BAB 3

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan tahap untuk mempelajari interaksi sistem yang terdiri dari pelaku proses dalam sistem, prosedur, data serta informasi yang terkait. Analisis dilakukan terhadap sistem yang sedang berjalan sebagai dasar perancangan atau perbaikan sistem lama. Tujuan dari analisis sistem yang sedang berjalan adalah sebagai berikut.

1. Menelusuri bagaimana sistem yang sedang berjalan dengan memperhatikan proses aliran data atau informasi dan pelaku sistem dalam *flowmap* yang berjalan.
2. Mengevaluasi sistem sehingga dapat mendukung dan meningkatkan kinerja sistem aplikasi yang akan dibangun.
3. Mendapatkan kemungkinan pengembangan sistem yaitu pengembangan terhadap proses dan subproses yang dapat dimodifikasi kearah yang lebih baik.

3.1.1 Analisis Masalah

Masalah yang dianalisis adalah mengenai prosedur-prosedur atau cara kerja dari setiap data yang dibutuhkan dan dihasilkan dari sistem penjualan yang ada pada distro Fathinside. Dari setiap proses menghasilkan data dan informasi yang

harus diolah sehingga dapat menghasilkan keluaran baru sesuai kebutuhan dari setiap fungsinya.

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan bahwa di distro Fathinside masih terdapat masalah-masalah sebagi berikut.

1. Promosi produk yang terbatas menyebabkan konsumen tidak mendapatkan informasi produk yang lengkap.
2. Penjualan produk dengan sistem konvensional kurang efektif sehingga menyebabkan keuntungan belum maksimal.
3. Bagaimana cara memperluas jangkauan pemasaran tanpa harus membuka cabang baru?
4. Laporan rekapitulasi penjualan yang kurang tertata dengan baik.

3.1.2 Analisis prosedur yang sedang berjalan

Prosedur merupakan urutan kegiatan yang tepat dari tahapan-tahapan yang menerangkan mengenai proses apa yang dikerjakan, siapa yang mengerjakan proses tersebut dan bagaimana proses tersebut dapat dikerjakan.

3.1.2.1 Analisis Prosedur dan Dokumen Sistem

A. Prosedur penentuan produk promosi

Flowmap penentuan produk promosi yang sedang berjalan di Distro Fathinside adalah sebagai berikut :

a. Pemilik distro melihat katalog produk untuk menentukan produk promosi.

b. Pemilik distro memilih apakah katalog produk baru atau katalog produk lama .

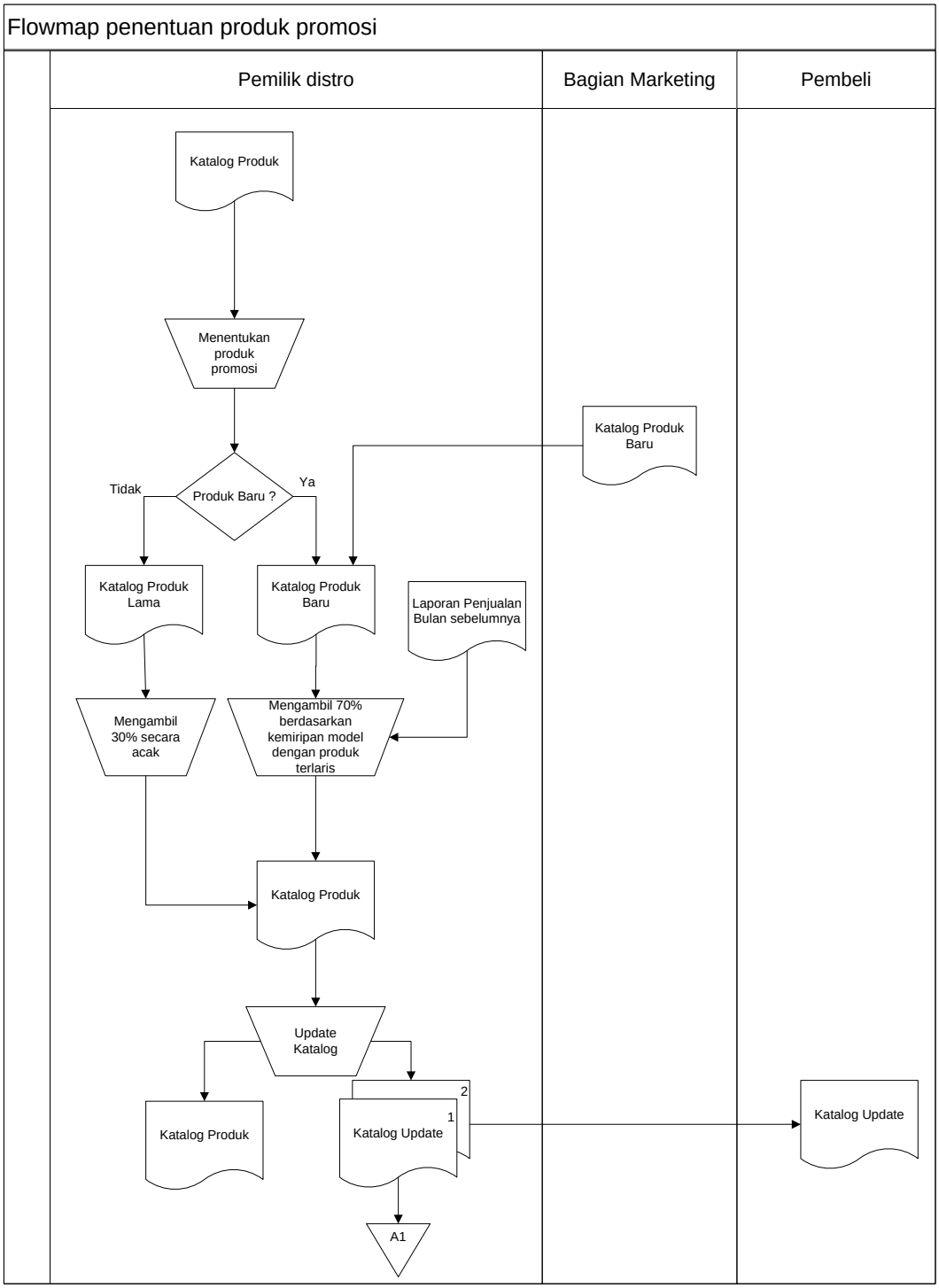
c. Untuk katalog produk baru pemilik distro melihat dari bagian marketing.

d. Kemudian pemilik distro mengambil 70% dari produk baru untuk promosi berdasarkan kemiripan model dengan produk terlaris dan produk unggulan berdasarkan laporan penjualan bulan sebelumnya dan memilih 30% dari produk lama secara acak.

e. Setelah produk promosi telah ditentukan maka pemilik distro melakukan *update* katalog.

f. Setelah itu katalog produk yang telah di *update* dibuat rangkap, satu untuk pemilik distro satu lagi diserahkan kepada pelanggan.

Prosedur penentuan produk promosi digambarkan dengan menggunakan flowmap pada Gambar 3.1 berikut ini.



Gambar 3.1 Flowmap Prosedur penentuan produk promosi

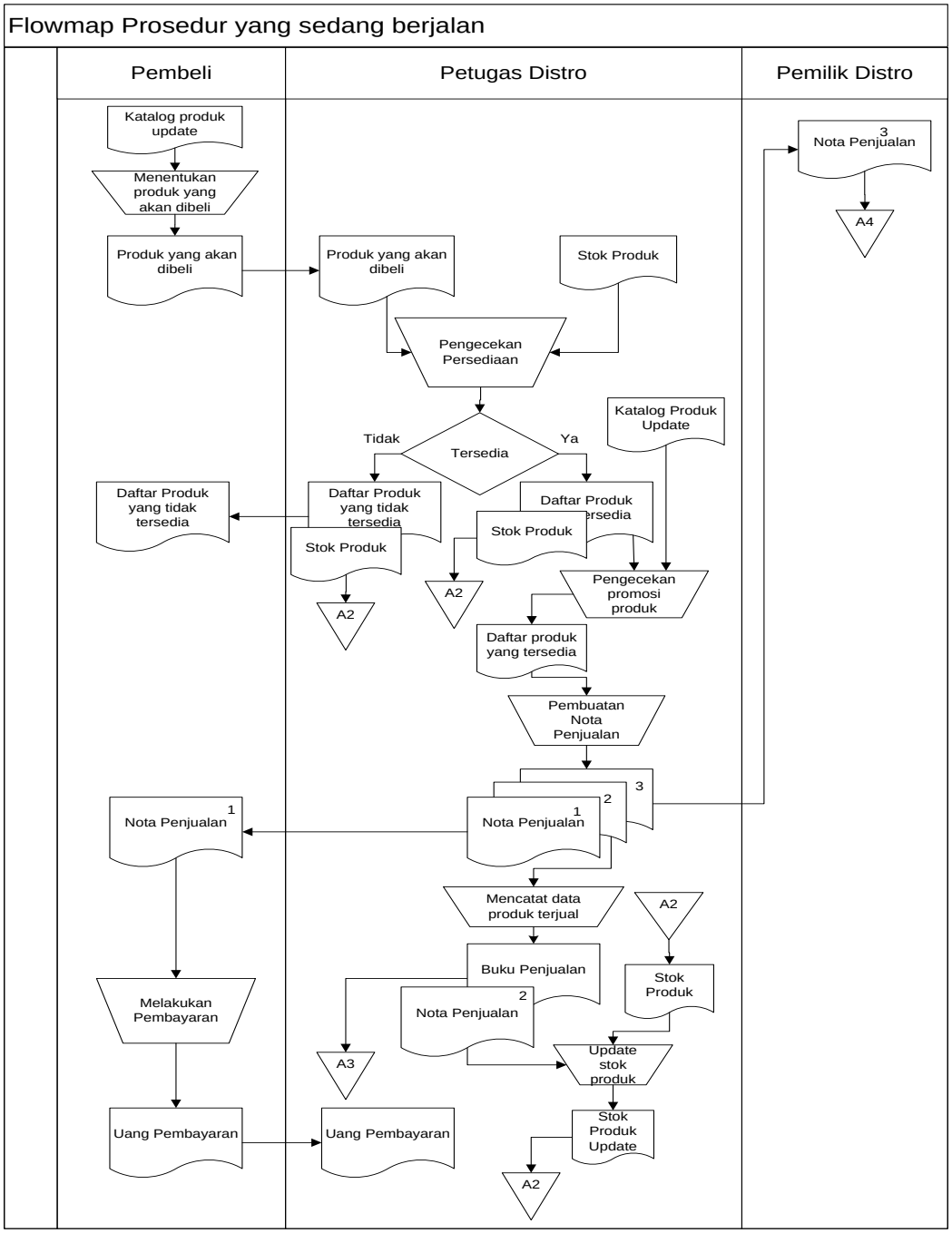
A1 = Katalog produk update

B. Prosedur Penjualan Produk

Flowmap penjualan produk yang sedang berjalan di Distro Fathinside adalah sebagai berikut :

a. Pembeli melihat dari katalog produk update untuk memilih produk yang ingin dibeli.
b. Petugas distro melakukan pengecekan persediaan produk apakah produk yang akan dibeli tersedia atau tidak.
c. Jika produk yang akan dibeli tersedia, petugas distro mencatat di nota penjualan dan menghitung total harga yang harus dibayar oleh pembeli.
d. Petugas distro memberitahukan total harga yang harus dibayar kepada pembeli dan menerima uang pembayaran dari pembeli.
e. Petugas distro mencatat di nota penjualan sebanyak tiga rangkap. Rangkap pertama warna putih diserahkan pada pembeli, rangkap kedua warna kuning diarsipkan oleh petugas distro, kemudian dicatat ke buku penjualan dan rangkap ke tiga warna pink diserahkan pada pemilik distro.
f. Petugas distro melakukan update stok produk.

Prosedur penjualan produk digambarkan dengan menggunakan flowmap pada Gambar 3.2 berikut ini.



Gambar 3.2 Flowmap Prosedur penjualan produk

A2 = Arsip Stok Produk

A3 = Buku penjualan

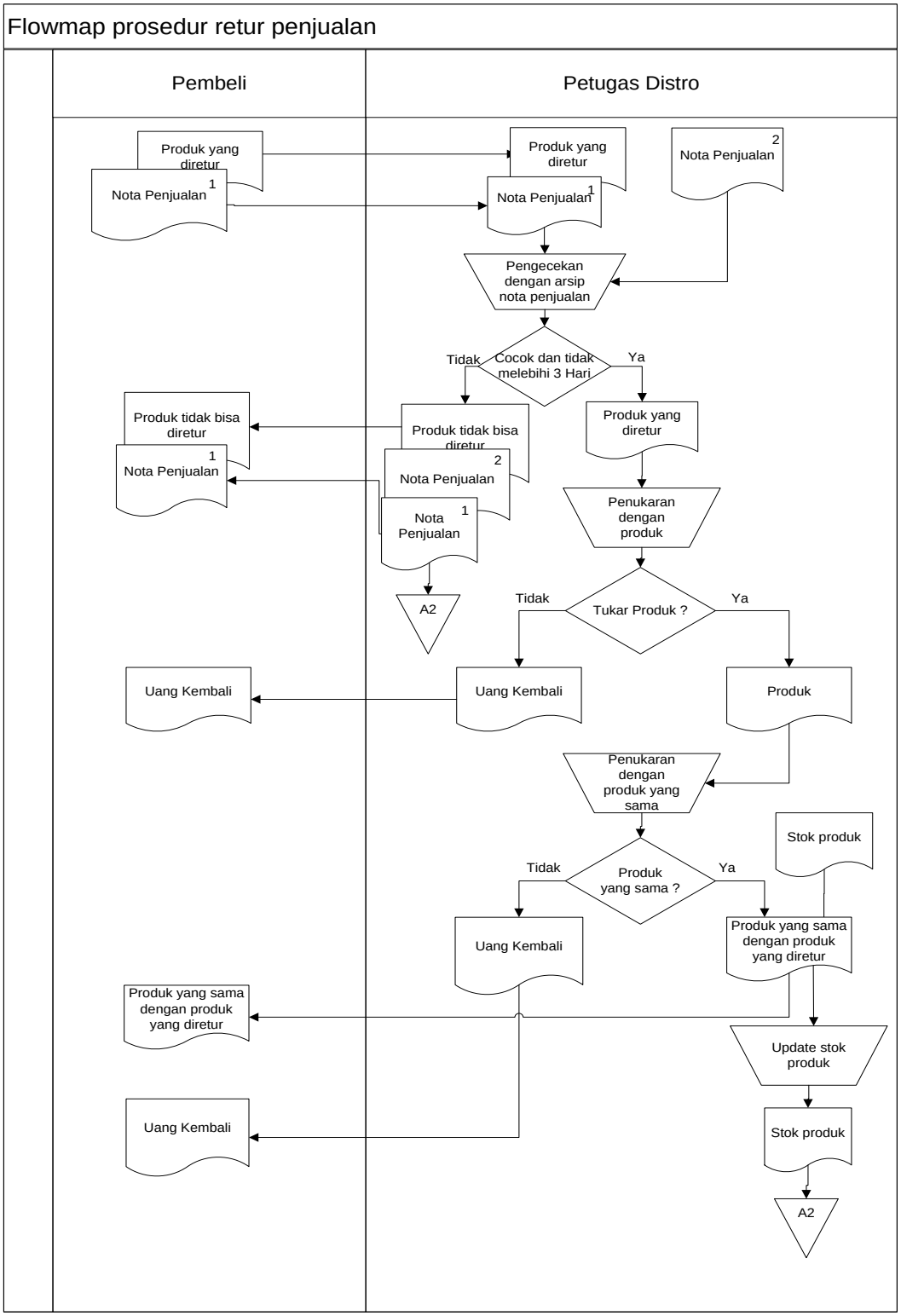
A4 = Arsip nota penjualan untuk pemilik distro

C. Prosedur Retur Penjualan

Prosedur retur penjualan yang sedang berjalan di distro Fathinside adalah sebagai berikut :

a. Pembeli membawa produk yang ingin diretur dan nota penjualan.
b. Petugas distro melakukan pengecekan dan mencocokan nota penjualan, apabila cocok dan produk yang ingin diretur tidak melebihi 3 hari maka produk bisa diretur, apabila nota penjualan tidak cocok dan atau sudah melebihi 3 hari maka produk tidak bisa diretur.
c. Untuk produk yang bisa diretur petugas distro melakukan penukaran sesuai keinginan pembeli, apabila stok produk masih tersedia tapi pembeli ingin uang kembali, maka uang kembali.
d. Kalau produk sama dengan produk yang diretur akan mengecek ke stok produk, jika ada maka produk diberikan ke pembeli dan petugas distro melakukan update stok produk.
e. Apabila stok produk sudah habis maka akan diberikan uang kembali kepada pembeli.

Prosedur retur penjualan digambarkan dengan menggunakan flowmap pada Gambar 3.3 berikut ini.



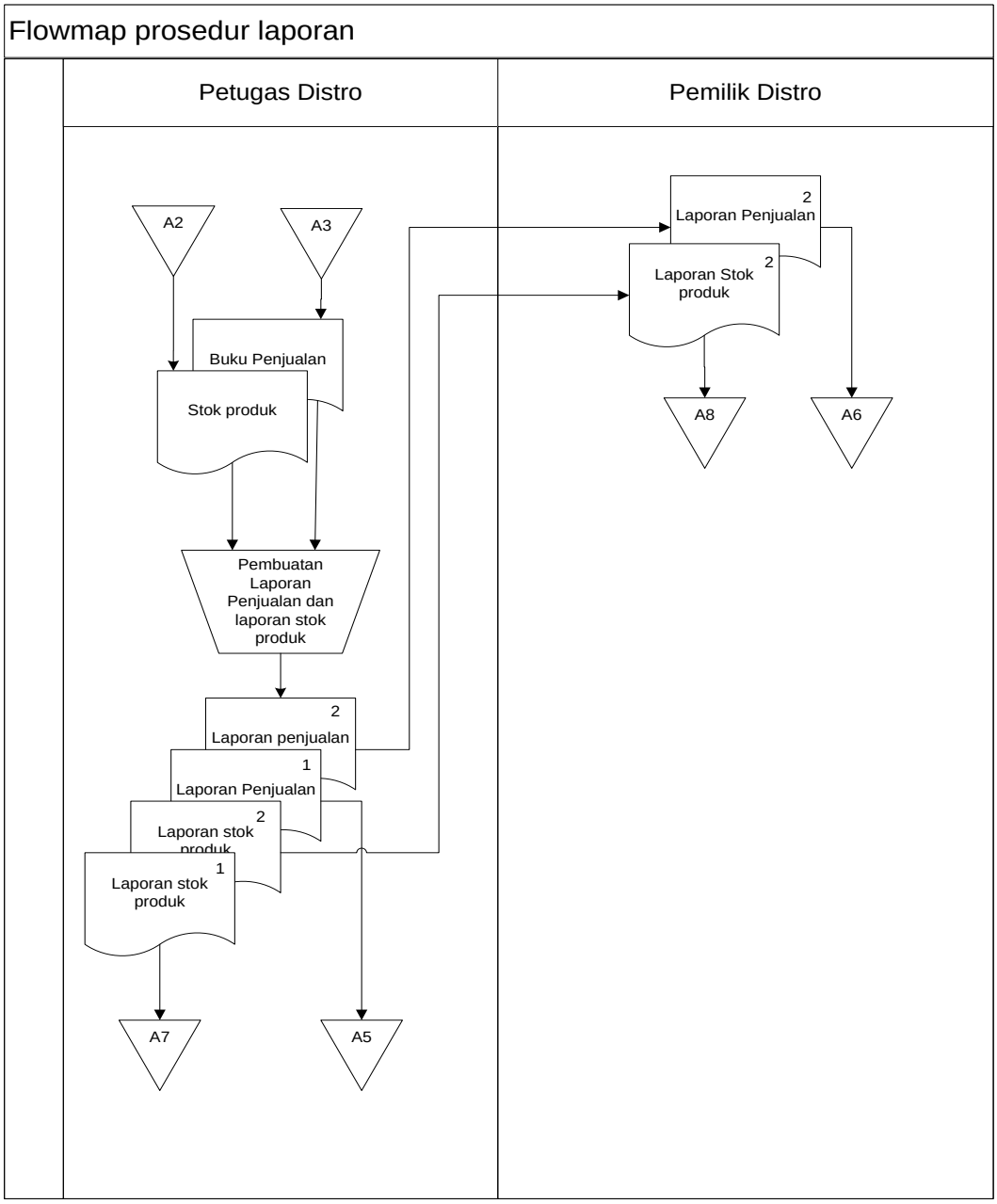
Gambar 3.3 Flowmap Prosedur retur penjualan

D. Prosedur Laporan

Prosedur laporan yang sedang berjalan di distro Fathinside adalah sebagai berikut :

a. Petugas Distro membuat laporan penjualan dari buku penjualan dan laporan stok produk dari arsip stok produk.
b. Laporan penjualan dan laporan stok produk dibuat dua rangkap. Rangkap pertama dijadikan arsip dan rangkap kedua diberikan kepada pemilik distro.
c. Pemilik distro menerima laporan penjualan per bulan dan laporan stok produk dari petugas distro.

Prosedur laporan penjualan digambarkan dengan menggunakan flowmap pada Gambar 3.4 berikut ini.



Gambar 3.4 Flowmap Prosedur Laporan

A5 = Arsip Laporan penjualan untuk petugas distro

A6 = Arsip Laporan penjualan untuk pemilik distro

A7 = Arsip Laporan stok produk untuk petugas distro

A8 = Arsip Laporan stok produk untuk pemilik distro

3.1.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis Non Fungsional adalah analisis untuk mengetahui elemen-elemen apa saja yang berhubungan dengan sistem yang sedang berjalan, analisis kebutuhan minimal dan evaluasi sistem.

3.1.3.1 Analisis Pengguna

Sistem yang akan dibangun ini digunakan oleh dua jenis pengguna utama yaitu admin dan member. Admin dapat melakukan pengelolaan terhadap aplikasi ini seperti tambah data, hapus data, edit data dan dapat melakukan rekapitulasi penjualan, sedangkan member hanya dapat melakukan pemesanan produk dan melihat transaksi yang telah dilakukan oleh member.

1. Analisis pengguna di distro Fathinside

Berikut adalah data pengguna distro Fathinside

Tabel 3.1 Analisis pengguna distro Fathinside

No	Nama	Posisi	Tingkat pendidikan	Tingkat Keterampilan
1	Faisal H.	Pemilik distro	SMA	Dapat mengoperasikan komputer dan memiliki pemahaman dan mengerti internet.
2	Maul	Petugas Distro	SMA	Dapat mengoperasikan komputer dan memiliki pemahaman mengolah data di web dan mengerti internet.
3	Yadi	Petugas Distro	SMA	Dapat mengoperasikan komputer dan memiliki

				pemahaman mengolah data di web dan mengerti internet.

2. Analisis pengguna sistem

Sistem yang akan dibangun ini digunakan oleh pengguna yaitu admin, operator, *member* dan pengunjung.

a. Admin adalah orang yang menerima laporan penjualan dan laporan stok produk dan mencetak laporan tersebut.

Tabel 3.2 Analisis pengguna admin

Pengguna	Admin
Tanggung Jawab	Mengelola data operator, menerima laporan penjualan dan laporan stok produk.
Hak Akses	Mengelola data operator, menerima laporan penjualan dan laporan stok produk, melakukan backup database, melakukan restore database.
Tingkat Pendidikan	Minimal SMA atau sederajat.
Tingkat Keterampilan	Menguasai komputer, pemahaman yang cukup untuk mengolah data dalam *web* serta memiliki pengetahuan tentang *internet.*
Pengalaman	-
Jenis Pelatihan	Cara mengoperasikan aplikasi

b. Operator adalah orang yang melakukan pengelolaan data master pada aplikasi ini seperti tambah data, hapus data, cari dan edit data.

Tabel 3.3 Analisis pengguna operator

Pengguna	Operator
Tanggung Jawab	Mengelola data yang terdapat dalam aplikasi.
Hak Akses	Melakukan pengolahan data master, melakukan pengolahan konten web.
Tingkat Pendidikan	Minimal SMA atau sederajat.
Tingkat Keterampilan	Menguasai komputer, pemahaman yang cukup untuk mengolah data dalam *web* serta memiliki pengetahuan tentang *internet.*
Pengalaman	-
Jenis Pelatihan	Cara mengoperasikan aplikasi *e-commerce.*

c. *Member* adalah orang yang dapat mengakses website dengan menggunakan sambungan internet untuk melakukan transaksi pembelian produk yang sebelumnya telah melakukan proses registrasi.

Tabel 3.4 Analisis pengguna member

Pengguna	Member
Tanggung Jawab	Melakukan pemesanan dan pembelian produk
Hak Akses	Melakukan pemesanan dan pembelian produk, melihat transaksi yang pernah dilakukan, melakukan pembatalan pesanan.
Tingkat Pendidikan	Minimal SMP atau sederajat.
Tingkat Keterampilan	Menguasai komputer dan dapat menggunakan *internet.*
Pengalaman	-
Jenis Pelatihan	-

d. Pengunjung adalah orang yang dapat mengakses website dengan menggunakan sambungan internet yang hanya dapat melihat katalog produk dan melakukan pencarian produk namun tidak dapat melakukan pemesanan dan pembelian produk.

Tabel 3.5 Analisis pengguna pengunjung

Pengguna	Pengunjung
Tanggung Jawab	Melihat produk dan melakukan registrasi
Hak Akses	Hanya dapat melihat katalog produk dan *search* produk.
Tingkat Pendidikan	Minimal SMP atau sederajat.
Tingkat Keterampilan	Menguasai komputer dan dapat menggunakan *internet.*
Pengalaman	-
Jenis Pelatihan	-

3. Evaluasi pengguna admin dan operator

Setelah dilakukan analisis dan observasi serta wawancara dengan pihak distro, maka dapat disimpulkan bahwa Faisal H. sesuai menjadi admin aplikasi *E-Commerce* yang akan dibangun dan Maul menjadi operator.

3.1.3.2 Analisis Perangkat Keras

Analisis perangkat keras dilakukan untuk mengetahui perangkat keras yang tersedia apakah sesuai dengan kebutuhan minimal yang dibutuhkan.

1. Analisis perangkat keras di distro Fathinside

Di distro fathinside saat ini hanya memiliki 2 buah laptop dengan spesifikasi sama sebagai berikut :

1. Processor Intel Core 2 duo.
2. RAM 1024 MB.
3. Hardisk 320 GB.
4. Monitor.
5. Mouse.
6. Keyboard.
7. Modem.

2. Analisis kebutuhan minimal perangkat keras

Kebutuhan minimal perangkat keras untuk admin dan operator yang akan dibangun memiliki spesifikasi sebagai berikut :

1. Processor Intel Dual Core.
2. RAM 256 MB.
3. Hardisk 80 GB.
4. Monitor.
5. Mouse.
6. Keyboard.
7. Modem.

3. Evaluasi kebutuhan perangkat keras

Setelah dilakukan analisis terhadap perangkat keras dimiliki oleh distro Fathinside sudah layak dan dapat mendukung aplikasi *e-commerce* yang akan dibangun, hanya saja perlu adanya akses internet agar transaksi dapat berjalan maksimal karena dilakukan secara *on-line* serta memudahkan dalam pengolahan *database* yang disimpan di *server* dan printer standar untuk mencetak laporan penjualan.

3.1.3.3 Analisis Perangkat Lunak

Analisis perangkat lunak dilakukan untuk mengetahui perangkat lunak yang tersedia apakah sesuai dengan kebutuhan minimal perngkat lunak yang dibutuhkan.

1. Analisis perangkat lunak di distro Fathinside

Adapun perangkat lunak yang terdapat di distro Fathinside adalah sebagai berikut :

Tabel 3.6 Analisis perangkat lunak di distro Fathinside

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Sistem Operasi	Windows XP SP 2
2	Adobe Reader	Untuk file laporan
3	Mozila Firefox, Opera	Web browser

2. Analisis kebutuhan minimal perangkat lunak

Tabel 3.7 Analisis kebutuhan minimal perangkat lunak

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Sistem Operasi	Windows XP
2	Adobe Reader	Untuk file laporan
3	Mozila Firefox, Opera	Web browser

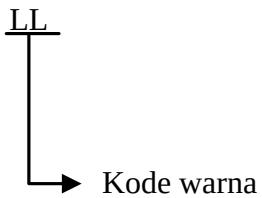
3. Evaluasi Kebutuhan perangkat lunak

Sistem Operasi yang digunakan di distro Fathinside adalah Windows XP SP 2 sehingga sudah mencukupi untuk dapat menjalankan perangkat lunak yang akan dibangun, Adobe reader untuk membaca file laporan dan Mozila Firefox atau Opera untuk web browser.

3.1.3.4 Analisis Pengkodean

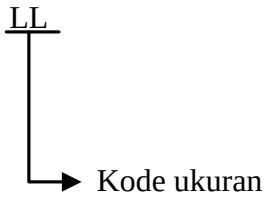
Kode merupakan penyajian dalam mengklasifikasikan data sehingga mudah dalam proses masukan ke dalam sistem. Penggunaan kode biasanya digunakan untuk mengidentifikasikan data, simbol kode biasanya digunakan pada hampir semua proses yang ada kaitannya dengan data. Pengkodean Kode Produk di Distro Fathinside adalah sebagai berikut :

1. Kode Warna



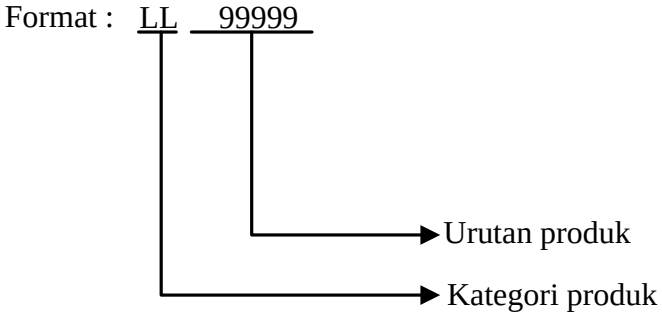
Contoh Kode Warna : RD berarti warna RED atau merah

2. Kode Ukuran



Contoh Kode Ukuran : MD berarti ukuran Medium

3. Kode produk

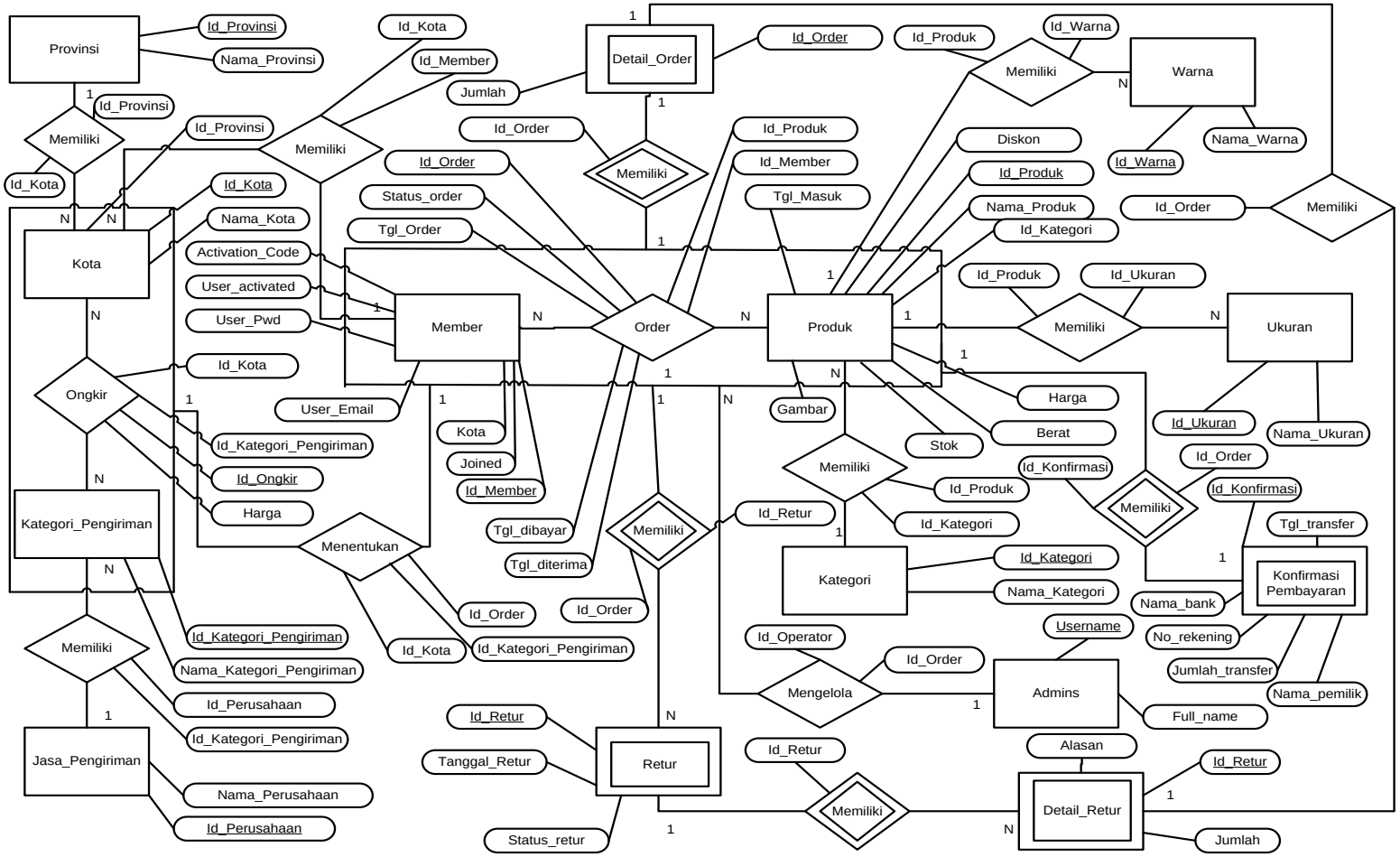


Contoh Kode Produk : BX 00008 berarti produk ini adalah Boxer dengan urutan 00008.

3.1.4 Analisis Basis Data

3.1.4.1 *Diagram Entity Relationship*

Diagram entity relationship atau ERD digunakan sebagai alat bantu dalam memodelkan data dan menghubungkan relasi antar data pada sistem *e-commerce* penjualan produk Distro Fathinside. Analisis basis data pembuatan *website e-commerce* dituangkan dalam gambar diagram E-R pada Gambar 3.5 berikut ini.

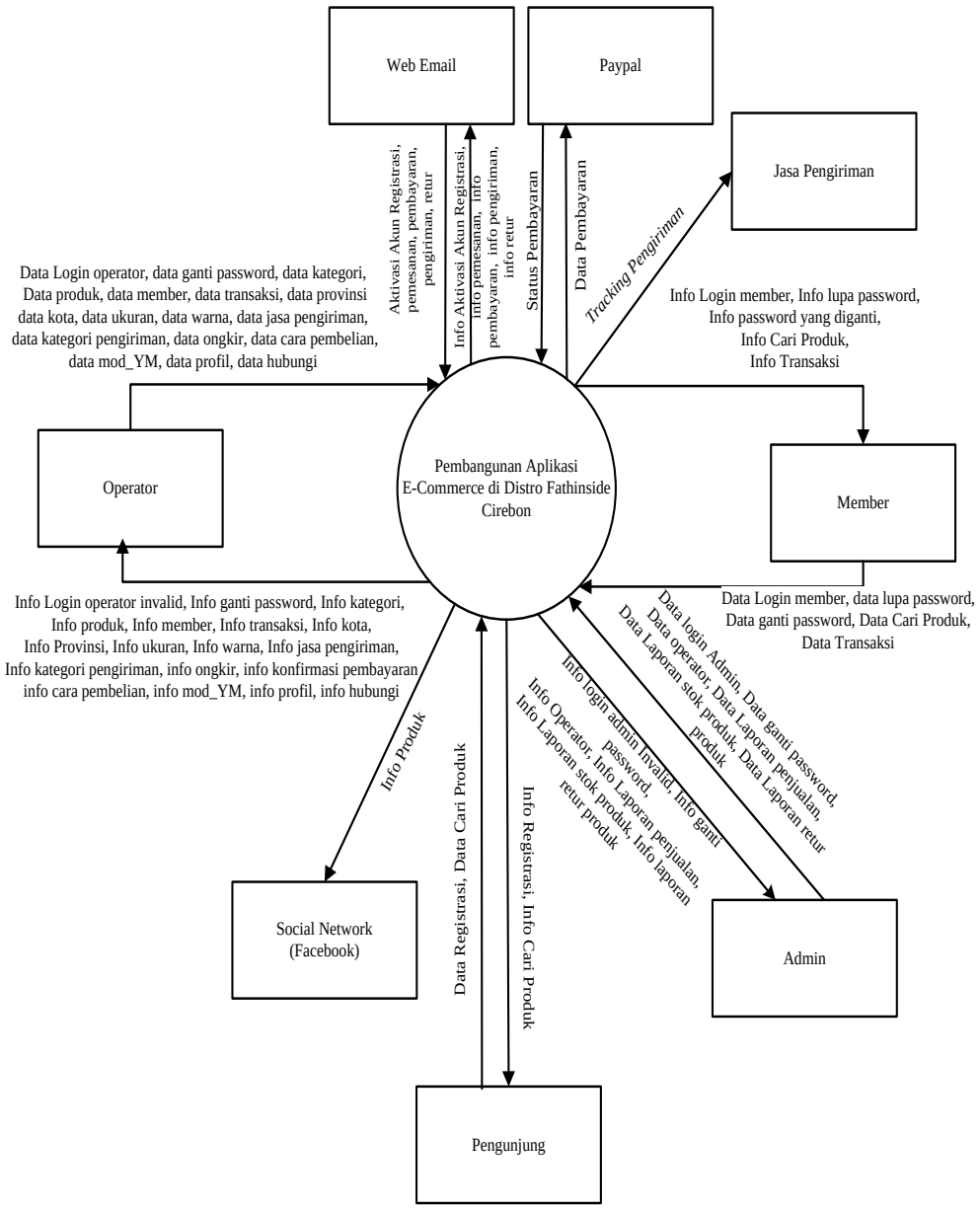


Gambar 3.5 Diagram E-R Aplikasi E-Commerce di distro Fathinside

3.1.5 Analisis Kebutuhan Fungsional

3.1.5.1 Analisis Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan arus data yang berfungsi untuk menggambarkan hubungan *input/output* antara sistem dengan dunia luarnya (kesatuan luar). Adapun diagram konteks untuk sistem yang akan dibangun dapat dilihat pada Gambar 3.6 berikut ini:



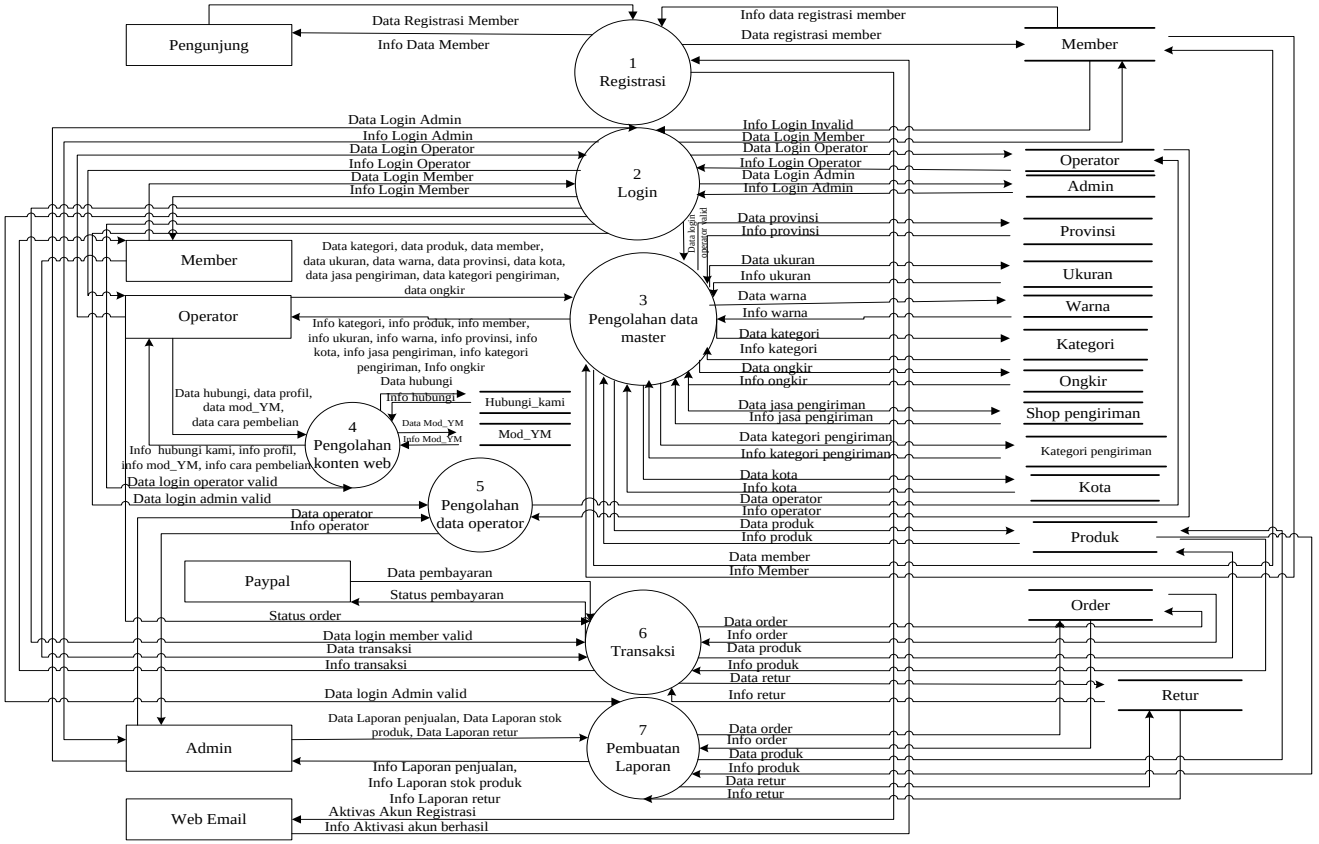
Gambar 3.6 Diagram Konteks aplikasi E-Commerce di Distro Fathinside

3.1.5.2 Analisis *Data Flow Diagram* (DFD)

Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. Dalam *Data Flow Diagram (DFD)* terdiri dari entitas luar, aliran data, proses, dan penyimpanan data. Adapun *Data Flow Diagram* dari Pembangunan Aplikasi E-commerce di Distro Fathinside adalah sebagai berikut :

A. DFD Level 1

Berikut ini adalah DFD level 1 dari sistem yang akan dibangun.

