Black Box*
	Ubah data provinsi	*Black Box*

Order	Tampilkan data order	*Black Box*
	Konfirmasi data order	*Black Box*
Laporan pesanan	Tampilkan data laporan pesanan	*Black Box*
	Input data laporan pesanan harian,bulanan dan tahunan	*Black Box*
	Cetak data laporan penjualan	*Black Box*
Laporan penjualan	Tampilkan data laporan penjualan	*Black Box*
	Input data laporan penjualan harian,bulanan dan tahunan	*Black Box*
	Cetak data laporan penjualan	*Black Box*
logout	Menghapus *session user*	*Black Box*

4.5.2. Kasus Dan Hasil Pengujian

4.5.2.1. Pengujian *Registrasi* Member

Berikut dapat dilihat pengujian dari registrasi *member* yang terdapat pada tabel 4.7 di bawah ini:

Tabel 4. 7 Pengujian Registrasi member

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu registrasi *member*	Tampil form registrasi *member*	Dapat menampilkan form registrasi *member*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data pendaftaran, contoh masukan : Nama : Kiki S Alamat Email : axel.suhendar@yahoo.com	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses registrasi.	Form registrasi di disi semua maka sesuai yang di harapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Alamat : Jl. Titiran No.27 Telepon : 081220222852 Provinsi : Sumatera Selatan Kota : Pagaralam Kodepos : 31515 Password : 21juli88 Konfirmasi password : 21juli88 Kode capcha: PLFH			
Klik tombol Daftar	Jika data masukan benar muncul pesan "Terima Kasih Anda Telah Berhasil Registrasi. Silahkan Aktivasi untuk login"	Tampil pesan "Terima Kasih Anda Telah Berhasil Registrasi. Silahkan Login " jika data yang dimasukan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data kosong	Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*field* ini harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.2. Pengujian Login Member

Berikut dapat dilihat pengujian login *member* pada tabel 4.8 di bawah ini:

Tabel 4. 8 Pengujian login member

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan alamat *email* : axel.suhendar@yahoo.com	Mengisikan data alamat *email* pada *field* alamat *email*.	Dapat mengisi *field* alamat *email* dan dapat mengisi data *login* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan *Password* : 21juli88	Mengisikan data *password* pada *field password*. Jika benar akan masuk ke menu utama	Mengisikan data *password* pada *field password*. Jika benar akan masuk ke menu utama salah dalam pengisian data	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol login	Data *email* dan data *password* dicari	Tombol login dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data *email* atau *password* yang tidak terdaftar	Tidak dapat login	Muncul pesan "Maaf account tidak di temukan "	[√] Diterima [ ] Ditolak
mengosongkan data *email* atau *password*	Tidak dapat login	Dapat menampilkan pesan kesalahan " Maaf account tidak di temukan"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.3. Pengujian Logout

Berikut dapat dilihat pengujian dari logout pada tabel 4.9. di bawah ini:

Tabel 4. 9 Pengujian logout

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik logout	Dapat keluar dan menghapus *session* pengguna	*User* keluar dari aplikasi dan akan muncul pesana"terimaksih sudah berkunjung"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.4. Pengujian Ubah Profil Member

Berikut dapat dilihat pengujian dari ubah profil member pada tabel 4.10. di bawah ini:

Tabel 4. 10 Pengujian ubah profil member

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik ubah profil member	Menampilkan *form* ubah profil	Dapat menampilkan *form* ubah profil	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data profil yang akan diubah	Tercantum pada text box data yang akan diubah	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol update	Data berhasil di *update* di*database*	Tampil pesan "Data berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data masukan ada yang tidak diisi	Menampilkan pesan kesalahan bahwa *field* tersebut harus terisi.	Dapat menampilkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	[√] Diterima [ ] Ditolak

Data masukan semuanya tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”*field* ini harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.5. Pengujian Ganti Password Member

Berikut dapat dilihat pengujian dari ganti *password member* pada tabel 4.11 di bawah ini:

