BAB III
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem

Analisis sistem dapat di definisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan dan hambatan-hambatan yang terjadi dari kebutuhan yang diharapkan, sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

Analisis sistem merupakan tahap yang kritis dan sangat penting, karena apabila terjadi kesalahan dalam tahap ini, akan mengakibatkan kesalahan pada tahap selanjutnya.

4.1.1 Analisis Prosedur Sistem yang Sedang Berjalan

PT. Lipisari Patna Subang dalam kegiatan operasional nya adalah menjual produk-produk LIPI Subang yang nantinya produk-produk tersebut akan dijual kembali oleh pihak pembeli atau dipergunakan langsung oleh pembeli untuk keperluan mereka pribadi.

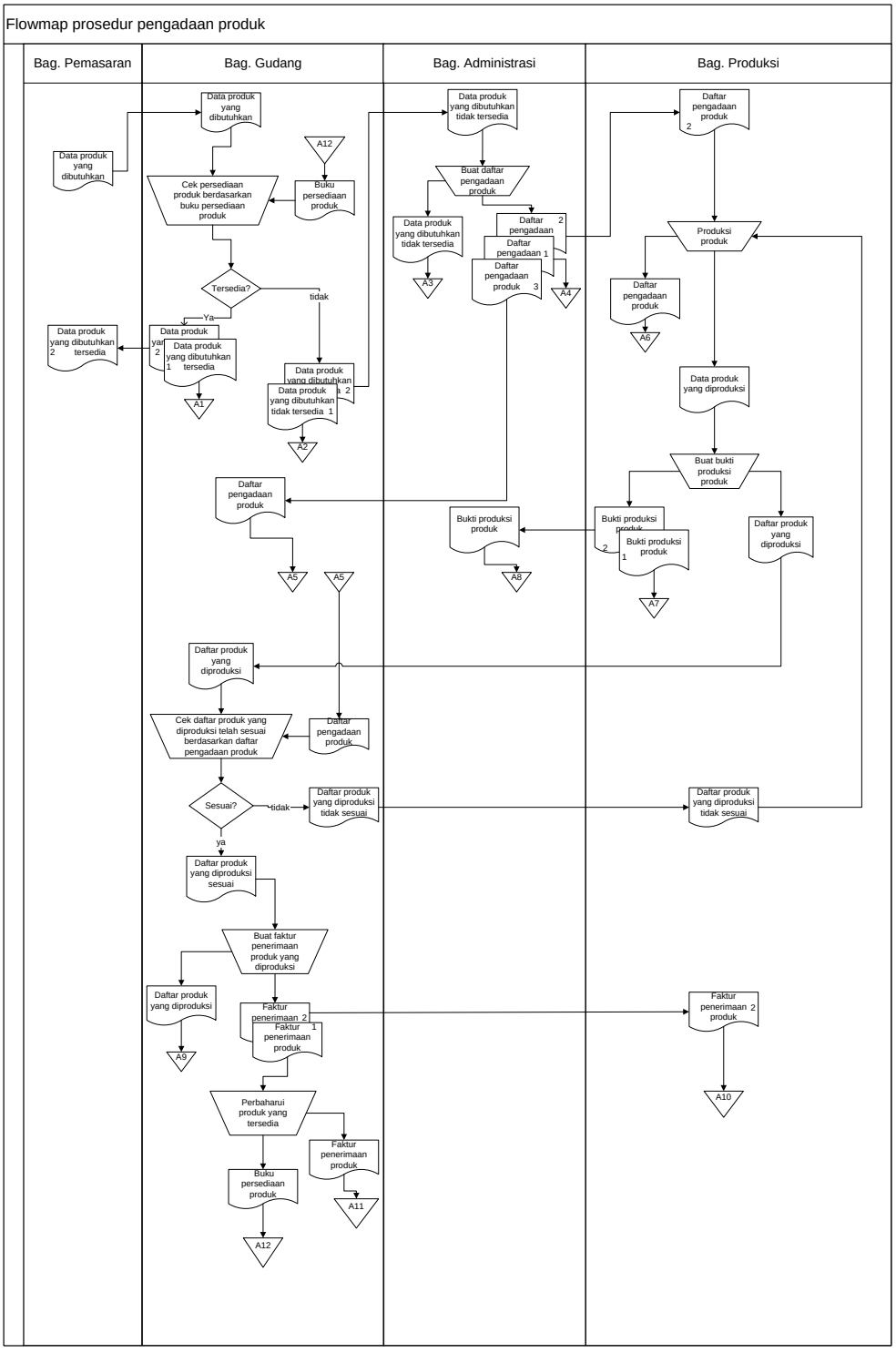
Berdasakan hasil wawancara dengan pihak LIPI Subang, prosedur yang sedang berjalan di PT. Lipisari Patna Subang terbagi atas beberapa prosedur, diantaranya prosedur pengadaan barang, prosedur penjualan dan prosedur pemsanan.

4.1.1.1 Prosedur Pengadaan Barang

Prosedur pengadaan produk merupakan proses menyediakan produk yang dilakukan oleh bagian produksi ke bagian gudang atas permintaan bagian pemasaran. Prosedur pengadaan barang pada PT. Lipisari Patna Subang saat ini terdiri dari beberapa proses, sebagai berikut:

1. Bagian pemasaran memberikan daftar produk yang dibutuhkan kepada bagian gudang.
2. Bagian gudang menerima daftar produk yang dibutuhkan dari bagian pemasaran.
3. Bagian gudang melakukan pengecekan persediaan produk berdasarkan buku persediaan produk, jika produk yang dibutuhkan masih tersedia maka bagian gudang akan memberitahu kepada bagian pemasaran bahwa produk yang dibutuhkan tersedia, jika tidak tersedia maka bagian gudang akan memberitahukan kepada bagian administrasi bahwa daftar produk tidak tersedia.
4. Bagian administrasi menerima daftar produk yang tidak tersedia, kemudian membuat daftar pengadaan produk sebanyak tiga rangkap. Rangkap pertama diarsipkan, yang kedua diberikan kepada bagian produksi dan bagian ketiga diberikan kepada bagian gudang.
5. Bagian produksi menerima daftar pengadaan produk dari bagian administrasi dan diarsipkan.

6. Bagian produksi memproduksi produk yang sesuai dengan daftar pengadaan produk. Setelah produk yang diproduksi dihasilkan, kemudian bagian produksi membuat bukti produksi produk, bukti produksi produk dibuat dua rangkap, bukti yang pertama diarsipkan dan bukti yang kedua diberikan kepada bagian administrasi dan produk yang diproduksi diberikan kepada bagian gudang.
7. Bagian gudang menerima data produk yang diproduksi, kemudian mengeceknya berdasarkan daftar pengadaan produk apakah sudah sesuai dengan daftar produk yang diproduksi, jika tidak maka bagian gudang memberitahu kepada bagian produksi bahwa daftar produk yang diproduksi tidak sesuai, jika daftar produksi produk sesuai lalu bagian gudang membuat faktur penerimaan produk sebanyak dua rangkap, rangkap pertama diarsipkan dan dicatat kemudian dimasukan kedalam buku persediaan produk, sedangkan rangkap kedua diberikan kepada bagian produksi.



Gambar 0-1 Flowmap prosedur pengadaan barang yang sedang berjalan

Keterangan :

A1 : Arsip daftar produk yang dibutuhkan tersedia (bagian gudang).

A2 : Arsip daftar produk tersedia (bagian gudang).

A3 : Arsip daftar produk tidak tersedia (bagian administrasi).

A4 : Arsip daftar pengadaan produk (bagian administrasi).

A5 : Arsip daftar pengadaan produk (bagian gudang).

A6 : Arsip daftar pengadaan produk (bagian produksi).

A7 : Arsip bukti produksi produk (bagian produksi).

A8 : Arsip bukti produksi produk (bagian administrasi).

A9 : Arsip daftar produk yang diproduksi (bagian gudang).

A10 : Arsip faktur penerimaan produk (bagian produksi).

A11 : Arsip faktur penerimaan produk (bagian gudang).

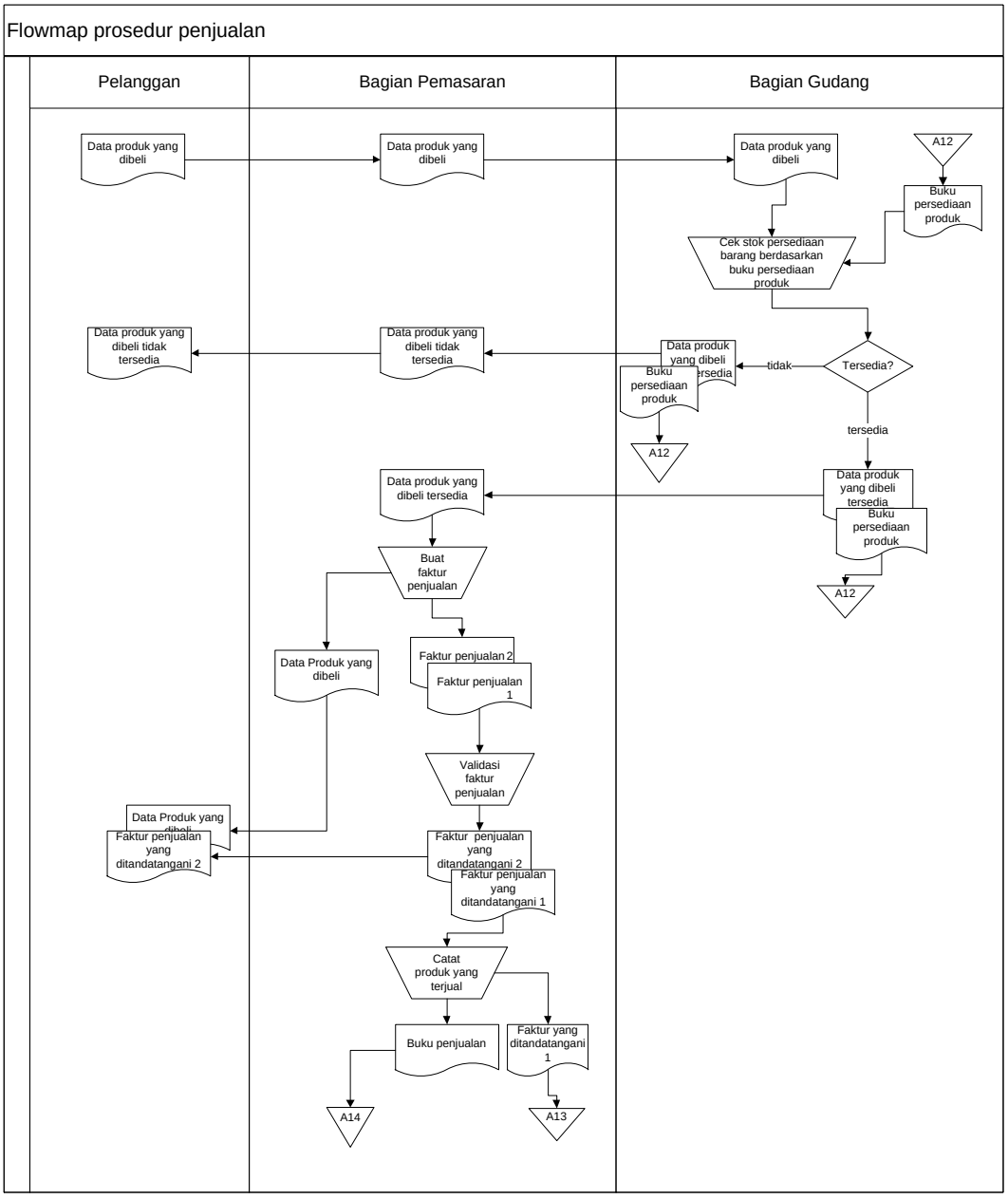
A12 : Arsip buku persediaan barang (bagian gudang).

4.1.1.2 Prosedur Penjualan

Prosedur penjualan adalah tahap-tahap yang harus dilalui pelanggan dalam memilih produk, membeli, dan sampai proses penerimaan produk kepada pelanggan. Prosedur penjualan pada PT. Lipisari Patna Subang terdiri dari beberapa urutan proses sebagai berikut :

1. Pelanggan memberikan data produk yang akan dipesan kepada bagian pemasaran.
2. Bagian pemasaran menerima data produk yang akan dipesan pelanggan, kemudian memberikannya kepada bagian gudang apakah produk tersedia.

3. Bagian gudang kemudian melakukan pengecekan stok persediaan produk. Jika produk tidak tersedia maka akan memberikan informasi kepada bagian pemasaran bahwa stok persediaan produk yang dipesan tidak tersedia. Kemudian bagian pemasaran memberitahu kepada konsumen bahwa produk yang dipesan tidak tersedia. Jika produk yang akan dipesan tersedia maka bagian gudang memberikan data produk yang dipesan tersedia kepada bagian pemasaran. Kemudian bagian pemasaran membuat faktur produk yang dipesan.
4. Kemudian faktur tersebut divalidasi dan ditandatangani, faktur yang ditandatangani dibuat rangkap dua, yang pertama diarsipkan sedangkan yang kedua diberikan kepada pelanggan.
5. Bagian pemasaran memberikan data produk yang dipesan beserta faktur yang sudah ditandatangani kepada pelanggan.
6. Bagian pemasaran kemudian mencatat produk yang terjual kedalam buku penjualan.



Gambar 0-2 Flowmap prosedur penjualanyang sedang berjalan

Keterangan :

A12: Arsip buku persediaan produk (bagian gudang).

A13: Arsip faktur penjualan yang ditandatangani (bagian pemasaran).

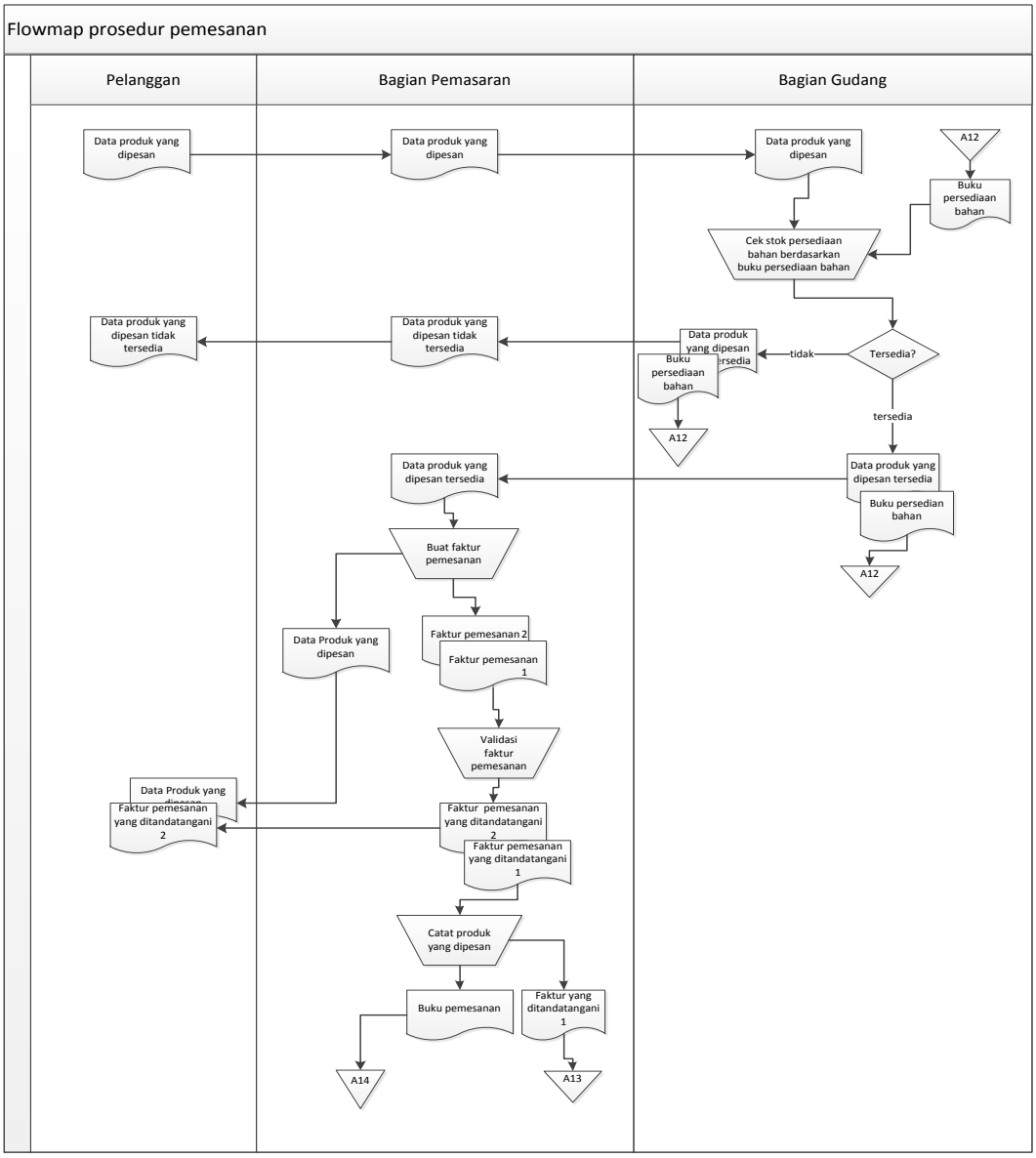
A14 : Arsip buku penjualan (bagian pemasaran).

4.1.1.3 Prosedur Pemesanan

Prosedur pemesanan adalah tahap-tahap yang harus dilalui pelanggan dalam menentukan pesanan sampai proses penerimaan produk kepada pelanggan. Prosedur penjualan pada PT. Lipisari Patna Subang terdiri dari beberapa urutan proses sebagai berikut :

1. Pelanggan memberikan data produk yang akan dipesan kepada bagian pemasaran.
2. Bagian pemasaran menerima data produk yang akan dipesan oleh pelanggan, kemudian memberikannya kepada bagian gudang apakah bahan tersedia atau tidak.
3. Bagian gudang kemudian melakukan pengecekan stok persediaan bahan. Jika bahan baku tidak tersedia maka akan memberikan informasi kepada bagian pemasaran bahwa stok persediaan bahan yang dipesan tidak tersedia. Kemudian bagian pemasaran memberitahu kepada konsumen bahwa bahan yang dipesan tidak tersedia. Jika produk yang akan dipesan tersedia maka bagian gudang memberikan data bahan yang dipesan tersedia kepada bagian pemasaran. Kemudian bagian pemasaran membuat faktur produk yang dipesan.
4. Kemudian faktur tersebut divalidasi dan ditandatangani, faktur yang ditandatangani dibuat rangkap dua, yang pertama diarsipkan sedangkan yang kedua diberikan kepada pelanggan.

5. Bagian pemasaran memberikan data bahan yang dipesan beserta faktur yang sudah ditandatangani kepada pelanggan.
6. Bagian pemasaran kemudian mencatat produk yang dipesan kedalam buku pemesanan.



Gambar 0-3 Flowmap prosedur pemesananyang sedang berjalan

A15: Arsip buku persediaan bahan(bagian gudang).

A16: Arsip faktur pemesanan yang ditandatangani (bagian pemasaran).

A17 : Arsip buku pemesanan (bagian pemasaran).

4.1.2 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan

Berdasakan pada analisis dan hasil wawancara terhadap apa yang dibutuhkan dalam membangun situs*e-commerce* ini maka dapat dievaluasi hal-hal seperti pada tabel berikut :

Tabel 0-1 Evaluasi sistem yang sedang berjalan

No	Permasalahan	Bagian/pihak
1	Proses transaksi yang dilakukan mengharuskan konsumen datang ke PT. Lipisari Patna Subang untuk mendapatkan produk yang diinginkan.	Konsumen
2	Proses pembayaran yang dilakukan mengharuskan konsumen datang lagsung ke PT. Lipisari Patna Subang untuk melakukan pembayaran.	Konsumen
3	Promosi dan pemasaran yang dilakukan masih terbatas dan belum *online*.	Perusahaan
4	Dengan sistem yang berjalan sekarang, pemberian informasi kepada komsumen dirasakan kurang efektif sehingga konsumen belum tentu mendapatkan informasi secara lengkap.	Konsumen
5	Selama ini pengolahan data produk, laporan data penjualan dan pengarsipan dilakukan dengan menggunakan kertas sehingga seringkali terjadi kehilangan.	Perusahaan

4.2 Solusi yang ditawarkan

Berdasarkan hasil eveluasi sistem yang sedang berjalan, solusi yang ditawarkan adalah pembuatan situs*e-commerce* penjualan dan pemesanan produk LIPI Subang. Dengan adanya sistem ini, pengolahan data produk, pembuatan laporan penjualan dan pengarsipan dapat di atasai, konsumen dapat melihat semua informasi produk dan dapat melakukan pemesanan dan pembelian secara *online*. Dengan sistem ini juga dapat menyelesaikan permasalahan promosi dan pemasaran. Serta sistem ini juga menawarkan jenis pembayaran menggunakan paypal (*online*).

4.2.1 Analisis Kebutuhan Non-fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional merupakan analisis yang dibutuhkan untuk menentukan spesifikasi kebutuhan sistem, analisis pengguna, analisis fungsi produk, analisis perangkat keras dan analisis perangkat lunak yang dipakai. Spesifikasi kebutuhan sistem ini juga meliputi elemen atau komponen-komponen apa saja yang dibutuhkan untuk sistem yang akan dibangun sampai dengan sistem tersebut diimplementasikan. Analisis kebutuhan ini juga menentukan spesifikasi masukan yang dibutuhkan sistem, keluaran yang akan dihasilkan sistem dan proses yang dibutuhkan untuk mengolah masukan sehingga menghasilkan suatu keluaran yang diinginkan.

4.2.1.1 Analisis Pengguna

Sistem yang akan dibangun digunakan oleh 4 jenis pengguna, yaitu admin, operator *member* dan pengunjung. Operator terbagi atas dua bagian, yaitu bagian staf pemasaran dan bagian staf gudang.

Tabel 0-2 Karakteristik pengguna

Pengguna	Hak akses	Tingkat keterampilan
Admin	Melakukan pengolahan data master, data pelanggan dan data operator.	Berpengalaman dalam penggunaan komputer, pemahaman yang cukup dalam menggunakan web, serta memiliki pengetahuan internet.
Staff pemasaran	Melayani pelanggan dalam pembelian dan transaksi produk	Berpengalaman dalam penggunaan komputer, pemahaman yang cukup dalam menggunakan web, serta memiliki pengetahuan internet.
Staff gudang	Menerima barang dan memonitor jumlah persediaan produk.	Berpengalaman dalam penggunaan komputer, pemahaman yang cukup dalam menggunakan web, serta memiliki pengetahuan internet.
member	Melakukan pemesanan produk	Mampu mengoprasikan komputer dan dapat melakukan *browsing* di *internet*.
pengunjung	Melihat produk apa saja yang tersedia di PT. Lipisari Patna Subang	Mampu mengoprasikan komputer dan dapat melakukan *browsing* di *internet*.

4.2.1.2 Fungsi Produk

Secara umum, fungsi utama *e-commerce* adalah untuk melayani pembelian dan pemesanan beberapa jenis produk atau jasa yang dapat dilakukan secara *online*. Situs *e-commerce* menawarkan beberapa jenis produk atau jasa dengan menampilkan gambar dari setiap produk yang akan ditawarkan. Situs *e-commerce* juga *member*ikan kemudahan kepada calon pembeli dalam melakukan pemesanan dan pembelian produk yang ditawarkan. Selain itu calon pembeli dapat melihat harga dari setiap jenis produk yang ditawarkan. Pemesanan dan pembelian dapat dilakukan setelah *login* sebagai *member* dengan cara memasukkan *user email* dan *password*. Jika *user email* dan *password* tidak sesuai, maka pemesanan atau pembelian tidak dapat dilakukan.