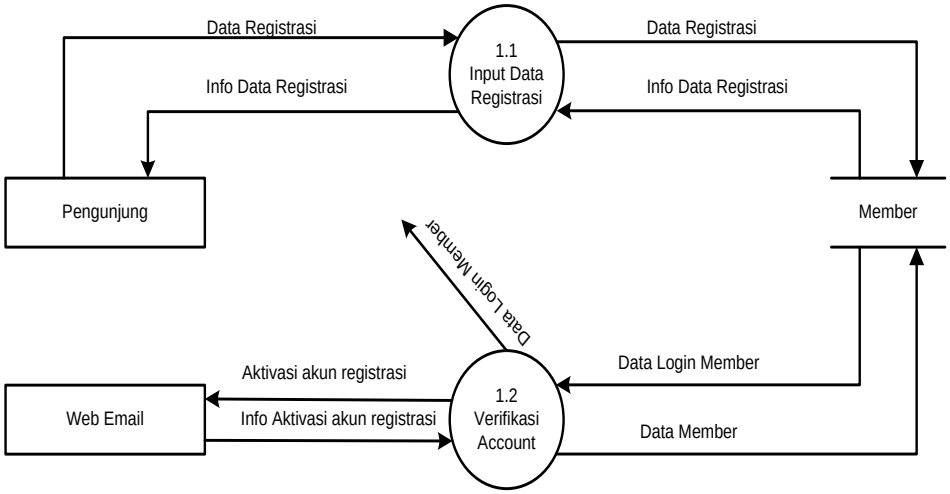


Gambar 3.7 DFD Level 1

B. DFD Level 2

1. DFD Level 2 Proses 1 Registrasi

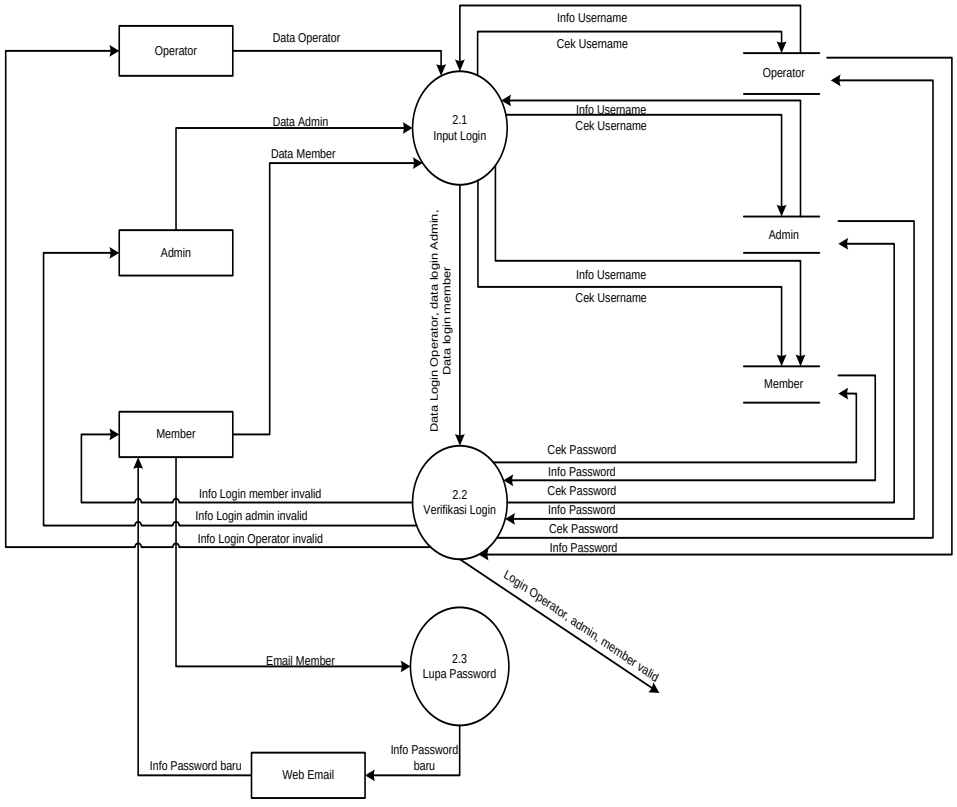
Merupakan alur subproses dari proses registrasi dimana Pengunjung melakukan input data registrasi, setelah itu sistem akan memverifikasi akun registrasi dengan aktivasi melalui web email.



Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses Registrasi

2. DFD Level 2 Proses 2 Login

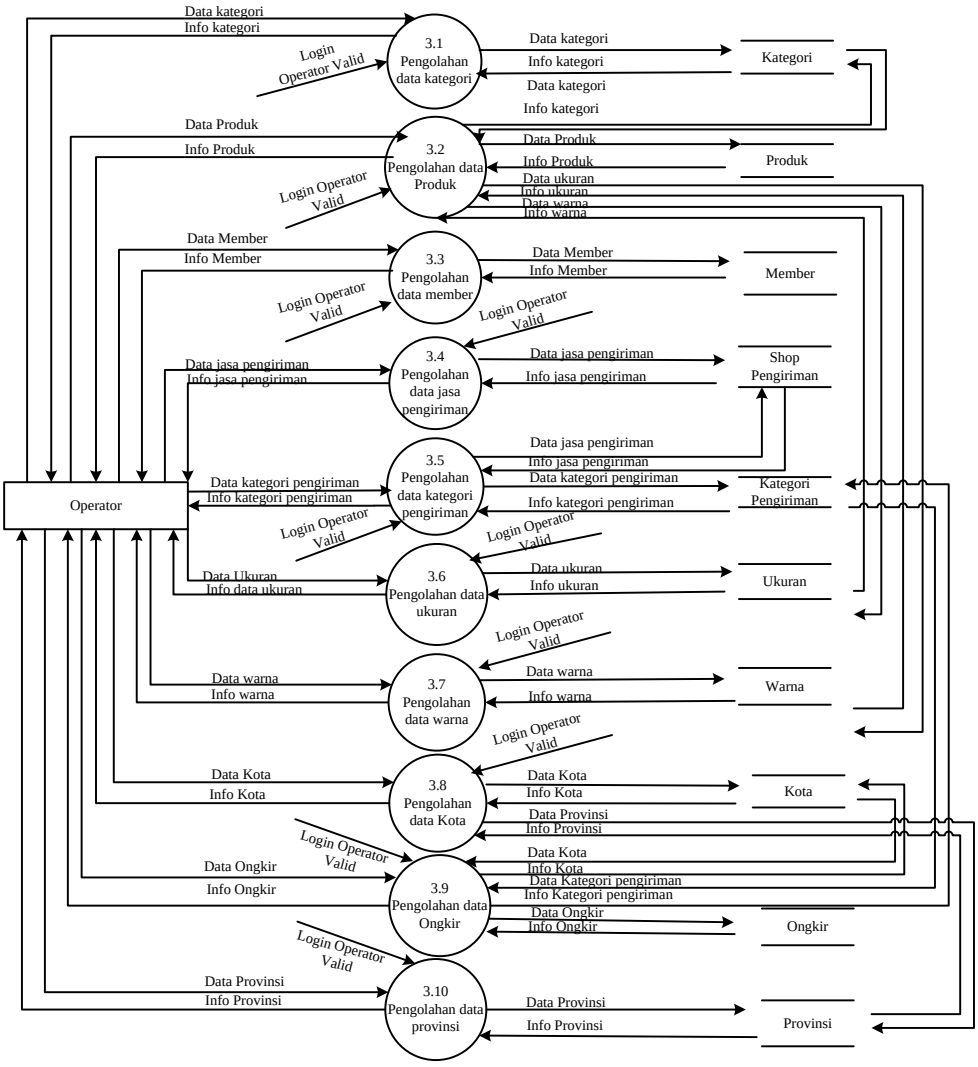
Merupakan alur subproses dari proses login dimana operator, admin, dan member melakukan input login dengan input username dan verifikasi login dengan cek password, apabila password salah sistem memberikan info login invalid. Untuk member terdapat proses lupa password dengan memasukkan email member ke sistem kemudian password baru akan di kirimkan melalui web email.



Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses Login

3. DFD Level 2 Proses 3 Pengolahan Data Master

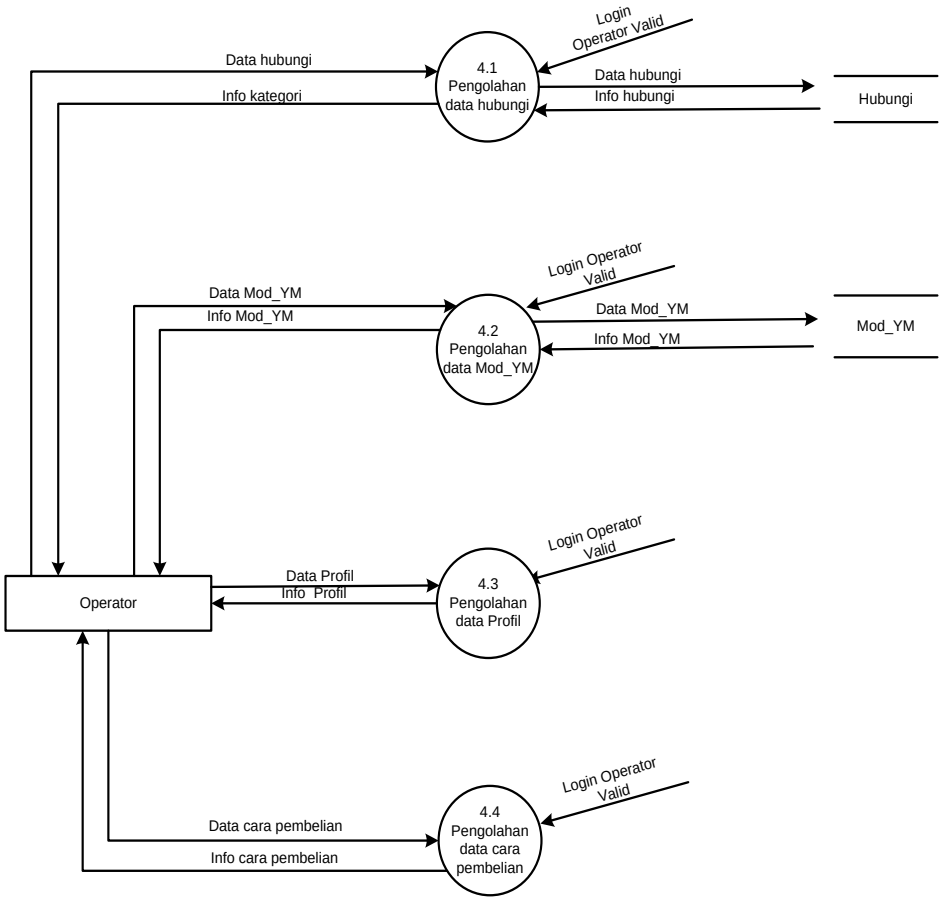
Merupakan alur subproses pengolahan data master dimana operator melakukan pengolahan data kategori, data produk, data member, data jasa pengiriman, data kategori pengiriman, data ukuran, data warna, data kota, data ongkir.



Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses Pengolahan Data Master

4. DFD Level 2 Proses 4 Pengolahan konten web

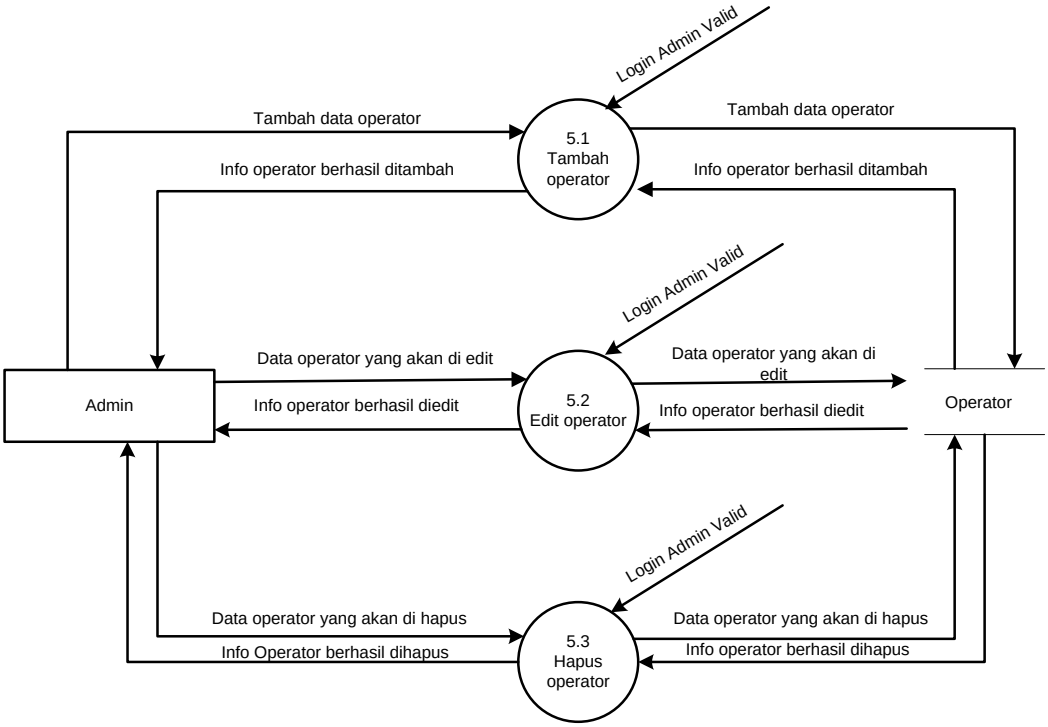
Merupakan alur subproses pengolahan konten web dimana operator melakukan pengolahan data hubungi, data mod_YM, data profil dan data cara pembelian.



Gambar 3.11 DFD Level 2 Proses Pengolahan konten web

5. DFD Level 2 Proses 5 Pengolahan data operator

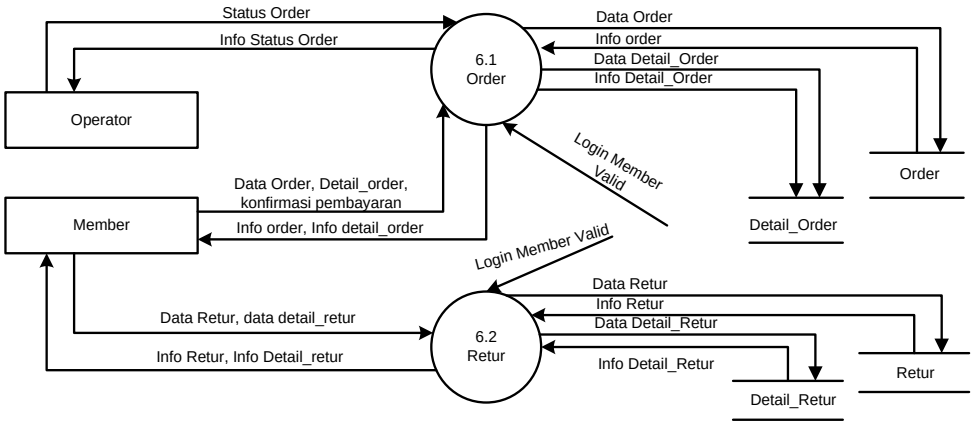
Merupakan alur subproses pengolahan data operator dimana admin melakukan tambah, edit dan hapus operator.



Gambar 3.12 DFD Level 2 Proses Pengolahan data operator

6. DFD Level 2 Proses 6 Transaksi

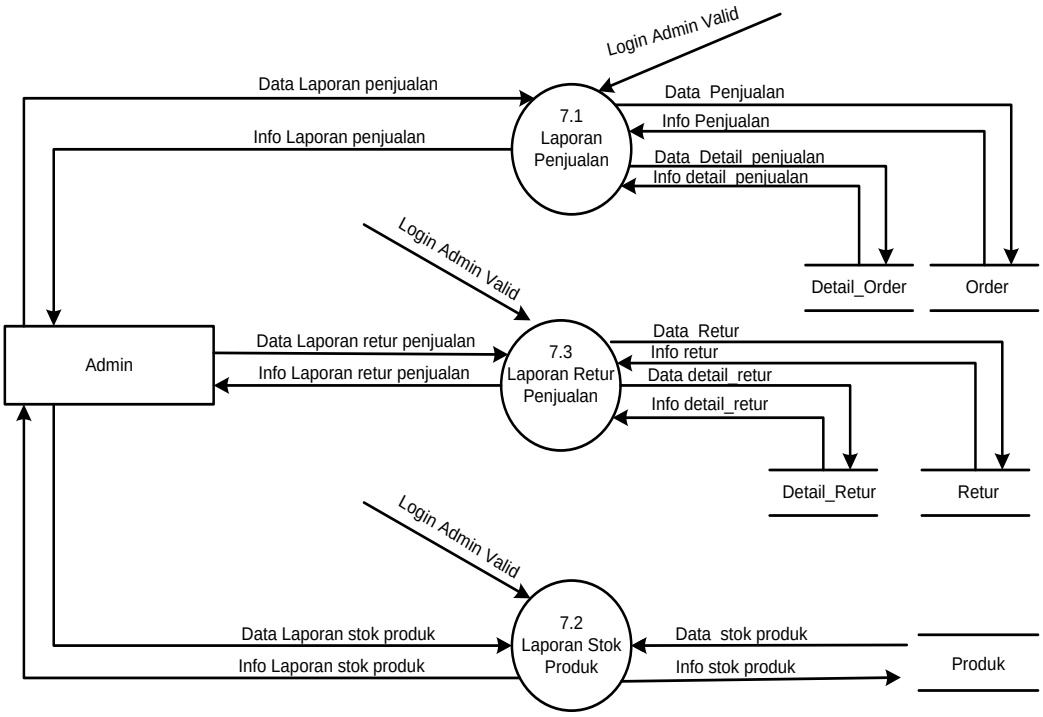
Merupakan alur subproses Transaksi dimana member melakukan order dan retur.



Gambar 3.13 DFD Level 2 Proses Transaksi

7. DFD Level 2 Proses 7 Pengolahan Laporan

Merupakan alur subproses pengolahan laporan dimana admin melakukan pengolahan laporan penjualan dan laporan stok produk.

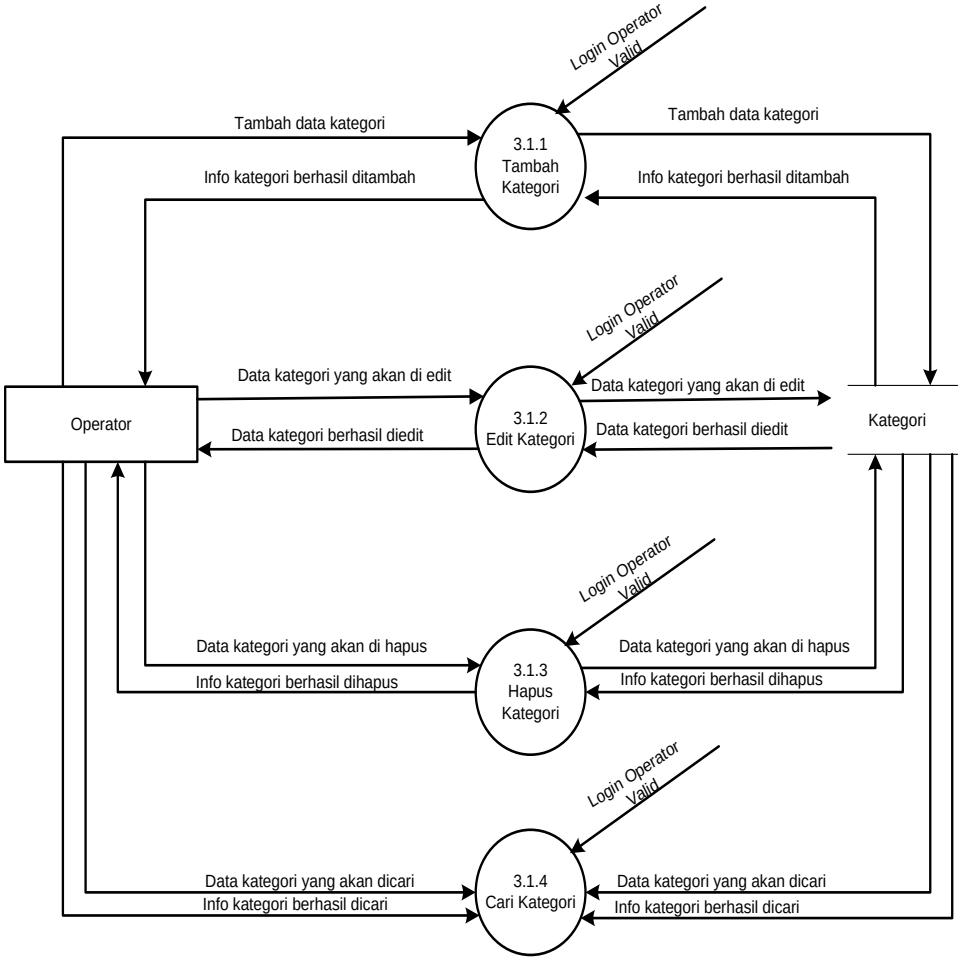


Gambar 3.14 DFD Level 2 Proses Pengolahan Laporan

C. DFD Level 3

1. DFD Level 3 Proses 3.1 pengolahan data kategori

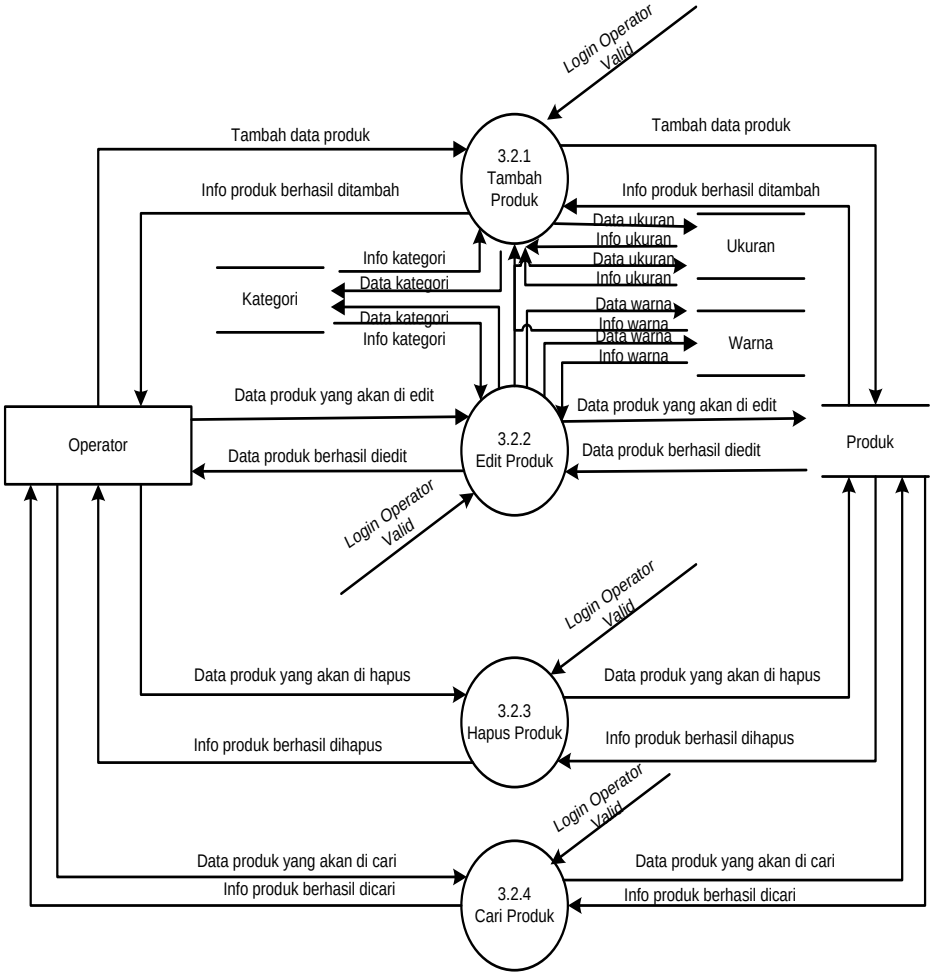
Merupakan alur subproses pengolahan data kategori dimana operator melakukan tambah, edit, hapus, dan cari kategori.



Gambar 3.15 DFD Level 3 Proses Pengolahan data kategori

2. DFD Level 3 Proses 3.2 Pengolahan data produk

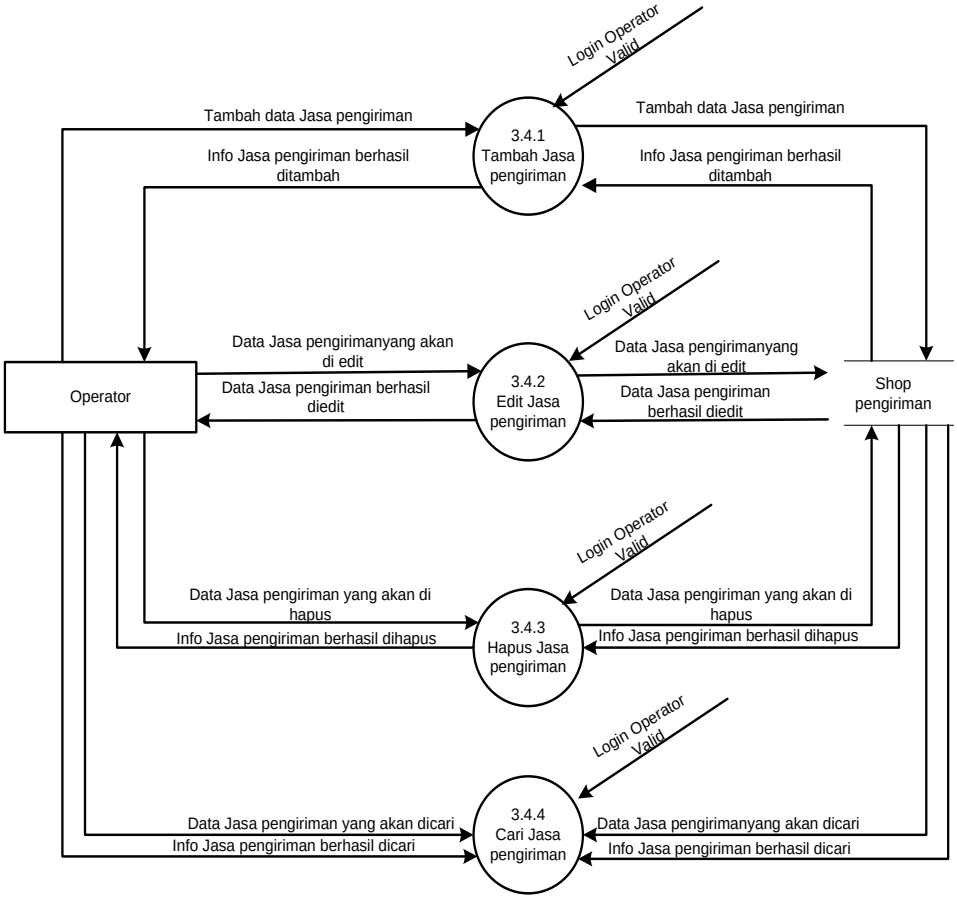
Merupakan alur subproses pengolahan data produk dimana operator melakukan tambah, edit, hapus, dan cari produk.



Gambar 3.16 DFD Level 3 Proses Pengolahan data produk

3. DFD Level 3 Proses 3.4 Pengolahan data jasa pengiriman

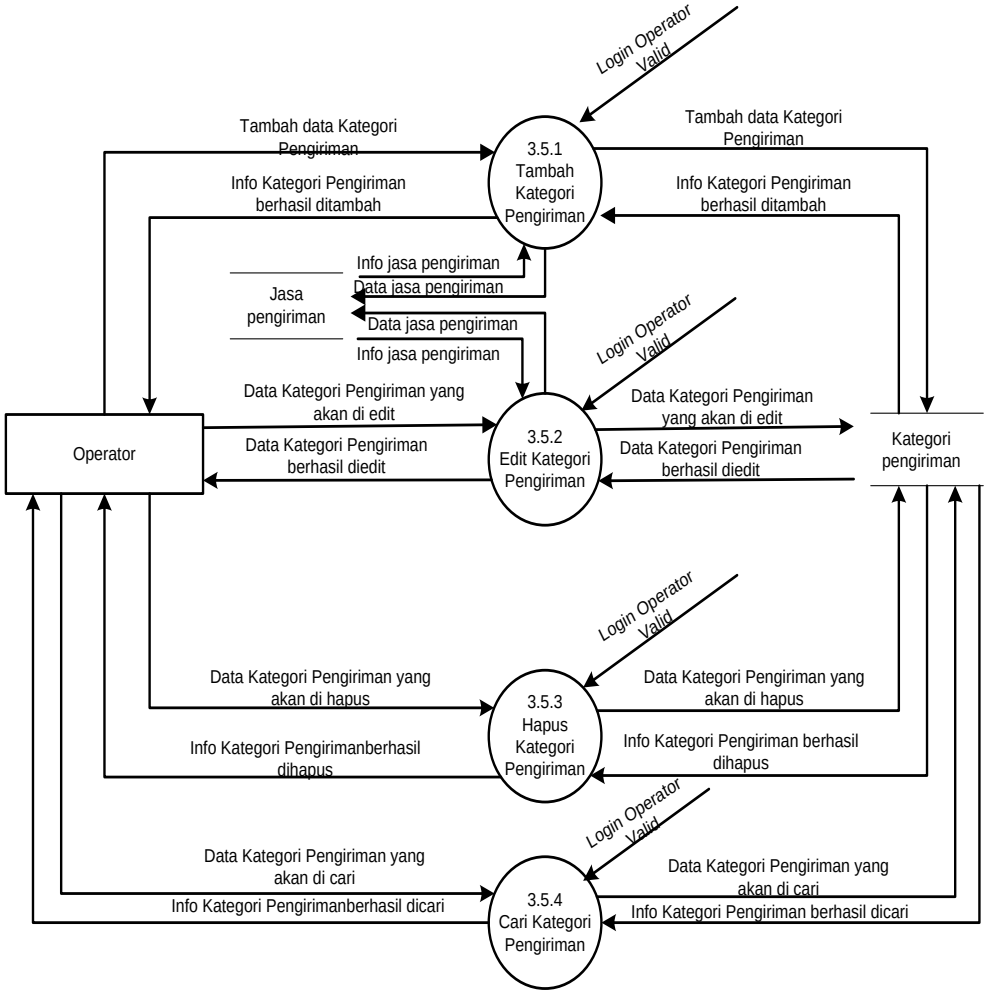
Merupakan alur subproses pengolahan data jasa pengiriman dimana operator melakukan tambah, edit, hapus, dan cari jasa pengiriman.



Gambar 3.17 DFD Level 3 Proses Pengolahan data jasa pengiriman

4. DFD Level 3 Proses 3.5 Pengolahan data kategori pengiriman

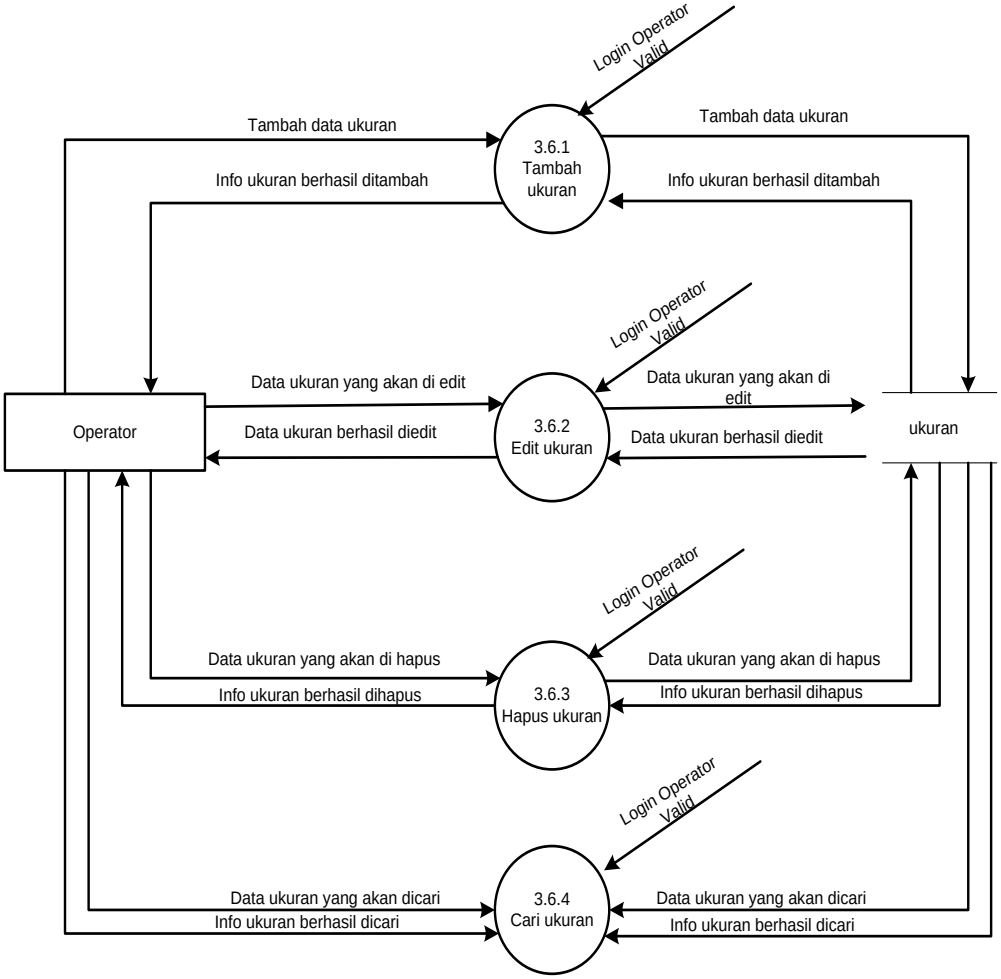
Merupakan alur subproses pengolahan data kategori pengiriman dimana operator melakukan tambah, edit, hapus, dan cari kategori pengiriman.



Gambar 3.18 DFD Level 3 Proses Pengolahan data kategori pengiriman

5. DFD Level 3 Proses 3.6 Pengolahan data ukuran

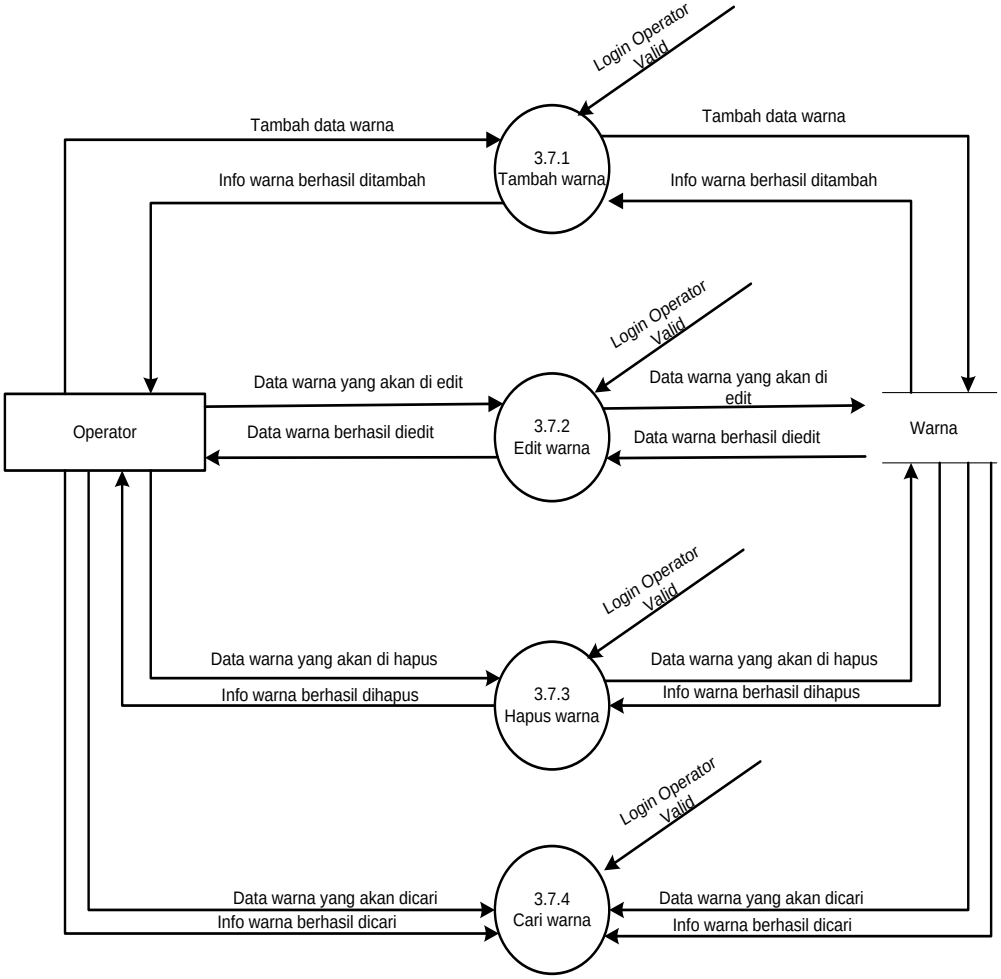
Merupakan alur subproses pengolahan data ukuran dimana operator melakukan tambah, edit, hapus, dan cari ukuran.



Gambar 3.19 DFD Level 3 Proses Pengolahan data ukuran

6. DFD Level 3 Proses 3.7 Pengolahan data warna

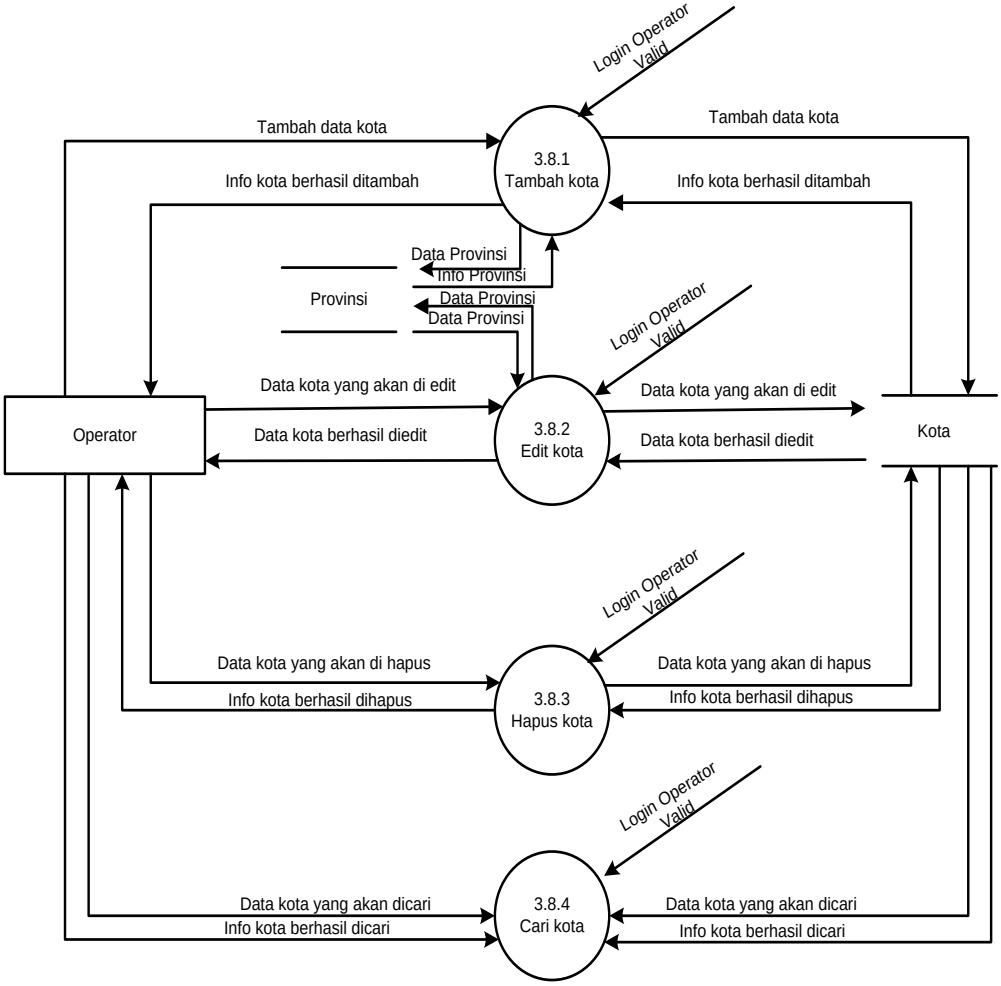
Merupakan alur subproses pengolahan data warna dimana operator melakukan tambah, edit, hapus, dan cari warna.



Gambar 3.20 DFD Level 3 Proses Pengolahan data warna

7. DFD Level 3 Proses 3.8 Pengolahan data kota

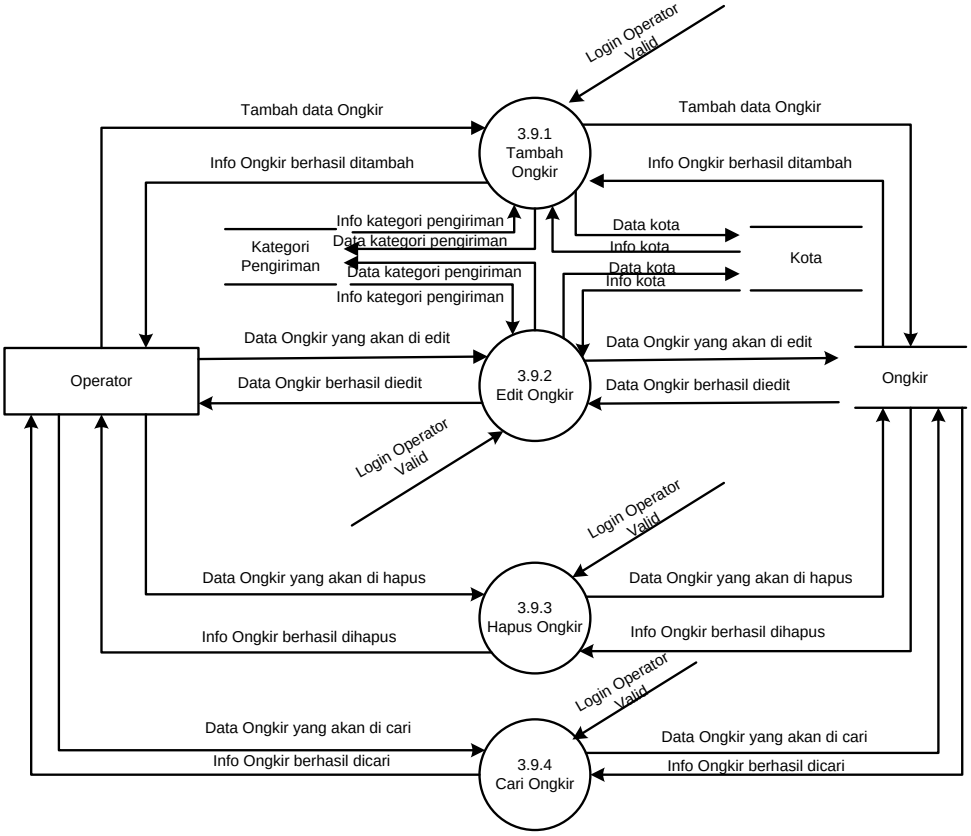
Merupakan alur subproses pengolahan data kota dimana operator melakukan tambah, edit, hapus, dan cari kota.



