BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Analisis Sistem

Melakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan bertujuan untuk memahami sistem, mengetahui kekurangan sistem dan sebagai dasar perancangan atau perbaikan dari sistem yang lama. Dari hasil analisis yang telah dilakukan tersebut, maka akan dapat diketahui kelemahan atau kekurangan dari sistem yang lama dan dapat dirancang atau diperbaiki menjadi sebuah sistem yang lebih efektif dan efisien.

3.1.1 Analisis Masalah

Sistem penjualan barang di toko Aira Collection saat ini masih menggunakan cara yang manual, yaitu pembeli harus datang langsung ke toko untuk melakukan pembelian barang dan melakukan transaksi pembayarannya. Begitu juga dengan pengolahan data barangnya, data barang yang masuk dan data barang yang keluar dicatat dan disimpan secara manual dalam bentuk kwitansi pembayaran.

3.1.2 Analisis Prosedur yang sedang berjalan

Dari analisis diatas, terdapat tiga prosedur yang berjalan di toko Aira Collection saat ini, yaitu prosedur pembelian barang, prosedur penjualan barang dan prosedur pelaporan barang.

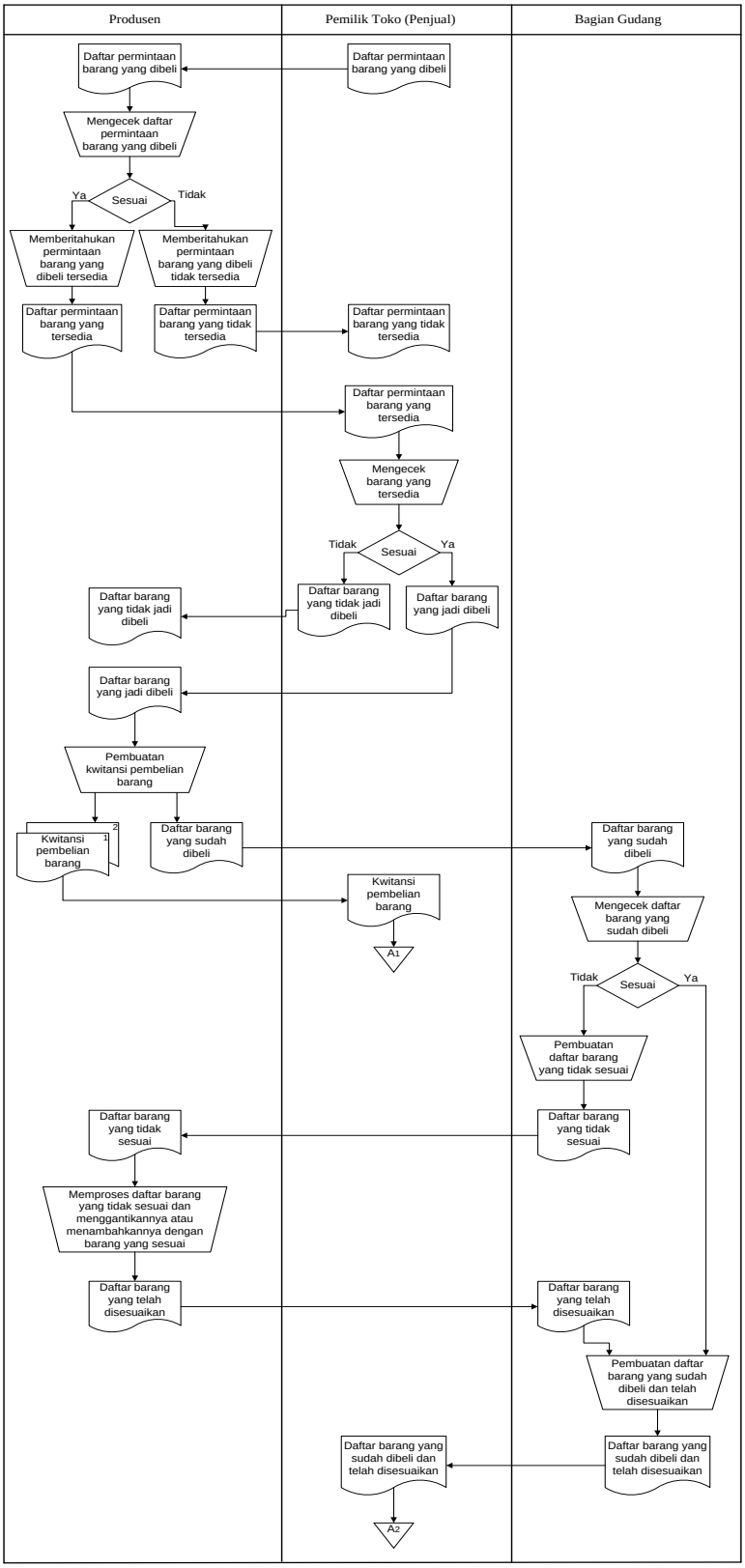
3.1.2.1 Prosedur Pembelian Barang

Prosedur pembelian barang yaitu proses dimana pemilik toko (penjual) membeli barang kepada pihak produsen barang (agen). Adapun alur prosedurnya adalah sebagai berikut :

1. Pemilik toko (penjual) membeli barang yang diinginkan kepada produsen.
2. Produsen akan melakukan pengecekkan barang yang ingin dibeli oleh pemilik toko (penjual).
3. Jika barang yang ingin dibeli pemilik toko (penjual) tersebut ada, maka produsen akan memberitahukan kepada pemilik toko (penjual) bahwa barang yang ingin dibeli tersebut tersedia. Sedangkan jika barang yang ingin dibeli pemilik toko (penjual) tidak ada, maka produsen pun akan memberitahukan kepada pemilik toko (penjual) bahwa barang yang ingin dibeli tersebut tidak tersedia.
4. Setelah pemilik toko (penjual) mendapatkan konfirmasi bahwa barang tersebut tersedia, maka pemilik toko akan mengecek barang yang akan dibeli tersebut.
5. Jika barang tersebut tidak sesuai dengan permintaan dari pemilik toko (penjual), maka barang tersebut dikembalikan kepada produsen. Sedangkan jika barang tersebut sudah sesuai dengan permintaan dari pemilik toko (penjual), maka oleh produsen akan dibuatkan kwitansi.

6. Kwitansi tersebut terdiri dari dua rangkap, bagian warna putih diberikan kepada pemilik toko (penjual) dan bagian warna merah muda disimpan oleh produsen.
7. Kwitansi dari pembelian barang tersebut akan dijadikan arsip kwitansi pembelian barang oleh pemilik toko (penjual).
8. Barang yang sudah dibeli oleh pemilik toko (penjual) akan di cek di bagian gudang.
9. Apabila barang yang telah dicek tersebut tidak sesuai, maka barang tersebut akan dikembalikan kepada produsen untuk digantikan dengan barang yang baru yang sesuai dengan permintaan toko.
10. Apabila barang yang telah di cek tersebut sesuai dan barang yang tidak sesuai telah digantikan dengan barang yang baru, maka bagian gudang akan membuatkan daftar barang yang sudah disesuaikan dan memberikannya kepada pemilik toko (penjual).
11. Dan oleh pemilik toko (penjual) daftar barang yang sudah disesuaikan akan dibuatkan arsip daftar barang sebagai berkas penyimpanan pemilik toko (penjual).

Untuk lebih jelasnya, prosedur pembelian barang dapat digambarkan pada *flow map* dibawah ini :



Gambar 3.1 Flow Map Pembelian Barang

Keterangan : A_1 = Arsip Kwitansi Pembelian Barang

A_2 = Arsip Daftar Barang

3.1.2.2 Prosedur Penjualan Barang

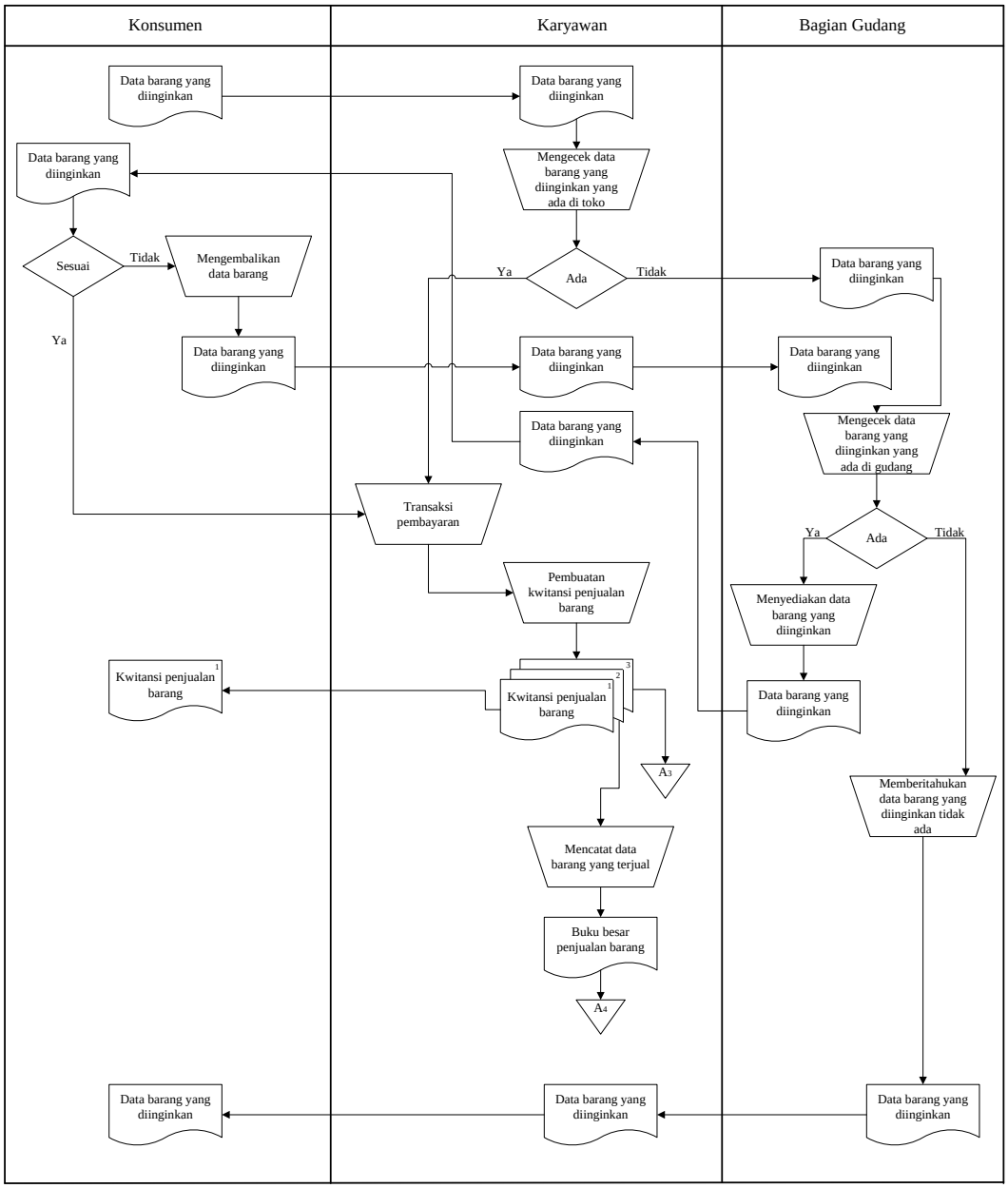
Prosedur penjualan barang yaitu suatu tahapan yang harus dilalui oleh konsumen dalam membeli barang. Adapun alur prosedurnya adalah sebagai berikut :

1. Konsumen meminta barang yang diinginkan kepada karyawan.
2. Karyawan akan mengecek permintaan barang tersebut yang tersedia di dalam toko.
3. Jika barang yang diinginkan konsumen tersebut tersedia didalam toko, maka konsumen akan melakukan transaksi pembayaran kepada karyawan dan oleh karyawan akan dibuatkan kwitansi.
4. Jika barang yang diinginkan konsumen tersebut tidak tersedia di dalam toko, maka karyawan akan menanyakannya ke bagian gudang, kemudian bagian gudang akan melakukan pengecekan barang.
5. Apabila barang tidak tersedia di dalam gudang, maka bagian gudang akan memberitahukan kepada karyawan bahwa barang tersebut tidak tersedia dan karyawan akan memberitahukan kembali kepada konsumen. Sedangkan apabila barang tersebut tersedia di dalam gudang, maka bagian gudang akan menyediakan barang tersebut kemudian barang tersebut akan diberikan kepada karyawan dan oleh karyawan barang tersebut akan diberikan kepada konsumen. Jika barang tersebut sesuai dengan yang diinginkan konsumen, maka konsumen akan melakukan

transaksi pembayaran kepada karyawan dan oleh karyawan akan dibuatkan kwitansi. Sedangkan jika barang tersebut tidak sesuai dengan yang diinginkan konsumen, maka barang tersebut akan dikembalikan kepada karyawan dan oleh karyawan akan dikembalikan lagi ke bagian gudang.

6. Kwitansi dari penjualan barang terdiri dari tiga rangkap, bagian warna putih diberikan kepada konsumen, bagian warna kuning akan dicatat oleh karyawan ke dalam buku besar penjualan dan akan dijadikan arsip buku besar penjualan barang sedangkan untuk bagian warna merah muda oleh karyawan akan disimpan untuk dijadikan arsip kwitansi penjualan barang.

Untuk lebih jelasnya, prosedur penjualan barang dapat digambarkan pada *flow map* dibawah ini :



Gambar 3.2 Flow Map Penjualan Barang

Keterangan : A_3 = Arsip Kwitansi Penjualan Barang

A_4 = Arsip Buku Besar Penjualan Barang

3.1.2.3 Prosedur Retur Barang

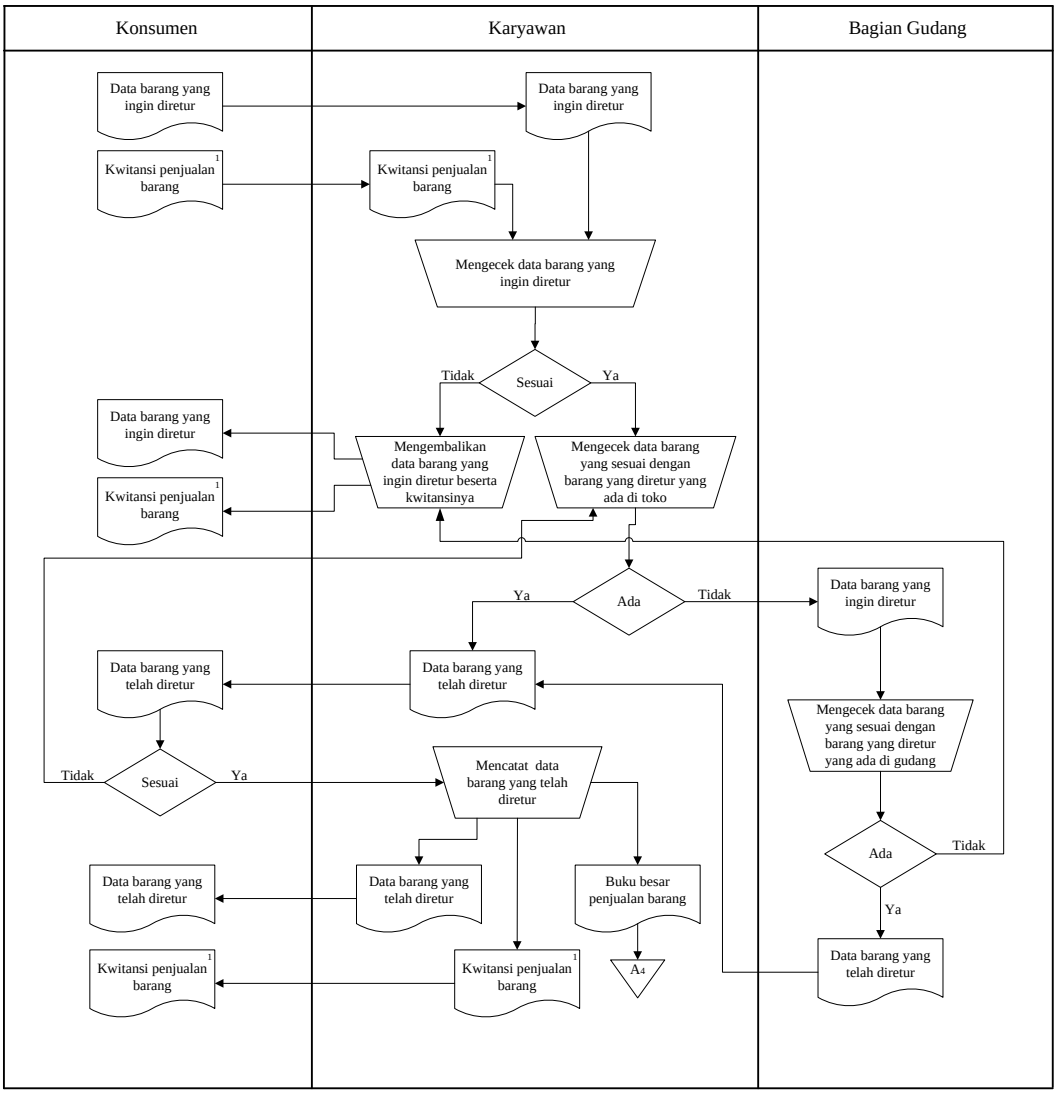
Prosedur retur barang yaitu suatu tahapan yang harus dilalui oleh konsumen dalam melakukan retur barang. Adapun alur prosedurnya adalah sebagai berikut :

1. Konsumen memberikan barang yang ingin diretur beserta kwitansi penjualan barang kepada karyawan.
2. Karyawan akan mengecek barang yang yang ingin diretur tersebut apakah sesuai dengan ketentuan retur atau tidak.
3. Apabila barang yang ingin diretur tersebut tidak sesuai dengan ketentuan retur yang ada, maka karyawan akan memberitahukan kepada konsumen bahwa barang tersebut tidak dapat untuk direturkan dan mengembalikan kembali barang yang ingin diretur beserta kwitansi penjualan barang kepada konsumen.
4. Apabila barang yang ingin diretur tersebut sesuai dengan ketentuan retur yang ada, maka karyawan akan mengecek data barang yang ada ditoko yang sesuai dengan barang yang ingin direturkan. Apabila barang yang dimaksud ada ditoko, karyawan akan memberikan barang yang telah diretur kepada konsumen. Oleh konsumen, barang yang telah direturkan di cek sesuai atau tidak, apabila barang yang dimaksud sesuai, karyawan akan memberikan barang yang telah diretur kepada konsumen beserta kwitansi pembelian barang, kemudian karyawan akan mencatat barang apa saja yang telah direturkan didalam buku besar penjualan dan kemudian akan diarsipkan kembali, tetapi apabila barang yang telah

diretur tidak sesuai dengan barang yang ingin diretur konsumen, konsumen akan mengembalikan barang tersebut kepada karyawan.

