Bab IV Implementasi dan Pengujian Sistem

IV.1 Implementasi Sistem

Tahap implementasi merupakan tahap penciptaan perangkat lunak, tahap kelanjutan dari kegiatan perancangan sistem. Tahap ini merupakan tahap dimana sistem siap untuk dioperasikan, yang terdiri dari penjelasan mengenai lingkungan implementasi, dan implementasi program.

IV.1.1 Perangkat Keras yang Digunakan

Spesifikasi perangkat keras yang digunakan dalam pembangunan aplikasi *E-Commerce* di Toko Internusa Soccer adalah tercantum pada tabel IV.1 sebagai berikut :

Tabel IV.1 Perangkat Keras Yang Digunakan

No	Perangkat Keras	Spesifikasi
1	Processor	Core 2 duo 2,8 GHz
2	RAM	512 MB
3	Harddisk	80 GB
4	Monitor	Resolusi 1024 x 768
5	VGA	Ati Radeon 256 MB
6	Lan Card	10/100 Mbps
7	Koneksi Internet	128 kbps
8	Printer	Canon Pixma IP 2770

IV.1.2 Perangkat Lunak Yang Digunakan

Spesifikasi perangkat lunak yang digunakan dalam pembangunan aplikasi *e-commerce* di Toko Internusa Soccer adalah tercantum pada tabel IV.2 sebagai berikut :

Tabel IV.2 Perangkat Lunak Yang Digunakan

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Sistem Operasi	*Windows* XP Professional
2	Web Browser	Mozilla firefox, Opera dan Google Chrome
3	Bahasa Pemrograman	PHP
4	DBMS	MySQL
5	Code Editor	Adobe Dreamweaver CS4
6	DFD Modeler	Microsoft Visio
7	Web Server	XAMP

IV.2 Implementasi Basis Data

Pembuatan *database* dilakukan dengan menggunakan aplikasi *DBMS MySQL*. Implementasi *database* dalam bahasa *SQL* adalah sebagai berikut :

1. Tabel Admin

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admin` (
  `id_admin` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `username` varchar(35) NOT NULL,
  `Password` varchar(30) NOT NULL,
  `email` varchar(35) NOT NULL,
  `telp` varchar(15) NOT NULL,
  `rule` varchar(15) NOT NULL,
  PRIMARY KEY(`id_admin`)
)ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=2 ;
```

2. Tabel Berita

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `berita` (
  `id_berita` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_admin` int(11) NOT NULL,
  `judul` varchar(100) NOT NULL,
  `isi` text NOT NULL,
  `gambar` varchar(50) NOT NULL,
  `tanggal` date NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_berita`)
  FOREIGN KEY (`id_admin`)
)ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=9 ;
```

3. Tabel pembelian

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembelian` (
  `id_pembelian` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_produk` varchar(50) NOT NULL,
  `id_konsumen` varchar(50) NOT NULL,
  `tanggal` date NOT NULL,
  `jumlah` varchar(15) NOT NULL,
  `total` varchar(35) NOT NULL,
  `sub_total` varchar(35) NOT NULL
  `diskon` varchar(30) NOT NULL
  `kode_pos` varchar(10) NOT NULL,
  `status` enum('belum bayar','sudah bayar') NOT
NULL,
  `telp` varchar(35) NOT NULL
  `alamat` varchar(35) NOT NULL
  `ongkos_kirim` varchar(35) NOT NULL
  `ukuran` varchar(35) NOT NULL
  `berat_total` varchar(35) NOT NULL
   PRIMARY KEY  (`id_pembelian`)
   FOREIGN KEY (`id_produk`)
   FOREIGN KEY (`id_konsumen`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=109 ;
```

4. Tabel Forwarder

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `forwarder` (
  `id_forwader` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `nama_forwarder` varchar(35) NOT NULL,
  `alamat_forwarder` varchar(35) NOT NULL,
  `telp` varchar(35) NOT NULL,
  `status` varchar(35) NOT NULL
  PRIMARY KEY  (`id_forwader`),
  ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=67 ;
```

5. Tabel Kategori

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (
  `id_kategori` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `nama_kategori` varchar(20) NOT NULL,
  `keterangan` varchar(50) NOT NULL,
  `status` varchar(35) NOT NULL
  PRIMARY KEY  (`id_kategori`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=22 ;
```

6. Tabel Produk

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk` (
  `id_produk` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_kategori` varchar(35) NOT NULL
  `id_admin` varchar(35) NOT NULL
  `nama_produk` varchar(30) NOT NULL,
  `harga` decimal(10,0) NOT NULL,
  `diskon` decimal(10,0) NOT NULL,
  `stok` varchar(30) NOT NULL,
  `gambar` varchar(50) NOT NULL,
  `ket` text NOT NULL,
  `status` varchar(30) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_produk`)
  FOREIGN KEY (`id_konsumen`)
  FOREIGN KEY (`id_admin`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=109 ;
```

7. Tabel Provinsi

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `provinsi` (
  `id_provinsi` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_admin` varchar(35) NOT NULL
  `nama` varchar(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_provinsi`)
  FOREIGN KEY (`id_admin`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=27 ;
```

8. Tabel Kota

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kota` (
  `id_kota` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_provinsi` int(11) NOT NULL,
  `nama` varchar(20) NOT NULL,
  `kota` varchar(20) NOT NULL,
  `kd_telepon` varchar(20) NOT NULL,
  `tampil` varchar(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_kota `)
  FOREIGN KEY (`id_provinsi`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=69 ;
```

9. Tabel Konsumen

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `konsumen` (
  `id_konsumen` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_kota` int(11) NOT NULL
  `password` varchar(50) NOT NULL,
  `nama` varchar(35) NOT NULL,
  `alamat` text NOT NULL,
  `email` varchar(35) NOT NULL,
  `kodepos` varchar(10) NOT NULL,
  `tgl_buat_konsumen` varchar(100) NOT NULL,
  `status` enum('not confirm','confirm') NOT NULL,
  `telp` varchar(15) NOT NULL,
  `rule` varchar(25) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_konsumen`)
  FOREIGN KEY (`id_kota`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=35 ;
```

10. Tabel Ukuran

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ukuran' (
  `id_ukuran` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_produk` int(11) NOT NULL,
  `ukuran` char(5) NOT NULL,
  `berat` int(11) NOT NULL,
   PRIMARY KEY  (`id_ukuran`)
   FOREIGN KEY (`id_produk`)
   ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=16 ;
```

11. Tabel Pengiriman

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pengiriman` (
`id_kirim` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`id_kota` varchar(10) NOT NULL,
`id_forwarder` int(20) NOT NULL,
'ongkos_kirim' int (20),
PRIMARY KEY (`id_kirim`)
FOREIGN KEY (`id_kota`)
FOREIGN KEY (`id_forwader`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=54 ;
```

12. Tabel Detail Pembelian

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_pembelian` (
`id_det_pembelian` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_pembelian` int(11) NOT NULL
  `id_produk` varchar(10) DEFAULT NULL,
  `tgl` date DEFAULT NULL,
  `status` varchar(6) NOT NULL,
  `totalbayar` int(50) NOT NULL,
  `tgl_kirim` date DEFAULT NULL,
  `tgl_terima` date DEFAULT NULL,
  `kodetransaksibayar` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `waktubayar` datetime DEFAULT NULL,
  `id_konfirmasi_bank` int(5) NOT NULL,
  `nama_bank` varchar(255) NOT NULL,
  `carabayar` varchar(15) DEFAULT NULL,
  `no_rekening` varchar(255) NOT NULL,
  `nama_pengirim` varchar(255) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_det_pembelian`)
  FOREIGN KEY (`id_pembelian`)
  FOREIGN KEY (`id_produk`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
 AUTO_INCREMENT=215 ;
```