Fungsi utama situs *e-commerce* adalah sebagai berikut:

1. Pendaftaran calon *member*
2. Login
3. Pemesanan produk
4. Pembelian produk
5. Pengolahan data master
    a. Olah data *member*
    b. Olah data kategori
    c. Olah data sub kategori
    d. Olah data produk
    e. Olah data kemasan produk
    f. Olah data item produk
    g. Olah data stok produk

h. Olah data pemesanan

i. Olah data pembelian

j. Olah harga pengiriman

k. Laporan

6. Informasi produk
7. Ganti nama dan *password*
8. Lupa *password*
9. Konfirmasi pembayaran
10. Ganti profile
11. Info produk

4.2.1.3 Analisis Perangkat Keras

Perangkat keras untuk implementasi program aplikasi sangatlah mendukung agar menghasilkan suatu informasi yang sesuai dengan yang diharapkan. Perangkat keras yang dapat direkomendasikan untuk aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Admin
   a. *Processor* dengan kecepatan minimal 2.7 Ghz + *Matherboard*
   b. Kapasitas *Hardisk* minimal 120 GB
   c. RAM minimal 512 MB
   d. VGA *Card* minimal 512 MB
   e. Monitor dengan resolusi minimal 1024 X 678
   f. LAN Card 10/100 Mbps
   g. Koneksi internet minimal 64 Kbps

h. *Keyboard* dan *Mouse*

2. *Member*

a. *Processor* dengan kecepatan minimal 2.7 GHz + *Matherboard*

b. Kapasitas *Hardisk* minimal 80 GB

c. RAM minimal 256 MB

d. VGA *Card* minimal 128 MB

e. Monitor dengan resolusi minimal 1024 X 678

f. LAN Card 10/100 Mbps

g. Koneksi internet minimal 64 Kbps

h. *Keyboard* dan *Mouse*

4.2.1.4 Analisis Perangkat Lunak

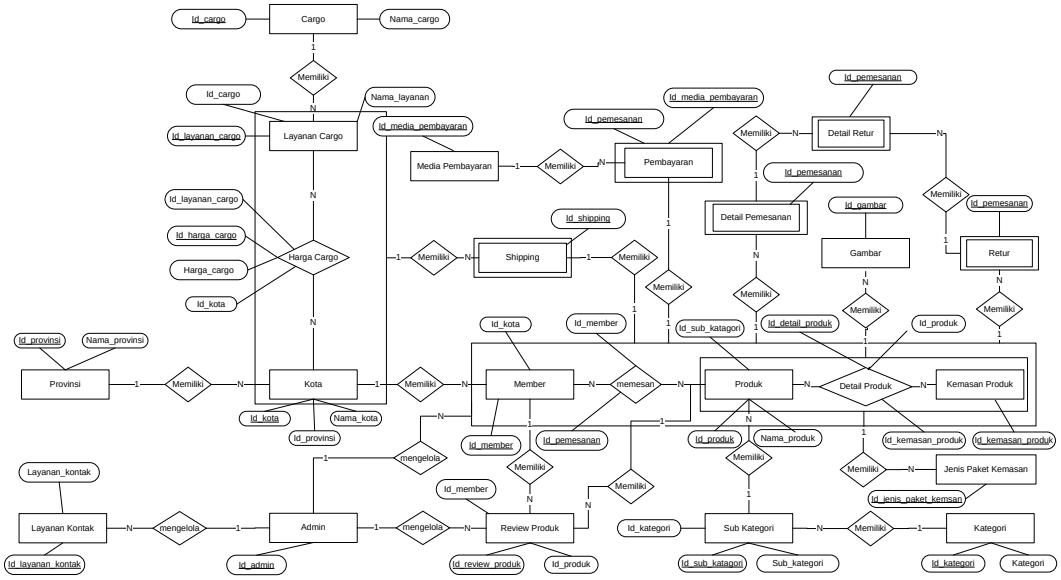
Sistem Operasi yang dapat digunakan di LIPI Subangadalah sistem operasi *Microsoft Windows XP* dan *Microsoft Office* untuk pengolahan dataitu sudah sangat mencukupi untuk dapat menjalankan perangkat lunak yang akan dibagun. Perangakat lunak yang dibutuhkan dalam pembangunan aplikasi ini adalah :

1. WAMP SERVERsebagai *Web Server*
2. AJAX PHP
3. Macromedia Dreamweaver 8 sebagai editor PHP.
4. MySQL sebagai DBMS
5. *Tool* antarmuka *design Microsoft Visio 2007* dan *Microsoft Visio 2010*
6. Mozila Firefox sebagai *browser*

4.3 Perancangan Sistem

4.3.1 Entity relationshipdiagram

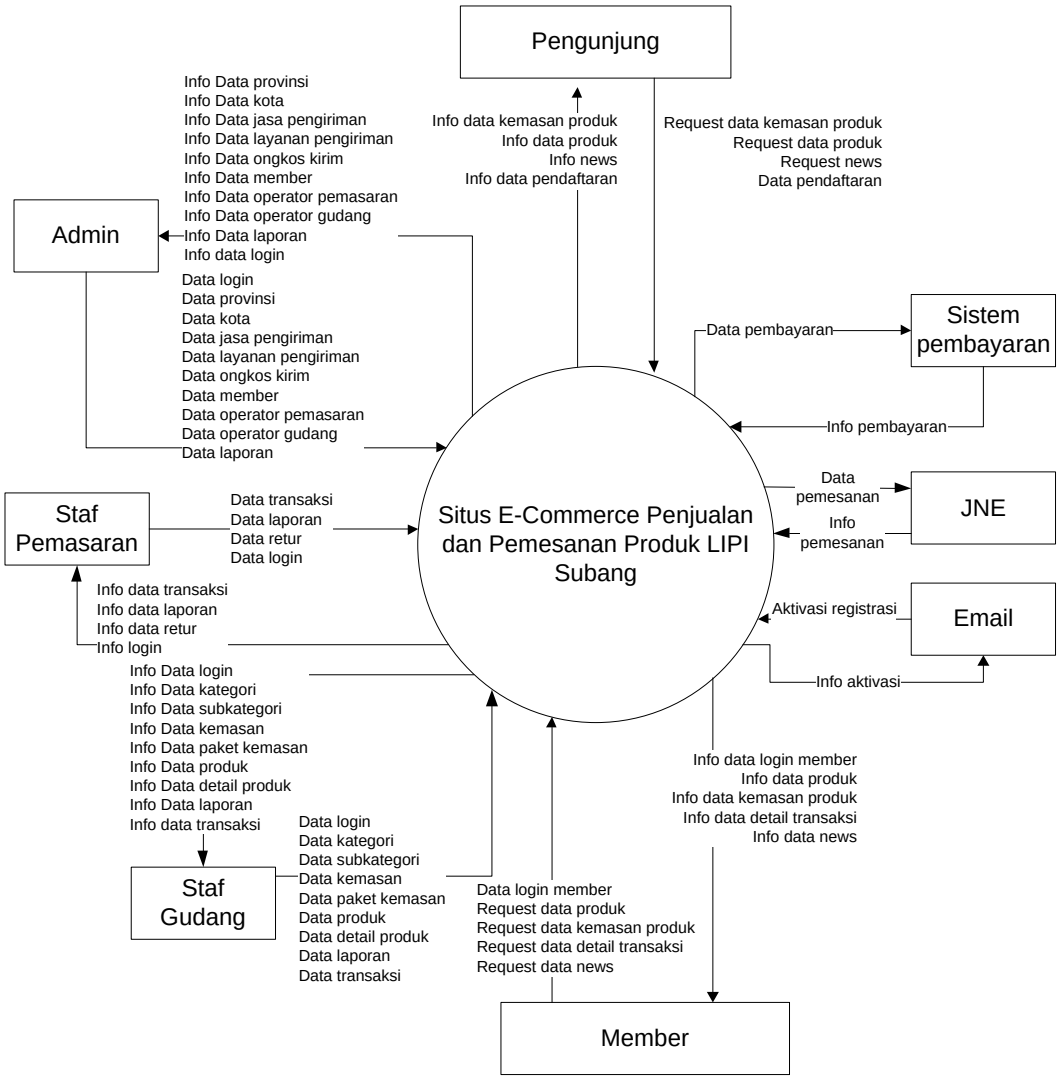
Dalam memodelkan data dan menggambarkan hubungan antara data yang ada pada sistem digunakan alat bantu yaitu diagram E-R. Sistem yang akan di bangun dapat dilihat hubungan antar entitas. Untuk itu sistem baru yang akan dirancang memiliki usulan ERD yaitu:



Gambar 0-4 Entity Relationship Diagram (ERD)

4.3.2 Diagram Konteks

Diagram Konteks adalah diagram yang menggambarkan secara umum yang menjadi masukan, proses dan keluaran yang terjadi pada sebuah sistem. Diagram konteks untuk perangkat lunak yang akan dibangun sebagai berikut :

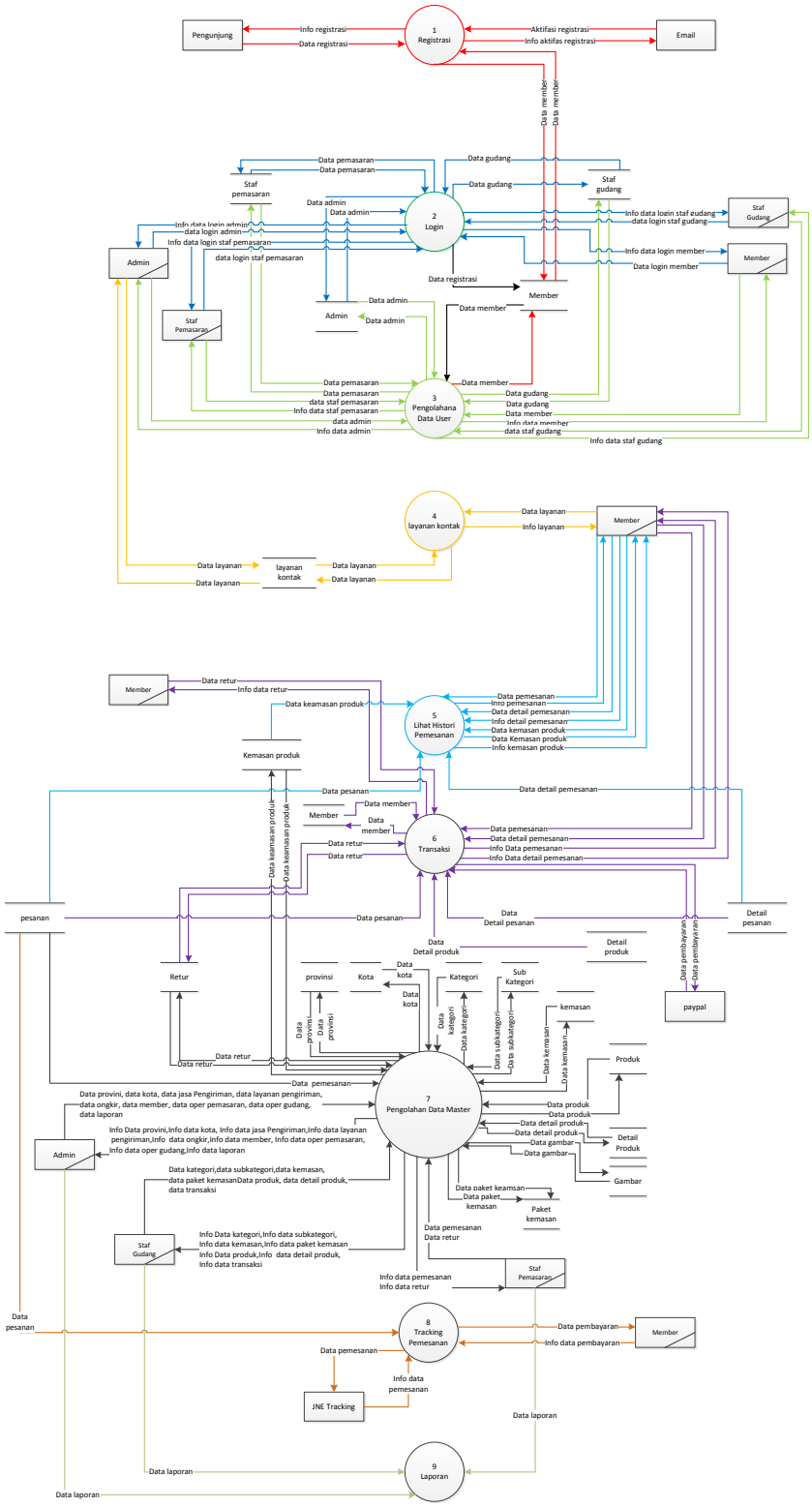


Gambar 0-5 Diagram Konteks

4.3.3 Data Flow Diagram

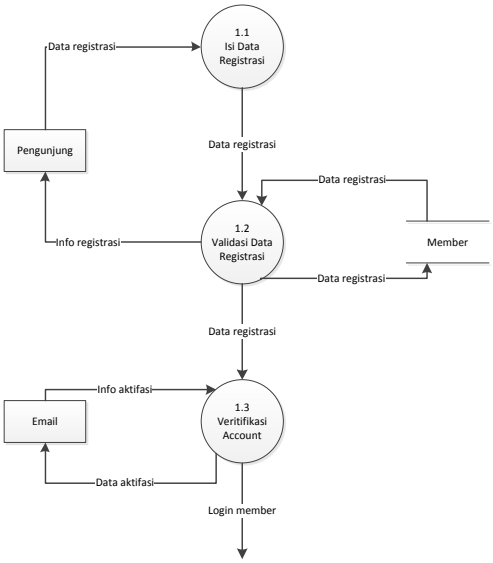
Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. *DFD* Sistem informasi pemesanan dan penjualan yang diusulkan terdiri dari beberapa bagian, berikut *data flow diagram* selengkapnya :

1. DFD Level 1


Pengunjung
Info registrasi
Data registrasi
1 Registrasi
Aktifasi registrasi
Info aktifas registrasi
Email
Data member
Data member
Data pemasaran
Data pemasaran
Staf pemasaran
Data gudang
Data gudang
Staf gudang
Data admin
Data admin
2 Login
Info data login staf gudang
data login staf gudang
Staf Gudang
Info data login admin
data login admin
Info data login staf pemasaran
Admin
data login staf pemasaran
Info data login member
Data login member
Member
Data registrasi
Member
Data admin
Admin
Data admin
Staf Pemasaran
Data member
Data pemasaran
Data pemasaran
data staf pemasaran
Info data staf pemasaran
data admin
Info data admin
3 Pengolahana Data User
Data member
Data gudang
Data gudang
Data member
Info data member
data staf gudang
Info data staf gudang
4 layanan kontak
Data layanan
Info layanan
Member
Data layanan
Data layanan
layanan kontak
Data layanan
Data layanan
Member
Data retur
Info data retur
Data keamasan produk
5 Lihat Histori Pemesanan
Data pemesanan
Info pemesanan
Data detail pemesanan
Info detail pemesanan
Data kemasan produk
Data Kemasan produk
Info kemasan produk
Kemasan produk
Data pesanan
Data detail pemesanan
Data member
Member
Data member
6 Transaksi
Data pemesanan
Data detail pemesanan
Info Data pemesanan
Info Data detail pemesanan
Data retur
Data retur
Data keamasan produk
Data keamasan produk
pesanan
Data pesanan
Data Detail pesanan
Detail pesanan
Data Detail produk
Detail produk
Data pembayaran
Data pembayaran
Retur
provinsi
Kota
Data kota
Kategori
Sub Kategori
Data kota
paypal
kemasan
Data provinsi
Data provinsi
Data kategori
Data kategori
Data subkategori
Data subkategori
Data kemasan
Data kemasan
Produk
Data retur
Data retur
Data pemesanan
7 Pengolahan Data Master
Data produk
Data produk
Data detail produk
Data detail produk
Data gambar
Data gambar
Detail Produk
Gambar
Data provini, data kota, data jasa Pengiriman, data layanan pengiriman, data ongkir, data member, data oper pemasaran, data oper gudang, data laporan
Info Data provini,Info data kota, Info data jasa Pengiriman,Info data layanan pengiriman,Info data ongkir,Info data member, Info data oper pemasaran, Info data oper gudang,Info data laporan
Admin
Data kategori,data subkategori,data kemasan, data paket kemasanData produk, data detail produk, data transaksi
Data paket keamsan
Data paket kemasan
Paket kemasan
Info Data kategori,Info data subkategori, Info data kemasan,Info data paket kemasan Info Data produk,Info data detail produk, Info data transaksi
Staf Gudang
Data pemesanan
Data retur
Info data pemesanan
Info data retur
Staf Pemasaran
Data pesanan
8 Tracking Pemesanan
Data pembayaran
Info data pembayaran
Member
Data pemesanan
Info data pemesanan
JNE Tracking
Data laporan
9 Laporan
Data laporan
Data laporan

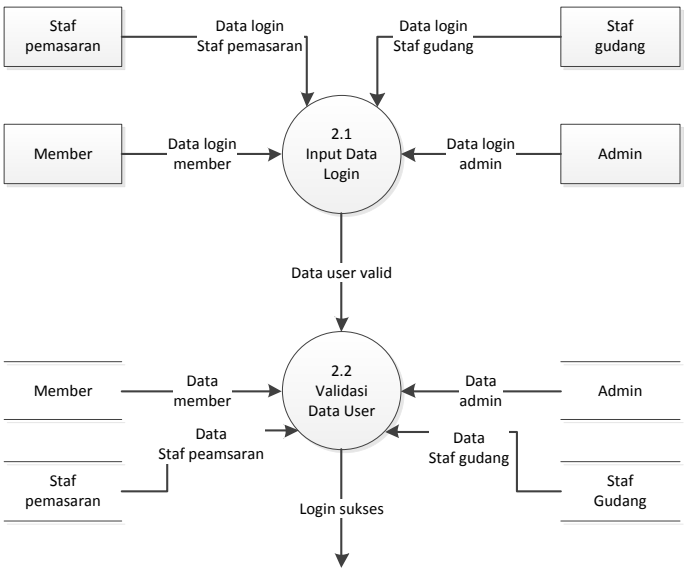
Gambar 0-6 DFD Level 1

2. DFD Level 2 Proses 1 Registrasi



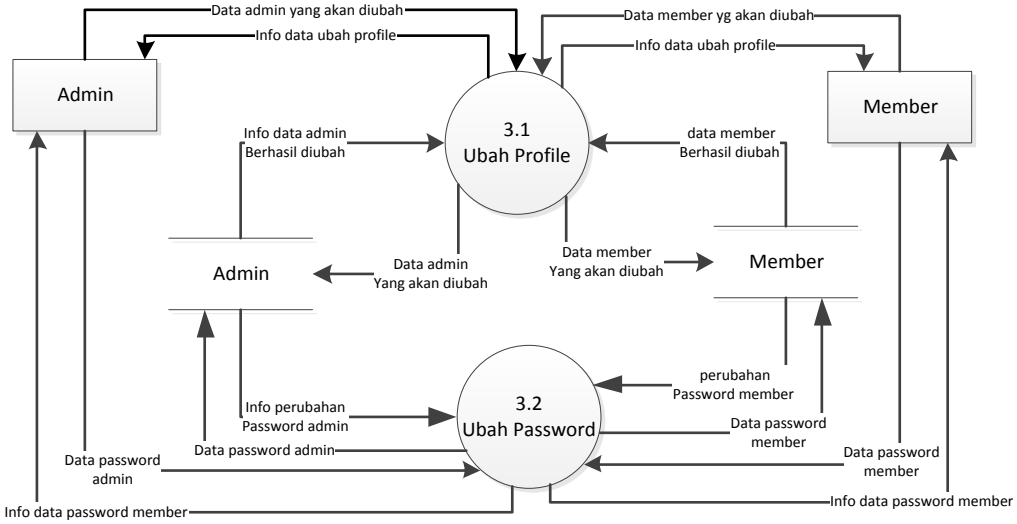
Gambar 0-7 DFD Level 2 Proses 2.0 login Registrasi

3. DFD Level 2 Proses 2.0 Login



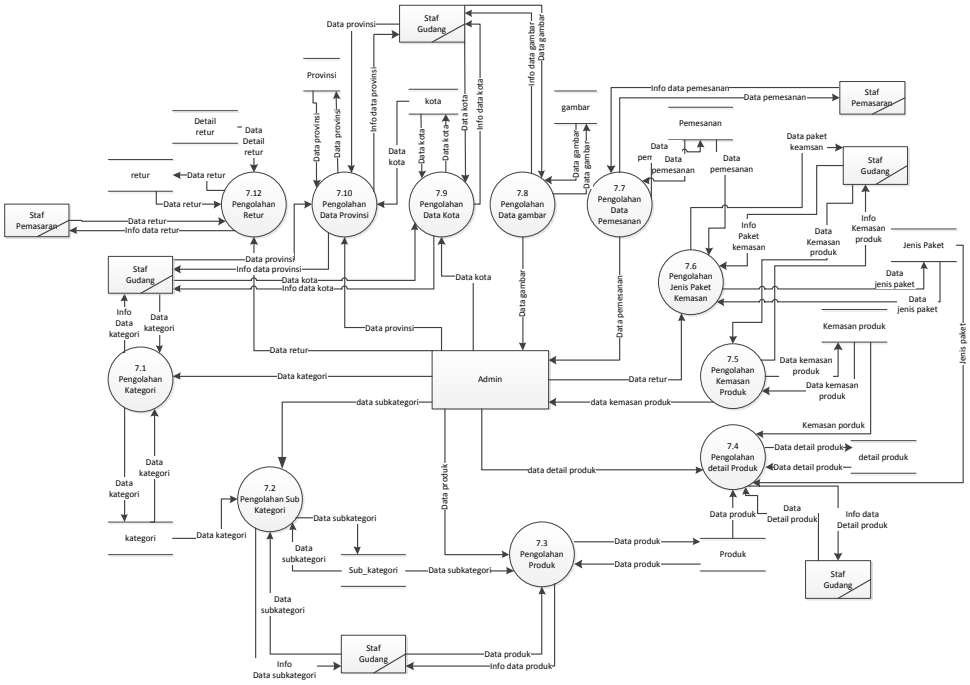
Gambar 0-8 DFD Level 2 Proses 2.0 login

4. DFD Level 2 Proses 3.0 Pengolahan data user



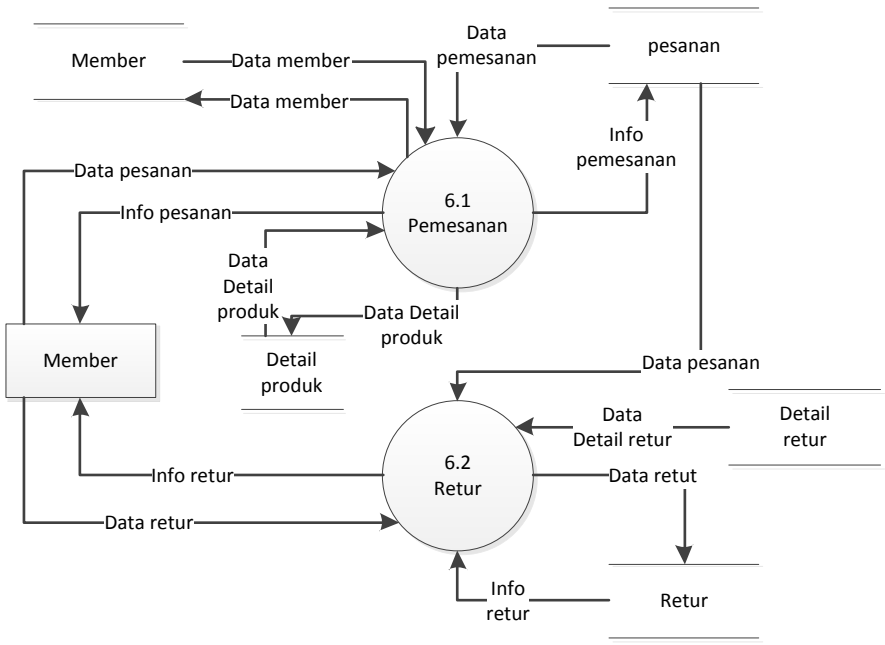
Gambar 0-9 DFD level 2 Proses 3.0 Pengolahan data user