5. Apabila barang yang ingin diretur tidak ada di toko, maka karyawan akan menanyakan ke bagian gudang apakah barang yang ingin diretur konsumen ada di gudang atau tidak. Jika digudang barang yang dimaksud tidak ada, maka bagian gudang memberitahukan kepada karyawan bahwa barang yang dimaksud tidak tersedia di gudang dan karyawan akan memberitahukan kepada konsumen bahwa barang yang ingin direturkan tidak tersedia, karyawan akan memberikan kembali barang yang ingin diretur beserta kwitansi pembelian barang kepada konsumen.
6. Apabila barang yang dimaksud ada di gudang, maka oleh bagian gudang akan memberikan barang yang telah diretur kepada karyawan dan oleh karyawan akan diberikan kepada konsumen dan oleh konsumen, barang yang telah direturkan di cek sesuai atau tidak, apabila barang yang dimaksud sesuai, karyawan akan memberikan barang yang telah diretur kepada konsumen beserta kwitansi pembelian barang, kemudian karyawan akan mencatat barang apa saja yang telah direturkan didalam buku besar penjualan dan kemudian akan diarsipkan kembali.

Untuk lebih jelasnya, prosedur retur barang dapat digambarkan pada *flow map* dibawah ini :



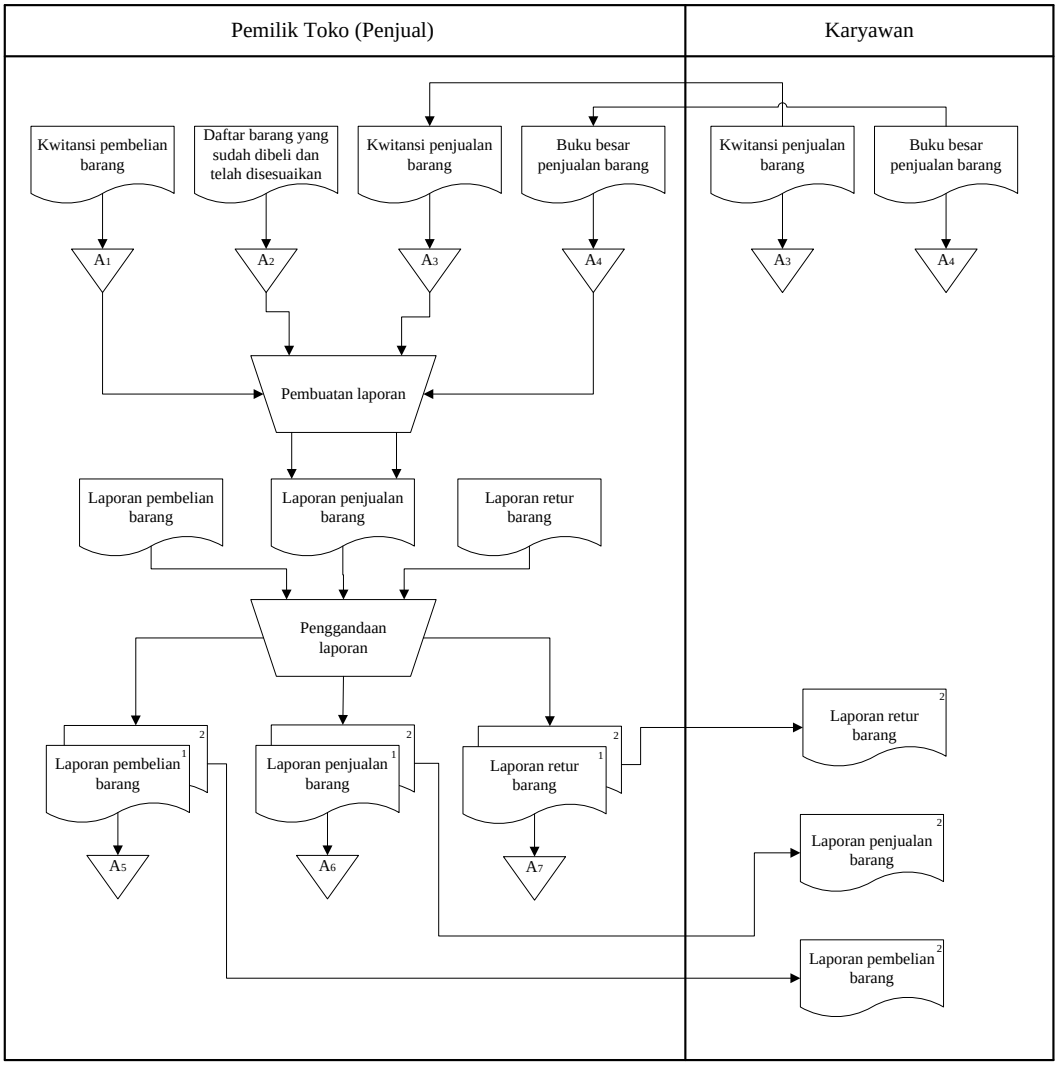
Gambar 3.3 Flow Map Retur Barang

3.1.2.4 Prosedur Pelaporan Barang

Prosedur pelaporan barang meliputi barang apa saja yang telah dibeli oleh pemilik toko (penjual) dan barang apa saja yang telah terjual toko, sehingga dapat dijadikan sebagai rincian data barang keseluruhan baik data barang masuk maupun data barang yang keluar. Serta pemilik toko dapat mengetahui barang apa saja yang paling banyak diminati oleh konsumen. Adapun alur prosedurnya adalah sebagai berikut :

1. Karyawan memberikan arsip kwitansi penjualan barang dan arsip buku besar penjualan barang kepada pemilik toko (penjual).
2. Pemilik toko (penjual) akan membuat laporan dari arsip kwitansi pembelian barang, arsip daftar barang, arsip kwitansi penjualan barang dan arsip buku besar penjualan barang.
3. Untuk arsip kwitansi pembelian barang dan arsip daftar barang akan dibuat menjadi satu laporan, yaitu laporan pembelian barang. Kemudian laporan pembelian barang yang telah dibuat akan digandakan, untuk laporan pertama akan dijadikan arsip dan untuk laporan yang kedua akan diberikan kepada karyawan.
4. Untuk arsip kwitansi penjualan barang dan arsip buku besar penjualan barang akan dibuat juga menjadi dua laporan, yaitu laporan penjualan barang dan laporan retur barang. Kemudian laporan penjualan barang dan laporan retur barang yang telah dibuat akan digandakan, untuk laporan pertama akan dijadikan arsip dan untuk laporan yang kedua akan diberikan kepada karyawan.

Untuk lebih jelasnya, prosedur pelaporan barang dapat digambarkan pada *flow map* dibawah ini :



Gambar 3.4 Flow Map Pelaporan Barang

Keterangan : A_1 = Arsip Kwitansi Pembelian Barang

A_2 = Arsip Daftar Barang

A_3 = Arsip Kwitansi Penjualan Barang

A_4 = Arsip Buku Besar Penjualan Barang

A_5 = Laporan Pembelian Barang

A_6 = Laporan Penjualan Barang

A_7 = Laporan Retur Barang

3.2 Deskripsi Global Perangkat Lunak

Bagian ini akan mendeskripsikan secara umum tentang perangkat lunak aplikasi penjualan dan pemesanan busana pria secara online di toko Aira Collection yang akan dibangun mulai dari segi perspektif produk atau tampilan aplikasi, fungsi produk perangkat lunak aplikasi, karakteristik pengguna aplikasi serta asumsi dan kebergantungan aplikasi.

3.2.1 Perspektif Produk

Produk yang dibuat adalah aplikasi penjualan dan pemesanan busana pria secara online di toko Aira Collection. Perangkat lunak ini dapat melayani pengunjung non member yang hanya ingin melihat-lihat produk yang ditawarkan oleh aplikasi serta dapat melakukan registrasi agar dapat menjadi konsumen. Perangkat lunak ini juga dapat melayani konsumen yang ingin membeli atau berbelanja busana pria secara online, dimulai dari konsumen memasukkan produk yang diinginkan kedalam keranjang belanja dilanjutkan dengan melakukan *checkout* dan memilih cara pembayaran yang akan digunakan. Aplikasi yang dibangun berbentuk form-form tampilan dan list data (output data) dari awal konsumen mencari produk yang dicari hingga konsumen melakukan proses transaksi pembayaran yang tentunya dilengkapi dengan tombol-tombol sebagai navigasi.

3.2.2 Fungsi Produk

Secara umum aplikasi ini berfungsi untuk melayani konsumen yang ingin membeli atau memesan busana pria secara online di toko Aira Collection yang tentunya pengunjung non member diharuskan melakukan registrasi *(sign up)*

terlebih dahulu sebelumnya agar terdaftar sebagai konsumen dan dapat *login* ke dalam sistem aplikasi ini. Pada aplikasi ini pengunjung non member dan konsumen dapat melakukan pencarian produk yang diinginkan, sedangkan untuk menambah atau mengurangi daftar produk yang dibeli pada menu pengisian keranjang belanja atau membatalkan pembelian produk dan melakukan proses transaksi pembayaran hanya dapat dilakukan oleh konsumen saja.

3.2.3 Karakteristik Pengguna

Aplikasi penjualan dan pemesanan busana pria secara online di toko Aira Collection akan digunakan oleh tujuh jenis pengguna, yaitu pengunjung non member, konsumen, admin, bagian gudang, bagian keuangan, bagian shipping dan karyawan. Pengunjung non member hanya dapat melihat daftar informasi produk serta detail produk yang ditawarkan yang ada pada aplikasi dan dapat melakukan registrasi agar dapat menjadi konsumen. Konsumen dapat melakukan kegiatan yang berhubungan dengan pembelian produk pada aplikasi ini, diawali dengan login kemudian memilih produk mana yang ingin dibeli dan memasukkannya ke keranjang belanja kemudian melakukan *checkout* dengan mengisi alamat pengiriman, setelah mengisi alamat pengiriman maka konsumen dapat memilih cara pembayaran yang akan digunakan, apakah transfer atau paypal. Admin dapat mengolah semua data yang ada pada aplikasi administrator. Pengolahan yang dilakukan admin adalah pengolahan data kategori, pengolahan data subkategori, pengolahan data barang, pengolahan data detail barang, pengolahan data gambar barang, pengolahan data pesanan, pengolahan data provinsi, pengolahan data kota, pengolahan data jasa pengiriman, pengolahan data ongkos kirim, pengolahan data

admin, update data retur barang, lihat data kurang stok, lihat data konsumen, lihat data pembayaran, mengubah *password* dan dapat melakukan *maintenance database* seperti *backup* dan *restore database*. Admin juga dapat membuat laporan – laporan seperti laporan pemesanan, laporan penjualan dan laporan retur barang. Bagian gudang dapat melakukan pengolahan seperti pengolahan data kategori, pengolahan data subkategori, pengolahan data barang, pengolahan data detail barang, pengolahan data gambar barang, lihat data konsumen, lihat data pembayaran dan mengubah *password*. Bagian keuangan dapat melakukan update data pesanan dari status pesanan belum dibayar menjadi sudah dibayar, belum dikirim. Bagian keuangan juga dapat melihat data konsumen dan data pembayaran serta dapat mengubah *password*. Bagian *shipping* dapat melakukan update data pesanan dari status pesanan sudah dibayar, belum dikirim menjadi dikirim dan mengupdate status pesanan dikirim menjadi diterima. Bagian *shipping* juga dapat melakukan pengolahan data provinsi, data kota, data jasa pengiriman dan data ongkos kirim, dapat melihat data konsumen dan data pembayaran serta dapat mengubah *password*. Karyawan dapat mengupdate data retur barang apakah produk yang akan diretur disetujui atau ditolak. Karyawan juga dapat melihat data konsumen dan data pembayaran serta dapat mengubah *password*.

Tabel 3.1 Karakteristik Pengguna

Pengguna	Tanggung Jawab pada Prosedur yang sedang berjalan	Peran / Hak Akses	Tingkat keterampilan
Admin	1. Bertugas mengatur manajemen toko 2. Bertugas mengatur	Mengelola semua data yang ada pada aplikasi, yaitu : 1. Pengolahan data kategori	Mampu menggunakan komputer, dapat

	pembelian barang 3. Bertugas membuat laporan yaitu laporan pembelian barang, laporan penjualan barang dan laporan retur barang	(tambah, edit dan hapus) 2. Pengolahan data subkategori (tambah, edit dan hapus) 3. Pengolahan data barang (tambah, edit dan hapus) 4. Pengolahan data detail barang (tambah, edit dan hapus) 5. Pengolahan data gambar barang (tambah, edit dan hapus) 6. Pengolahan data pesanan (*update* status pesanan dari status pesanan 'belum dibayar' hingga status pesanan 'diterima') 7. Pengolahan data provinsi (tambah, edit dan hapus) 8. Pengolahan data kota (tambah, edit dan hapus) 9. Pengolahan data jasa pengiriman (tambah, edit dan hapus) 10. Pengolahan data ongkos kirim (tambah, edit dan hapus) 11. Pengolahan data admin (tambah, edit dan hapus) 12. *Update* data retur barang (update menjadi 'disetujui' atau 'ditolak') 13. Laporan pemesanan (cari, unduh dan cetak) 14. Laporan penjualan (cari, unduh dan cetak)	menggunakan internet dan mengerti cara menggunakan aplikasi

		15. Laporan retur barang (cari, unduh dan cetak) 16. Lihat data kurang stok (kirim *email* pemberitahuan kepada konsumen yang mengalami pesanan yang kekurangan stok) 17. Lihat data konsumen 18. Lihat data pembayaran (melihat jenis pembayaran yang dilakukan oleh konsumen, apakah menggunakan '*transfer'* atau '*paypal'*) 19. *Backup* dan *restore* database 20. Ubah *password*	
Bagian Gudang	1. Bertugas memeriksa barang yang telah dibeli oleh pemilik toko 2. Bertugas mencatat setiap barang yang masuk ke gudang 3. Bertugas mengecek barang didalam gudang apabila barang tidak tersedia didalam toko	Mengelola data-data tertentu yang ada pada aplikasi, yaitu : 1. Pengolahan data kategori (tambah, edit dan hapus) 2. Pengolahan data subkategori (tambah, edit dan hapus) 3. Pengolahan data barang (tambah, edit dan hapus) 4. Pengolahan data detail barang (tambah, edit dan hapus) 5. Pengolahan data gambar barang (tambah, edit dan hapus) 6. Lihat data konsumen 7. Lihat data pembayaran (melihat jenis pembayaran yang dilakukan oleh	Mampu menggunakan komputer, dapat menggunakan internet dan mengerti cara menggunakan aplikasi

		konsumen, apakah menggunakan '*transfer'* atau '*paypal'*) 8. Ubah *password*	
Bagian Keuangan	-	Mengelola data- data tertentu yang ada pada aplikasi, yaitu : 1. Pengolahan data pesanan (*update* status pesanan dari status pesanan 'belum dibayar' menjadi 'sudah dibayar, belum dikirim') 2. Lihat data konsumen 3. Lihat data pembayaran (melihat jenis pembayaran yang dilakukan oleh konsumen, apakah menggunakan '*transfer'* atau '*paypal'*) 4. Ubah *password*	Mampu menggunakan komputer, dapat menggunakan internet dan mengerti cara menggunakan aplikasi
Bagian *Shipping*	-	Mengelola data- data tertentu yang ada pada aplikasi, yaitu : 1. Pengolahan data pesanan (*update* status pesanan dari status pesanan 'sudah dibayar, belum dikirim' menjadi 'dikirim' dan *update* status pesanan 'dikirim' menjadi 'diterima') 2. Pengolahan data provinsi (tambah, edit dan hapus) 3. Pengolahan data kota (tambah, edit dan hapus) 4. Pengolahan data jasa	Mampu menggunakan komputer, dapat menggunakan internet dan mengerti cara menggunakan aplikasi

		pengiriman (tambah, edit dan hapus) 5. Pengolahan data ongkos kirim (tambah, edit dan hapus) 6. Lihat data konsumen 7. Lihat data pembayaran (melihat jenis pembayaran yang dilakukan oleh konsumen, apakah menggunakan '*transfer'* atau '*paypal'*) 8. Ubah *password*	
Karyawan	1. Bertugas melayani konsumen yang ingin melakukan pembelian barang maupun yang ingin melakukan rtur barang 2. Bertugas membuat kwitansi penjualan barang dan mencatat data barang yang terjual kedalam buku besar penjualan barang	Mengelola data- data tertentu yang ada pada aplikasi, yaitu : 1. *Update* data retur barang (update menjadi 'disetujui' atau 'ditolak') 2. Lihat data konsumen 3. Lihat data pembayaran (melihat jenis pembayaran yang dilakukan oleh konsumen, apakah menggunakan '*transfer'* atau '*paypal'*) 4. Ubah *password*	Mampu menggunakan komputer, dapat menggunakan internet dan mengerti cara menggunakan aplikasi
Pengunjung non member	-	Pengguna sistem yang dapat melakukan hal-hal sebagai berikut : 1. Melihat daftar informasi produk serta detail produk yang ditawarkan yang ada	Mampu menggunakan komputer dan dapat menggunakan internet

		pada aplikasi 2. Melakukan pencarian produk berdasarkan nama produk, harga, ukuran ataupun warna 3. Melakukan registrasi agar terdaftar menjadi konsumen dan dapat melakukan transaksi jual-beli	
Konsumen	-	Pengguna sistem dapat melakukan hal-hal sebagai berikut : 1. Login pada aplikasi 2. Melihat daftar informasi produk serta detail produk yang ditawarkan yang ada pada aplikasi 3. Melakukan pencarian produk berdasarkan nama produk, harga, ukuran ataupun warna 4. Memasukkan produk yang akan dibeli ke keranjang belanja 5. Melakukan *checkout* 6. Memilih cara pembayaran 7. Melakukan pembayaran	Mampu menggunakan komputer dan dapat menggunakan internet

3.2.4 Asumsi dan Kebergantungan

Aplikasi penjualan dan pemesanan busana pria secara online di toko Aira Collection dapat diakses oleh pengunjung non member, konsumen, admin, bagian gudang, bagian keuangan, bagian shipping dan karyawan. Pengunjung non member dan konsumen dapat mengakses aplikasi ini dimanapun mereka berada dengan ketentuan adanya perangkat pendukung untuk mengakses aplikasi ini.