Gambar 3.21 DFD Level 3 Proses Pengolahan data kota

8. DFD Level 3 Proses 3.9 Pengolahan data ongkir

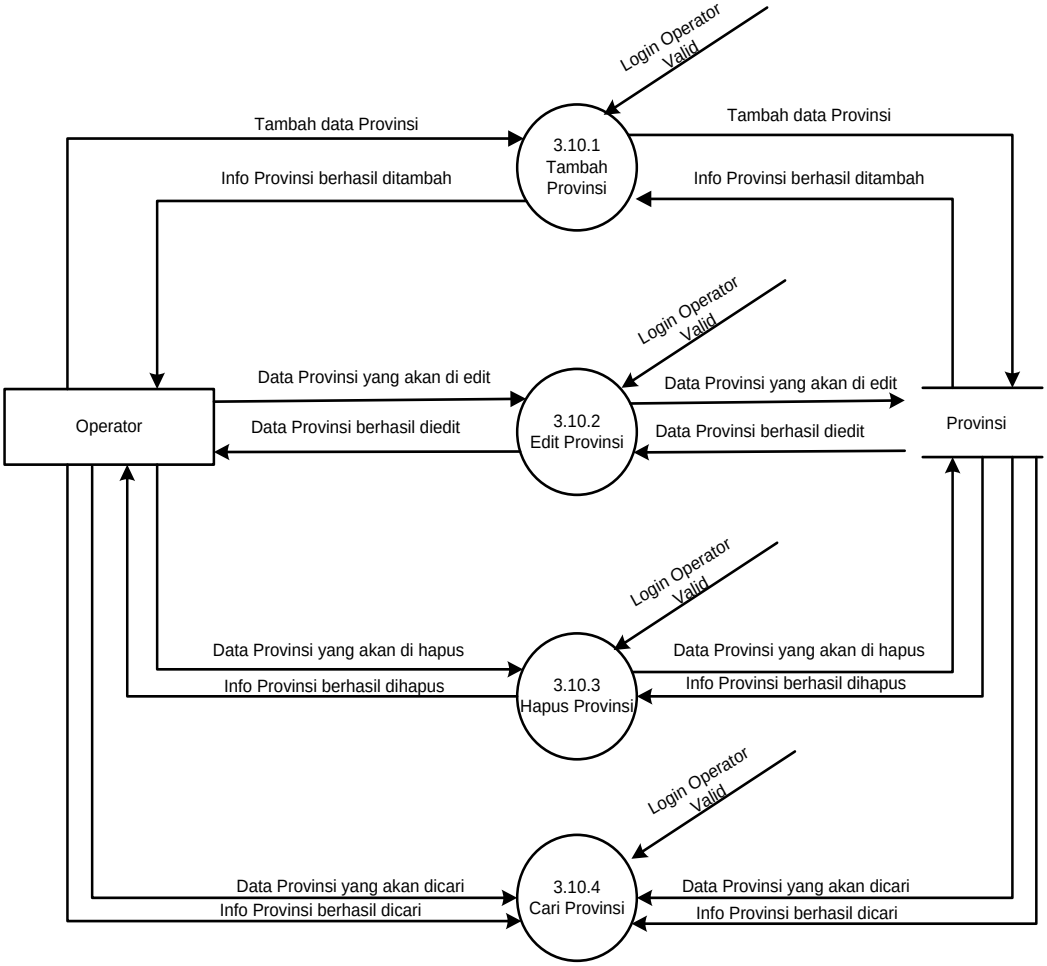
Merupakan alur subproses pengolahan data ongkir dimana operator melakukan tambah, edit, hapus, dan cari ongkir.



Gambar 3.22 DFD Level 3 Proses Pengolahan data Ongkir

9. DFD Level 3 Proses 3.10 Pengolahan data provinsi

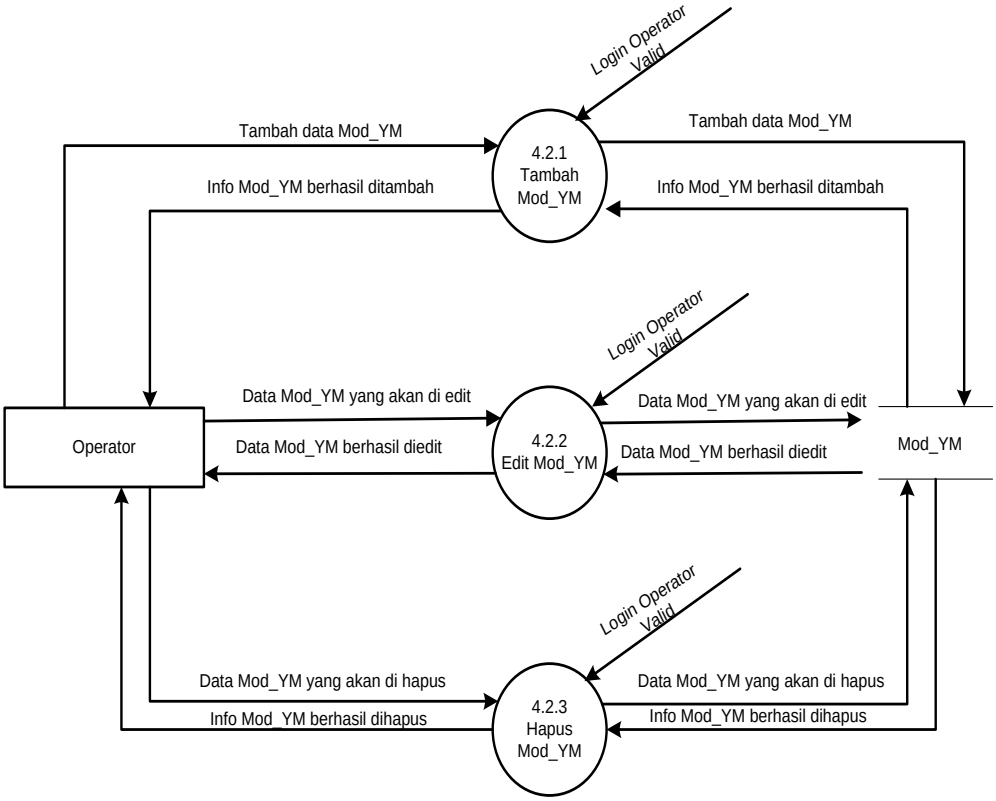
Merupakan alur subproses pengolahan data provinsi dimana operator melakukan tambah, edit, hapus, dan cari provinsi.



Gambar 3.23 DFD Level 3 Proses Pengolahan data provinsi

10. DFD Level 3 Proses 4.2 Pengolahan data Mod_YM

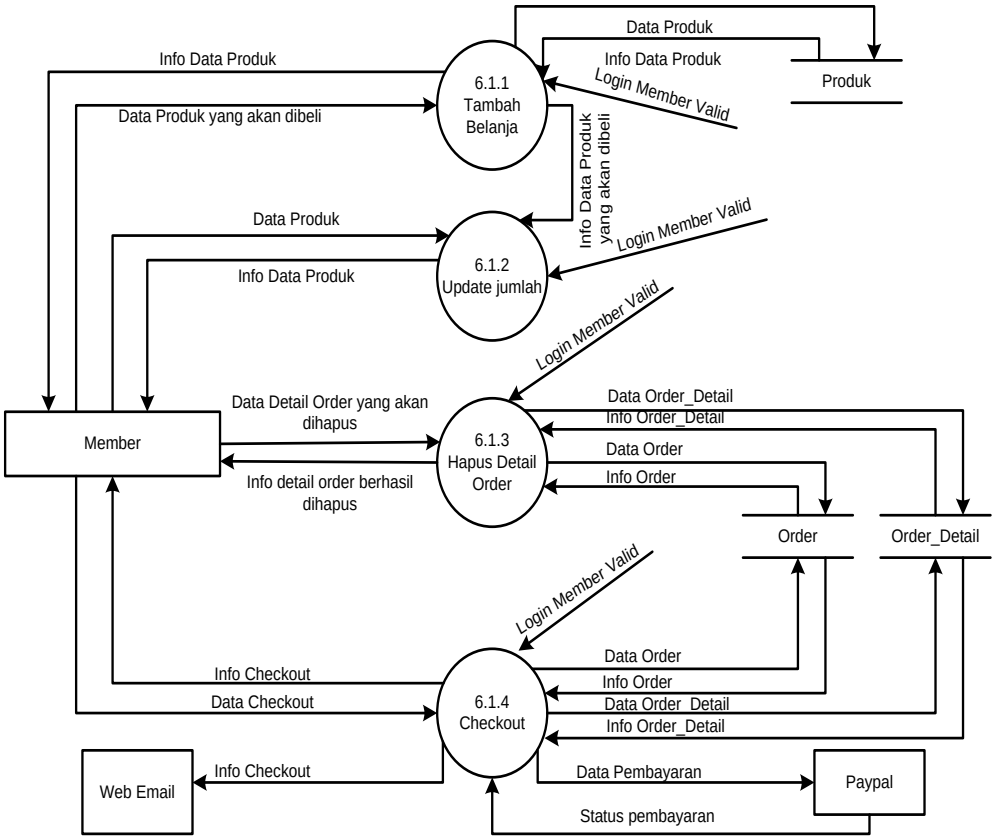
Merupakan alur subproses pengolahan data mod_YM dimana operator melakukan tambah, edit, dan hapus mod_YM.



Gambar 3.24 DFD Level 3 Proses Pengolahan data Mod_YM

11. DFD Level 3 Proses 6.1 Order

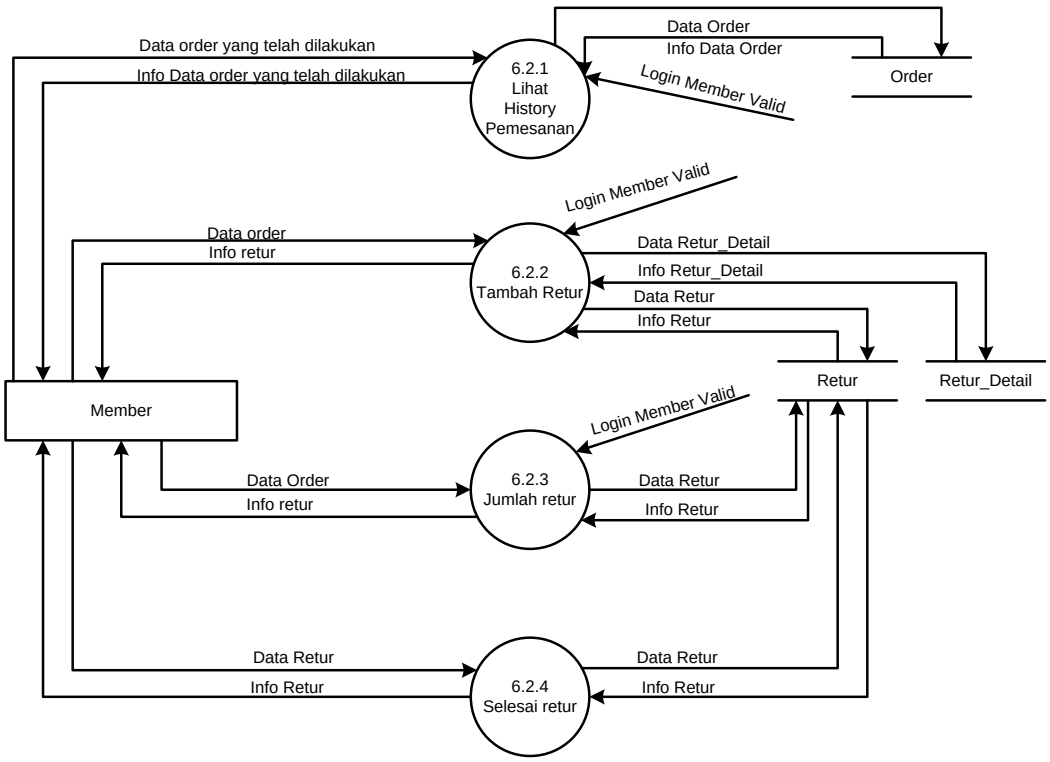
Merupakan alur subproses Order dimana member melakukan update keranjang, menghapus order dan melakukan checkout.



Gambar 3.25 DFD Level 3 Proses Order

12. DFD Level 3 Proses 6.2 Retur

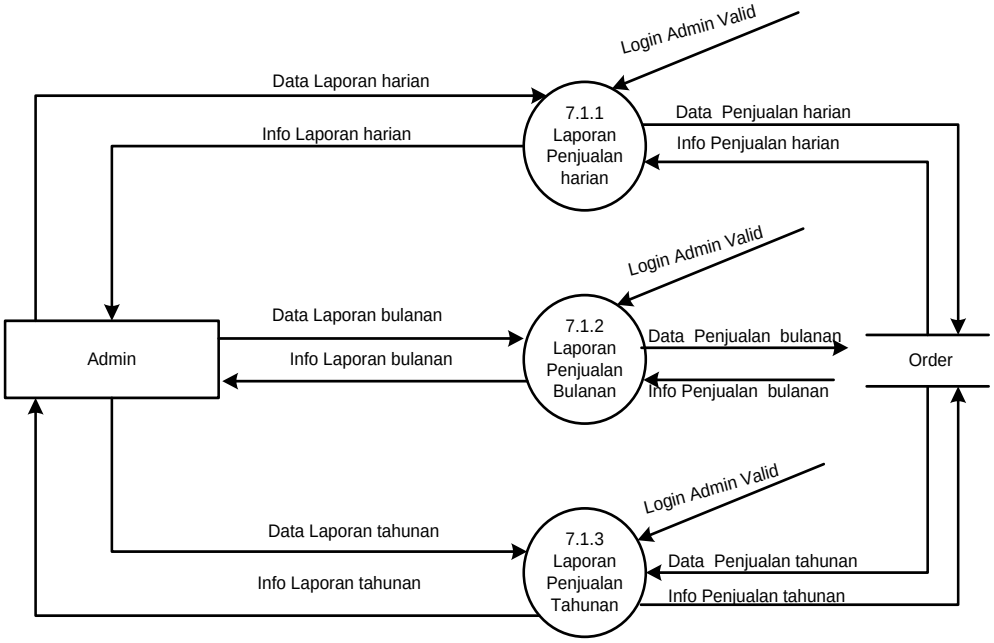
Merupakan alur subproses Retur dimana member melakukan retur dengan membuka history pemesanan/order yang telah dilakukan, kemudian memilih detail_order lalu melakukan retur produk yang telah dibeli.



Gambar 3.26 DFD Level 3 Proses Retur

13. DFD Level 3 Proses 7.1 Laporan Penjualan

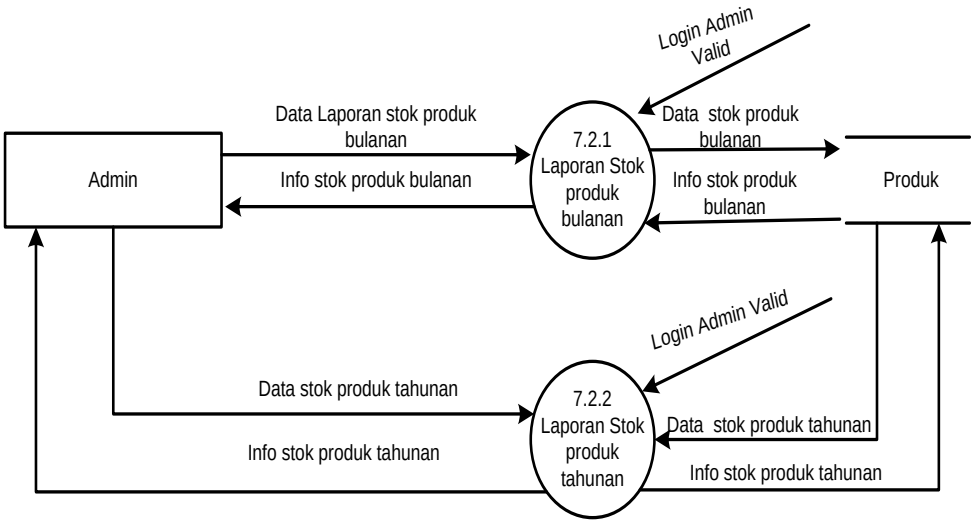
Merupakan alur subproses laporan penjualan dimana admin menyajikan data laporan penjualan harian, laporan penjualan bulanan dan laporan penjualan tahunan.



Gambar 3.27 DFD Level 3 Proses laporan penjualan

14. DFD Level 3 Proses 7.2 Laporan Stok produk

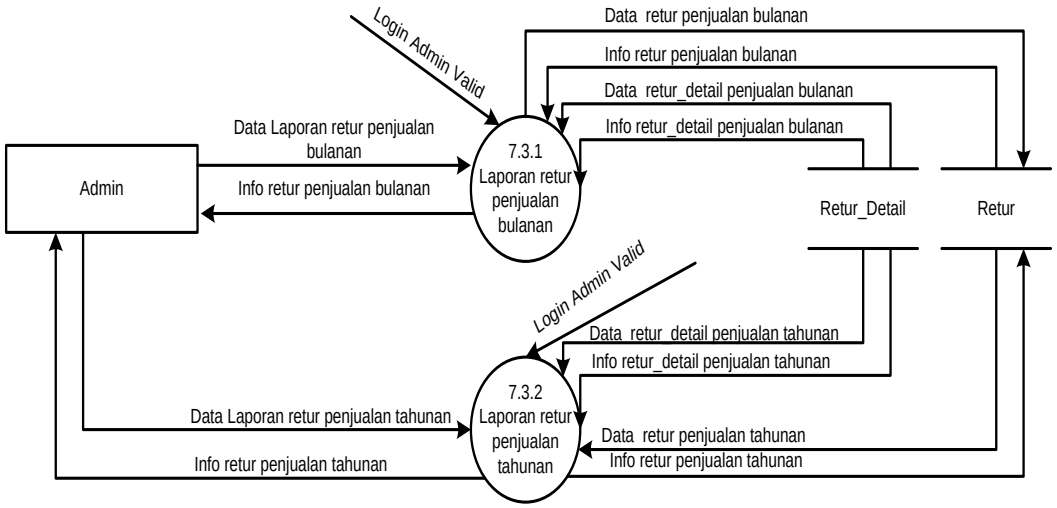
Merupakan alur subproses laporan stok produk dimana admin menyajikan data laporan stok produk bulanan dan laporan stok produk tahunan.



Gambar 3.28 DFD Level 3 Proses Pengolahan data laporan stok produk

15. DFD Level 3 Proses 7.3 Laporan Retur Penjualan

Merupakan alur subproses laporan retur penjualan dimana admin menyajikan data laporan retur penjualan bulanan dan laporan retur penjualan tahunan.

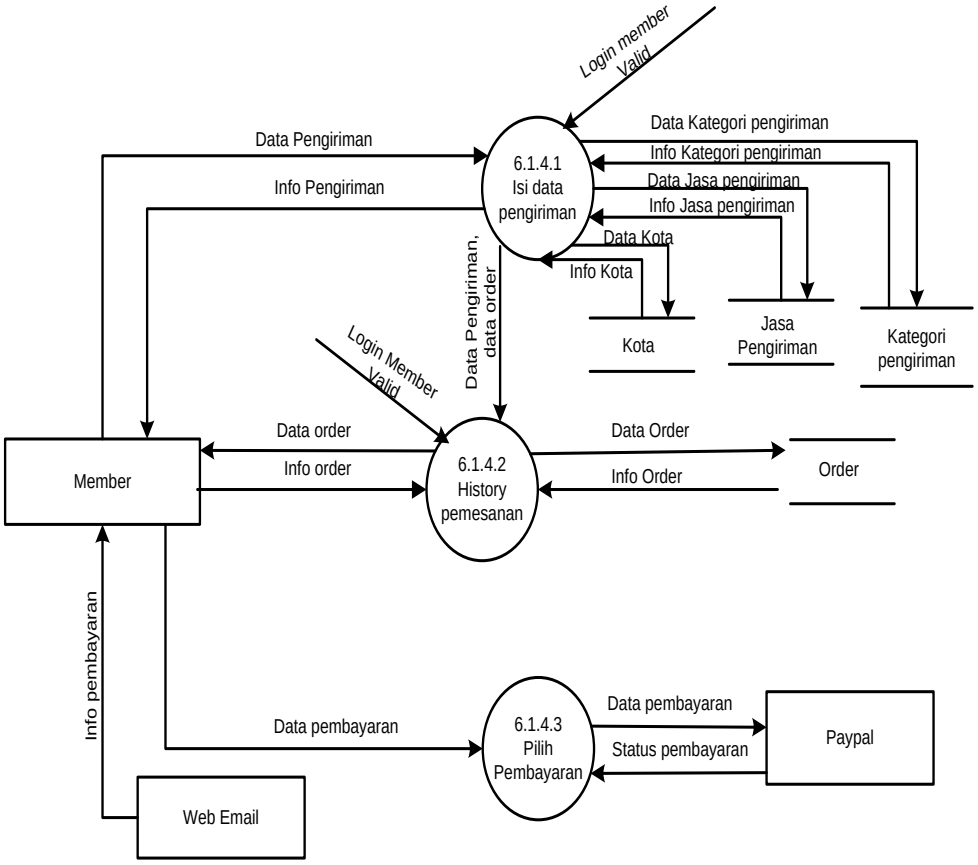


Gambar 3.29 DFD Level 3 Proses Laporan retur penjualan

D. DFD Level 4

1. DFD Level 4 Proses 6.1.4 Checkout

Merupakan alur subproses checkout dimana member mengisi data pengiriman, kemudian member dapat melihat history pemesanan dan memilih pembayaran lewat bank atau lewat paypal.



Gambar 3.30 DFD Level 3 Proses Checkout

3.1.5.3 Spesifikasi proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi proses dari gambaran DFD diatas akan dijelaskan pada table 3.7 dibawah ini

Tabel 3.8 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1	No. Proses	1
	Nama	Registrasi
	Source	Pengunjung
	Input	Data registrasi member
	Output	Info data Registrasi member
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung melakukan registrasi 2. Jika tidak melakukan registrasi maka pengunjung hanya melihat katalog produk.
2	No. Proses	2
	Nama	Login
	Source	Operator, Admin, Member
	Input	Data login Operator, data login Admin, Data login Member
	Output	Info Login Operator, Info login admin, Info

		login Member
	Destination	Operator, Admin, Member
	Logika Proses	1. Operator, admin dan member melakukan login. 2. Jika username dan password benar maka login berhasil. 3. Jika username dan password salah maka login gagal.
3	No. Proses	3
	Nama	Pengolahan data master
	Source	Operator
	Input	Data kategori, data produk, data member, data jasa pengiriman, data kategori pengiriman
	Output	Info kategori, Info produk, Info member, Info jasa pengiriman, Info kategori pengiriman
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator melakukan login operator terlebih dahulu. 2. Jika login operator benar dan memilih pengolahan data master maka data master akan diolah. 3. Jika tidak maka data master tidak akan diolah.

4	No. Proses	4
	Nama	Pengolahan konten web
	Source	Operator
	Input	Data hubungi, data profil, data mod_YM, data cara pembelian
	Output	Info hubungi, info profil, info mod_YM, info cara pembelian
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator melakukan login operator terlebih dahulu. 2. Jika login operator benar dan memilih pengolahan konten web maka konten web akan diolah. 3. Jika tidak maka konten web tidak akan diolah.
5	No. Proses	5
	Nama	Pengolahan data operator
	Source	Admin
	Input	Data operator
	Output	Data operator
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin melakukan login admin terlebih dahulu.

		2. Jika login admin benar dan memilih pengolahan data operator maka data operator akan diolah. 3. Jika tidak maka data operator tidak akan diolah.
6	No. Proses	6
	Nama	Transaksi
	Source	Member
	Input	Data transaksi
	Output	Info data transaksi
	Destination	Member
	Logika proses	1. Member melakukan login terlebih dahulu. 2. Jika login member benar dan memilih melakukan transaksi maka member melakukan transaksi. 3. Jika tidak maka member tidak melakukan transaksi
7	No. Proses	7
	Nama	Pengolahan laporan
	Source	Admin
	Input	Data Laporan
	Output	Info Laporan

	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin melakukan login admin terlebih dahulu. 2. Jika login admin benar dan admin memilih menyajikan data laporan maka dilakuan pengolahan laporan 3. Jika tidak maka data laporan tidak akan diolah.
8	No. Proses	1.1
	Nama	Input Data registrasi
	Source	Pengunjung
	Input	Data registrasi
	Output	Info registrasi
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung melakukan input data registrasi. 2. Jika data registrasi benar maka registrasi berhasil. 3. Jika data registrasi salah maka registrasi gagal.
9	No. Proses	1.2
	Nama	Verifikasi account
	Source	Database member
	Input	Data login member

	Output	Info login member
	Destination	Web Email
	Logika proses	1. Data login member akan dilakukan verifikasi. 2. Setelah diverifikasi data aktivasi registrasi dikirimkan melalui web email.
10	No. Proses	2.1
	Nama	Input Login
	Source	Operator, Admin, Member
	Input	Data login Operator, data login admin, data login member
	Output	Info login Operator, info login admin, info login member
	Destination	Operator, Admin, Member
	Logika proses	1. Operator, Admin, Member melakukan input login. 2. Jika login benar maka masuk halaman Aplikasi masing-masing. 3. Jika login salah maka ulangi kembali input login.
11	No. Proses	2.2
	Nama	Verifikasi Login
	Source	Operator, Admin, Member

	Input	Password Operator, Password Admin, Password Member
	Output	Info login Operator invalid, info login admin invalid, info login member invalid.
	Destination	Operator, Admin, Member
	Logika proses	1. Operator, Admin, Member memasukkan data login. 2. Jika login benar maka masuk halaman Aplikasi masing-masing. 3. Jika login salah maka ulangi kembali input login.
12	No. Proses	2.3
	Nama	Lupa Password
	Source	Member
	Input	Email Member
	Output	Info password baru
	Destination	Web Email, Member
	Logika proses	1. Member menginputkan data email member ke aplikasi. 2. Aplikasi akan mengirim info password baru melalui web email. 3. Member dapat melihat info password baru melalui web email.

13	No. Proses	3.1
	Nama	Pengolahan data kategori
	Source	Operator
	Input	Data kategori
	Output	Info Kategori
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih data master 3. Kemudian memilih pengolahan data kategori maka data kategori akan diolah. 4. Jika tidak maka data kategori tidak akan diolah.
14	No. Proses	3.2
	Nama	Pengolahan data produk
	Source	Operator
	Input	Data produk
	Output	Info produk
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator

		memilih data master 3. Kemudian memilih pengolahan data produk maka data produk akan diolah. 4. Jika tidak maka data produk tidak akan diolah.
15	No. Proses	3.3
	Nama	Pengolahan data member
	Source	Operator
	Input	Data member
	Output	Info member
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih data master 3. Kemudian memilih pengolahan data member maka data member akan diolah. 4. Jika tidak maka data member tidak akan diolah.
16	No. Proses	3.4
	Nama	Pengolahan data jasa pengiriman
	Source	Operator
	Input	Data jasa pengiriman

	Output	Info jasa pengiriman
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih data master 3. Kemudian memilih pengolahan data jasa pengiriman maka data jasa pengiriman akan diolah. 4. Jika tidak maka data jasa pengiriman tidak akan diolah.
17	No.Proses	3.5
	Nama	Pengolahan data kategori pengiriman
	Source	Operator
	Input	Data kategori pengiriman
	Output	Info kategori pengiriman
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih data master 3. Kemudian memilih pengolahan data kategori pengiriman maka data kategori

		pengiriman akan diolah. 4. Jika tidak maka data kategori pengiriman tidak akan diolah.
18	No.Proses	3.6
	Nama	Pengolahan data ukuran
	Source	Operator
	Input	Data ukuran
	Output	Info ukuran
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih data master 3. Kemudian memilih pengolahan data ukuran maka data ukuran akan diolah. 4. Jika tidak maka data ukuran tidak akan diolah.
19	No.Proses	3.7
	Nama	Pengolahan data warna
	Source	Operator
	Input	Data warna
	Output	Info warna
	Destination	Operator

	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih data master 3. Kemudian memilih pengolahan data warna maka data warna akan diolah. 4. Jika tidak maka data warna tidak akan diolah.
20	No.Proses	3.8
	Nama	Pengolahan data kota
	Source	Operator
	Input	Data kota
	Output	Info kota
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih data master 3. Kemudian memilih pengolahan data kota maka data kota akan diolah. 4. Jika tidak maka data kota tidak akan diolah.
21	No.Proses	3.9

	Nama	Pengolahan data ongkir
	Source	Operator
	Input	Data ongkir
	Output	Info ongkir
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih data master 3. Kemudian memilih pengolahan data ongkir maka data ongkir akan diolah. 4. Jika tidak maka data ongkir tidak akan diolah.
22	No.Proses	3.10
	Nama	Pengolahan data provinsi
	Source	Operator
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih data master.

		3. Kemudian memilih pengolahan data provinsi maka data provinsi akan diolah. 4. Jika tidak maka data provinsi tidak akan diolah.
23	No.Proses	4.1
	Nama	Pengolahan data hubungi
	Source	Operator
	Input	Data hubungi
	Output	Info hubungi
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih konten web 3. Kemudian memilih pengolahan data hubungi maka data hubungi akan diolah. 4. Jika tidak maka data hubungi tidak akan diolah.
24	No.Proses	4.2
	Nama	Pengolahan data Mod_YM
	Source	Operator
	Input	Data Mod_YM
	Output	Info Mod_YM

	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih konten web 3. Kemudian memilih pengolahan data Mod_YM maka data Mod_YM akan diolah. 4. Jika tidak maka data Mod_YM tidak akan diolah.
25	No.Proses	4.3
	Nama	Pengolahan data Profil
	Source	Operator
	Input	Data Profil
	Output	Info Profil
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih konten web 3. Kemudian memilih pengolahan data Profil maka data Profil akan diolah. 4. Jika tidak maka data Profil tidak akan

		diolah.
26	No.Proses	4.4
	Nama	Pengolahan data Cara Pembelian
	Source	Operator
	Input	Data Cara Pembelian
	Output	Info Cara Pembelian
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih konten web 3. Kemudian memilih pengolahan data Cara Pembelian maka data Cara Pembelian akan diolah. 4. Jika tidak maka data Cara Pembelian tidak akan diolah.
27	No.Proses	5.1
	Nama	Tambah operator
	Source	Admin
	Input	Tambah data operator
	Output	Info operator berhasil ditambah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin melakukan login terlebih dahulu.

		2. Apabila login benar dan admin memilih pengolahan data operator. 3. Kemudian melakukan tambah data operator maka tambah data operator akan dilakukan. 4. Jika tidak maka tambah data operator tidak dilakukan.
28	No.Proses	5.2
	Nama	Edit operator
	Source	Admin
	Input	Data operator yang akan diedit
	Output	Info operator berhasil diedit
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan admin memilih pengolahan data operator 3. Kemudian melakukan edit operator maka edit operator akan dilakukan. 4. Jika tidak maka edit operator tidak dilakukan.
29	No.Proses	5.3
	Nama	Hapus operator
	Source	Admin

	Input	Data operator yang akan dihapus
	Output	Info operator berhasil dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan admin memilih pengolahan data operator. 3. Kemudian melakukan hapus operator maka hapus operator akan dilakukan. 4. Jika tidak maka hapus operator tidak dilakukan.
30	No.Proses	6.1
	Nama	Order
	Source	Operator, Member
	Input	Data order, Status order
	Output	Info order, Info status order
	Destination	Operator, Member
	Logika proses	1. Operator dan Member melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login operator benar dan Operator memilih data order maka operator dapat merubah status order. 3. Sedangkan apabila Login member benar dan member melakukan order maka order

		dilakukan. 4. Jika tidak maka status order tidak diubah oleh operator dan member tidak melakukan order.
31	No.Proses	6.2
	Nama	Retur
	Source	Member
	Input	Data retur
	Output	Info retur
	Destination	Member
	Logika proses	1. Member melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login member benar dan member melakukan retur maka retur dilakukan. 3. Jika tidak maka retur tidak dilakukan.
32	No.Proses	7.1
	Nama	Laporan penjualan
	Source	Admin
	Input	Data laporan penjualan
	Output	Info laporan penjualan
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login admin benar dan admin

		memilih pengolahan laporan. 3. Kemudian memilih laporan penjualan maka laporan penjualan akan diolah. 4. Jika tidak maka laporan penjualan tidak disajikan.
33	No.Proses	7.2
	Nama	Laporan stok produk
	Source	Admin
	Input	Data laporan stok produk
	Output	Info laporan stok produk
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login admin benar dan admin memilih pengolahan laporan. 3. Kemudian memilih laporan stok produk maka laporan stok produk akan diolah. 4. Jika tidak maka laporan stok produk tidak diolah.
34	No. Proses	7.3
	Nama	Laporan retur penjualan
	Source	Admin
	Input	Data laporan retur penjualan
	Output	Info laporan retur penjualan

	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login admin benar dan admin memilih pengolahan laporan. 3. Kemudian memilih laporan retur penjualan maka laporan stok produk akan diolah. 4. Jika tidak maka laporan retur penjualan tidak diolah.
35	No.Proses	3.1.1
	Nama	Tambah kategori
	Source	Operator
	Input	Tambah data kategori
	Output	Info kategori berhasil ditambah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih pengolahan data master. 3. Kemudian memilih pengolahan data kategori. 4. Kemudian melakukan tambah data kategori maka tambah data kategori akan

		dilakukan. 5. Jika tidak maka tambah data kategori tidak dilakukan.
36	No.Proses	3.1.2
	Nama	Edit kategori
	Source	Operator
	Input	Edit data kategori
	Output	Info kategori berhasil diedit
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih pengolahan data master. 3. Kemudian memilih pengolahan data kategori. 4. Kemudian melakukan edit data kategori maka edit data kategori akan dilakukan. 5. Jika tidak maka edit data kategori tidak dilakukan.
37	No.Proses	3.1.3
	Nama	Hapus kategori
	Source	Operator
	Input	Hapus data kategori

	Output	Info kategori berhasil dihapus
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih pengolahan data master. 3. Kemudian memilih pengolahan data kategori. 4. Kemudian melakukan hapus data kategori maka hapus data kategori akan dilakukan. 5. Jika tidak maka hapus data kategori tidak dilakukan.
38	No.Proses	3.1.4
	Nama	Cari kategori
	Source	Operator
	Input	Cari data kategori
	Output	Info kategori berhasil dicari
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih pengolahan data master.

		3. Kemudian memilih pengolahan data kategori. 4. Kemudian melakukan cari data kategori maka cari data kategori akan dilakukan. 5. Jika tidak maka cari data kategori tidak dilakukan.
39	No.Proses	3.2.1
	Nama	Tambah produk
	Source	Operator
	Input	Tambah data produk
	Output	Info produk berhasil ditambah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih pengolahan data master. 3. Kemudian memilih pengolahan data produk. 4. Kemudian melakukan tambah data produk maka tambah data produk akan dilakukan. 5. Jika tidak maka tambah data produk tidak dilakukan.

40	No.Proses	3.2.2
	Nama	Edit produk
	Source	Operator
	Input	Edit data produk
	Output	Info produk berhasil diedit
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih pengolahan data master. 3. Kemudian memilih pengolahan data produk. 4. Kemudian melakukan edit data produk maka edit data produk akan dilakukan. 5. Jika tidak maka edit data produk tidak dilakukan.
41	No.Proses	3.2.3
	Nama	Hapus produk
	Source	Operator
	Input	Hapus data produk
	Output	Info produk berhasil dihapus
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih

		dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih pengolahan data master. 3. Kemudian memilih pengolahan data produk. 4. Kemudian melakukan hapus data produk maka hapus data produk akan dilakukan. 5. Jika tidak maka hapus data produk tidak dilakukan.
42	No.Proses	3.2.4
	Nama	Cari produk
	Source	Operator
	Input	Cari data produk
	Output	Info produk berhasil dicari
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih pengolahan data master. 3. Kemudian memilih pengolahan data produk. 4. Kemudian melakukan cari data produk maka cari data produk akan dilakukan.

		5. Jika tidak maka cari data produk tidak dilakukan.
43	No.Proses	3.4.1
	Nama	Tambah jasa pengiriman
	Source	Operator
	Input	Tambah data jasa pengiriman
	Output	Info jasa pengiriman berhasil ditambah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih pengolahan data master. 3. Kemudian memilih pengolahan data jasa pengiriman. 4. Kemudian melakukan tambah data jasa pengiriman maka tambah data jasa pengiriman akan dilakukan. 5. Jika tidak maka tambah data jasa pengiriman tidak dilakukan.
44	No.Proses	3.4.2
	Nama	Edit jasa pengiriman
	Source	Operator
	Input	Edit data jasa pengiriman

	Output	Info jasa pengiriman berhasil diedit
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih pengolahan data master. 3. Kemudian memilih pengolahan data jasa pengiriman. 4. Kemudian melakukan edit data jasa pengiriman maka edit data jasa pengiriman akan dilakukan. 5. Jika tidak maka edit data jasa pengiriman tidak dilakukan.
45	No.Proses	3.4.3
	Nama	Hapus jasa pengiriman
	Source	Operator
	Input	Hapus data jasa pengiriman
	Output	Info jasa pengiriman berhasil dihapus
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih pengolahan data master.

		3. Kemudian memilih pengolahan data jasa pengiriman. 4. Kemudian melakukan hapus data jasa pengiriman maka hapus data jasa pengiriman akan dilakukan. 5. Jika tidak maka hapus data jasa pengiriman tidak dilakukan.
46	No.Proses	3.4.4
	Nama	Cari jasa pengiriman
	Source	Operator
	Input	Cari data jasa pengiriman
	Output	Info jasa pengiriman berhasil dicari
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih pengolahan data master. 3. Kemudian memilih pengolahan data jasa pengiriman. 4. Kemudian melakukan cari data jasa pengiriman maka cari data jasa pengiriman akan dilakukan. 5. Jika tidak maka cari data jasa pengiriman

		tidak dilakukan.
47	No.Proses	3.5.1
	Nama	Tambah kategori pengiriman
	Source	Operator
	Input	Tambah data kategori pengiriman
	Output	Info kategori pengiriman berhasil ditambah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih pengolahan data master. 3. Kemudian memilih pengolahan data kategori pengiriman. 4. Kemudian melakukan tambah data kategori pengiriman maka tambah data kategori pengiriman akan dilakukan. 5. Jika tidak maka tambah data kategori pengiriman tidak dilakukan.
48	No.Proses	3.5.2
	Nama	Edit kategori pengiriman
	Source	Operator
	Input	Edit data kategori pengiriman
	Output	Info kategori pengiriman berhasil diedit

	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih pengolahan data master. 3. Kemudian memilih pengolahan data kategori pengiriman. 4. Kemudian melakukan edit data kategori pengiriman maka edit data kategori pengiriman akan dilakukan. 5. Jika tidak maka edit data kategori pengiriman tidak dilakukan.
49	No.Proses	3.5.3
	Nama	Hapus kategori pengiriman
	Source	Operator
	Input	Hapus data kategori pengiriman
	Output	Info kategori pengiriman berhasil dihapus
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih pengolahan data master. 3. Kemudian memilih pengolahan data

		kategori pengiriman. 4. Kemudian melakukan hapus data kategori pengiriman maka hapus data kategori pengiriman akan dilakukan. 5. Jika tidak maka hapus data kategori pengiriman tidak dilakukan.
50	No.Proses	3.5.4
	Nama	Cari kategori pengiriman
	Source	Operator
	Input	Cari data kategori pengiriman
	Output	Info kategori pengiriman berhasil dicari
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih pengolahan data master. 3. Kemudian memilih pengolahan data kategori pengiriman. 4. Kemudian melakukan cari data kategori pengiriman maka cari data kategori pengiriman akan dilakukan. 5. Jika tidak maka cari data kategori pengiriman tidak dilakukan.

51	No.Proses	3.6.1
	Nama	Tambah ukuran
	Source	Operator
	Input	Tambah data ukuran
	Output	Info ukuran berhasil ditambah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih pengolahan data master. 3. Kemudian memilih pengolahan data ukuran. 4. Kemudian melakukan tambah data ukuran maka tambah data ukuran akan dilakukan. 5. Jika tidak maka tambah data ukuran tidak dilakukan.
52	No.Proses	3.6.2
	Nama	Edit ukuran
	Source	Operator
	Input	Edit data ukuran
	Output	Info ukuran berhasil diedit
	Destination	Operator

	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih pengolahan data master. 3. Kemudian memilih pengolahan data ukuran. 4. Kemudian melakukan edit data ukuran maka edit data ukuran akan dilakukan. 5. Jika tidak maka edit data ukuran tidak dilakukan.
53	No.Proses	3.6.3
	Nama	Hapus ukuran
	Source	Operator
	Input	Hapus data ukuran
	Output	Info ukuran berhasil dihapus
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih pengolahan data master. 3. Kemudian memilih pengolahan data ukuran. 4. Kemudian melakukan hapus data ukuran

		maka hapus data ukuran akan dilakukan. 5. Jika tidak maka hapus data ukuran tidak dilakukan.
54	No.Proses	3.6.4
	Nama	Cari ukuran
	Source	Operator
	Input	Cari data ukuran
	Output	Info ukuran berhasil dicari
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih pengolahan data master. 3. Kemudian memilih pengolahan data ukuran. 4. Kemudian melakukan cari data ukuran maka cari data ukuran akan dilakukan. 5. Jika tidak maka cari data ukuran tidak dilakukan.
55	No.Proses	3.7.1
	Nama	Tambah warna
	Source	Operator
	Input	Tambah data warna

	Output	Info warna berhasil ditambah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih pengolahan data master. 3. Kemudian memilih pengolahan data warna. 4. Kemudian melakukan tambah data warna maka tambah data warna akan dilakukan. 5. Jika tidak maka tambah data warna tidak dilakukan.
56	No.Proses	3.7.2
	Nama	Edit warna
	Source	Operator
	Input	Edit data warna
	Output	Info warna berhasil diedit
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih pengolahan data master. 3. Kemudian memilih pengolahan data warna. 4. Kemudian melakukan edit data warna maka edit data warna akan dilakukan. 5. Jika tidak maka edit data warna tidak dilakukan.