5. DFD Level 2 Proses 7.0 Pengolahan data master



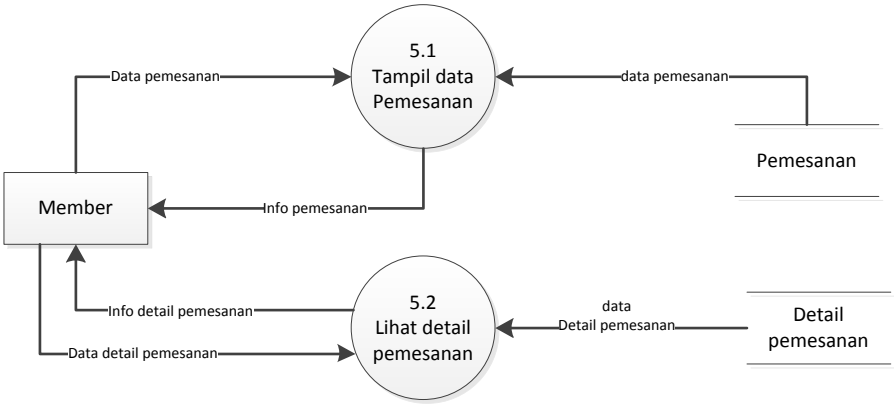
Gambar 0-10 DFD Level 2 Proses 7.0 pengolahan data master

6. DFD Level 2 Proses 6.0 Tansaksi



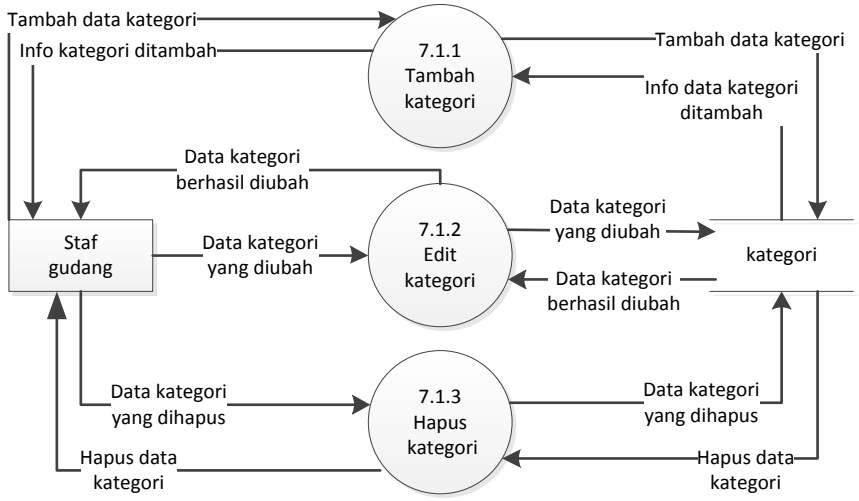
Gambar 0-11 DFD Level 2 Proses 6.0 Transaksi

7. DFD Level 2 Proses 5.0 Pengolahan Lihat Histori



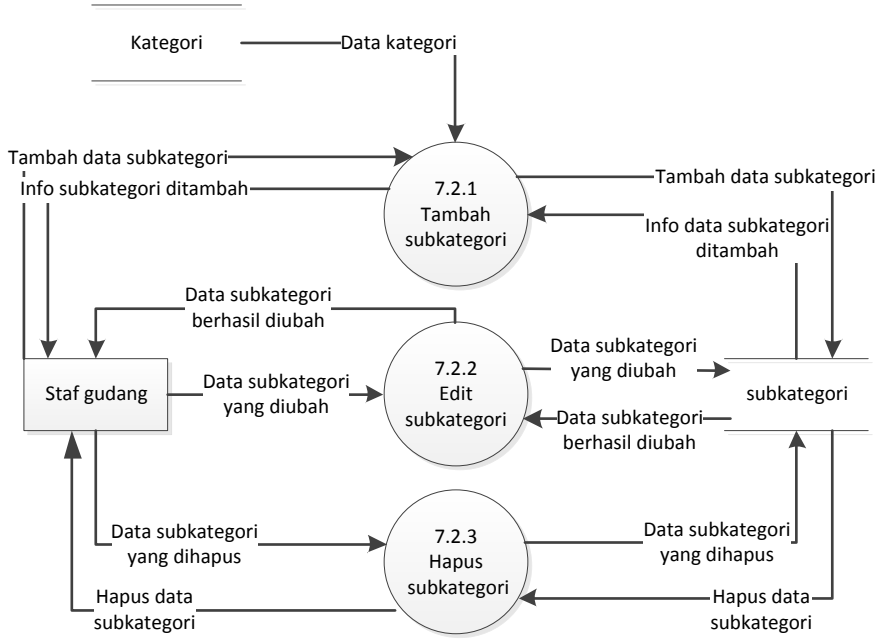
Gambar 0-12 DFD Level 2 Proses 5.0lihat histori

8. DFD Level 3 Proses 7.1 Pengolahan Kategori



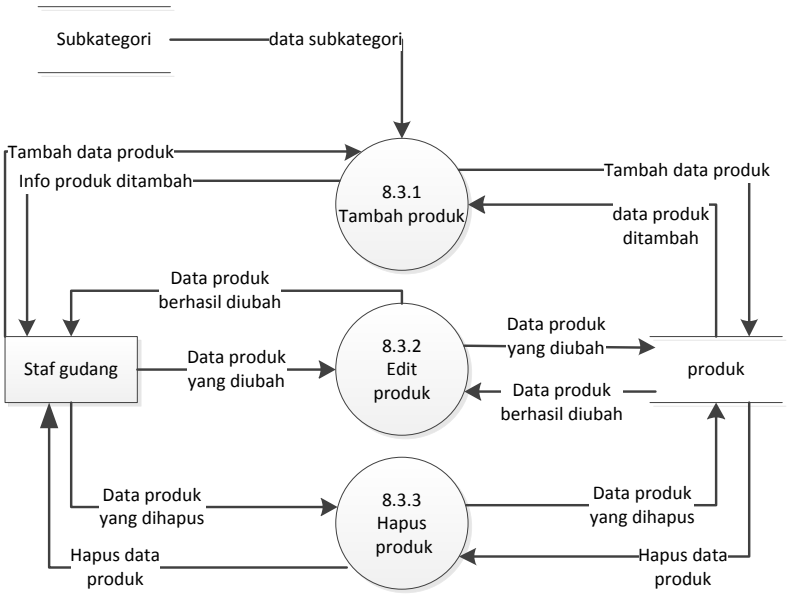
Gambar 0-13 DFD Level 3 Proses 7.1 Pengolahan Kategori

9. DFD Level 3 Proses 7.2 Pengolahan Subkategori



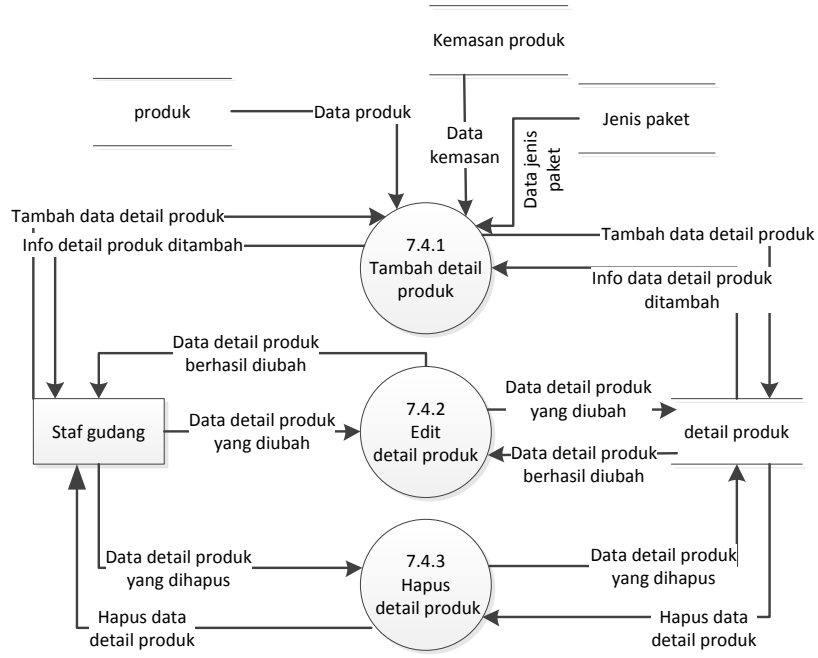
Gambar 0-14 DFD Level 3 Proses 7.2 Pengolahan Subkategori

10. DFD Level 3 Proses 7.3 Pengolahan Produk



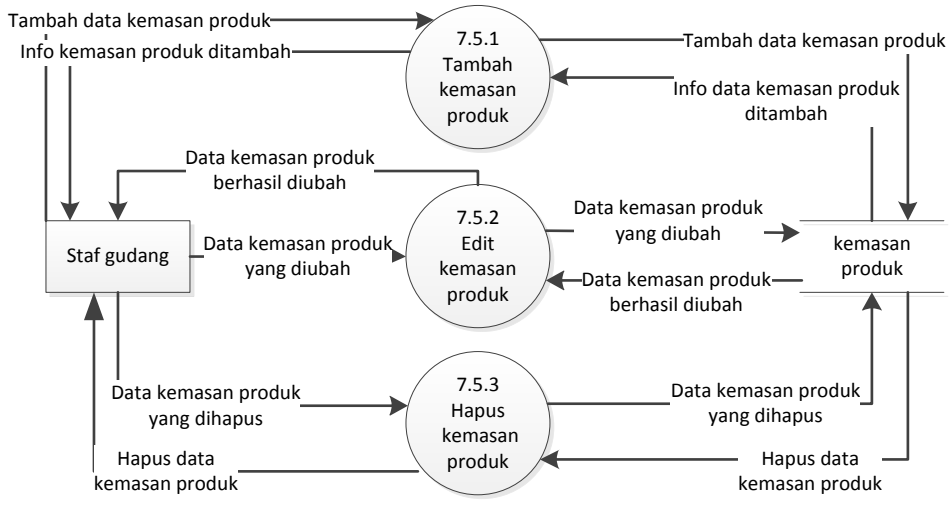
Gambar 0-15 DFD Level 3 Proses 7.3 Pengolahan Produk

11. DFD Level 3 Proses 7.4 Pengolahan Detail Produk



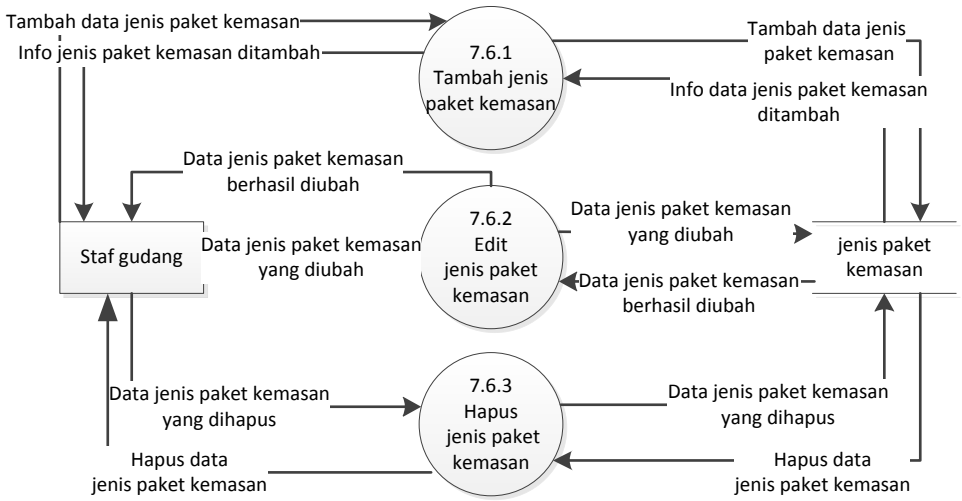
Gambar 0-16 DFD Level 3 Proses 7.4 Pengolahan Detail Produk

12. DFD Level 3 Proses 7.5 Pengolahan Kemasan Produk



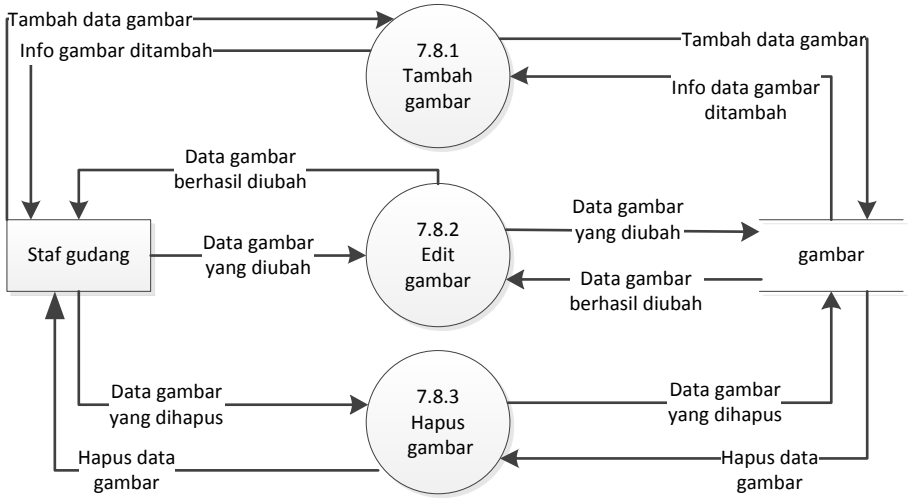
Gambar 0-17 DFD Level 3 Proses 7.5 Pengolahan Kemasan Produk

13. DFD Level 3 Proses 7.6 Pengolahan Jenis Paket Kemasan



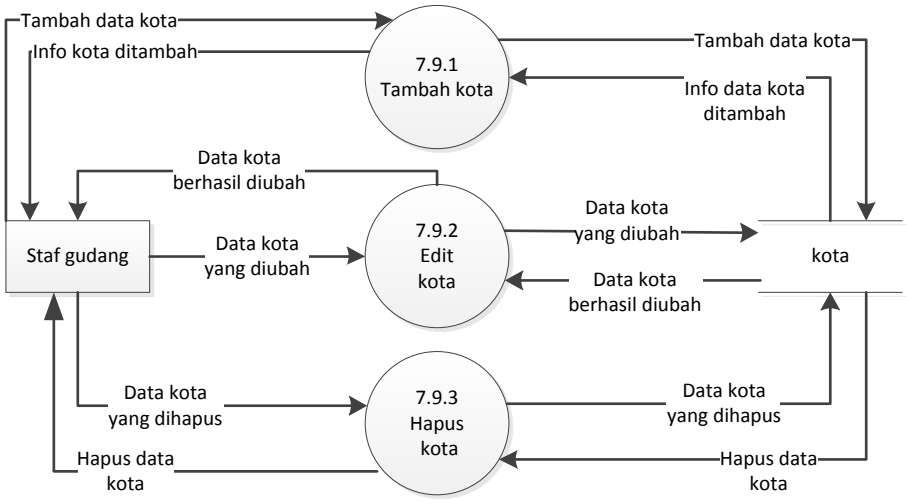
Gambar 0-18 DFD Level 3 Proses 7.6 Pengolahan Jenis Paket Kemasan

14. DFD Level 3 Proses 7.8 Pengolahan Gambar



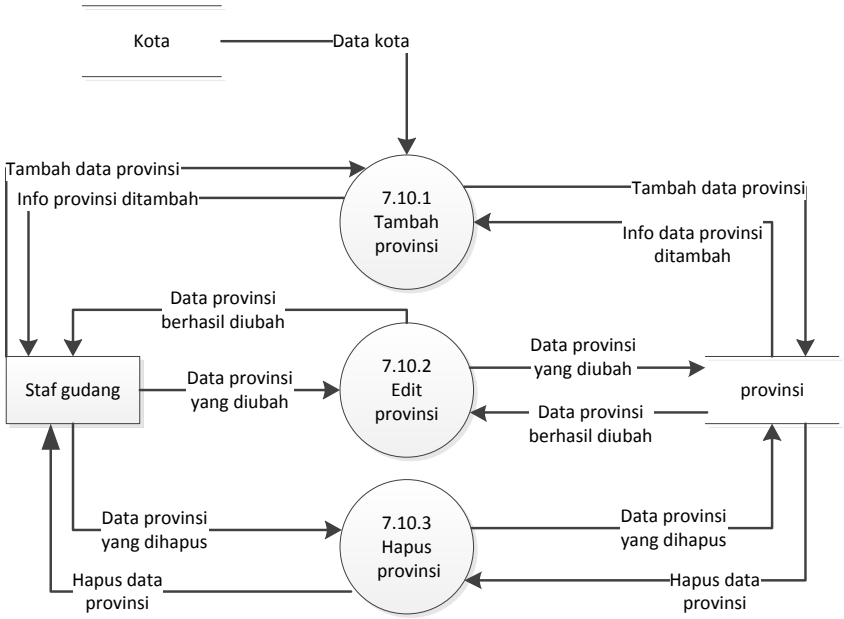
Gambar 0-19 DFD Level 3 Proses 4.6 pengolahan Gambar

15. DFD Level 3 Proses 7.9 Pengolahan Kota



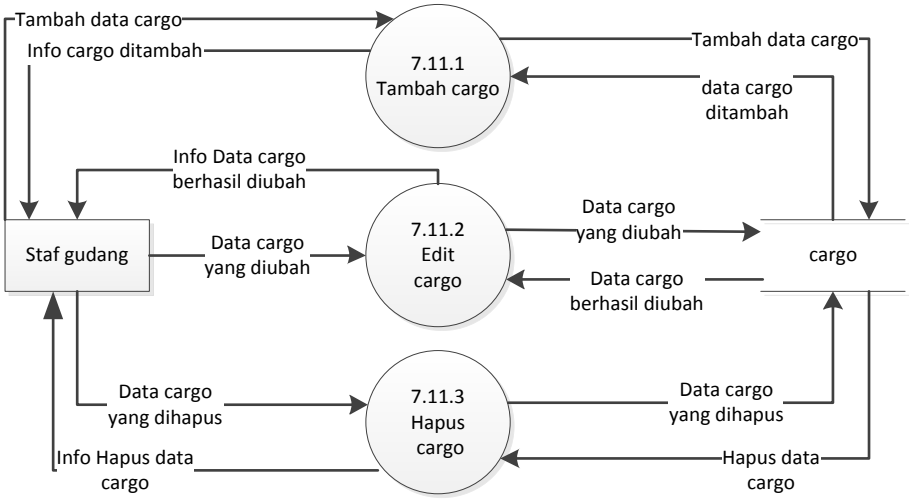
Gambar 0-20 DFD Level 3 Proses 7.9 Pengolahan Kota

16. DFD Level 3 Proses 7.10 Pengolahan Provinsi



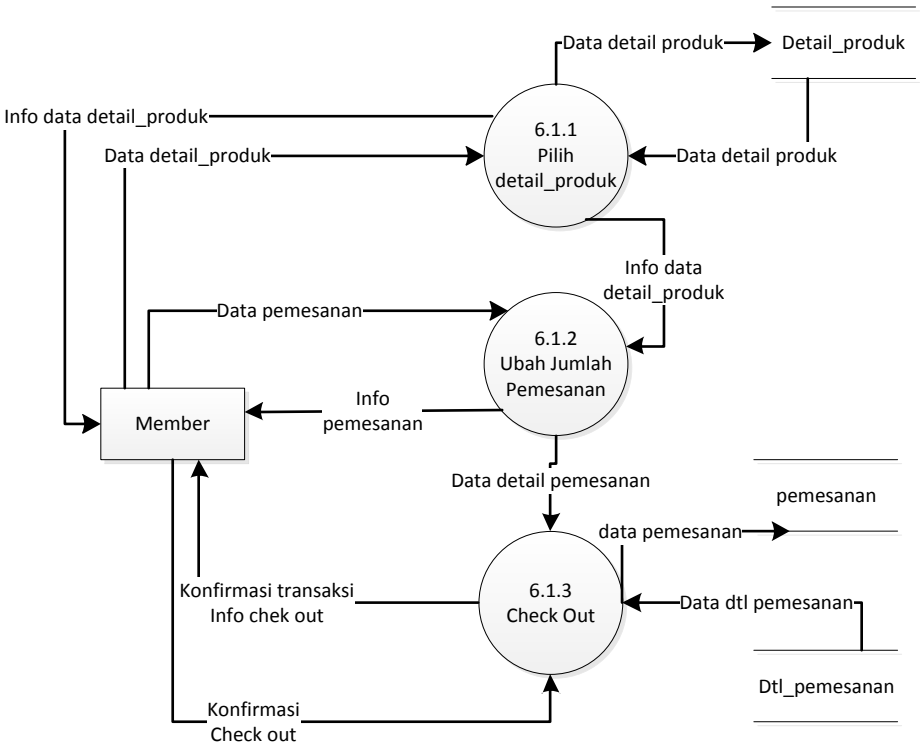
Gambar 0-21 DFD Level 3 Proses 7.10 Pengolahan Provinsi

17. DFD Level 3 Proses 7.11 Pengolahan Cargo



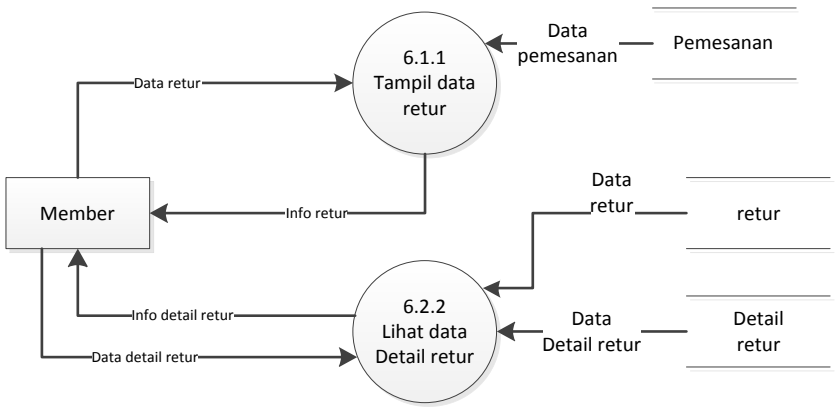
Gambar 0-22 DFD Level 3 Proses 7.11 Pengolahan Cargo

18. DFD Level 3 Proses 6.1 Pemesanan



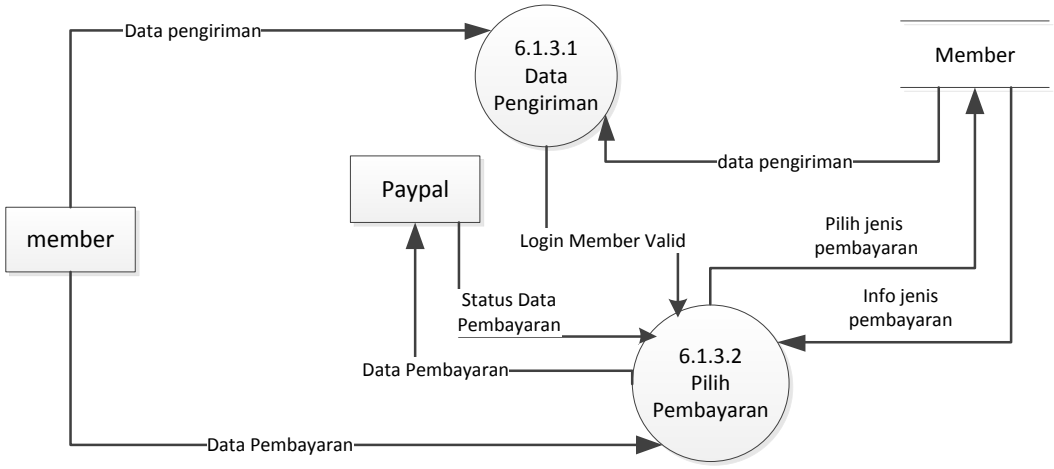
Gambar 0-23 DFD Level 3 Proses 6.1 Pemesanan