Tabel 4. 11 Pengujian ganti password member

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik ubah *password*	Menampilkan *form* ubah *password*	Dapat menampilkan *form* ubah *password*	[√] Diterima [ ] Ditolak
data yang dimasukkan semuanya benar	*Password* baru berhasil disimpan di *database*	Dapat menyimpan data *password* yang baru dengan muncul pesan “ Data berhasil diubah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Salah satu field belum terisi	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”*field* ini harus diisi” bila ada field yang belum diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data *password* lama salah	muncul pesan "password salah"	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”*Password* salah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data *password* baru dan konfirmasi *password* baru tidak sama	Muncul pesan "password baru dan konfirmasi password harus sama"	Dapat menampilkan pesan "password baru dan konfirmasi password harus sama"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data kosong	Muncul pesan kesalahan field harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan field harus diisi	√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.6. Pengujian Menu Tentang Kami

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu about us pada tabel 4.12 di bawah ini:

Tabel 4. 12 Pengujian Menu Tentang Kami

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik Profil	Menampilkan menu profil	Tampil menampilkan menu profil	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.7. Pengujian Keranjang Belanja

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu keranjang belanja pada tabel 4.13 di bawah ini:

Tabel 4. 13 Pengujian Menu Keranjang Belanja

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu keranjang belanja	Menampilkan *form* keranjang belanja	Dapat menampilkan *form* keranjang belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data jumlah	Tercantum pada *text box* data yang akan diubah	Dapat mengisi data jumlah dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *Update*	Data jumlah yang diupdate tersimpan *didatabase*	Dapat menampilkan perubahan data jumlah	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol hapus	Data yang dihapus terhapus dari keranjang belanja	Dapat menghapus data pada keranjang belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak

Klik *checkout*	Menampilkan form pengiriman	Dapat menampilkan form pengiriman	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.8. Pengujian Menu Produk

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu produk pada tabel 4.14 di bawah ini:

Tabel 4. 14 Pengujian Menu Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu produk	Menampilkan data produk yang ada di *database*	Dapat menampilkan data produk yang ada di *data base*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik detail pada data produk	Menampilkan detail produk	Dapat menampilkan detail produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tambah Ke Keranjang	Menuju ke keranjang belanja	Dapat menampilkan keranjang belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.9. Pengujian Menu Kategori

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu kategori pada tabel 4.15 di bawah ini:

Tabel 4. 15 Pengujian Menu Kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu kategori	Menampilkan data produk yang ada di *database*	Dapat menampilkan data produk yang ada di*data base*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik detail pada data produk	Menampilkan detail produk	Dapat menampilkan detail produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik add to cart	Menuju ke keranjang belanja	Dapat menampilkan keranjang belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.10. Pengujian Checkout

Berikut dapat dilihat pengujian dari *Form Checkout* pada tabel 4.16 di bawah ini:

Tabel 4. 16 Pengujian Form *CheckOut*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik *checkout*	Data transaksi dan detail transaksi tersimpan di *database*, Menampilkan *form* terimakasih	Dapat menyimpan data transaksi, dapat menampilkan *form* terima kasih	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.11. Pengujian Riwayat Pembelian

Berikut dapat dilihat pengujian dari Form pengiriman pada tabel 4.17 di bawah ini:

Tabel 4. 17 Pengujian form Riwayat Pembelian

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
No Transaksi : 09	Menampilkan halaman detail transaksi	Berhasil menampilkan halaman detail transaksi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.12. Pengujian Konfirmasi Pembayaran

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu history pembayaran pada tabel 4.18 di bawah ini:

Tabel 4. 18 Pengujian Konfirmasi Pembayaran

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih Jenis Pembayaran : Bank BNI No rekening : 0899945678 Atas nama : kiki No transfer : 098 Tanggal transfer : 2011-07-01 Jumlah : 145.000	Menyimpan data pembayaran	Berhasil menyimpan data pembayaran	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih Jenis Pembayaran : <Kosong> No rekening : <Kosong> Atas nama : <Kosong> No transfer : <Kosong> Tanggal transfer : <Kosong> Jumlah : <Kosong>	Tidak dapat menyimpan data pembayaran	Gagal menyimpan data pembayaran. Menampilkan pesan *"Pilih tipe pembayaran","Masukan no rekening","Masukan atas nama","Masukan no transfer","Pilih tanggal"*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih Jenis Pembayaran : Bank BNI No rekening : <Kosong> Atas nama : <Kosong> No transfer : <Kosong> Tanggal transfer : <Kosong> Jumlah : <Kosong>	Tidak dapat menyimpan data pembayaran	Gagal menyimpan data pembayaran. Menampilkan pesan *"Masukan no rekening","Masukan atas nama","Masukan no transfer","Pilih tanggal"*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih Jenis Pembayaran : Bank BNI No rekening : 0899945678 Atas nama : <Kosong> No transfer : <Kosong> Tanggal transfer : <Kosong> Jumlah : <Kosong>	Tidak dapat menyimpan data pembayaran	Gagal menyimpan data pembayaran. Menampilkan pesan *"Masukan atas nama","Masukan no transfer","Pilih tanggal"*	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.13. Pengujian Ganti Password Admin

Berikut dapat dilihat pengujian dari ganti *password* administrator pada tabel 4.19 di bawah ini:

Tabel 4. 19 Pengujian ganti password admin

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik ubah *password*	Menampilkan *form* ubah *password*	Dapat menampilkan *form* ubah *password*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan data yang benar	*Password* baru berhasil disimpan di *database*	Dapat menyimpan data *password* yang baru dengan muncul pesan " Data berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengosongkan salah satu *field*	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*field* ini harus diisi" bila ada field yang belum diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan *password* yang salah	muncul pesan "*password* salah"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*Password* salah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan data *password* baru dan konfirmasi *password* baru yang tidak sama	Muncul pesan "*password* baru dan konfirmasi *password* harus sama"	Dapat menampilkan pesan "*password* baru dan konfirmasi *password* harus sama"	[√] Diterima [ ] Ditolak

Mengosongkan semua *field*	Muncul pesan kesalahan *field* harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan *field* harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.14. Pengujian Ubah Profil Admin

Berikut dapat dilihat pengujian dari ubah profil admin pada tabel 4.20 di bawah ini:

Tabel 4. 20 Pengujian Ubah Profil Admin

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik edit profil Administrator	Menampilkan *form* ubah profil	Dapat menampilkan *form* ubah profil	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data profil yang akan diubah	Tercantum pada *text box* data yang akan diubah	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik ubah	Data berhasil diubah di*database*	Tampil pesan "Data berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data masukan ada yang tidak diisi	Menampilkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat menampilkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data masukan semuanya tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*field* ini harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.15. Pengujian Pengolahan Data Kategori

Berikut dapat dilihat pengujian dari pengolahan data kategori pada tabel 4.21 di bawah ini:

Tabel 4. 21 Pengujian Data kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik kategori	Menampilkan *form* lihat kategori	Dapat menampilkan *form* lihat kategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik ubah	Menampilkan *form* ubah kategori	Dapat menampilkan *form* ubah kategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data berhasil diubah di*database*	Tampil pesan "Data berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tidak mengisi salah satu *field*	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan "ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.16. Pengujian Tambah Kategori

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah kategori pada tabel 4.22 dibawah ini :

Tabel 4. 22 Pengujian Tambah kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik Tambah	Menampilkan *form* tambah kategori	Dapat menampilkan *form* tambah kategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data kategori Contoh: Nama kategori: Salak Dempo	Jika semua field terisi maka akan muncul pesan “data berhasil disimpan”	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database*	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database* dan muncul pesan ”data berhasil di tambah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data kategori masih kosong	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.17. Pengujian Tambah data Produk

Berikut dapat dilihat pengujian dari pengolahan data Produk pada tabel 4.23 dibawah ini :

Tabel 4. 23 Pengujian Tambah Data Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik produk	Menampilkan data produk	Dapat menampilkan data produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik ubah	Menampilkan *form* ubah produk	Dapat menampilkan *form* ubah produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data berhasil diubah di*database*	Tampil pesan "Data berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Salah satu *field* kosong	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data produk kosong	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan "ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.18. Pengujian Pengolahan Data Provinsi