57	No.Proses	3.7.3
	Nama	Hapus warna
	Source	Operator
	Input	Hapus data warna
	Output	Info warna berhasil dihapus
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih pengolahan data master. 3. Kemudian memilih pengolahan data warna. 4. Kemudian melakukan hapus data warna maka hapus data warna akan dilakukan. 5. Jika tidak maka hapus data warna tidak dilakukan.
58	No.Proses	3.7.4
	Nama	Cari warna
	Source	Operator
	Input	Cari data warna
	Output	Info warna berhasil dicari
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih pengolahan data master.

		3. Kemudian memilih pengolahan data warna. 4. Kemudian melakukan cari data warna maka cari data warna akan dilakukan. 5. Jika tidak maka cari data warna tidak dilakukan.
59	No.Proses	3.8.1
	Nama	Tambah kota
	Source	Operator
	Input	Tambah data kota
	Output	Info kota berhasil ditambah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih pengolahan data master. 3. Kemudian memilih pengolahan data kota. Kemudian melakukan tambah data kota maka tambah data kota akan dilakukan. 4. Jika tidak maka tambah data kota tidak dilakukan.
60	No.Proses	3.8.2
	Nama	Edit kota
	Source	Operator
	Input	Edit data kota
	Output	Info kota berhasil diedit

	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih pengolahan data master. 3. Kemudian memilih pengolahan data kota. 4. Kemudian melakukan edit data kota maka edit data kota akan dilakukan. 5. Jika tidak maka edit data kota tidak dilakukan.
61	No.Proses	3.8.3
	Nama	Hapus kota
	Source	Operator
	Input	Hapus data kota
	Output	Info kota berhasil dihapus
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih pengolahan data master. 3. Kemudian memilih pengolahan data kota. 4. Kemudian melakukan hapus data kota maka hapus data kota akan dilakukan. 5. Jika tidak maka hapus data kota tidak dilakukan.
62	No.Proses	3.8.4
	Nama	Cari kota

	Source	Operator
	Input	Cari data kota
	Output	Info kota berhasil dicari
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih pengolahan data master. 3. Kemudian memilih pengolahan data kota. 4. Kemudian melakukan cari data kota maka cari data kota akan dilakukan. 5. Jika tidak maka cari data kota tidak dilakukan.
63	No.Proses	3.9.1
	Nama	Tambah ongkir
	Source	Operator
	Input	Tambah data ongkir
	Output	Info ongkir berhasil ditambah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih pengolahan data master. 3. Kemudian memilih pengolahan data ongkir. 4. Kemudian melakukan tambah data ongkir maka tambah data kota akan

		dilakukan. 5. Jika tidak maka tambah data ongkir tidak dilakukan.
64	No.Proses	3.9.2
	Nama	Edit ongkir
	Source	Operator
	Input	Edit data ongkir
	Output	Info kota berhasil diedit
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih pengolahan data master. 3. Kemudian memilih pengolahan data ongkir. 4. Kemudian melakukan edit data ongkir maka edit data ongkir akan dilakukan. 5. Jika tidak maka edit data ongkir tidak dilakukan.
65	No.Proses	3.9.3
	Nama	Hapus ongkir
	Source	Operator
	Input	Hapus data ongkir
	Output	Info ongkir berhasil dihapus
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih

		dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih pengolahan data master. 3. Kemudian memilih pengolahan data ongkir. 4. Kemudian melakukan hapus data ongkir maka hapus data ongkir akan dilakukan. 5. Jika tidak maka hapus data ongkir tidak dilakukan.
66	No.Proses	3.9.4
	Nama	Cari ongkir
	Source	Operator
	Input	Cari data ongkir
	Output	Info ongkir berhasil dicari
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih pengolahan data master. 3. Kemudian memilih pengolahan data ongkir. 4. Kemudian melakukan cari data ongkir maka cari data ongkir akan dilakukan. 5. Jika tidak maka cari data ongkir tidak dilakukan.
67	No.Proses	3.10.1
	Nama	Tambah provinsi

	Source	Operator
	Input	Tambah data provinsi
	Output	Info provinsi berhasil ditambah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih pengolahan data master. 3. Kemudian memilih pengolahan data provinsi. 4. Kemudian melakukan tambah data provinsi maka tambah data kota akan dilakukan. 5. Jika tidak maka tambah data provinsi tidak dilakukan.
68	No.Proses	3.10.2
	Nama	Edit provinsi
	Source	Operator
	Input	Edit data provinsi
	Output	Info kota berhasil diedit
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih pengolahan data master. 3. Kemudian memilih pengolahan data provinsi.

		4. Kemudian melakukan edit data provinsi maka edit data provinsi akan dilakukan. 5. Jika tidak maka edit data provinsi tidak dilakukan.
69	No.Proses	3.10.3
	Nama	Hapus provinsi
	Source	Operator
	Input	Hapus data provinsi
	Output	Info provinsi berhasil dihapus
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih pengolahan data master. 3. Kemudian memilih pengolahan data provinsi. 4. Kemudian melakukan hapus data provinsi maka hapus data provinsi akan dilakukan. 5. Jika tidak maka hapus data provinsi tidak dilakukan.
70	No.Proses	3.10.4
	Nama	Cari provinsi
	Source	Operator
	Input	Cari data provinsi
	Output	Info provinsi berhasil dicari

	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih pengolahan data master. 3. Kemudian memilih pengolahan data provinsi. 4. Kemudian melakukan cari data provinsi maka cari data provinsi akan dilakukan. 5. Jika tidak maka cari data provinsi tidak dilakukan.
71	No.Proses	4.2.1
	Nama	Tambah Mod_YM
	Source	Operator
	Input	Tambah data Mod_YM
	Output	Info Mod_YM berhasil ditambah
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih pengolahan konten web. 3. Kemudian memilih pengolahan data Mod_YM. 4. Kemudian melakukan tambah data Mod_YM maka tambah data Mod_YM akan dilakukan. 5. Jika tidak maka tambah data Mod_YM tidak dilakukan.

72	No.Proses	4.2.2
	Nama	Edit Mod_YM
	Source	Operator
	Input	Edit data Mod_YM
	Output	Info Mod_YM berhasil diedit
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih pengolahan konten web. 3. Kemudian memilih pengolahan data Mod_YM. 4. Kemudian melakukan edit data Mod_YM maka edit data Mod_YM akan dilakukan. 5. Jika tidak maka edit data Mod_YM tidak dilakukan.
73	No.Proses	4.2.3
	Nama	Hapus Mod_YM
	Source	Operator
	Input	Hapus data Mod_YM
	Output	Info Mod_YM berhasil dihapus
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan operator memilih pengolahan konten web.

		3. Kemudian memilih pengolahan data Mod_YM. 4. Kemudian melakukan hapus data Mod_YM maka hapus data Mod_YM akan dilakukan. 5. Jika tidak maka hapus data Mod_YM tidak dilakukan.
74	No.Proses	6.1.1
	Nama	Tambah Belanja
	Source	Member
	Input	Data produk yang akan dibeli
	Output	Info data produk
	Destination	Member
	Logika proses	1. Member melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan member melakukan order. 3. Kemudian Tambah belanja maka member melanjutkan belanja dengan memilih produk. 4. Jika tidak maka tambah belanja tidak dilakukan.
75	No.Proses	6.1.2
	Nama	Update Jumlah
	Source	Member
	Input	Data produk
	Output	Info produk

	Destination	Member
	Logika proses	1. Member melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan member melakukan order. 3. Kemudian update jumlah produk yang dibeli maka member melakukan update jumlah. 4. Jika tidak maka update jumlah tidak dilakukan.
76	No.Proses	6.1.3
	Nama	Hapus Detail Order
	Source	Member
	Input	Data detail order yang akan dihapus
	Output	Info detail order berhasil dihapus
	Destination	Member
	Logika proses	1. Member melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan member melakukan order. 3. Kemudian hapus detail order maka member melakukan hapus detail order. 4. Jika tidak maka hapus detail order tidak dilakukan.
77	No.Proses	6.1.4
	Nama	Checkout
	Source	Member

	Input	Data Checkout
	Output	Info Checkout
	Destination	Member
	Logika proses	1. Member melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan member melakukan order. 3. Kemudian selesai melakukan order maka member melakukan checkout. 4. Jika tidak maka checkout tidak dilakukan.
73	No.Proses	6.2.1
	Nama	Lihat History Pemesanan
	Source	Member
	Input	Data order
	Output	Info order
	Destination	Member
	Logika proses	1. Member melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan member melakukan lihat history pemesanan. 3. Jika tidak maka history pemesanan tidak dilihat.
74	No. Proses	6.2.2
	Nama	Tambah retur
	Source	Member

	Input	Data order
	Output	Info retur
	Destination	Member
	Logika proses	1. Member melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan member melakukan lihat history pemesanan. 3. Kemudian memilih tambah retur, maka tambah retur akan dilakukan. 4. Jika tidak maka tambah retur tidak dilakukan.
75	No. Proses	6.2.3
	Nama	Jumlah Retur
	Source	Member
	Input	Data order
	Output	Info retur
	Destination	Member
	Logika proses	1. Member melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan member melakukan lihat history pemesanan. 3. Kemudian memilih tambah retur, 4. Kemudian member memilih dan menentukan jumlah produk yang akan diretur. 5. Jika tidak maka pemilihan produk dan penentuan jumlah produk yang akan

		diretur tidak dilakukan.
76	No. Proses	6.2.4
	Nama	Selesai retur
	Source	Member
	Input	Data retur
	Output	Info retur
	Destination	Member
	Logika proses	1. Member melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan member melakukan lihat history pemesanan. 3. Kemudian memilih tambah retur, maka tambah retur akan dilakukan. 4. Kemudian member memilih dan menentukan jumlah produk yang akan diretur . 5. Member selesai melakukan retur,
77	No.Proses	7.1.1
	Nama	Laporan penjualan harian
	Source	Admin
	Input	Data laporan penjualan harian
	Output	Info laporan penjualan harian
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan admin memilih data pengolahan laporan.

		3. Kemudian melakukan pemilihan laporan penjualan harian, maka laporan penjualan harian akan disajikan. 4. Jika tidak maka laporan penjualan harian tidak disajikan.
78	No.Proses	7.1.2
	Nama	Laporan penjualan bulanan
	Source	Admin
	Input	Data laporan penjualan bulanan
	Output	Info laporan penjualan bulanan
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan admin memilih data pengolahan laporan. 3. Kemudian melakukan pemilihan laporan penjualan bulanan, maka laporan penjualan bulanan akan disajikan. 4. Jika tidak maka laporan penjualan bulanan tidak disajikan.
79	No.Proses	7.1.3
	Nama	Laporan penjualan tahunan
	Source	Admin
	Input	Data laporan penjualan tahunan
	Output	Info laporan penjualan tahunan
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin melakukan login terlebih dahulu.

		2. Apabila login benar dan admin memilih data pengolahan laporan. 3. Kemudian melakukan pemilihan laporan penjualan tahunan, maka laporan penjualan tahunan akan disajikan. 4. Jika tidak maka laporan penjualan tahunan tidak disajikan.
80	No.Proses	7.2.1
	Nama	Laporan stok produk bulanan
	Source	Admin
	Input	Data laporan stok produk bulanan
	Output	Info laporan stok produk bulanan
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan admin memilih data pengolahan laporan. 3. Kemudian melakukan pemilihan laporan stok produk bulanan, maka laporan stok produk bulanan akan disajikan. 4. Jika tidak maka laporan stok produk bulanan tidak disajikan.
81	No.Proses	7.2.2
	Nama	Laporan stok produk tahunan
	Source	Admin
	Input	Data laporan stok produk tahunan
	Output	Info laporan stok produk tahunan

	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan admin memilih data pengolahan laporan. 3. Kemudian melakukan pemilihan laporan stok produk tahunan, maka laporan stok produk tahunan akan disajikan. 4. Jika tidak maka laporan stok produk tahunan tidak disajikan.
82	No.Proses	6.1.4.1
	Nama	Isi data pengiriman
	Source	Member
	Input	Data pengiriman
	Output	Info pengiriman
	Destination	Member
	Logika proses	1. Member melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan member melakukan order. 3. Kemudian selesai melakukan order maka member melakukan checkout, dalam proses checkout member mengisi data pengiriman. 4. Jika tidak maka pengisian data pengiriman tidak dilakukan.
83	No.Proses	6.1.4.2
	Nama	History Pemesanan

	Source	Member
	Input	Data order
	Output	Info order
	Destination	Member
	Logika proses	1. Member melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan member melakukan order.K 3. emudian selesai melakukan order maka member melakukan checkout. 4. Setelah proses checkout dilakukan dan member mengisi data pengiriman maka member dapat melihat history pemesanan. 5. Jika tidak maka history pemesanan tidak dapat diihat.
84	No.Proses	6.1.4.3
	Nama	Pilih pembayaran
	Source	Member
	Input	Data pembayaran
	Output	Info pembayaran
	Destination	Member
	Logika proses	1. Member melakukan login terlebih dahulu. 2. Apabila login benar dan member melakukan order. 3. Kemudian selesai melakukan order maka

		member melakukan checkout. 4. Setelah proses checkout dilakukan dan member mengisi data pengiriman maka member memilih data pembayaran. 5. Jika tidak maka memilih data pembayaran tidak dapat dilakukan.

3.1.5.4 Kamus Data

Kamus data merupakan sebuah daftar yang tersusun dari elemen data yang berhubungan dengan sistem. Kamus data untuk diagram arus data pada aplikasi E-Commerce di distro Fathinside adalah sebagai berikut.

Tabel 3.9 Kamus Data

Nama Aliran Data	Data Admins
Dimana digunakan /bagaimana digunakan	*Admins, Operator* Proses 2.1, proses 2.2, proses 5.1, proses 5.2, proses 5.3, proses 5.4
Deskripsi	Berisi data *Admin* dan *operator*
Struktur data	Username+password+nama_lengkap+email+no_telp+level+blokir+id_sesion
Username Password Nama_lengkap Email No_Telp	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]

Level Blokir Id_sesion	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran Data	Data Members
Dimana digunakan /bagaimana digunakan	*Members* Proses 1.2, proses 2.1, proses 2.2, proses 2.3
Deskripsi	Berisi data *Members*
Struktur data	Id_member+Full_name+User_Pwd+User_Email+ Activation_Code+Joined+Kota+User_activated
Id_member Full_name User_Pwd User_Email Activation_Code Joined Kota User_activated Blokir	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran Data	Data Produk
Dimana digunakan /bagaimana digunakan	*Operator, Member* Proses 3.2, proses 3.2.1, proses 3.2.2, proses 3.2.3, proses 3.2.4, proses 6.1.1, proses 6.1.2
Deskripsi	Berisi data *Produk*

Struktur data	Id_produk+Id_kategori+Nama_produk+Produk_seo+Deskripsi+Harga+Stok1+Stok2+Stok3+Stok4+Berat+Tgl_Masuk+Gambar+Dibeli+disukai+dislike+diskon
Id_produk Id_kategori Nama_produk Produk_seo Deskripsi Harga Stok1 Stok2 Stok3 Stok4 Berat Tgl_Masuk Gambar Dibeli disukai dislike diskon	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran Data	Data Kategori
Dimana digunakan	*Operator, Member*

/bagaimana digunakan	Proses 3.1, proses 3.1.1, proses 3.1.2, proses 3.1.3, proses 3.1.4, proses 3.2.1, proses 3.2.2
Deskripsi	Berisi data *Kategori*
Struktur data	Id_kategori+nama_kategori+kategori_seo
Id_kategori Nama_kategori Kategori_seo	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran Data	Data Jasa pengiriman
Dimana digunakan /bagaimana digunakan	*Operator, Member* Proses 3.4, proses 3.4.1, proses 3.4.2, proses 3.4.3, proses 3.4.4, proses 3.5.1, proses 6.1.4.1
Deskripsi	Berisi data Jasa pengiriman
Struktur data	Id_ perusahaan+nama_perusahaan+ gambar
Id_ perusahaan Nama_perusahaan Gambar	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran Data	Data Kategori pengiriman
Dimana digunakan /bagaimana digunakan	*Operator, Member* Proses 3.5, proses 3.5.1, proses 3.5.2, proses 3.5.3, proses 3.5.4, proses 6.1.4.1
Deskripsi	Berisi data Kategori pengiriman
Struktur data	Id_ kategori_pengiriman+

	nama_kategori_pengiriman+ deskripsi
Id_ kategori_pengiriman Nama_kategori_pengirimaan Deskripsi	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran Data	Data Ukuran
Dimana digunakan /bagaimana digunakan	*Operator* Proses 3.6, proses 3.6.1, proses 3.6.2, proses 3.6.3, proses 3.6.4
Deskripsi	Berisi data Ukuran
Struktur data	Id_ Ukuran + nama_ Ukuran +
Id_ ukuran Nama_ukuran	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran Data	Data Warna
Dimana digunakan /bagaimana digunakan	*Operator* Proses 3.7, proses 3.7.1, proses 3.7.2, proses 3.7.3, proses 3.7.4
Deskripsi	Berisi data Warna
Struktur data	Id_Warna+ nama_Warna+
Id_warna	[0-9]

Nama_warna	[A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran Data	Data Kota
Dimana digunakan /bagaimana digunakan	*Operator* Proses 3.8, proses 3.8.1, proses 3.8.2, proses 3.8.3, proses 3.8.4, proses 6.1.4.1
Deskripsi	Berisi data Kota
Struktur data	Id_Kota+ Nama_Kota+
Id_kota Nama_kota	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran Data	Data Hubungi
Dimana digunakan /bagaimana digunakan	*Operator, Member* Proses 4.1
Deskripsi	Berisi data Hubungi
Struktur data	Id_Hubungi+Nama+Email+Subjek+Pesan+Tanggal
Id_Hubungi Nama Email Subjek Pesan Tanggal	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran Data	Data Mod_ym

Dimana digunakan /bagaimana digunakan	*Operator* Proses 4.2
Deskripsi	Berisi data Mod_ym
Struktur data	Id+Nama+Username
Id Nama Username	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran Data	Data Orders
Dimana digunakan /bagaimana digunakan	*Member* Proses 6.1, proses 6.1.4, proses 6.1.4.2
Deskripsi	Berisi data Orders
Struktur data	Id_Orders+Id_Members+Status_Order+Tgl_Order +Jam_order+id_ongkir+Tgl_dibayar+Tgl_diterim a
Id_Orders Id_Members Status_Order Tgl_Order Jam_order id_ongkir Tgl_dibayar Tgl_diterima	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran Data	Data Orders_Detail

Dimana digunakan /bagaimana digunakan	*Member* Proses 6.1.3
Deskripsi	Berisi data Orders _Detail
Struktur data	Id_Orders+Id_Produk+Jumlah
Id_Orders Id_Produk Jumlah	[0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran Data	Data Retur
Dimana digunakan /bagaimana digunakan	*Member, Admin* Proses 6.2, proses 7.3
Deskripsi	Berisi data retur
Struktur data	Id_retur+tgl_retur+alasan+status_retur
Id_retur Tgl_retur Alasan Status_retur	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran Data	Data Detail_Retur
Dimana digunakan /bagaimana digunakan	*Member, Admin* Proses 6.2, proses 7.3
Deskripsi	Berisi data detail_retur
Struktur data	Id_detail_retur+deskripsi+id_retur+id_produk+ id_orders

Id_detail_retur Deskripsi Id_retur Id_produk Id_orders	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran Data	Data Ongkir
Dimana digunakan /bagaimana digunakan	*Operator* Proses 3.9, proses 3.9.1, proses 3.9.2, proses 3.9.3, proses 3.9.4
Deskripsi	Berisi data Ongkir
Struktur data	Id_ongkir+id_kategori_pengiriman+id_kota +harga
Id_ongkir Id_kategori_pengiriman id_kota Harga	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran Data	Data Provinsi
Dimana digunakan /bagaimana digunakan	*Operator* Proses 3.10, proses 3.10.1, proses 3.10.2, proses 3.10.3, proses 3.10.4
Deskripsi	Berisi data provinsi
Struktur data	Id_provinsi+nama_provinsi+id_kota
Id_provinsi Nama_provinsi id_kota	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]

3.2 Perancangan Sistem

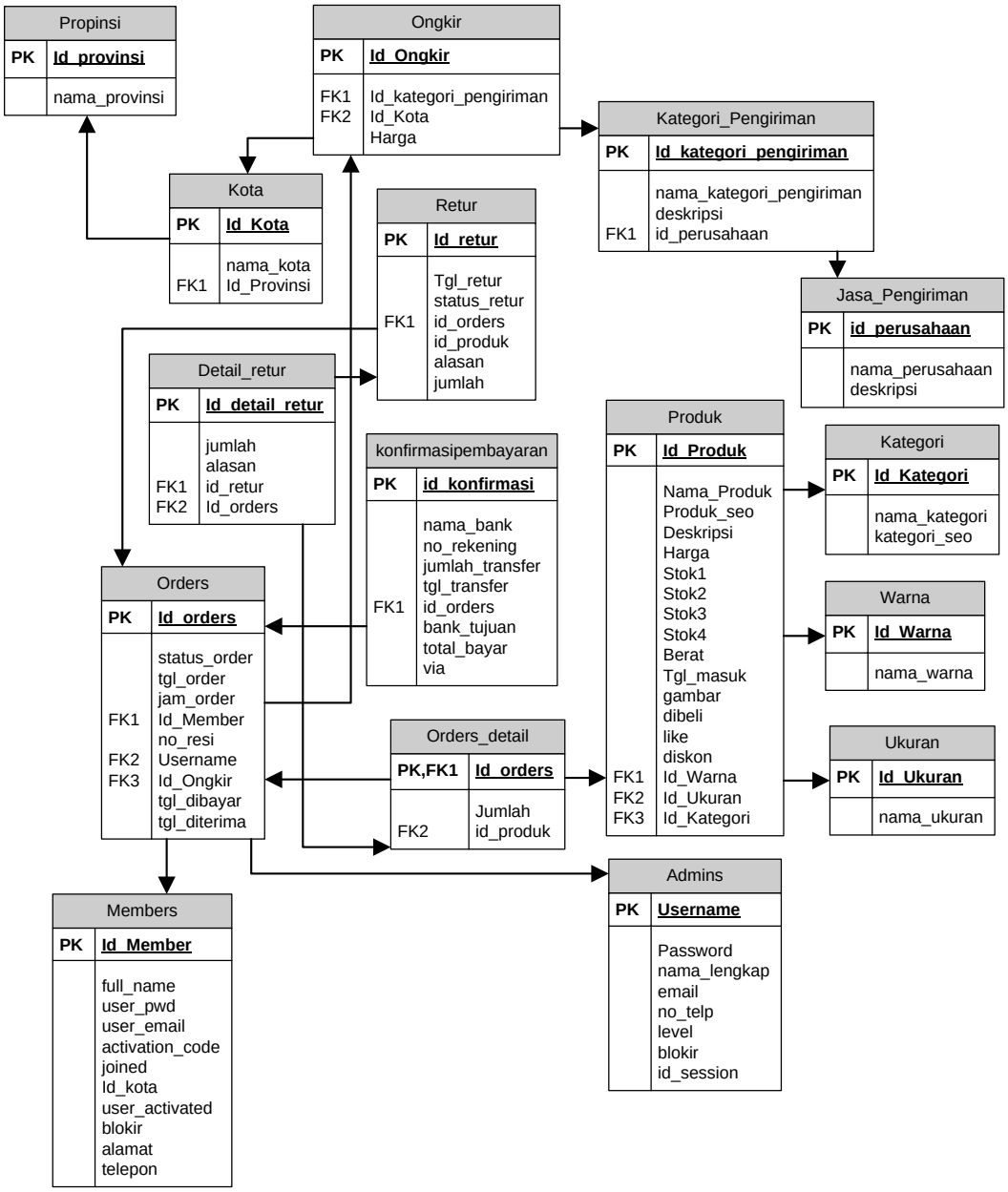
Perancangan akan dimulai setelah tahap analisis terhadap sistem selesai dilakukan. Perancangan dapat didefinisikan sebagai penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi.

3.2.1 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data adalah menciptakan atau merancang kumpulan data yang terhubung dan tersimpan secara bersama-sama.

3.2.1.1 Skema Relasi

Skema relasi menggambarkan hubungan antar data, arti data dan batasannya dijelaskan dengan baris dan kolom, Adapun skema relasi yang terdapat pada aplikasi E-Commerce di distro Fathinside adalah sebagai berikut :



Gambar 3.31 Skema Relasi

3.2.2 Perancangan Struktur Tabel

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam Pembangunan aplikasi E-Commerce di distro Fathinside adalah sebagai berikut :

1. Nama Tabel : Tabel Admins

   Primary Key : Username

   Foreign Key :

   Jumlah Record : 8

Tabel 3.10 Struktur tabel admins

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Username	Varchar	50	PK
Password	Varchar	50	
Nama_Lengkap	Varchar	100	
Email	Varchar	50	
No_Telp	Varchar	20	
level	Enum (‘Admin’, ‘operator’)		
blokir	Enum (‘Y’, ‘N’)		
id_session	Varchar	100	

2. Nama Tabel : Tabel Members

   Primary Key : Id_Members

   Foreign Key : Id_kota

   Jumlah Record : 12

Tabel 3.11 Struktur tabel members

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_Members	Integer	20	PK
Full_name	Varchar	50	
User_Pwd	Varchar	20	
User_Email	Varchar	50	
Activation_Code	Integer	10	
Joined	Date		
alamat	Varchar	50	
Kode_pos	Integer	5	
Telepon	Integer	12	
Id_kota	Integer	5	FK References kota(Id_kota)
User_activated	Integer	1	
Blokir	Enum (‘Y’,’N’)		

3. Nama Tabel : Tabel Kategori

   Primary Key : Id_Kategori

   Foreign Key :

   Jumlah Record : 3

Tabel 3.12 Struktur tabel kategori

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_Kategori	Integer	5	PK
Nama_Kategori	Varchar	50	
Kategori_seo	Varchar	100	

4. Nama Tabel : Tabel Produk

   Primary Key : Id_produk

   Foreign Key : Id_kategori, id_ukuran. Id_warna

   Jumlah Record : 19

Tabel 3.13 Struktur tabel produk

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_Produk	Integer	5	PK
Id_Kategori	Integer	5	FK References kategori(id_kategori)
Nama_Produk	Varchar	50	
Produk_seo	Varchar	100	
deskripsi	Text		

Harga	Integer	20	
Stok1	Integer	5	
Stok2	Integer	5	
Stok3	Integer	5	
Stok4	Integer	5	
Berat	Decimal		
Tgl_masuk	Date		
Gambar	Varchar	100	
Dibeli	Integer	5	
Disukai	Integer	11	
Dislike	Integer	11	
Diskon	Double		
Id_Warna	Integer		FK References Warna(id_warna)
Id_ukuran	Integer		FK References ukuran(id_ukuran)

5. Nama Tabel : Tabel Orders

   Primary Key : Id_Orders

   Foreign Key : Id_kota, id_members

   Jumlah Record : 7

Tabel 3.14 Struktur tabel orders

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_Orders	Integer	5	PK
Status_order	Varchar	50	
Tgl_Order	Date		
Jam_Order	Time		
Id_Kota	Integer	11	FK References Kota(id_kota)
Id_Member	Integer	20	FK References Member(id_member)
Id_Ongkir	Integer	20	FK References Ongkir(id_ongkir)
Tgl_dibayar	Date		
Tgl_diterima	Date		

6. Nama Tabel : Tabel Orders_detail

   Primary Key : Id_Orders

   Foreign Key : Id_produk

   Jumlah Record : 3

Tabel 3.15 Struktur tabel orders_detail

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_Orders	Integer	5	PK
Id_Produk	Integer	5	FK References produk(id_produk)
Id_Ukuran	Integer	5	FK References

			ukuran (id_ ukuran)
Jumlah	Integer	5	

7. Nama Tabel : Tabel Orders_Temp

   Primary Key : Id_Orders_temp

   Foreign Key : Id_produk

   Jumlah Record : 7

Tabel 3.16 Struktur tabel orders_temp

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_orders_temp	Integer	5	PK
Id_Produk	Integer	5	FK References produk(id_produk)
id_ukuran	Integer	5	FK References ukuran (id_ ukuran)
Id_Session	Varchar	100	
Jumlah	Integer	5	
Tgl_order_temp	Date		
Jam_order_temp	Time		
Stok_temp	Integer	5	

8. Nama Tabel : Tabel Shop pengiriman

   Primary Key : Id_perusahaan

   Foreign Key :

   Jumlah Record : 3

Tabel 3.17 Struktur tabel shop pengiriman

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_perusahaan	Integer	5	PK
Nama_perusahaan	Varchar	50	
Deskripsi	Text		

9. Nama Tabel : Tabel kategori pengiriman

   Primary Key : Id_kategori_pengiriman

   Foreign Key : Id_perusahaan

   Jumlah Record : 4

Tabel 3.18 Struktur tabel kategori pengiriman

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_kategori_pengiriman	Integer	5	PK
Id_perusahaan	Integer	5	FK References jasa_pengiriman(id_jasa_pengiriman)
Id_kota	Integer	5	FK References kota(id_kota)
Nama_perusahaan	Varchar	50	

Deskripsi	Text		

10. Nama Tabel : Tabel kota

    Primary Key : Id_kota

    Foreign Key : Id_Provinsi

    Jumlah Record : 2

Tabel 3.19 Struktur tabel kota

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_kota	Integer	5	PK
Id_provinsi	Integer	5	FK References provinsi(id_provinsi)
Nama_kota	Varchar	30	

11. Nama Tabel : Tabel ukuran

    Primary Key : Id_ukuran

    Foreign Key :

    Jumlah Record : 2

Tabel 3.20 Struktur tabel ukuran

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_ ukuran	Integer	5	PK
Nama_ ukuran	Integer	5	

12. Nama Tabel : Tabel warna

    Primary Key : Id_warna

    Foreign Key :

    Jumlah Record : 2

Tabel 3.21 Struktur tabel warna

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_ warna	Integer	5	PK
Nama_warna	Integer	5	

13. Nama Tabel : Tabel retur

    Primary Key : Id_retur

    Foreign Key : Id_Orders

    Jumlah Record :5

Tabel 3.22 Struktur tabel retur

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_retur	Integer	11	PK
Tgl_Retur	Date		
Status_retur	Varchar	50	
Id_Orders	Int	11	FK References orders(id_orders)
Id_produk			FK References produk

			(id_ produk)

14. Nama Tabel : Tabel detail_retur

    Primary Key : Id_detail_retur

    Foreign Key : Id_retur, Id_Orders

    Jumlah Record : 5

Tabel 3.23 Struktur tabel detail_retur

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_detail_retur	Integer	11	PK
Id_retur	Integer	11	FK References retur(id_retur)
Jumlah	Integer	5	
Id_orders	Integer	11	FK References orders(id_orders)

15. Nama Tabel : Tabel ongkir

    Primary Key : Id_ongkir

    Foreign Key : Id_kategori_pengiriman, Id_kota

    Jumlah Record : 4

Tabel 3.24 Struktur tabel ongkir

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_ongkir	Integer	5	PK
Id_kategori_pengiriman	Varchar	10	FK References kategori_pengiriman (id_kategori_pengiriman)
Id_kota	Integer	5	FK References kota(id_kota)
Harga	Integer	20	

16. Nama Tabel : Tabel provinsi

    Primary Key : Id_provinsi

    Foreign Key :

    Jumlah Record : 4

Tabel 3.25 Struktur tabel provinsi

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_provinsi	Integer	5	PK
Nama_provinsi	Varchar	30	

17. Nama Tabel : Tabel konfirmasipembayaran

    Primary Key : Id_ konfirmasi

    Foreign Key :

    Jumlah Record : 9

Tabel 3.26 Struktur tabel konfirmasipembayaran

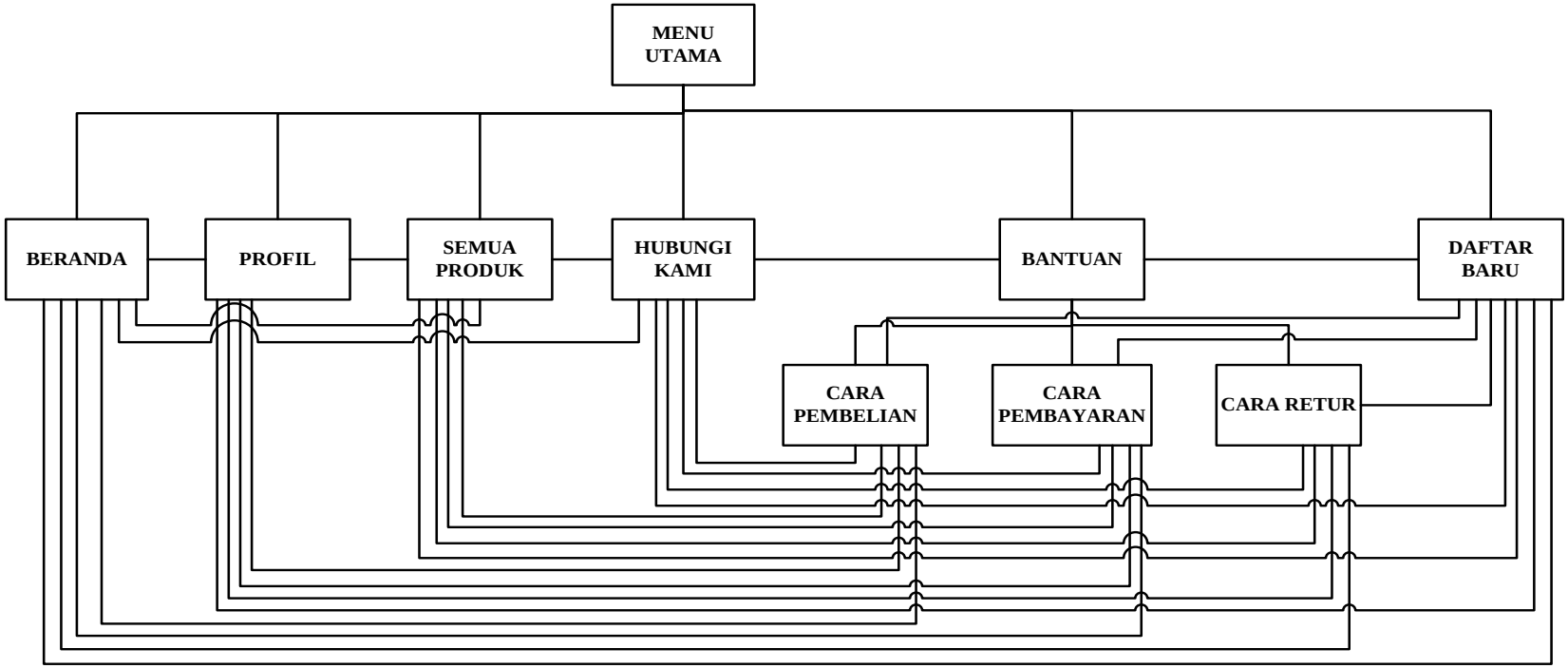
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_konfirmasi	Integer	5	PK
Nama_bank	Varchar	100	
No_rekening	Varchar	100	
Jumlah_transfer	Integer	100	
Tgl_transfer	Date		
Id_Orders	Int	5	FK References orders(id_ orders)

3.2.3 Perancangan Arsitektur

Setelah melakukan perancangan data pada sistem yang dibangun, maka dilakukanlah perancangan arsitektur. Perancangan arsitektur yang telah dibuat meliputi beberapa perancangan diantaranya perancangan struktur menu, perancangan antarmuka, perancangan pesan dan jaringan semantik.