19. DFD Level 3 Proses 6.2 Retur



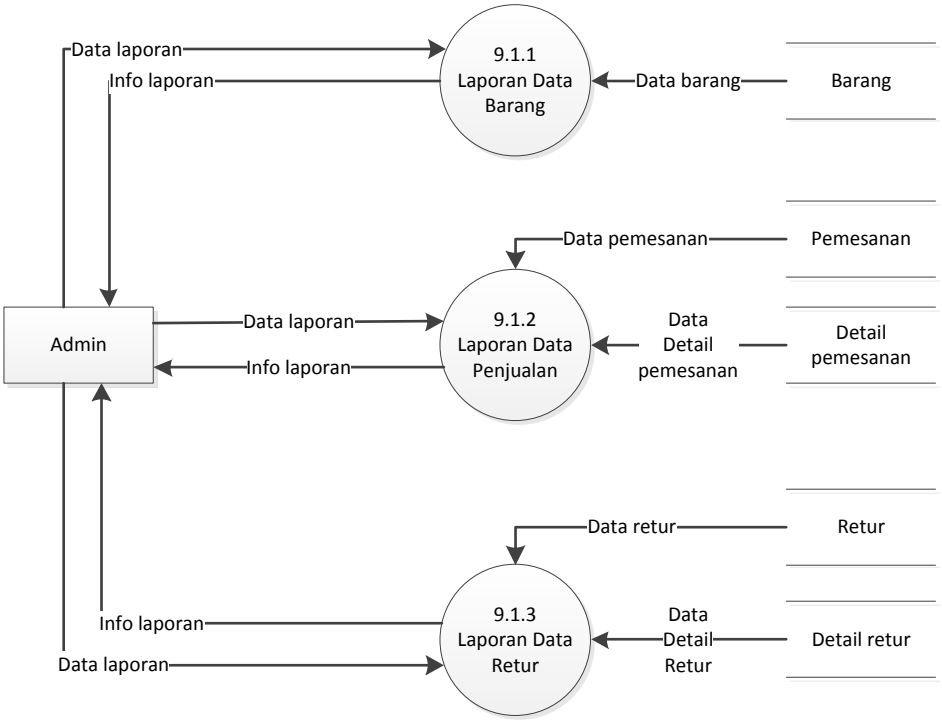
Gambar 0-24 DFD Level 3 Proses 6.2 Retur

20. DFD Level 4 Proses 6.1.3 Chackout



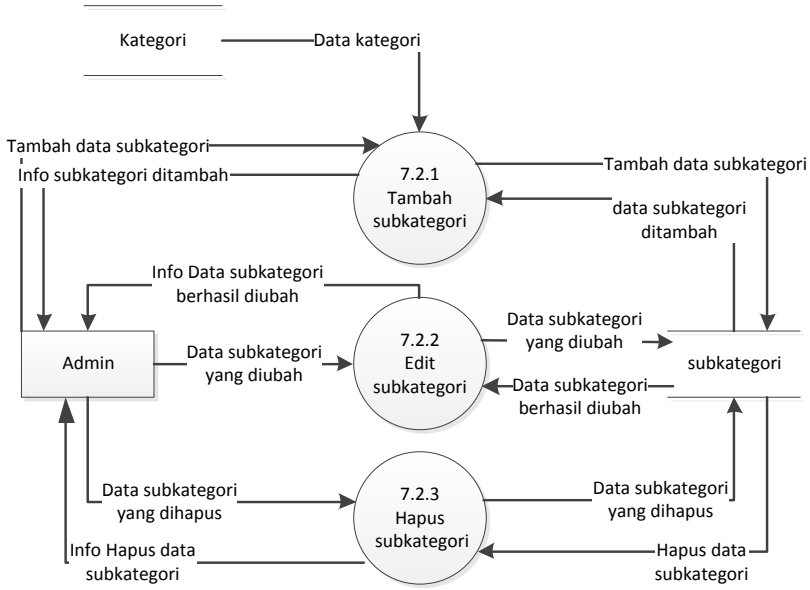
Gambar 0-25 DFD Level 4 Proses 4.12 pengolahan data harga cargo

21. DFD Level 2 Proses 9.1 Data Laporan



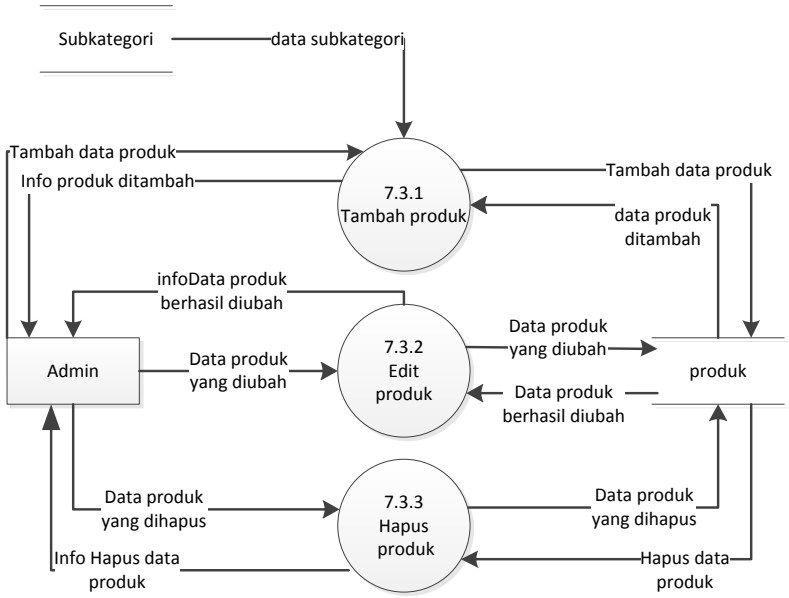
Gambar 0-26 DFD Level 2 Proses 9.1Pengolahan Data Laporan

22. DFD Level 3 Proses 7.2 Pengolahan Subkategori



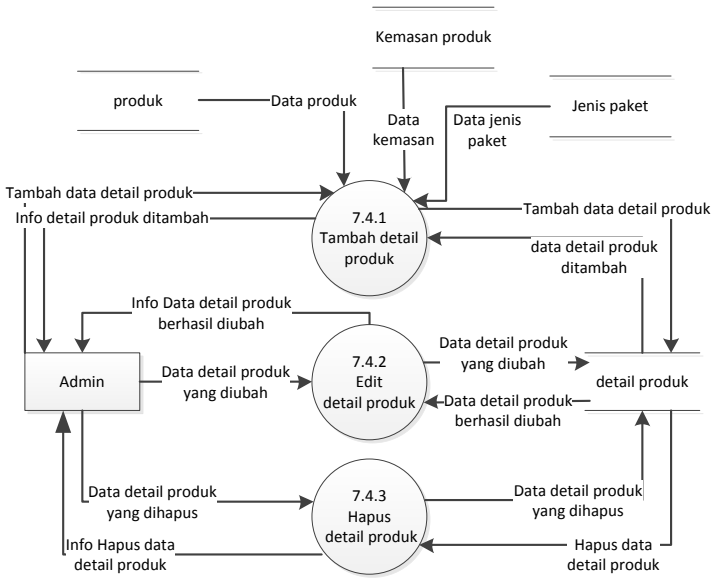
Gambar 0-27 DFD Level 3 Proses 7.2 Pengolahan Subkategori

23. DFD Level 3 Proses 7.3 Pengolahan Produk



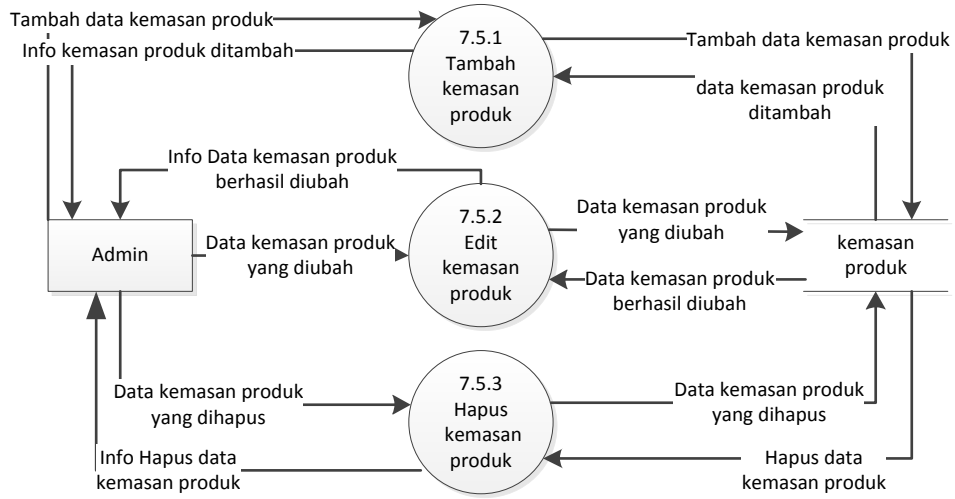
Gambar 0-28 DFD Level 3 Proses 7.3 Pengolahan Produk

24. DFD Level 3 Proses 7.4 Pengolahan Detail Produk



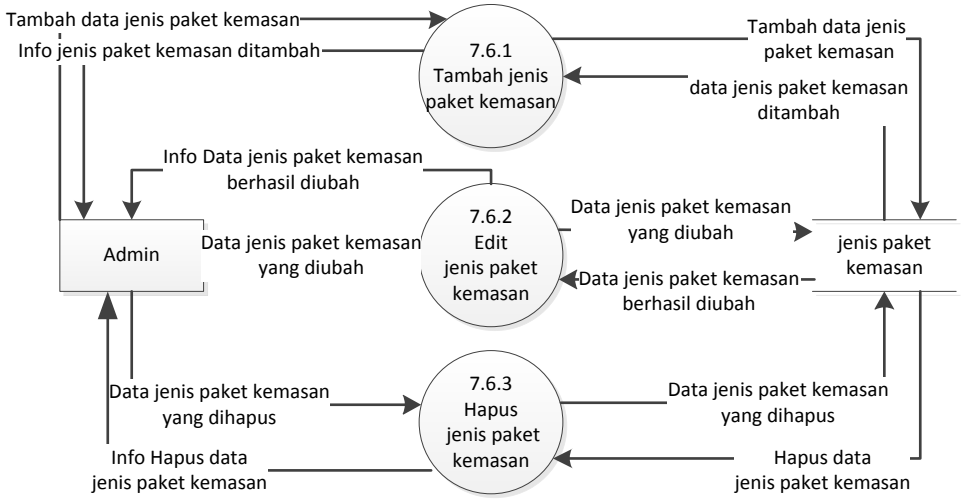
Gambar 0-29 DFD Level 3 Proses 7.4 Pengolahan Detail Produk

25. DFD Level 3 Proses 7.5 Pengolahan Kemasan Produk



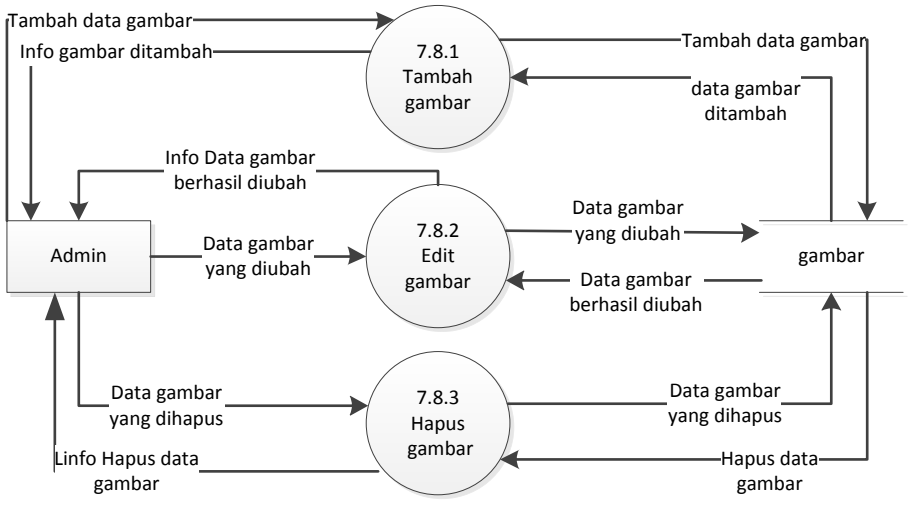
Gambar 0-30 DFD Level 3 Proses 7.5 Pengolahan Kemasan Produk

26. DFD Level 3 Proses 7.6 Pengolahan Jenis Paket Kemasan



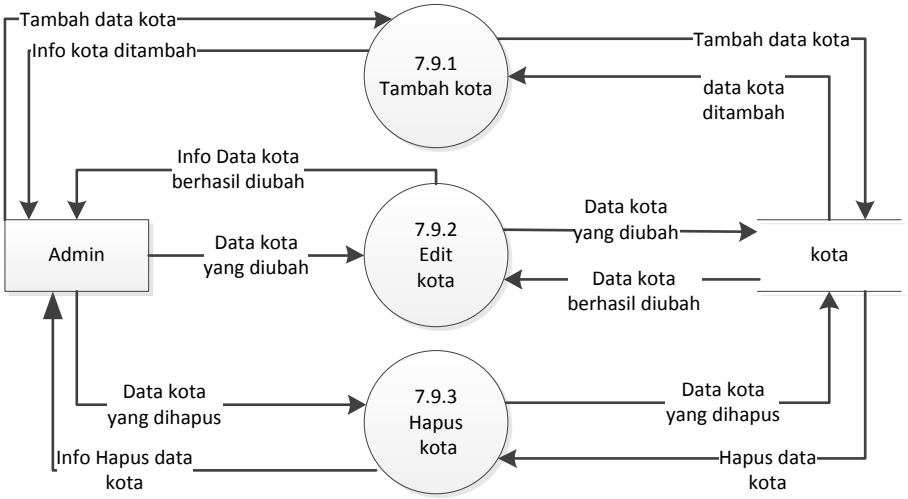
Gambar 0-31 DFD Level 3 Proses 7.6 Pengolahan Jenis Paket Kemasan

27. DFD Level 3 Proses 7.8 Pengolahan Gambar



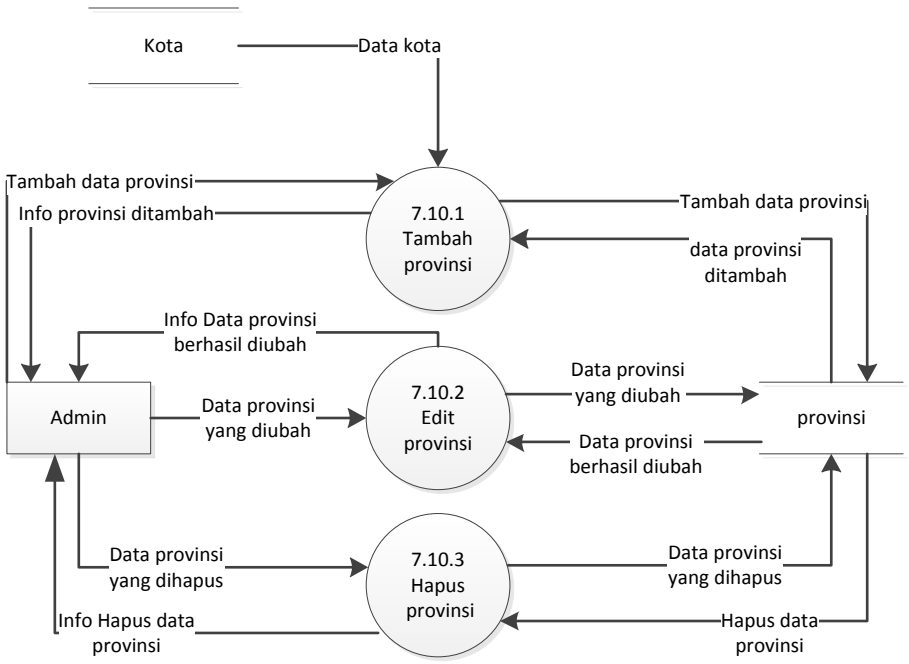
Gambar 0-32 DFD Level 3 Proses 4.6 pengolahan Gambar

28. DFD Level 3 Proses 7.9 Pengolahan Kota



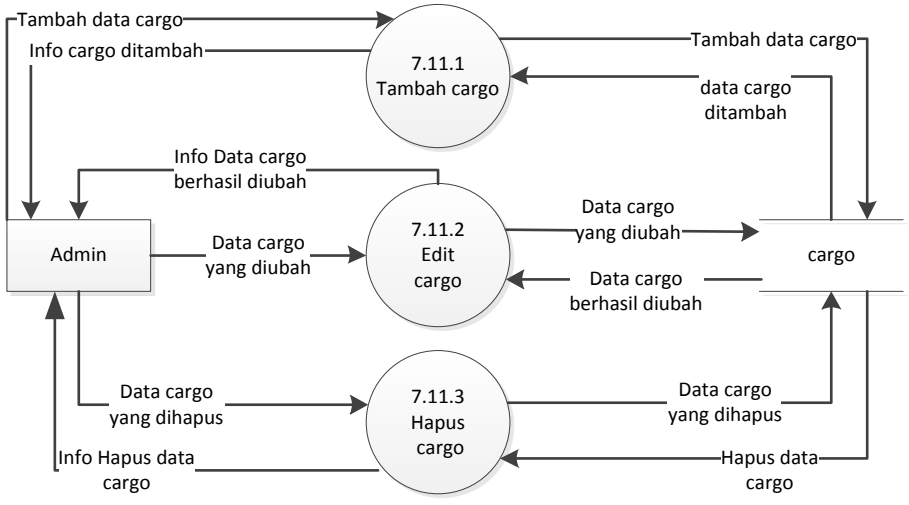
Gambar 0-33 DFD Level 3 Proses 7.9 Pengolahan Kota

29. DFD Level 3 Proses 7.10 Pengolahan Provinsi



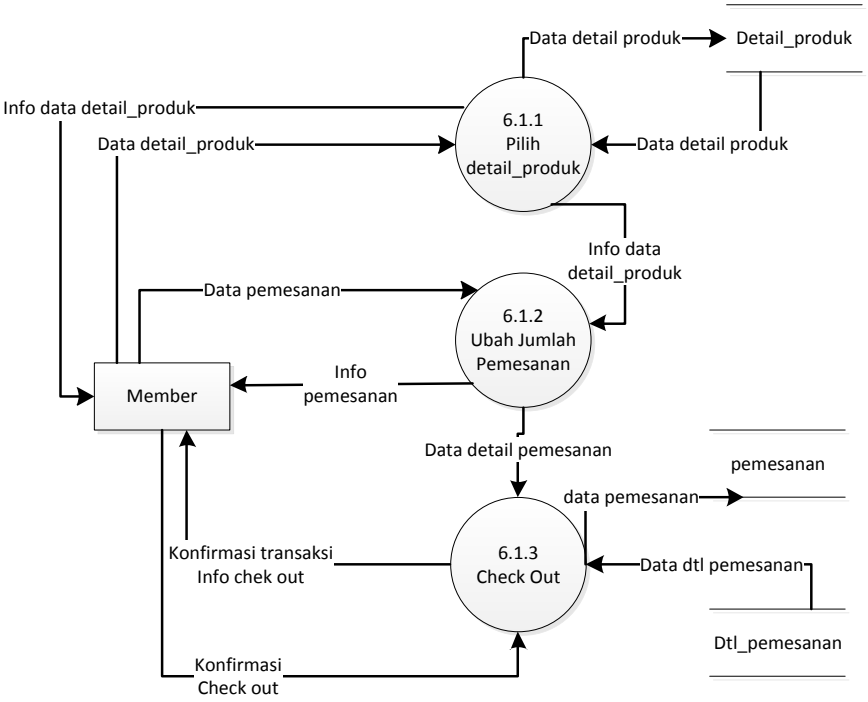
Gambar 0-34 DFD Level 3 Proses 7.10 Pengolahan Provinsi

30. DFD Level 3 Proses 7.11 Pengolahan Cargo



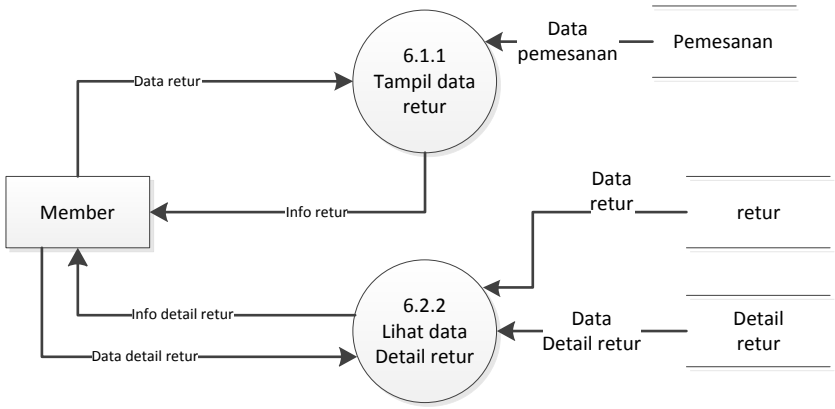
Gambar 0-35 DFD Level 3 Proses 7.11 Pengolahan Cargo

31. DFD Level 3 Proses 6.1 Pemesanan



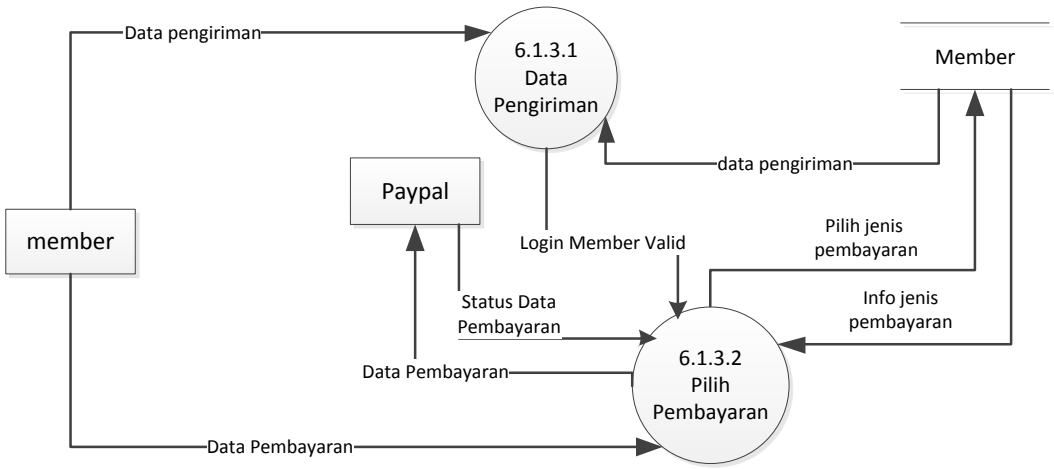
Gambar 0-36 DFD Level 3 Proses 6.1 Pemesanan

32. DFD Level 3 Proses 6.2 Retur



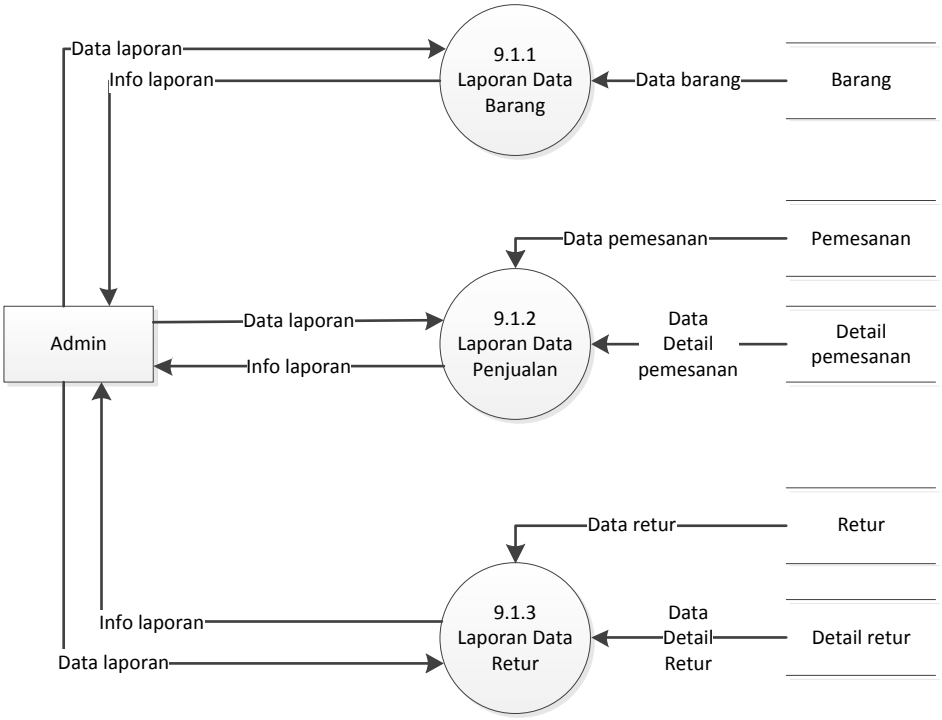
Gambar 0-37 DFD Level 3 Proses 6.2 Retur