13. Tabel Konfirmasi Bank

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `konfirmasi_bank` (
  `id_konfirmasi` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_pembelian` int(5) NOT NULL,
  `nama_pengirim` varchar(100) NOT NULL,
  `no_rekening` varchar(20) NOT NULL,
  `nama_bank` varchar(50) NOT NULL,
  `ongkos_kirim` int(20) NOT NULL,
  `total_bayar` int(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_konfirmasi`)
  FOREIGN KEY (`id_det_pembelian`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=130 ;
```

IV.3 Implementasi Antar Muka

Implementasi antar muka dilakukan dengan setiap tampilan program yang dibangun dan pengkodeannya dalam bentuk *file* program. Berikut ini adalah implementasi antarmuka untuk pengunjung, konsumen dan administrator. Berikut ini adalah implementasi yang telah di buat.

1. Implementasi Antar Muka Pengunjung

Tabel IV.3 Implementasi Antar Muka Pengunjung

Menu	**Deskripsi**	**Nama File**
Beranda	Digunakan untuk tampilan awal *etalase* pengunjung	home.php
Profil Perusahaan	Digunakan menampilkan profil dari Toko Intenusa Soccer	profil.php
Berita	Digunakan oleh pengunjung untuk melihat berita	news.php
Hubungi Kami	Digunakan untuk dan komunikasi antara pengunjung dengan pihak Toko Internusa Soccer	contacts.php
Registrasi	Digunakan oleh pengunjung untuk melakukan registrasi sebagai konsumen	account.php
Informasi	Digunakan oleh pengunjung untuk melihat informasi	informations.php
Kategori	Digunakan untuk menampilkan kategori	categories.php
Produk	Digunakan untuk menampilkan produk	products.php
Pencarian Produk	Digunakan untuk mencari produk yang diinginkan	products.php

2. Implementasi Antar Muka Konsumen

Tabel IV.4 Implementasi Antar Muka Konsumen

Menu	**Deskripsi**	**Nama File**
Beranda	Digunakan untuk tampilan awal *etalase* konsumen	home.php
Profil Perusahaan	Digunakan menampilkan profil dari Toko Intenusa Soccer	profil.php
Berita	Digunakan oleh konsumen untuk melihat berita.	news.php
Hubungi Kami	Digunakan untuk dan komunikasi antara konsumen dengan pihak Toko Internusa Soccer	contacts.php
Informasi	Digunakan oleh konsumen untuk melihat informasi	informations.php
Kategori	Digunakan untuk menampilkan kategori	categories.php
Produk	Digunakan untuk menampilkan produk	products.php
Pencarian Produk	Digunakan untuk mencari produk yang diinginkan	products.php
Login Konsumen	Digunakan untuk masuk kedalam halaman konsumen	customers.php
Lupa Password	Digunakan untuk meminta password yang lupa	customers.php
Ganti Password	Digunakan untuk mengganti password yang lama dengan password yang baru	customers.php
Keranjang Belanja	Digunakan untuk melihat jumlah pembelian dari konsumen	carts.php
Catatan Pesanan	Digunakan untuk melihat dari history dari belanja konsumen	orders.php
Akun Saya	Digunakan untuk melihat dari profil konsumen	users.php
Belanja	Digunakan untuk melakukan pembelian dari konsumen	orders.php
Pembayaran	Digunakan oleh konsumen untuk memilih metode pembayaran	payment.php
Pengiriman	Digunakan konsumen untuk menentukan jasa pengiriman dan alamat pengiriman yang lain	forwarders.php
Retur Barang	Digunakan oleh konsumen untuk melakukan retur barang	retur.php

3. Implementasi Antar Muka Admin

Tabel IV.5 Implementasi Antar Muka Admin

Menu	**Deskripsi**	**Nama File**
Login Admin	Digunakan untuk masuk kedalam halaman admin	administrator.php
Lupa Password	Digunakan untuk meminta password yang lupa	administrator.php
Ganti_password	Digunakan untuk mengganti password admin	administrator.php
Data Admin	Digunakan untuk melihat data admin	administrator.php
Data Kategori	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data kategori	categories.php
Data Produk	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data produk	products.php
Informasi	Digunakan untuk melihat, menambah menghapu dan merubah informasi	informations.php
Berita	Digunakan untuk melihat, menambah menghapu dan merubah berita	news.php
Data Provinsi	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data provinsi	provinces.php
Data Kota	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data kota	cities.php
Anggota	Digunakan untuk melihat data anggota	customers.php
Data Pemesanan	Digunakan untuk melihat data pemesnan	orders.php
Ongkos Kirim	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data ongkos kirim	forwarders.php
Retur Barang	Digunakan untuk melihat barang yang diretur	retur.php
Laporan	Digunakan untuk melihat data laporan penjualan berdasarkan jenis pembayaran dan berdasarkan waktu yang telah ditentukan dan cetak laporan	reports.php

Berikut adalah implementasi *form* antarmuka terhadap aplikasi yang telah di bangun.

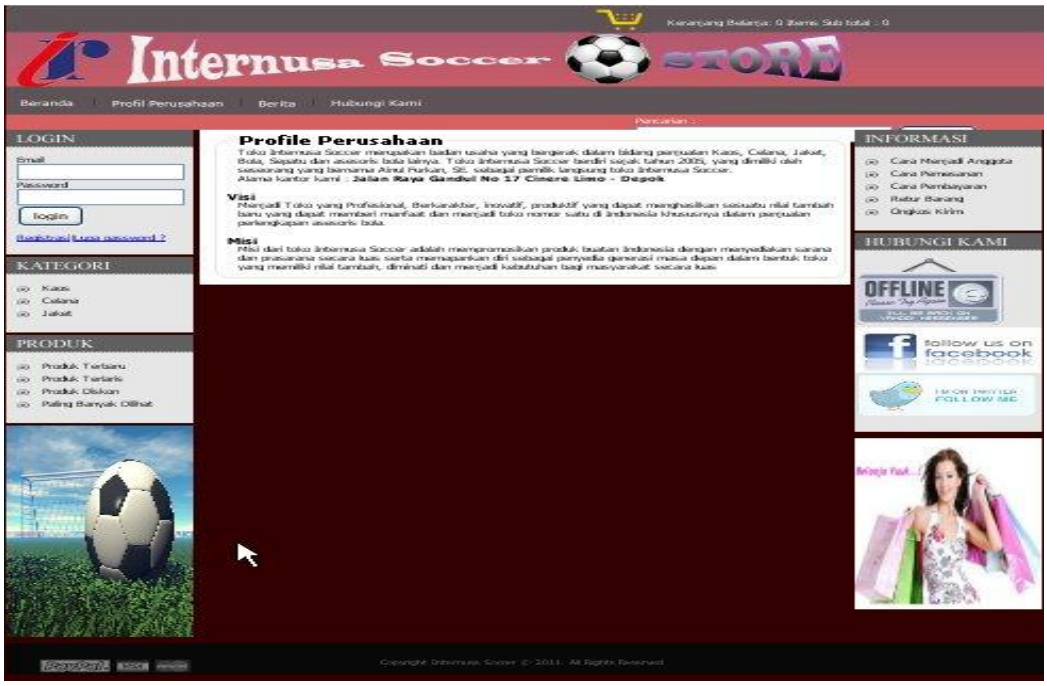
1. Implementasi Antar Muka Pengunjung

a. *From* antar muka Beranda dapat diliha pada gambar IV.1 berikut ini:



Gambar IV.1 *Form* antar muka beranda

b. *From* antar muka Profil perusahaan dapat diliha pada gambar IV.2 berikut ini:



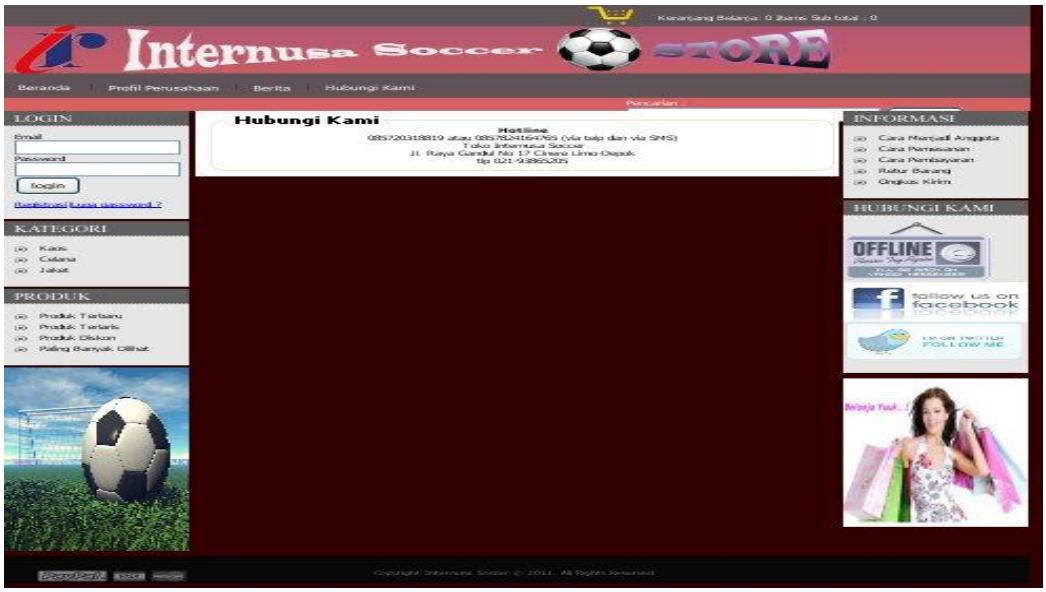
Gambar IV.2 *Form* antar muka profil perusahaan

c. *From* antar muka Berita dapat diliha pada gambar IV.3 berikut ini:



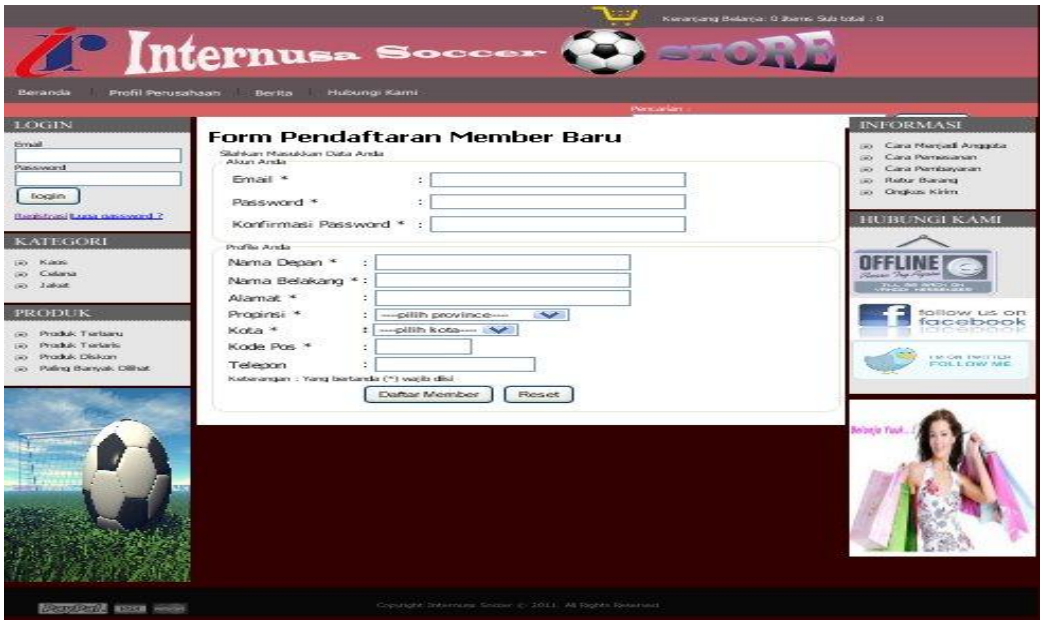
Gambar IV.3 *Form* antar muka berita

d. *From* antar muka Hubungi Kami dapat diliha pada gambar IV.4 berikut ini:



Gambar IV.4 *Form* antar muka hubungi kami

e. *From* antar muka Registrasi dapat diliha pada gambar IV.5 berikut ini:



Gambar IV.5 *Form* antar muka Registrasi

f. *From* antar muka Pencarian Produk dapat diliha pada gambar IV.6 berikut ini:



Gambar IV.6 *Form* antar muka pencarian produk

g. *From* antar muka kategori kaos dapat diliha pada gambar IV.7 berikut ini:



Gambar IV.7 *Form* antar muka kategori kaos

h. *From* antar muka kategori celana dapat diliha pada gambar IV.8 berikut ini:



Gambar IV.8 *Form* antar muka kategori celana

i. *From* antar muka kategori jaket dapat diliha pada gambar IV.9 berikut ini:



Gambar IV.9 *Form* antar muka kategori jaket

j. *From* antar muka produk terbaru dapat diliha pada gambar IV.10 berikut ini:



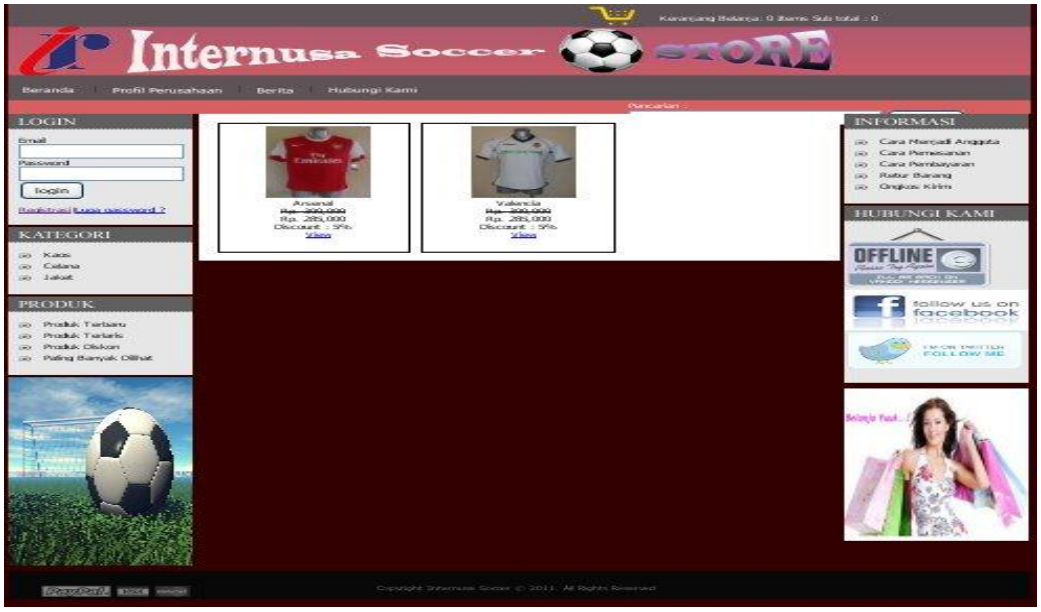
Gambar IV.10 *Form* antar muka produk terbaru

k. *From* antar muka produk terlaris dapat diliha pada gambar IV.11 berikut ini:



Gambar IV.11 *Form* antar muka produk terlaris

l. *From* antar muka produk diskon dapat diliha pada gambar IV.12 berikut ini:



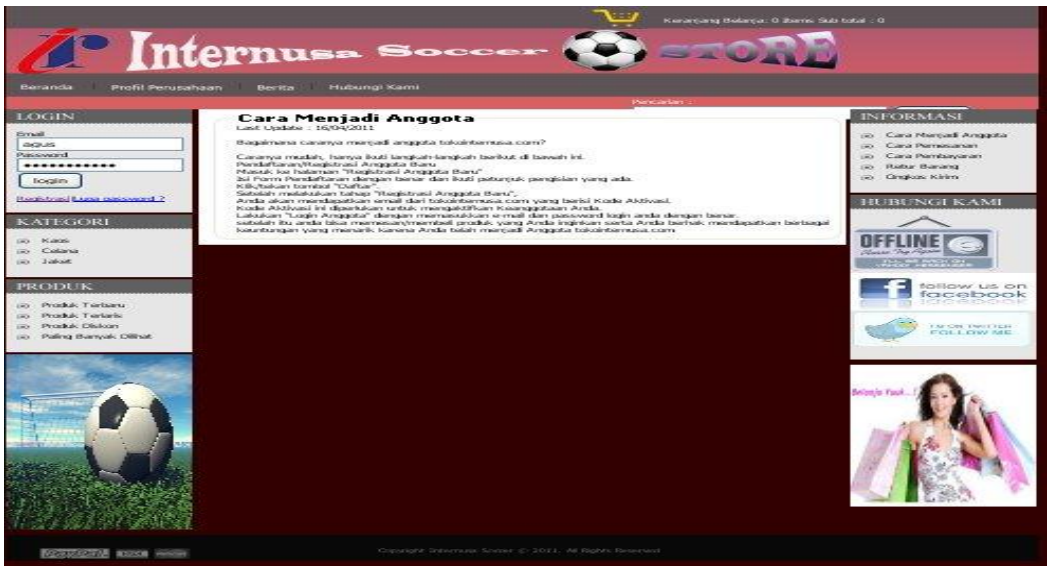
Gambar IV.12 *Form* antar muka produk diskon

m. *From* antar muka produk paling banyak dilihat dapat diliha pada gambar IV.13 berikut ini:



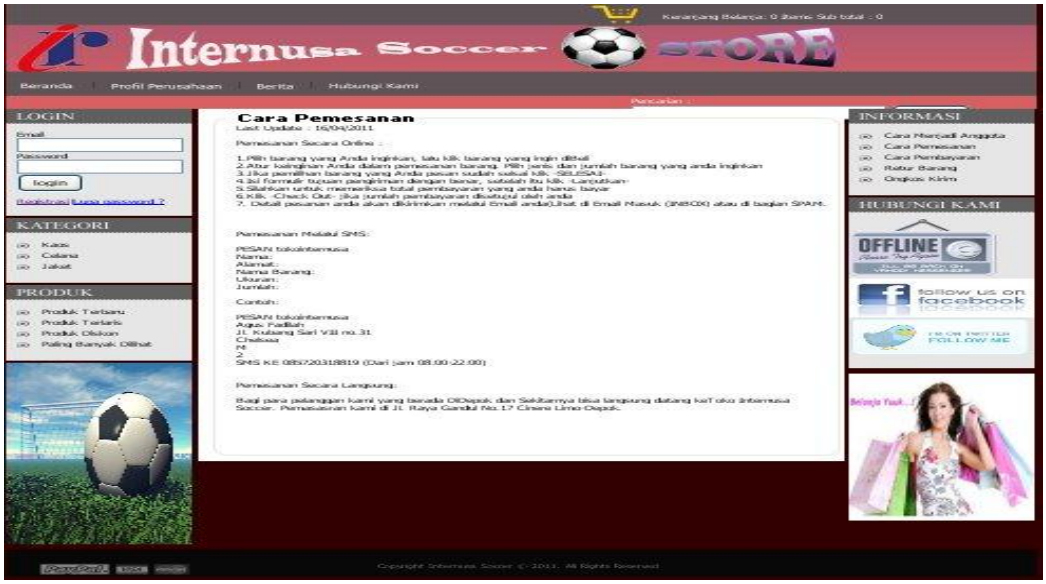
Gambar IV.13 *Form* antar muka produk paling banyak dilihat

n. *From* antar muka cara menjadi anggota dapat diliha pada gambar IV.14 berikut ini:



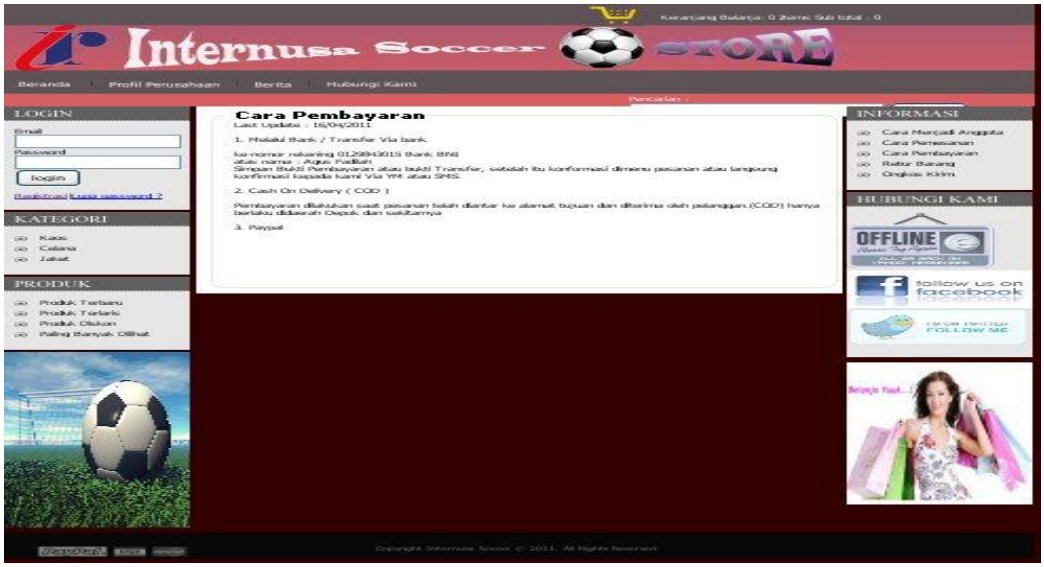
Gambar IV.14 *Form* antar muka cara menjadi anggota

o. *From* antar muka cara pemesanan dapat diliha pada gambar IV.15 berikut ini:



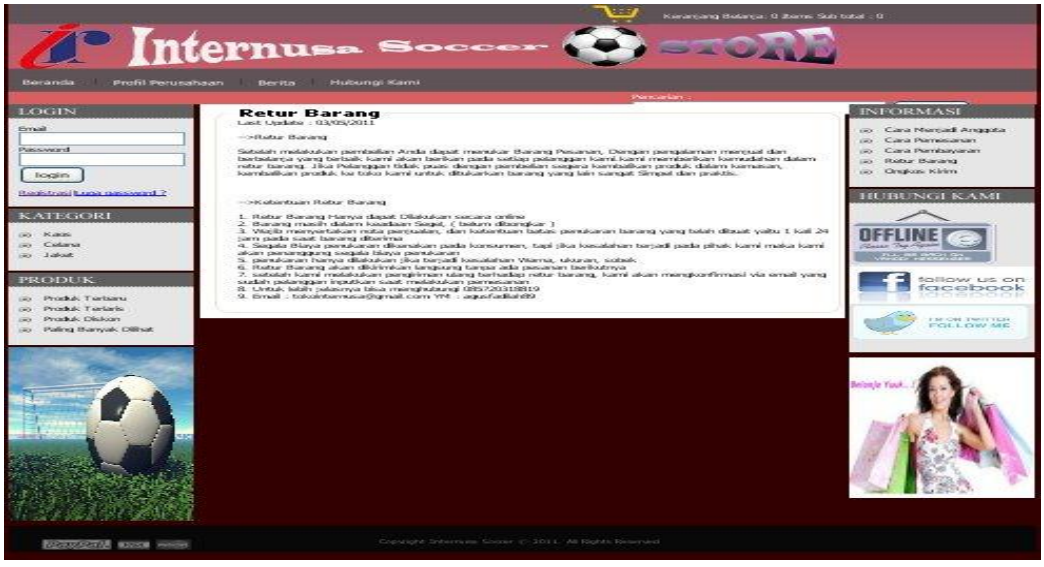
Gambar IV.15 *Form* antar muka cara pemesanan

p. *From* antar muka cara pembayaran dapat diliha pada gambar IV.16 berikut ini:



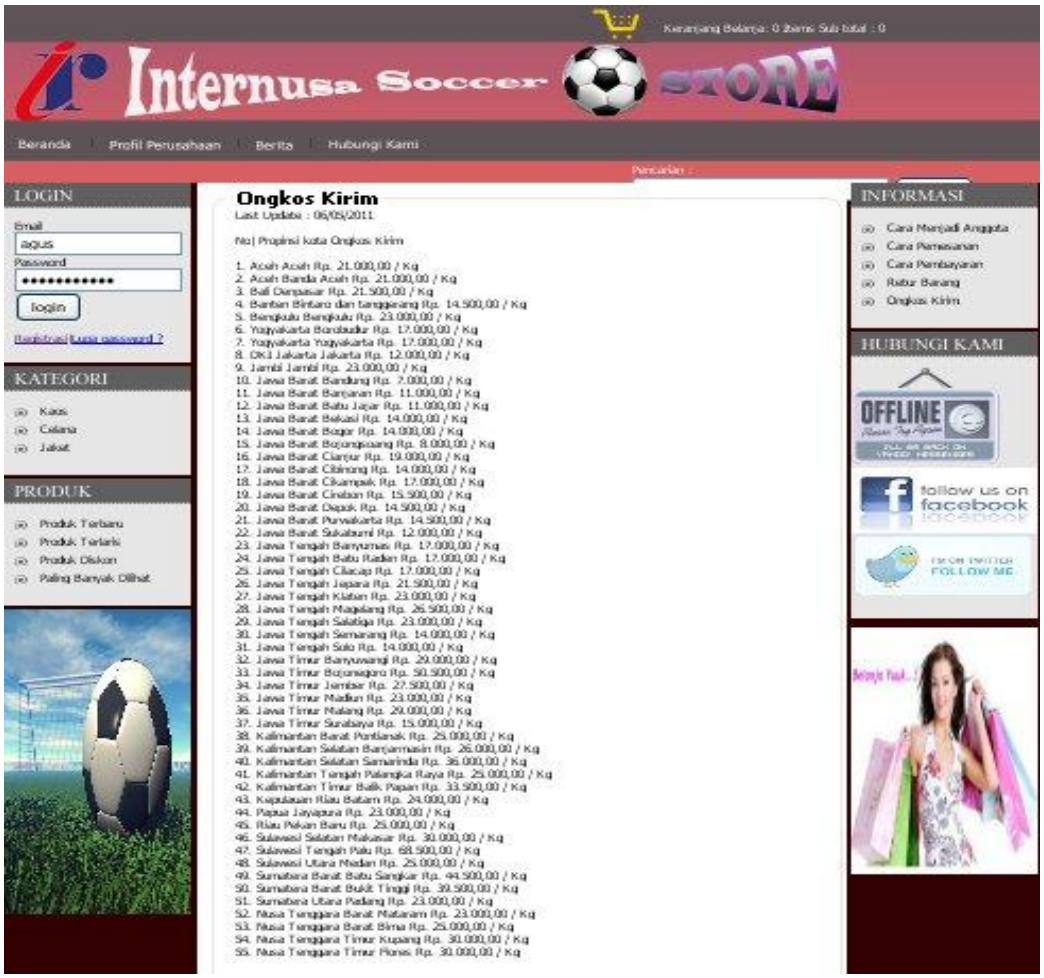
Gambar IV.16 *Form* antar muka cara pembayaran

q. *From* antar muka ketentuan retur barang dapat diliha pada gambar IV.17 berikut ini:



Gambar IV.17 *Form* antar muka ketentuan retur barang

r. *From* antar muka ongkos kirim dapat diliha pada gambar IV.18 berikut ini:



Gambar IV.18 *Form* antar muka ongkos kirim

2. Implementasi Antar Muka Konsumen

a. *From* antar muka Beranda konsumen dapat diliha pada gambar IV.19 berikut ini:



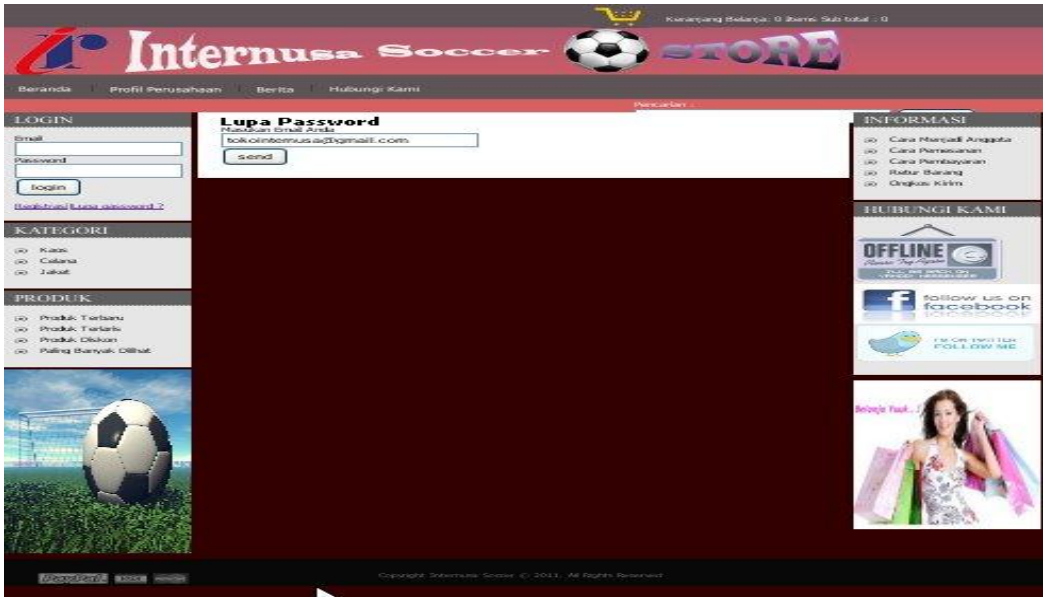
Gambar IV.19 *Form* antar muka beranda konsumen

b. *From* antar muka login konsumen dapat diliha pada gambar IV.20 berikut ini:



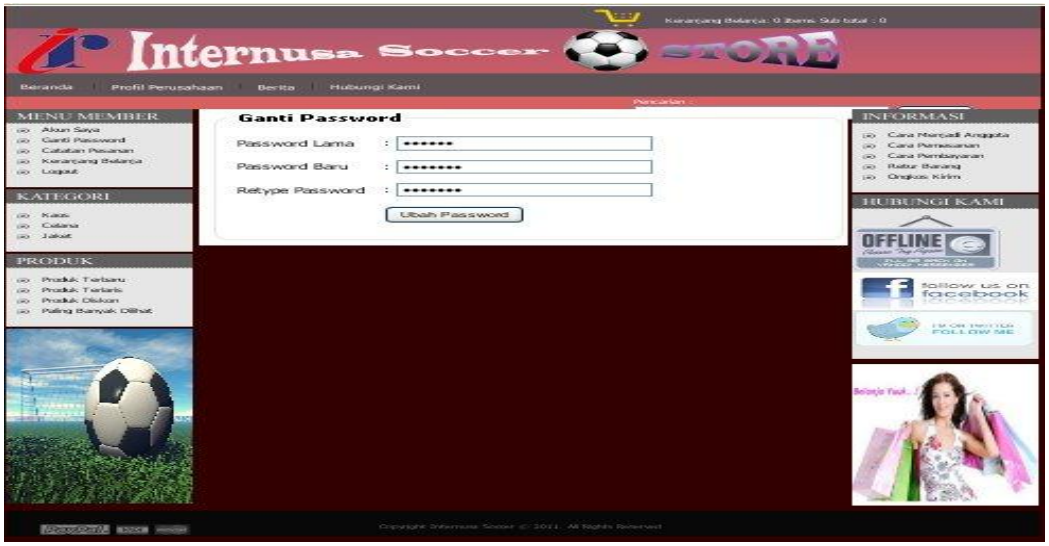
Gambar IV.20 *Form* antar muka login konsumen

c. *From* antar muka lupa password konsumen dapat diliha pada gambar IV.21 berikut ini:



Gambar IV.21 *Form* antar muka lupa password konsumen

d. *From* antar muka ganti password konsumen dapat diliha pada gambar IV.22 berikut ini:



Gambar IV.22 *Form* antar muka ganti password konsumen

e. *From* antar muka keranjang belanja dapat diliha pada gambar IV.23 berikut ini:



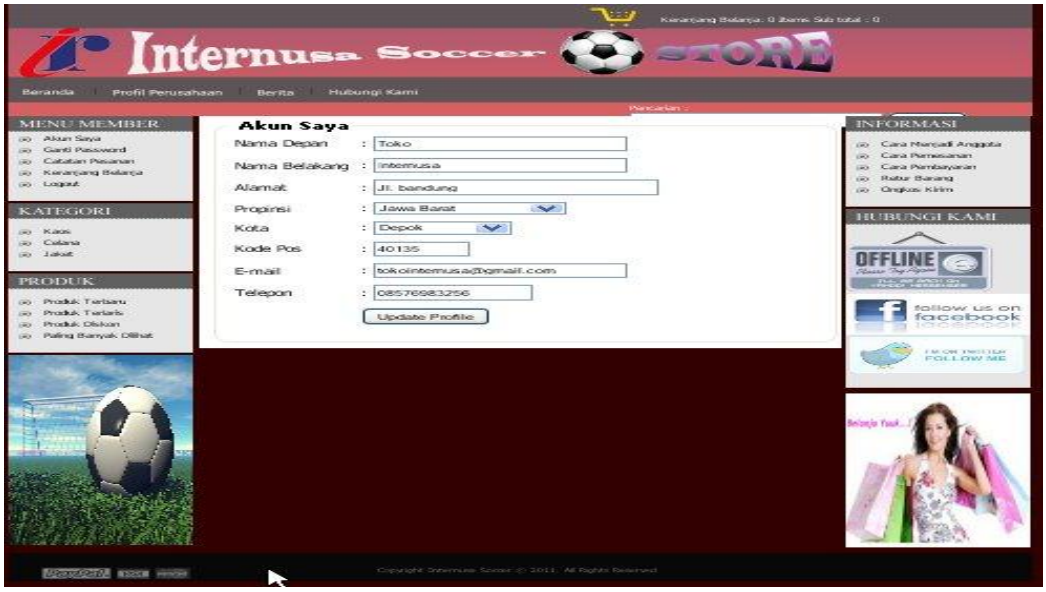
Gambar IV.23 *Form* antar muka keranjang belanja

f. *From* antar muka catatan pesanan dapat diliha pada gambar IV.24 berikut ini:



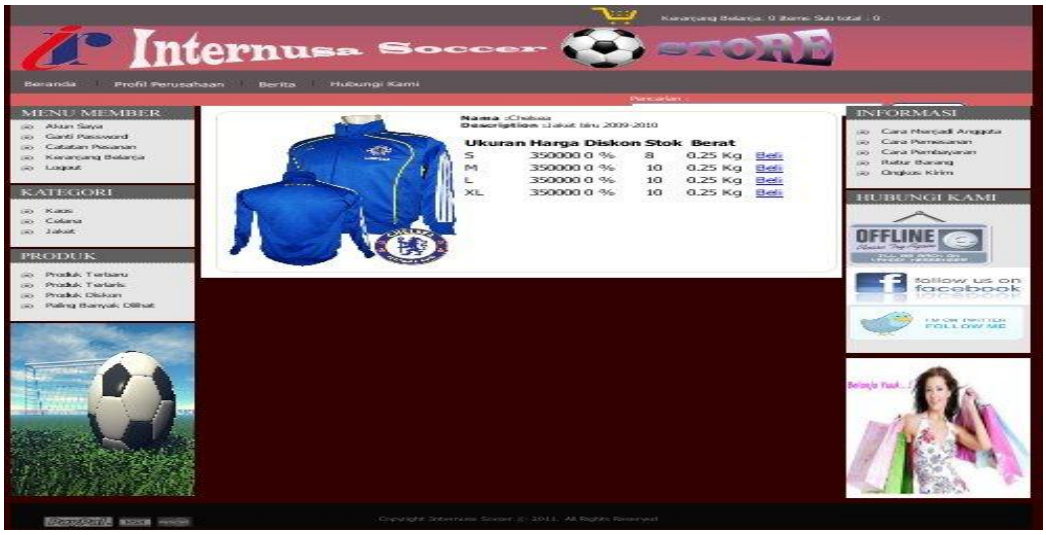
Gambar IV.24 *Form* antar muka catatan pesanan

g. *From* antar muka akun saya dapat diliha pada gambar IV.25 berikut ini:



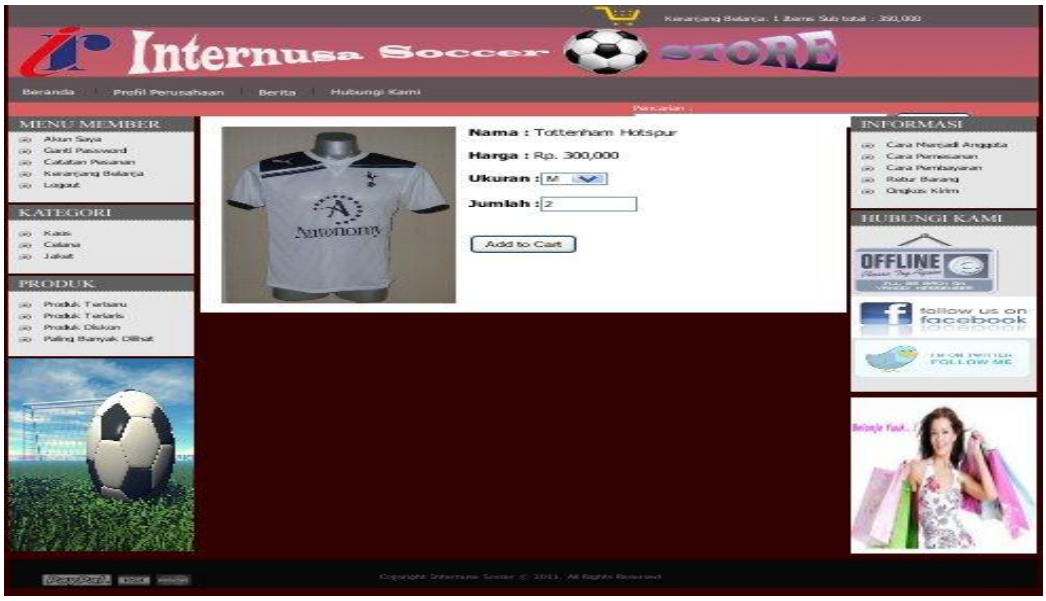
Gambar IV.25 *Form* antar muka akun saya

h. *From* antar muka viuw produk dapat diliha pada gambar IV.26 berikut ini:



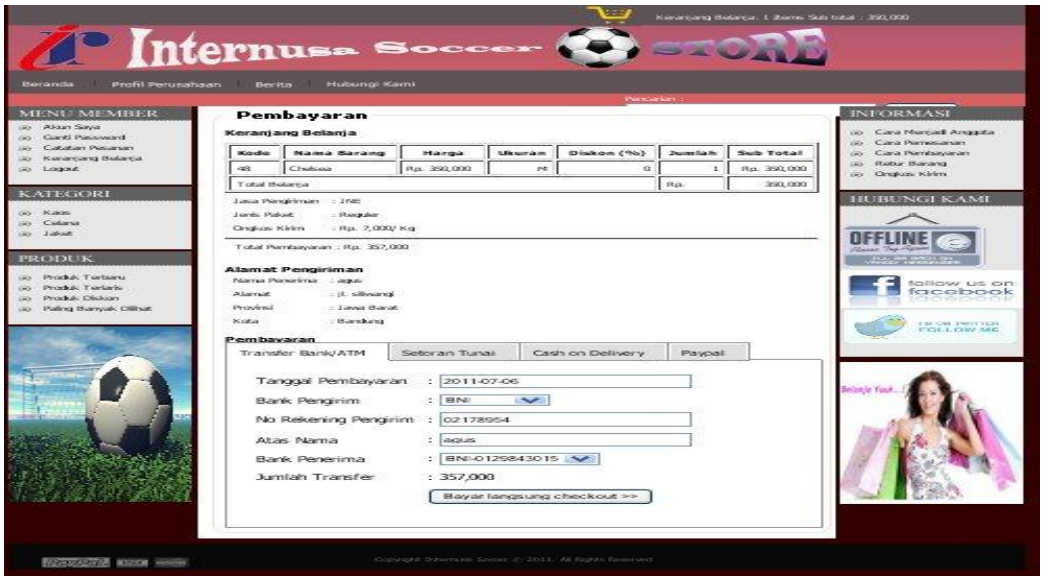
Gambar IV.26 *Form* antar muka viuw produk

i. *From* antar muka belanja dapat diliha pada gambar IV.27 berikut ini:



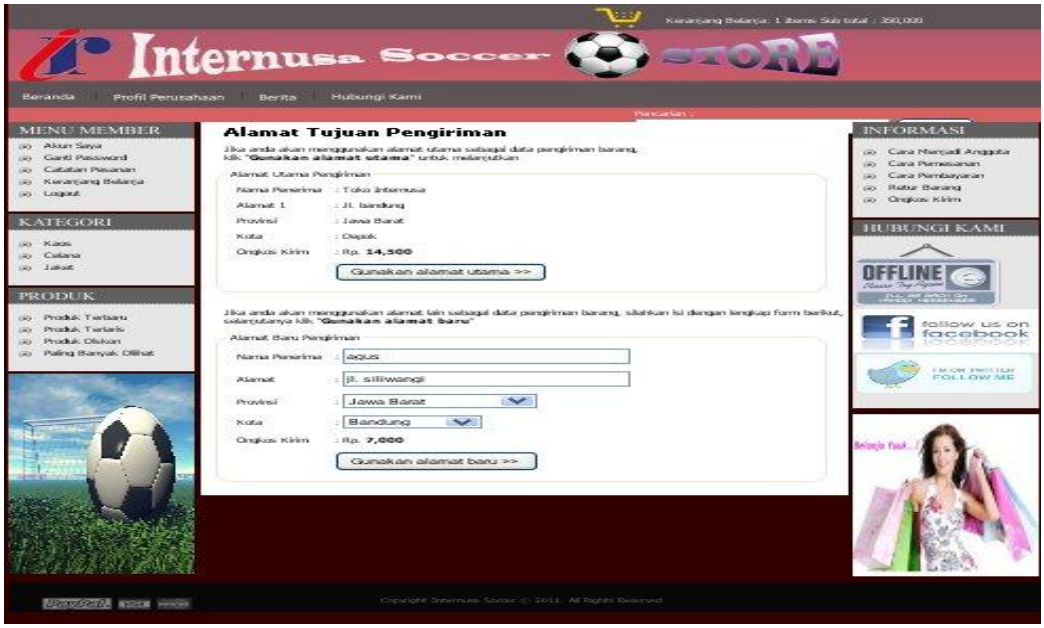
Gambar IV.27 *Form* antar muka belanja

j. *From* antar muka pembayaran dapat diliha pada gambar IV.28 berikut ini:



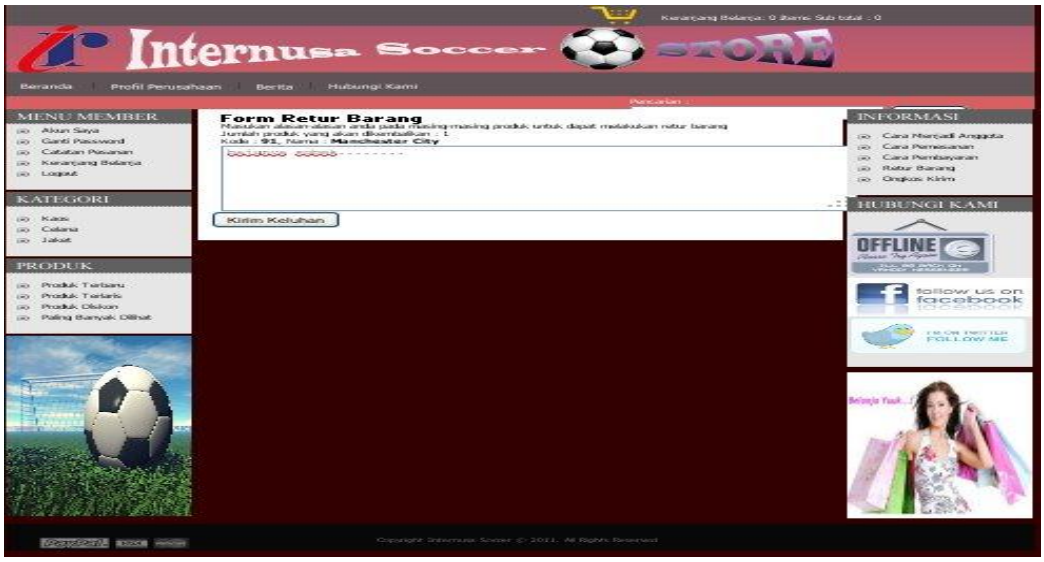
Gambar IV.28 *Form* antar muka pembayaran

k. *From* antar muka alamat pengiriman dapat diliha pada gambar IV.29 berikut ini:



Gambar IV.29 *Form* antar muka alamat pengiriman

l. *From* antar muka retur barang dapat diliha pada gambar IV.30 berikut ini:



Gambar IV.30 *Form* antar muka retur barang

3. Implementasi Antar Muka Admin

a. *From* antar muka login admin dapat diliha pada gambar IV.31 berikut ini:



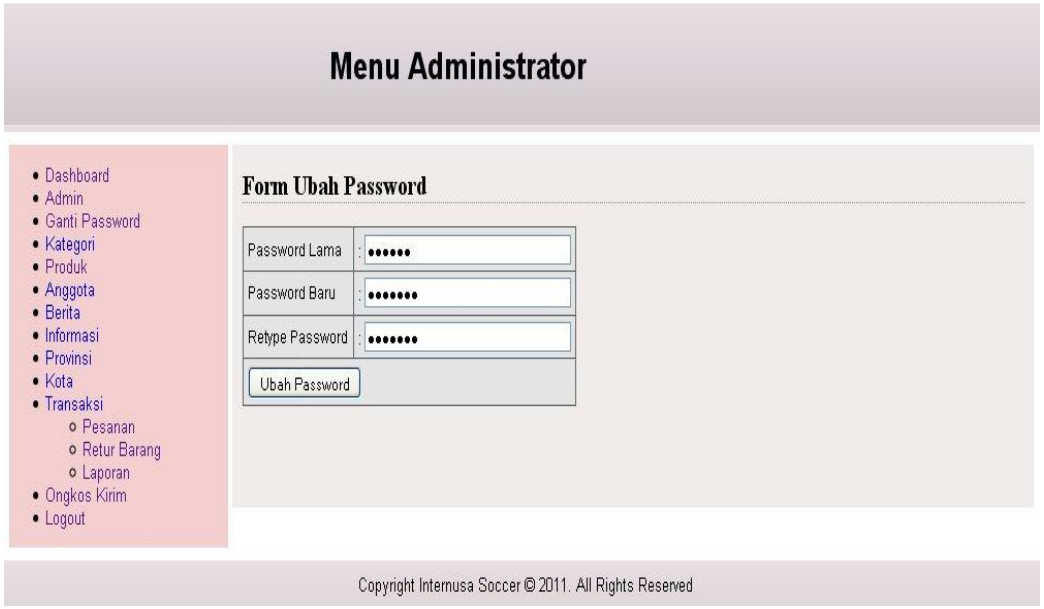
Gambar IV.31 *Form* antar muka login admin

b. *From* antar muka lupa password admin dapat diliha pada gambar IV.32 berikut ini:



Gambar IV.32 *Form* antar muka lupa password admin

c. *From* antar muka ganti password admin dapat diliha pada gambar IV.33 berikut ini:



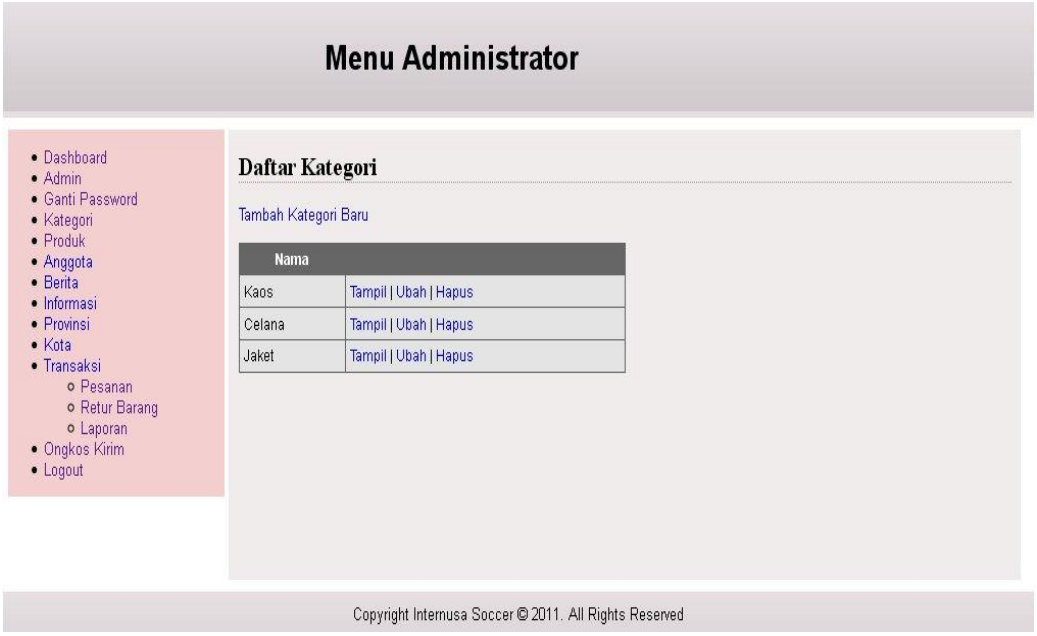
Gambar IV.33 *Form* antar muka ganti password admin

d. *From* antar muka data admin dapat diliha pada gambar IV.34 berikut ini:



Gambar IV.34 *Form* antar muka data admin

e. *From* antar muka data kategori dapat diliha pada gambar IV.35 berikut ini:



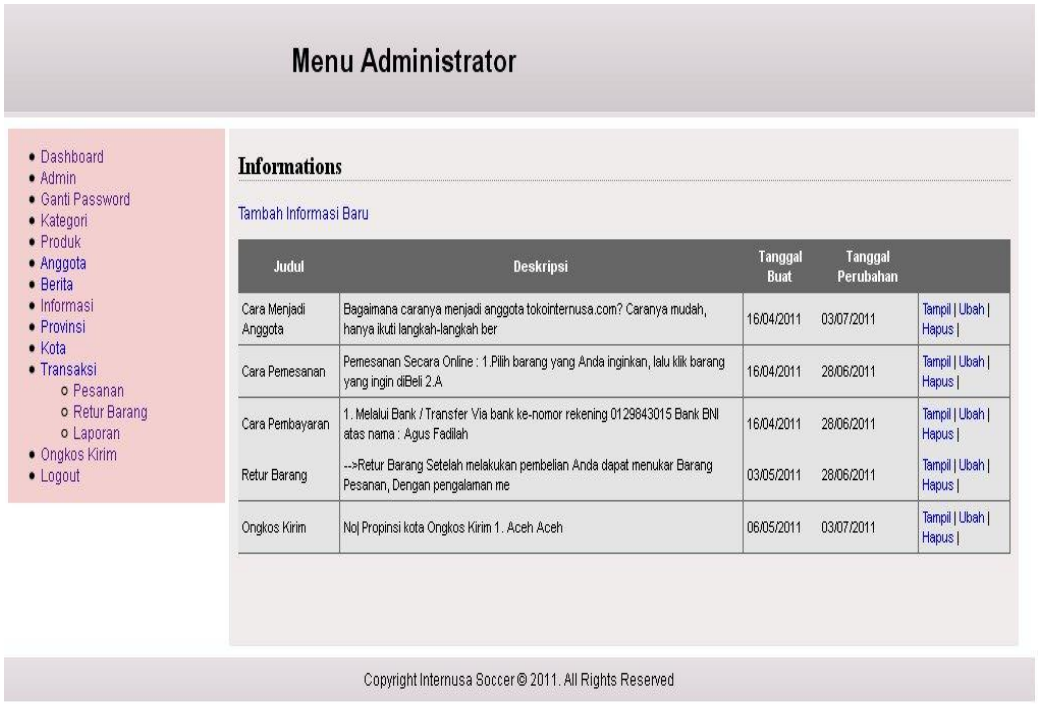
Gambar IV.35 *Form* antar muka data kategori

f. *From* antar muka data produk dapat diliha pada gambar IV.36 berikut ini:



Gambar IV.36 *Form* antar muka data produk

g. *From* antar muka data informasi dapat diliha pada gambar IV.37 berikut ini:



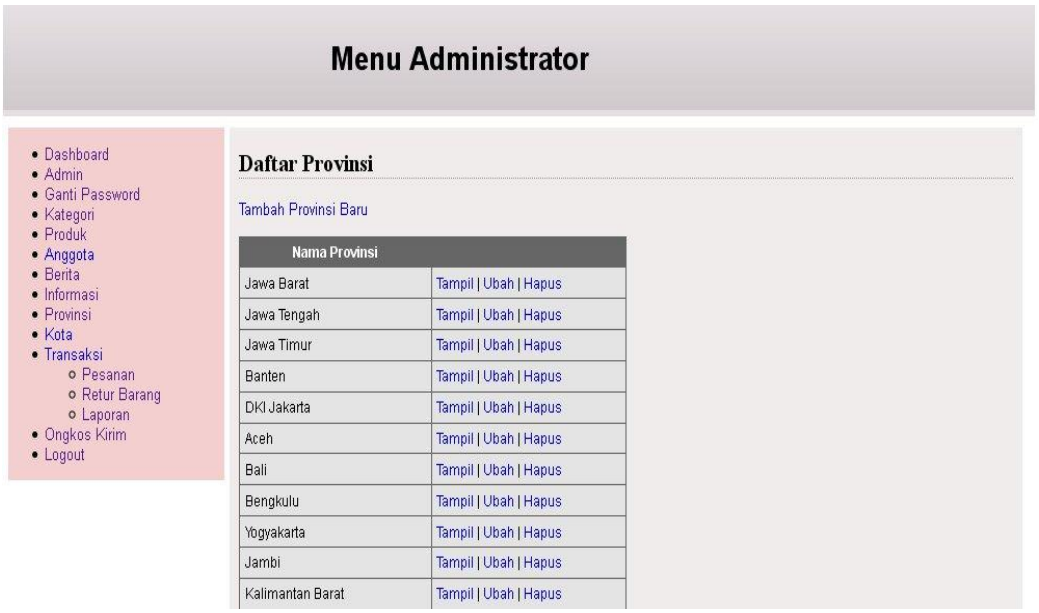
Gambar IV.37 *Form* antar muka data informasi

h. *From* antar muka data berita dapat diliha pada gambar IV.38 berikut ini:



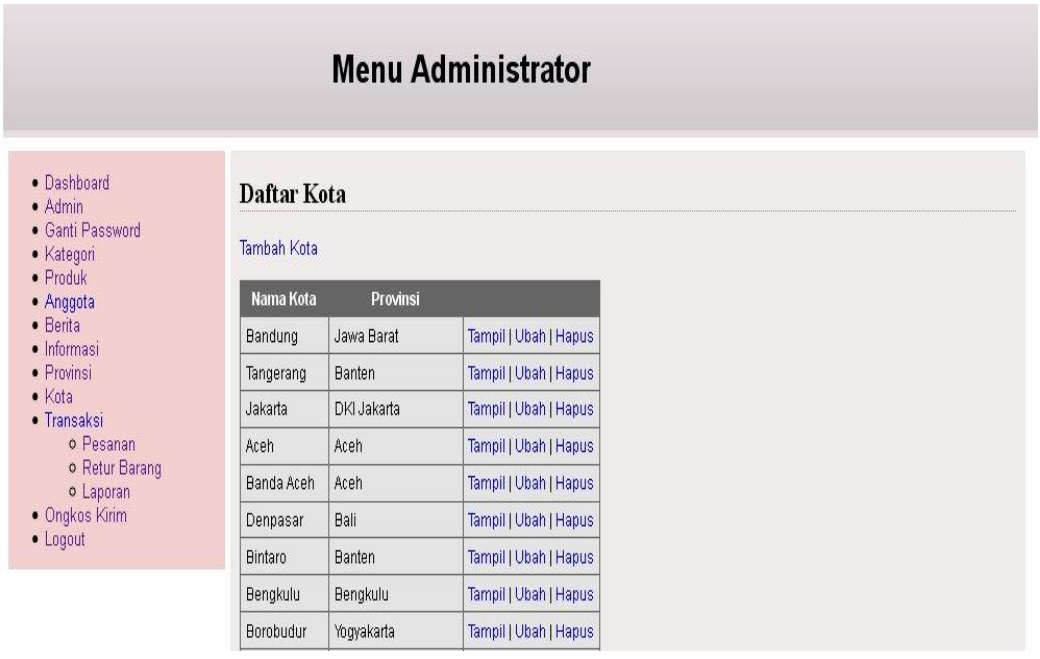
Gambar IV.38 *Form* antar muka data berita

i. *From* antar muka data provinsi dapat diliha pada gambar IV.39 berikut ini:



Gambar IV.39 *Form* antar muka data provinsi

j. *From* antar muka data kota dapat diliha pada gambar IV.40 berikut ini:



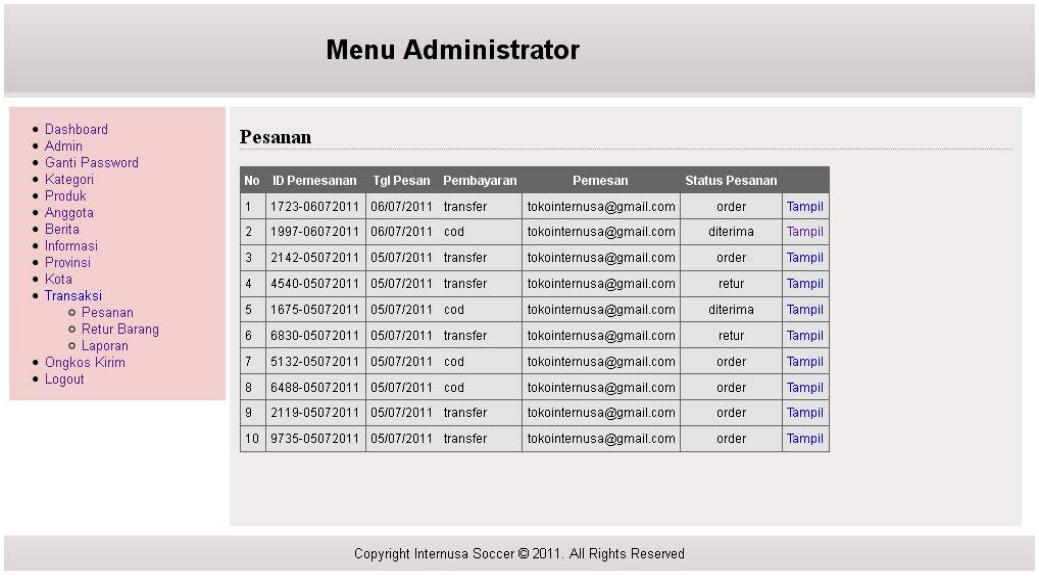
Gambar IV.40 *Form* antar muka data kota

k. *From* antar muka data anggota dapat diliha pada gambar IV.41 berikut ini:



Gambar IV.41 *Form* antar muka data anggota

l. *From* antar muka data pemesanan dapat diliha pada gambar IV.42 berikut ini:



Gambar IV.42 *Form* antar muka data pemesanan

m. *From* antar muka data ongkos kirim dapat diliha pada gambar IV.43 berikut ini:



Gambar IV.43 *Form* antar muka data ongkos kirim

n. *From* antar muka data retur barang dapat diliha pada gambar IV.44 berikut ini:



Gambar IV.44 *Form* antar muka data retur barang