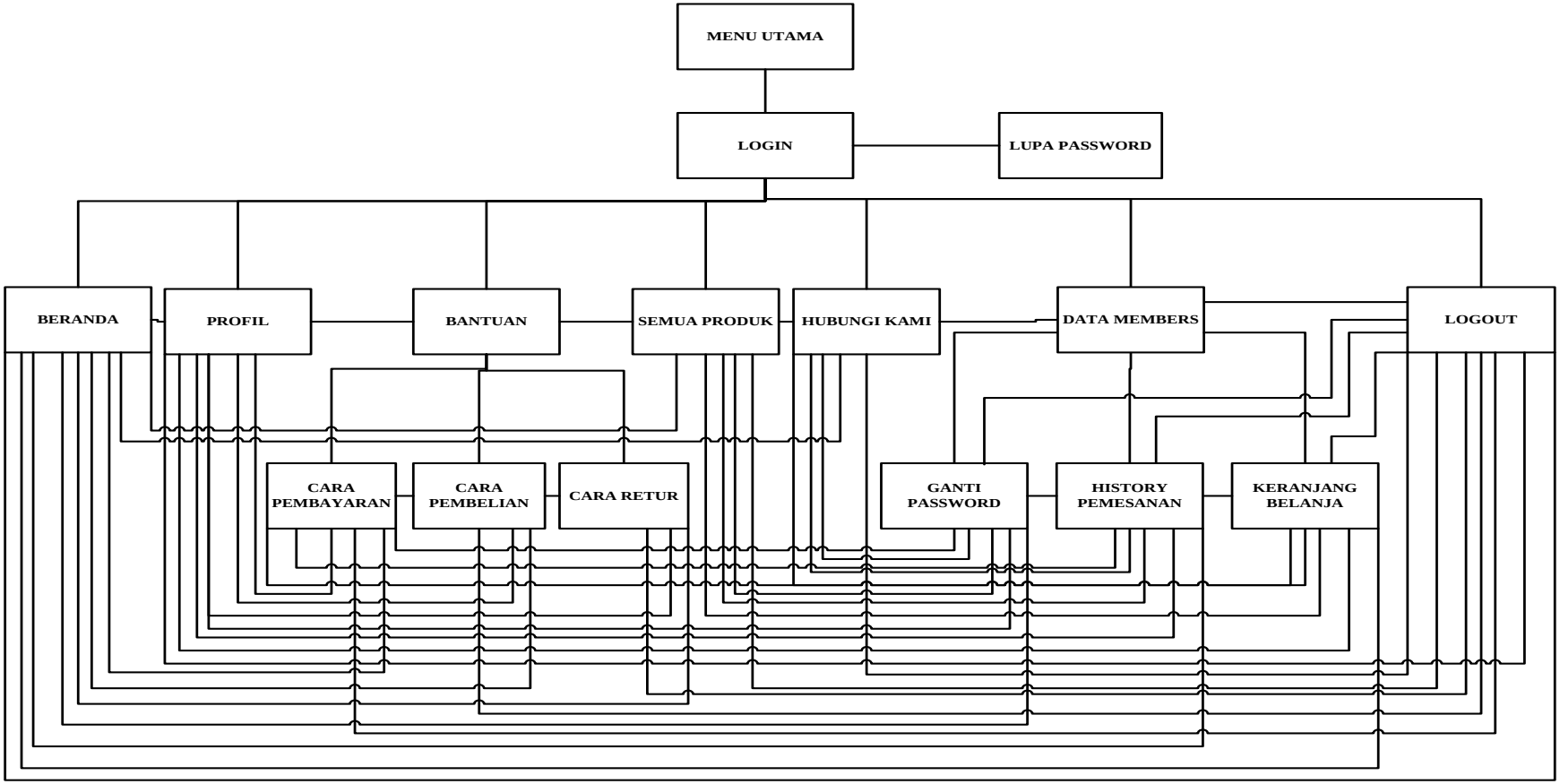
3.2.3.1 Perancangan Struktur Menu

1. Struktur Menu pengunjung



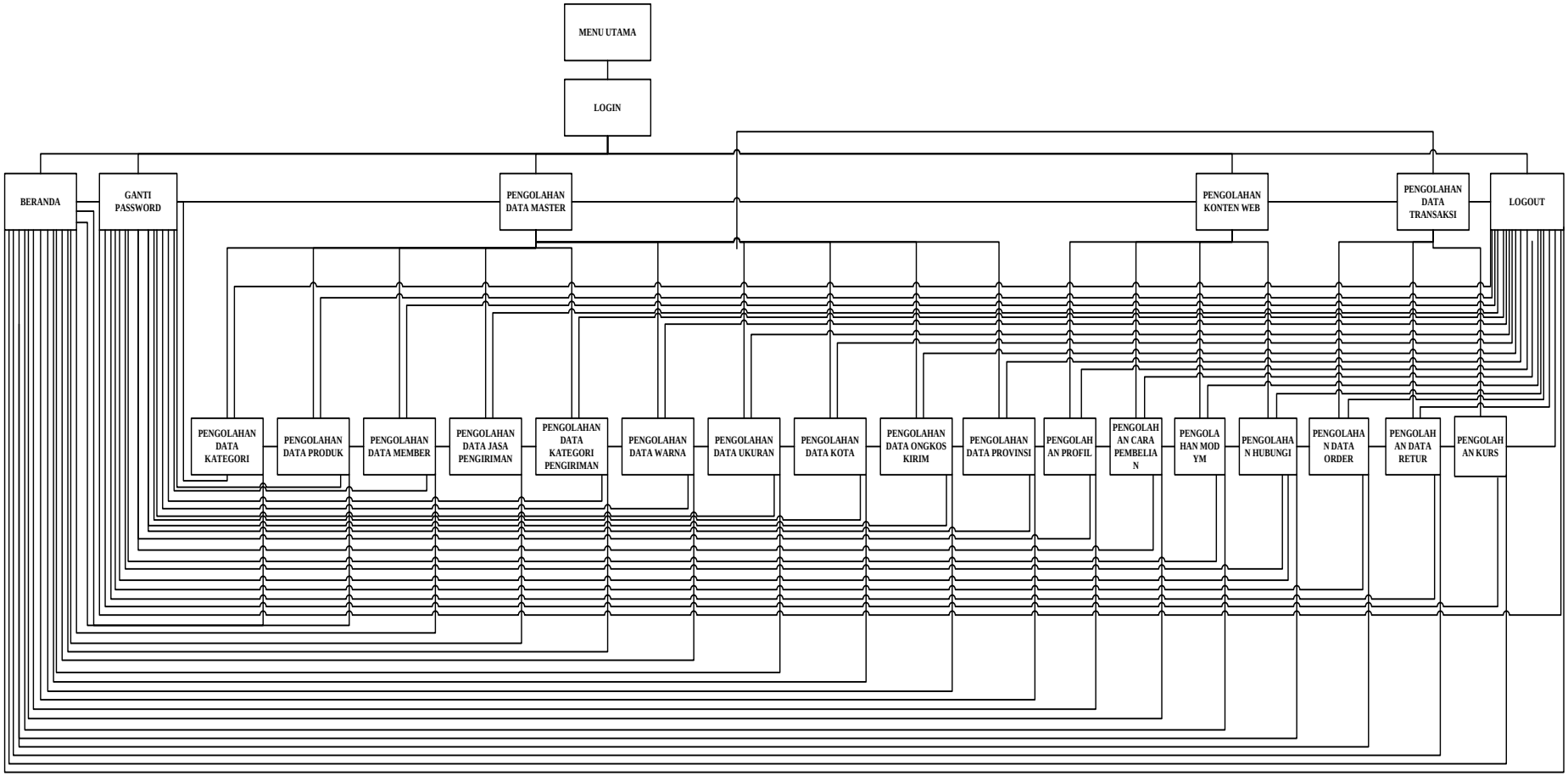
Gambar 3.32 Struktur menu pengunjung

2. Struktur Menu Member



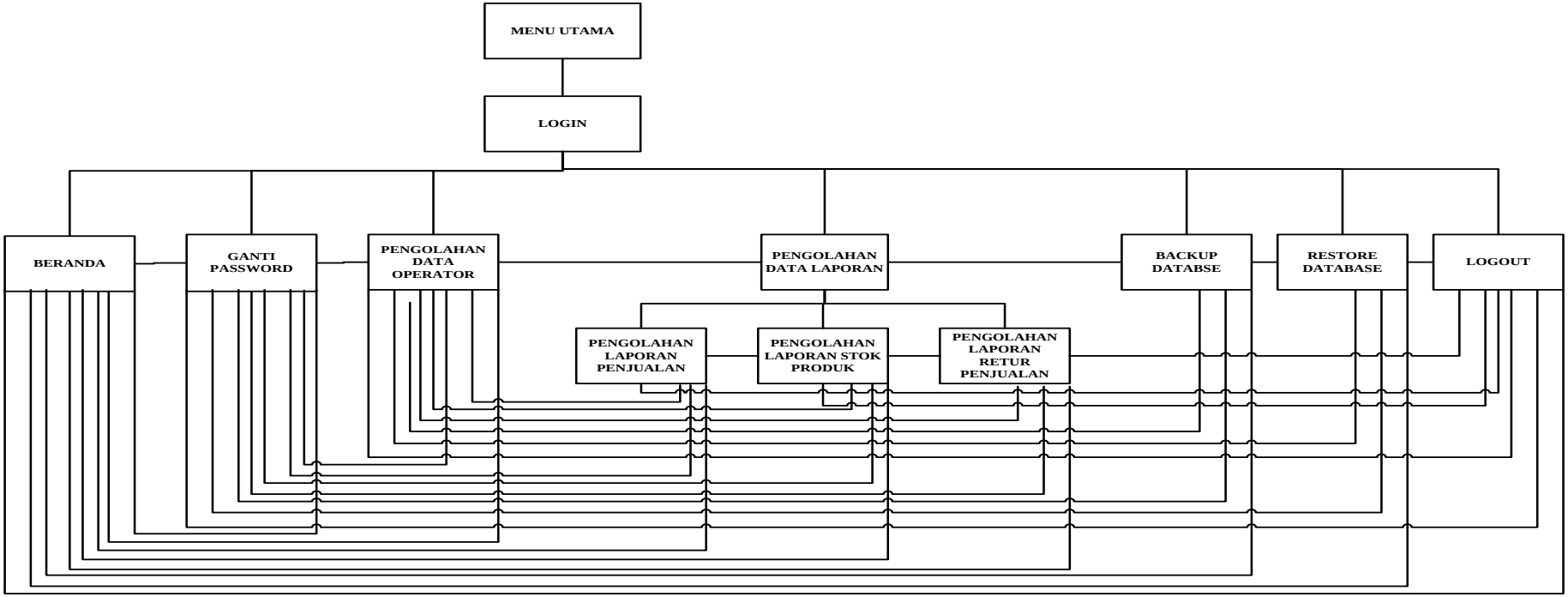
Gambar 3.33 Struktur menu member

3. Sruktur Menu Operator



Gambar 3.34 Struktur menu operator

4. Struktur Menu Admin



Gambar 3.35 Struktur menu admin

3.2.3.2 Perancangan Antarmuka

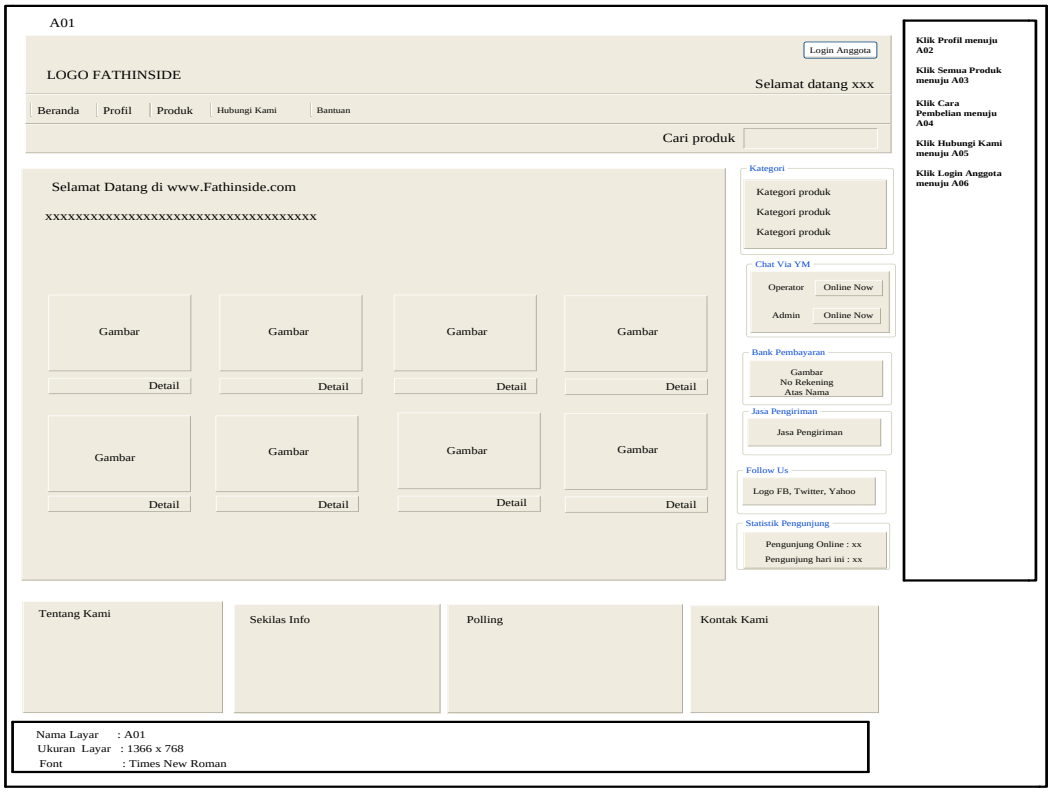
Interface atau antar muka merupakan tampilan dari suau program aplikasi yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana berdialog antara program dengan *user*. Sistem yang akan dibangun diharapkan menyediakan *interface* yang mudah dipahami dan digunakan oleh *user*.

Perancangan *interface* untuk aplikasi *E-Commerce* di Distro Fathinside adalah sebagai berikut:

3.2.3.2.1 Perancangan Antarmuka Pengunjung

1. Perancangan Antarmuka Menu Utama (Beranda)

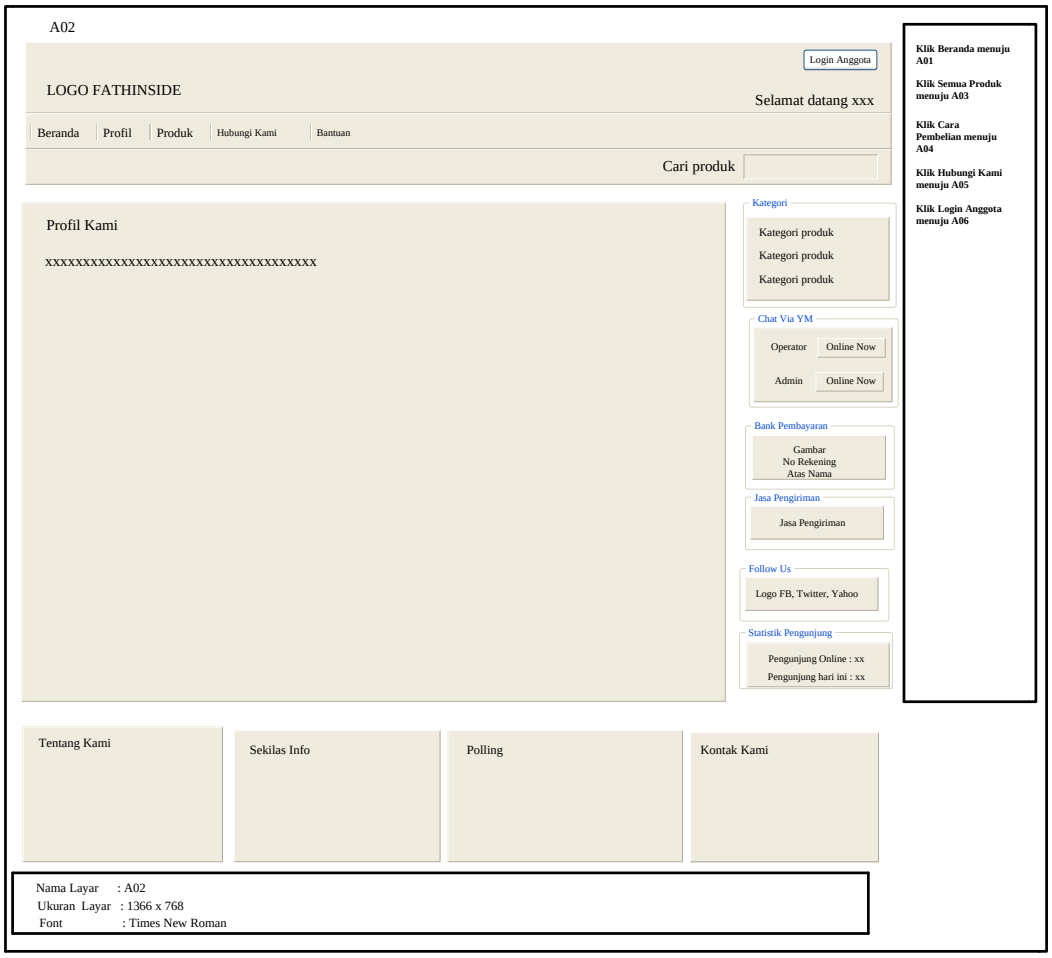
   Berikut ini adalah perancangan antarmuka pengunjung menu utama (beranda) di distro Fathinside :



Gambar 3.36 Perancangan antarmuka menu Beranda

2. Perancangan Antarmuka Menu lihat Profil

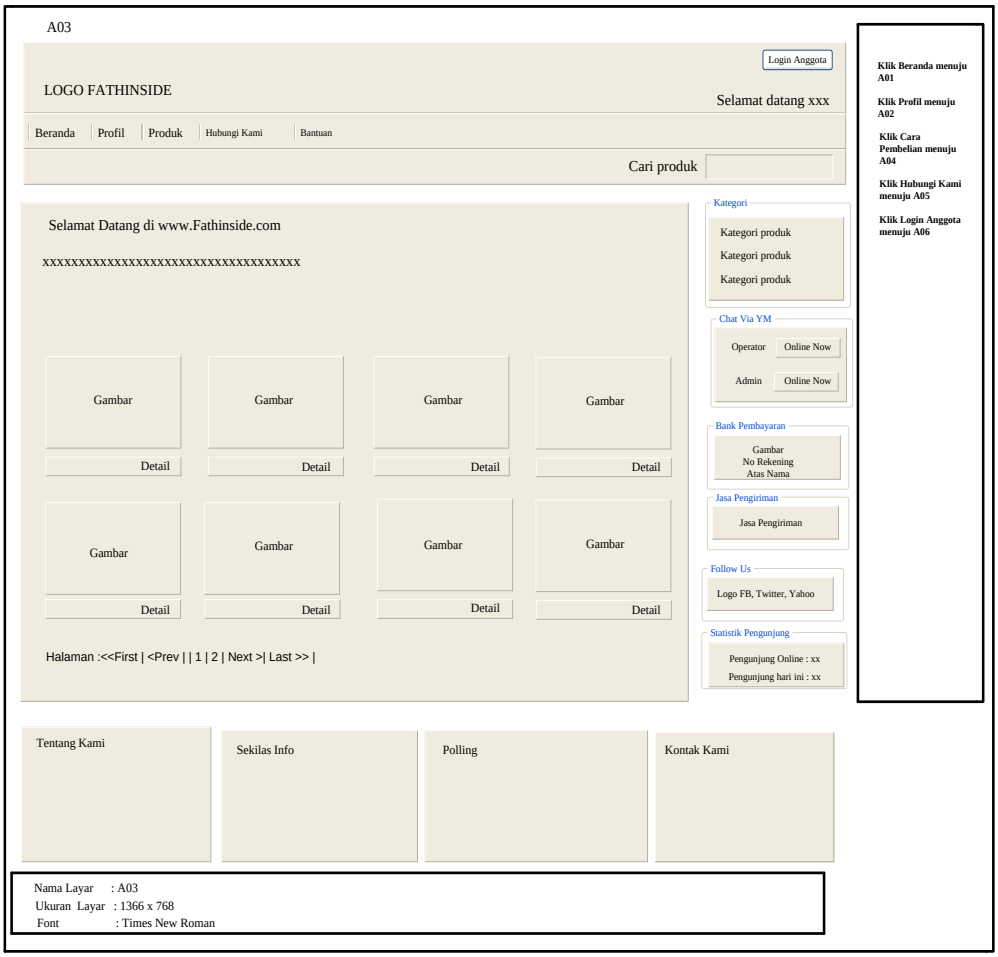
Berikut ini adalah perancangan antarmuka pengunjung menu lihat Profil di distro Fathinside :



Gambar 3.37 Perancangan antarmuka menu profil

3. Perancangan antarmuka menu lihat semua produk

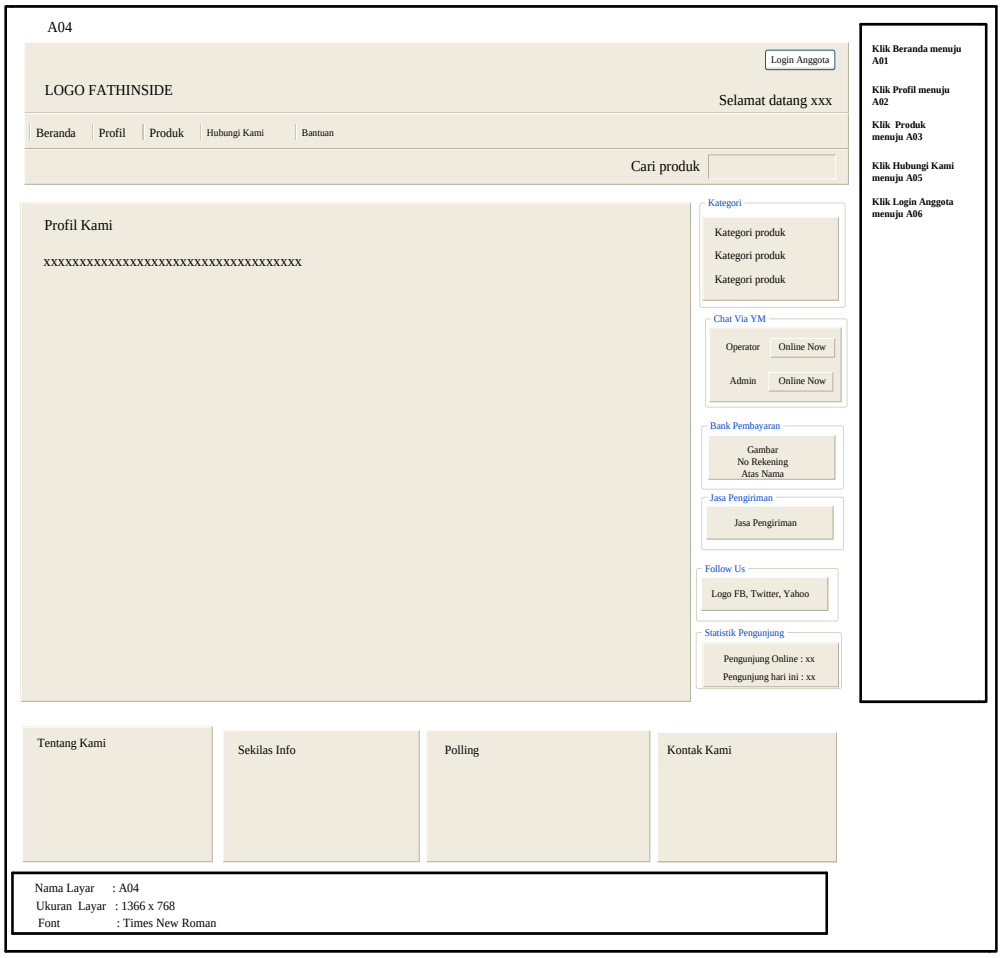
Berikut ini adalah perancangan antarmuka pengunjung menu lihat semua produk di distro Fathinside :



Gambar 3.38 Perancangan antarmuka menu lihat produk

4. Perancangan antarmuka menu cara pembelian

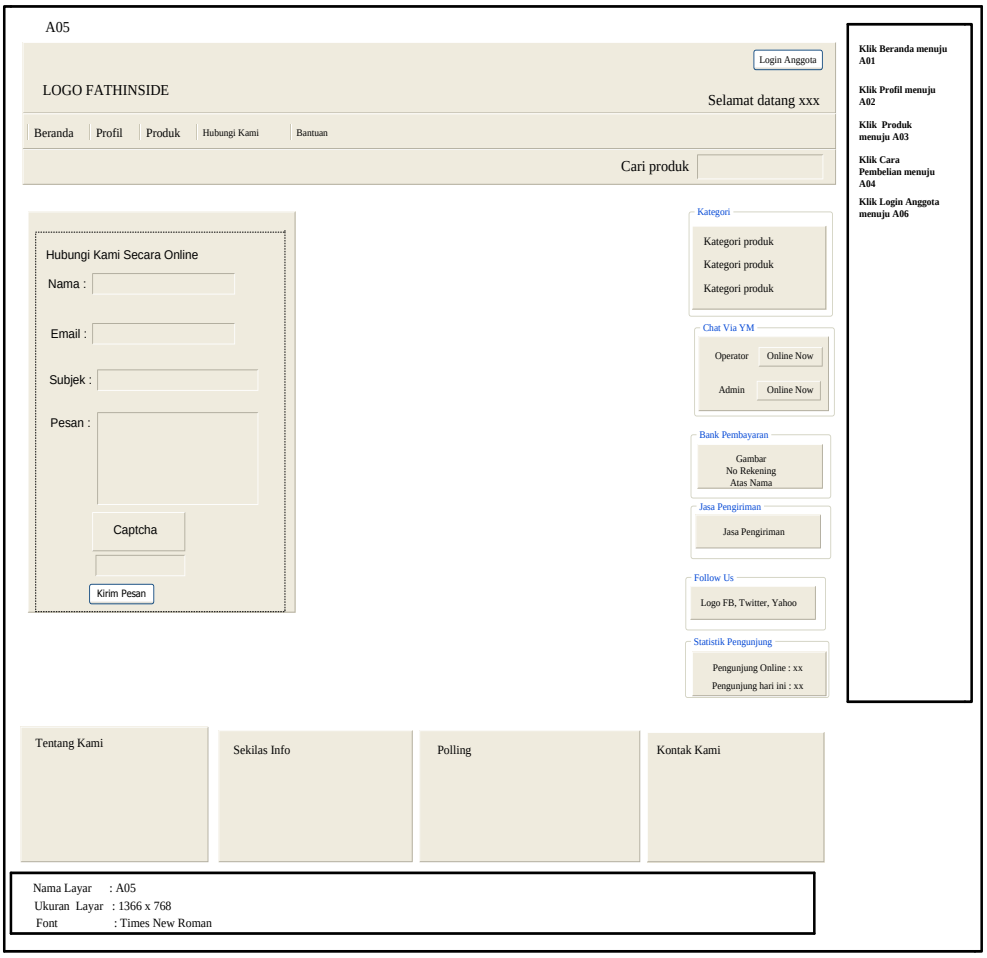
Berikut ini adalah perancangan antarmuka pengunjung menu lihat cara pembelian di distro Fathinside :



Gambar 3.39 Perancangan antarmuka menu lihat cara pembelian

5. Perancangan antarmuka menu hubungi kami

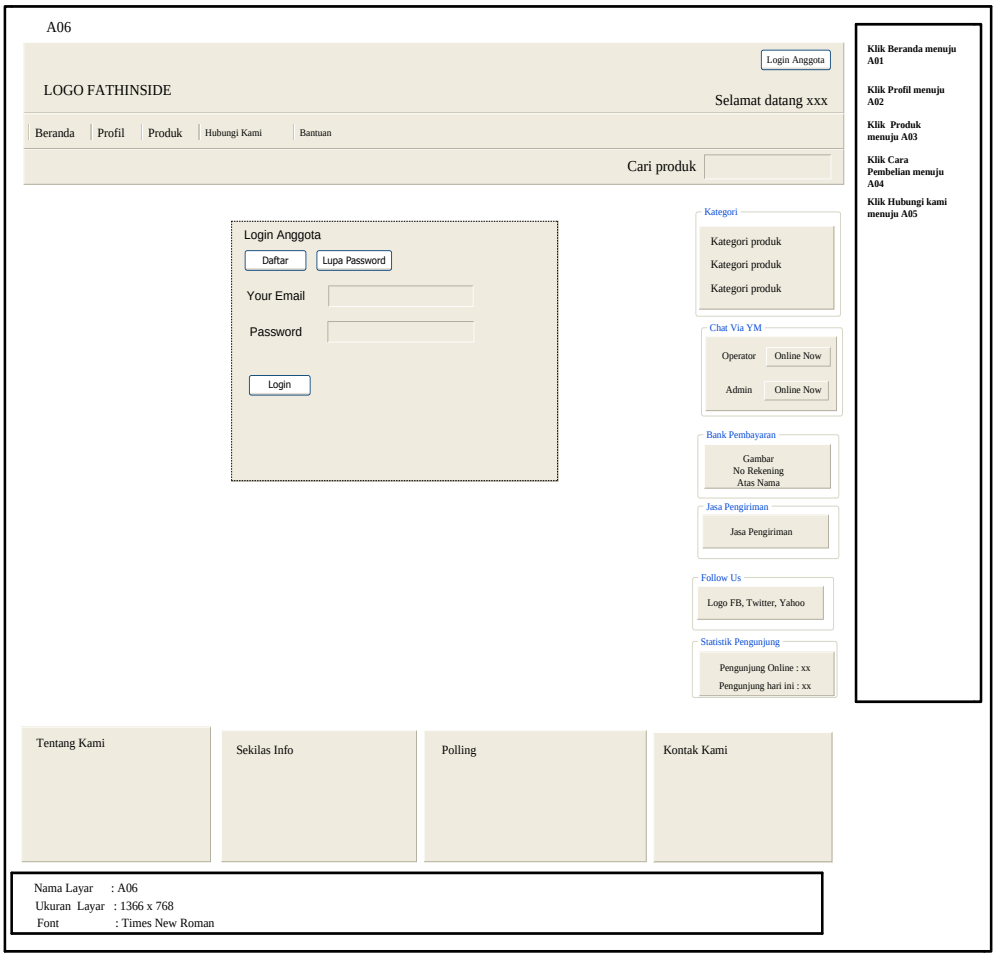
Berikut ini adalah perancangan antarmuka pengunjung menu hubungi kami di distro Fathinside :



Gambar 3.40 Perancangan antarmuka menu hubungi kami

6. Perancangan antarmuka menu Login anggota

Berikut ini adalah perancangan antarmuka pengunjung menu login anggota di distro Fathinside :

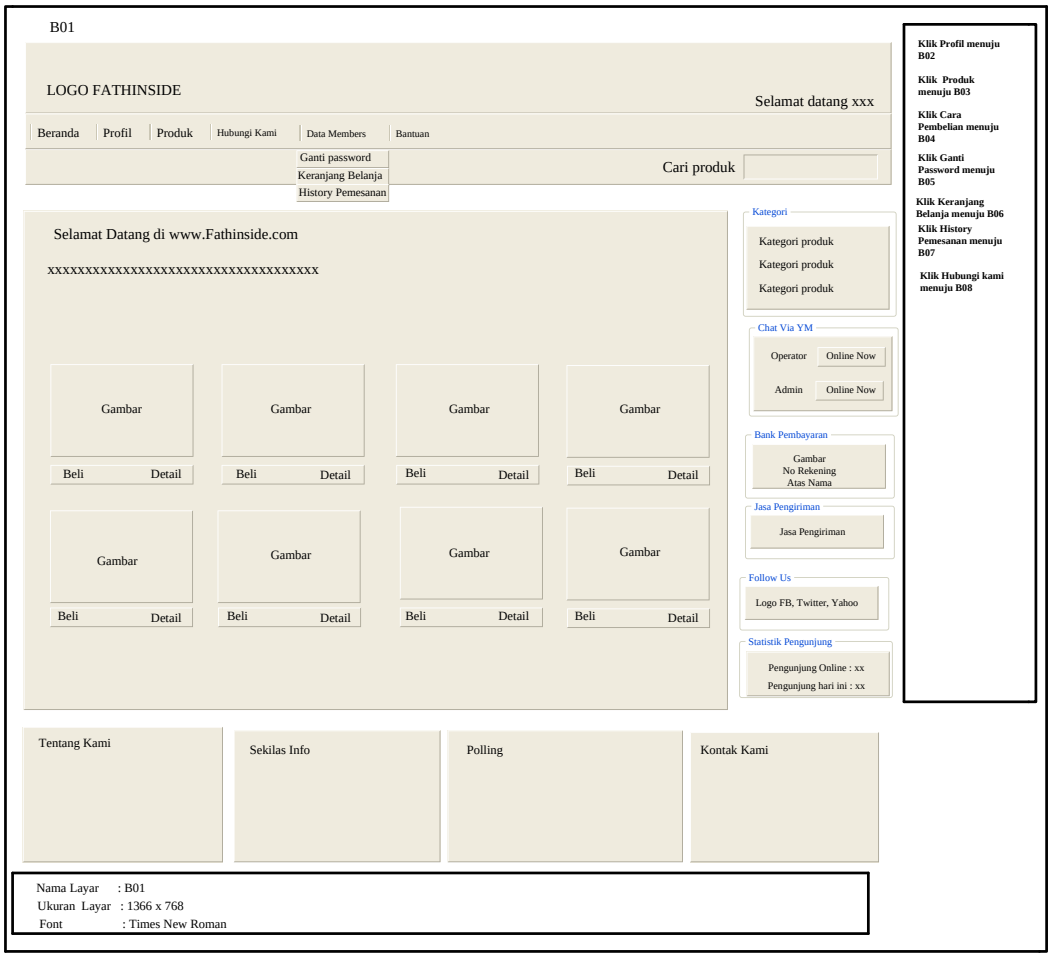


Gambar 3.41 Perancangan antarmuka menu login anggota

3.2.3.2.2 Perancangan Antarmuka Members

1. Perancangan Antarmuka Menu Utama (Beranda)

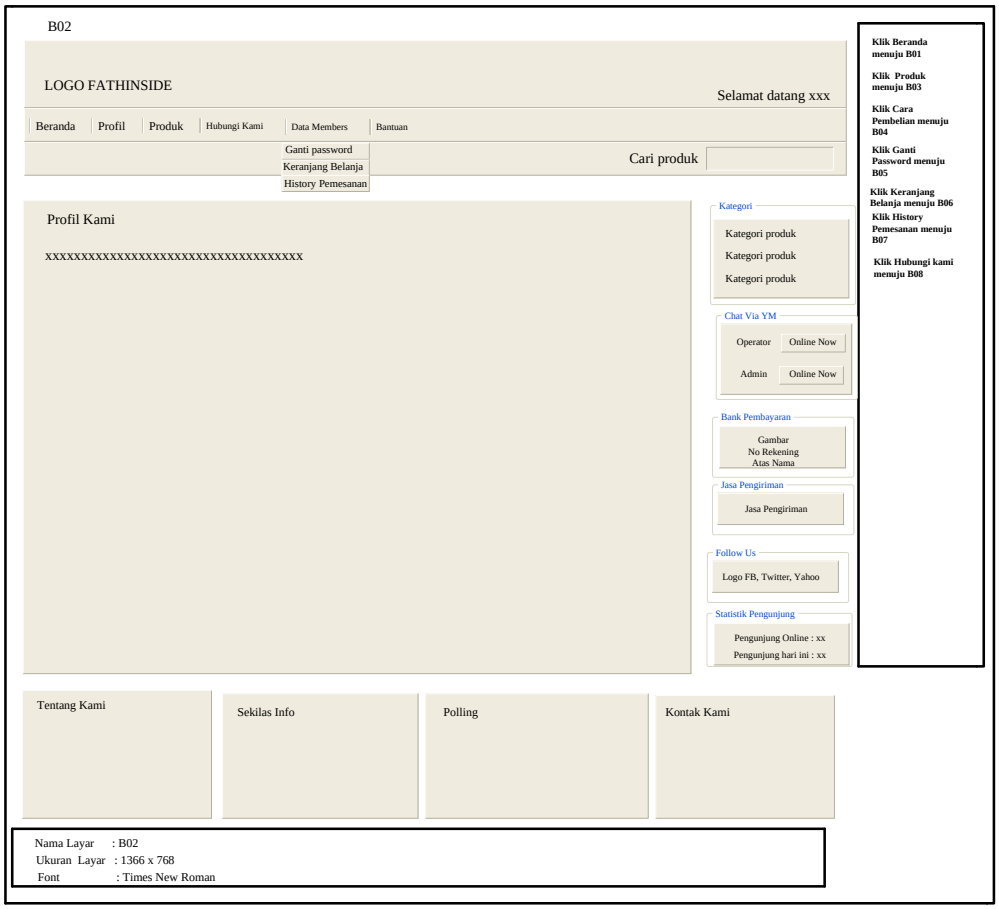
Berikut ini adalah perancangan antarmuka members menu utama (beranda) di distro Fathinside :



Gambar 3.42 Perancangan antarmuka menu home (beranda)

2. Perancangan Antarmuka Menu Profil

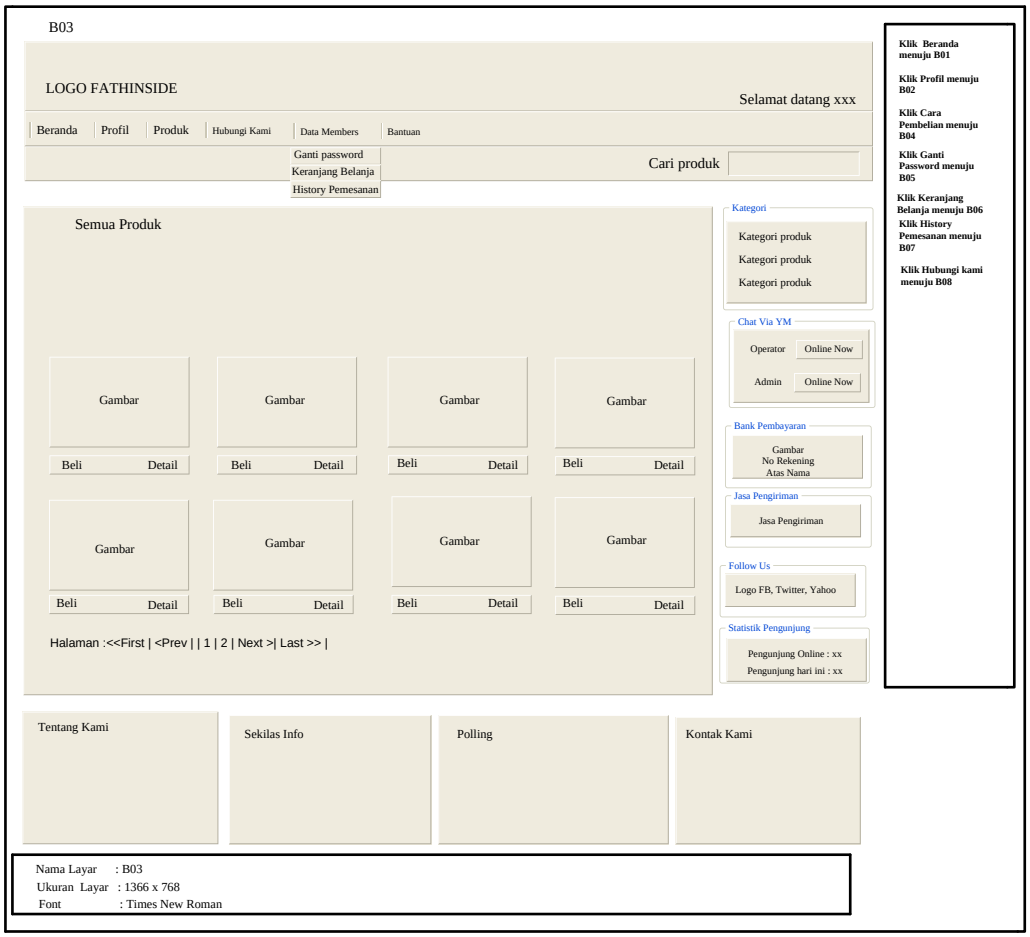
Berikut ini adalah perancangan antarmuka members menu profil di distro Fathinside :



Gambar 3.43 Perancangan antarmuka menu profil

3. Perancangan Antarmuka Menu Produk

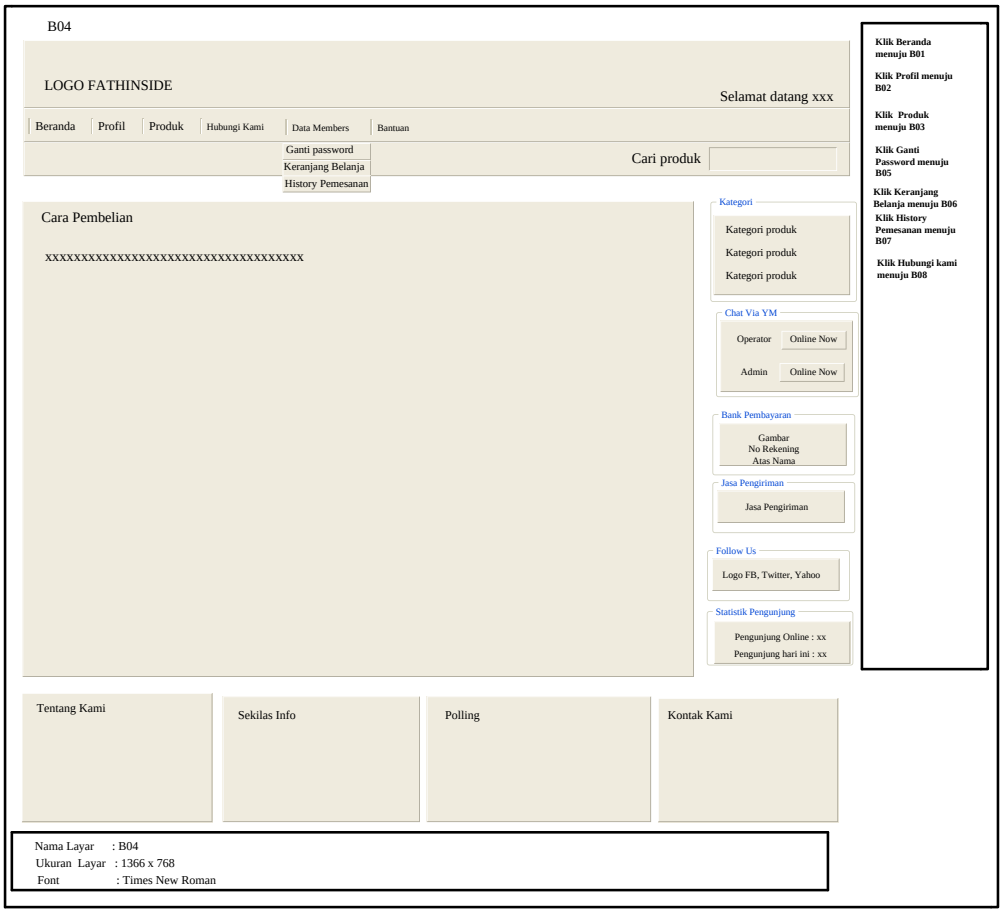
Berikut ini adalah perancangan antarmuka members menu produk di distro Fathinside :



Gambar 3.44 Perancangan antarmuka menu produk

4. Perancangan Antarmuka Menu Cara pembelian

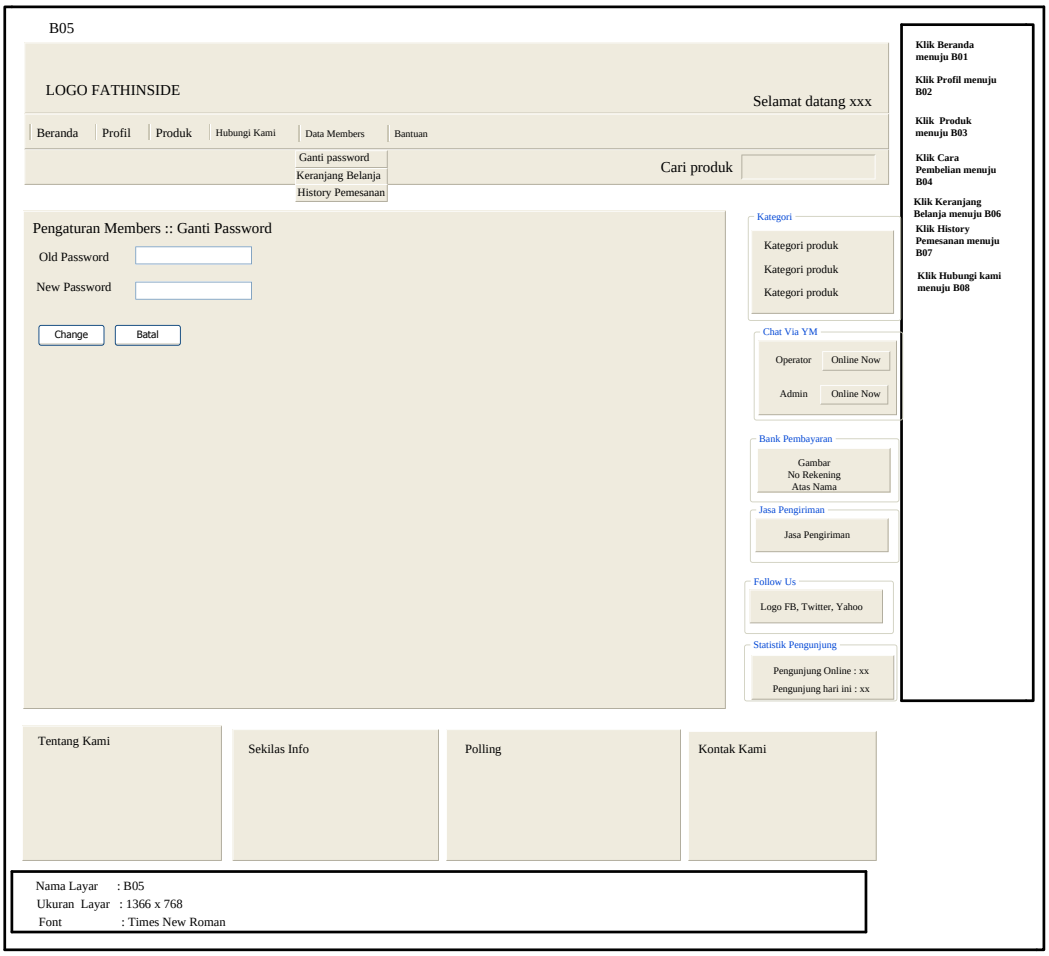
Berikut ini adalah perancangan antarmuka members menu cara pembelian di distro Fathinside :



Gambar 3.45 Perancangan antarmuka menu cara pembelian

5. Perancangan Antarmuka Menu Ganti Password

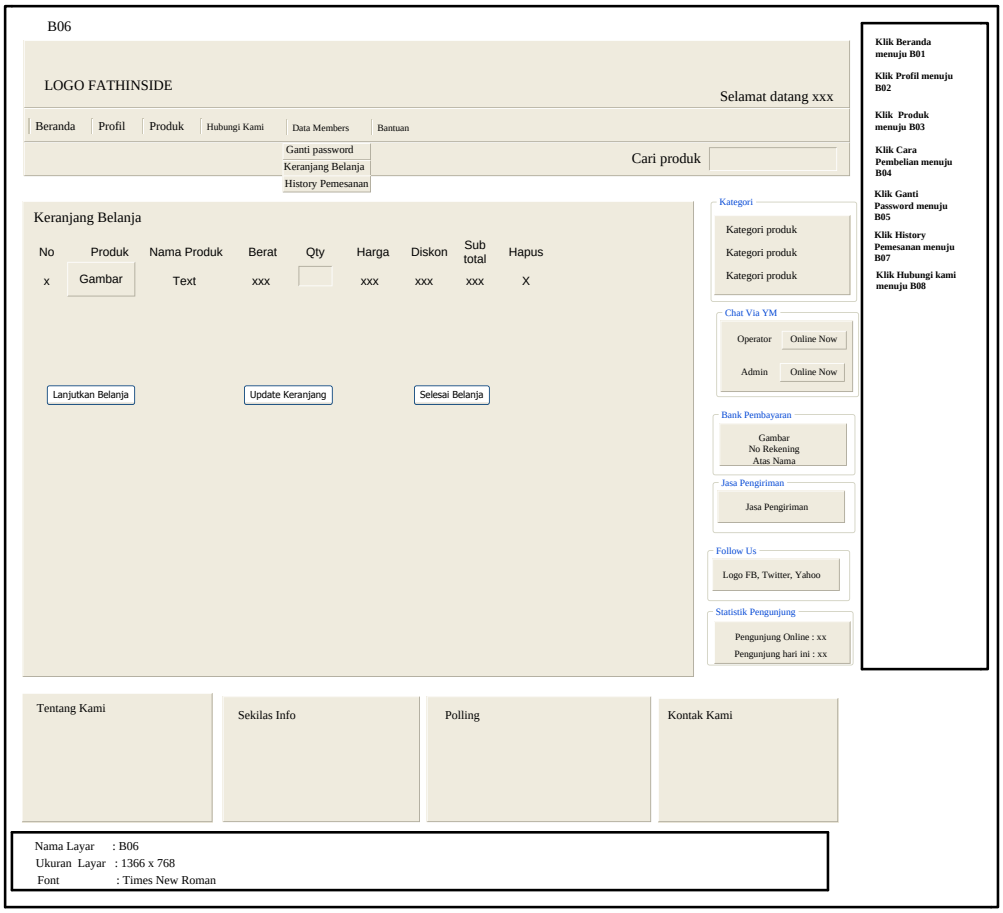
Berikut ini adalah perancangan antarmuka members menu ganti password di distro Fathinside :