33. DFD Level 4 Proses 6.1.3 Chackout



Gambar 0-38 DFD Level 4 Proses 4.12 pengolahan data harga cargo

34. DFD Level 2 Proses 9.1 Data Laporan



Gambar 0-39 DFD Level 2 Proses 9.1Pengolahan Data Laporan

4.3.4 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi proses dari gambaran DFD diatas akan dijelaskan pada tabel dibawah ini :

Tabel 0-3 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1	No.Proses	1.0
	Nama	Registrasi
	Source	Pengunjung
	Input	Data *member*

	Output	Info data *member*
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung meng-klik link registrasi *member* atau memilih menu registrasi menu. 2. Sistem akan menampilkan form registrasi. 3. Pengunjung mengisi data *member*. 4. Apabila ada data yang tidak valid pengunjung harus mengisi kembali data yang tidak valid. 5. Apabila data valid maka sistem akan menyimpan data tersebut.
2	No.proses	2.0
	Nama	Login
	Source	Admin,*member*,staf pemasaran, staf gudang
	Input	Data login admin, data login *member*,data login staf pemasaran, data login staf gudang
	Output	Info login admin, info login *member*
	Destination	Admin, *member*
	Logika proses	1. Pengguna mengisi data login pada form login. 2. Apabila data login valid, sistem akan menampilkan halaman untuk admin, sedangkan untuk *member*sistem akan menampilkan halaman akun *member*. 3. Apabila data login tidak valid, sistem akan menampilkan pesan kesalahandan meminta pengguna untuk memasukan kembali data login pada form login.
3	No.proses	3.0
	Nama	Pengolahan Data User
	Source	*Member*, admin
	Input	Data *member*, data admin, data staf pemesaran, data staf gudang
	Output	Info *member*, info admin
	Destination	*Member*, admin
	Logika proses	1. Jika login valid *member* dan admin dapat mengubah data usernya masing-masing.
4	No.proses	4.0
	Nama	Layanan Kontak

	Source	*Member* dan pengunjung
	Input	Data hubungi
	Output	Info hubungi
	Destination	*Member* dan pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung dan *Member* memlihin menu layanan kontak 2. Pengunjung dan Meber *member*ikan saran atau krirk tentang website yang telah ada.
5	No.proses	5.0
	Nama	Lihat histori pemesanan
	Source	*Member*
	Input	Data pemesanan, data detail pemesanan, data detail produk
	Output	Info pemesanan, info detail pemesanan, info detail produk
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. *Member*memilih menu history. 2. Sistem akan *member*ikan semua data transaksi yang pernah dilakukan oleh *member*.
6	No.proses	6.0
	Nama	Transaksi
	Source	*Member*
	Input	Data retur, data detail produk, data detail pemesanan, data pembayaran
	Output	Info detail pemesanan
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. Jika login *member* sudah berhasil maka *member* dapat memilih produk yang diinginkan 2. Jika produk sudah didapat, *member* dapat mengubah jumlah pemesanan produk yang diinginkan. 3. Jika pemesanan sudah selesai, *member* diberikan form pengisian data diri pengiriman. 4. Setelah data diri pengiriman telah diisi,

		maka *member* akan melakukan *check out*. 5. *Member* juga diberikan retur produk jika *member* produk yang diinginkan tidak sesuai.
7	No.proses	7.0
	Nama	Pengolahan data master
	Source	Admin
	Input	Data kota, data provinsi, data produk, data kemasan porduk, data pesanan, data detail pesanan, data detail produk, data kategori, data cargo
	Output	Info kota, info provinsi, info produk, info kemasan produk, info pesanan, info detail pesanan, info detail produk, info kategori, info cargo
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu pengolahan data master 2. Admin melakukan proses tambah, ubah dan hapus pada form pengolahan data master 3. Sistem menampilkan data master yang telah dilakukan oleh admin.
8	No. proses	8.0
	Nama	Tracking Pemesanan
	Source	
	Input	Data pemesanan, data pembayaran
	Output	Info pemesanan, info pembayaran
	Destination	
	Logika proses	1. Jika produk telah dipesan dan telah dibayar, *member* akan mendapatkan no tracking pemesanan untuk mengecek apakah produk telah sampai tujuan atau belum sampai tujuan
9	No. proses	1.1
	Nama	Isi data registrasi
	Source	Pengunjung
	Input	Data registrasi
	Output	Info registrasi

	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung dieprsilahkan mengisi data registrasi. 2. Setalah data registrasi benar sistem akan menyimpan data registrasi kedalam database
10	No.proses	1.2
	Nama	Validasi data registrasi
	Source	Pengunjung
	Input	Data registrasi
	Output	Data registrasi
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Sistem akan *member*ikan informasi kesalahan ketika ada kesalahan dalam pengisian data registrasi 2. Setalah data registrasi benar sistem akan menyimpan data registrasi kedalam database
11	No.proses	1.3
	Nama	Veritifikasi account
	Source	
	Input	Info registrasi
	Output	Data registrasi
	Destination	
	Logika proses	1. Setelah pengisian data registrasi telah benar, maka calon *member* harus meveritifikasi accountnya ke emailnya masing-masing
12	No.proses	2.1
	Nama	Input data login
	Source	*Member*, admin
	Input	Data login *member*, data login admin
	Output	Data login valid
	Destination	Admin, *member*
	Logika proses	1. Pengguna (admin, dan *member*) mengisi data login pada form login. 2. Apabila data login valid, sistem akan menampilkan halaman untuk admin, sedangkan untuk *member*sistem akan menampilkan halaman akun *member*.

		3. Apabila data login tidak valid, sistem akan menampilkan pesan kesalahandan meminta pengguna (admin dan *member*) untuk memasukan kembali data login pada form login.
13	No.proses	2.2
	Nama	Validasi data user
	Source	Admin, *member*
	Input	Data *member*, data admin
	Output	Login sukses
	Destination	Admin, *member*
	Logika proses	1. *Member* dan admin memasukkan Username dan password. 2. Sistem akan memvalidasi form login 3. Apabila data yang tidak valid *member* dan admin harus mengisi kembali data yang tidak valid. 4. Apabila data valid maka sistem memverifikasi data tersebut.
14	No.proses	7.1
	Nama	Pengolahan data kategori
	Source	Staf gudang
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Staf gudang memilih menu pengolahan data kategori 2. Staf gudang dapat menambah, menghapus dan mengedit data kateori 3. Jika Staf gudang telah selesai mengolah data kategori, sistem akan menyimpan data kategori tersebut.
15	No.proses	7.2
	Nama	Pengolahan data subkategori
	Source	Staf gudang
	Input	Data subkategori

	Output	Info subkategori
	Destination	Staf gudang
	Logika proses	1. Staf gudang memilih menu pengolahan data subkategori 2. Staf gudang dapat menambah, menghapus dan mengedit data subkateori 3. Jika Staf gudang telah selesai mengolah data subkategori, sistem akan menyimpan data subkategori tersebut.
16	No.proses	7.3
	Nama	Pengolahan data produk
	Source	Staf gudang
	Input	Data produk
	Output	Info produk
	Destination	Staf gudang
	Logika proses	1. Staf gudang memilih menu pengolahan data produk 2. Staf gudang dapat menambah, menghapus dan mengedit data produk 3. Jika Staf gudang telah selesai mengolah data produk, sistem akan menyimpan data produk tersebut.
17	No.proses	7.4
	Nama	Pengolahan data detail produk
	Source	Staf gudang
	Input	Data detail produk
	Output	Info detail produk
	Destination	Staf gudang
	Logika proses	1. Staf gudang memilih menu pengolahan data detail produk 2. Staf gudang dapat menambah, menghapus dan mengedit data detail produk 3. Jika Staf gudang telah selesai mengolah data detail produk, sistem akan menyimpan data detail produk tersebut.
18	No. proses	7.5
	Nama	Pengolahan data kemasan produk
	Source	Staf gudang
	Input	Data kemasan produk
	Output	Info kemasan produk
	Destination	Staf gudang

	Logika proses	1. Staf gudang memilih menu pengolahan data kemasan produk 2. Staf gudang dapat menambah, menghapus dan mengedit data kemasan produk 3. Jika Staf gudang telah selesai mengolah data kemasan produk, sistem akan menyimpan data kemasan produk tersebut.
19	No. proses	7.6
	Nama	Pengolahan data jenis paket kemasan
	Source	Staf gudang
	Input	Data jenis paket kemasan, data pemesanan
	Output	Info jenis paket kemasan
	Destination	Staf gudang
	Logika proses	1. Staf gudang memilih menu pengolahan data jenis paket kemasan produk 2. Staf gudang dapat menambah, menghapus dan mengedit data jenis paket kemasan produk 3. Jika Staf gudang telah selesai mengolah data jenis paket kemasan produk, sistem akan menyimpan data jenis paket kemasan produk tersebut.
20	No.proses	7.7
	Nama	Pengolahan data pemesanan
	Source	Staf gudang
	Input	Info data pemesanan
	Output	Data pemesanan
	Destination	Staf gudang
	Logika proses	1. Staf gudang mengecek menu data pemesanan. 2. Jika ada pemesanan admin akan mengedit pemesanan tersebut.
21	No.proses	7.8
	Nama	Pengolahan data gambar
	Source	Staf gudang
	Input	Data gambar
	Output	Info gambar
	Destination	Staf gudang
	Logika proses	1. Staf gudang memilih menu pengolahan

		data gambar 2. Staf gudang dapat menambah, menghapus dan mengedit data gambar 3. Jika Staf gudang telah selesai mengolah data gambar, sistem akan menyimpan data gambar produk tersebut.
22	No.proses	7.9
	Nama	Pengolahan data kota
	Source	Staf gudang
	Input	Data kota, data provinsi
	Output	Info kota
	Destination	Staf gudang
	Logika proses	1. Staf gudang memilih menu pengolahan data kota 2. Staf gudang dapat menambah, menghapus dan mengedit data kota 3. Jika Staf gudang telah selesai mengolah data kota, sistem akan menyimpan data kota tersebut.
23	No.proses	7.10
	Nama	Pengolahan data provinsi
	Source	Staf gudang
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi
	Destination	Staf gudang
	Logika proses	1. Staf gudang memilih menu pengolahan data provinsi 2. Staf gudang dapat menambah, menghapus dan mengedit data provinsi 3. Jika Staf gudang telah selesai mengolah data provinsi, sistem akan menyimpan data provinsi tersebut.
24	No.proses	6.1.1
	Nama	Pilih detail produk
	Source	*Member*
	Input	Data detail produk
	Output	Info data detail produk
	Destination	*Member*

	Logika proses	1. *Member* memilih detail produk yang akan dipesan. Jika produk telah dipesan, produk akan tersimpan dalam menu histori pemesan *member*.
25	No. proses	6.1.2
	Nama	Ubah jumlah pemesanan
	Source	*Member*
	Input	Info detail barang, data pemesanan
	Output	Info pemesanan
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. Jika barang telah dipesan, maka jumlah barang dapat dirubah 2. Jika produk telah dipesan dan dirubah, produk akan sersimpan dalam menu histori pemesanan *member*.
26	No. proses	6.1.3
	Nama	Check out
	Source	*Member*
	Input	Konfirmasi check out, data detail pemesanan,
	Output	Info chack out , data pemesanan
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. Jika transaksi pemesanan telah selesai, *member* dipersilahkan untuk membayar pemesanannya.
27	No.proses	6.1
	Nama	Pemesanan
	Source	*Member*
	Input	Data pemesanan
	Output	Info pemesanan
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. Jika *member* telah login, *member* dipersilahkan untuk memesana produk yang diinginkan. 2. Jika pemesanan telah selesai, *member* dipersilahkan untuk membayar pesanannya. 3. Jika *member* telah memesan barang, tapi member tidak membayar pesanan tersebut. Maka transaksi pemesanan dibatalkan dan barang yang dipesan dikembalikan

		kedatabase.
28	No.proses	6.2
	Nama	Retur
	Source	*Member*
	Input	Data retur, data pemesanan, data detail retur, info retur
	Output	Info retur, data retur,
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. Jika ada kesalahan dalam pengiriman produk, *member* dapat mereturnya produknya kembali 1. Detail retur yang telah dikirim, akan dikonfirmasi oleh pihak toko/perusahaan ketika barang telah sampai ke toko/perusahaan.
29	No.proses	5.1
	Nama	Tampil data pemesanan
	Source	*Member*
	Input	Data pemesanan
	Output	Info pemesanan
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. *Member* memilih menu histori pemesanan 2. Sistem akan *member*ikan semua data tranasaksi yang pernah dilakukan oleh *member*.
30	No.proses	5.2
	Nama	Lihat detail pemesanan
	Source	*Member*
	Input	Data detail pemesanan
	Output	Info detail pemesanan
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. *Member* memilih menu histori pemesanan 2. Sistem akan menampilkan detail pemesanan *member*.
31	No.proses	7.1.1
	Nama	Tambah kategori
	Source	Staf gudang
	Input	Tambah data kategori
	Output	info kategori ditamabah
	Destination	Staf gudang
	Logika proses	1. Staf gudang memilih menu pengolahan

		kategori 2. Staf gudang mengisi form tambah kategori 3. Apabila ada kesalahan dalam pengisian data kateori, sistem akan menginformasikan kesalahan pengisian data kategori. 4. Jika tidak ada kesalahan dalam pengisian, data kategori akan tersimpan dalam database.
32	No.proses	7.1.2
	Nama	Edit kategori
	Source	Staf gudang
	Input	Data kategori yang diubah
	Output	Info kategori yang diubah
	Destination	Staf gudang
	Logika proses	1. Staf gudang memilih menu edit pada data kategori yang akan diubah. 2. Staf gudang mengubah data kategori yang akan diubah
33	No.proses	7.1.3
	Nama	Hapus kategori
	Source	Staf gudang
	Input	Data kategori yang dihapus
	Output	Info hapus data kategori
	Destination	Staf gudang
	Logika proses	1. Admin memilih data kategori yang akan dihapus 2. Sistem akan menghapus data kategori tersebut.
34	No.proses	7.2.1
	Nama	Tambah subkategori
	Source	Staf gudang
	Input	Tambah data subkategori
	Output	info subkategori ditamabah
	Destination	Staf gudang
	Logika proses	1. Staf gudang memilih menu pengolahan subkategori 2. Staf gudang mengisi form tambah subkategori 3. Apabila ada kesalahan dalam pengisian data subkateori, sistem akan

		menginformasikan kesalahan pengisian data kategori. 4. Jika tidak ada kesalahan dalam pengisian, data subkategori akan tersimpan dalam database.
35	No.proses	7.2.2
	Nama	Edit subkategori
	Source	Staf gudang
	Input	Data subkategori yang diubah
	Output	Info subkategori yang diubah
	Destination	Staf gudang
	Logika proses	1. Staf gudang memilih menu edit pada data subkategori yang akan diubah. 2. Staf gudang mengubah data subkategori yang akan diubah
36	No.proses	7.2.3
	Nama	Hapus subkategori
	Source	Staf gudang
	Input	Data subkategori yang dihapus
	Output	Info hapus data subkategori
	Destination	Staf gudang
	Logika proses	1. Staf gudang memilih data subkategori yang akan dihapus 2. Sistem akan menghapus data subkategori tersebut.
37	No.proses	7.3.1
	Nama	Tambah produk
	Source	Staf gudang
	Input	Tambah data produk
	Output	info produk ditamabah
	Destination	Staf gudang
	Logika proses	1. Staf gudangmemilih menu pengolahan produk 2. Staf gudangmengisi form tambah produk 3. Apabila ada kesalahan dalam pengisian data produk, sistem akan menginformasikan kesalahan pengisian data produk. 4. Jika tidak ada kesalahan dalam pengisian, data produk akan tersimpan dalam database.

38	No.proses	7.3.2
	Nama	Edit produk
	Source	Staf gudang
	Input	Data produk yang diubah
	Output	Info produk yang diubah
	Destination	Staf gudang
	Logika proses	1. Staf gudangmemilih menu edit pada data produk yang akan diubah. 2. Staf gudangmengubah data produk yang akan diubah
39	No.proses	7.3.3
	Nama	Hapus produk
	Source	Staf gudang
	Input	Data produk yang dihapus
	Output	Info hapus data produk
	Destination	Staf gudang
	Logika proses	1. Staf gudangmemilih data produk yang akan dihapus 2. Sistem akan menghapus data produk tersebut.
40	No.proses	7.4.1
	Nama	Tambah detail produk
	Source	Staf gudang
	Input	Tambah data detail produk
	Output	info produk ditamabah
	Destination	Staf gudang
	Logika proses	1. Staf gudangmemilih menu pengolahan detail produk 2. Staf gudangmengisi form tambah detail produk 3. Apabila ada kesalahan dalam pengisian data detail produk, sistem akan menginformasikan kesalahan pengisian data detail produk. 4. Jika tidak ada kesalahan dalam pengisian, data detail produk akan tersimpan dalam database.
41	No.proses	7.4.2
	Nama	Edit detail produk
	Source	Staf gudang
	Input	Data detail produk yang diubah

	Output	Info detail produk yang diubah
	Destination	Staf gudang
	Logika proses	1. Staf gudangmemilih menu edit pada data detail produk yang akan diubah. 2. Staf gudangmengubah data detail produk yang akan diubah
42	No.proses	7.4.3
	Nama	Hapus detail produk
	Source	Staf gudang
	Input	Data detail produk yang dihapus
	Output	Info hapus data detail produk
	Destination	Staf gudang
	Logika proses	1. Staf gudangmemilih data detail produk yang akan dihapus 2. Sistem akan menghapus data detail produk tersebut.
43	No.proses	7.5.1
	Nama	Tambah kemasan produk
	Source	Staf gudang
	Input	Tambah data kemasan produk
	Output	info kemasan produk ditamabah
	Destination	Staf gudang
	Logika proses	1. Staf gudangmemilih menu pengolahan kemasan produk 2. Staf gudangmengisi form tambah kemasan produk 3. Apabila ada kesalahan dalam pengisian data detail produk, sistem akan menginformasikan kesalahan pengisian data kemasan produk. 4. Jika tidak ada kesalahan dalam pengisian, data kemasan produk akan tersimpan dalam database.
44	No.proses	7.5.2
	Nama	Edit kemasan produk
	Source	Staf gudang
	Input	Data kemasan produk yang diubah
	Output	Info kemasan produk yang diubah
	Destination	Staf gudang
	Logika proses	1. Staf gudangmemilih menu edit pada data kemasan produk yang akan diubah.

		2. Staf gudangmengubah data kemasan produk yang akan diubah
45	No.proses	7.5.3
	Nama	Hapus kemasan produk
	Source	Staf gudang
	Input	Data kemasan produk yang dihapus
	Output	Info hapus data kemasan produk
	Destination	Staf gudang
	Logika proses	1. Staf gudangmemilih data kemasan produk yang akan dihapus 2. Sistem akan menghapus data kemasan produk tersebut.
46	No.proses	7.6.1
	Nama	Tambah jenis paket kemasan
	Source	Staf gudang
	Input	Tambah data jenis paket kemasan
	Output	info jenis paket kemasan ditamabah
	Destination	Staf gudang
	Logika proses	1. Staf gudangmemilih menu pengolahan jenis paket kemasan produk 2. Staf gudangmengisi form tambah jensi paket kemasan produk 3. Apabila ada kesalahan dalam pengisian data pengisian jenis paket kemasan produk, sistem akan menginformasikan kesalahan pengisian data jenis paket produk. 4. Jika tidak ada kesalahan dalam pengisian, data jenis paket kemasan produk akan tersimpan dalam database.
46	No.proses	7.6.2
	Nama	Edit jenis paket kemasan
	Source	Staf gudang
	Input	Data jenis paket kemasan yang diubah
	Output	Info jenis paket kemasan yang diubah
	Destination	Staf gudang
	Logika proses	1. Staf gudangmemilih menu edit pada data jenis paket kemasan produk yang akan diubah. 2. Staf gudangmengubah data jenis paket kemasan produk yang akan diubah
	No.proses	7.6.3

	Nama	Hapus jenis paket kemasan
	Source	Staf gudang
	Input	Data jenis paket kemasan yang dihapus
	Output	Info hapus data jenis paket kemasan
	Destination	Staf gudang
	Logika proses	1. Staf gudangmemilih data jenis paket kemasan produk yang akan dihapus 2. Sistem akan menghapus data jenis paket kemasan produk tersebut.
46	No.proses	7.8.1
	Nama	Tambah gambar
	Source	Staf gudang
	Input	Tambah gambar
	Output	info gambar
	Destination	Staf gudang
	Logika proses	1. Staf gudangmemilih menu pengolahan gambar produk 2. Staf gudangmengisi form tambah gambar produk 3. Apabila ada kesalahan dalam pengisian data gambar produk, sistem akan menginformasikan kesalahan pengisian data gambar produk. 4. Jika tidak ada kesalahan dalam pengisian, data gambar produk akan tersimpan dalam database.
47	No.proses	7.8.2
	Nama	Edit gambar
	Source	Staf gudang
	Input	Data gambar
	Output	Info gambar
	Destination	Staf gudang
	Logika proses	1. Staf gudangmemilih menu edit pada data gambar produk yang akan diubah. 2. Staf gudangmengubah data gambar produk yang akan diubah
48	No.proses	7.8.3
	Nama	Hapus gambar
	Source	Staf gudang
	Input	Data gambar yang dihapus
	Output	Info hapus gambar

	Destination	Staf gudang
	Logika proses	1. Staf gudangmemilih data gambar produk yang akan dihapus 2. Sistem akan menghapus data gambar produk tersebut.
49	No.proses	7.9.1
	Nama	Tambah kota
	Source	Staf gudang
	Input	Tambah kota
	Output	info kota
	Destination	Staf gudang
	Logika proses	1. Staf gudangmemilih menu pengolahan kota 2. Staf gudangmengisi form tambah kota 3. Apabila ada kesalahan dalam pengisian data kota, sistem akan menginformasikan kesalahan pengisian data kota. 4. Jika tidak ada kesalahan dalam pengisian, data kota akan tersimpan dalam database.
50	No.proses	7.9.2
	Nama	Edit kota
	Source	Staf gudang
	Input	Data kota
	Output	Info kota
	Destination	Staf gudang
	Logika proses	1. Staf gudangmemilih menu edit pada data kota yang akan diubah. 2. Staf gudangmengubah data kota yang akan diubah
51	No.proses	7.9.3
	Nama	Hapus kota
	Source	Staf gudang
	Input	Data kota yang dihapus
	Output	Info hapus kota
	Destination	Staf gudang
	Logika proses	1. Staf gudangmemilih data kota yang akan dihapus 2. Sistem akan menghapus data kota tersebut.
52	No.proses	7.10.1
	Nama	Tambah provinsi