Berikut dapat dilihat pengujian dari pengolahan data provinsi pada tabel 4.24 dibawah ini:

Tabel 4. 24 Pengujian Pengolahan Data Provinsi

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)

Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik provinsi	Menampilkan data provinsi	Dapat menampilkan data provinsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik ubah	Menampilkan *form* ubah provinsi	Dapat menampilkan *form* ubah provinsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Salah satu *field* kosong	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data provinsi kosong	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data berhasil diubah di*database*	Tampil pesan “Data berhasil diubah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.19. Pengujian Pengolahan Tambah Data Provinsi

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah provinsi pada tabel 4.25 dibawah ini:

Tabel 4. 25 Pengujian Tambah Data Provinsi

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tambah provinsi	Menampilkan *form* tambah provinsi	Dapat menampilkan *form* tambah kota	[√] Diterima [ ] Ditolak

Mengisi data provinsi Contoh: Nama Provinsi : Sumatera Selata	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data provinsi masih kosong	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database*	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database* dan muncul pesan ”data berhasil di tambah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.20. Pengujian Pengolahan data Kota

Berikut dapat dilihat pengujian dari pengolahan data kota pada tabel 4.26 dibawah ini:

Tabel 4. 26 Pengujian Pengolahan Data Kota

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik kota	Menampilkan data kota	Dapat menampilkan data kota	[√] Diterima [ ] Ditolak

Klik ubah	Menampilkan *form* ubah kota	Dapat menampilkan *form* ubah kota	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data berhasil diubah di*database*	Tampil pesan "Data berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Salah satu *field* kosong	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data kota kosong	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan "ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.21. Pengujian Pengolahan Tambah Kota

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah kota pada tabel 4.27 dibawah ini:

Tabel 4. 27 Pengujian Tambah Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik baru	Menampilkan *form* tambah kota	Dapat menampilkan *form* tambah kota	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data kota Contoh: Provinsi : Sumatera Selatan Nama Kota : Pagaralam	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	[√] Diterima [ ] Ditolak

	tersebut harus terisi.		
Klik tombol simpan	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database*	Data pengiriman akan tersimpan didalam *database* dan muncul pesan ”data berhasil di tambah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik batal	Kembali kemenu sebelumnya	Tampil menu sebelumnya	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data kota masih kosong	Tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”ada kesalahan didalam pengisian data, silahkan cek kembali”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.22. Pengujian Data Member

Berikut dapat dilihat pengujian dari pengolahan data member pada tabel 4.34 di bawah ini:

Tabel 4. 28 Pengujian Lihat Member

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik member	Menampilkan data member	Dapat menampilkan data member	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik *check box* pada data yang akan dihapus hapus	Memilih data yang akan dihapus	Data yang akan dihapus telah dipilih	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik hapus	Data akan dihapus dari	Data telah dihapus dari	[√] Diterima

	database. Jika tidak ada data yang dipilih akan muncul pesan kesalahan	database. Muncul pesan "pilih data yang akan dihapus" bila data belum dipilih	[ ] Ditolak

4.5.2.23. Pengujian Pengolahan Data Transaksi

Berikut dapat dilihat pengujian dari lihat transaksi pada tabel 4.29 di bawah ini:

Tabel 4. 29 Pengujian Lihat Data Transaksi

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik transaksi	Menampilkan *form* transaksi	Dapat menampilkan *form* lihat transaksi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tabel transaksi pemesanan baru	Menampilkan *form* transaksi pemesanan baru	Dapat menampilkan *form* transaksi pemesanan baru	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tabel transaksi pembayaran	Menampilkan *form* transaksi pembayaran	Dapat menampilkan *form* transaksi pembayaran	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tabel transaksi pengiriman	Menampilkan *form* transaksi pengiriman	Dapat menampilkan *form* transaksi pengiriman	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tabel transaksi berhasil	Menampilkan *form* transaksi berhasil	Dapat menampilkan *form* transaksi berhasil	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol pembayaran pada tab transaksi pemesanan baru	Ubah status transaksi pada tabel transaksi di *database* menjadi telah dibayar	Data status transaksi telah diubah di *database* menjadi telah dibayar	[√] Diterima [ ] Ditolak