Gambar 3.46 Perancangan antarmuka menu ganti password

6. Perancangan Antarmuka Menu Keranjang Belanja

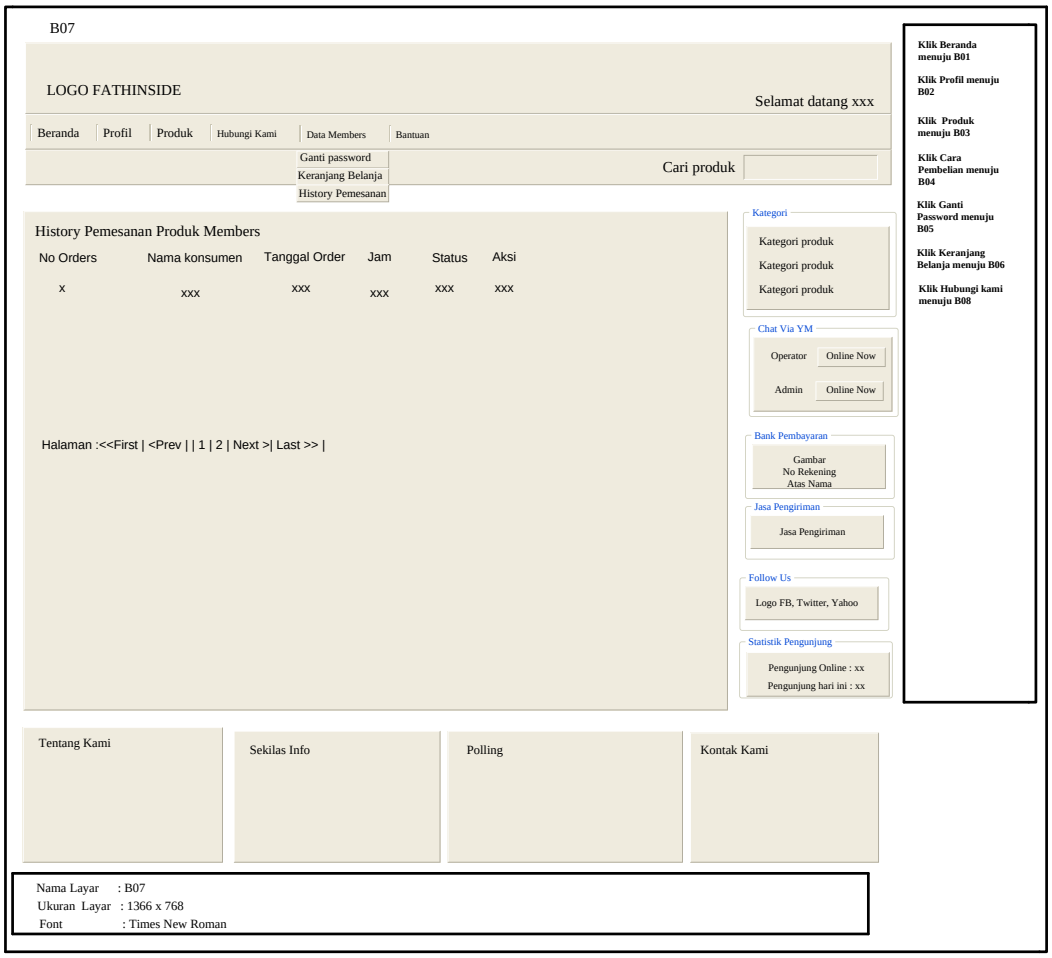
Berikut ini adalah perancangan antarmuka members menu keranjang belanja di distro Fathinside :



Gambar 3.47 Perancangan antarmuka menu keranjang belanja

7. Perancangan Antarmuka Menu History Pemesanan

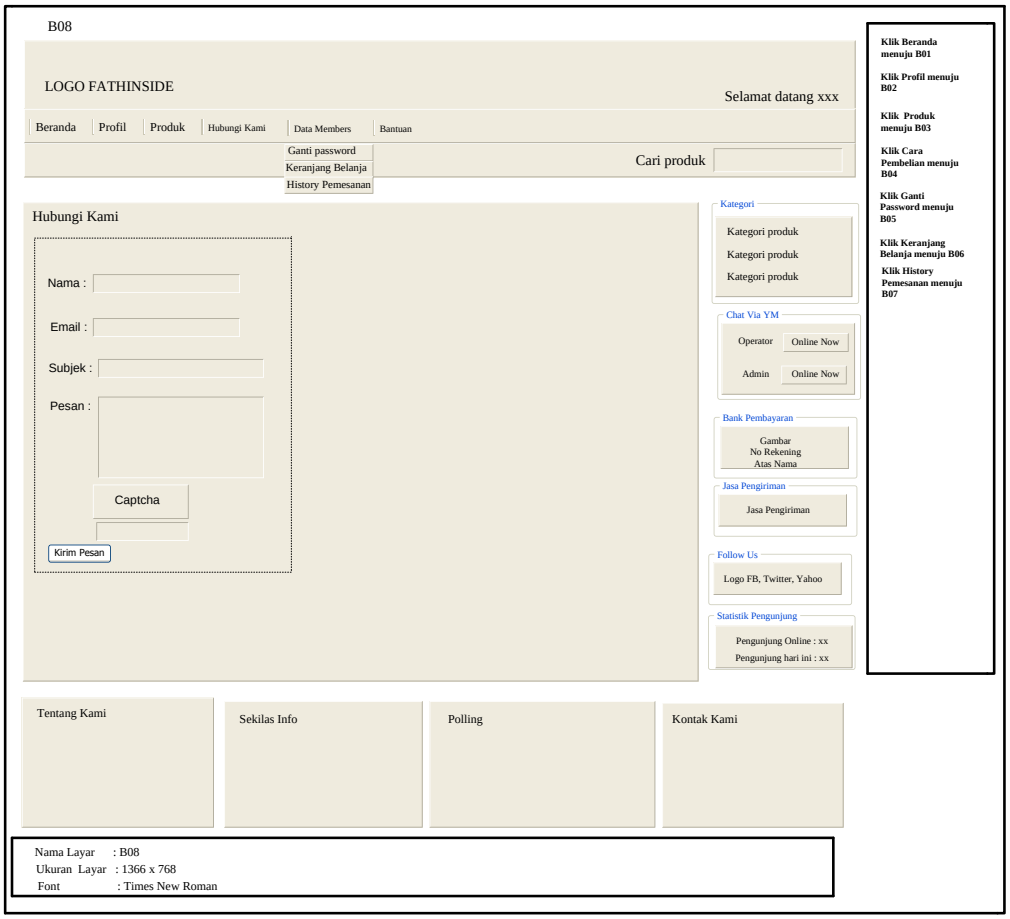
Berikut ini adalah perancangan antarmuka members menu history pemesanan di distro Fathinside :



Gambar 3.48 Perancangan antarmuka menu history pemesanan

8. Perancangan Antarmuka Menu Hubungi Kami

Berikut ini adalah perancangan antarmuka members menu hubungi kami di distro Fathinside :

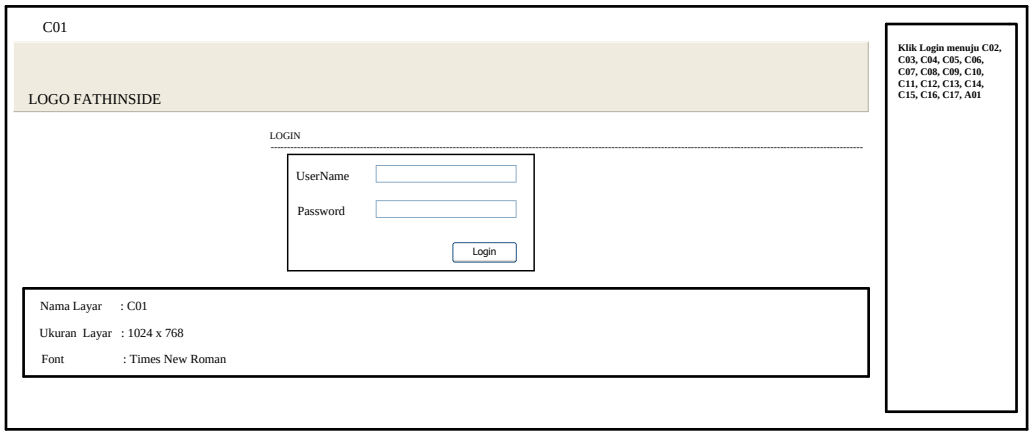


Gambar 3.49 Perancangan antarmuka menu hubungi kami

3.2.3.2.3 Perancangan Antarmuka Operator

1. Perancangan Antarmuka Login

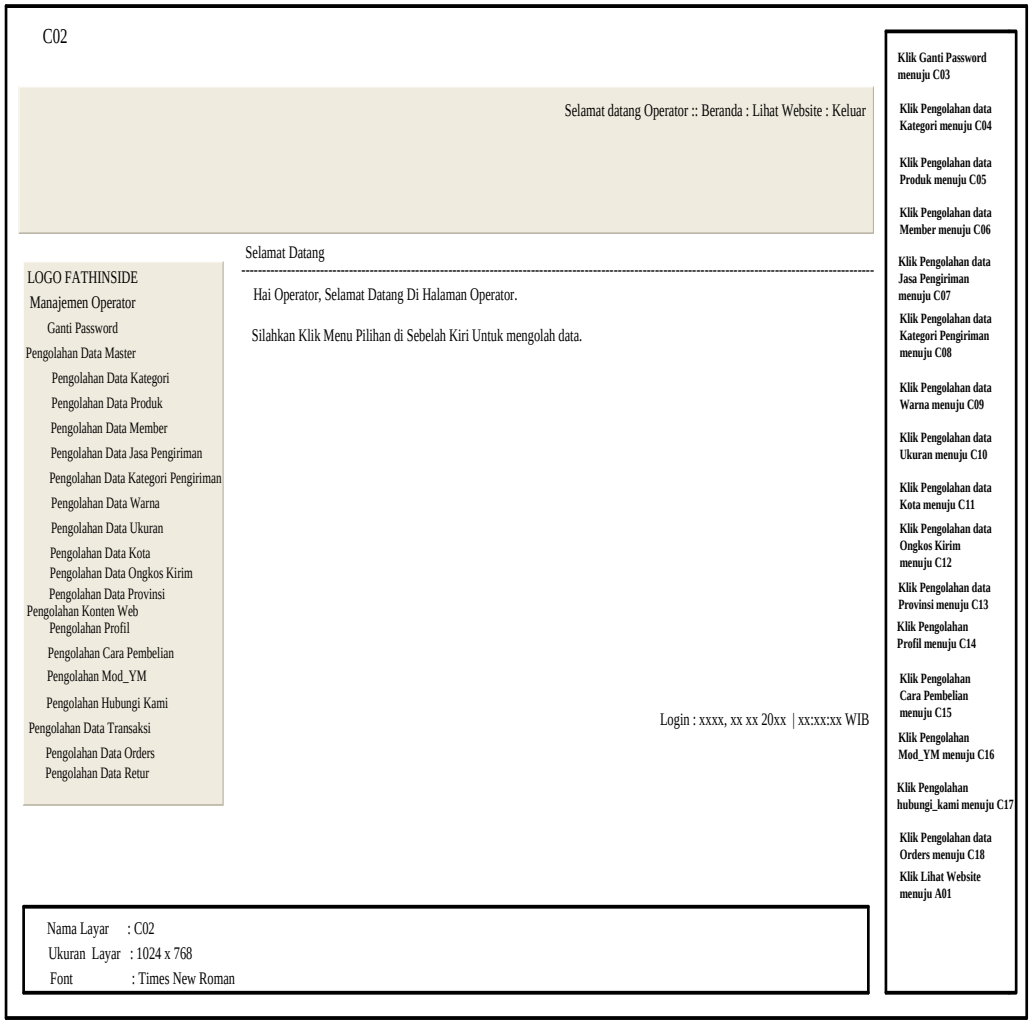
Berikut ini adalah perancangan antarmuka operator menu Login di distro Fathinside :



Gambar 3.50 Perancangan antarmuka menu login operator

2. Perancangan Antarmuka Menu Utama

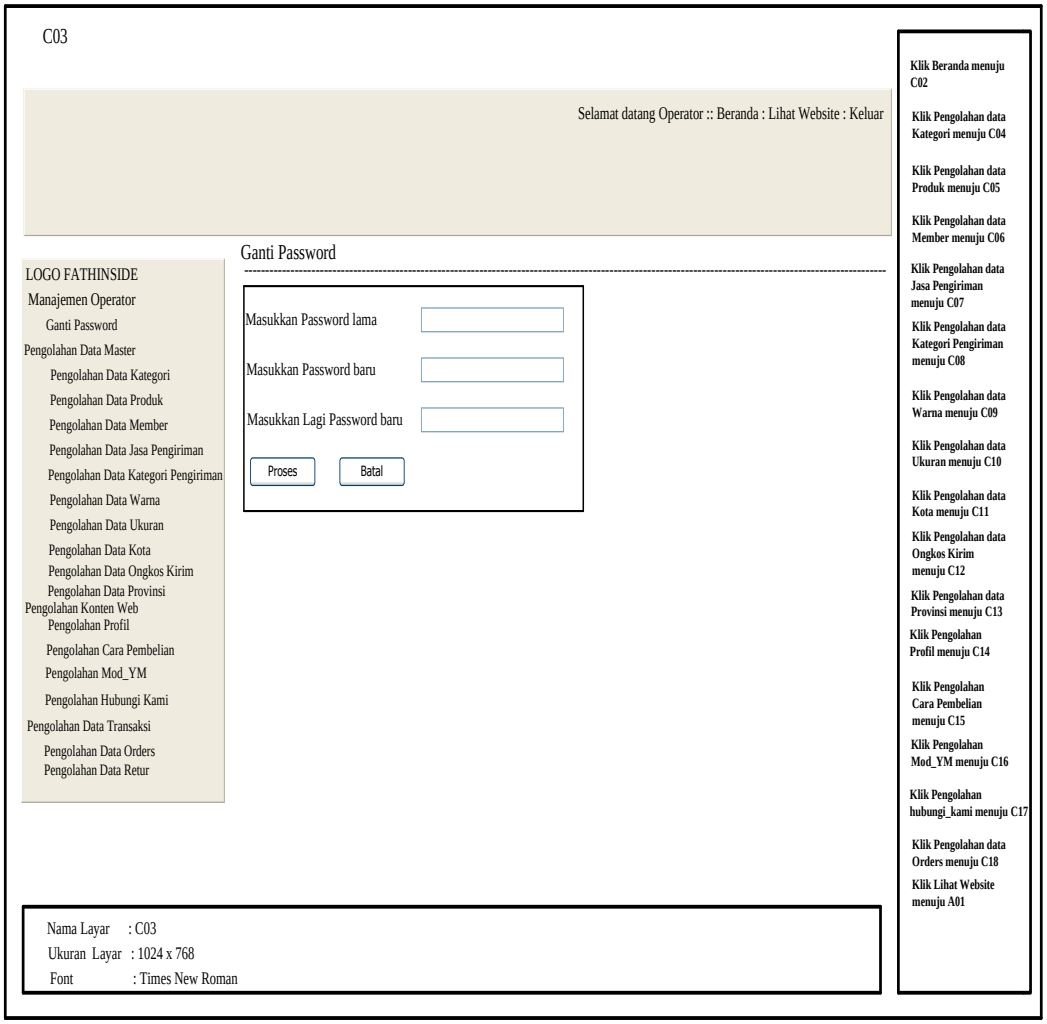
Berikut ini adalah perancangan antarmuka operator menu Utama di distro Fathinside :



Gambar 3.51 Perancangan antarmuka menu utama operator

3. Perancangan Antarmuka Menu Ganti Password

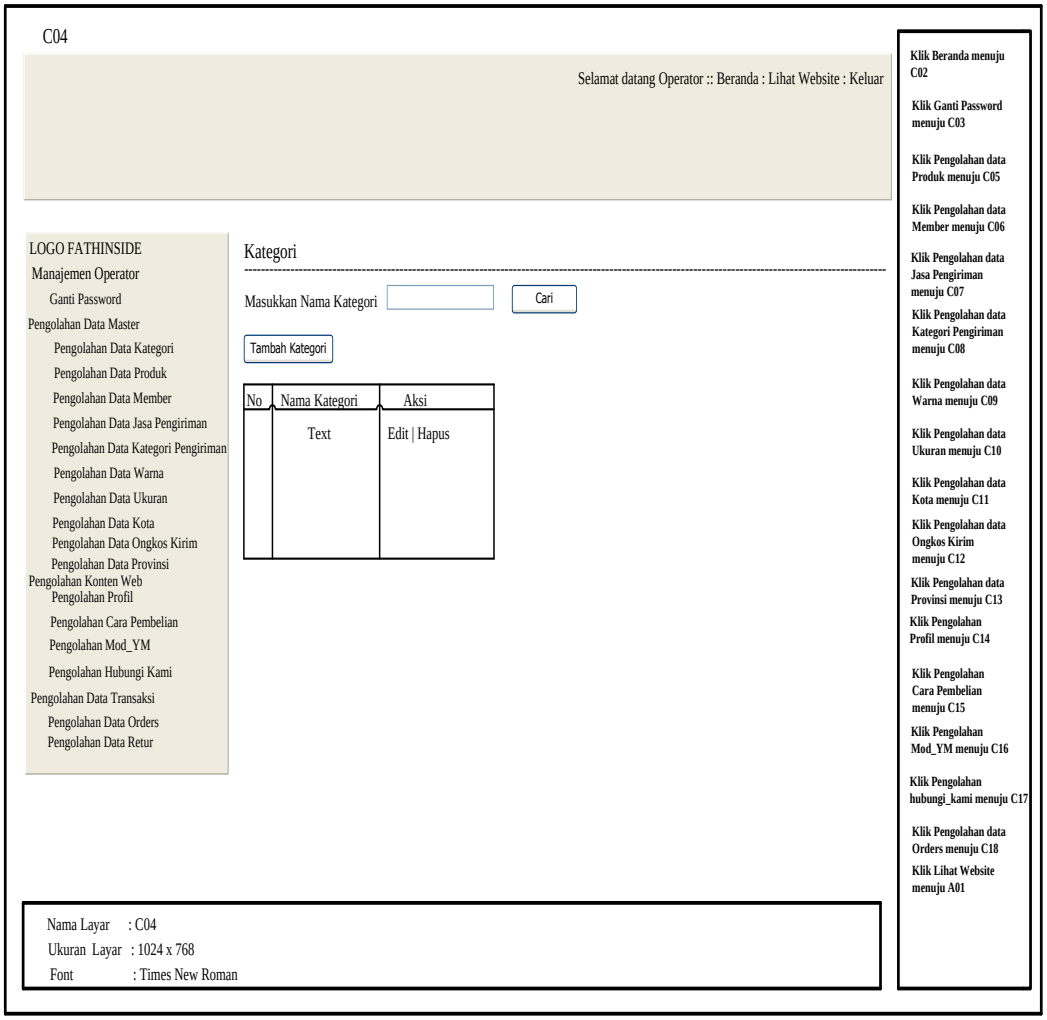
Berikut ini adalah perancangan antarmuka operator menu ganti password di distro Fathinside :



Gambar 3.52 Perancangan antarmuka menu ganti password

4. Perancangan Antarmuka Menu pengolahan data kategori

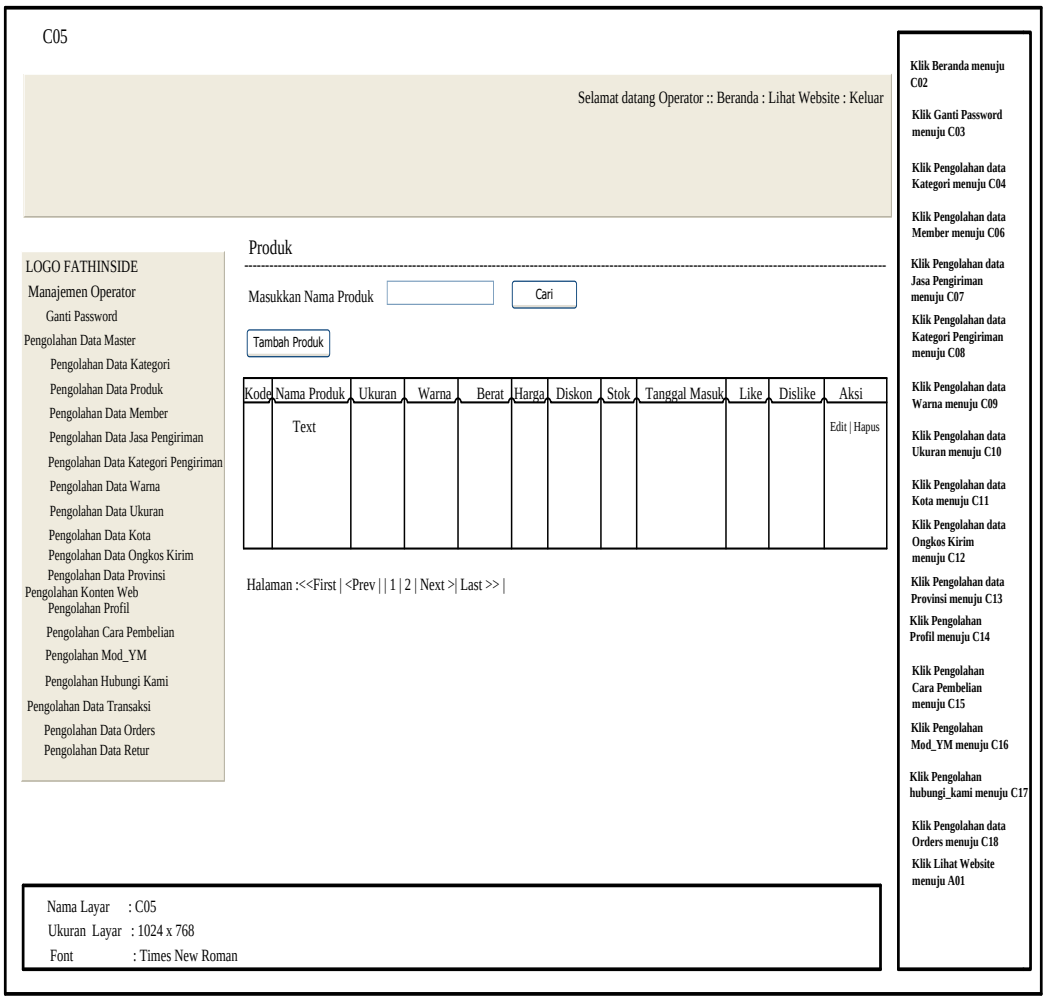
Berikut ini adalah perancangan antarmuka operator menu pengolahan data kategori di distro Fathinside :



Gambar 3.53 Perancangan antarmuka menu pengolahan data kategori

5. Perancangan Antarmuka Menu pengolahan data produk

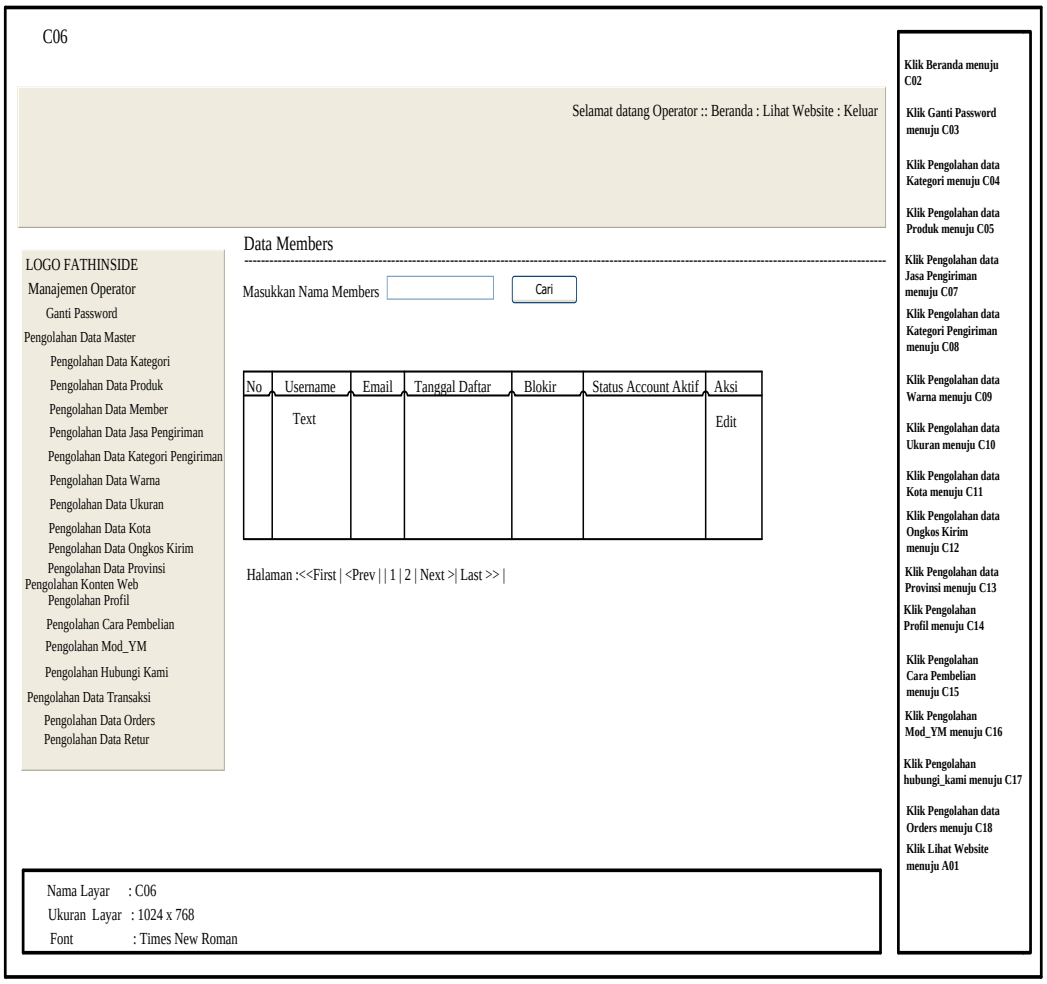
Berikut ini adalah perancangan antarmuka operator menu pengolahan data produk di distro Fathinside :



Gambar 3.54 Perancangan antarmuka menu pengolahan data produk

6. Perancangan Antarmuka Menu pengolahan data members

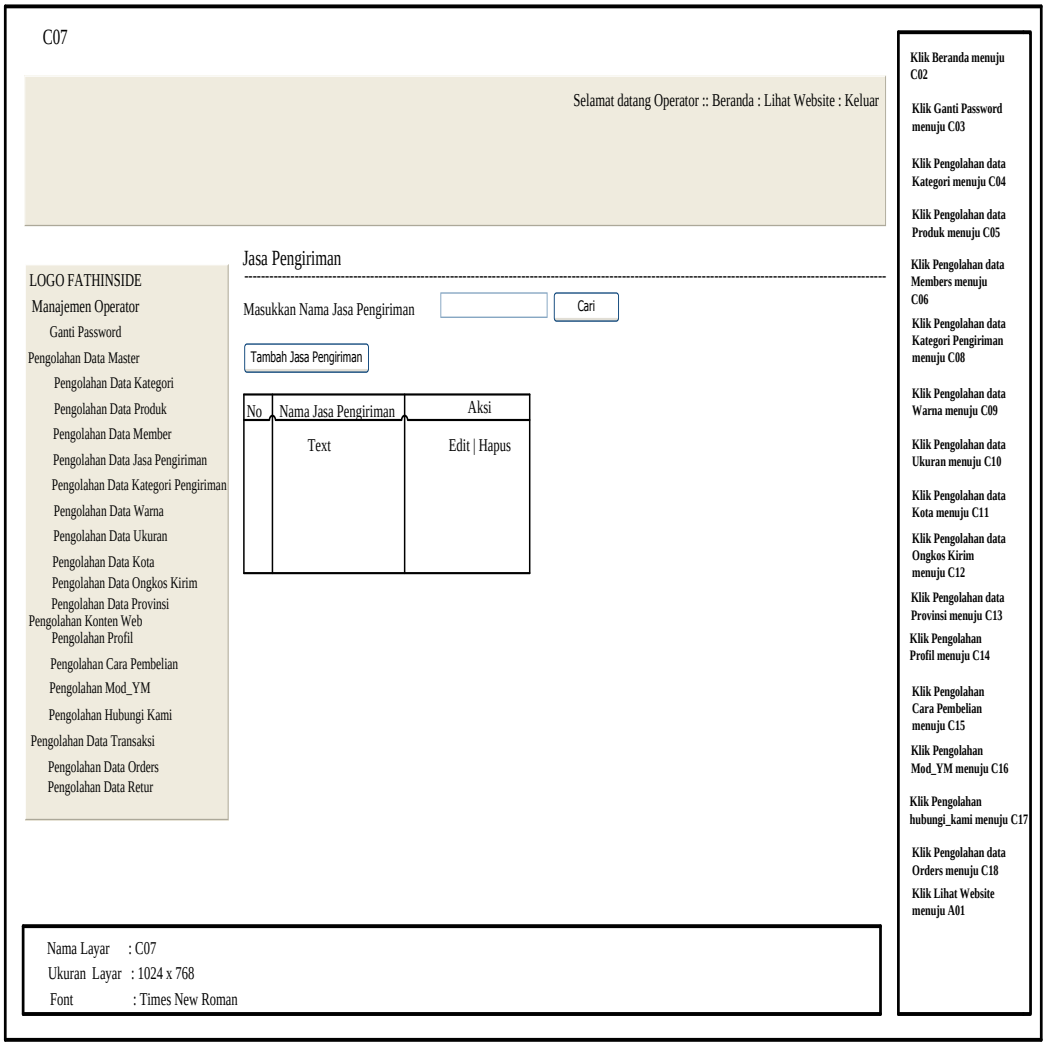
Berikut ini adalah perancangan antarmuka operator menu pengolahan data members di distro Fathinside :



Gambar 3.55 Perancangan antarmuka menu pengolahan data members

7. Perancangan Antarmuka Menu pengolahan data jasa pengiriman

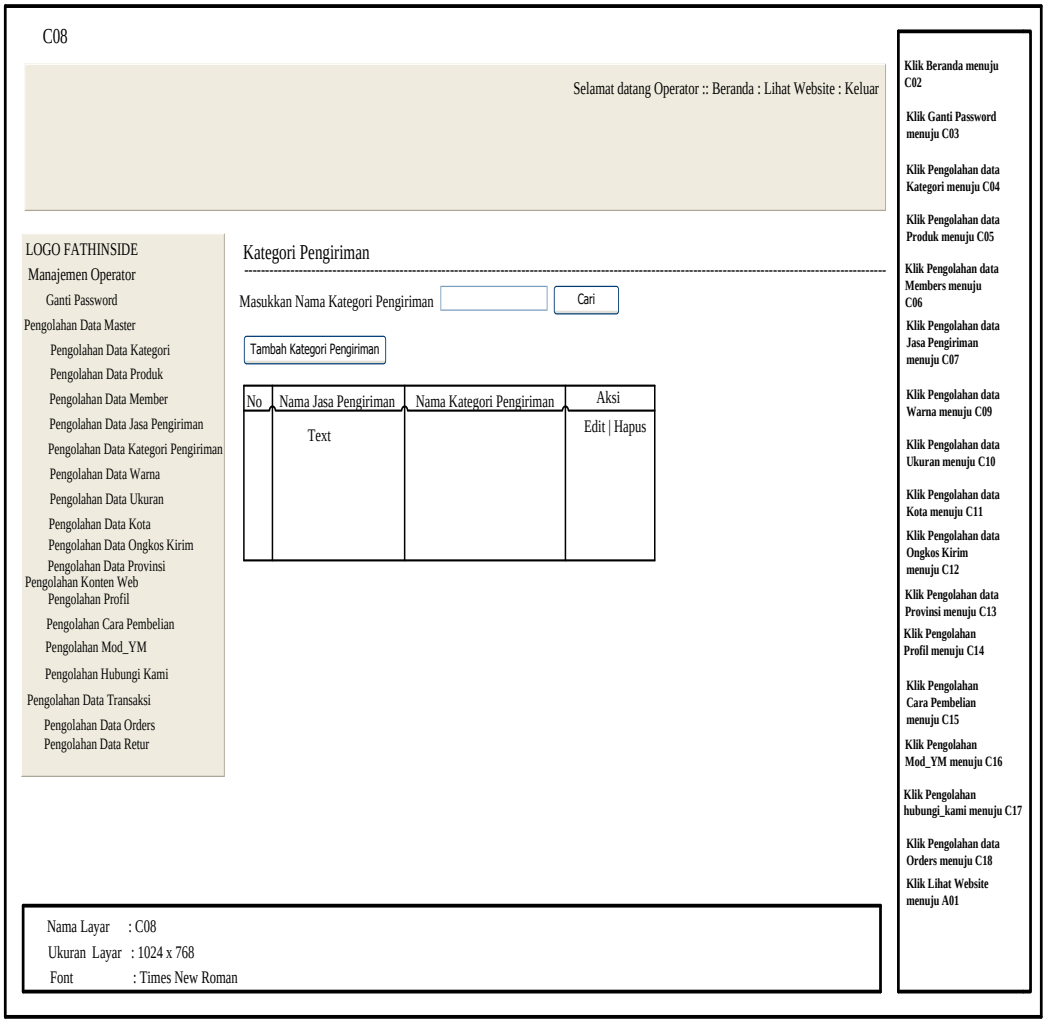
Berikut ini adalah perancangan antarmuka operator menu pengolahan data jasa pengiriman di distro Fathinside :



Gambar 3.56 Perancangan antarmuka menu pengolahan data jasa pengiriman

8. Perancangan Antarmuka Menu pengolahan data kategori pengiriman

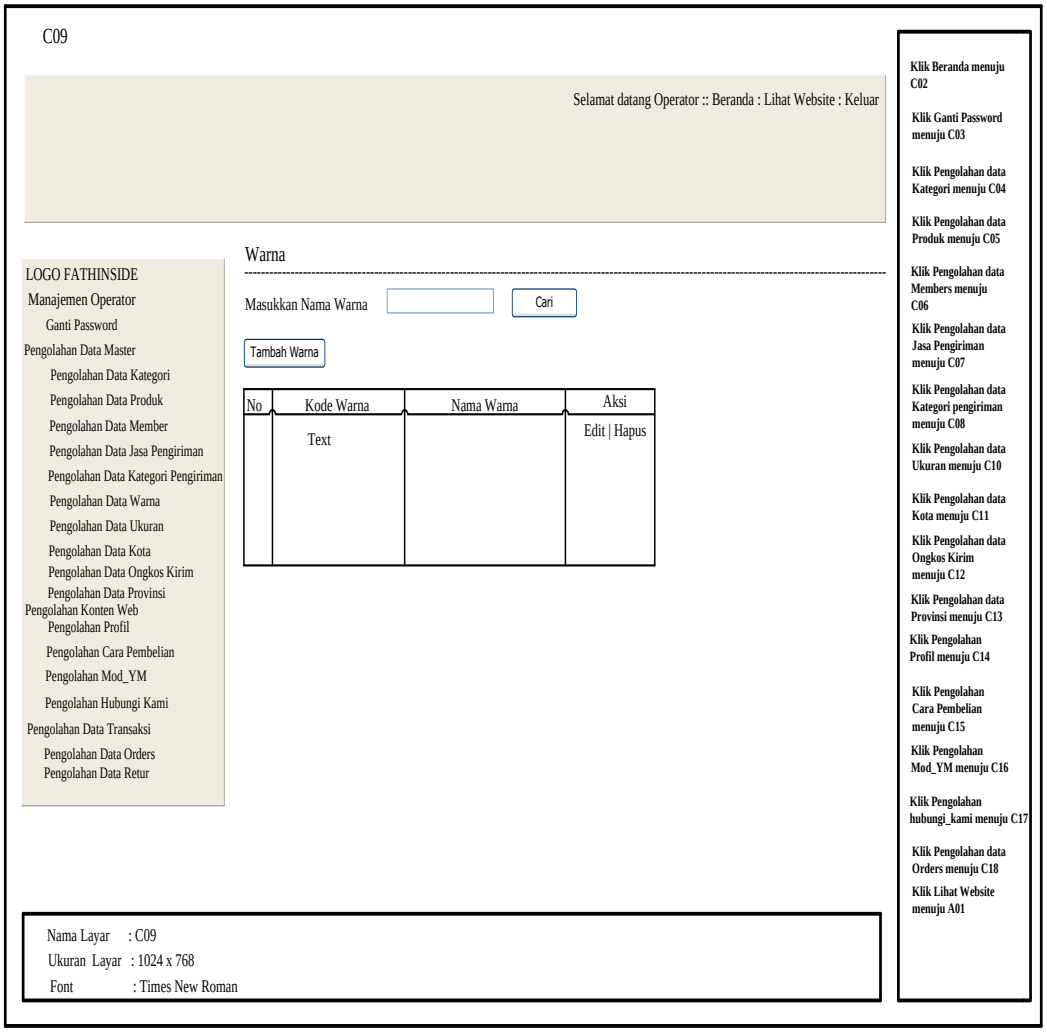
Berikut ini adalah perancangan antarmuka operator menu pengolahan data kategori pengiriman di distro Fathinside :



Gambar 3.57 Perancangan antarmuka menu pengolahan data kategori pengiriman

9. Perancangan Antarmuka Menu pengolahan data warna

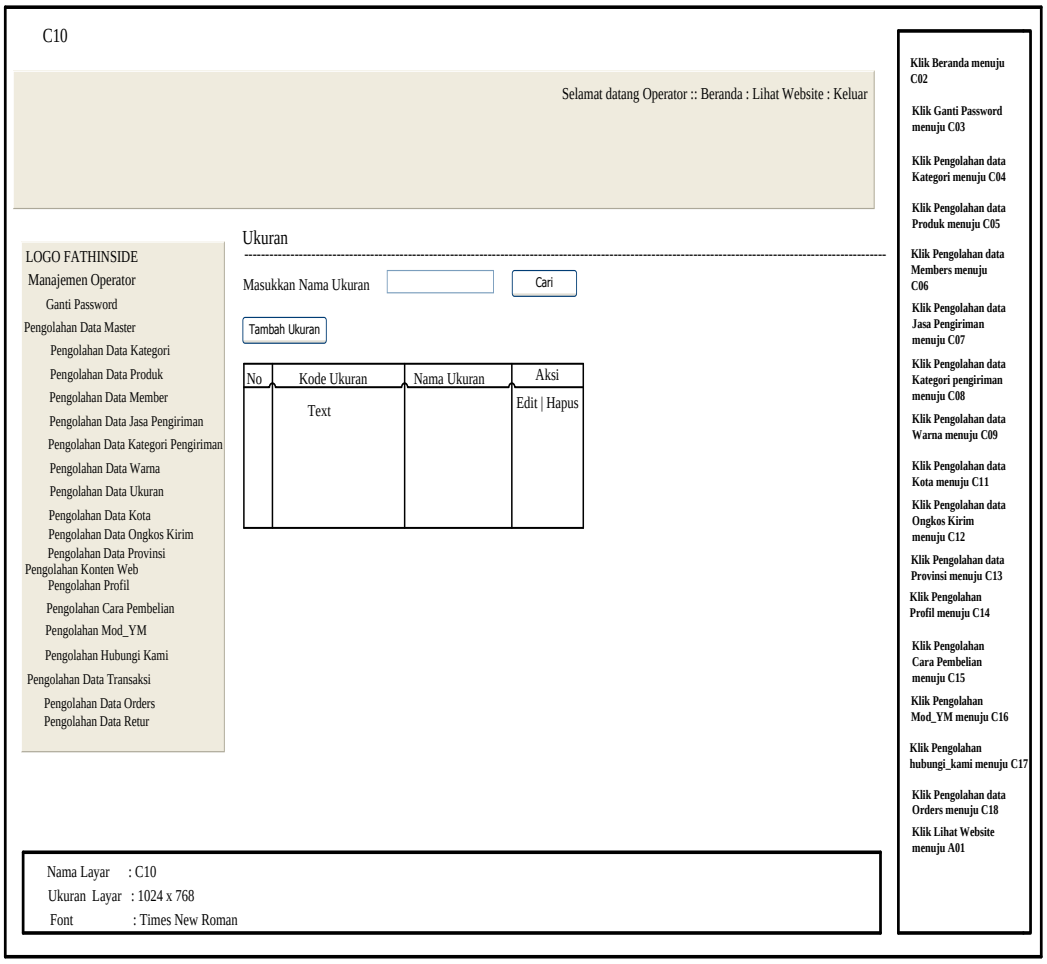
Berikut ini adalah perancangan antarmuka operator menu pengolahan data warna di distro Fathinside :