	Source	Staf gudang
	Input	Tambah provinsi
	Output	info provinsi
	Destination	Staf gudang
	Logika proses	1. Staf gudangmemilih menu pengolahan provinsi 2. Staf gudangmengisi form tambah provinsi 3. Apabila ada kesalahan dalam pengisian data provinsi, sistem akan menginformasikan kesalahan pengisian data porvinsi. 4. Jika tidak ada kesalahan dalam pengisian, data provinsi akan tersimpan dalam database.
53	No.proses	7.10.2
	Nama	Edit provinsi
	Source	Staf gudang
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi
	Destination	Staf gudang
	Logika proses	1. Staf gudangmemilih menu edit pada data provinsi yang akan diubah. 2. Staf gudangmengubah data provinsi yang akan diubah
54	No.proses	7.10.3
	Nama	Hapus provinsi
	Source	Staf gudang
	Input	Data provinsi yang dihapus
	Output	Info hapus provinsi
	Destination	Staf gudang
	Logika proses	1. Staf gudangmemilih data provinsi yang akan dihapus 2. Sistem akan menghapus data provinsi tersebut.
55	No.proses	7.11.1
	Nama	Tambah cargo
	Source	Staf gudang
	Input	Tambah cargo
	Output	info cargo
	Destination	Staff gudang
	Logika proses	1. Staf gudangmemilih menu pengolahan

		cargo 2. Staf gudang mengisi form tambah cargo 3. Apabila ada kesalahan dalam pengisian data cargo, sistem akan menginformasikan kesalahan pengisian data cargo. Jika tidak ada kesalahan dalam pengisian, data cargo akan tersimpan dalam database.
56	No.proses	6.1.3.1
	Nama	Data pengiriman
	Source	*Member*
	Input	Data *member*
	Output	Login *member* valid
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. Isi data *member* 4. Jika login valid maka melakukan ke proses selanjutnya
57	No.proses	6.1.3.2
	Nama	Pilih pembayaran
	Source	*Member*
	Input	Data pembayaran, info jenis pembayaran, login *member* valid
	Output	Pilih pembayaran
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. Setelah memasukan data *member*, selanjutnya memilih jenis pembayaran yang diinginkan. 1. Jika jenis pembayaran telah selesai, proses pembayaran telah selesai

4.3.5 Kamus Data

Kamus data merupakan deskripsi formal mengenai seluruh elemen yang tercakup dalam DFD. Kamus data untuk diagram alir data pada aplikasi m-commerce ini akan dijelaskan sebagai berikut :

Tabel 0-4 Kamus Data

Nama Aliran data	Data *member*
Digunakan pada	*Member* Proses 3.0, proses 2.1, proses 2.2, porses 3.1, proses 3.2

Deskripsi	Berisi data *member* yang digunakan untuk registrasi dan akan disimpan didalam *database*.
Struktur data	*Id_member*+*password*+nama_member+jk_member+ttl_member+alamat_member+telephon_member+email+kodepos+is+active+kode_aktivasi+tgl_terakhir_login
Id_member *Password* nama_member jk_member ttl_member alamat_member telephon_member email kodepos is_active kode_aktivasi tgl_terakhir_login id_kota	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] A-Z|a-z|0-9] A-Z|a-z|0-9] A-Z|a-z|0-9] [0-9] A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] datetime [0-9]
Nama Aliran data	Data admin
Digunakan pada	*Admin* Proses 3.0, proses 2.1, proses 2.2, proses 3.1, proses 3.2
Deskripsi	Berisi data *admin*
Struktur data	Id_admin+password_admin+email_admin+nama_admin+jk_admin+alamat_admin+kode_aktivasi+tgl_terakhir_login+is_active
Id_admin password_admin email_admin nama_admin jk_admin alamat_admin kode_aktivasi tgl_terakhir_login is_active	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|] [A-Z|a-z|] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] Datetime [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data Cargo
Digunakan pada	*Admin* Proses 7.0, proses 7.11
Deskripsi	Berisi data cargo
Struktur data	*Id_cargo*+nama_cargo

Id_cargo Nama_cargo	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran Data	Data detail pemesanan
Digunakan pada	Proses 5.0, proses 6.0, proses 7.0, proses 7.3, proses 5.2,
Deskripsi	Berisi data detail transaksi
Struktur data	*Id_pemesanan*+*id_detailproduk*+*qty*+diskon+harga_produk
Id_pemesanan *id_detailproduk* *qty* diskon harga_produk	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran Data	Data detail produk
Digunakan pada	Admin Proses 5.0, proses 6.0, proses 7.0, proses 7.4, proses 7.4.1, proses 7.4.2, proses 7.4.3, proses 6.1.1
Deskripsi	Berisi data detail produk
Struktur data	Id_detailproduk+id_produk+id_kemasan+berat+harga_produk+id_jenispaket
Id_detailproduk id_produk id_kemasan berat harga_produk id_jenispaket	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data detail retur
Digunakan pada	Admin Proses 7.12, proses 6.2, proses 6.2.2
Deskripsi	Berisi data detail retur
Struktur data	Id_detailproduk+id_pemesanan+qty_retur
Id_detailproduk id_pemesanan qty_retur	[0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data gambar
Digunakan pada	Admin Proses 7.0, proses 7.3, proses 7.8
Deskripsi	Berisi data gambar
Struktur data	Id_gambar+file_gambar+img_primary+id_produk

Id_gambar file_gamba img_primary id_produk	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|] [0-9]
Nama Aliran data	Dataharga cargo
Digunakan pada	Admin Proses 7.13
Deskripsi	Berisi data harga cargo
Struktur data	Id_hargacargo+harga_cargo+id_kota+id_layanancargo
Id_hargacargo harga_cargo id_kota id_layanancargo	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data jenis paket
Digunakan pada	Admin Proses 7.0, proses 7.6, proses 7.6.1, proses 7.6.2, proses 7.6.3
Deskripsi	Berisi data jenis paket
Struktur data	Id_jenispaket+jenis_paket+isi
Id_jenispaket Jenis_paket isi	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data kategori
Digunakan pada	Admin Proses 7.0, proses 7.1, proses 7.2, proses 7.1.1, proses 7.1.2, proses 7.1.3
Deskripsi	Berisi data kategori
Struktur data	Id_kategori+jenis_kategori
Id_kategori Jenis_kategori	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data kemasan produk
Digunakan pada	Admin Proses 5.0, proses 7.0, proses 6.0, proses 7.5, proses 7.5.1, proses 7.5.4, proses 7.5.3
Deskripsi	Berisi data kemasan produk
Struktur data	Id_kemasana+nama_kemasan+netto+satuan_netto
Id_kemasana nama_kemasan	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]

netto satuan_netto	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data kota
Digunakan pada	Admin Proses 7.0, proses 7.9, proses 7.9.1, proses 7.9.2, proses 7.9.3
Deskripsi	Berisi data kota
Struktur data	Id_kota+id_provinsi+nama_kota+kab_kota
Id_kota id_provinsi nama_kota kab_kota	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data layanan cargo
Digunakan pada	Admin Proses 7.13
Deskripsi	Berisi data layanan cargo
Struktur data	Id_layanancargo+nama_layanancargo+id_cargo
Id_layanancargo nama_layanancargo id_cargo	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data layanan kontak
Digunakan pada	Member, pengunjung Proses 4.0
Deskripsi	Berisi data layanan kontak
Struktur data	Id_layanankontak+kontak+jenis_kontak+id_admin
Id_layanankontak kontak jenis_kontak id_admin	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data pemesanan
Digunakan pada	*Member*, admin Proses 5.0, proses 6.0, proses 8.0, proses
Deskripsi	Berisi data pemesanan
Struktur data	Id_pemesanan+total_biaya_pemesanan+tgl+pemesanan+id_member
Id_pemesanan total_biaya_pemesanan tgl_pemesanan id_member	[0-9] [0-9] datatime [0-9]
Nama Aliran data	Data produk

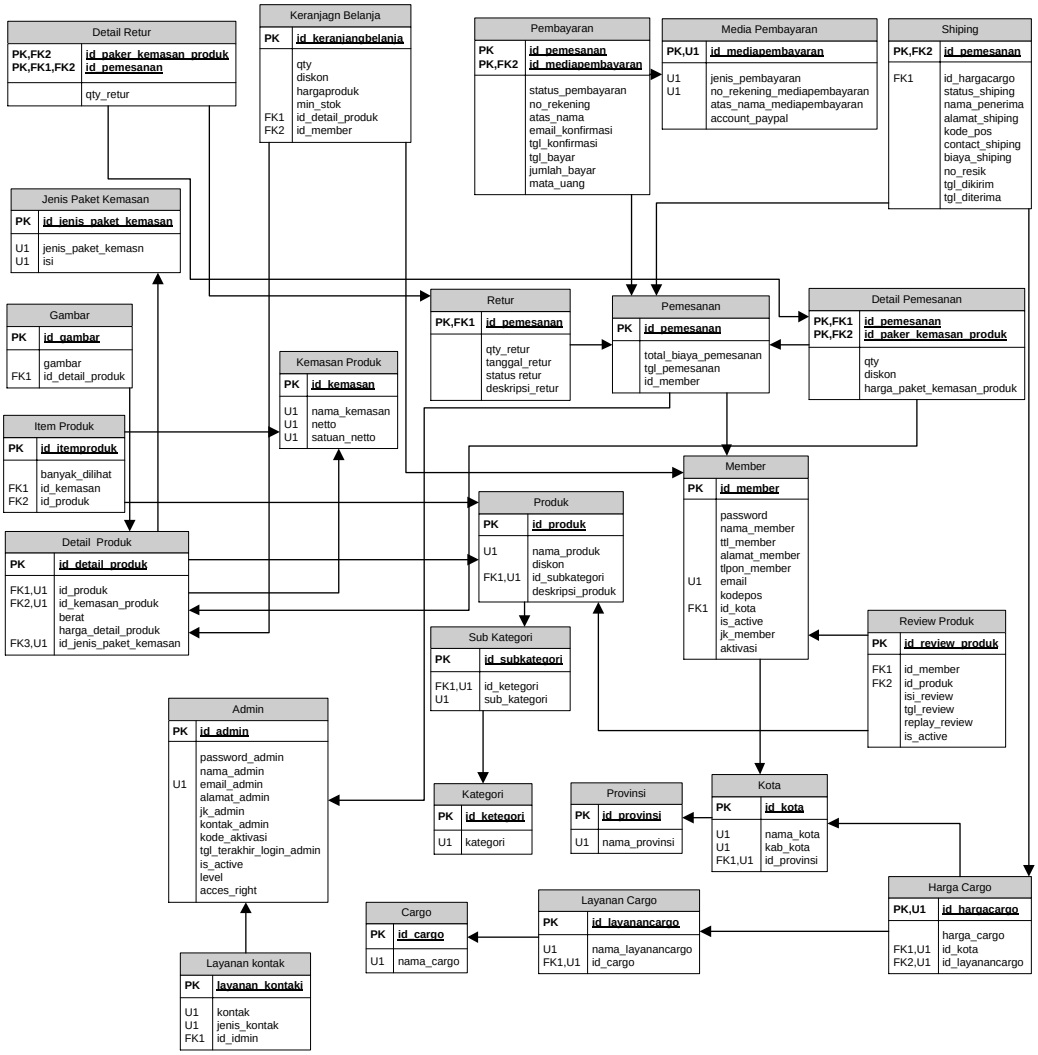
Digunakan pada	Member-proses 8 Proses 8-file forgot password
Deskripsi	Berisi data produk
Struktur data	Id_produk+nama_porduk+deskrpsi_produk+diskon+id_subkategori
Id_produk nama_porduk deskrpsi_produk diskon id_subkategori	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data provinsi
Digunakan pada	Member-proses 8 Proses 8-file forgot password
Deskripsi	Berisi data provinsi
Struktur data	Id_provinsi+nama_provinsi
Id_provinsi nama_provinsi	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data retur
Digunakan pada	Member-proses 8 Proses 8-file forgot password
Deskripsi	Berisi data retur
Struktur data	Id_pemesanan+tgl_retur+status_retur+deskripsi_retur
Id_pemesanan tgl_retur status_retur deskripsi_retur	[0-9] datetime [A-Z|a-z|0-9] text
Nama Aliran data	Data subkategori
Digunakan pada	Member-proses 8 Proses 8-file forgot password
Deskripsi	Berisi data subkategori
Struktur data	Id_subkategori+id_kategori+sub_kategori
Id_subkategori id_kategori sub_kategori	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]

4.3.6 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data adalah menciptakan atau merancang kumpulan data yang terhubung dan tersimpan secara bersama-sama.

4.4 Skema Relasi

Skema relasi menggambarkan hubungan antar data, arti data dan batasannya dijelaskan dengan baris dan kolom.



Gambar 0-40 Skema Relasi

4.5 Perancangan Struktur Tabel

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Tabel Admin

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel admin yang akan digunakan pada pengembangan sistem. Struktur tabel admin adalah sebagai berikut :

Tabel 0-5 Tabel admin

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_admin	Int	4	*
2	Password_admin	Varchar	50	
3	Email_admin	Varchar	50	
4	Nama_admin	Varchar	50	
5	Jk_admin	Enum		
6	Alamat_admin	Varchar	255	
7	Kode_aktivasi	Varchar	20	
8	Tgl_terakhir_login	Datetime		
9	Is_active	enum		
10	Level	Varchar	255	

2. TabelCargo

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel cargo yang akan digunakan pada pengembangan sistem. Struktur tabel cargo adalah sebagai berikut :

Tabel 0-6 Cargo

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_cargo	Int	4	*
2	Nama_cargo	Varchar	20	

3. Tabel Detail Pemesanan

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel detailpemesanan yang akan digunakan pada pengembangan sistem. Struktur tabel detailpemesanan adalah sebagai berikut :

Tabel 0-7 Tabel detailpemesanan

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_pemesanan	int	11	**
2	Id_detailproduk	Int	11	**
3	Qty	int	11	
4	Diskon	Int	3	
5	Harga_pokok	Float		

4. TabelDetail Produk

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel detailproduk yang akan digunakan pada pengembangan sistem. Struktur tabel detailproduk adalah sebagai berikut :

Tabel 0-8 Tabel detailproduk

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_detailproduk	Int	11	*
2	Id_produk	Int	11	**
3	Id_kemasan	Int	4	**
4	Berat	Float		
5	Harga_produk	Float		

6	Id_jenispaket	int	4	**

5. TabelDetail Retur

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel detailretur yang akan digunakan pada pengembangan sistem. Struktur tabel detailretur adalah sebagai berikut :

Tabel 0-9 Tabel detairetur

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_detailproduk	Int	11	**
2	Id_pemesanan	Int	11	**
3	Qty_retur	Int	11	

6. Tabel Gambar Produk

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel gambarproduk yang akan digunakan pada pengembangan sistem. Struktur tabel gambarproduk adalah sebagai berikut :

Tabel 0-10 Tabel gambarproduk

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_gambar	Int	11	*
2	File_gambar	Varchar	20	
3	Img_primary	Enum		
4	Id_produk	Int	11	**

7. Table Harga Cargo

Tabel 0-11 Tabel hargacargo

No	Field	Type	Size	Keterangan

1	Id_hargacargo	Int	11	*
2	Harga_cargo	Int	11	
3	Id_kota	Int	6	**
4	Id_layanancargo	Int	4	**

8. Tabel Jenis Paket

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel jenispaket yang akan digunakan pada pengembangan sistem. Struktur tabel jenispaket adalah sebagai berikut :

Tabel 0-12 Tabel jenispaket

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_jenispaket	Int	4	*
2	Jenis_paket	Varchar	20	
3	Isi	Int	11	

9. Tabel Kategori

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel kategori yang akan digunakan pada pengembangan sistem. Struktur tabel kategori adalah sebagai berikut :

Tabel 0-13 Tabel kategori

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_kategori	Int	4	*
2	Kategori	Varchar	50	

10. TabelKemasan Produk

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel kemasanproduk yang akan digunakan pada pengembangan sistem. Struktur tabel kemasanproduk adalah sebagai berikut :

Tabel 0-14 Tabel kemasanproduk

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_kemasan	Int	4	*
2	Nama_kemasan	Varchar	50	
3	Netto	Int	11	
4	Satuan_netto	Enum		

11. Tabel Kota

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel kota yang akan digunakan pada pengembangan sistem. Struktur tabel kota adalah sebagai berikut :

Tabel 0-15 Tabel kota

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_kota	Int	6	*
2	Id_provinsi	Int	4	*
3	Nama kota	Varchar	50	
4	Kab_kota	enum		

12. Tabel Layanan Cargo

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel layanan cargo yang akan digunakan pada pengembangan sistem. Struktur tabel layanancargo adalah sebagai berikut :

Tabel 0-16 Tabel layanancargo

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_layanancargo	Int	4	*
2	Nama_layanancargo	Varchar	20	

3	Id_cargo	Int	4	**

13. Table Layanan Kontak

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel layanankontak yang akan digunakan pada pengembangan sistem. Struktur tabel layanankonta adalah sebagai berikut :

Tabel 0-17 Tabel layanankontak

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_layanankontak	Int	11	*
2	Kontak	Varchar	50	
3	Jenis_kontak	Enum		
4	Id_admin	Int	4	**

14. Table Media Pembayaran

Tabel 0-18 Tabel mediapemabayaran

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_mediapembayaran	Int	4	*
2	Jenis_pembayaran	Enum		
3	No_rekening_penerima	Varchar	50	
4	Atas_nama_penerima	Varchar	50	
5	Account_paypal	Varchar	50	

15. TabelMember

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel member yang akan digunakan pada pengembangan sistem. Struktur tabel member adalah sebagai berikut :

Tabel 0-19 Tabel member

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_member	Int	11	*
2	Password	Varchar	50	
3	Nama_member	Varchar	50	
4	Jk_member	Enum		
5	Ttl_member	Date		
6	Alamat_member	Varchar	225	
7	Telephon_member	Varchar	20	
8	Email	Varchar	50	
9	Kodepos	Varchar	6	
10	Id_kota	Int	6	**
11	Kode_aktivasi	Varchar	20	
12	Is_active	Enum		
13	Tgl_terakhir_login	datetime		

16. Tabel Pembayaran

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel pembayaran yang akan digunakan pada pengembangan sistem. Struktur tabel pembayaran adalah sebagai berikut :

Tabel 0-20 Tabel pembayara

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_pemesanan	Int	11	**
2	Id_mediapembayaran	Int	4	**
3	Status_pembayaran	Enum		
4	No_rekening_pengirim	Varchar	20	
5	Atas_nama_pengirim	Varchar	50	
6	Email_konfirmasi	Varchar	50	
7	Tgl_bayar	Date		
8	Tgl_konfirmasi	Datetime		
9	Jumlah_bayar	Float		
10	Mata_uang	enum		

17. TabelPemesanan

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel pemesanan yang akan digunakan pada pengembangan sistem. Struktur tabel pemesanan adalah sebagai berikut :

Tabel 0-21 Tabel pemesanan

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_pemesanan	Int	11	*
2	Total_biaya_pemesanan	Float		
3	Tgl_pemesana	Datetime		
4	Id_member	Int	11	**

18. TabelProduk

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel produk yang akan digunakan pada pengembangan sistem. Struktur tabel produk adalah sebagai berikut :

Tabel 0-22 Tabel produk

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_produk	Int	11	*
2	Nama_produk	Varchar	50	
3	Deskripsi_produk	Text		
4	Diskon	Int	3	
5	Id_subkategori	Int	4	**

19. Tabel Provinsi

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel provinsi yang akan digunakan pada pengembangan sistem. Struktur tabel provinsi adalah sebagai berikut :

Tabel 0-23 Tabel provinsi

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_provinsi	Int	4	*
2	Nama_provinsi	Varchar	50	

20. Tabel Retur

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data retur. Struktur tabel retur adalah sebagai berikut :

Tabel 0-24 Tabel retur

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_pemesanan	Int	11	**
2	Tgl_retur	Datetime		
3	Status_retur	Enum		
4	Deskripsi_retur	text		

21. TabelReviewproduk

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel reviewproduk yang akan digunakan pada pengembangan sistem. Struktur tabel reviewproduk adalah sebagai berikut :

Tabel 0-25 Tabel reviewproduk

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_reviewproduk	Int	11	*
2	Id_member	Int	11	**
3	Id_produk	Int	11	**
4	Isi_review	Text		
5	Tgl_review	Datetime		
6	Replay_review	Text		
7	Tgl_replayreview	Datetime		
8	Is_active	enum		

22. Tabel Shiping

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel shiping yang akan digunakan pada pengembangan sistem. Struktur tabel hiping adalah sebagai berikut :

Tabel 0-26 Tabel shiping

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_pemesanan	Int	11	**
2	Id_hargacargo	Int	11	**
3	Status_pengiriman	Enum		
4	Nama_penerim	Varchar	50	
5	Alamat_shiping	Varchar	50	
6	Kode_pos	Varchar	6	
7	Contact_shiping	Varchar	20	
8	Biaya_shiping	Float		
9	No_resik	Varchar	20	
10	Tgl_dikirim	Date		
11	Tgl_diterima	date		

23. Tabel Subkategori

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel subkategori yang akan digunakan pada pengembangan sistem. Struktur tabel subkategori adalah sebagai berikut :

Tabel 0-27 Tabel subkategori

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_subkategori	Int	4	*
2	Id_kategori	Int		**
3	Sub_kategori	Varchar	50	

24. Tabel Keranjang Belanja

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel keranjangbelanja yang akan digunakan pada pengembangan sistem. Struktur tabel keranjang belanja adalah sebagai berikut :

Tabel 0-28 Tabel keranjangbelanja

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_keranjangbelanja	Int	4	*
2	Id_detailproduk	Int	4	**
3	Qty	Int	4	
4	Diskon	Int	4	
5	Harga_produk	Float	3	
6	Id_member	Int	4	***
7	Min_stok	Int	11	

25. Tabel Item Produk

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel itemproduk yang akan digunakan pada pengembangan sistem. Struktur tabel intemproduk adalah sebagai berikut :

Tabel 0-29 Tabel itemproduk

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_itemproduk	Int	4	*
2	Id_produk	Int	4	**
3	Id_kemasan	Int	4	***
4	Banyak_dilihat	Int	11	

4.6 Perancangan Arsitektur

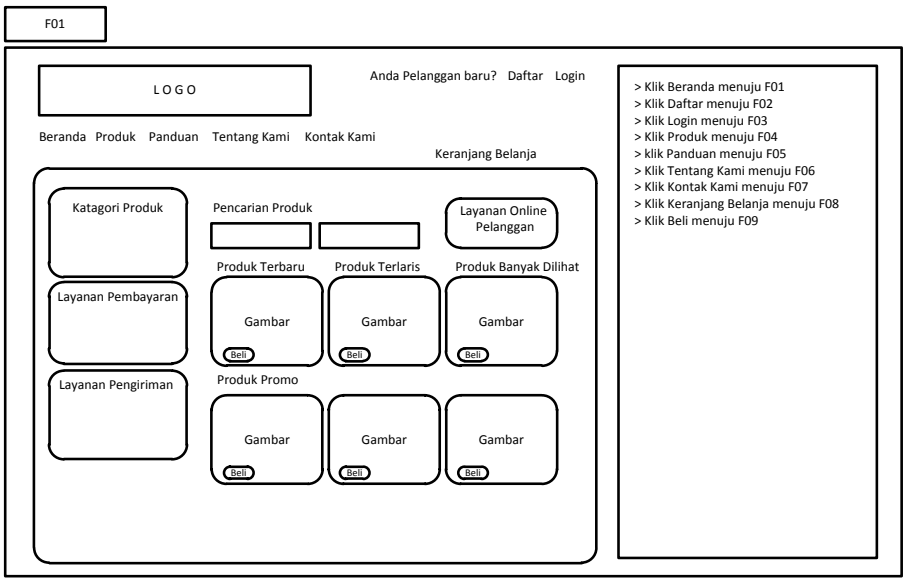
4.6.1 Perancangan Antar Muka

Interface atau antar muka merupakan tampilan dari suau program aplikasi yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana berdialog

antara program dengan *user*. Sistem yang akan dibangun diharapkan menyediakan *interface* yang mudah dipahami dan digunakan oleh *user*. Perancangan *interface* untuk modul *e-commerce* iniadalah sebagai berikut.