o. *From* antar muka data laporan dapat diliha pada gambar IV.45 berikut ini:



Gambar IV.45 *Form* antar muka data laporan

IV.4 Pengujian Perangkat Lunak

Pengujian sistem merupakan hal terpenting yang bertujuan untuk menemukan kesalahan-kesalahan atau kekurangan-kekurangan pada perangkat lunak yang diuji. Pengujian bermaksud untuk mengetahui perangkat lunak yang dibuat sudah memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan perancangan perangkat lunak tersebut.

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

IV.5 Pengujian Alpha

Pengujian alpha dilakukan menggunakan metode *black box*. Untuk menentukan pengujian alpha ini dibagi menjadi tiga, yaitu skenario pengujian aplikasi pengunjung, skenario pengujian aplikasi konsume dan skenario pengujian aplikasi admin.

IV.5.1 Skenario Pengujian Alpha

1. Skenario pengujian aplikasi pengunjung

Tabel IV.6 Skenario Pengujian Aplikasi Pengunjung

Kelas Uji	**Butir Uji**	**Jenis Pengujian**
Beranda	Menampilkan produk yang dimiliki oleh Toko Internusa Soccer	*Black Box*
Profil Perusahaan	menampilkan profil dari Toko Intenusa Soccer	*Black Box*
Berita	Digunakan oleh pengunjung untuk melihat berita	*Black Box*
Hubungi Kami	Menampilkan *form* untuk komunikasi antara pengunjung dengan pihak Toko Internusa Soccer	*Black Box*
Registrasi	Menampilkan *form* daftar pengunjung	*Black Box*
	Isi *form* pendaftaran	*Black Box*
	Simpan data baru	*Black Box*
Informasi	Menampilkan informasi dari Toko Internusa Soccer	*Black Box*
Kategori	Menampilkan kategori produk dari Toko Internusa Soccer	*Black Box*
Produk	Menampilkan produk terbaru,terlaris,diskon dan paling banyak dilihat yang dimiliki oleh Toko internusa Soccer	*Black Box*
Pencarian Produk	Menampilkan produk berdasarkan nama dan harga	*Black Box*

2. Skenario pengujian aplikasi konsumen

Tabel IV.7 Skenario Pengujian Aplikasi Konsumen

Kelas Uji	**Butir Uji**	**Jenis Pengujian**
Beranda	Menampilkan produk yang dimiliki oleh Toko Internusa Soccer	*Black Box*
Profil Perusahaan	menampilkan profil dari Toko Intenusa Soccer	*Black Box*
Berita	Digunakan oleh pengunjung untuk melihat berita	*Black Box*
Hubungi Kami	Menampilkan *form* untuk komunikasi antara pengunjung dengan pihak Toko Internusa Soccer	*Black Box*
Informasi	Menampilkan informasi dari Toko Internusa Soccer	*Black Box*
Kategori	Menampilkan kategori produk dari Toko Internusa Soccer	*Black Box*
Produk	Menampilkan produk terbaru,terlaris,diskon dan paling banyak dilihat yang dimiliki oleh Toko internusa Soccer	*Black Box*
Pencarian Produk	Menampilkan produk berdasarkan nama dan harga	*Black Box*
Login Konsumen	Isi data *login*	*Black Box*
	Verifikasi *e-mail*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Lupa Password	Menampilkan data lupa *password*	*Black Box*
Ganti Password	Menampilkan form ganti *password*	*Black Box*
	Isi *password* baru	*Black Box*
	Simpan data baru	*Black Box*
Keranjang Belanja	Menampilkan data pembelian	*Black Box*
	Mengubah data pembelian	*Black Box*
	Menghapus data pembelian	*Black Box*
Catatan Pesanan	Digunakan untuk melihat dari history dari belanja konsumen	*Black Box*
Akun Saya	Digunakan untuk melihat dari profil konsumen	*Black Box*
Belanja	Menampilkan daftar pemesanan yang telah dilakukan	*Black Box*
Pembayaran	Menampilkan *form* pembayaran	*Black Box*
Pengiriman	Menampilkan alamat pengirman	*Black Box*
	Pilih jasa pengiriman	*Black Box*
	Pilih alamat pengiriman lain	*Black Box*

3. Skenario pengujian aplikasi admin

Tabel IV.8 Skenario Pengujian Aplikasi Admin

Kelas Uji	**Butir Uji**	**Jenis Pengujian**
Login Admin	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *username*	*Black Box*
	Verivikasi *password*	*Black Box*
Lupa Password	Menampilkan *form* lupa *password*	*Black Box*
Ganti Password	Menampilkan *form* ganti password admin.	*Black Box*
	Isi *password* baru	*Black Box*
	Simpan data baru	*Black Box*
Data Admin	Menampilkan *form* data admin	*Black Box*
Data Kategori	Menampilkan data kategori	*Black Box*
	Tambah data kategori	*Black Box*
	Ubah data kategori	*Black Box*
	Hapus data kategori	*Black Box*
Data Produk	Menampilkan data produk	*Black Box*
	Tambah data produk	*Black Box*
	Ubah data produk	*Black Box*
	Hapus data produk	*Black Box*
Informasi	Menampilkan data informasi	*Black Box*
	Tambah data informasi	*Black Box*
	Ubah data informasi	*Black Box*
	Hapus data informasi	*Black Box*
Berita	Menampilkan data berita	*Black Box*
	Tambah data berita	*Black Box*
	Ubah data berita	*Black Box*
	Hapus data berita	*Black Box*
Data Provinsi	Menampilkan data provinsi	*Black Box*
	Tambah data provinsi	*Black Box*
	Ubah data provinsi	*Black Box*
	Hapus data provinsi	*Black Box*
Data Kota	Menampilkan data kota	*Black Box*
	Tambah data kota	*Black Box*
	Ubah data kota	*Black Box*
	Hapus data kota	*Black Box*
Anggota	Menampilkan data anggota	*Black Box*
	Tambah data anggota	*Black Box*
	Hapus data anggota	*Black Box*
Data Pemesanan	Menampilkan data pemesanan	*Black Box*
Ongkos Kirim	Menampilkan data ongkos kirim	*Black Box*

	Menambah data ongkos kirim	*Black Box*
	Mengubah data ongkos kirim	*Black Box*
Retur Barang	Menampilkan data barang yang diretur	*Black Box*
Laporan	Menampilkan data laporan	*Black Box*
	Mencetak data laporan	*Black Box*

IV.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian

IV.5.2.1 Pengujian Menu Beranda

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian menu beranda maka dapat dilihat pada tabel IV.9 berikut ini:

Tabel IV.9 Pengujian Menu Beranda

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik beranda	Menampilkan *form* beranda dengan produk yang ada di Toko Internusa Soccer	Dapat menampilkan produk yang ada di Toko Internusa Soccer	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.2.2 Pengujian Menu Profil Perusahaan

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian menu profil perusahaan maka dapat dilihat pada tabel IV.10 berikut ini:

Tabel IV.10 Pengujian Menu Profil Perusahaan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik profil perusahaan	Menampilkan *form* profil Toko Internusa Soccer	Dapat menampilkan profil Toko Internusa Soccer	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.2.3 Pengujian Menu Berita

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian menu berita maka dapat dilihat pada tabel IV.11 berikut ini:

Tabel IV.11 Pengujian Menu Berita

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik berita	Menampilkan *form* berita Toko Internusa Soccer	Dapat menampilkan berita Toko Internusa Soccer	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.2.4 Pengujian Menu Hubungi Kami

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian menu hubungi kami maka dapat dilihat pada tabel IV.12 berikut ini:

Tabel IV.12 Pengujian Menu Hubungi Kami

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik hubungi kami	Menampilkan *form* untuk menghubungi pihak Toko Internusa Soccer	Dapat menampilkan *form* untuk menghubungi pihak Toko Internusa Soccer	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.2.5 Pengujian Menu Informasi

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian menu informasi maka dapat dilihat pada tabel IV.13 berikut ini:

Tabel IV.13 Pengujian Menu Informasi

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik informasi	Menampilkan *form* informasi Toko Internusa Soccer	Dapat menampilkan informasi Toko Internusa Soccer	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.2.6 Pengujian Lupa Password Konsumen

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar lupa password konsumen maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV.14 Pengujian Data Benar Lupa Password Konsumen

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik link anda lupa password ?	Menampilkan form anda lupa / kehilangan password	Dapat menampilkan form anda lupa / kehilangan password	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi e-mail dengan benar pada text box pada *field* e-mail	Tercantum pada text box pada *field* e-mail	Dapat tercantum pada text box pada *field* e-mail	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol kirim e-mail setelah mengisi e-mail dengan benar	Menampilkan pesan “Kami telah mengirim pesan ke Email Anda. Silahkan lihat email Anda di bagian INBOX atau SPAM untuk mengganti Password”	Dapat menampilkan pesan ”Kami telah mengirim pesan ke Email Anda. Silahkan lihat email Anda di bagian INBOX atau SPAM untuk mengganti Password”	[√] Diterima [ ] Ditolak

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data salah lupa password konsumen maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV.15 Pengujian Data Salah Lupa Password Konsumen

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik link anda lupa password ?	Menampilkan form anda lupa / kehilangan password	Dapat menampilkan form anda lupa / kehilangan password	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi e-mail yang salah pada text box pada *field* e-mail	Tercantum pada text box pada *field* e-mail yang salah	Dapat tercantum pada text box pada *field* e-mail	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol kirim e-mail setelah mengisi e-mail yang salah	Menampilkan pesan kesalahn "e-mail tidak valid"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "e-mail tidak valid"	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.2.7 Pengujian Daftar Konsumen

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar daftar konsumen maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV.16 Pengujian Data Benar Daftar Konsumen

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik link daftar member baru	Menampilkan form member baru	Dapat menampilkan form member baru	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data daftar member, contoh : Email baru: agus@gmail.com Password baru : 123456 Konfirmasi password : 123456 Nama Lengkap : Agus Fadilah Alamat : Jl. Kubang Sari 7 No. 31 Provinsi : Jawa Barat Kota : Bandung Kode Pos : 40153	Jika semua *field* terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses registrasi	Form registrasi terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses registrasi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol reset setelah mengisi form daftar member dengan benar	Menghilangkan data yang telah dimasukkan ke form daftar member	Dapat menghilangkan data yang telah dimasukkan ke form daftar member	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol daftar dengan mengisi form daftar member dengan benar	Jika data masukan benar muncul pesan “Link aktifasi keanggotaan telah dikirimkan ke email anda, silahkan lihat email anda di	Data yang dimasukan benar dan menampilkan pesan “link aktivasi keanggotaan telah dikirimkan ke email anda,	[√] Diterima [ ] Ditolak

	bagin inbox atau spam”	silahkan lihat email anda di bagian inbox atau spam”	

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data salah daftar konsumen maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV.17 Pengujian Data Salah Daftar Konsumen