Gambar 3.58 Perancangan antarmuka menu pengolahan data warna

10. Perancangan Antarmuka Menu pengolahan data ukuran

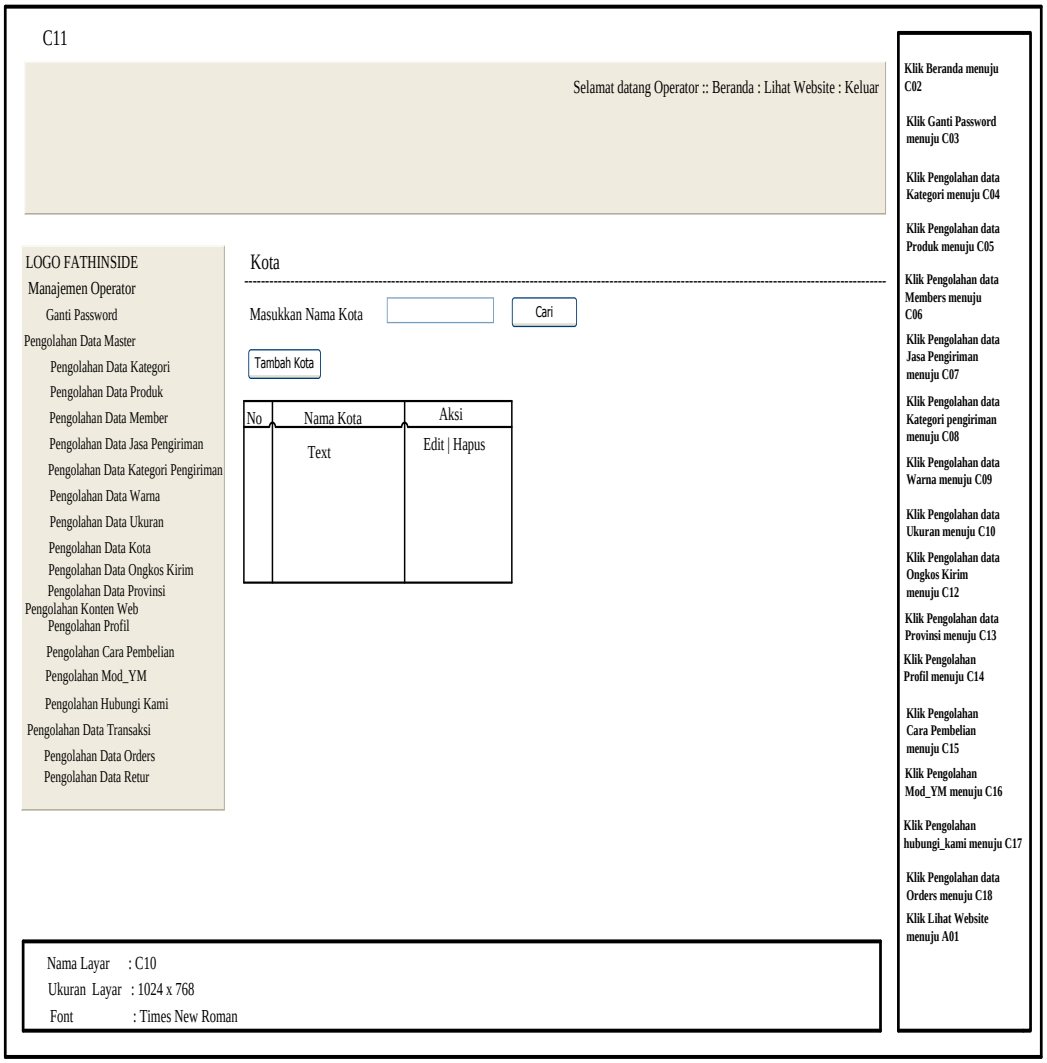
Berikut ini adalah perancangan antarmuka operator menu pengolahan data ukuran di distro Fathinside :



Gambar 3.59 Perancangan antarmuka menu pengolahan data ukuran

11. Perancangan Antarmuka Menu pengolahan data kota

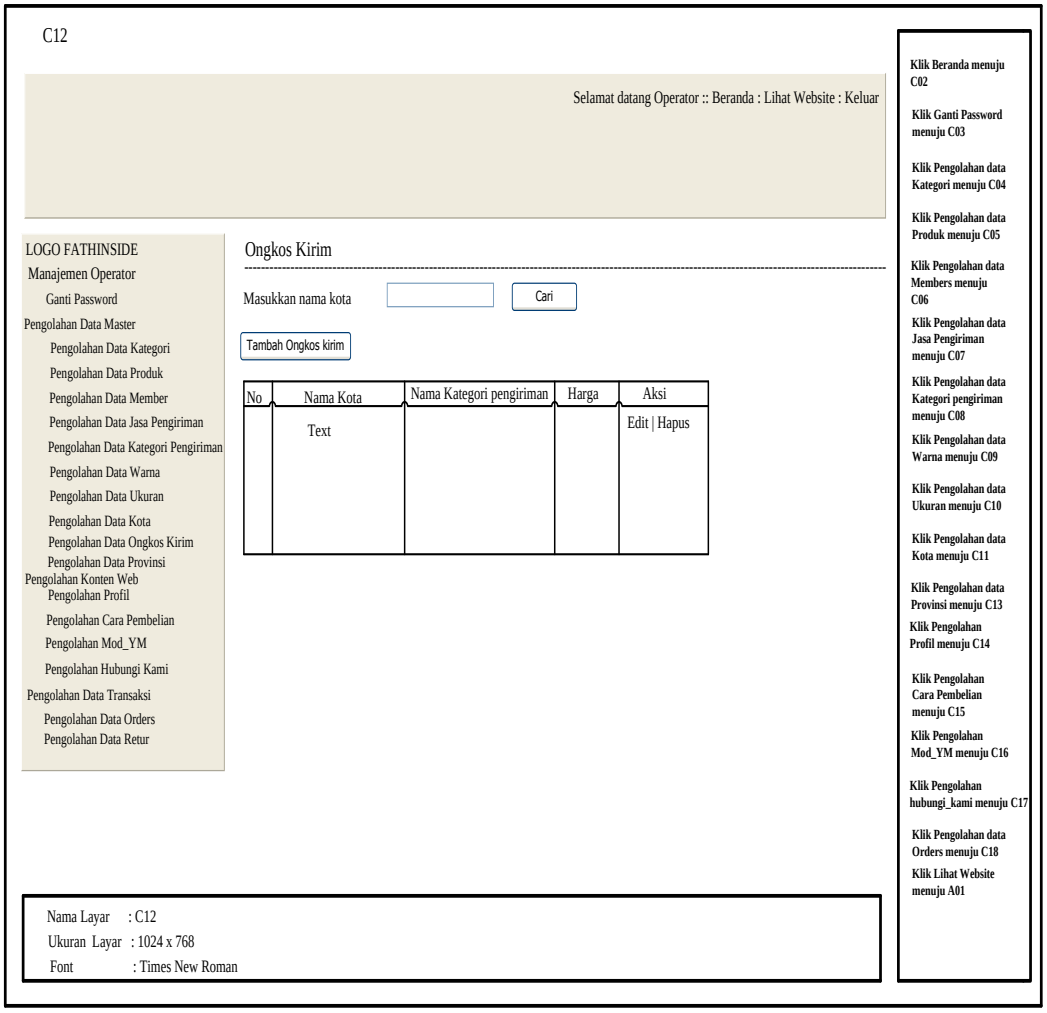
Berikut ini adalah perancangan antarmuka operator menu pengolahan data kota di distro Fathinside :



Gambar 3.60 Perancangan antarmuka menu pengolahan data kota

12. Perancangan Antarmuka Menu pengolahan data ongkir

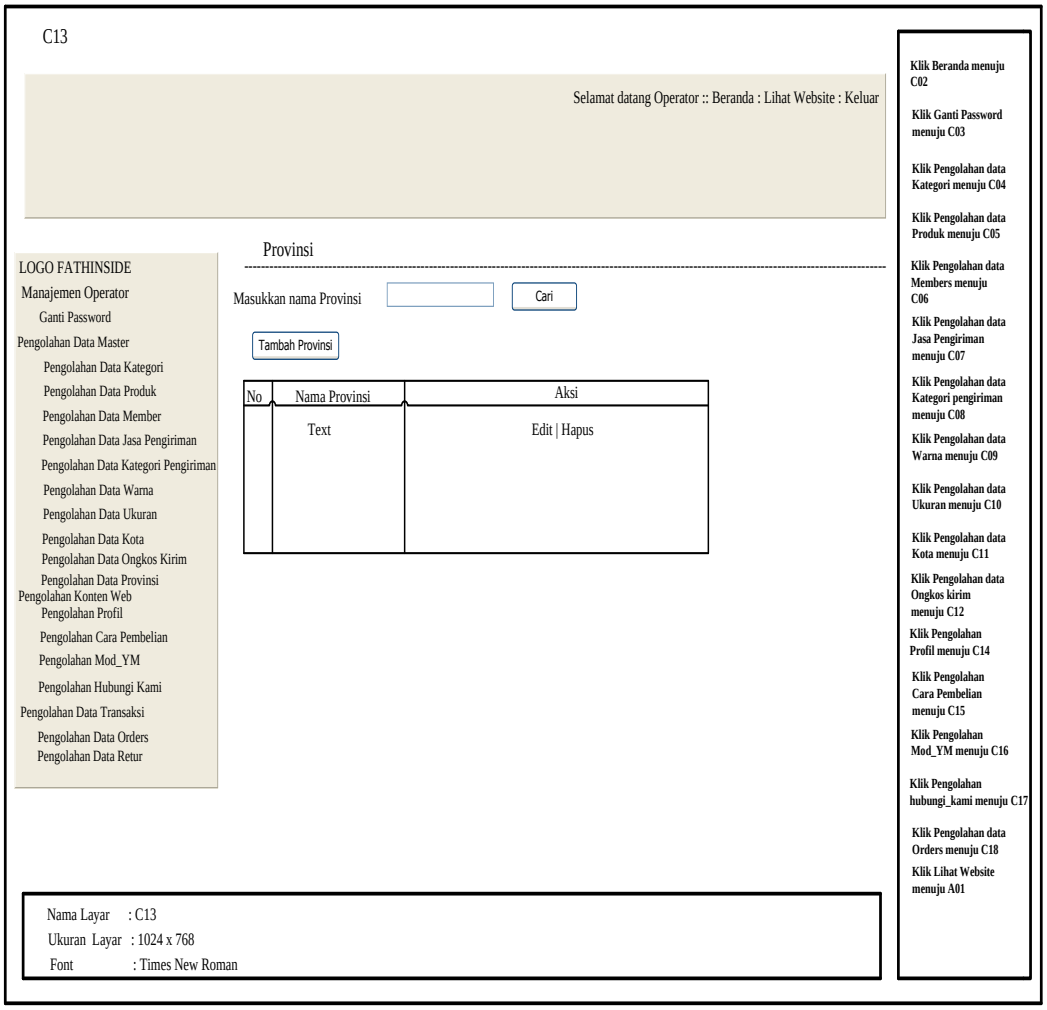
Berikut ini adalah perancangan antarmuka operator menu pengolahan data ongkir di distro Fathinside :



Gambar 3.61 Perancangan antarmuka menu pengolahan data ongkir

13. Perancangan Antarmuka Menu pengolahan data provinsi

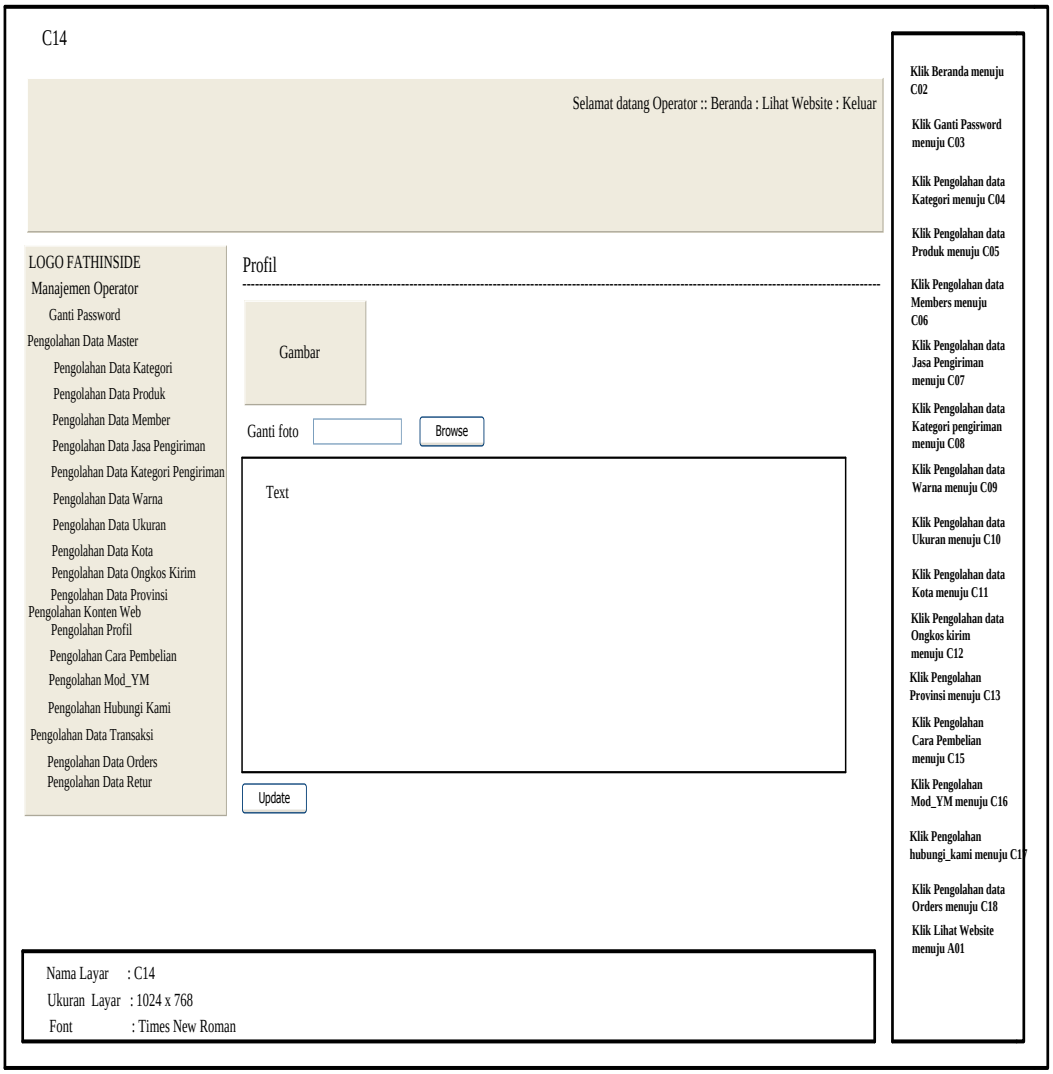
Berikut ini adalah perancangan antarmuka operator menu pengolahan data provinsi di distro Fathinside :



Gambar 3.62 Perancangan antarmuka menu pengolahan data provinsi

14. Perancangan Antarmuka Menu pengolahan profil

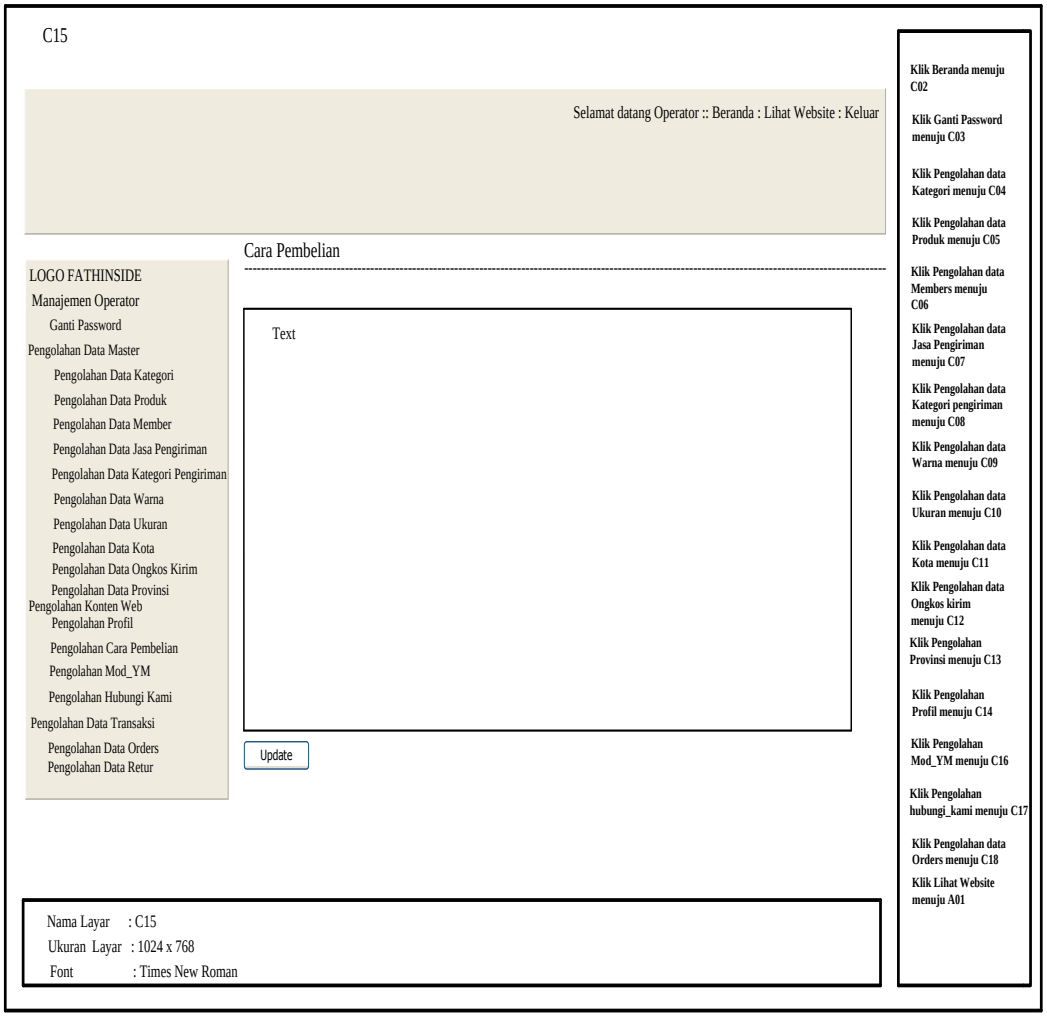
Berikut ini adalah perancangan antarmuka operator menu pengolahan profil di distro Fathinside :



Gambar 3.63 Perancangan antarmuka menu pengolahan profil

15. Perancangan Antarmuka Menu pengolahan cara pembelian

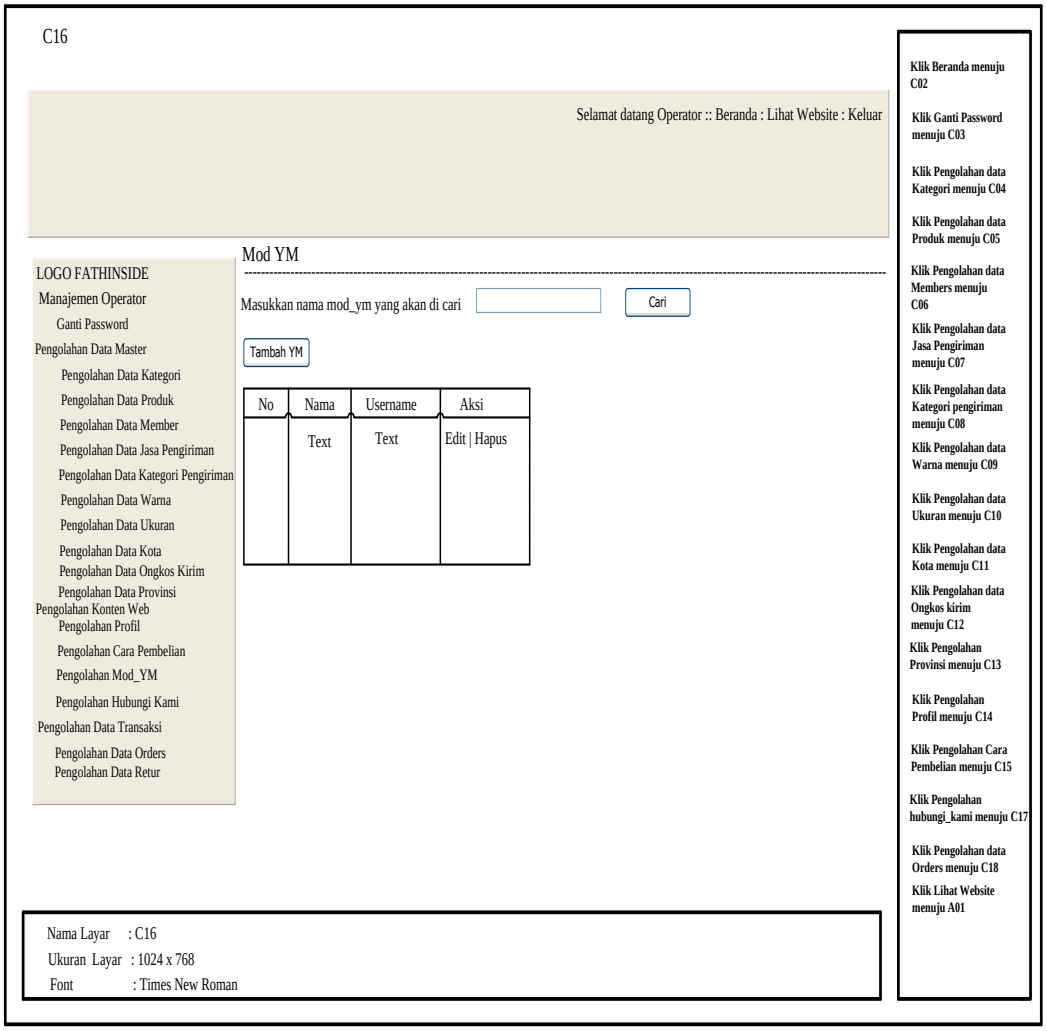
Berikut ini adalah perancangan antarmuka operator menu pengolahan cara pembelian di distro Fathinside :



Gambar 3.64 Perancangan antarmuka menu pengolahan cara pembelian

16. Perancangan Antarmuka Menu pengolahan mod_ym

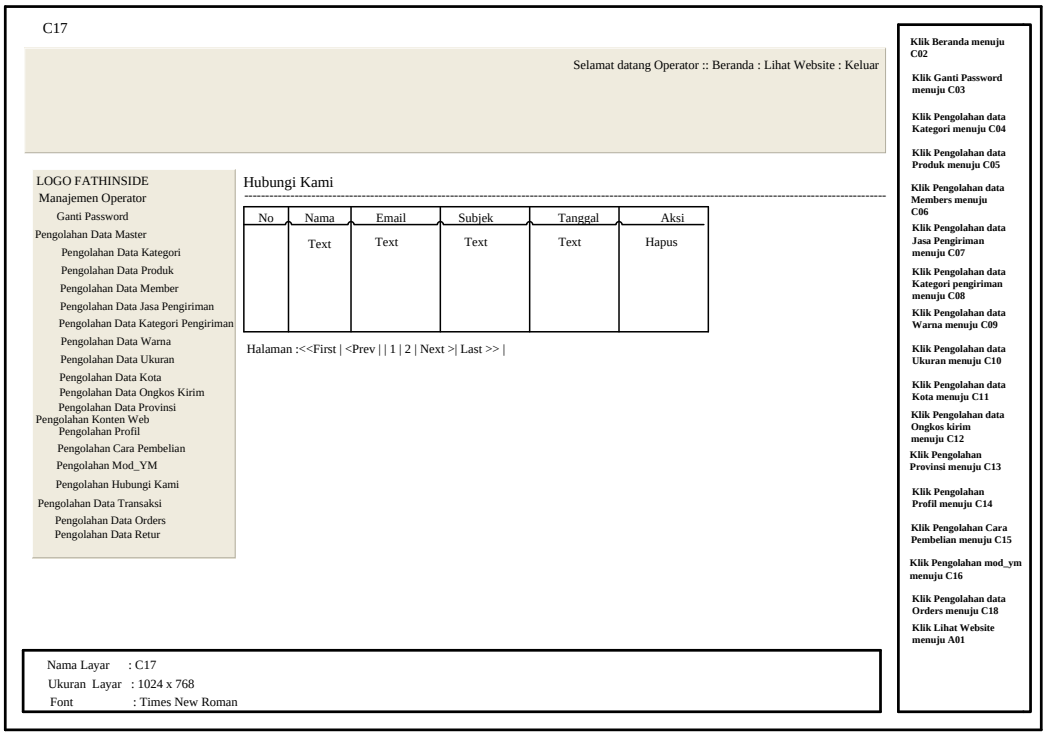
Berikut ini adalah perancangan antarmuka operator menu pengolahan mod_ym di distro Fathinside :



Gambar 3.65 Perancangan antarmuka menu pengolahan mod_ym

17. Perancangan Antarmuka Menu pengolahan hubungi kami

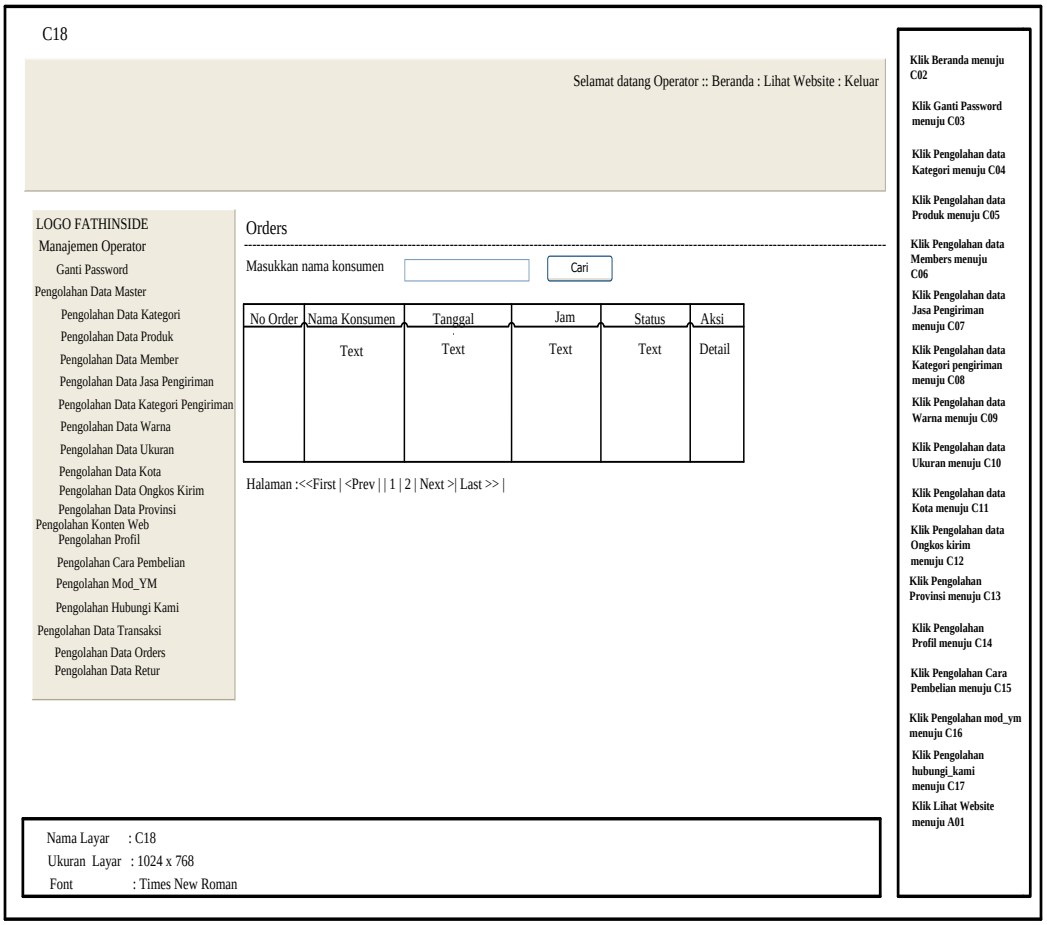
Berikut ini adalah perancangan antarmuka operator menu pengolahan hubungi kami di distro Fathinside :



Gambar 3.66 Perancangan antarmuka menu pengolahan hubungi kami

18. Perancangan Antarmuka Menu pengolahan data orders

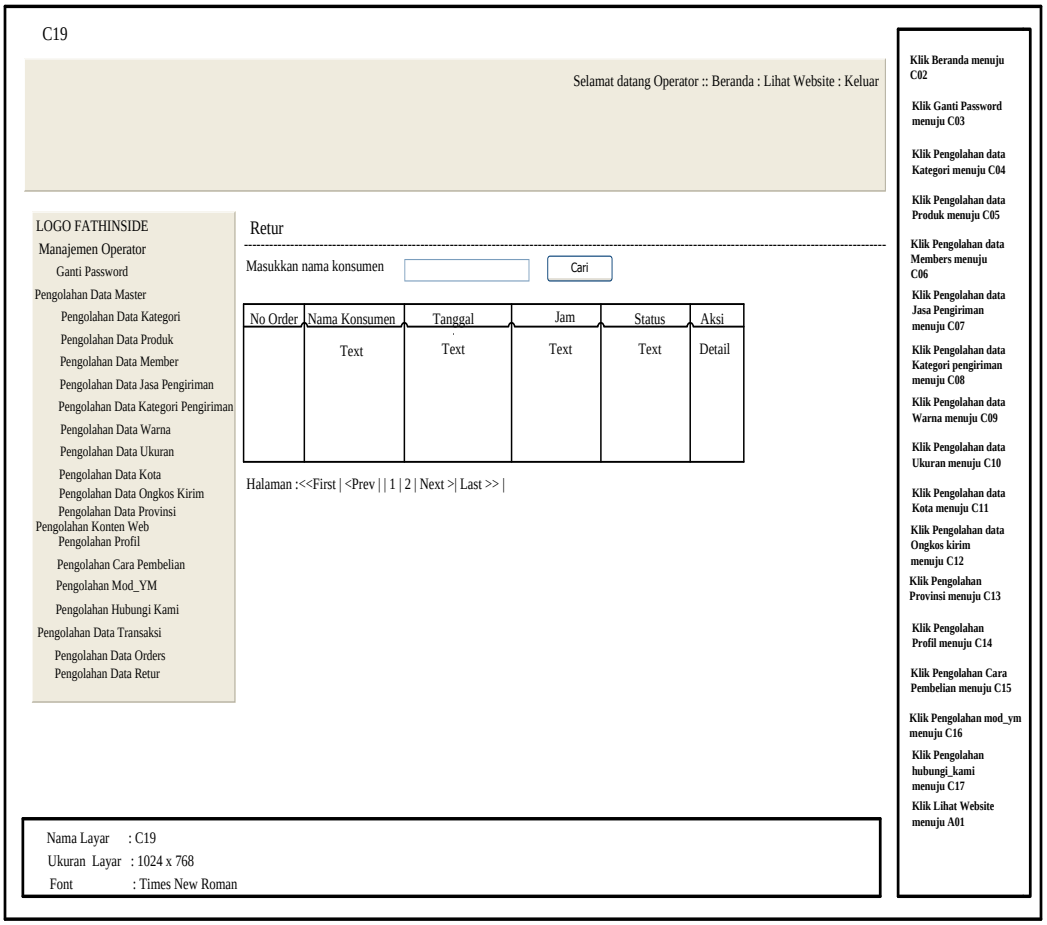
Berikut ini adalah perancangan antarmuka operator menu pengolahan data orders di distro Fathinside :



Gambar 3.67 Perancangan antarmuka menu pengolahan data orders

19. Perancangan Antarmuka Menu pengolahan data retur

Berikut ini adalah perancangan antarmuka operator menu pengolahan data retur di distro Fathinside :

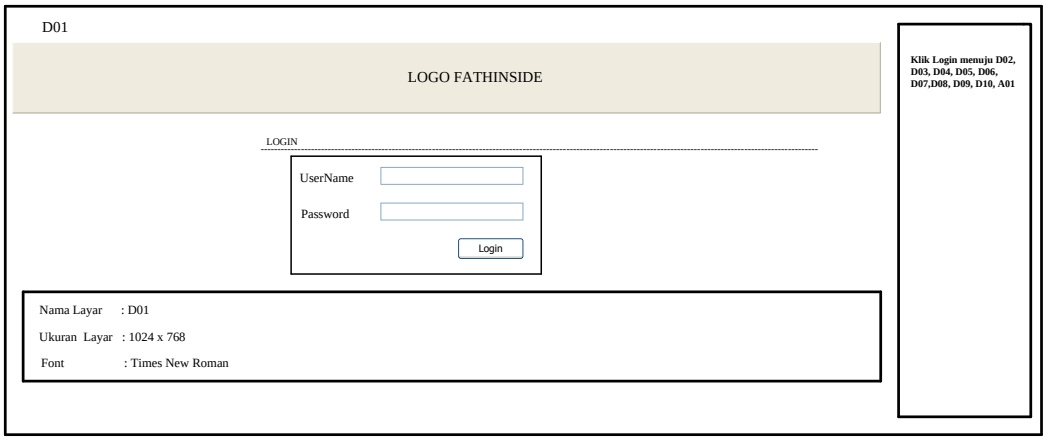


Gambar 3.68 Perancangan antarmuka menu pengolahan data retur

3.2.3.2.4 Perancangan Antarmuka Admin

1. Perancangan Antarmuka Login

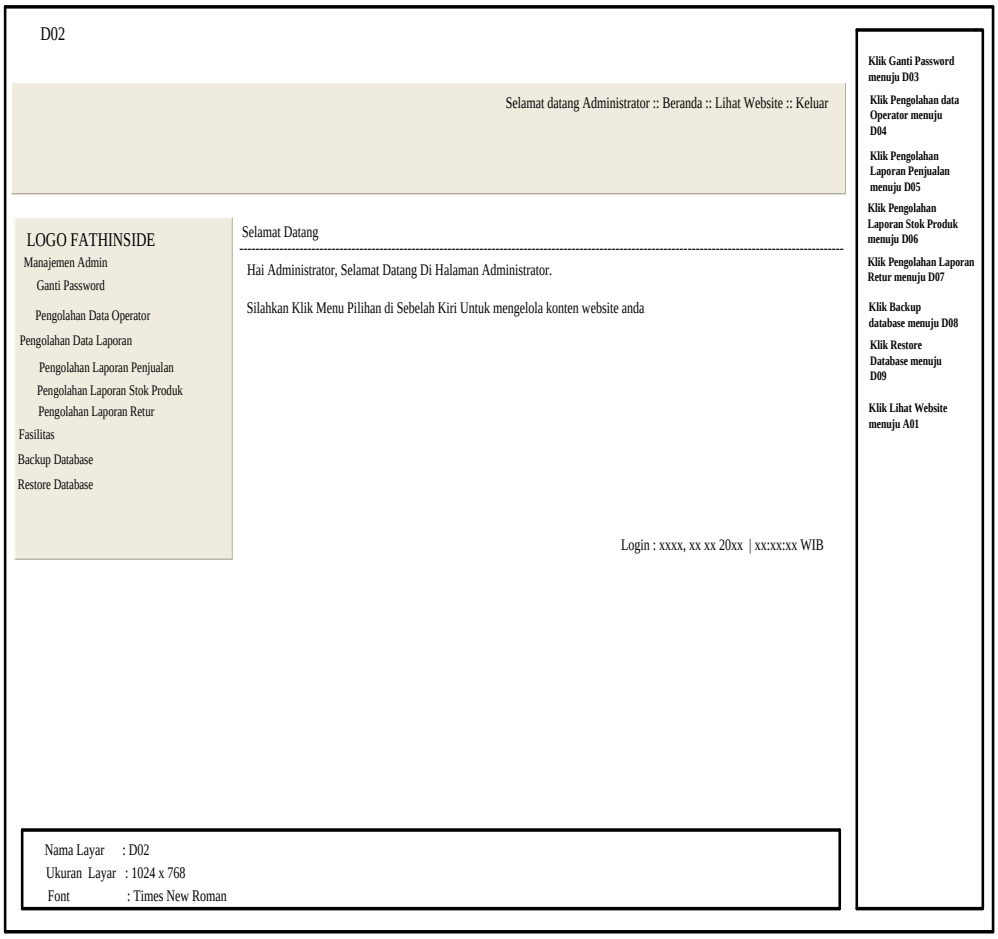
Berikut ini adalah perancangan antarmuka admin menu Login di distro Fathinside :



Gambar 3.69 Perancangan antarmuka menu login admin

2. Perancangan Antarmuka menu utama

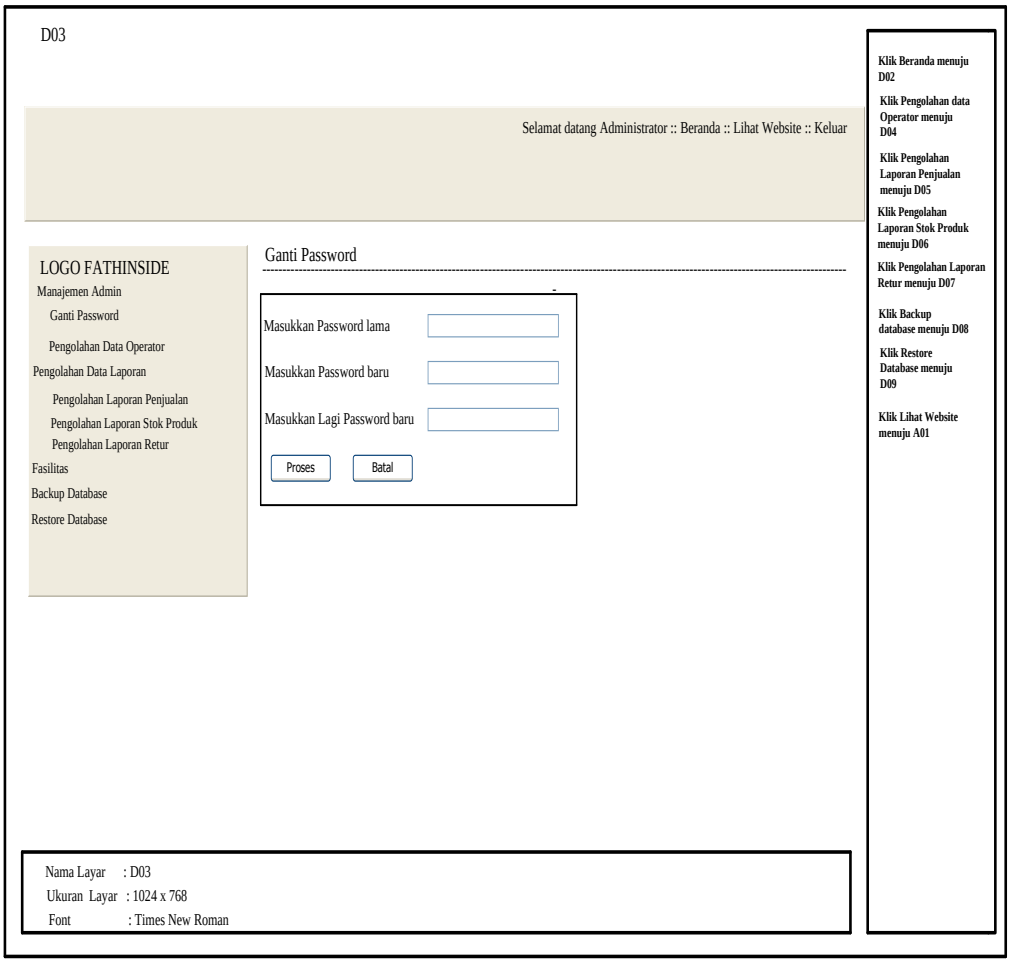
Berikut ini adalah perancangan antarmuka admin menu utama di distro Fathinside :



Gambar 3.70 Perancangan antarmuka menu utama

3. Perancangan Antarmuka menu ganti password

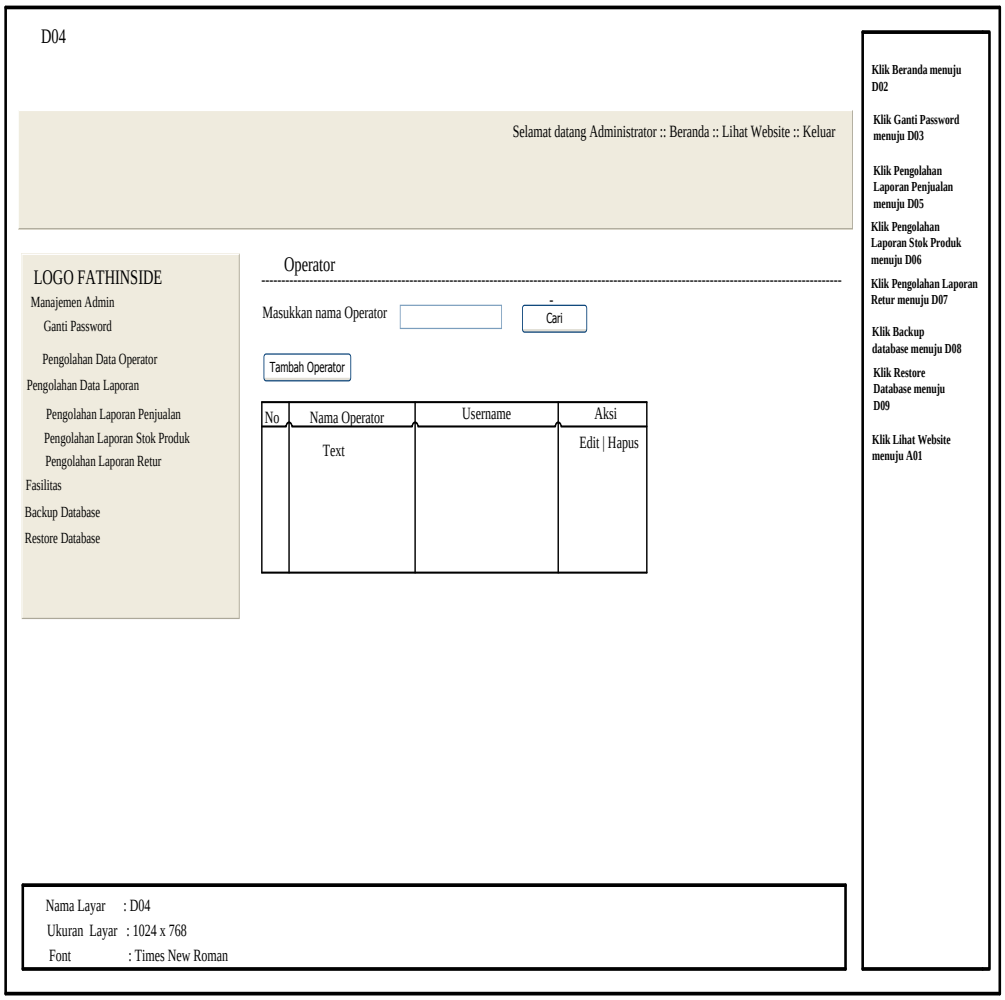
Berikut ini adalah perancangan antarmuka admin menu ganti password di distro Fathinside :