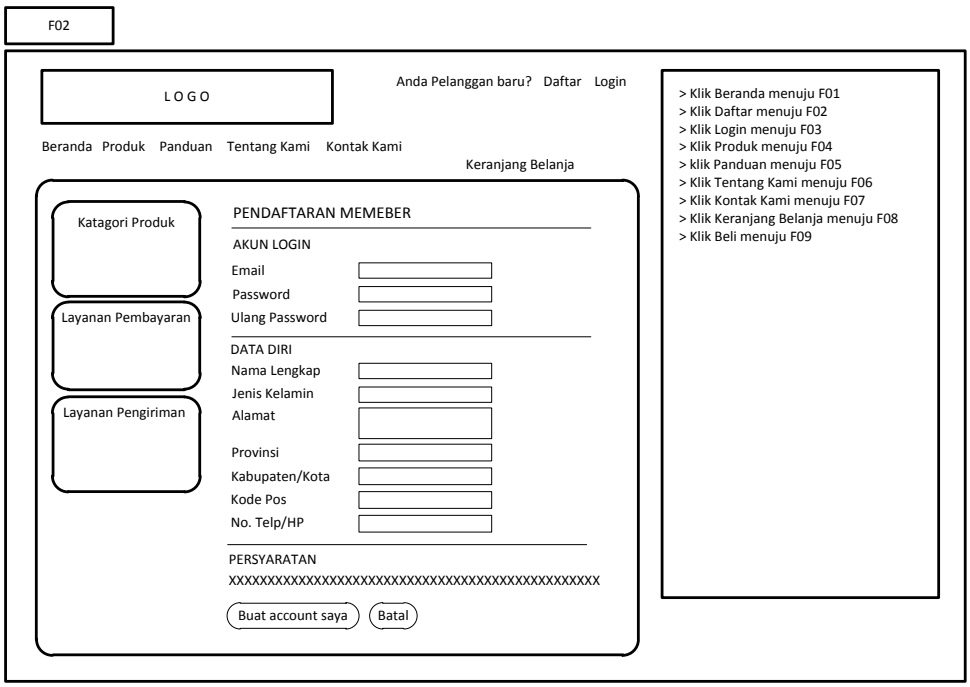
4.6.1.1 Perancangan Antar Muka Pengunjung dan Member

1. Perancangan Antar Muka Beranda



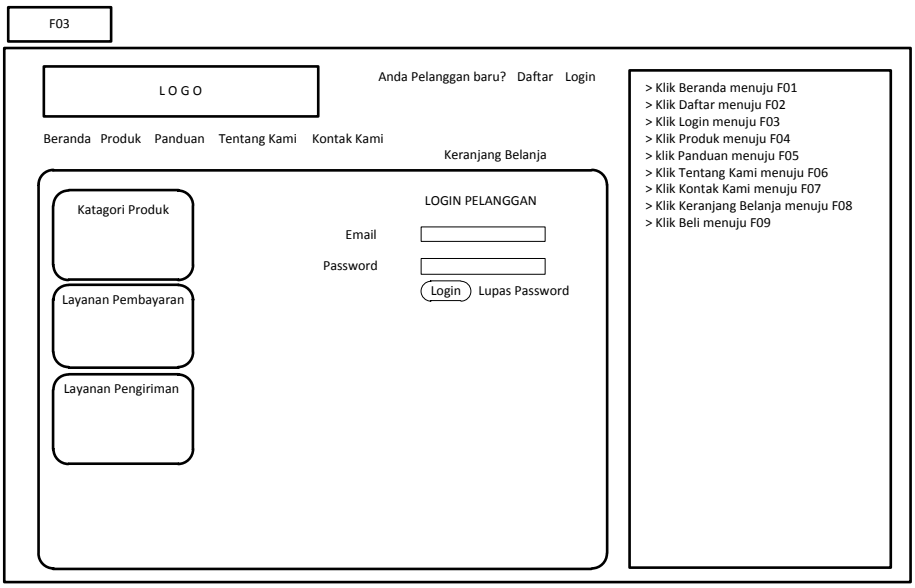
Gambar 0-41 Perancangan Antar muka Beranda

2. Perancangan Antar Muka Pendaftaran



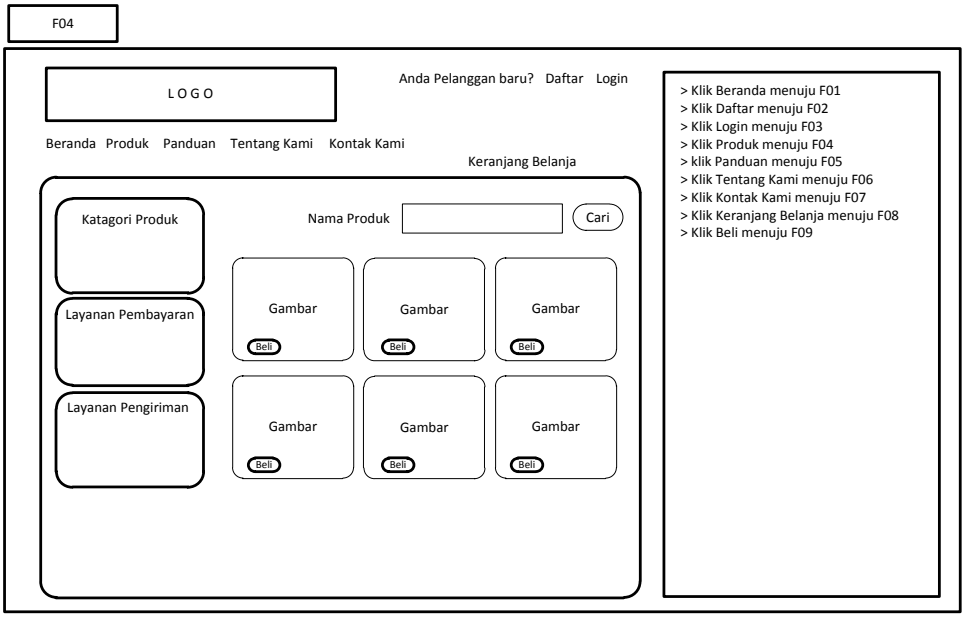
Gambar 0-42 Perancangan Antar muka Pendaftaran

3. Perancangan Antar Muka Login Member



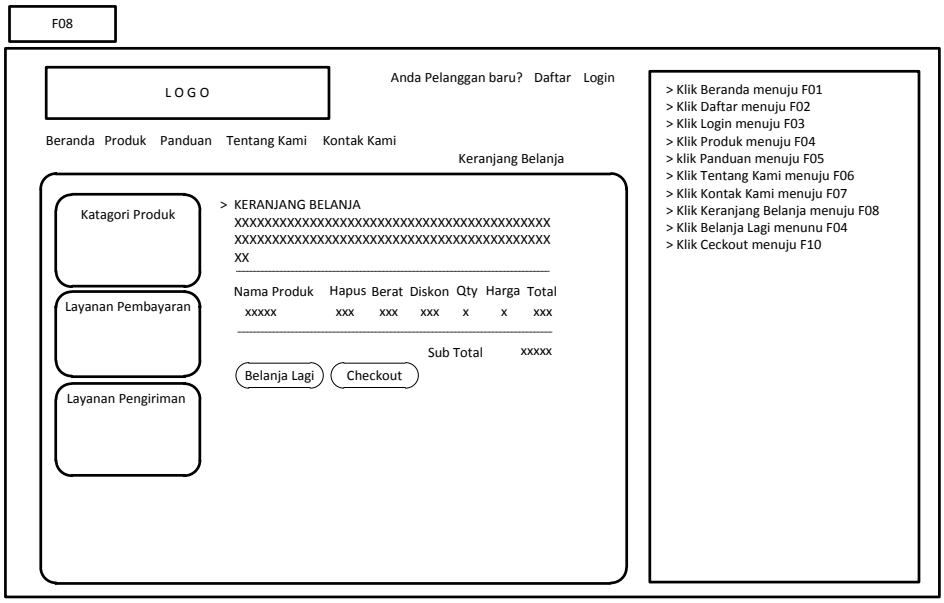
Gambar 0-43 Perancangan Antar Login Member

4. Perancangan Antar muka Produk



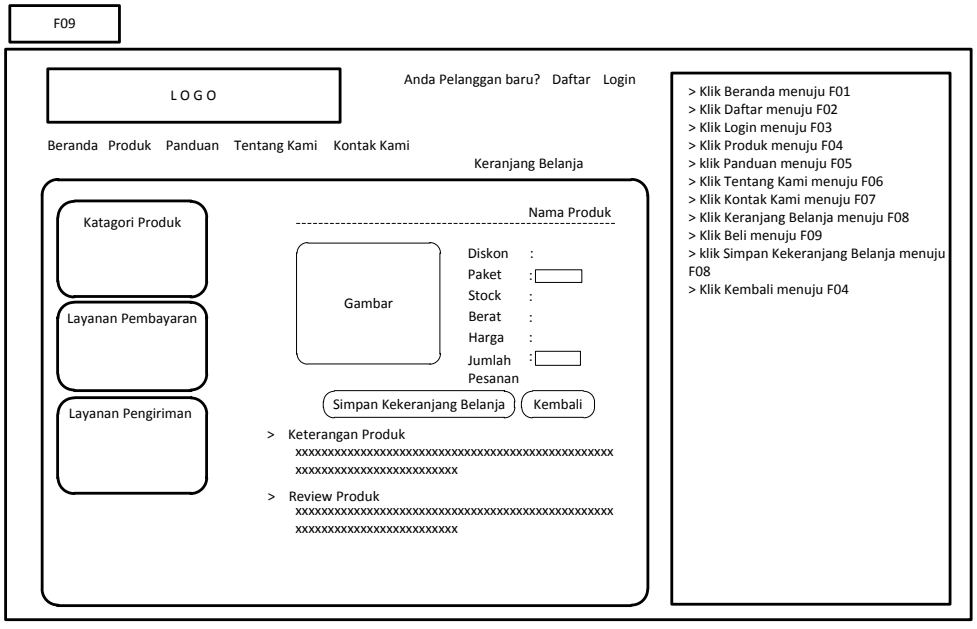
Gambar 0-44 Perancangan Antar Muka Produk

5. Perancangan Anatar Muka Keranjang Belanja



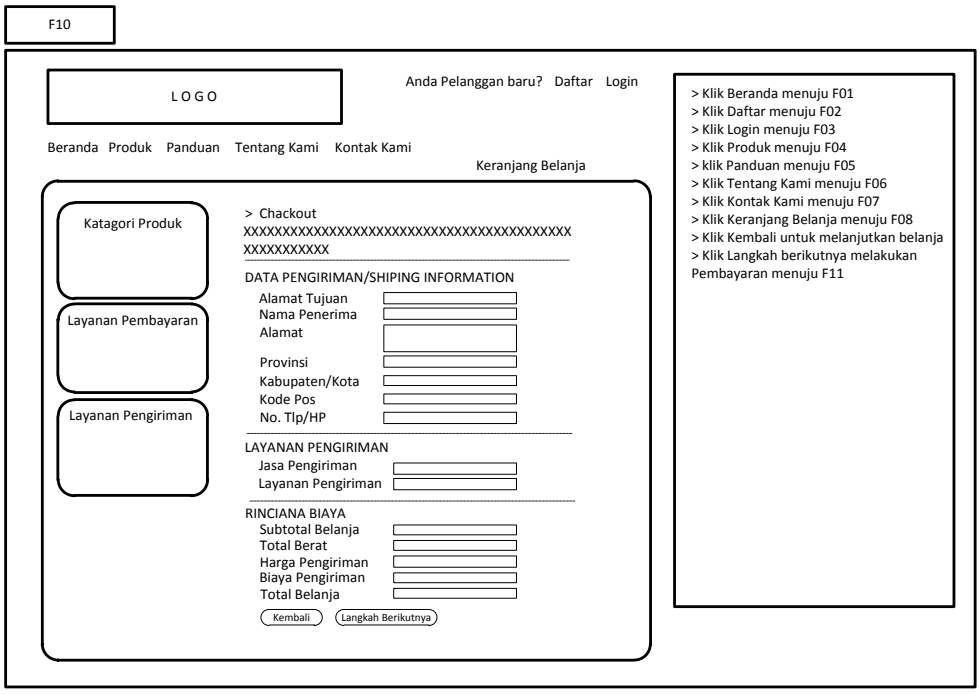
Gambar 0-45 Perancangan Antar Muka Keranjang Belanja

6. Perancangan Antar Muka Detail Produk



Gambar 0-46 Perancangan Antar Muka Detail Produk

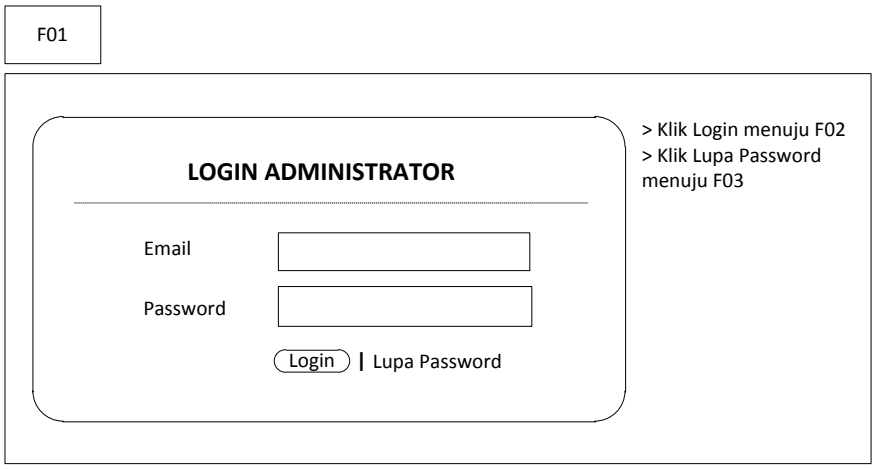
7. Perancangan Antar Muka Chackout



Gambar 0-47 Perancangan Antar Muka Chckout

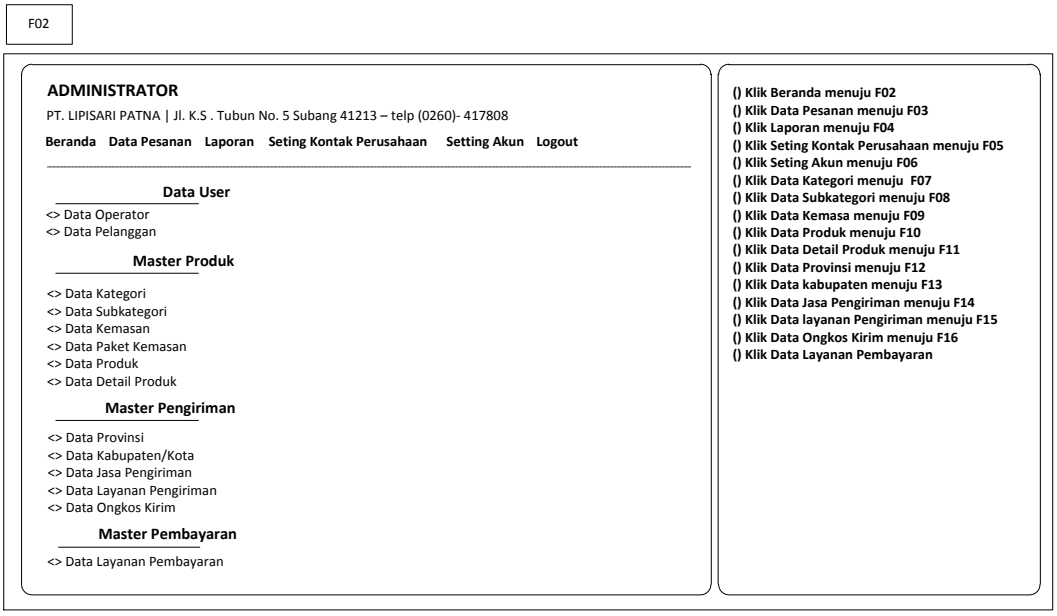
1.3.1.1 Perancangan Antar Muka Admin

1. Perancangan Antar Muka Login Admin



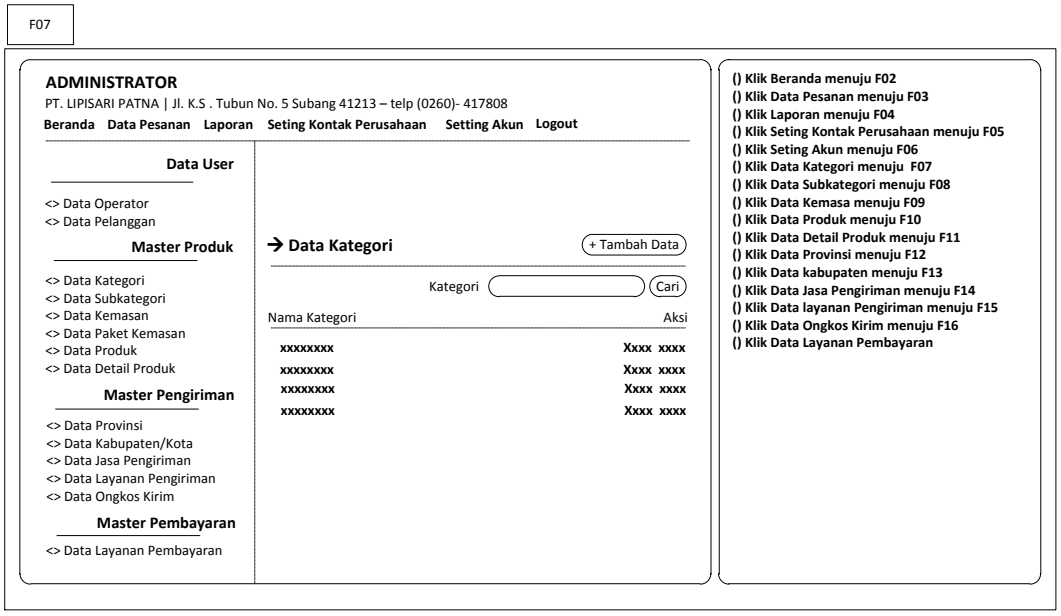
Gambar 0-48 Perancangan Antar Muka Login Admin

2. Perancangan Antar Muka Beranda Admin



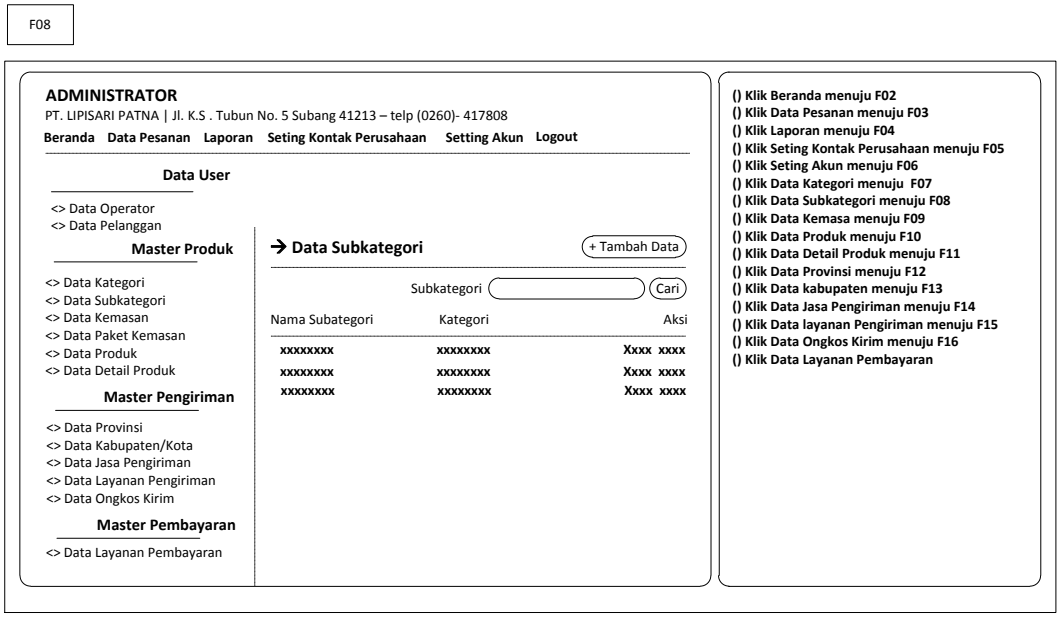
Gambar 0-49 Perancangan Antar Muka Beranda Admin

3. Perancangan Antar Muka Kategori



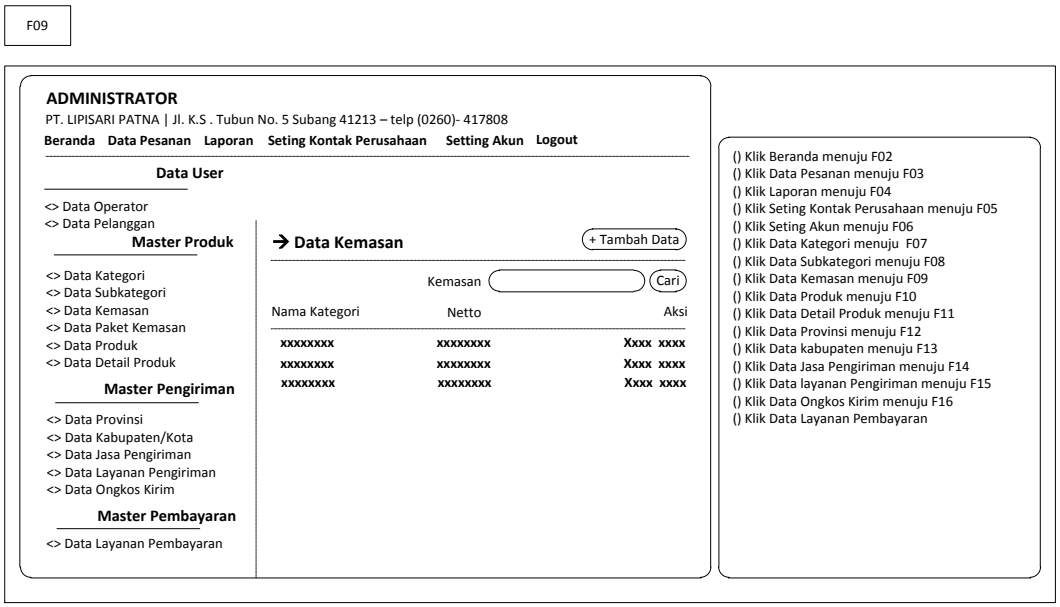
Gambar 0-50 Perancangan Antar Muka kategori

4. Perancangan Antar Muka Subkategori



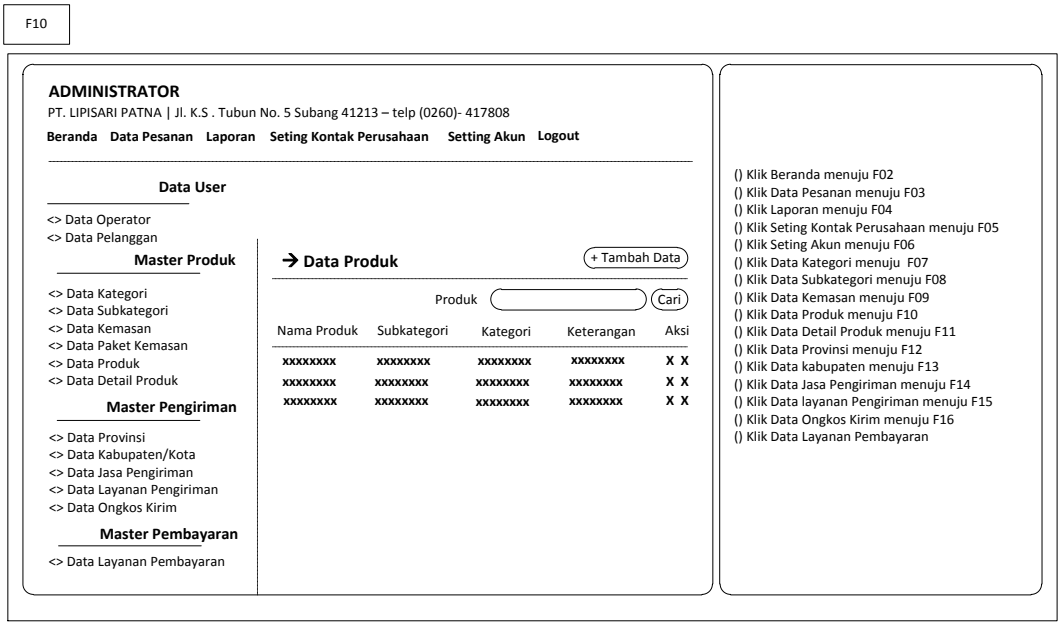
Gambar 0-51 Perancangan Antar Muka Subkategori