Diasumsikan segala jenis pengolahan data pada aplikasi ini sudah ditangani oleh pihak yang berwenang yaitu admin, bagian gudang, bagian keuangan, bagian shipping dan karyawan.

3.3 Deskripsi Rinci Kebutuhan

Pada bagian ini berisi semua kebutuhan perangkat lunak yang diuraikan secara rinci untuk keperluan perancangan perangkat lunak. Kebutuhan perangkat lunak tersebut meliputi kebutuhan antarmuka eksternal, kebutuhan fungsional, kamus data, spesifikasi proses, skema relasi, struktur database dan kebutuhan non fungsional.

3.3.1 Kebutuhan Antarmuka Eksternal

3.3.1.1 Antarmuka Pemakai

Pengguna utama aplikasi adalah pengunjung non member dan konsumen yang tingkat kemampuan dalam menggunakan atau mengakses aplikasi ini sangat bervariasi sehingga rancangan antarmuka pemakai harus sederhana dan mudah digunakan. Karena aplikasi yang akan dibangun berbentuk aplikasi website, tampilan dibangun sesuai kebutuhan dan mudah dimengerti oleh pengunjung non member dan konsumen. Form-form tampilan dibuat sedemikian rupa sehingga pengunjung non member dan konsumen dapat menggunakan aplikasi dengan mudah dan pengunjung non member dan konsumen tidak merasa bosan mengakses aplikasi ini di kemudian hari. Navigasi menu dapat dilakukan menggunakan *mouse* dan untuk penginputan data produk hanya dapat dilakukan

menggunakan *keyboard* dengan menggunakan tombol huruf A-Z dan tombol bilangan 0-9.

3.3.1.2 Antarmuka Perangkat Keras

Aplikasi penjualan dan pemesanan busana pria secara online di toko Aira Collection membutuhkan beberapa perangkat keras dalam pengaksesannya seperti seperangkat PC atau notebook, mouse, keyboard, monitor serta jaringan internet.

3.3.1.3 Antarmuka Perangkat Lunak

Aplikasi yang akan dibangun ini membutuhkan web hosting dan domain untuk menyimpan file-file dan database yang telah dibuat agar dapat di akses oleh pengunjung non member dan konsumen dan dibutuhkan web browser untuk mengakses aplikasi ini.

3.3.2 Analisis Kebutuhan Fungsional

3.3.2.1 Batasan Masalah

Batasan masalah aplikasi ini merupakan batasan dari fitur-fitur yang terdapat pada aplikasi yang akan dibangun agar aplikasi yang akan dibangun ini memiliki arah dan tujuan yang jelas. Batasan masalah aplikasi tersebut adalah :

1. Data produk yang ada di toko Aira Collection dibatasi hanya pada busana pria.
2. Data kategori produk yang ada di toko Aira Collection adalah baju, jaket dan celana. Untuk kategori baju terdiri dari kaos, kemeja, kaos polo dan baju muslim. Untuk kategori jaket terdiri dari jaket kulit, jaket kaos dan sweater, sedangkan untuk kategori celana terdiri dari celana panjang dan celana pendek.

3. Detail produk pada toko ini terdiri dari berbagai macam warna dan ukuran. Untuk semua jenis kategori terdiri dari berbagai macam warna yang tersedia. Sedangkan untuk ukuran dari semua jenis kategori yang digunakan adalah S, M, L, XL, XXL.
4. Apabila ada perubahan harga setelah pemesanan dilakukan maka harga yang digunakan adalah harga lama yang belum diubah dan jika perubahan harga dilakukan sebelum konsumen melakukan pemesanan, maka harga yang digunakan adalah harga terbaru yang telah diubah oleh admin.
5. Gambar produk pada toko ini dapat dilihat dari setiap sisi seperti sisi depan, sisi belakang, sisi kanan dan sisi kiri.
6. Rating produk dapat dilakukan oleh pengunjung non member dan konsumen. Selain itu website ini dapat menampilkan produk diskon, produk terbaru *(Newest Product)*, produk terlaris *(Global/per Kategori)*, produk paling banyak dilihat *(Most View Product)* yang dapat dilihat pada halaman utama aplikasi.
7. Promosi produk dilakukan dengan cara mengintegrasikan website toko ini dengan situs *Social Network* seperti Facebook.
8. Harga dan diskon tidak mempunyai ketentuan khusus. Harga dan diskon tersebut ditentukan oleh pemilik toko. Admin hanya dapat menginputkan harga dan diskon yang telah ditentukan oleh pemilik toko tersebut kedalam sistem.
9. Apabila ada dua atau lebih konsumen memesan produk yang sama dalam waktu bersamaan dan produk tersebut stoknya terbatas, maka produk yang

ada diberikan kepada konsumen yang terlebih dahulu melakukan pembayaran dan untuk konsumen lain, admin akan mencarikan produk yang diinginkan dalam batas waktu tertentu.

10. Pencarian pesanan dilakukan berdasarkan nomor pesanan yang dilakukan oleh admin.
11. Update status pesanan dilakukan setiap kali ada perubahan status, seperti pada saat produk dipesan, kemudian konsumen akan mendapatkan informasi melalui email dan pada saat produk telah dibayar, produk telah dikirim maupun produk telah diterima, konsumen juga akan mendapatkan informasi melalui *email*. Sedangkan untuk mengetahui produk yang sedang dalam proses pengiriman atau telah sampai tujuan, admin atau konsumen dapat melakukan pengecekan ke agen pengiriman yang digunakan untuk pengiriman produk tersebut (*tracking*).
12. Sistem pembayaran offline yang digunakan adalah sistem transfer melalui bank BCA, sedangkan sistem pembayaran onlinenya menggunakan Paypal.
13. Untuk konfirmasi pembayaran melalui transfer, konsumen akan mendapatkan struk atau tanda bukti transfer dari bank dan untuk admin dapat mengetahui nomor rekening konsumen yang telah membayar. Sedangkan untuk konfirmasi pembayaran melalui Paypal, konsumen sebagai pengirim uang dan admin sebagai penerima uang mendapatkan bukti pembayaran di akun Paypal kedua belah pihak.
14. Pembatalan pesanan dapat dilakukan melalui *email* dan telepon.

15. Layanan pengiriman produk yang digunakan adalah JNE dengan paket dan tarif pengiriman yang bervariasi.
16. Adanya fasilitas pengelolaan lokasi pengiriman dan harga kirimnya. Lama waktu pengiriman dan ongkos pengiriman produk tergantung dari provinsi, kota atau kabupaten tujuan pengiriman serta paket pengiriman yang dipilih yang tentunya disesuaikan dengan kebijakan dari pihak jasa pengiriman.
17. Laporan yang dibuat pada website ini adalah laporan pemesanan, laporan penjualan dan laporan retur barang. Laporan-laporan tersebut dapat disusun harian, mingguan, bulanan, tahunan atau periodik berdasarkan waktu tertentu dan admin dapat mengunduh laporan-laporan tersebut.
18. Adanya fasilitas *backup* dan *restore database* untuk *maintenance* database.
19. Adanya fasilitas retur barang bagi konsumen dan fasilitas pengelolaan retur barang bagi admin. Hal ini diperuntukkan apabila produk yang sudah dibeli tidak sesuai dengan yang konsumen inginkan atau produk tersebut cacat.
20. Pencarian produk dapat dilakukan berdasarkan nama produk, harga, ukuran dan warna.
21. Adanya fasilitas pendaftaran *(sign up)* bagi pengunjung non member apabila ingin menjadi konsumen, adanya fasilitas login konsumen serta adanya fasilitas login admin. Pengunjung non member hanya dapat mencari dan melihat produk yang ada pada aplikasi ini.
22. Pengunjung non member dapat melakukan pembelian produk apabila telah menjadi konsumen.

23. Data pesanan yang status belanjanya sudah selesai akan disimpan pada laporan pemesanan dan untuk pesanan yang telah dibayar akan disimpan pada laporan penjualan.
24. Website ini mendukung *Search Engine Optimization (SEO)*.
25. Untuk keamanan *(security)* website ini menggunakan *IP-Dedicated*, *Secure Socket Layer (SSL)* serta menggunakan email dan password untuk login situs.
26. Komunikasi yang dapat dilakukan antara website ini dengan pengguna adalah dengan menggunakan *email*, *Instant Messaging (Yahoo Messanger)*, melalui situs jejaring sosial untuk promosi, serta menggunakan telepon untuk *customer support*.
27. Bahasa pemrograman yang digunakan pada aplikasi ini adalah bahasa pemrograman *PHP*, sedangkan untuk databasenya menggunakan *MySQL*.

3.3.2.2 Kebutuhan Sistem

Kebutuhan-kebutuhan yang ada pada sistem aplikasi penjualan dan pemesanan busana pria secara online di toko Aira Collection adalah sebagai berikut :

1. Sistem harus dapat melakukan registrasi bagi pengunjung non member.
2. Sistem harus dapat melakukan login bagi konsumen.
3. Sistem harus dapat melakukan ubah password bagi konsumen.
4. Sistem harus dapat melakukan login bagi admin.
5. Sistem harus dapat melakukan ubah password bagi admin.

6. Sistem harus dapat melakukan pencarian barang berdasarkan nama barang, ukuran, warna dan harga yang dicari oleh pengunjung non member dan konsumen.
7. Sistem harus dapat melakukan pemilihan detail barang pada barang yang dipilih pengunjung non member dan konsumen.
8. Sistem harus dapat melakukan pengisian keranjang belanja, yaitu penambahan item belanja, pengeditan item belanja, penghapusan item belanja bagi konsumen serta konsumen dapat melihat daftar belanja.
9. Sistem harus dapat melakukan pemilihan lokasi pengiriman yang didalamnya terdapat info provinsi, info kota tujuan pengiriman yang diperoleh dari data pesanan serta sistem harus dapat melakukan pemilihan jasa pengiriman, sehingga konsumen mendapatkan info ongkos kirim.
10. Sistem harus dapat melakukan pembayaran. Apabila pembayaran akan dilakukan oleh konsumen, sistem harus dapat melakukan pemilihan pembayaran melalui transfer atau paypal. Sedangkan apabila pembayaran tidak jadi dilakukan oleh konsumen, sistem harus dapat melakukan pembatalan pembayaran.
11. Sistem harus dapat menampilkan history pesanan yang telah dilakukan oleh konsumen.
12. Sistem harus dapat melakukan retur barang. Dalam jangka waktu tertentu konsumen dapat melakukan retur barang dengan memilih pesanan, menchecklist barang mana saja yang ingin direturkan, memilih jenis retur

barang, mengisi jumlah retur barang dan mengisi kolom alasan meretur barang.

13. Sistem harus dapat melakukan pengolahan data master bagi administrator, pengolahan-pengolahan tersebut antara lain :
    a. Pengolahan data kategori, baik itu penambahan data kategori, pengeditan data kategori maupun penghapusan data kategori.
    b. Pengolahan data subkategori, baik itu penambahan data subkategori, pengeditan data subkategori maupun penghapusan data subkategori.
    c. Pengolahan data barang, baik itu penambahan data barang, pengeditan data barang maupun penghapusan data barang.
    d. Pengolahan data detail barang, baik itu penambahan data detail barang, pengeditan data detail barang maupun penghapusan data detail barang.
    e. Pengolahan data gambar barang, baik itu penambahan data gambar barang, pengeditan data gambar barang maupun penghapusan data gambar barang.
    f. Pengolahan data pesanan. Sistem harus dapat melakukan update status pesanan, hal ini dilakukan untuk perubahan status pembayaran apakah belum bayar atau sudah bayar dan perubahan status pengiriman apakah barang belum terkirim atau sudah terkirim (diterima). Sistem juga harus dapat melakukan pendetailan data pesanan yang didalamnya berisikan info detail pesanan.
    g. Pengolahan data provinsi, baik itu penambahan data provinsi, pengeditan data provinsi maupun penghapusan data provinsi.

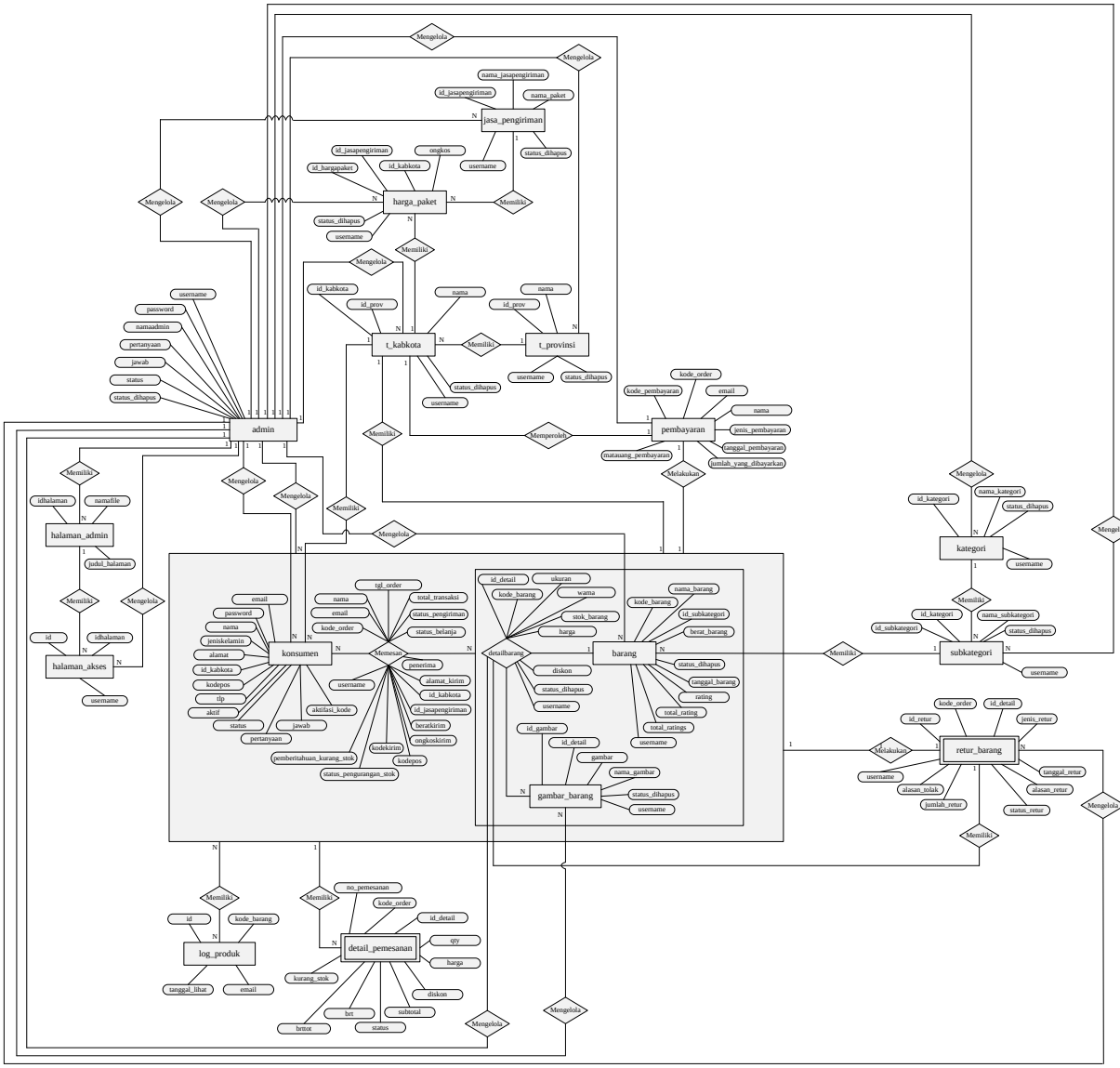
h. Pengolahan data kota, baik itu penambahan data kota, pengeditan data kota maupun penghapusan data kota.
i. Pengolahan data jasa pengiriman, baik itu penambahan data jasa pengiriman, pengeditan data jasa pengiriman maupun penghapusan data jasa pengiriman.
j. Pengolahan data ongkos kirim, baik itu penambahan data ongkos kirim, pengeditan data ongkos kirim maupun penghapusan data ongkos kirim.
k. Pengolahan data admin, baik itu penambahan data admin, pengeditan data admin maupun penghapusan data admin.
l. Update status data retur barang dari status belum disetujui menjadi disetujui atau ditolak dan apabila status sudah disetujui maka admin merubah status tersebut menjadi retur selesai yang menandakan barang yang diretur telah dikirim kembali.