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data kosong	Menampilkan pesan kesalahan “E-mail dibutuhkan”, “Password Baru dibutuhkan”, “Konfirmasi Password dibutuhkan”, “Nama dibutuhkan”, “Alamat dibutuhkan”, “Provinsi dibutuhkan”, “Kota dibutuhkan”, “Kode Pos dibutuhkan”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “E-mail dibutuhkan”, “Password Baru dibutuhkan”, “Konfirmasi Password dibutuhkan”, “Nama dibutuhkan”, “Alamat dibutuhkan”, “Provinsi dibutuhkan”, “Kota dibutuhkan”, “Kode Pos dibutuhkan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email baru tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan “*email* dibutuhkan”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “*email* dibutuhkan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password baru tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan “password baru dibutuhkan”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “password baru dibutuhkan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Konfirmasi	Tampilkan pesan	Dapat menampilkan	[√] Diterima

password tidak diisi	kesalahan "konfirmasi password dibutuhkan"	pesan kesalahan "konfirmasi password dibutuhkan"	[ ] Ditolak
Nama lengkap tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "nama lengkap dibutuhkan"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "nama lengkap dibutuhkan"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Alamat tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "alamat dibutuhkan"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "alamat dibutuhkan"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Provinsi tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "provinsi dibutuhkan", "kota dibutuhkan"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "provinsi dibutuhkan", "kota dibutuhkan"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kota tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "kota dibutuhkan"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "kota dibutuhkan"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kode pos tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "kode pos dibutuhkan"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "kode pos dibutuhkan"	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.2.8 Pengujian Login Konsumen

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar login konsumen maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV.18 Pengujian Data Benar Login Konsumen

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan alamat *email* : agus@gmail.com	Mengisikan data alamat *email* pada *field* alamat *email*	Dapat mengisi *field* alamat *email* pada *field* alamat *email*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan *Password* : 123456	Mengisikan data *password* pada *field password*	Mengisikan data *password* pada *field password*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol reset setelah memasukkan email dan password	Menghilangkan email dan password yang telah dimasukkan	Dapat menghilangkan email dan password yang telah dimasukkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol login dengan memasukkan email dan password dengan benar	Data *email* dan data *password* benar maka akan masuk ke menu utama *member*	Data *email* dan data *password* benar maka dapat masuk ke menu utama *member*	[√] Diterima [ ] Ditolak

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data salah login konsumen maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV.19 Pengujian Data Salah Login Konsumen

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
E-mail : agus@gmail.com Password : 1234	Menampilkan data masukkan pada *field* masing-masing	Dapat menampilkan data masukkan pada *field* masing-masing	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan data *email* atau *password* yang tidak terdaftar	Tampilkan pesan kesalahan “ERROR E-mail atau password salah”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “ ERROR E-mail atau password salah”	[√] Diterima [ ] Ditolak

Mengosongkan data *email* atau *password*	Tampilkan pesan kesalahan "E-mail dibutuhkan", "password dibutuhkan"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "E-mail dibutuhkan", "password dibutuhkan"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Alamat *e-mail* tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "e-mail dibutuhkan"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "e-mail dibutuhkan"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "password dibutuhkan"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "password dibutuhkan"	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.2.9 Pengujian Menu Data Produk

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar menu data produk maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV.20 Pengujian Data Benar Menu Data Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu beranda	Menampilkan data barang	Dapat menampilkan data barang	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik gambar atau klik view pada barang yang dipilih	Menampilkan data detail barang pada barang yang dipilih	Dapat menampilkan data detail barang pada barang yang dipilih	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tambah ke keranjang pada *record* detail barang yang dipilih	Memasukkan *record* detail barang yang dipilih ke keranjang belanja	Dapat memasukkan *record* detail barang yang dipilih ke keranjang belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.2.10 Pengujian Menu Kategori

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar menu kategori maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV.21 Pengujian Data Benar Menu Kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik salah satu menu kategori	Menampilkan data barang berdasarkan kategori yang dipilih	Dapat menampilkan data barang berdasarkan kategori yang dipilih	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik gambar atau selengkapnya pada barang yang dipilih	Menampilkan data detail barang pada barang yang dipilih	Dapat menampilkan data detail barang pada barang yang dipilih	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tambah ke keranjang pada *record* detail barang yang dipilih	Memasukkan *record* detail barang yang dipilih ke keranjang belanja	Dapat memasukkan *record* detail barang yang dipilih ke keranjang belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.2.11 Pengujian Pencarian Produk

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar pencarian barang maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV.22 Pengujian Data Benar Pencarian Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik cari produk	Menampilkan form menu pencarian	Dapat menampilkan form menu pencarian	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data pada form menu pencarian, contoh : Nama produk : Chelsea	Menampilkan barang sesuai dengan pencarian barang yang dimasukkan	Dapat menampilkan barang sesuai dengan pencarian barang yang dimasukkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.2.12 Pengujian Keranjang Belanja

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar keranjang belanja maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV.23 Pengujian Data Benar Keranjang Belanja

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu keranjang belanja	Menampilkan *form* keranjang belanja	Dapat menampilkan *form* keranjang belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukkan data jumlah barang pada *record* barang yang dipilih. Misal : 3	Tercantum pada text box jumlah pada *record* barang yang dipilih	Dapat tercantum pada text box pada *record* barang yang dipilih	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *Update* keranjang	Menampilkan perubahan data jumlah barang	Dapat menampilkan perubahan data jumlah barang yang	[√] Diterima [ ] Ditolak

	yang ada di keranjang belanja	ada di keranjang belanja	
Klik tombol hapus pada *record* barang yang dipilih	*Record* barang yang dipilih akan terhapus dari keranjang belanja	Dapat menghapus *record* barang yang dipilih dari keranjang belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik selanjutnya	Menampilkan form alamat tujuan pengiriman	Dapat menampilkan form alamat tujuan pengiriman	[√] Diterima [ ] Ditolak

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data salah keranjang belanja maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV.24 Pengujian Data Salah Keranjang Belanja

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Jumlah barang yang dimasukkan ke keranjang belanja melebihi stok barang. Misal : 6 (Stok barang yang tersedia 4 barang)	Mengambil stok maksimal pada stok barang dan menampilkan pesan kesalahan ”kolom jumlah yang berwarna merah merupakan batas maksimal stok”	Dapat mengambil stok maksimal pada stok barang dan dapat menampilkan pesan kesalahan ”kolom jumlah yang berwarna merah merupakan batas maksimal stok”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi jumlah nol pada *record* barang yang dipilih	Menghapus *record* barang yang dipilih	Dapat menghapus *record* barang yang dipilih	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.2.13 Pengujian Form Alamat Tujuan Pengiriman

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar form alamat tujuan pengiriman maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV.25 Pengujian Data Benar Form Alamat Tujuan Pengiriman

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
klik alamat utama	Menampilkan form alamat tujuan pengiriman ke alamat utama member	Dapat menampilkan form alamat tujuan pengiriman ke alamat utama member	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik alamat baru	Menampilkan form alamat tujuan pengiriman ke alamat baru	Dapat menampilkan form alamat tujuan pengiriman ke alamat baru	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama :agus Alamat : Jalan Merah 2 No. 22 Provinsi : Jawa Barat Kota : Bekasi Kode pos : 17550	Menampilkan data masukkan pada setiap *field* masing-masing	Dapat menampilkan data masukkan pada setiap *field* masing-masing	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol kembali ke keranjang pada form alamat utama	Kembali ke menu sebelumnya yaitu keranjang belanja	Dapat kembali ke menu sebelumnya yaitu keranjang belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol lanjutkan pada form alamat utama	Menampilkan form formulir pembayaran	Dapat menampilkan form formulir pembayaran	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol	Kembali ke menu	Dapat kembali ke	[√] Diterima

kembali ke keranjang pada form alamat baru	sebelumnya yaitu keranjang belanja	menu sebelumnya yaitu keranjang belanja	[ ] Ditolak
Klik tombol lanjutkan pada form alamat baru	Menampilkan form formulir pembayaran	Dapat menampilkan form formulir pembayaran	[√] Diterima [ ] Ditolak

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data salah form alamat tujuan pengiriman maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV.26 Pengujian Data Salah Form Alamat Tujuan Pengiriman

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama : agus Alamat : Jalan Merah 2 No. 22 Provinsi : Jawa Barat Kota : Bekasi Kode pos : 17550	Menampilkan data masukkan pada setiap *field* masing-masing	Dapat menampilkan data masukkan pada setiap *field* masing-masing	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data kosong pada form alamat baru	Menampilkan pesan kesalahan “Nama dibutuhkan”, “Alamat dibutuhkan”, “Provinsi dibutuhkan”, “Kota dibutuhkan”, “Kode Pos dibutuhkan”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “Nama dibutuhkan”, “Alamat dibutuhkan”, “Provinsi dibutuhkan”, “Kota dibutuhkan”, “Kode Pos dibutuhkan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak memasukkan data nama lengkap	Menampilkan pesan kesalahan “Nama dibutuhkan”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Nama dibutuhkan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak	Menampilkan	Dapat menampilkan	[√] Diterima