Klik tombol detail pada tab transaksi pemesanan baru	Menampilkan *form* detail transaksi	Dapat menampilkan *form* detail transaksi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol pengiriman pada tab transaksi pembayaran	Ubah status transaksi pada tabel transaksi di *database* menjadi telah dikirim	Data status transaksi telah diubah di *database* menjadi telah dikirim	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol detail pada tab transaksi pembayaran	Menampilkan *form* detail transaksi	Dapat menampilkan *form* detail transaksi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol berhasil pata tab transaksi pengiriman	Ubah status transaksi pada tabel transaksi di *database* menjadi telah terkirim	Data status transaksi telah diubah di *database* menjadi telah terkirim	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol detail pada tabel transaksi pengiriman	Menampilkan *form* detail transaksi	Dapat menampilkan *form* detail transaksi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapakan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tabel transaksi gagal	Menampilkan *form* transaksi gagal	Dapat menampilkan *form* transaksi gagal	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian Alpa

Berdasarkan hasil pengujian sistem yang telah dilakukan secara keseluruhan memberikan kesimpulan bahwa pada proses pada situs *e-commerce* telah melalui tahap perbaikan dan sudah dimaksimalkan terhadap proses-proses tersebut dan secara fungsional sistem sudah dapat digunakan dan menghasilkan *output* yang diharapkan.

4.6. Pengujian Betha

Pengujian beta merupakan pengujian yang dilakukan secara objektif dimana diuji secara langsung ke lapangan yaitu instansi yang bersangkutan dengan membuat *kuesioner* mengenai kepuasan user dengan kandungan poin syarat *user friendly* untuk selanjutnya dibagikan kepada sebagian user dengan mengambil sample sebanyak 5 orang. Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan untuk dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru.

Pengujian beta ini dilakukan dengan cara melakukan pengujian langsung di tempat penelitian. Penelitian ini dilakukan di dua lingkungan :

1. Lingkungan Penjual di koperasi tanaman buah kota pagaralam

Penelitian di lingkungan penjual di Koperasi tanaman buah dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat menjadi alternatif penyelesaian permasalahan yang telah dijelaskan di awal.

2. Lingkungan Masyarakat Umum

Penelitian di lingkungan pada masyarakat umum khususnya yang sudah terbiasa dengan teknologi *internet,* dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat memberikan kemudahan masyarakat umum untuk melakukan transaksi pembelian barang secara *online*.

4.6.1. Kuesioner Pengguna

Kuesioner disebarkan menggunakan teknik sampling yaitu *Simple Random Sampling* yang disebarkan kepada 5 pengguna. Dari hasil kuesioner

tersebut akan dilakukan perhitungan agar dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru. Kuesioner ini terdiri dari 5 pertanyaan (contoh kuesioner dapat diliihat pada lampiran) dengan menggunakan skala likert dengan skala 1 sampai 5, dengan ketentuan skala untuk tiap pertanyaan sebagai berikut :

4.6.1.1. Kuesioner Pengujian Betha Untuk Admin

1. Bagaimana tampilan perangkat lunak untuk pengolahan data?

   A. Sangat Bagus
   B. Bagus
   C. Cukup Bagus
   D. Kurang bagus
   E. Tidak Bagus

2. Apakah Anda mengerti dengan instruksi yang terdapat dalam *website* tersebut mudah dimengerti?

   A. Sangat Mudah Digunakan
   B. Mudah Digunakan
   C. Cukup Mudah Digunakan
   D. Cukup Sulit Digunakan
   E. Sulit Digunakan

3. Apakah *website* ini dapat membantu dalam pengolahan data barang?

   A. Sangat Membantu
   B. Membantu
   C. Cukup Membantu
   D. Kurang Membantu
   E. Tidak Membantu

4. Apakah website ini membantu dalam pengoalahan data penjualan secara *online?*

   A. Sangat Membantu
   B. Membantu
   C. Cukup Membantu
   D. Kurang Membantu
   E. Tidak Membantu

5. Apakah *website* ini dapat membantu dalam membuat laporan penjualan ?

   A. Sangat Membantu
   B. Membantu
   C. Cukup Membantu
   D. Kurang Membantu
   E. Tidak Membantu

Berdasarkan data hasil kusioner tersebut, dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y = P/Q * 100%

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai persentase

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuisioner ini diujikan kepada 10 orang.