14. Sistem harus dapat menampilkan data konsumen bagi admin.
15. Sistem harus dapat menampilkan data pembayaran bagi admin.
16. Sistem harus dapat menampilkan data produk terlaris yang dapat dilihat oleh konsumen.
17. Sistem harus dapat menampilkan data produk terbaru yang dapat dilihat oleh konsumen.
18. Sistem harus dapat menampilkan data produk diskon yang dapat dilihat oleh konsumen.
19. Sistem harus dapat menampilkan data produk paling banyak dilihat yang dapat dilihat oleh konsumen.

20. Sistem harus dapat menampilkan data rating produk yang dapat dilihat oleh konsumen.
21. Sistem harus dapat melakukan pengolahan data laporan bagi admin, baik itu laporan pemesanan, laporan penjualan maupun laporan retur barang.
22. Sistem harus dapat melakukan *backup* dan *restore database*.

3.3.2.3 *Entitiy Relationship Diagram* (ERD)

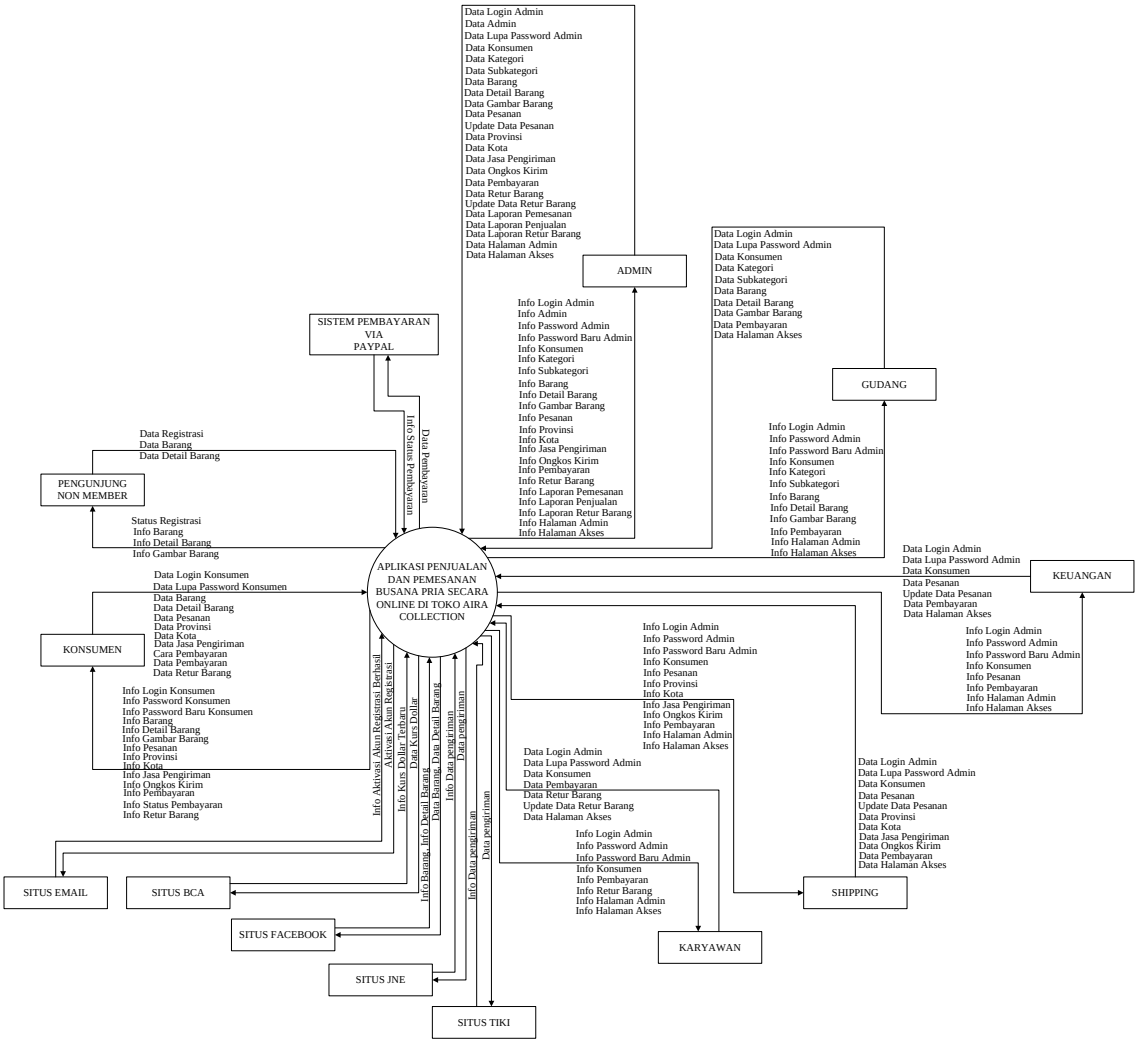
Dalam memodelkan data dan menghubungkan relasi antar data pada aplikasi *e-commerce* ini menggunakan alat bantu yaitu diagram E-R. Berikut diagram E-R yang ada pada aplikasi penjualan dan pemesanan busana pria secara online ditoko Aira Collection :



Gambar 3.5 *Entity Relationship Diagram* (ERD)

3.3.2.4 Diagram Konteks

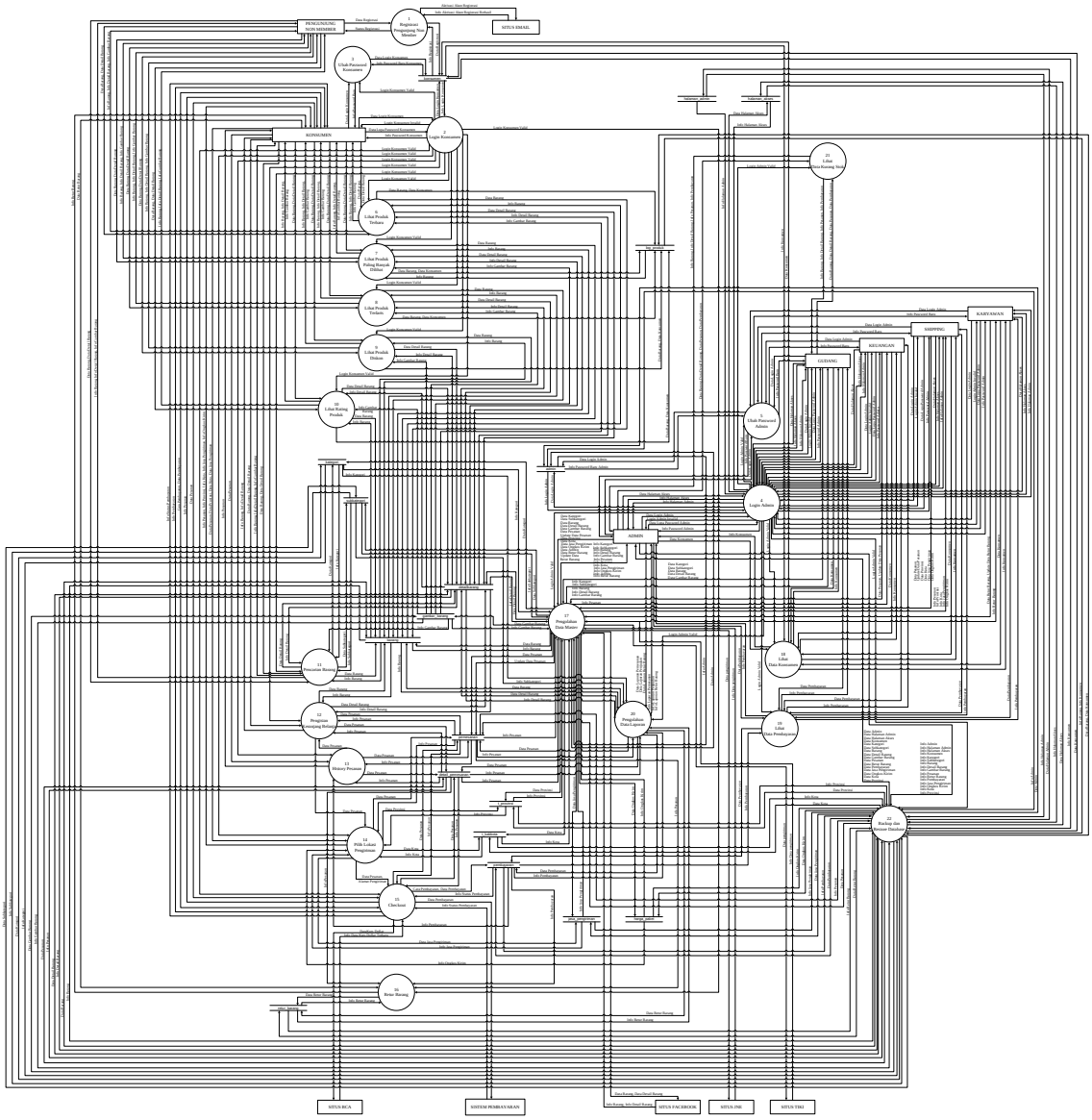
Diagram konteks atau disebut juga dengan model sistem fundamental merepresentasikan seluruh elemen sistem sebagai sebuah bubble tunggal dengan data input output yang ditunjukkan oleh anak panah yang masuk dan keluar secara berurutan.



Gambar 3.6 Diagram Konteks

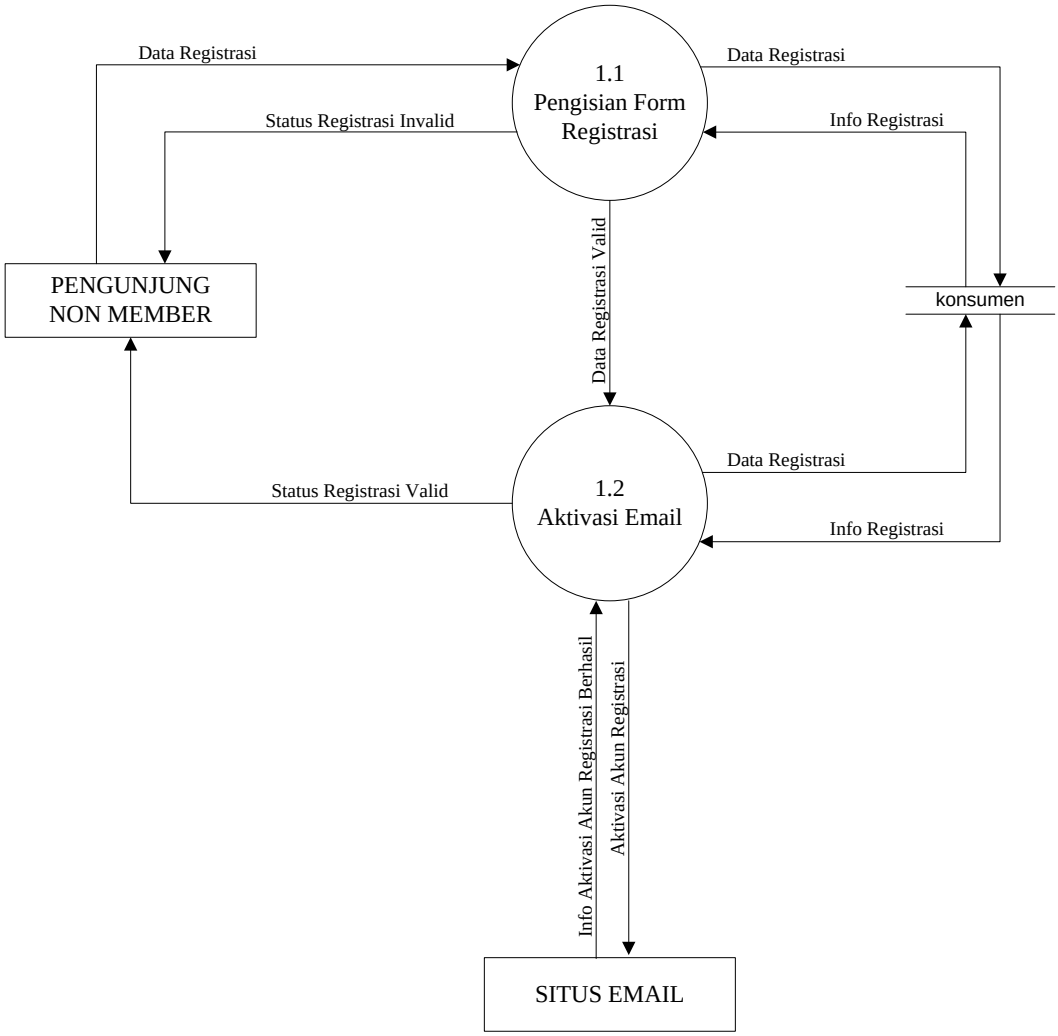
3.3.2.5 Data Flow Diagram (DFD)

1. DFD Level 0



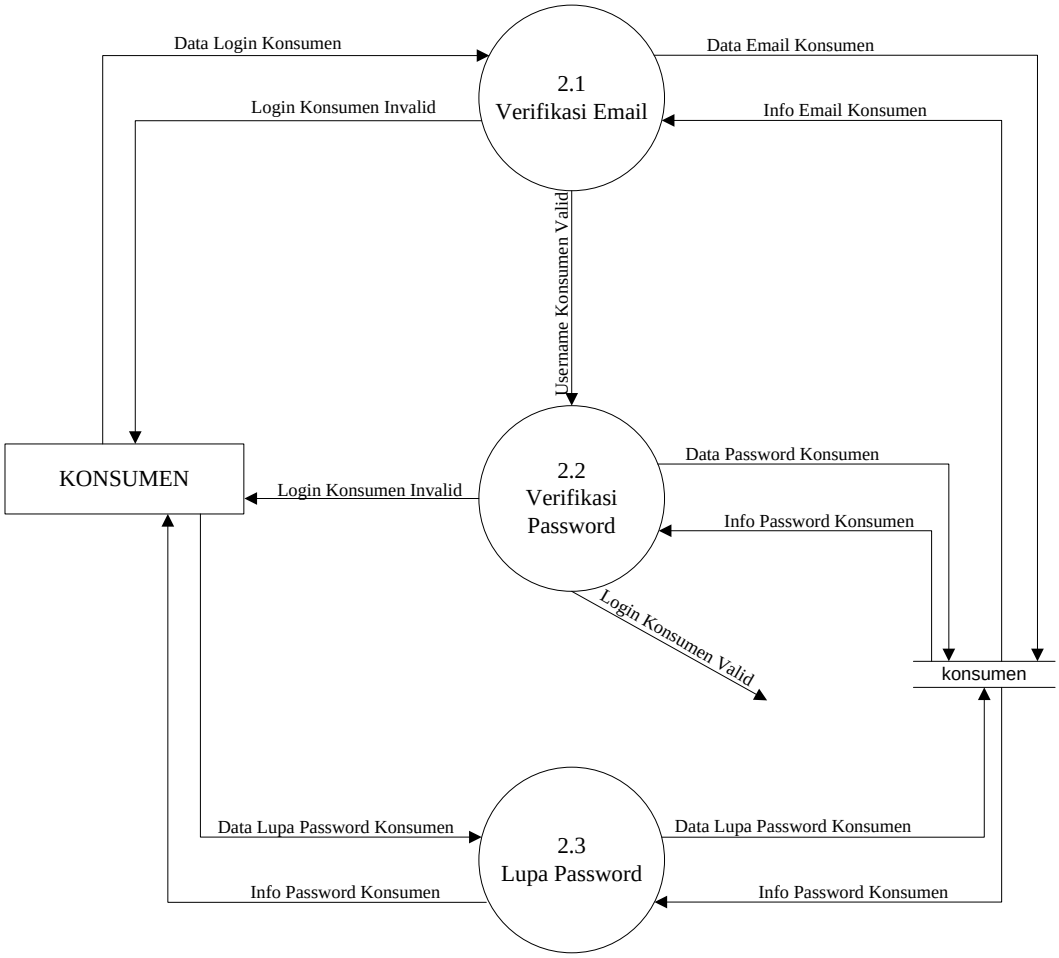
Gambar 3.7 DFD Level 0

2. DFD Level 1 Proses 1 (Registrasi Pengunjung Non Member)



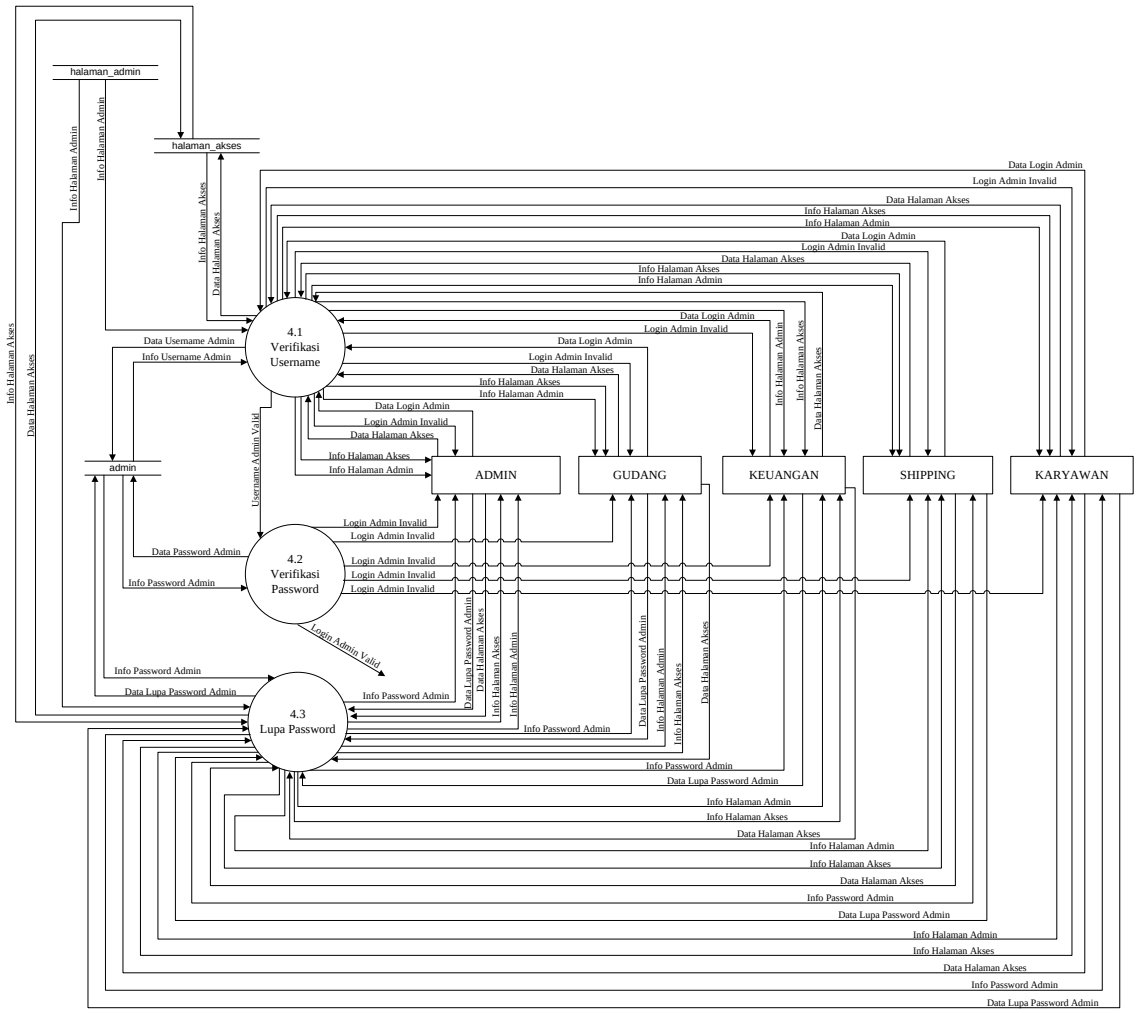
Gambar 3.8 DFD Level 1 Proses 1 (Registrasi Pengunjung Non Member)