memasukkan data alamat	pesan kesalahan "Alamat dibutuhkan"	pesan kesalahan "Alamat dibutuhkan"	[ ] Ditolak
Tidak memasukkan data provinsi	Menampilkan pesan kesalahan "Provinsi dibutuhkan", "Kota dibutuhkan"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Provinsi dibutuhkan", "Kota dibutuhkan"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak memasukkan data kota	Menampilkan pesan kesalahan "Kota dibutuhkan"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Kota dibutuhkan"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak memasukkan data kode pos	Menampilkan pesan kesalahan "Kode Pos dibutuhkan"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Kode Pos dibutuhkan"	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.2.14 Pengujian Form Formulir Pembayaran

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar form formulir pembayaran maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV.27 Pengujian Data Benar Form Formulir Pembayaran

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol ganti alamat tujuan	Menampilkan form alamat tujuan pengiriman	Dapat menampilkan form alamat tujuan pengiriman	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol bayar sekarang	Menampilkan form formulir pembayaran via transfer bank, *cash on delivery* dan PayPal	Dapat menampilkan form formulir pembayaran via transfer bank, *cash on delivery* dan PayPal	[√] Diterima [ ] Ditolak

Klik tombol bayar nanti dan selesai	Menampilkan form terima kasih telah berbelanja	Dapat menampilkan form terima kasih telah berbelanja	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi form pembayaran via transfer bank, contoh : Nama bank pengirim : BCA No rekening asal : 0108995947 Nama pemilik rekening asal : Irfan Maulana Nama bank penerima : BCA a/n Agu Fadilah	Mengisi form pembayaran via transfer bank dengan benar	Dapat mengisi form pembayaran via transfer bank dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol bayar dan selesai pada form pembayaran via transfer bank dengan mengisi data dengan benar	Menampilkan form terima kasih telah berbelanja	Dapat menampilkan form terima kasih telah berbelanja	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol proses dan selesai pada form pembayaran via *cash on delivery*	Menampilkan form terima kasih telah berbelanja	Dapat menampilkan form terima kasih telah berbelanja	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik gambar Paypal pada form bayar via PayPal	Melakukan pembayaran di website PayPal	Dapat melakukan pembayaran di website PayPal	[√] Diterima [ ] Ditolak

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data salah form formulir pembayaran maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV.28 Pengujian Data Salah Form Formulir Pembayaran

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi form pembayaran via transfer bank, contoh : Nama bank pengirim : BCA No rekening asal : 0108995947 Nama pemilik rekening asal : Irfan Maulana Nama bank penerima : BCA a/n Agus Fadilah	Menampilkan data masukkan pada *field* masing-masing	Dapat menampilkan data masukkan pada *field* masing-masing	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukkan data kosong pada form pembayaran via transfer bank	Menampilkan pesan kesalahan “no rekening asal dibutuhkan”, “nama pemilik rekening asal dibutuhkan”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “no rekening asal dibutuhkan”, “nama pemilik rekening asal dibutuhkan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak memasukkan no rekening asal	Menampilkan pesan kesalahan “no rekening asal dibutuhkan”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ” no rekening asal dibutuhkan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak memasukkan nama pemilik rekening asal	Menampilkan pesan kesalahan “nama pemilik rekening asal dibutuhkan”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ” nama pemilik rekening asal dibutuhkan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Salah memasukkan no rekening asal	Menampilkan pesan kesalahan “no rekening asal tidak valid”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ” no rekening asal tidak valid”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Salah	Menampilkan	Dapat menampilkan	[√] Diterima

memasukkan nama pemilik rekening asal	pesan kesalahan "nama pemilik rekening asal tidak valid"	pesan kesalahan " nama pemilik rekening asal tidak valid"	[ ] Ditolak

IV.5.2.15 Pengujian Pesanan

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar pesanan maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV.29 Pengujian Data Benar Pesanan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu pesanan	Menampilkan data pesanan yang pernah dilakukan	Dapat menampilkan data pesanan yang pernah dilakukan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol proses pada *record* pesanan yang dipilih	Menampilkan detail pesanan dari *record* pesanan yang dipilih	Dapat menampilkan detail pesanan dari *record*b pesanan yang dipilih	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.2.16 Pengujian Ganti Alamat Utama

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar ganti alamat utama maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV.30 Pengujian Data Benar Ganti Alamat Utama

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu alamat utama	Menampilkan form ganti alamat utama	Dapat menampilkan form ganti alamat utama	[√] Diterima [ ] Ditolak
Ubah data pada form ganti alamat utama, contoh : Alamat : Jl. Ciremai 3 No. 44 Provinsi : Jawa Barat Kota : Bandung Kode Pos : 40132	Mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan dengan memasukkan data pada form ganti password dengan benar	Data berhasil diubah dan di simpan di *database* dan tampil pesan "alamat berhasil disimpan"	Data berhasil diubah dan di simpan di *database* dan dapat dapat menampilkan pesan "alamat berhasil disimpan"	[√] Diterima [ ] Ditolak

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data salah ganti alamat utama maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV.31 Pengujian Data Salah Ganti Alamat Utama

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Alamat : Jl. Ciremai 3 No. 44 Provinsi : Jawa Barat Kota : Bandung Kode Pos :40132	Menampilkan data masukkan pada *field* masing-masing	Dapat menampilkan data masukkan pada *field* masing-masing	[√] Diterima [ ] Ditolak
Belum mengisi data pada semua *field*	Tampilkan pesan kesalahan "Alamat dibutuhkan", "Provinsi dibutuhkan", "Kota dibutuhkan", "Kode Pos dibutuhkan"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Alamat dibutuhkan", "Provinsi dibutuhkan", "Kota dibutuhkan", "Kode Pos dibutuhkan"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Belum mengisi alamat	Tampilkan pesan kesalahan "Alamat dibutuhkan"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Alamat dibutuhkan"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Belum mengisi provinsi	Tampilkan pesan kesalahan "Provinsi dibutuhkan", "kota dibutuhkan"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Provinsi dibutuhkan", "kota dibutuhkan"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Belum mengisi kota	Tampilkan pesan kesalahan "Kota dibutuhkan"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Kota dibutuhkan"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Belum mengisi kode pos	Tampilkan pesan kesalahan "Kode pos dibutuhkan"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "kode pos dibutuhkan"	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.2.17 Pengujian Ganti Kontak Anda

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar ganti kontak anda maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV.32 Pengujian Data Benar Ganti Kontak Anda

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu ganti kontak	Menampilkan *form* ganti kontak	Dapat menampilkan *form* ganti kontak	[√] Diterima [ ] Ditolak
Ubah kontak anda, contoh : Telepon : 02189906386	Mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan dengan mengisi form ganti kontak dengan benar	Data diubah lalu disimpan di *database* dan dapat menampilkan pesan “kontak berhasil disimpan”	Data berhasil di ubah disimpan di *database* dan menampilkan pesan “kontak berhasil disimpan”	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.2.18 Pengujian Ganti Password Konsumen

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar ganti password konsumen maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV.33 Pengujian Data Benar Ganti Password Konsumen

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu ganti password	Menampilkan form ganti password	Dapat menampilkan form ganti password	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi *field* dengan benar, contoh : Password sekarang : 123456 Password baru : abcd1234 Konfirmasi password : abcd1234	Mengisi *field* dengan benar pada data yang akan dirubah	Dapat mengisi *field* dengan benar pada data yang akan dirubah	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan dengan memasukkan data masukan dengan benar pada form ganti password	*Password* baru berhasil disimpan di *database* dan dapat menampilkan pesan "password berhasil diubah"	Dapat menyimpan data *password* yang baru ke *database* dan menampilkan pesan "password berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data salah ganti password konsumen maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV.34 Pengujian Data Salah Ganti Password Konsumen

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Password sekarang : 123456 Password baru : abcd1234 Konfirmasi password : abcd1234	Menampilkan data masukkan pada *field* masing-masing	Dapat menampilkan data masukkan pada *field* masing-masing	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak ada data yang dimasukan pada semua *field*	Menampilkan pesan kesalahan “password dibutuhkan”, “password baru dibutuhkan”, “konfirmasi password dibutuhkan”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “password dibutuhkan”, “password baru dibutuhkan”, “konfirmasi password dibutuhkan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi password sekarang	Menampilkan pesan kesalahan “password dibutuhkan”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”password dibutuhkan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi password baru	Menampilkan pesan kesalahan “password baru dibutuhkan”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”password baru dibutuhkan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi konfirmasi password	Menampilkan pesan kesalahan “konfirmasi password dibutuhkan”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”konfirmasi password dibutuhkan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data password sekarang tidak sesuai dengan database	Menampilkan pesan kesalahan “password tidak valid”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”password tidak valid”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data password	Menampilkan	Dapat menampilkan	[√] Diterima

baru dan data konfirmasi password tidak sama	pesan kesalahan “konfirmasi password harus sama dengan password baru”	pesan kesalahan ” konfirmasi password harus sama dengan password baru”	[ ] Ditolak

IV.5.2.19 Pengujian Logout Konsumen