5. Perancangan Antar Muka Kemasan Produk



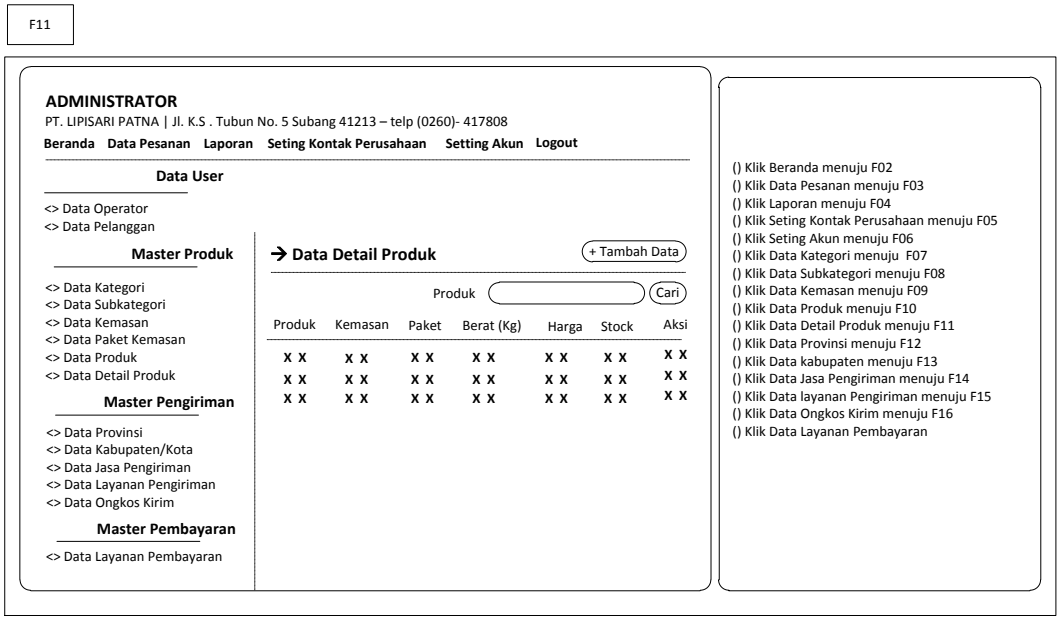
Gambar 0-52 Perancangan Antar Muka Kemasan Produk

6. Perancangan Antar Muka Data Produk



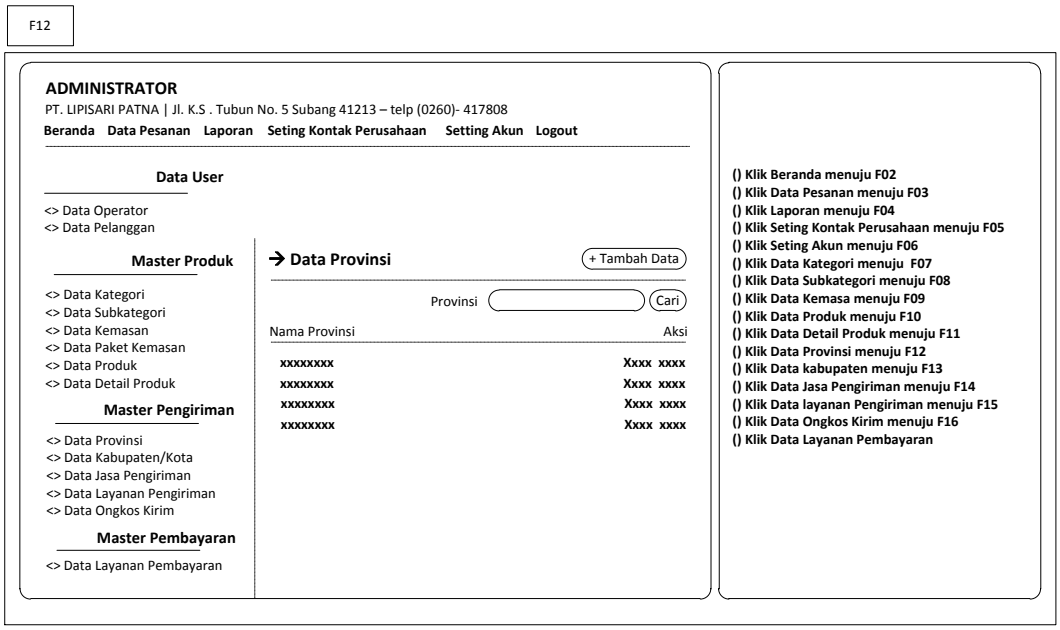
Gambar 0-53 Perancangan Antar Muka Data Produk

7. Perancangan Antar Muka Detail Produk



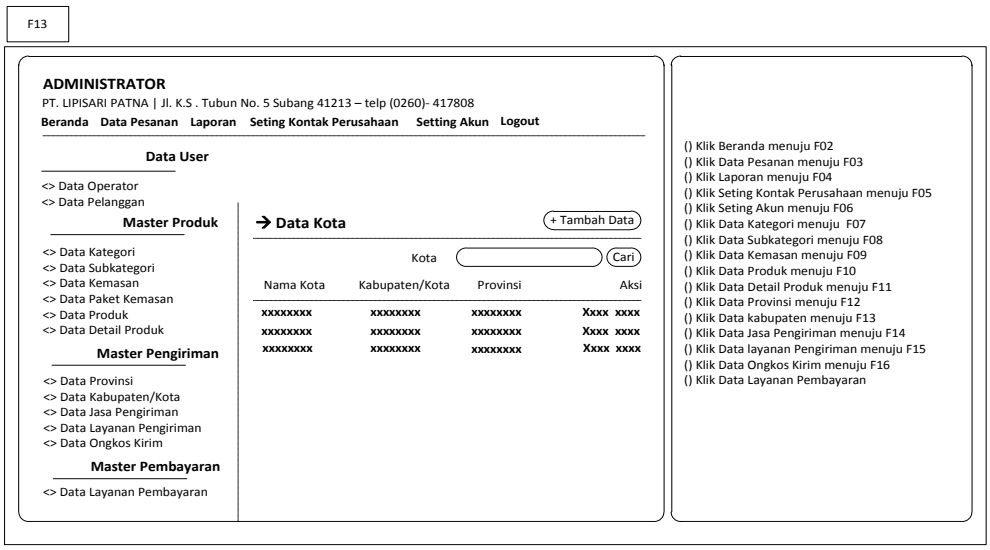
Gambar 0-54 Perancangan Antar Muka Data Detailproduk

8. Perancangan Antar Muka Provinsi



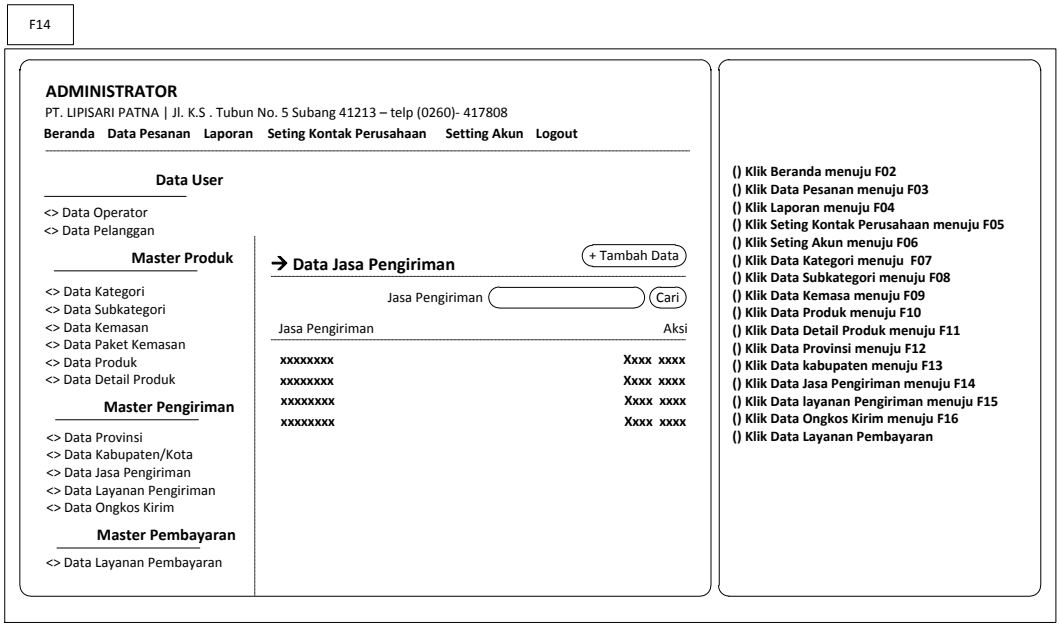
Gambar 0-55 Perancangan Antar Muka Data Provinsi

9. Perancangan Antar Muka Kabupaten/Kota



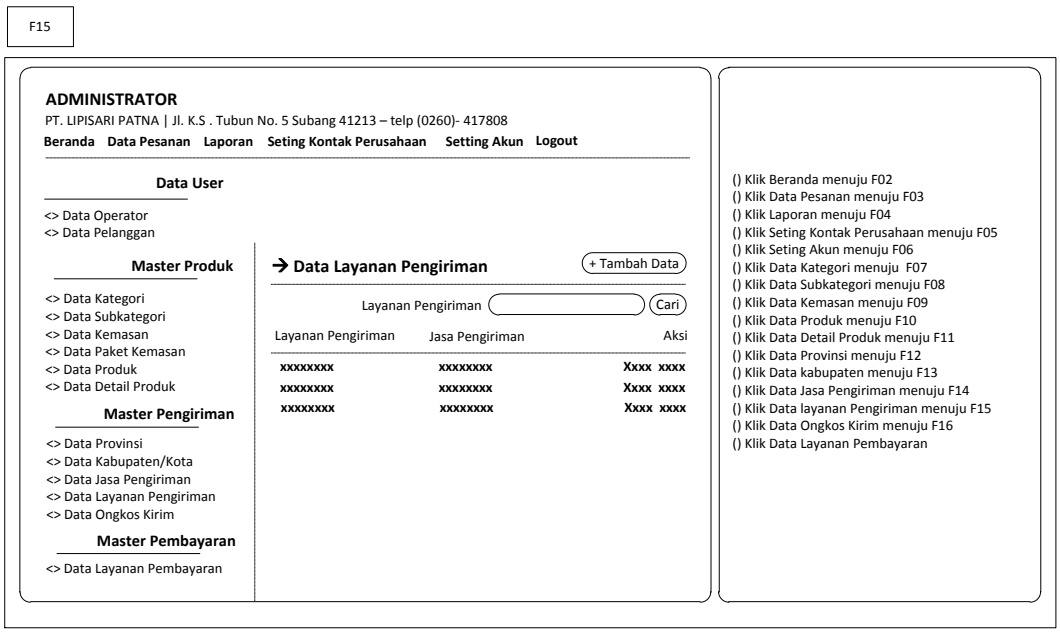
Gambar 0-56 Perancangan Antar Muka Kabupaten/Kota

10. Perancangan Antar Muka Jasa Pengiriman



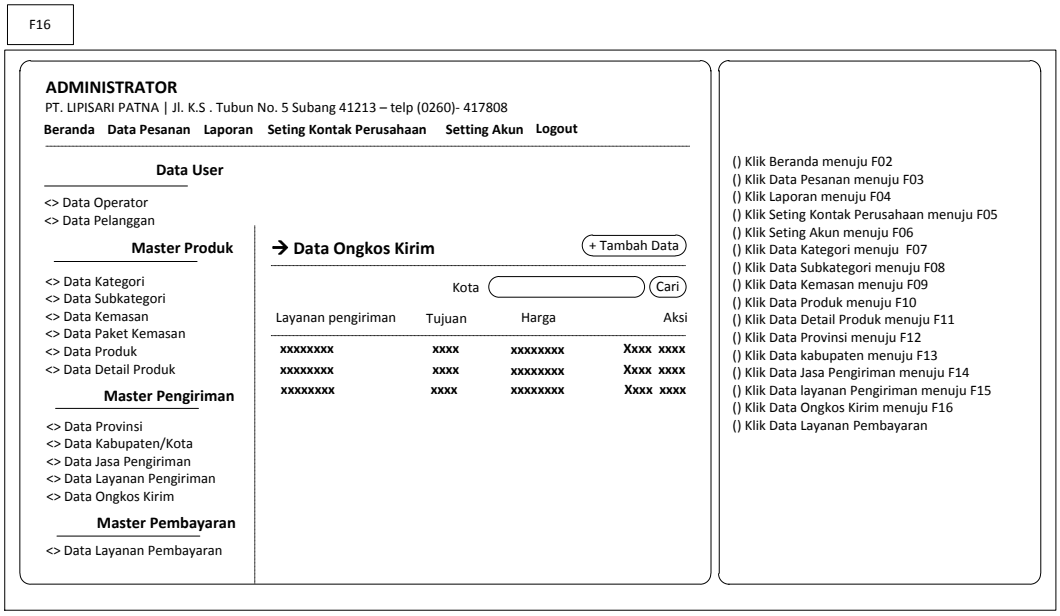
Gambar 0-57 Perancangan Antar Muka Jasa Pengiriman

11. Perancangan Antar Muka Layanan Pengiriman



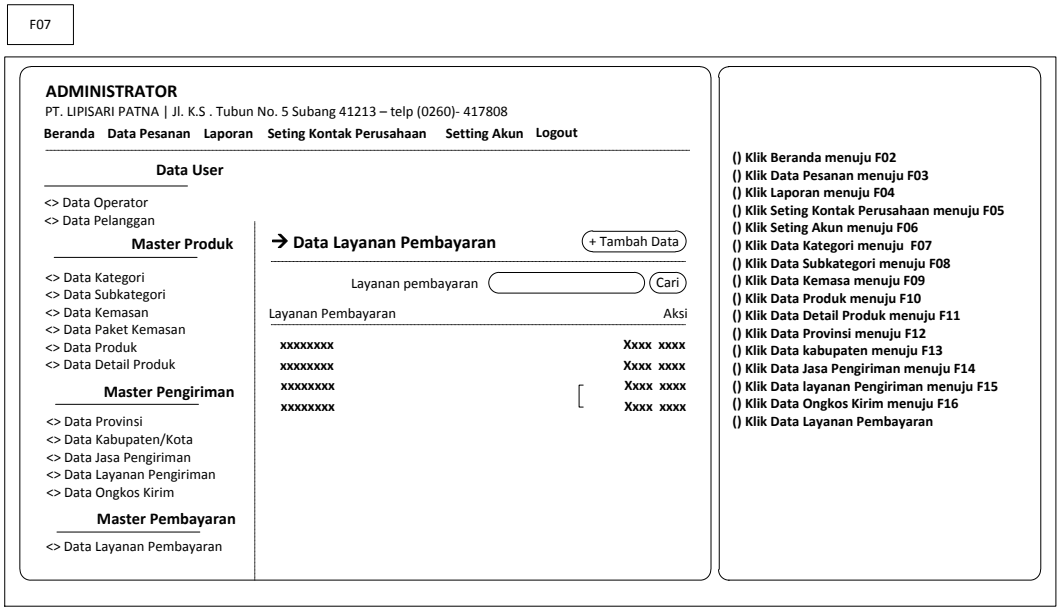
Gambar 0-58 Perancangan Antar Muka Layanan Pengiriman

12. Perancangan Antar Muka Ongkos Kirim



Gambar 0-59 Perancangan Antar Muka Ongkos Kirim

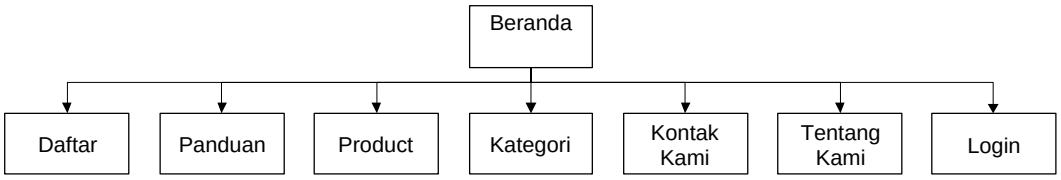
13. Perancangan Antar Muka Layanan Pembayaran



Gambar 0-60 Perancangan Antar Muka Layanan Pembayaran

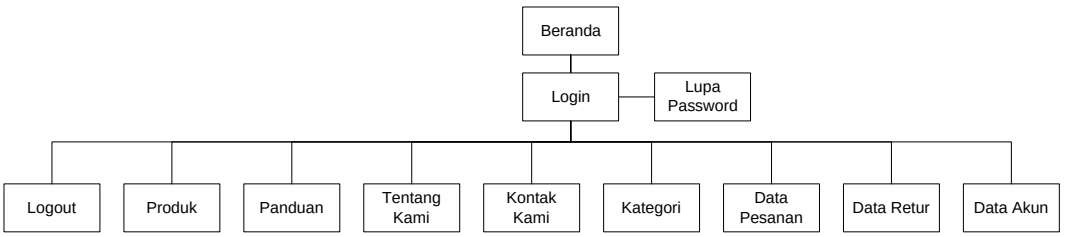
4.6.2 Perancangan Struktur Menu

1. Struktur Menu pengunjung



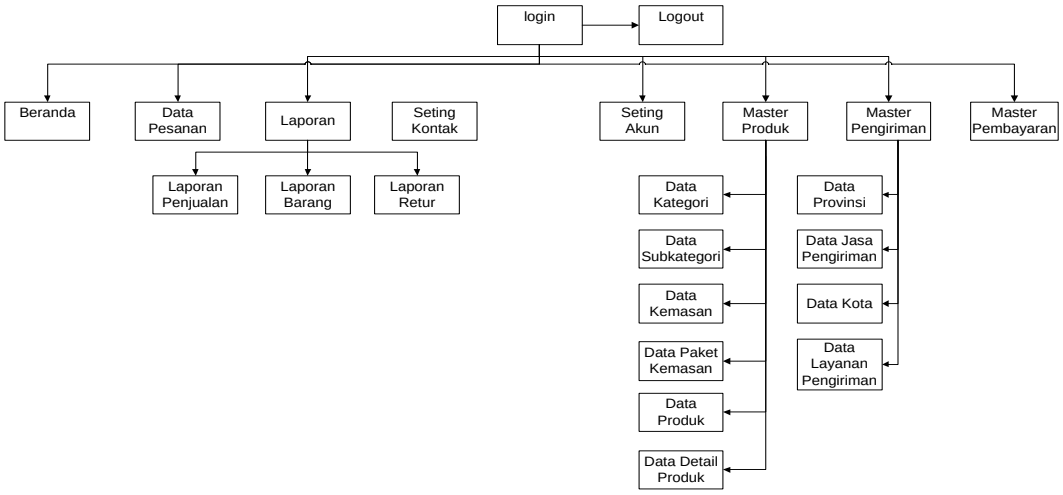
Gambar 0-61 Struktur Menu pengunjung

2. Struktur Menu *Member*



Gambar 0-62 Struktur Menu Member

3. Struktur Menu Admin



Gambar 0-63 Struktur Menu Operator

3.3.1 Perancangan Pesan

Perancangan pesan yang terdapat pada sistem ini dapat dilihat pada gambar berikut :

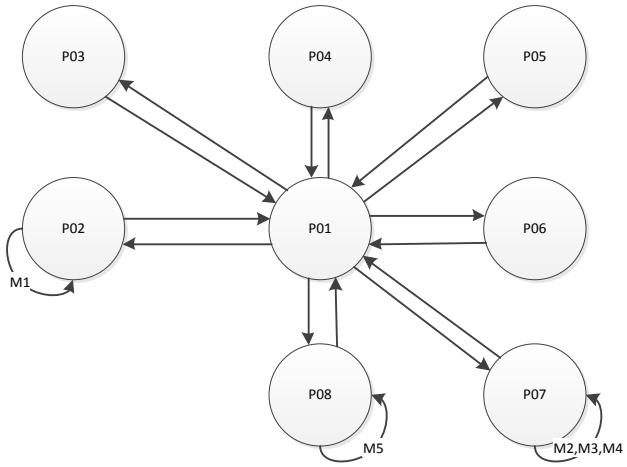


Gambar 0-64Perancangan Pesan

4.6.3 Jaringan Semantik

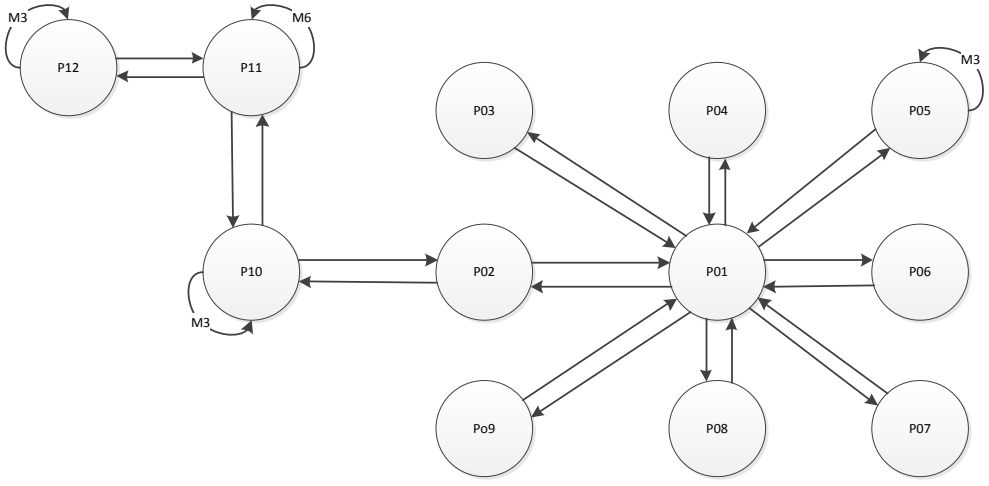
Aliran dari menu-menu yang ada di program akan dijelaskan pada gambar berikut :

1. Jariangan Semantik pengunjung



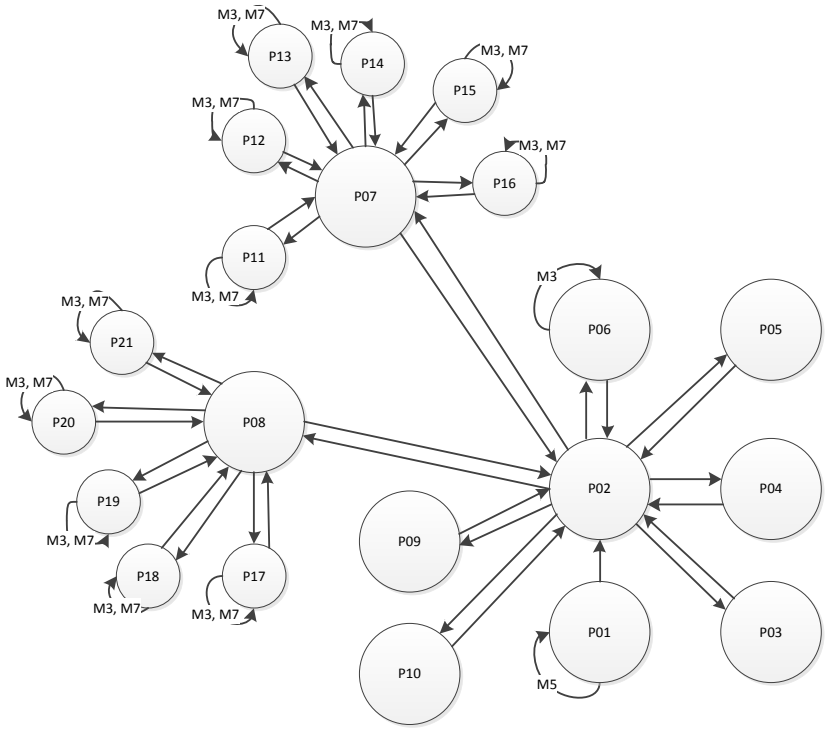
Gambar 0-65 Jaringan Semantik pengunjung

2. Jaringan Semantik *Member*



Gambar 0-66 Jaringan Semantik Member

3. Jaringan Semantik Admin



Gambar 0-67 Jaringan Semantik Admin