3. DFD Level 1 Proses 2 (Login Konsumen)



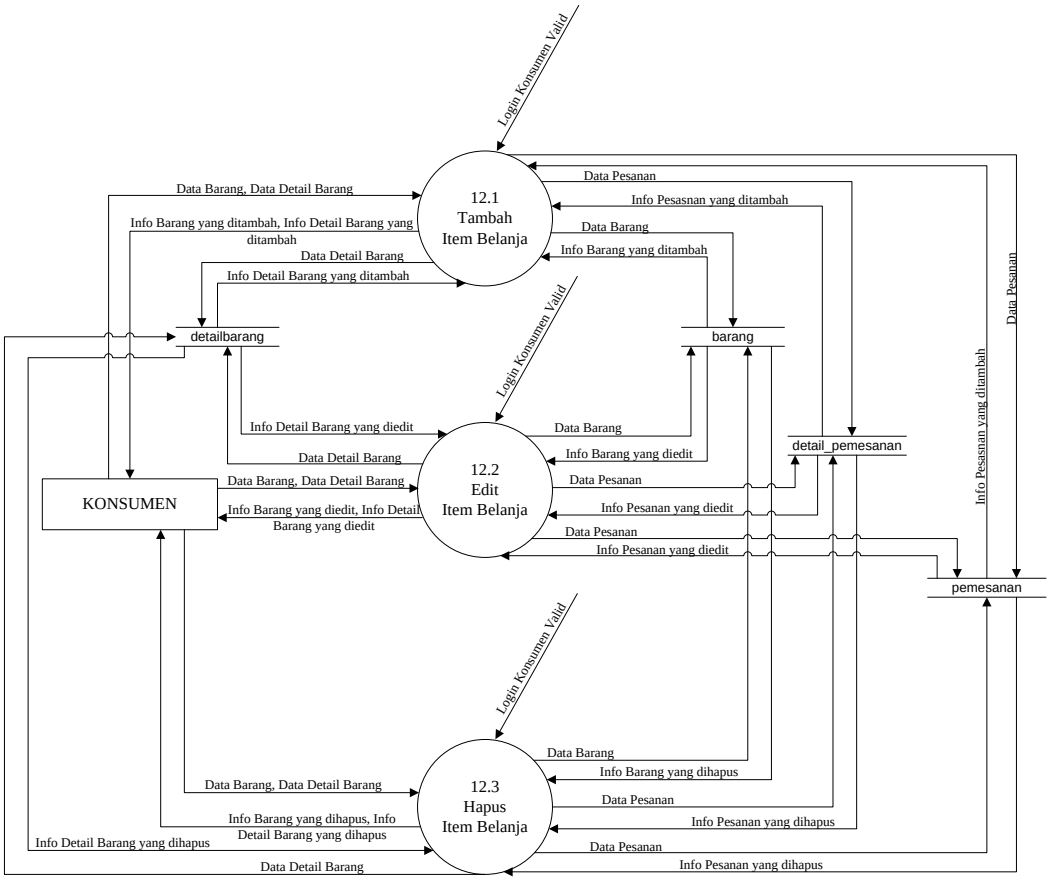
Gambar 3.9 DFD Level 1 Proses 2 (Login Konsumen)

4. DFD Level 1 Proses 4 (Login Admin)



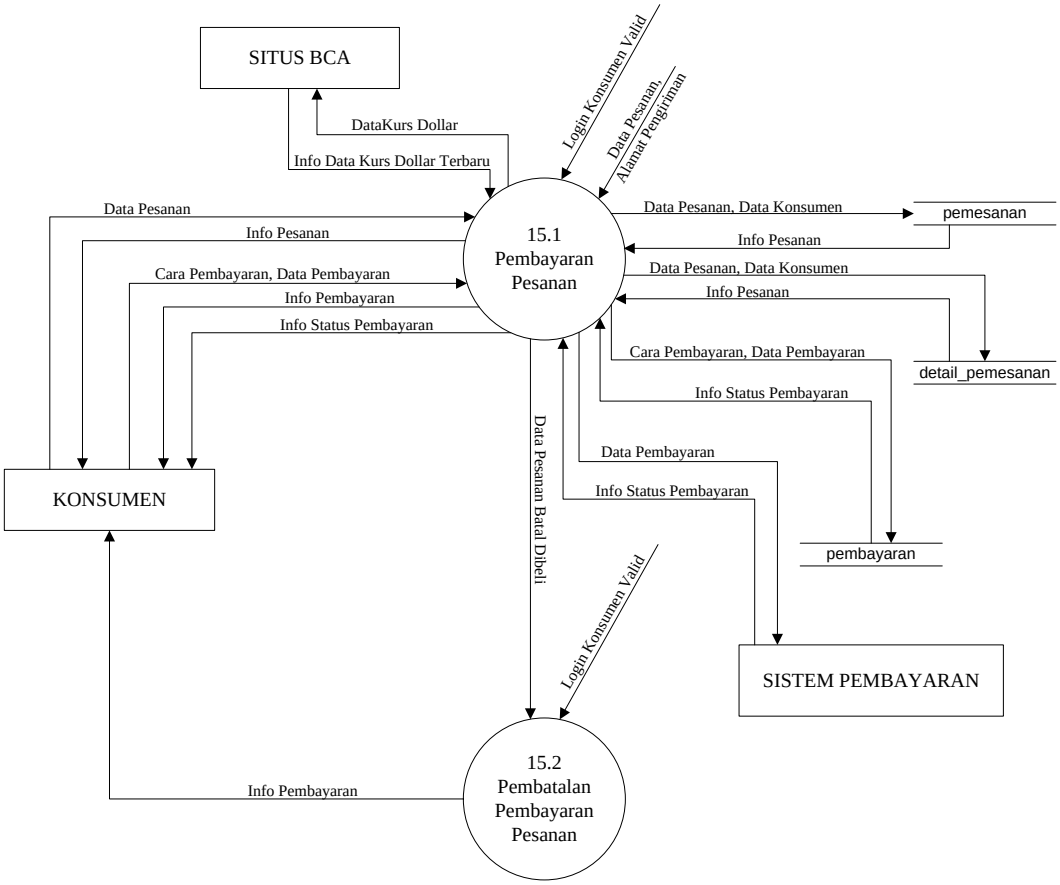
Gambar 3.10 DFD Level 1 Proses 4 (Login Admin)

5. DFD Level 1 Proses 12 (Pengisian Keranjang Belanja)



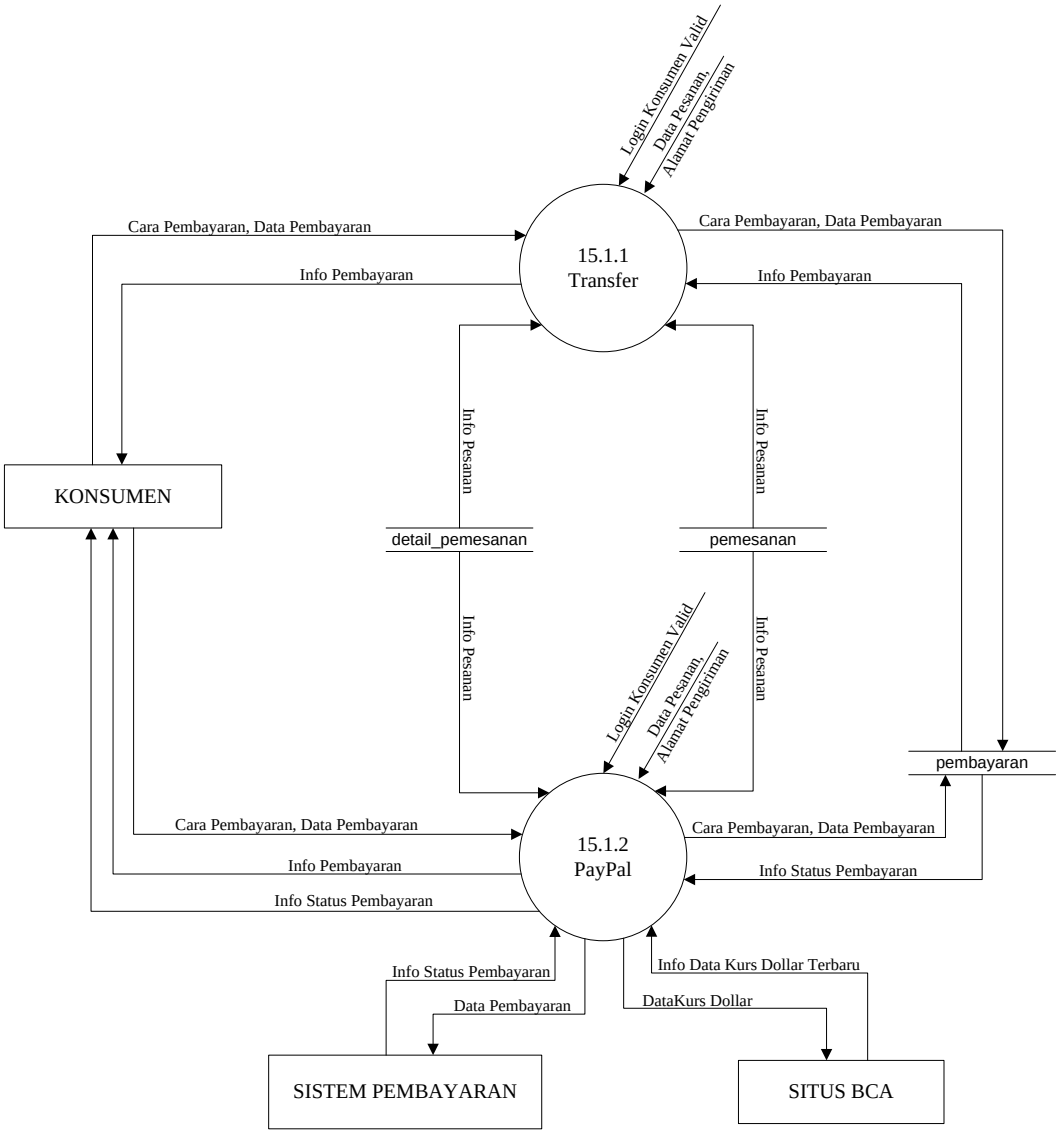
Gambar 3.11 DFD Level 1 Proses 12 (Pengisian Keranjang Belanja)

6. DFD Level 1 Proses 15 (Checkout)



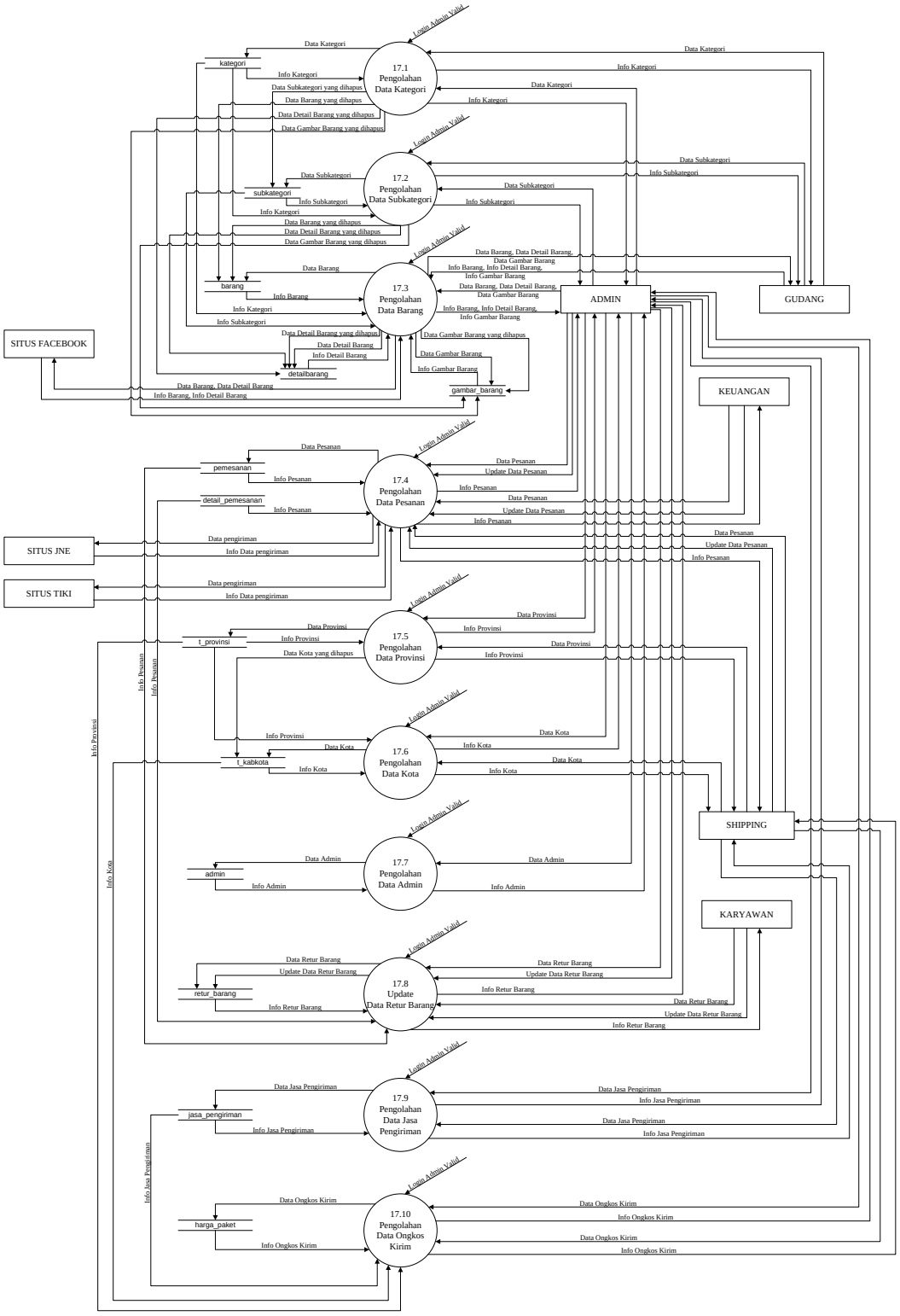
Gambar 3.12 DFD Level 1 Proses 15 (Checkout)

7. DFD Level 2 Proses 15.1 (Pembayaran Pesanan)



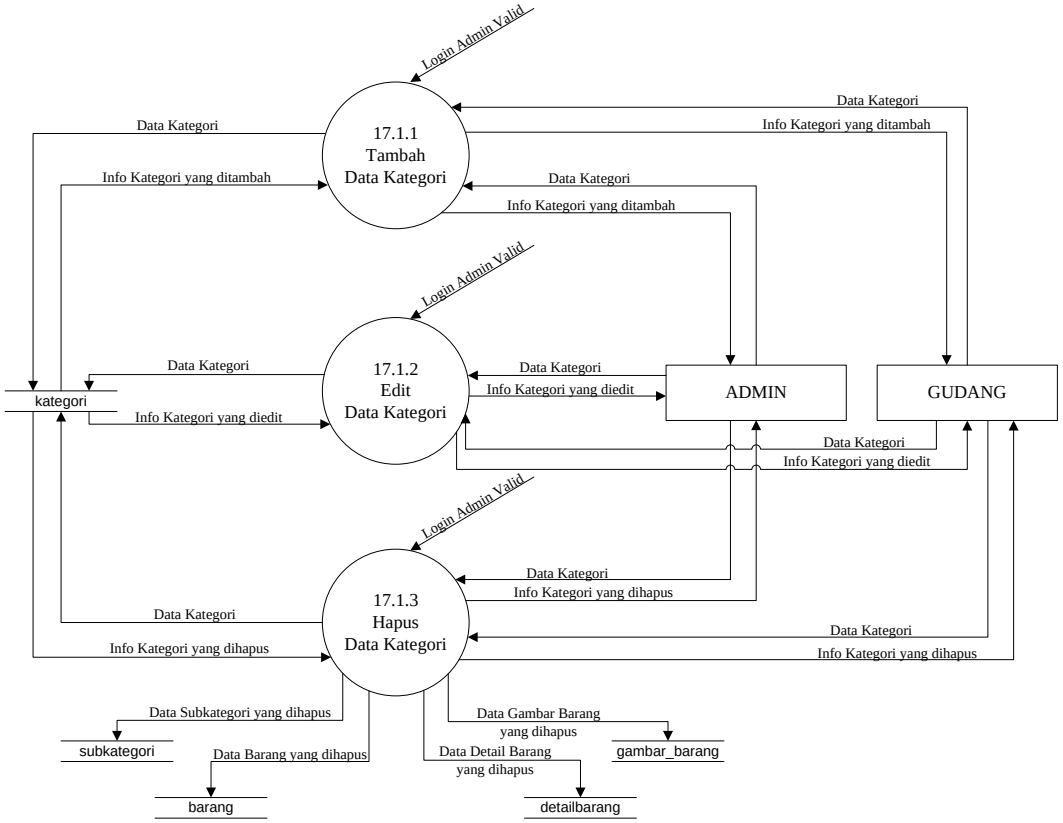
Gambar 3.13 DFD Level 2 Proses 15.1 (Pembayaran Pesanan)