Gambar 3.71 Perancangan antarmuka menu ganti password

4. Perancangan Antarmuka menu pengolahan data operator

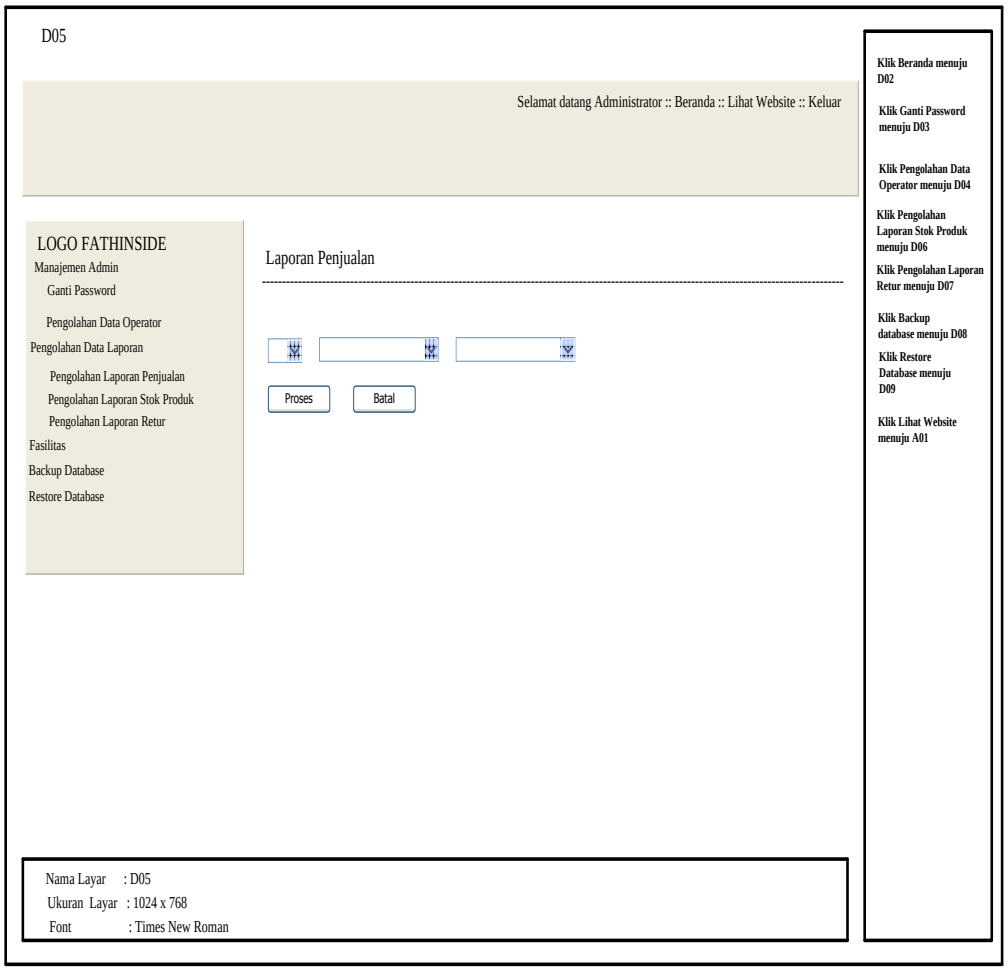
Berikut ini adalah perancangan antarmuka admin menu pengolahan data operator di distro Fathinside :



Gambar 3.72 Perancangan antarmuka menu pengolahan data operator

5. Perancangan Antarmuka menu pengolahan Laporan penjualan

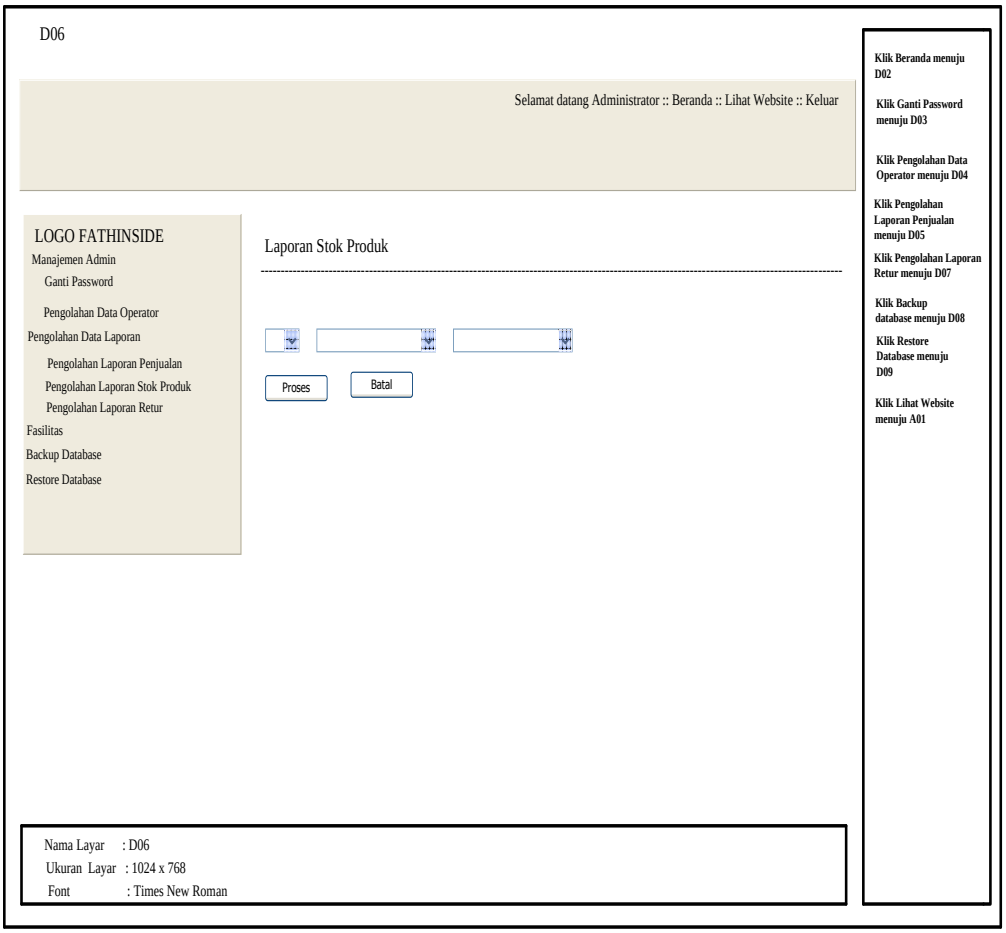
Berikut ini adalah perancangan antarmuka admin menu pengolahan laporan penjualan di distro Fathinside :



Gambar 3.73 Perancangan antarmuka menu pengolahan laporan penjualan

6. Perancangan Antarmuka menu pengolahan Laporan stok produk

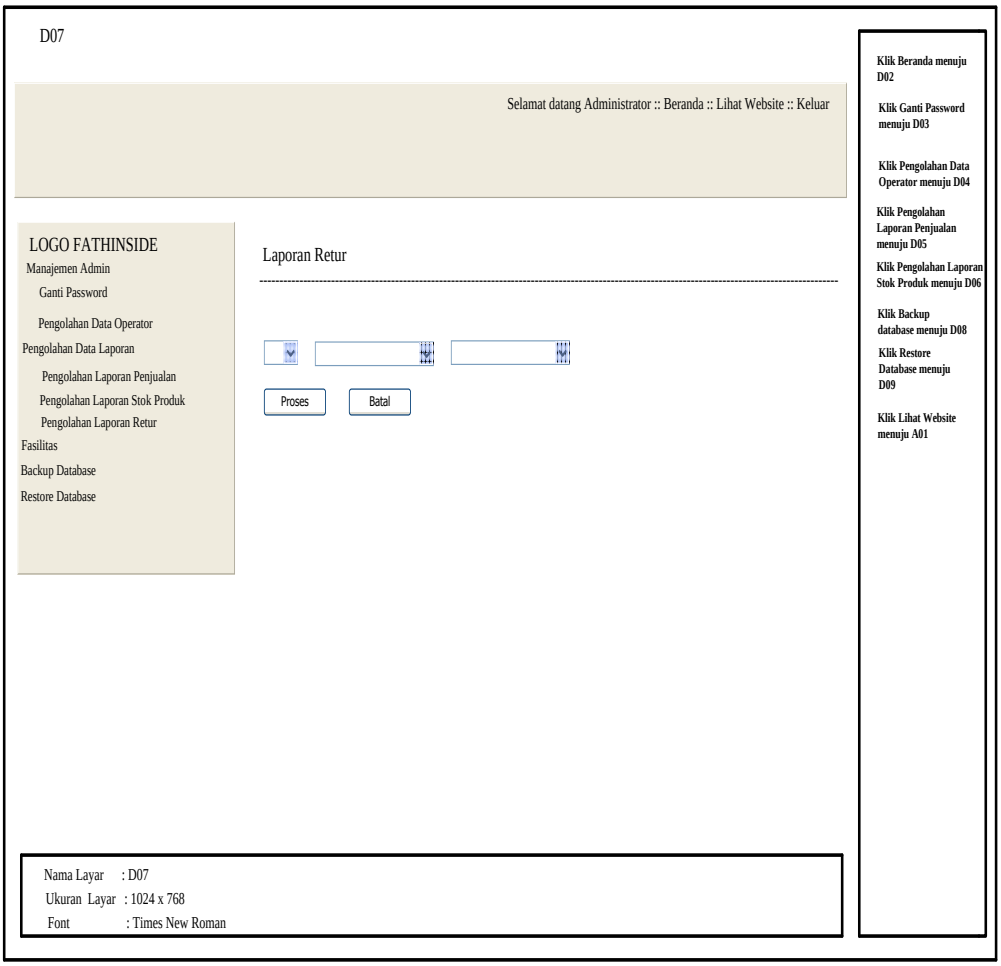
Berikut ini adalah perancangan antarmuka admin menu pengolahan laporan stok produk di distro Fathinside :



Gambar 3.74 Perancangan antarmuka menu pengolahan laporan stok produk

7. Perancangan Antarmuka menu pengolahan Laporan retur

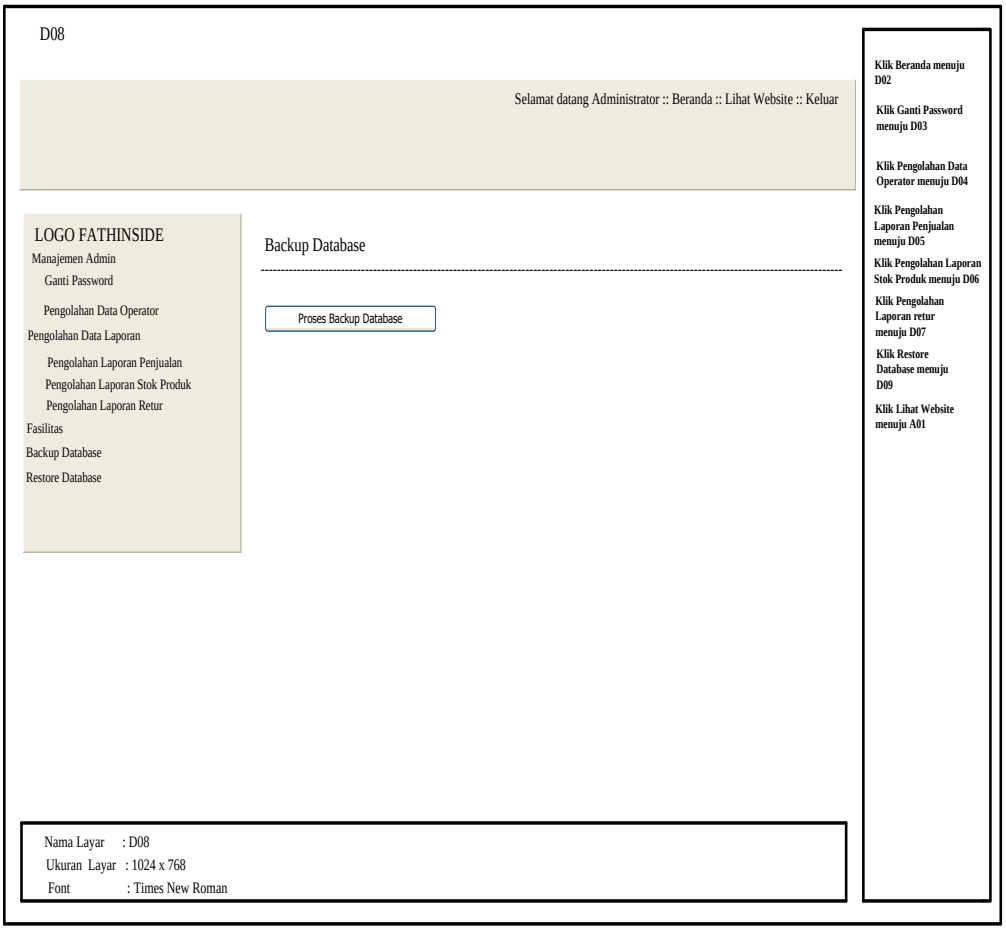
Berikut ini adalah perancangan antarmuka admin menu pengolahan laporan retur di distro Fathinside :



Gambar 3.75 Perancangan antarmuka menu pengolahan laporan retur

8. Perancangan Antarmuka menu Backup database

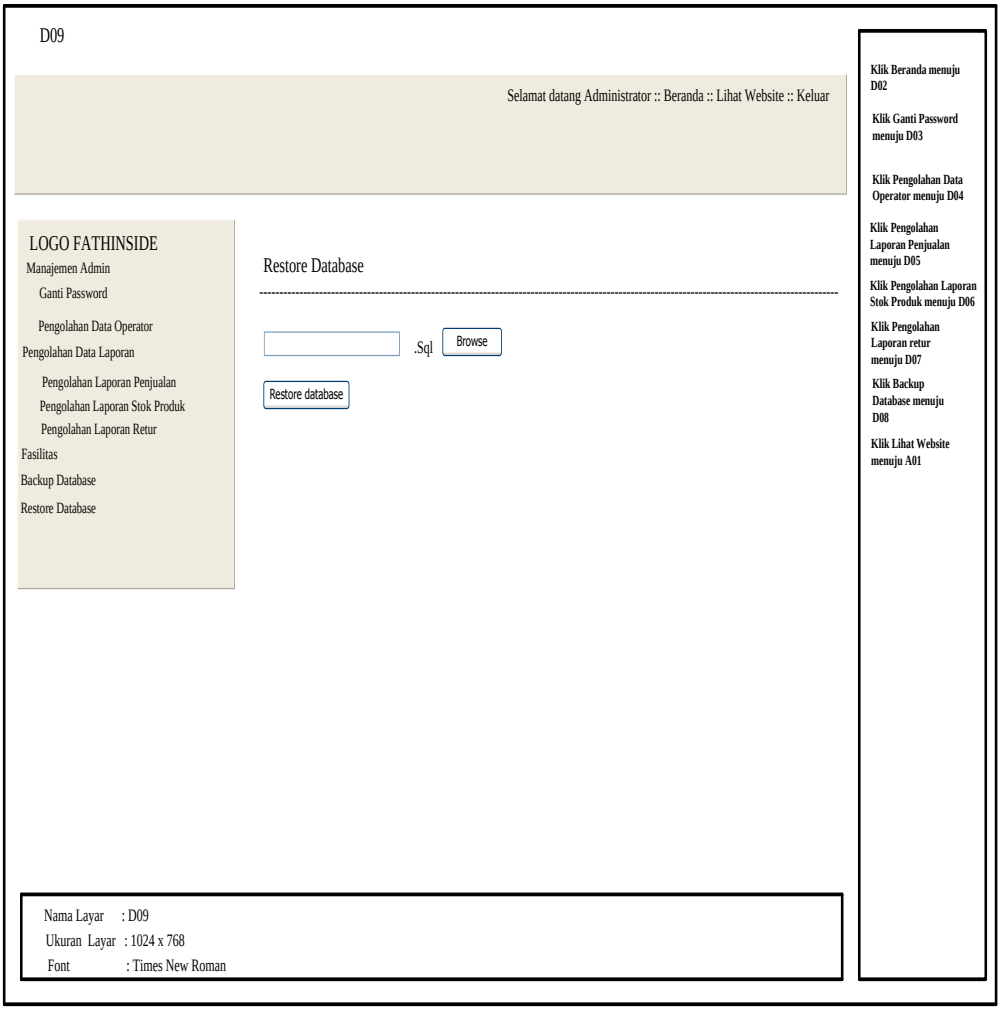
Berikut ini adalah perancangan antarmuka admin menu Backup database di distro Fathinside :



Gambar 3.76 Perancangan antarmuka menu pengolahan Backup database

9. Perancangan Antarmuka menu Restore database

Berikut ini adalah perancangan antarmuka admin menu Restore database di distro Fathinside :



Gambar 3.77 Perancangan antarmuka menu pengolahan Restore database

3.2.3.3 Perancangan Pesan

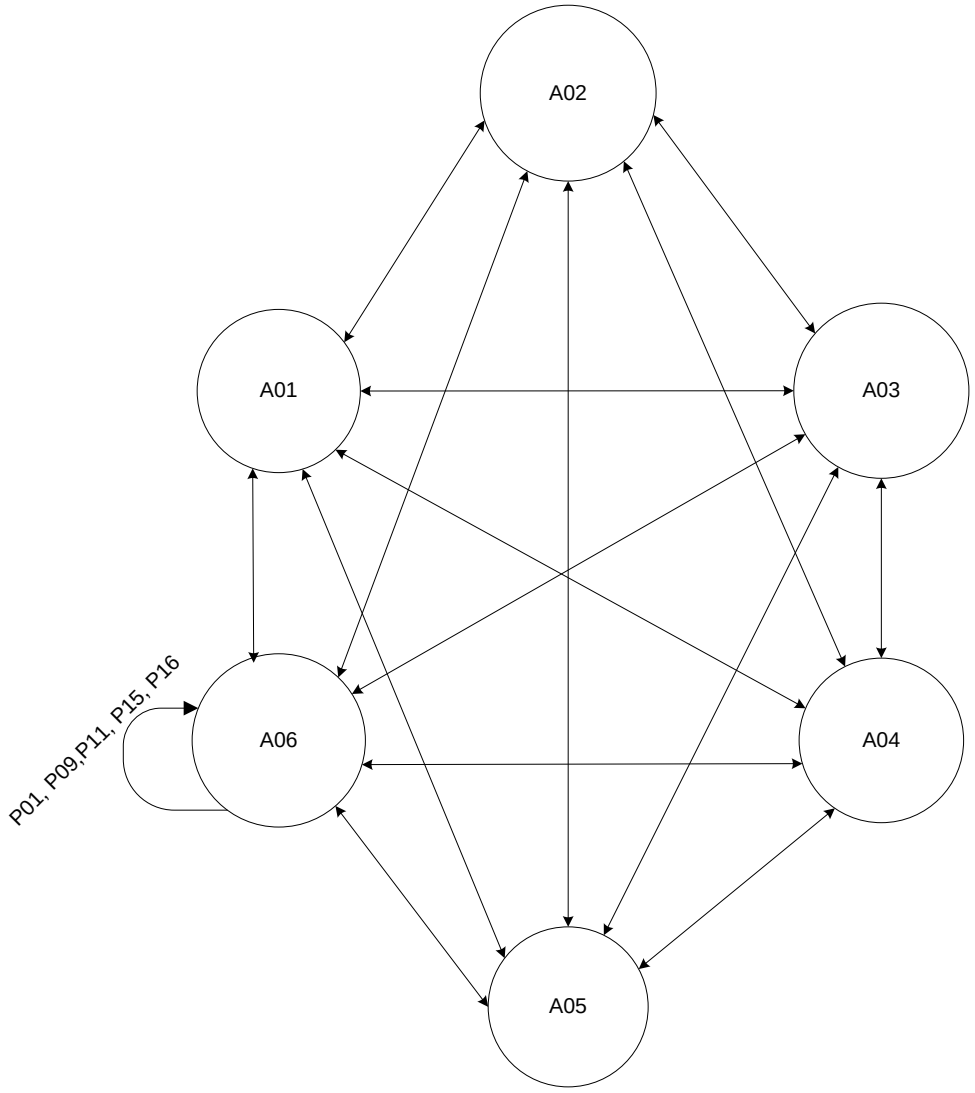


Gambar 3.78 Perancangan pesan

3.2.3.4 Jaringan Semantik

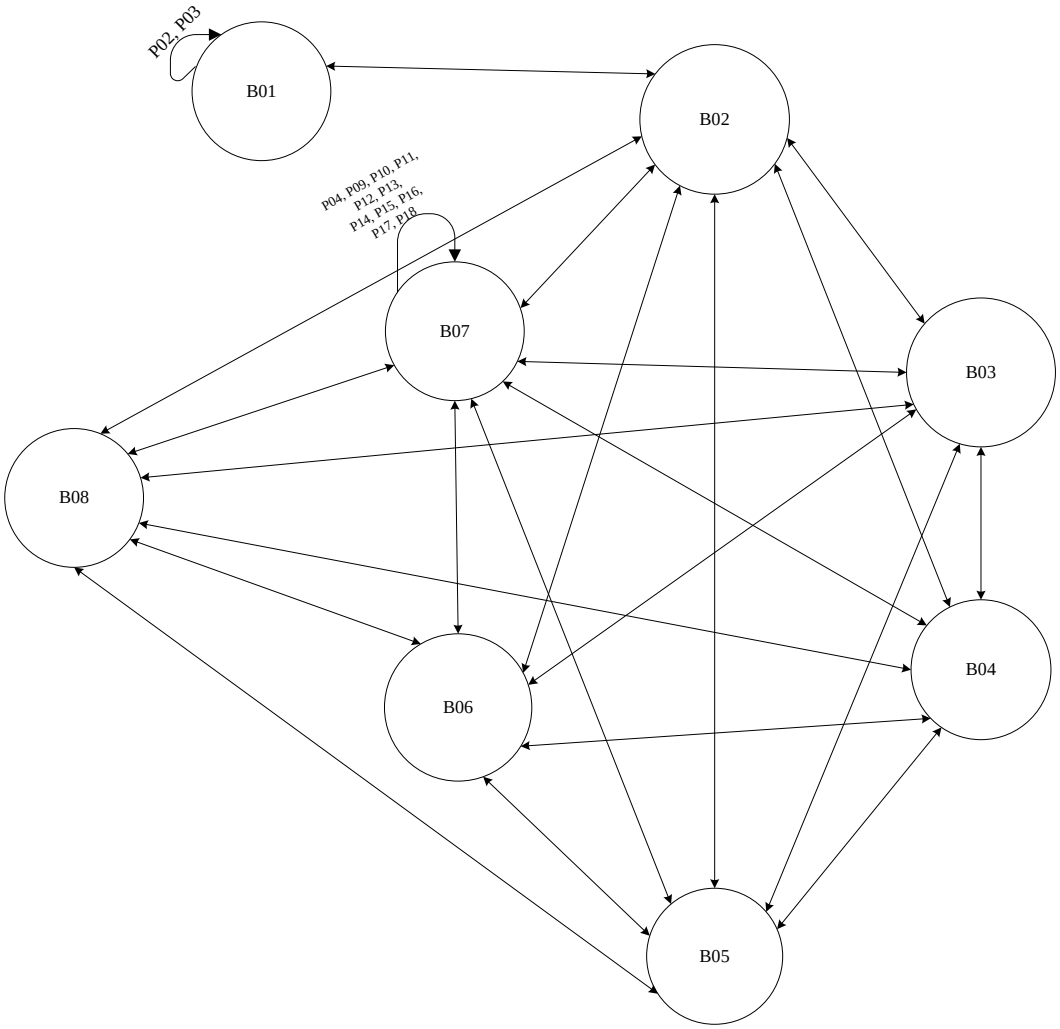
Berikut ini adalah gambar aliran dari menu-menu yang ada dalam aplikasi.

1. Jaringan Semantik pengunjung



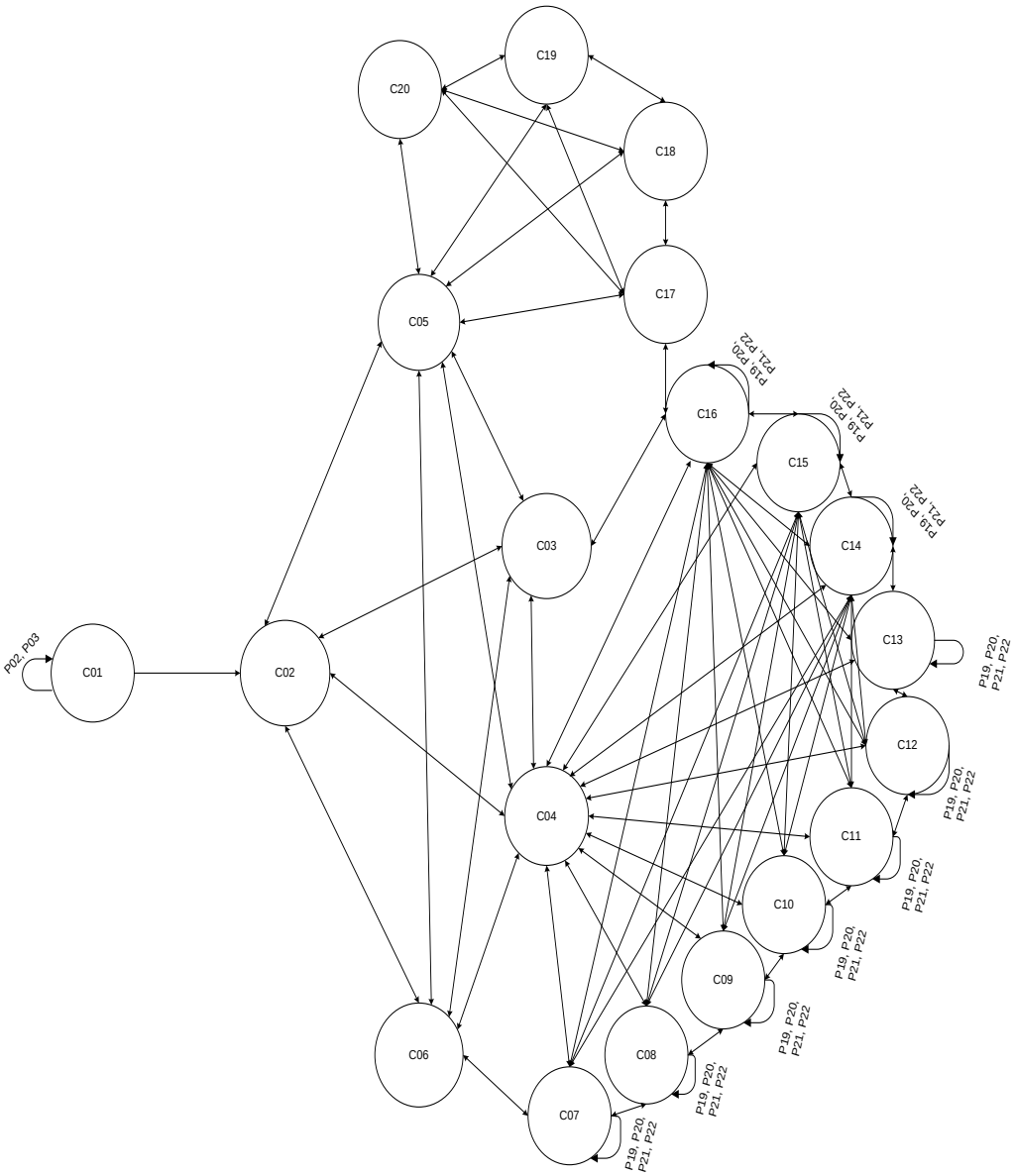
Gambar 3.79 Jaringan Semantik pengunjung

2. Jaringan Semantik Member



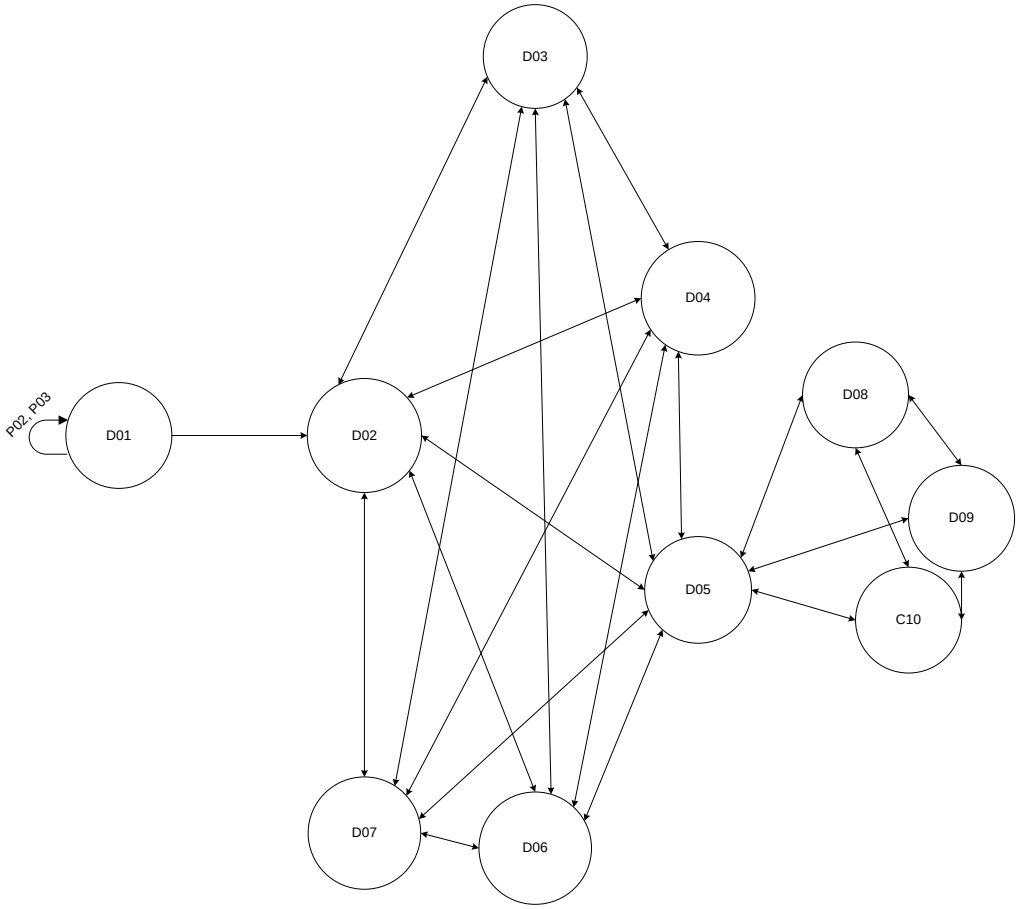
Gambar 3.80 Jaringan Semantik member

3. Jaringan Semantik Operator



Gambar 3.81 Jaringan Semantik operator

4. Jaringan Semantik Admin



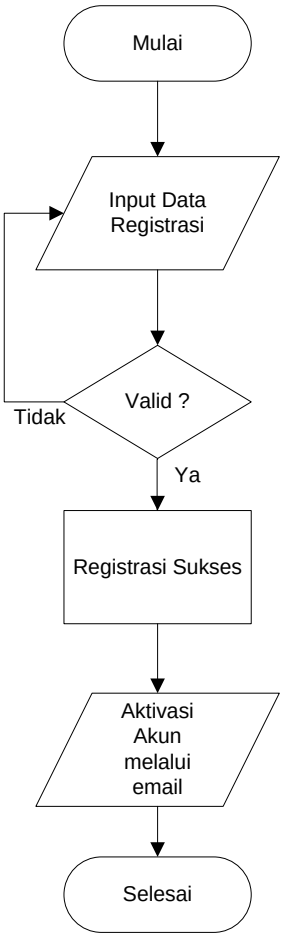
Gambar 3.82 Jaringan Semantik admin

3.2.4 Perancangan Prosedural

Sebagai langkah terakhir dalam perancangan yaitu merancang prosedural yang akan diimplementasikan ke dalam sistem. Prosedur ini akan digunakan sebagai algoritma dasar dalam mengkodekan prosedur yang ada. Adapun perancangan prosedural untuk pembangunan aplikasi *e-commerce* di Distro Fathinside yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

1. Flowchart Registrasi

   Pengunjung melakukan registrasi. Apabila input registrsi valid maka registrasi sukses.

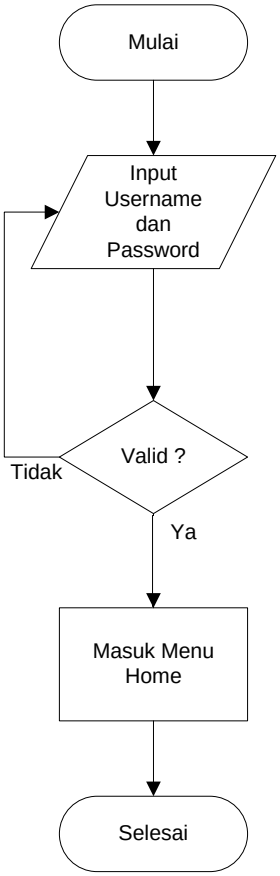


Gambar 3.83 Flowchart Registrasi

2. Flowchart Login

a. Admin dan Operator

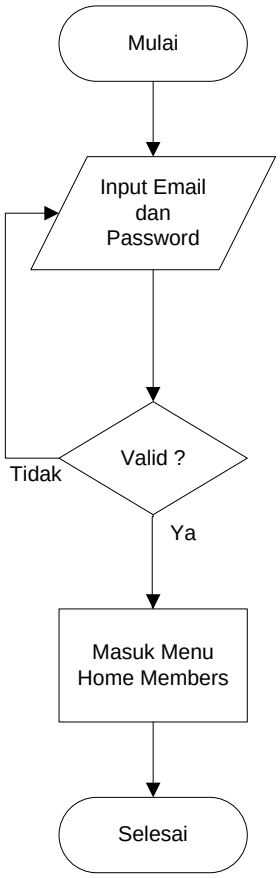
Admin dan operator memasukan data username dan password. Apabila password dan username valid maka admin dan operator akan masuk ke halaman menu masing-masing.



Gambar 3.84 Flowchart Login Admin dan operator

b. Members

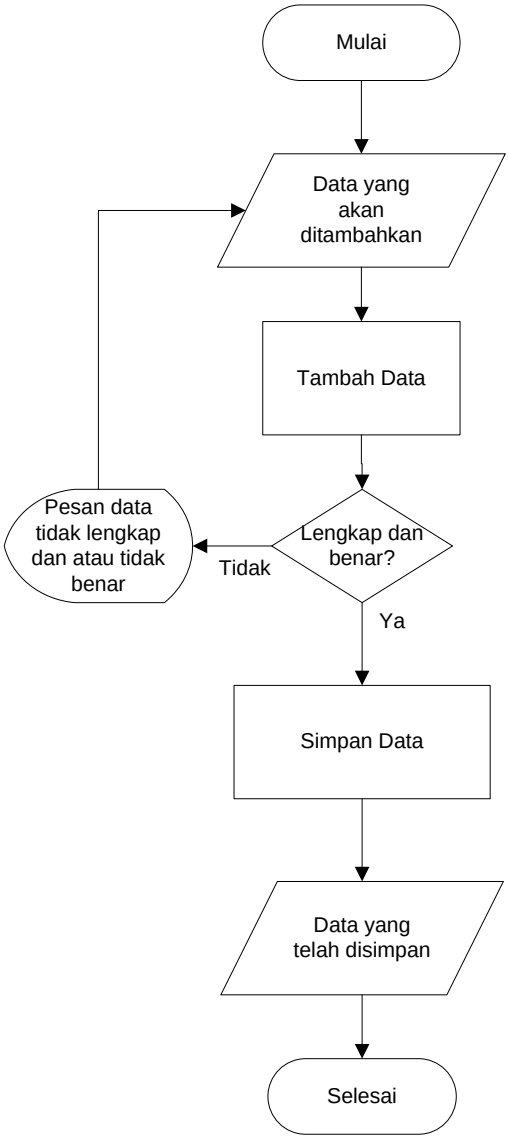
Members memasukan data email dan password. Apabila email dan password valid maka members akan masuk ke halaman menu members.



Gambar 3.85 Flowchart Login Members

3. Flowchart Tambah Data

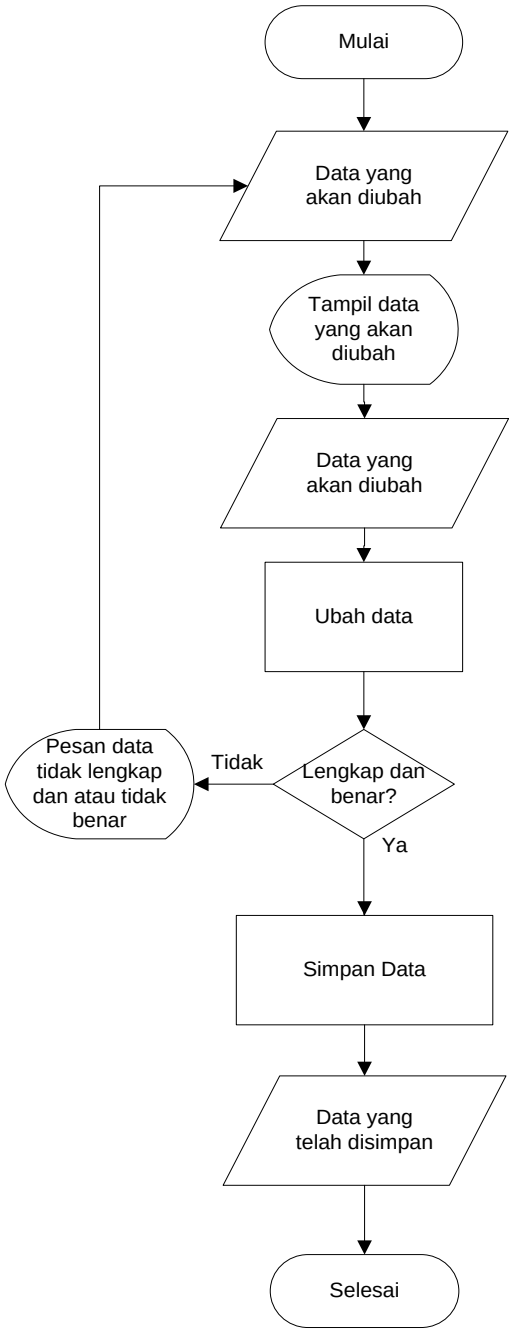
Operator memasukan data yang akan ditambahkan, apabila data yang ditambahkan lengkap dan benar maka data akan disimpan ke database.



Gambar 3.86 Flowchart Tambah Data

4. Flowchart Ubah Data

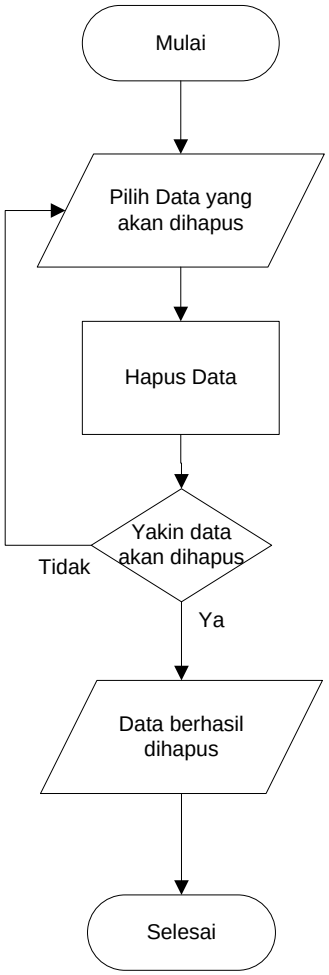
Operator melakukan pengubahan data, apabila data yang diubah lengkap dan benar maka data akan disimpan ke database.



Gambar 3.87 Flowchart Ubah Data

5. Flowchart Hapus Data

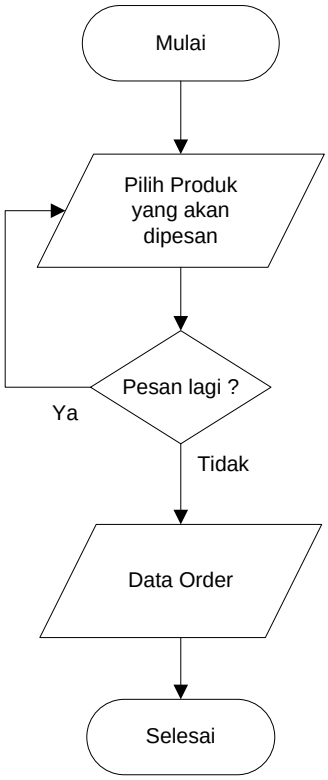
Operator melakukan penghapusan data, sistem akan memberikan pesan terlebih dahulu untuk memastikan apakah operator yakin ingin menghapus data, jika iya maka data akan dihapus.



Gambar 3.88 Flowchart Hapus Data

6. Flowchart Order / pemesanan

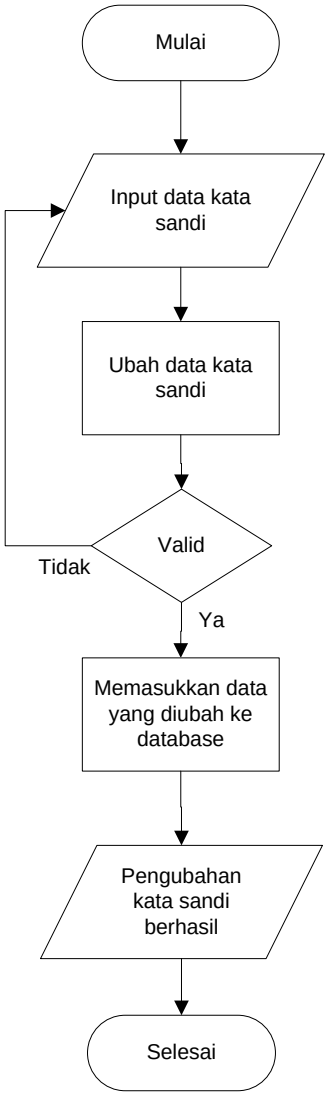
   Member memilih produk yang akan dipesan, jika pesan lagi maka memilih lagi, jika tidk maka masuk ke data order.



Gambar 3.89 Flowchart Pemesanan

7. Flowchart Ganti *Password*/sandi

   Member, Operator maupun admin menginputkan data kata sandi/password, kemudian memproses, apabila valid maka data kata sandi/ password baru akan masuk ke database, jika tidak valid maka ulangi kembali.



Gambar 3.90 Flowchart ganti password / sandi