BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Setelah melalui proses pembangunan dan pengujian aplikasi toko *online* di Tintin *Game Shop* dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Tersedianya sebuah sistem yang dapat dijadikan suatu media untuk mempermudah penjualan di Tintin *Game Shop.*
2. Tersedianya sebuah sarana promosi yang dapat penyebarluasan informasi – informasi mengenai produk secara efektif.
3. Proses pembuatan laporan pembukuan atau penjualan menjadi lebih mudah dengan adanya aplikasi ini.

5.2 Saran

Setelah melalui proses pembangunan aplikasi toko *online* di Tintin *Game Shop*, maka dapat diberikan saran sebagai berikut :

1. Media promosi yang dilakukan di Tintin *Game Shop* sistem sebaiknya menggunakan layanan penambahan konten iklan yang dilakukan pengelolaannya dengan menggunakan *database* dari sistem sehingga iklan yang ditampilkan lebih dinamis.

2. Sebaiknya pengujian aplikasi dilakukan sebanyak mungkin, sehingga aplikasi yang dibuat dapat lebih banyak informasi kekurangan dan kelebihannya.
3. Sebaiknya jasa pengiriman dan informasi *tracking* tidak buat untuk satu jasa pengiriman, sehingga dapat memiliki alternatif untuk memilih jasa pengiriman dan informasi *trackingnya.*
4. Sebaiknya untuk pengelolaan harga ongkos kirim tidak dilakukan secara manual, sehingga harga ongkos kirim secara otomatis melakukan perubahan harga sesuai dengan data harga ongkos kirim yang ada di setiap perusahaan jasa pengiriman.
5. Sebaiknya penanganan biaya stok kosong dapat dilakukan didalam sistem.
6. Biaya retur produk sebaiknya dapat dilakukan di dalam sistem.