1. Bagaiman tampilan perangkat lunak untuk pengolahan data?

Tabel 4. 30 Hasil pengujian Admin kuesioner soal nomor 1

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)

1	1	Sangat Bagus	0	0
	2	Bagus	1	50
	3	Cukup Bagus	1	50
	4	Kurang Bagus	0	0
	5	Tidak Bagus	0	0
Jumlah			**2**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 1 orang atau 50% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat bagus dan 1 orang atau 50% mengatakan perangkat lunak tersebut cukup bagus sehingga secara keseluruhan tampilan perangkat lunak tersebut cukup bagus.

2. Apakah anda mengerti dengan intruksi yang terdapat dalam *website* tersebut mudah dimengerti?

Tabel 4. 31 Hasil pengujian Admin kuesioner soal nomor 2

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase
2	1	Sangat Mudah Digunakan	0	0
	2	Mudah Digunakan	1	50%
	3	Cukup Mudah Digunakan	1	50%
	4	Cukup Sulit Digunakan	0	0
	5	Sulit Digunakan	0	0
Jumlah			**2**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 1 orang atau 50% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat mudah digunakan, 1 orang atau 50% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat cukup mudah digunakan. Sehinggan keseluruhan struktur perangkat lunak tersebut cukup mudah digunakan.

3. Apakah website ini dapat membantu dalam pengolahan data barang?

Tabel 4. 32 Hasil pengujian Admin kuesioner soal nomor 3

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
3	1	Sangat Membantu	0	0
	2	Membantu	2	100
	3	Cukup Membantu	0	0
	4	Kurang Membantu	0	0
	5	Tidak Membantu	0	0
Jumlah			**2**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2 orang atau 100% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat membantu. Sehingga secara keseluruhan perangkan lunak tersebut membantu.

4. Apakah *website* ini membantu dalam pengolahan data penjualan secara online?

Tabel 4. 33 Hasil pengujian Admin kuesioner soal nomor 4

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
4	1	Sangat Membantu	0	0
	2	Membantu	0	0
	3	Cukup Membantu	2	100
	4	Kurang Membantu	0	0
	5	Tidak Membantu	0	0
Jumlah			**2**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2 orang atau 100% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat cukup membantu. Sehingga secara keseluruhan perangkan lunak tersebut cukup membantu.

5. Apakah *website* ini dapat membantu dalam membuat laporan penjualan?

Tabel 4. 34 Hasil pengujian Admin kuesioner soal nomor 5

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
5	1	Sangat Membantu	0	0
	2	Membantu	2	100
	3	Cukup Membantu	0	0
	4	Kurang Membantu	0	0
	5	Tidak Membantu	0	0
Jumlah			**2**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2 orang atau 100% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat membantu. Sehingga secara keseluruhan perangkan lunak tersebut membantu .

4.6.1.2. Kuesioner Pengujian Betha Untuk Pengguna

1. Apakah Anda setuju bahwa tampilan *website* koperasi tanaman buah cukup menarik dan mudah dipahami / *user friendly*?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

C. Cukup Setuju

2. Apakah Anda setuju bahwa *website e-commerce* ini dapat membantu Anda untuk mendapatkan informasi terbaru tentang produk yang ada di Koperasi tanaman buah?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

3. Apakah Anda setuju bahwa *website* ini akan lebih mempermudah Anda dalam melakukan transaksi pembelian di bandingkan transaksi secara manual?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

4. Apakah Anda setuju dengan adanya *website* ini pemilik dapat memperluas pangsa pasanya?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

5. Apakah anda setuju bahwa sistem pembayaran yang digunakan akan lebih memudahkan anda?

   A. Sangat Setuju
   D. Kurang Setuju

B. Setuju E. Tidak Setuju

C. Cukup Setuju

Berdasarkan data hasil kusioner tersebut, dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y = P/Q * 100%

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai persentase

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuisioner ini diujikan kepada 10 orang.