8. DFD Level 1 Proses 17 (Pengolahan Data Master)



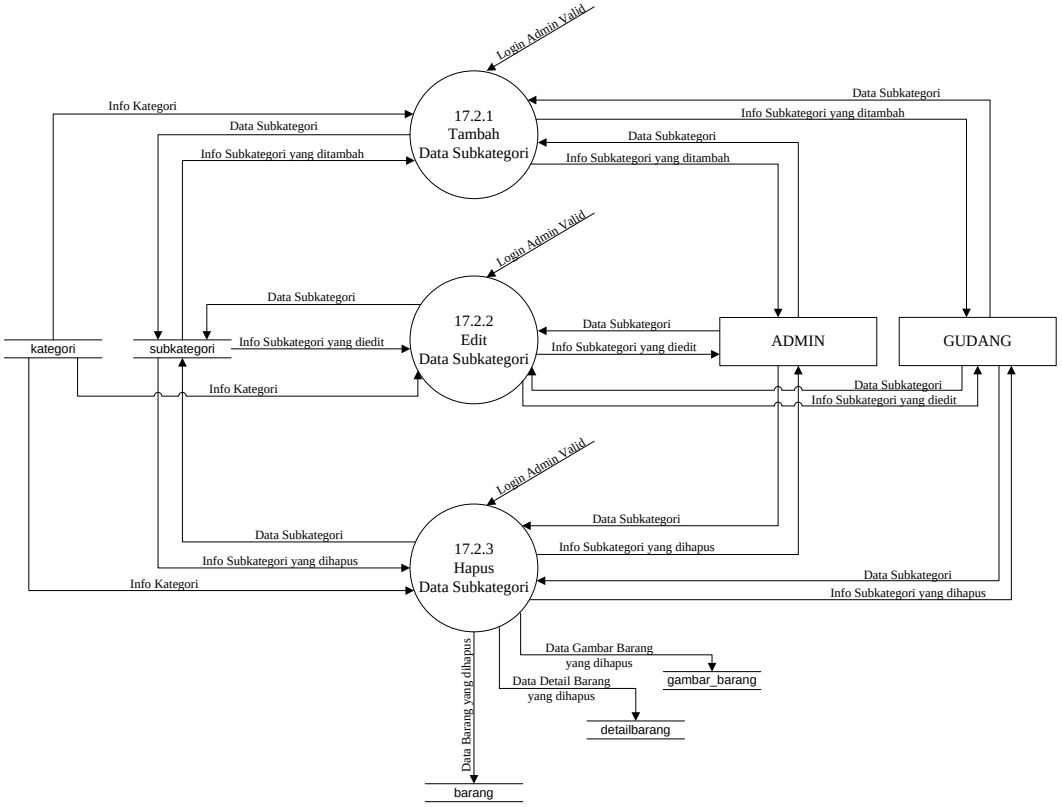
Gambar 3.14 DFD Level 1 Proses 17 (Pengolahan Data Master)

9. DFD Level 2 Proses 17.1 (Pengolahan Data Kategori)



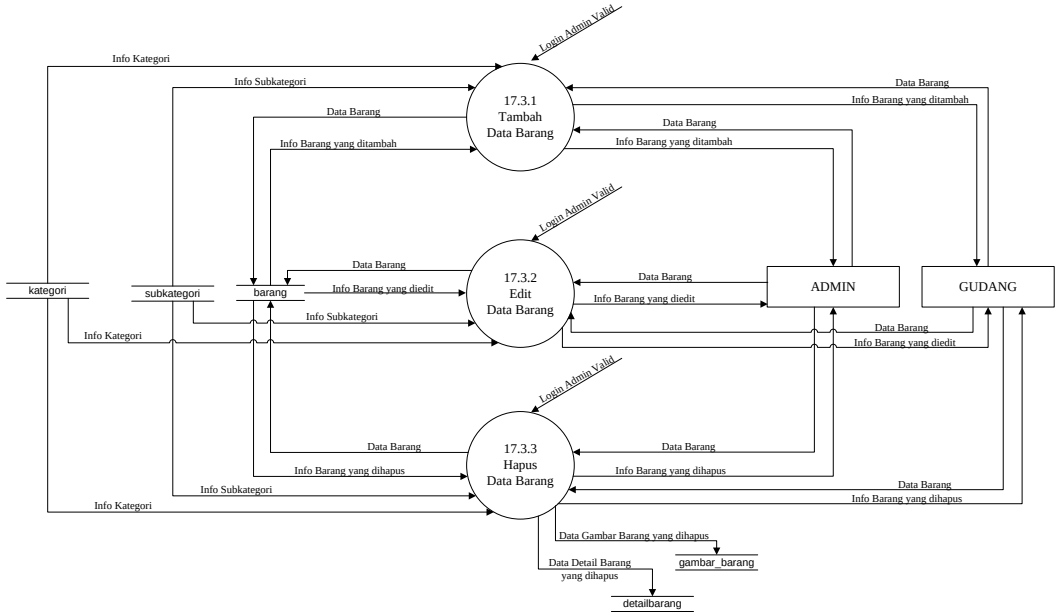
Gambar 3.15 DFD Level 2 Proses 17.1 (Pengolahan Data Kategori)

10. DFD Level 2 Proses 17.2 (Pengolahan Data Subkategori)



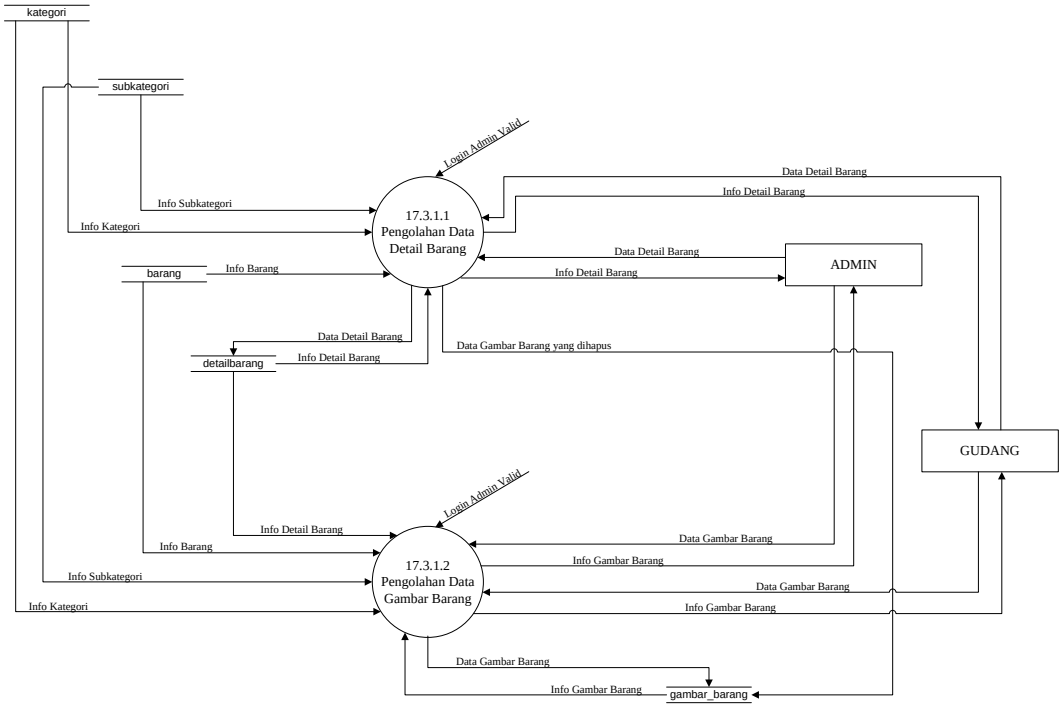
Gambar 3.16 DFD Level 2 Proses 17.2 (Pengolahan Data Subkategori)

11. DFD Level 2 Proses 17.3 (Pengolahan Data Barang)



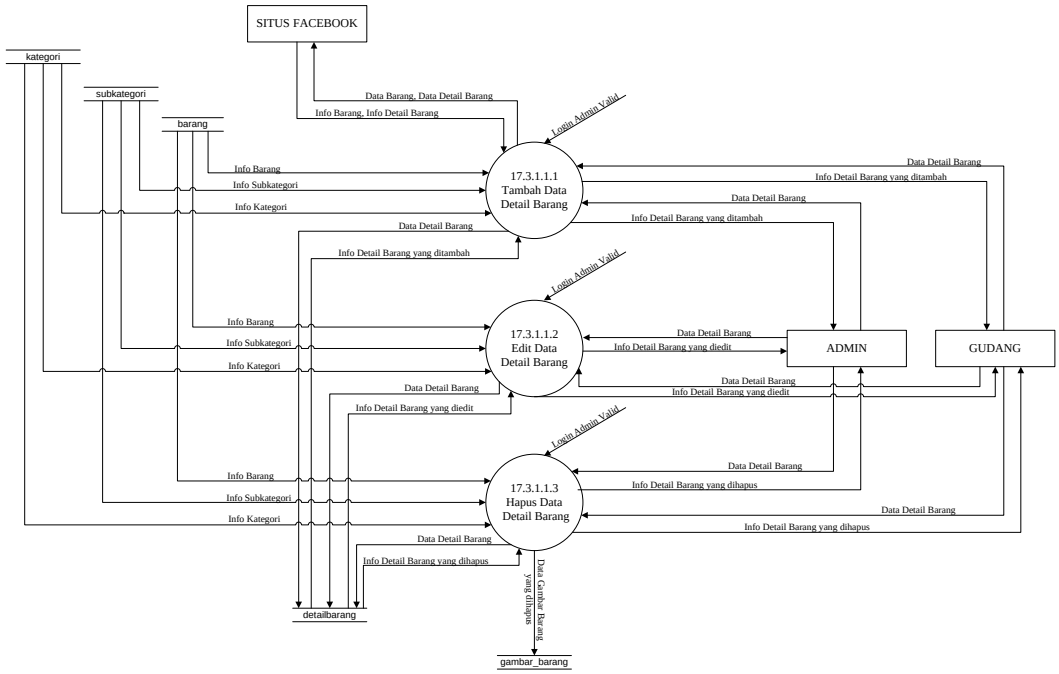
Gambar 3.17 DFD Level 2 Proses 17.3 (Pengolahan Data Barang)

12. DFD Level 3 Proses 17.3.1 (Tambah Data Barang)



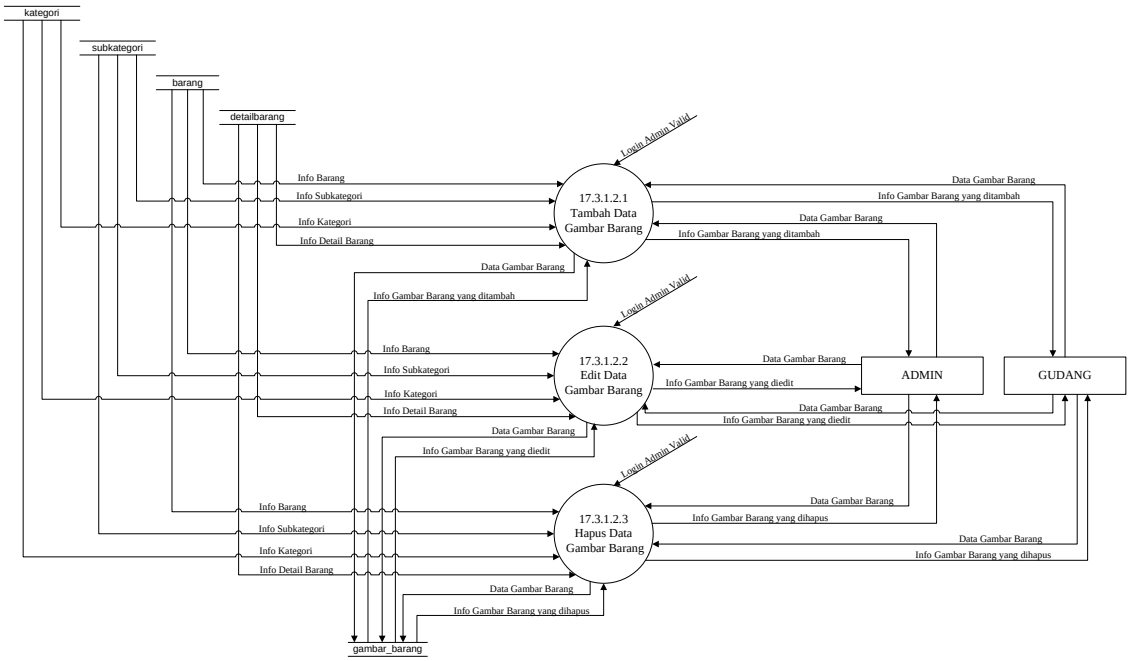
Gambar 3.18 DFD Level 3 Proses 17.3.1 (Tambah Data Barang)

13. DFD Level 4 Proses 17.3.1.1 (Pengolahan Data Detail Barang)



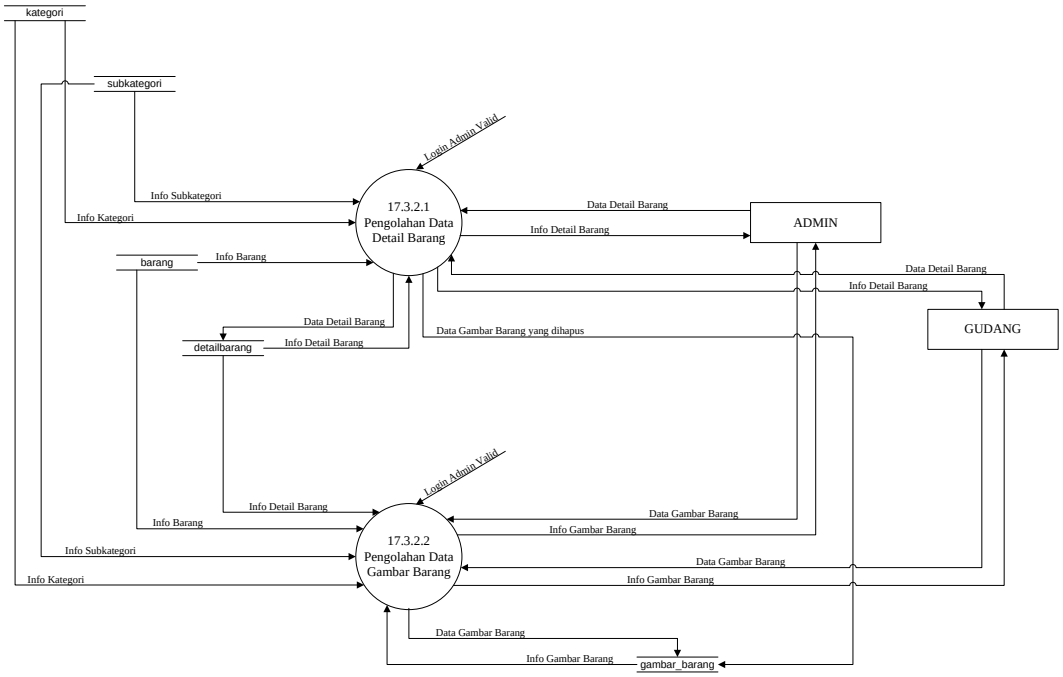
Gambar 3.19 DFD Level 4 Proses 17.3.1.1 (Pengolahan Data Detail Barang)

14. DFD Level 4 Proses 17.3.1.2 (Pengolahan Data Gambar Barang)



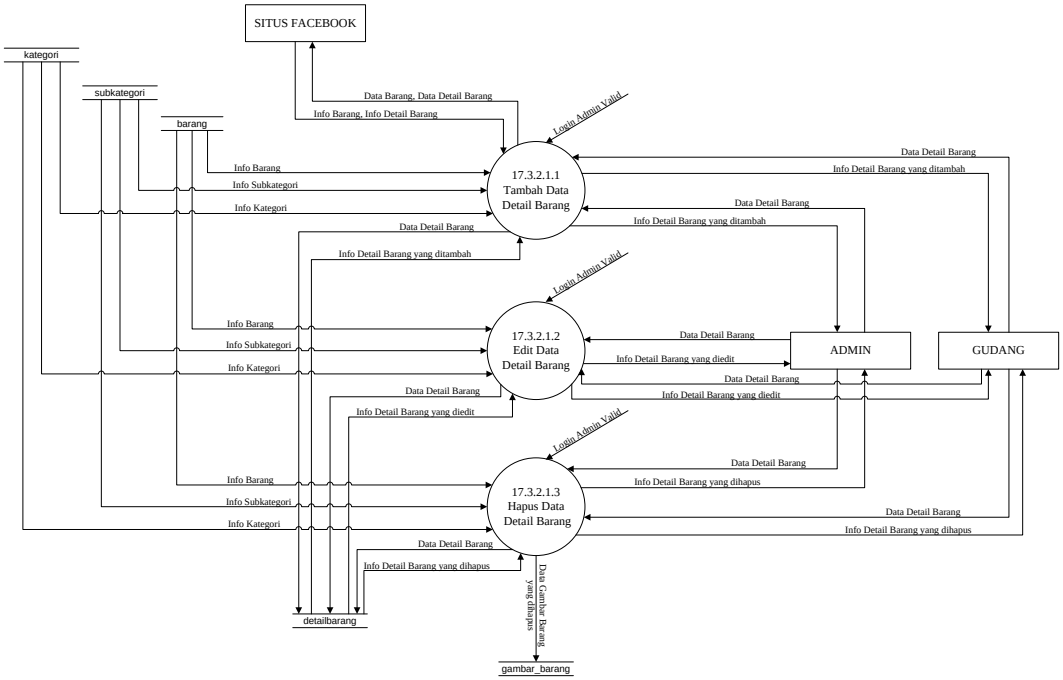
Gambar 3.20 DFD Level 4 Proses 17.3.1.2 (Pengolahan Data Gambar Barang)