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar logout konsumen maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV.35 Pengujian Data Benar Logout Konsumen

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik logout	Keluar dari halaman member dan menampilkan pesan “Anda sudah keluar !”	Dapat keluar dari halaman member dan dapat menampilkan pesan “Anda sudah keluar!”	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.2.20 Pengujian Lupa Password Admin

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar lupa password admin maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV.36 Pengujian Data Benar Lupa Password Admin

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik link lupa password??	Menampilkan form lupa *password*	Dapat Menampilkan form lupa *password*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi e-mail pada *field*, contoh : agus@gmail.com	Mengisi *field* dengan benar	Dapat mengisi *field* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol proses dengan memasukkan e-mail dengan benar	Menampilkan pesan "konfirmasi password baru telah dikirim"	Dapat menampilkan pesan "konfirmasi password baru telah dikirim"	[√] Diterima [ ] Ditolak

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data salah lupa password admin maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV.37 Pengujian Data Salah Lupa Password Admin

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi e-mail pada *field* contoh : agus@gmail.com	Menampilkan data masukkan pada *field e-mail*	Dapat menampilkan data masukkan pada *field e-mail*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Belum mengisi e-mail	Menampilkan pesan kesalahan "ERROR : masukkan *e-mail* anda"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "ERROR : masukkan *e-mail* anda"	[√] Diterima [ ] Ditolak
E-mail yang dimasukkan tidak terdaftar di database	Menampilkan pesan kesalahan "ERROR : E-mail salah"	Tidak menampilkan pesan kesalahan "ERROR : E-mail salah"	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.2.21 Pengujian Login Admin

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar login admin maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV.38 Pengujian Data Benar Login Admin

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data login, contoh : username: agus Password : 123456	Memasukkan data login dengan benar	Dapat memasukkan data login dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol login dengan memasukkan data login dengan benar	Jika username dan password sesuai dengan di database maka admin dapat masuk ke menu utama admin	Username dan password sesuai dengan di database maka admin dapat masuk ke menu utama admin	[√] Diterima [ ] Ditolak

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data salah login admin maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV.39 Pengujian Data Salah Login Admin

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data login, contoh : username: agus Password : 123456	Menampilkan data masukkan pada *field* masing-masing	Dapat menampilkan data masukkan pada *field* masing-masing	[√] Diterima [ ] Ditolak
Belum mengisi e-mail dan password	Tidak dapat login dan menampilkan pesan kesalahan "ERROR : Masukkan username dan password anda"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "ERROR : Masukkan username dan password anda"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Belum mengisi username	Menampilkan pesan kesalahan "ERROR : Masukkan username dan password anda"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "ERROR : Masukkan username dan password anda"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Belum mengisi password	Menampilkan pesan kesalahan "ERROR : Masukkan username dan password anda"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "ERROR : Masukkan username dan password anda"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi e-mail dan password yang salah	Tidak dapat login dan menampilkan pesan kesalahan "ERROR : username atau password salah"	Tidak dapat login dan dapat menampilkan pesan kesalahan "ERROR : username atau password salah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi username dan password yang tidak terdaftar di	Tidak dapat login dan menampilkan pesan kesalahan "ERROR :	Tidak dapat login dan dapat menampilkan pesan kesalahan "ERROR	[√] Diterima [ ] Ditolak

database	username atau password salah"	: username atau password salah"	

IV.5.2.22 Pengujian Data Kategori

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar data kategori maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV.40 Pengujian Data Benar Data Kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu data kategori	Menampilkan *form* data kategori barang	Dapat menampilkan *form* data kategori barang	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik edit pada *record* kategori barang yang dipilih	Menampilkan *form* perbaharui kategori barang yang dipilih	Dapat menampilkan *form* perbaharui kategori barang yang dipilih	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data berhasil di simpan di *database* dan menampilkan pesan "data berhasil diubah"	Data berhasil di simpan di *database* dan dapat menampilkan pesan "data berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol batal	Kembali ke menu sebelumnya yaitu menampilkan data kategori barang	Kembali ke menu sebelumnya yaitu dapat menampilkan data kategori barang	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.2.23 Pengujian Tambah Data Kategori

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar tambah data kategori maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV.41 Pengujian Data Benar Tambah Data Kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol tambah	Menampilkan *form* tambah kategori	Dapat menampilkan *form* tambah kategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data kategori, Contoh: Nama : Jersey	Mengisi data pada *field* dengan benar	Dapat mengisi data pada *field* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan dengan mengisi data pada *field* dengan benar	Data kategori akan tersimpan di dalam *database* dan menampilkan pesan ”data berhasil disimpan”	Data kategori akan tersimpan di dalam *database* dan dapat menampilkan pesan ”data berhasil disimpan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol batal	Kembali ke menu sebelumnya yaitu menampilkan data kategori barang	Kembali ke menu sebelumnya yaitu dapat menampilkan data kategori barang	[√] Diterima [ ] Ditolak

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data salah tambah data kategori maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV.42 Pengujian Data Salah Tambah Data Kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tidak mengisi pada semua *field* data kategori	Menampilkan pesan kesalahan "nama dibutuhkan"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "nama dibutuhkan"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi nama	Menampilkan pesan kesalahan "nama dibutuhkan"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "nama dibutuhkan"	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.2.24 Pengujian Data Produk

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar pengujian data produk maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV.43 Pengujian Data Benar Data Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu data produk	Menampilkan data Produk	Dapat menampilkan data Produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik edit pada *record* barang yang dipilih	Menampilkan *form* perbaharui data produk yang dipilih	Dapat menampilkan *form* perbaharui data produk yang dipilih	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data berhasil di simpan di *database* dan menampilkan pesan "data berhasil di simpan"	Data berhasil di simpan di *database* dan dapat menampilkan pesan "data berhasil di simpan"	[√] Diterima [ ] Ditolak

Klik tombol batal	Kembali ke menu sebelumnya yaitu menampilkan data produk	Dapat kembali ke menu sebelumnya yaitu dapat menampilkan data produk	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.2.25 Pengujian Tambah Data Produk

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar tambah data produk maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV.44 Pengujian Data Benar Tambah Data Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol tambah	Menampilkan *form* tambah barang	Dapat menampilkan *form* tambah produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data barang, Contoh: Kategori: Kaos Nama : Chelsea Harga : 300000 Diskon : 0 % Ukuran : L Berat : 0.25 kg Stok : 21 Deskripsi: jersey home 2010-2011 Gambar : 	Mengisi data pada *field* dengan benar	Dapat mengisi data pada *field* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak

Klik tombol simpan	Data produk akan tersimpan di dalam *database* dan menampilkan pesan ”data berhasil di simpan”	Data produk tersimpan di dalam *database* dan dapat menampilkan pesan ”data berhasil di simpan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol batal	Kembali ke menu sebelumnya yaitu menampilkan menu data produk	Dapat kembali ke menu sebelumnya yaitu dapat menampilkan menu data produk	[√] Diterima [ ] Ditolak

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data salah tambah data produk maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV.45 Pengujian Data Salah Tambah Data Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Produk masih kosong	Menampilkan pesan kesalahan ”kategori produk dibutuhkan”, ”nama dibutuhkan”, ”ukuran dibutuhkan”, ”harga dibutuhkan”, ”berat dibutuhkan”, ”stok dibutuhkan”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”kategori produk dibutuhkan”, ”nama dibutuhkan”, ”ukuran dibutuhkan”, ”harga dibutuhkan”, ”berat dibutuhkan”, ”stok dibutuhkan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kategori produk kosong	Menampilkan pesan kesalahan “kategori barang dibutuhkan”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”kategori barang	[√] Diterima [ ] Ditolak

		dibutuhkan”	
Nama kosong	Menampilkan pesan kesalahan “nama dibutuhkan”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”nama dibutuhkan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Ukuran kosong	Menampilkan pesan kesalahan “ukuran dibutuhkan”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”ukuran dibutuhkan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Harga kosong	Menampilkan pesan kesalahan “harga dibutuhkan”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”harga dibutuhkan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Berat kosong	Menampilkan pesan kesalahan “berat dibutuhkan”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”berat dibutuhkan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Stok kosong	Menampilkan pesan kesalahan “stok dibutuhkan”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”stok dibutuhkan”	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.2.26 Pengujian Detail Produk

