ABSTRAK

MEMBANGUN APLIKASI *E-COMMERCE* DI TINTIN *GAME SHOP*

Oleh
OKI MAULANA NUGRAHA
10107156

Tintin *Game Shop* adalah sebuah badan usaha yang bergerak dibidang penjualan games. Tintin *Game Shop* ini menjual berbagai *console game* seperti *Play Station 1, Play Station 2, Play Station 3,* dan *PSP*. Pelanggan di Tintin *Game Shop* ini memiliki pelanggan dari dalam ataupun dari luar kota. Dalam proses penjualan produk, Tintin *Game Shop* masih dilakukan di satu tempat, dimana pembeli atau pelanggan harus mendatangi toko tersebut lalu memilih dan membeli produk – produk apa saja yang diinginkan pelanggan. Perkembangan *E-Commerce* saat ini memberikan perubahan yang cukup signifikan terhadap para aktivitas bisnis. Maka dari itu Tintin *Game Shop* akan mencoba memperbaharui cara penjualan produk, penyebaran informasi mengenai produk maupun promosi dengan menggunakan media internet.

Berdasarkan permasalahan diatas, maka akan dibangun aplikasi *e-commerce* di Tintin *Game Shop* dengan menggunakan metode terstruktur. Adapun alat yanag digunakan untuk menggambarkan alur data dalam sistem menggunakan *Data Flow Diagram (DFD)* sedangkan untuk menggambarkan hubungan antar data dalam sistem menggunakan alat bantu *Entity Relationship Diagram (ERD).*

Berdasarkan hasil pengujian *alpha* dan *betha* terhadap Aplikasi *E-Commerce* di Tintin *Game Shop*, kesimpulan yang dapat diambil yaitu diketahui bahwa Aplikasi *E-Commerce* Tintin *Game Shop* dapat membantu dalam proses penyebaran informasi baik secara promosi produk maupun dalam proses penjualan produk, sehingga dapat jika dilihat dari segi waktu dapat lebih efisien yang akan berdampak kepada perkembangan bisnis di Tintin *Game Shop.*

Kata kunci : Bisnis, *DFD, ERD, E-Commerce.*