15. DFD Level 3 Proses 17.3.2 (Edit Data Barang)



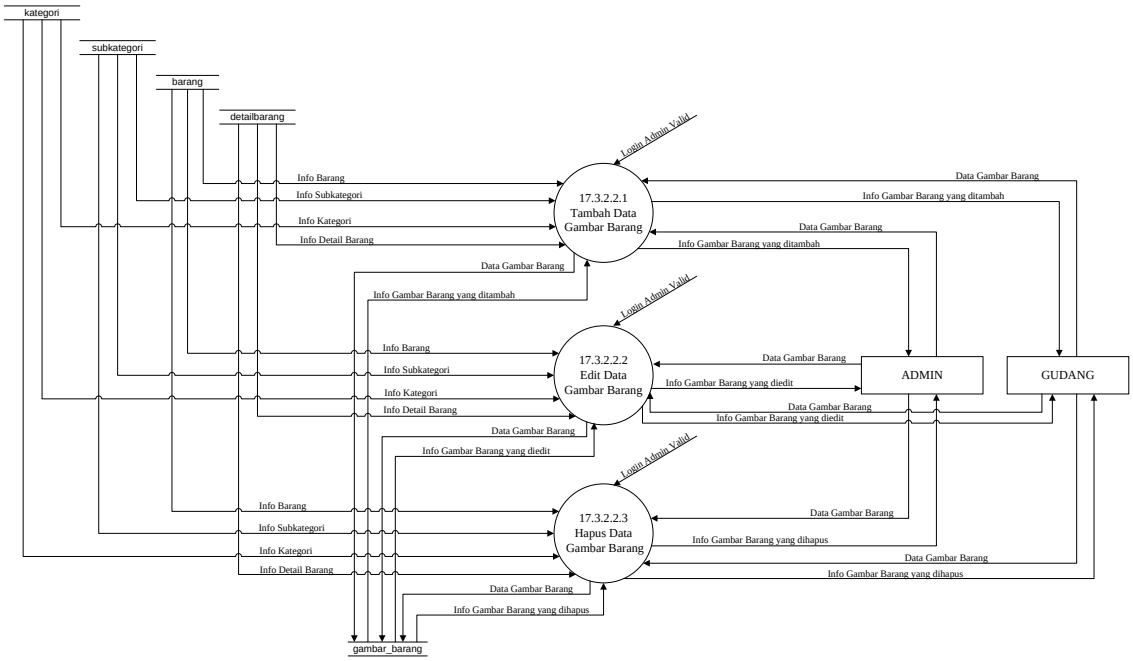
Gambar 3.21 DFD Level 3 Proses 17.3.2 (Edit Data Barang)

16. DFD Level 4 Proses 17.3.2.1 (Pengolahan Data Detail Barang)



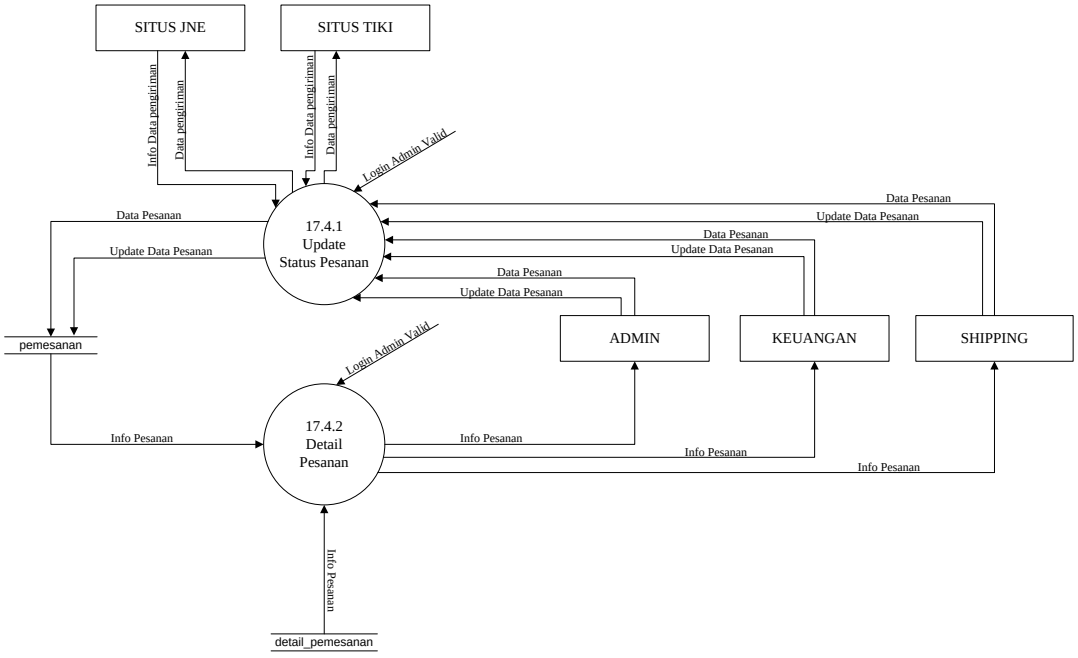
Gambar 3.22 DFD Level 4 Proses 17.3.2.1 (Pengolahan Data Detail Barang)

17. DFD Level 4 Proses 17.3.2.2 (Pengolahan Data Gambar Barang)



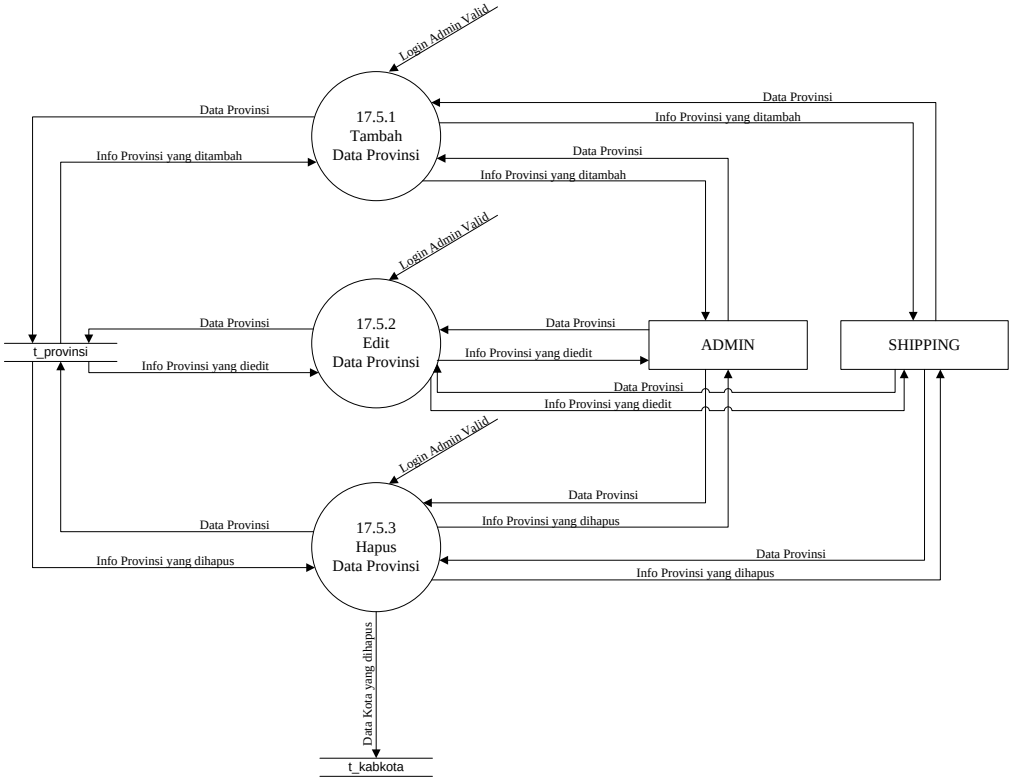
Gambar 3.23 DFD Level 4 Proses 17.3.2.2 (Pengolahan Data Gambar Barang)

18. DFD Level 2 Proses 17.4 (Pengolahan Data Pesanan)



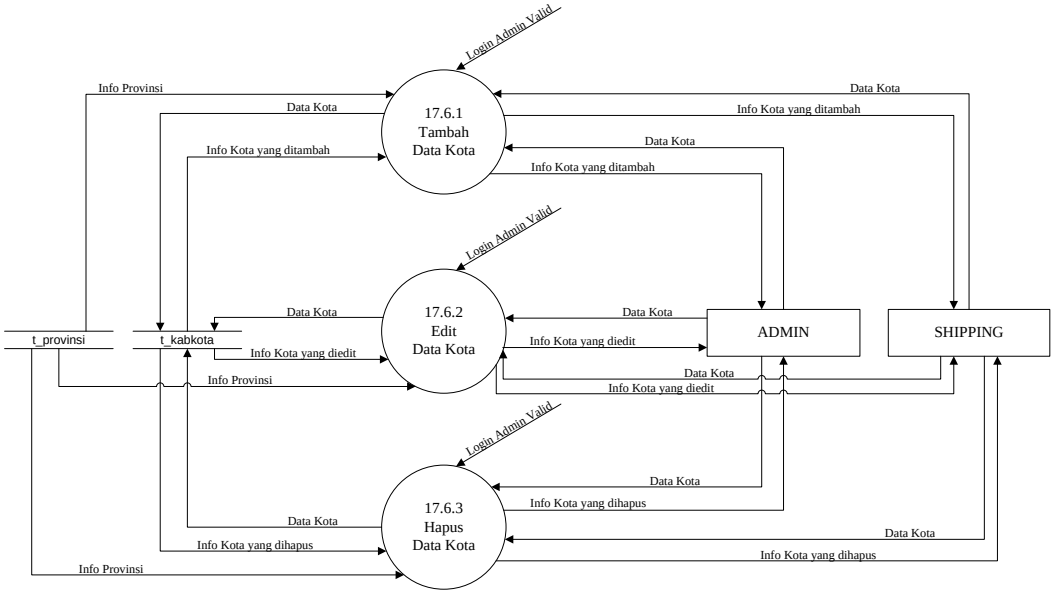
Gambar 3.24 DFD Level 2 Proses 17.4 (Pengolahan Data Pesanan)

19. DFD Level 2 Proses 17.5 (Pengolahan Data Provinsi)



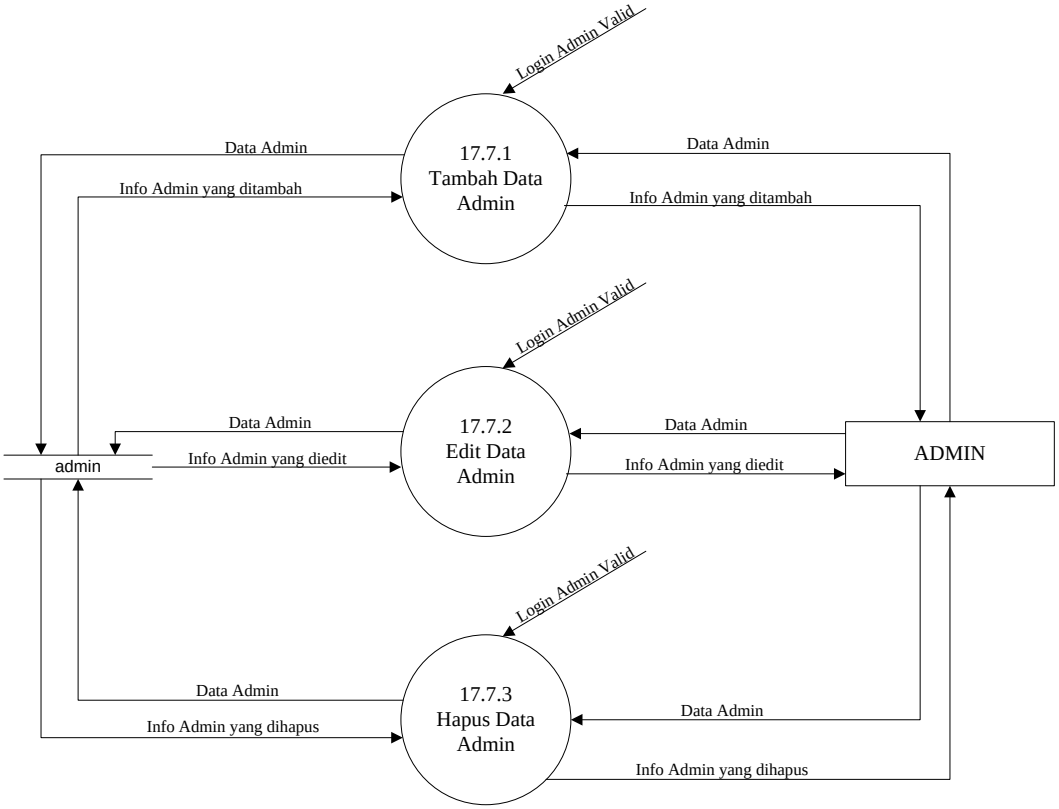
Gambar 3.25 DFD Level 2 Proses 17.5 (Pengolahan Data Provinsi)

20. DFD Level 2 Proses 17.6 (Pengolahan Data Kota)



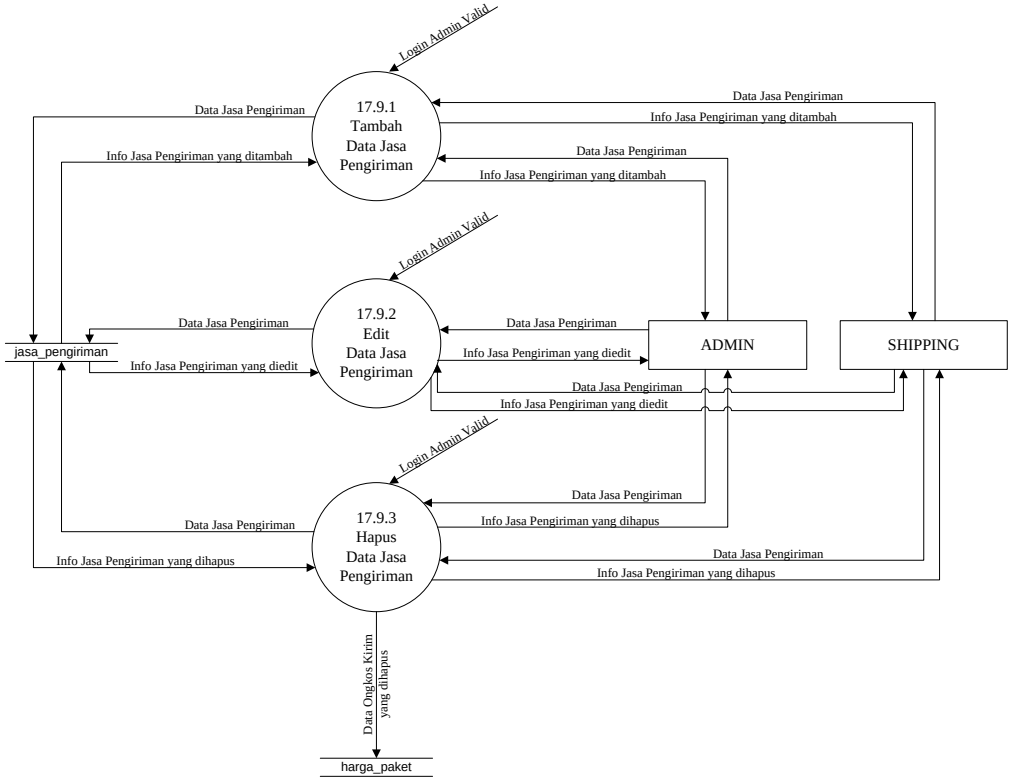
Gambar 3.26 DFD Level 2 Proses 17.6 (Pengolahan Data Kota)

21. DFD Level 2 Proses 17.7 (Pengolahan Data Admin)



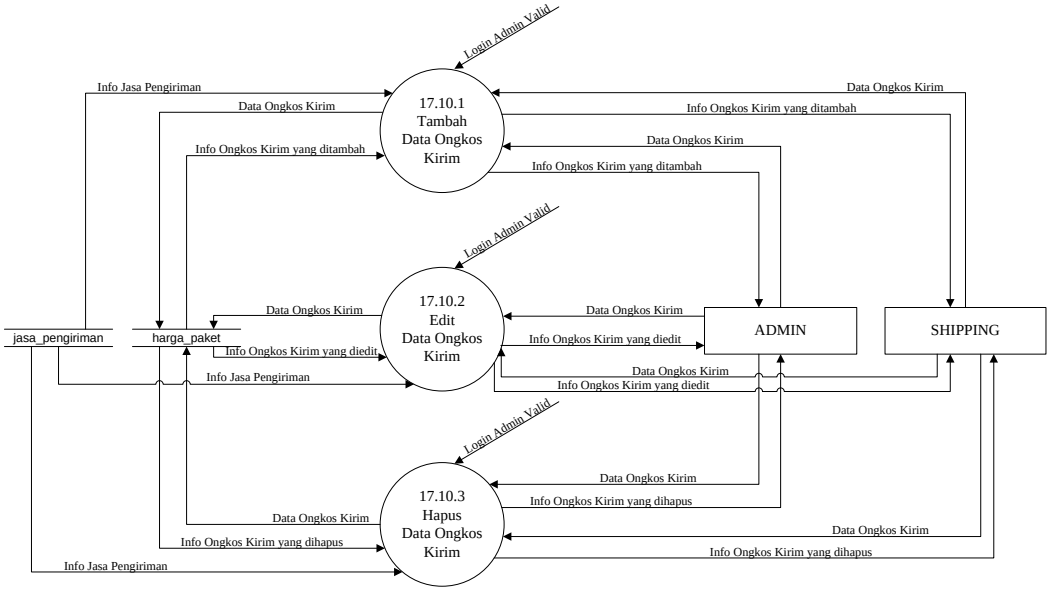
Gambar 3.27 DFD Level 2 Proses 17.7 (Pengolahan Data Admin)