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar detail produk maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV.46 Pengujian Data Benar Detail Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik jumlah data detail produk pada *record* produk yang dipilih	Menampilkan data detail produk pada *record* produk yang dipilih	Dapat menampilkan data detail produk pada *record* produk yang dipilih	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik edit pada *record* detail produk yang dipilih	Menampilkan form perbaharui detail produk yang telah dipilih	Dapat menampilkan form perbaharui detail produk yang telah dipilih	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data yang telah diubah disimpan ke database dan menampilkan pesan "data berhasil diubah"	Data yang telah diubah dapat disimpan ke database dan dapat menampilkan pesan "data berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol batal	Kembali ke menu sebelumnya yaitu menampilkan data detail produk pada *record* barang yang telah dipilih	Dapat kembali ke menu sebelumnya yaitu dapat menampilkan data detail produk pada *record* produk yang telah dipilih	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.2.27 Pengujian Tambah Data Detail Produk

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar tambah data detail produk maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV.47 Pengujian Data Benar Tambah Data Detail Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik link tambah pada *record* produk yang dipilih	Menampilkan *form* tambah detail produk	Dapat menampilkan *form* tambah detail produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data detail barang, contoh : Ukuran : M Harga : 300000 Diskon : 0 % Berat : 0.25 Kg Stok : 14	Mengisi semua *field* dengan benar	Dapat mengisi semua *field* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data detail Produk akan tersimpan di dalam *database* dan menampilkan pesan ”data berhasil di simpan”	Data detail produk akan tersimpan di dalam *database* dan dapat menampilkan pesan ”data berhasil di simpan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol batal	Kembali ke menu sebelumnya yaitu menampilkan detail produk pada *record* produk yang telah dipilih	Dapat kembali ke menu sebelumnya yaitu dapat menampilkan detail produk pada *record* barang yang telah dipilih	[√] Diterima [ ] Ditolak

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data salah tambah data detail produk maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV.48 Pengujian Data Salah Tambah Data Detail Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data detail barang, contoh : Ukuran : M Harga : 300000 Diskon : 0 % Berat : 0.25 Kg Stok : 14	Menampilkan data masukkan pada *field* masing-masing	Dapat menampilkan data masukkan pada *field* masing-masing	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi data detail barang produk pada *record* produk yang dipilih	Menampilkan pesan kesalahan “ukuran dibutuhkan”, “harga dibutuhkan”, “berat dibutuhkan”, “stok dibutuhkan”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “ukuran dibutuhkan”, “harga dibutuhkan”, “berat dibutuhkan”, “stok dibutuhkan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi ukuran	Menampilkan pesan kesalahan “ukuran dibutuhkan”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”ukuran dibutuhkan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi harga	Menampilkan pesan kesalahan “harga dibutuhkan”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”harga dibutuhkan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi berat	Menampilkan pesan kesalahan “berat dibutuhkan”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”berat dibutuhkan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi stok	Menampilkan pesan kesalahan “stok dibutuhkan”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”stok dibutuhkan”	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.2.28 Pengujian Laporan

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar laporan maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV.49 Pengujian Data Benar Laporan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu laporan	Menampilkan semua data laporan penjalan	Dapat menampilkan semua data laporan penjualan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih tanggal laporan yang dinginkan	Menampilkan tanggal laporan yang diinginkan	Dapat menampilkan tanggal laporan yang diinginkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.2.29 Pengujian Ongkos Kirim

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar ongkos kirim maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV.50 Pengujian Data Benar Ongkos Kirim

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu ongkos kirim	Menampilkan data provinsi	Dapat menampilkan data provinsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik edit pada *record* provinsi yang dipilih	Menampilkan form perbaharui provinsi pada *record* provinsi yang dipilih	Dapat menampilkan form perbaharui provinsi pada *record* provinsi yang dipilih	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data disimpan di *database* dan menampilkan	Data dapat disimpan di *database* dan dapat menampilkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

	pesan “data berhasil di simpan”	pesan “data berhasil di simpan”	
Klik tombol batal	Menampilkan menu sebelumnya yaitu menampilkan data provinsi	Dapat menampilkan menu sebelumnya yaitu menampilkan data provinsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol tambah provinsi	Menampilkan form tambah provinsi	Dapat menampilkan form tambah provinsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data provinsi, Contoh : Nama Provinsi : Jawa Barat	Mengisi data dengan benar pada *field*	Dapat mengisi data dengan benar pada *field*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data provinsi akan tersimpan di *database* dan menampilkan pesan “data berhasil di simpan”	Data provinsi dapat tersimpan di *database* dan dapat menampilkan pesan “data berhasil di simpan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol batal	Kembali ke menu sebelumnya yaitu menampilkan menu data provinsi	Dapat kembali ke menu sebelumnya yaitu dapat menampilkan menu data provinsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik link tambah pada *record* provinsi yang dipilih	Menampilkan form tambah kota pada *record* provinsi yang dipilih	Dapat menampilkan form tambah kota pada *record* provinsi yang dipilih	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data kota, contoh : Nama : Bandung Ongkos kirim : 12.000	Mengisi data kota dengan benar pada *field*	Dapat mengisi data kota dengan benar pada *field*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data kota akan tersimpan di	Data kota dapat tersimpan di dalam	[√] Diterima [ ] Ditolak

	dalam *database* dan menampilkan pesan ”data berhasil di simpan”	*database* dan dapat menampilkan pesan ”data berhasil di simpan”	
Klik tombol batal	Kembali ke menu sebelumnya yaitu menampilkan data kota pada *record* provinsi yang dipilih	Dapat kembali ke menu sebelumnya yaitu dapat menampilkan data kota pada *record* provinsi yang dipilih	[√] Diterima [ ] Ditolak

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data salah ongkos kirim maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV.51 Pengujian Data Salah Ongkos Kirim

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data provinsi, Contoh : Nama Provinsi : Jawa Barat	Menampilkan data masukkan pada *field* masing-masing	Dapat menampilkan data masukkan pada *field* masing-masing	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data kota, contoh : Nama : Bandung Ongkos kirim : 12.000	Menampilkan data masukkan pada *field* masing-masing	Dapat menampilkan data masukkan pada *field* masing-masing	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi nama provinsi	Menampilkan pesan kesalahan “Nama provinsi dibutuhkan”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Nama provinsi dibutuhkan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi semua pada tambah form kota	Menampilkan pesan kesalahan “Nama kota dibutuhkan”, “Ongkos kirim	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Nama kota dibutuhkan”, ”Ongkos kirim	[√] Diterima [ ] Ditolak

	dibutuhkan”	dibutuhkan”	
Tidak mengisi nama kota	Menampilkan pesan kesalahan “Nama kota dibutuhkan”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Nama kota dibutuhkan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi ongkos kirim	Menampilkan pesan kesalahan “Ongkos kirim dibutuhkan”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Ongkos kirim dibutuhkan”	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.2.30 Pengujian Ganti Password Admin

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar ganti password admin maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV.52 Pengujian Data Benar Ganti Password Admin

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu ganti password	Menampilkan *form* ganti *password*	Dapat menampilkan *form* ganti *password*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukkan data ganti password, contoh : Password : agus12 Password baru : agus1234 Ulangi password : agus1234	Mengisi data pada *field* dengan benar	Dapat mengisi data pada *field* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol ganti dengan mengisi data dengan benar	*Password* baru berhasil disimpan di *database* dan menampilkan pesan “password berhasil diubah”	Dapat menyimpan data *password* yang baru di *database* dengan menampilkan pesan “password berhasil diubah”	[√] Diterima [ ] Ditolak

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data salah ganti password admin maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV.53 Pengujian Data Salah Ganti Password Admin

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Password : agus12 Password baru : agus1234 Ulangi password : agus1234	Menampilkan data masukkan pada *field* masing-masing	Dapat menampilkan data masukkan pada *field* masing-masing	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi semua *field*	Menampilkan pesan kesalahan “password dibutuhkan”, “password baru dibutuhkan”, “konfirmasi password dibutuhkan”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “password dibutuhkan”, “password baru dibutuhkan”, “konfirmasi password dibutuhkan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi password	Menampilkan pesan kesalahan “password dibutuhkan”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “password dibutuhkan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi password baru	Menampilkan pesan kesalahan “password baru dibutuhkan”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “password baru dibutuhkan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi ulangi password	Menampilkan pesan kesalahan “konfirmasi password dibutuhkan”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “konfirmasi password dibutuhkan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password tidak sama dengan di database	Menampilkan pesan kesalahan "*password*	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”*Password* salah”	[√] Diterima [ ] Ditolak

	salah"		
Ulangi password tidak sama dengan password baru	Menampilkan pesan "konfirmasi password harus sama dengan password baru"	Dapat menampilkan pesan "konfirmasi password harus sama dengan password baru"	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.2.31 Pengujian Logout Admin

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar logout admin maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV.54 Pengujian Data Benar Logout Admin

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik logout	Dapat keluar dan menghapus session petugas dan menampilkan pesan "Sekarang anda sudah keluar"	Petugas dapat keluar dari akses petugas dan dapat menampilkan pesan "Sekarang anda sudah keluar"	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.2.32 Pengujian Data Retur