1. Apakah Anda setuju bahwa tampilan *website* Koperasi tanaman buah cukup menarik dan mudah dipahami / *user friendly*?

Tabel 4. 35 Hasil pengujian Pengguna kuesioner soal nomor 1

Pertanyaan	**No.**	**Keterangan**	**Responden**	**Prosentase (%)**
1	1	Sangat Setuju	8	53.3
	2	Setuju	6	40
	3	Cukup Setuju	1	6.7
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**15**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase di atas maka dapat disimpulkan sebanyak 8 atau 53,3% menyatakan sangat setuju, dan 6 atau 40% menyatakan setuju, dan 1 atau 6,7% menyatakan cukup setuju bahwa

tampilan *website* cukup menarik dan mudah untuk dipahami/ *user friendly*.

2. Apakah anda setuju *website e-commerce* ini dapat membantu Anda untuk mendapatkan informasi terbaru tentang produk yang ada di Koperasi tanaman buah?

Tabel 4. 36 Hasil pengujian Pengguna kuesioner soal nomor 2

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
2	1	Sangat Setuju	3	20
	2	Setuju	11	73,3
	3	Cukup Setuju	1	6,7
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**15**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 3 orang atau 20% menyatakan sangat setuju, 11 orang atau 73,3% menyatakan setuju dan 1 orang atau 6,7% menyatakan cukup setuju bahwa informasi yang diberikan tentang produk terbaru yang ada di Koperasi tanaman buah.

3. Apakah anda setuju bahwa *website* ini akan lebih mempermudah Anda dalam melakukan transaksi pembelian di bandingkan transaksi secara manual?

Tabel 4. 37 Hasil pengujian Pengguna kuesioner soal nomor 3

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
3	1	Sangat Setuju	7	46,7

	2	Setuju	7	46,7
	3	Cukup Setuju	1	6,6
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**15**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 7 atau 46,7 % menyatakan sangat setuju, 7 orang atau 46,6 % menyatakan setuju dan, 1 atau 6,6 % menyatakan cukup setuju bahwa *website* ini akan lebih memudahkan pelanggan dalam melakukan transaksi pembelian barang.

4. Apakah anda dengan adanya *website* ini pemilik dapat memperluas pangsa pasanya?

Tabel 4. 38 Hasil pengujian Pengguna kuesioner soal nomor 4

Pertanyaan	**No.**	**Keterangan**	**Responden**	**Prosentase (%)**
4	1	Sangat Setuju	7	46,7
	2	Setuju	8	53,3
	3	Cukup Setuju	0	0
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**15**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 7 orang atau 46,7 % menyatakan sangat setuju, 8 orang atau 53,3 % menyatakan setuju bahwa *website* ini akan memperluas pangsa pasar pemilik Koperasi tanaman buah.

5. Apakah anda setuju bahwa sistem pembayaran yang digunakan akan lebih memudahkan anda.

Tabel 4. 39 Hasil pengujian Pengguna kuesioner soal nomor 5

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
5	1	Sangat Setuju	5	33,3
	2	Setuju	8	53,4
	3	Cukup Setuju	2	13,3
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**15**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 5 orang atau 33,3 % menyatakan sangat setuju, 8 orang atau 53,4 % menyatakan setuju dan 2 orang atau 13,3 % menyatakan cukup setuju bahwa sistem pembayaran yang digunakan akan lebih memudahkan.

4.6.2. Kesimpulan Pengujian Betha

Berdasarkan hasil prosentase diatas yang didapatkan dari pengujian betha pengguna admin dan user, maka sistem penerapan *e-commerce* untuk sistem penjualan ini sudah sesuai dengan tujuan yaitu koperasi tanaman buah dapat mepermudah dalam proses promosi dan penjualan produk yang ditawarkan, pelanggan dapat melakukan transaksi pembelian secara *online*, tampilannya *user friendly*, memudahkan dalam pengelolaan data barang dan memudahkan dalam membuat laporan penjualan.