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data retur maka dapat dilihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel IV.55 Pengujian Data Retur

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu retur barang	Menampilkan *form* retur barang	Dapat menampilkan *form* retur barang	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan komentar barang yang direur	Mengisi data pada *field* dengan benar	Dapat mengisi data pada *field* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol proses	Barang yang diretur berhasil disimpan di *database* dan menampilkan pesan "barang telah di retur"	Dapat menyimpan data barang retur yang baru di *database* dengan menampilkan pesan "Barang telah diretur"	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.3 Kesimpulan Pengujian Alpha

Berdasarkan hasil pengujian sistem yang telah dilakukan secara keseluruhan memberikan kesimpulan bahwa pada proses pada situs *e-commerce* di Toko Internusa Soccer ini telah melalui tahap perbaikan dan sudah di maksimalkan terhadap proses-proses tersebut dan secara fungsional sistem sudah dapat digunakan dan menghasilkan *output* sesuai dengan yang diharapkan.

IV.6 Pengujian Beta

Pengujian beta merupakan pengujian yang dilakukan secara objektif dimana diuji secara langsung ke lapangan yaitu instansi yang bersangkutan dengan membuat kuesioner mengenai kepuasan user dengan kandungan poin syarat user friendly untuk selanjutnya dibagikan kepada sebagian user dengan mengambil sample sebanyak 10 orang. Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan untuk dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru.

Pengujian beta ini dilakukan dengan cara melakukan pengujian langsung di tempat penelitian. Penelitian ini dilakukan di dua lingkungan :

1. Lingkungan penjualan di Toko Internusa Soccer

Penelitian di lingkungan penjual di Toko Internusa Soccer dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat menjadi alternatif penyelesaian permasalahan yang telah dijelaskan di awal.

2. Lingkungan masyarakat umum

Penelitian di lingkungan pada masyarakat umum khususnya yang sudah terbiasa dengan teknologi *internet*, dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat memberikan kemudahan masyarakat umum untuk melakukan transaksi pemesanan dan pembelian barang secara *online*.

IV.6.1 Kuesioner Pengguna

Kuesioner disebarkan menggunakan teknik sampling yaitu *Simple Random Sampling* yang disebarkan kepada 10 untuk pelanggan dan 10 untuk admin. Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan agar dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru (contoh kuisioner dapat dilihat pada lampiran), Kuisioner ini terdiri dari 5 pertanyaan yaitu:

a) Pertanyaan untuk pelanggan

1. Apakah anda setuju bahwa tampilan *website* toko Internusa Soccer cukup menarik dan mudah dipahami / *user friendly*
2. Apakah anda setuju bahwa *website e-commerce* ini dapat membantu anda untuk mendapatkan informasi terbaru tentang produk yang ada di toko Internusa Soccer
3. Apakah anda setuju bahwa *website* ini akan lebih mempermudah anda dalam melakukan transaksi pembelian dibandingkan transaksi secara manual
4. Apakah anda setuju dengan adanya *website* ini pemilik dapat memperluas pasarnya
5. Apakah anda setuju bahwa sistem pembayaran yang digunakan akan lebih memudahkan anda

b) Pertanyaan untuk admin

1. Bagaimana tampilan perangkat lunak untuk pengolahan data
2. Apakah anda mengerti dengan instruksi yang terdapat dalam *website* tersebut mudah dimengerti
3. Apakah *website* ini dapat membantu dalam pengolahan data barang
4. Apakah website ini membantu dalam pengolahan data penjualan secara *online*
5. Apakah anda setuju bahwa sistem pembayaran yang digunakan akan lebih memudahkan anda

Dengan menggunakan skala likert dengan skala 1 sampai 5, dengan ketentuan skala untuk tiap pertanyaan sebagai berikut :

IV.6.1.1 Kuesioner Pengujian Beta untuk Pelanggan

Berdasarkan data hasil kuisioner dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y = P/Q * 100%

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai persentase

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuisioner ini diujikan kepada 10 orang.

1. Apakah anda setuju bahwa tampilan *website* toko Internusa Soccer cukup menarik dan mudah dipahami / *user friendly* ?

Tabel IV.56 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 1

Pertanyaan	**Skala**	**Keterangan**	**Responden**	**Prosentase (%)**
1	1	Sangat Setuju	3	30
	2	Setuju	7	70
	3	Cukup Setuju	0	0
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase dari Tabel IV.56 maka dapat disimpulkan sebanyak 3 atau 30% menyatakan sangat setuju, dan 7 atau 70% menyatakan setuju bahwa tampilan *website* cukup menarik dan mudah untuk dipahami/ *user friendly*.

2. Apakah anda setuju bahwa *website e-commerce* ini dapat membantu Anda untuk mendapatkan informasi terbaru tentang produk yang ada di toko Internusa Soccer ?

Tabel IV.57 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 2

Pertanyaan	Skala	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
2	1	Sangat Setuju	3	30
	2	Setuju	6	60
	3	Cukup Setuju	1	10
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase dari Tabel IV.57 maka dapat disimpulkan sebanyak 3 orang atau 30% menyatakan sangat setuju, 6 orang atau 60% menyatakan setuju dan 1 orang atau 10% menyatakan cukup setuju bahwa informasi yang diberikan tentang produk terbaru yang ada di toko Internusa Soccer.

3. Apakah anda setuju bahwa *website* ini akan lebih mempermudah Anda dalam melakukan transaksi pembelian dibandingkan transaksi secara manual ?

Tabel IV.58 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 3

Pertanyaan	Skala	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
3	1	Sangat Setuju	2	20
	2	Setuju	6	60
	3	Cukup Setuju	2	20
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase dari Tabel IV.58 maka dapat disimpulkan sebanyak 2 atau 20% menyatakan sangat setuju, 6 orang atau 60 % menyatakan setuju dan, 2 atau 20 % menyatakan cukup setuju bahwa *website* ini akan lebih memudahkan pelanggan dalam melakukan transaksi pembelian barang.

4. Apakah anda setuju dengan adanya *website* ini pemilik dapat memperluas pasarnya ?

Tabel IV.59 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 4

Pertanyaan	Skala	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
4	1	Sangat Setuju	6	60
	2	Setuju	3	30
	3	Cukup Setuju	1	10
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase dari Tabel IV.59 maka dapat disimpulkan sebanyak 6 orang atau 60% menyatakan sangat setuju,3 orang atau 30% menyatakan setuju dan 1 orang atau 10 menyatakan cukup setuju bahwa *website* ini akan memperluas pasar pemilik toko Internusa Soccer.

5. Apakah anda setuju bahwa sistem pembayaran yang digunakan akan lebih memudahkan anda ?

Tabel IV.60 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 5

Pertanyaan	Skala	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
5	1	Sangat Setuju	4	40
	2	Setuju	4	40
	3	Cukup Setuju	2	20
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase dari Tabel IV.60 maka dapat disimpulkan sebanyak 4 orang atau 40% menyatakan sangat setuju, 4 orang atau 40%

menyatakan setuju dan 2 orang atau 20% menyatakan cukup setuju bahwa sistem pembayaran yang digunakan akan lebih memudahkan.

IV.6.1.2 Kuesioner Pengujian Beta untuk Admin

Berdasarkan data hasil kuesioner tersebut, dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y = P/Q * 100%

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai persentase

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuisioner ini diujikan kepada 10 orang.

1. Bagaimana tampilan perangkat lunak untuk pengolahan data ?

Tabel IV.61 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 1

Pertanyaan	Skala	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	1	Sangat Bagus	0	0
	2	Bagus	5	50
	3	Cukup Bagus	5	50
	4	Kurang Bagus	0	0
	5	Tidak Bagus	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase dari Tabel IV.61 maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 5 orang atau 50% mengatakan bahwa perangkat lunak yang

dibuat bagus dan 5 orang atau 50% mengatakan perangkat lunak tersebut cukup bagus sehingga secara keseluruhan tampilan perangkat lunak tersebut cukup bagus.

2. Apakah Anda mengerti dengan instruksi yang terdapat dalam *website* tersebut mudah dimengerti ?

Tabel IV.62 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 2

Pertanyaan	Skala	Keterangan	Responden	Prosentase
2	1	Sangat Mudah Digunakan	0	0
	2	Mudah Digunakan	5	50
	3	Cukup Mudah Digunakan	5	50
	4	Cukup Sulit Digunakan	0	0
	5	Sulit Digunakan	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase dari Tabel IV.62 maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 5 orang atau 50% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat mudah digunakan, 5 orang atau 50% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat cukup mudah digunakan. Sehingga keseluruhan struktur perangkat lunak tersebut cukup mudah digunakan.

3. Apakah *website* ini dapat membantu dalam pengolahan data barang ?

Tabel IV.63 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 3

Pertanyaan	Skala	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
3	1	Sangat Membantu	0	0
	2	Membantu	10	100
	3	Cukup Membantu	0	0
	4	Kurang Membantu	0	0
	5	Tidak Membantu	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase dari Tabel IV.63 maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 10 orang atau 100% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat membantu. Sehingga secara keseluruhan perangkat lunak tersebut membantu.

4. Apakah website ini membantu dalam pengolahan data penjualan secara *online ?*

Tabel IV.64 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 4

Pertanyaan	Skala	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
4	1	Sangat Membantu	0	0
	2	Membantu	0	0
	3	Cukup Membantu	10	100
	4	Kurang Membantu	0	0
	5	Tidak Membantu	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase dari Tabel IV.64 maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 10 orang atau 100% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat cukup membantu. Sehingga secara keseluruhan perangkat lunak tersebut cukup membantu.

5. Apakah *website* ini dapat membantu dalam membuat laporan penjualan ?

Tabel IV.65 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 5

Pertanyaan	Skala	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
5	1	Sangat Membantu	0	0
	2	Membantu	10	100
	3	Cukup Membantu	0	0
	4	Kurang Membantu	0	0
	5	Tidak Membantu	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase dari Tabel IV.65 maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 10 orang atau 100% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat membantu. Sehingga secara keseluruhan perangkat lunak tersebut membantu.

IV.6.2 Kesimpulan Pengujian Beta

Berdasarkan hasil prosentase yang didapatkan dari pengujian beta adminisator dan pengguna, maka sistem penerapan *e-commerce* untuk sistem penjualan ini sudah sesuai dengan tujuan yaitu memudahkan toko Internusa Soccer dalam mempromosikan produk barang yang ditawarkan kepada konsumen, memudahkan toko Internusa Soccer dalam melakukan proses transaksi pemesanan atau pembayaran dengan konsumen yang berada jauh dari toko dan memudahkan pihak toko dalam membuat pelaporan data penjualan.