22. DFD Level 2 Proses 17.9 (Pengolahan Data Jasa Pengiriman)



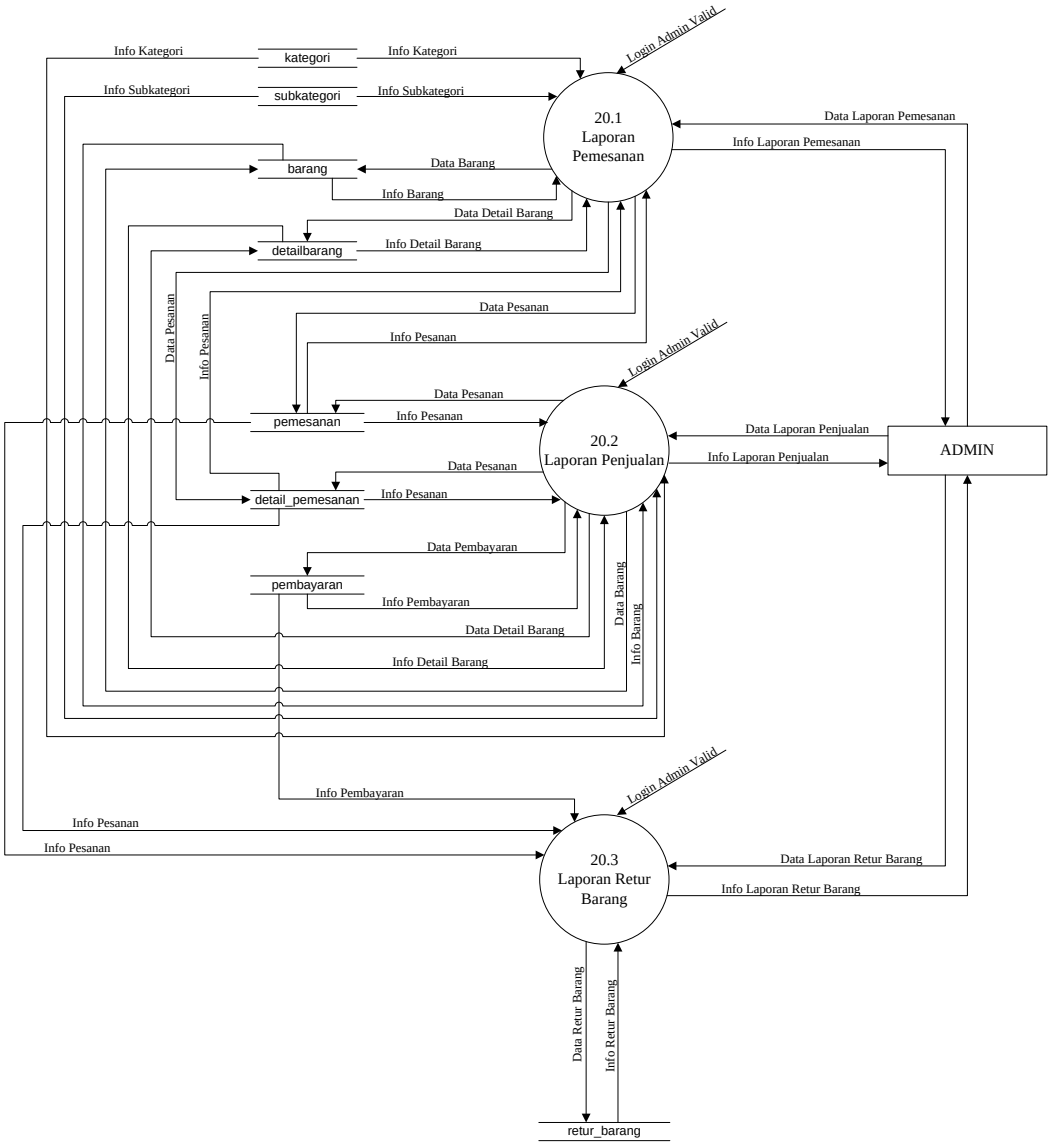
Gambar 3.28 DFD Level 2 Proses 17.9 (Pengolahan Data Jasa Pengiriman)

23. DFD Level 2 Proses 17.10 (Pengolahan Data Ongkos Kirim)



Gambar 3.29 DFD Level 2 Proses 17.10 (Pengolahan Data Ongkos Kirim)

24. DFD Level 1 Proses 20 (Pengolahan Data Laporan)



Gambar 3.30 DFD Level 1 Proses 20 (Pengolahan Data Laporan)

3.3.3 Kamus Data

Kamus data merupakan deskripsi formal dari seluruh elemen atau aliran data yang terdapat dalam data flow diagram. Kamus data dari data flow diagram aplikasi penjualan dan pemesanan busana pria secara online di toko Aira Collection ini adalah sebagai berikut :

Tabel 3.2 Kamus Data

Nama aliran data	Data Registrasi
Where used / how used	Pengunjung Non Member – proses 1 (input), Pengunjung Non Member – proses 1.1 (input)
Deskripsi	Data ini merupakan data yang dimasukan oleh pengunjung non member untuk melakukan proses registrasi, sehingga dapat menjadi member di aplikasi ini.
Struktur data	EMAIL + PASSWORD + NAMA + JENISKELAMIN + ALAMAT + ID_KABKOTA + KODEPOS + TLP + AKTIF + STATUS + PERTANYAAN + JAWAB + AKTIFASI_KODE
	EMAIL [a..z | A..Z | 0..9] PASSWORD [a..z | A..Z | 0..9] NAMA [a..z | A..Z] JENISKELAMIN [a..z | A..Z] ALAMAT [a..z | A..Z | 0..9] ID_KABKOTA [0..9] KODEPOS [0..9] TLP [0..9] AKTIF [a..z | A..Z | 0..9] STATUS [a..z | A..Z] PERTANYAAN [a..z | A..Z | 0..9]

	JAWAB [a..z | A..Z | 0..9] AKTIFASI_KODE [a..z | A..Z | 0..9]
Nama aliran data	Data Login Konsumen
Where used / how used	Konsumen – proses 2 (input), Konsumen – proses 2.1 (input), Konsumen – proses 3 (input)
Deskripsi	Data ini merupakan dimana konsumen memasukkan username dan password agar dapat masuk ke dalam sistem dan data ini juga digunakan untuk mengubah password.
Struktur data	EMAIL + PASSWORD
	EMAIL [a..z | A..Z | 0..9] PASSWORD [a..z | A..Z | 0..9]
Nama aliran data	Data Lupa Password Konsumen
Where used / how used	Konsumen – proses 2 (input), Konsumen – proses 2.3 (input)
Deskripsi	Data ini merupakan data lupa password yang dimasukkan oleh konsumen.
Struktur data	EMAIL + PERTANYAAN + JAWAB
	EMAIL [a..z | A..Z | 0..9] PERTANYAAN [a..z | A..Z | 0..9] JAWAB [a..z | A..Z | 0..9]
Nama aliran data	Data Barang
Where used / how used	Pengunjung non member – proses 6 (input), Pengunjung non member – proses 7 (input), Pengunjung non member – proses 8 (input), Pengunjung non member – proses 9 (input), Pengunjung non member – proses 10 (input), Pengunjung non member – proses 11 (input), Konsumen – proses 6 (input), Konsumen – proses 7 (input), Konsumen – proses 8 (input), Konsumen

	– proses 9 (input), Konsumen – proses 10 (input), Konsumen – proses 11 (input), Konsumen – proses 12 (input), Konsumen – proses 12.1 (input), Konsumen – proses 12.2 (input), Konsumen – proses 12.3 (input), Admin – proses 17 (input), Admin – proses 17.3 (input), Admin – proses 17.3.1 (input), Admin – proses 17.3.2 (input), Admin – proses 17.3.3 (input), Admin – proses 21 (input), Admin – proses 22 (input), Gudang – proses 17 (input), Gudang – proses 17.3 (input), Gudang – proses 17.3.1 (input), Gudang – proses 17.3.2 (input), Gudang – proses 17.3.3 (input), Gudang – proses 21 (input)
Deskripsi	Data ini merupakan data yang diolah oleh admin dan bagian gudang baik itu penambahan, pengeditan atau penghapusan data barang dan pengunjung non member serta konsumen dapat menggunakannya sebagai fasilitas untuk melihat barang atau mencari barang yang diinginkan. Data ini juga digunakan admin untuk *backup* dan *restore database.*
Struktur data	KODE_BARANG + NAMA_BARANG + ID_SUBKATEGORI + BERAT_BARANG + STATUS_DIHAPUS + TANGGAL_BARANG + RATING + TOTAL_RATING + TOTAL_RATINGS + USERNAME
	KODE_BARANG [0..9] NAMA_BARANG [a..z | A..Z] ID_SUBKATEGORI [0..9] BERAT_BARANG [0..9]

	STATUS_DIHAPUS [A..Z] TANGGAL_BARANG [DATE] RATING [0..9] TOTAL_RATING [0..9] TOTAL_RATINGS [0..9] USERNAME [a..z | A..Z | 0..9]
Nama aliran data	Data Detail Barang
Where used / how used	Pengunjung non member – proses 6 (input), Pengunjung non member – proses 7 (input), Pengunjung non member – proses 8 (input), Pengunjung non member – proses 9 (input), Pengunjung non member – proses 10 (input), Pengunjung non member – proses 11 (input), Konsumen – proses 6 (input), Konsumen – proses 7 (input), Konsumen – proses 8 (input), Konsumen – proses 9 (input), Konsumen – proses 10 (input), Konsumen – proses 11 (input), Konsumen – proses 12 (input), Konsumen – proses 12.1 (input), Konsumen – proses 12.2 (input), Konsumen – proses 12.3 (input), Admin – proses 17 (input), Admin – proses 17.3 (input), Admin – proses 17.3.1.1 (input), Admin – proses 17.3.1.1.1 (input), Admin – proses 17.3.1.1.2 (input), Admin – proses 17.3.1.1.3 (input), Admin – proses 17.3.2.1 (input), Admin – proses 17.3.2.1.1 (input), Admin – proses 17.3.2.1.2 (input), Admin – proses 17.3.2.1.3 (input), Admin – proses 21 (input), Admin – proses 22 (input), Gudang – proses 17 (input), Gudang – proses 17.3 (input), Gudang – proses 17.3.1.1 (input), Gudang – proses 17.3.1.1.1 (input),

	Gudang – proses 17.3.1.1.2 (input), Gudang – proses 17.3.1.1.3 (input), Gudang – proses 17.3.2.1 (input), Gudang – proses 17.3.2.1.1 (input), Gudang – proses 17.3.2.1.2 (input), Gudang – proses 17.3.2.1.3 (input), Gudang – proses 21 (input)
Deskripsi	Data ini merupakan data detail barang yang diolah oleh admin dan bagian gudang baik itu penambahan, pengeditan atau penghapusan data detail barang dan pengunjung non member serta konsumen dapat menggunakannya sebagai fasilitas untuk melihat detail barang atau mencari barang yang diinginkan. Data ini juga digunakan admin untuk *backup* dan *restore database*.
Struktur data	ID_DETAIL + KODE_BARANG + UKURAN + WARNA + STOK_BARANG + HARGA + DISKON + STATUS_DIHAPUS + USERNAME
	ID_DETAIL [0..9] KODE_BARANG [0..9] UKURAN [A..Z] WARNA [a..z | A..Z] STOK_BARANG [0..9] HARGA [0..9] DISKON [0..9] STATUS_DIHAPUS [A..Z] USERNAME [a..z | A..Z | 0..9]
Nama aliran data	Data Gambar Barang
Where used / how used	Admin – proses 17 (input), Admin – proses 17.3 (input), Admin – proses 17.3.1.2 (input), Admin – proses 17.3.1.2.1 (input), Admin – proses

	17.3.1.2.2 (input), Admin – proses 17.3.1.2.3 (input), Admin – proses 17.3.2.2 (input), Admin – proses 17.3.2.2.1 (input), Admin – proses 17.3.2.2.2 (input), Admin – proses 17.3.2.2.3 (input), Admin – proses 22 (input), Gudang – proses 17 (input), Gudang – proses 17.3 (input), Gudang – proses 17.3.1.2 (input), Gudang – proses 17.3.1.2.1 (input), Gudang – proses 17.3.1.2.2 (input), Gudang – proses 17.3.1.2.3 (input), Gudang – proses 17.3.2.2 (input), Gudang – proses 17.3.2.2.1 (input), Gudang – proses 17.3.2.2.2 (input), Gudang – proses 17.3.2.2.3 (input)
Deskripsi	Data ini merupakan data gambar barang yang diolah oleh admin dan bagian gudang baik itu penambahan, pengeditan atau penghapusan data gambar barang dan pengunjung non member serta konsumen mendapatkan data gambar barang apabila telah melihat barang atau melakukan pencarian barang. Data ini juga digunakan admin untuk *backup* dan *restore database.*
Struktur data	ID_GAMBAR + ID_DETAIL + GAMBAR + NAMA_GAMBAR + STATUS_DIHAPUS + USERNAME
	ID_GAMBAR [0..9] ID_DETAIL [0..9] GAMBAR [a..z | A..Z | 0..9] NAMA_GAMBAR [a..z | A..Z] STATUS_DIHAPUS [A..Z] USERNAME [a..z | A..Z | 0..9]
Nama aliran data	Data Pesanan

Where used / how used	Konsumen – proses 13 (input), Konsumen – proses 14 (input), Konsumen – proses 15 (input), Konsumen – proses 15.1 (input), Admin – proses 17 (input), Admin – proses 17.4 (input), Admin – proses 17.4.1 (input), Admin – proses 21 (input), Admin – proses 22 (input), Gudang – proses 21 (input), Keuangan – proses 17 (input), Keuangan – proses 17.4 (input), Keuangan – proses 17.4.1 (input), Shipping – proses 17 (input), Shipping – proses 17.4 (input), Shipping – proses 17.4.1 (input)
Deskripsi	Data ini berisi daftar belanja yang dilakukan oleh konsumen, data ini juga digunakan untuk melakukan pemilihan lokasi pengiriman serta data ini juga digunakan untuk pembayaran yang seluruh data tersebut diolah oleh admin, bagian keuangan dan bagian shipping. Data ini juga digunakan admin untuk *backup* dan *restore database.*
Struktur data	KODE_ORDER + EMAIL + NAMA + TGL_ORDER + TOTAL_TRANSAKSI + STATUS_PENGIRIMAN + STATUS_BELANJA + PENERIMA + ALAMAT_KIRIM + ID_KABKOTA + ID_JASAPENGIRIMAN + BERATKIRIM + ONGKOSKIRIM + KODEPOS + KODEKIRIM + STATUS_PENGURANGAN_STOK + PEMBERITAHUAN_KURANG_STOK + USERNAME
	KODE_ORDER [0..9] EMAIL [a..z | A..Z | 0..9]

	NAMA [a..z | A..Z] TGL_ORDER [DATE] TOTAL_TRANSAKSI [0..9] STATUS_PENGIRIMAN [a..z | A..Z] STATUS_BELANJA [a..z | A..Z] PENERIMA [a..z | A..Z] ALAMAT_KIRIM [a..z | A..Z | 0..9] ID_KABKOTA [0..9] ID_JASAPENGIRIMAN [0..9] BERATKIRIM [0..9] ONGKOSKIRIM [0..9] KODEPOS [0..9] KODEKIRIM [a..z | A..Z | 0..9] STATUS_PENGURANGAN_STOK [0..9] PEMBERITAHUAN_KURANG_STOK [0..9] USERNAME [a..z | A..Z | 0..9]
Nama aliran data	Detail Pesanan
Where used / how used	Admin, Keuangan dan Shipping
Deskripsi	Data ini merupakan rincian dari data pesanan.
Struktur data	NO_PEMESANAN + KODE_ORDER + ID_DETAIL + QTY + HARGA + DISKON + SUBTOTAL + STATUS + BRT + BRTTOT + KURANG_STOK
	NO_PEMESANAN [0..9] KODE_ORDER [0..9] ID_DETAIL [0..9] QTY [0..9] HARGA [0..9] DISKON [0..9] SUBTOTAL [0..9]

	STATUS [0..9] BRT [0..9] BRTTOT [0..9] KURANG_STOK [0..9]
Nama aliran data	Cara Pembayaran
Where used / how used	Konsumen – proses 15 (input), Konsumen – proses 15.1 (input), Konsumen – proses 15.1.1 (input), Konsumen – proses 15.1.2 (input)
Deskripsi	Data ini merupakan cara pembayaran yang dipilih oleh konsumen.
Struktur data	KODE_PEMBAYARAN + KODE_ORDER + EMAIL + NAMA + JENIS_PEMBAYARAN + TANGGAL_PEMBAYARAN + JUMLAH_YANG_DIBAYARKAN + MATAUANG_PEMBAYARAN
	KODE_PEMBAYARAN [a..z | A..Z | 0..9] KODE_ORDER [0..9] EMAIL [a..z | A..Z | 0..9] NAMA [a..z | A..Z] JENIS_PEMBAYARAN [a..z | A..Z] TANGGAL_PEMBAYARAN [DATE] JUMLAH_YANG_DIBAYARKAN [0..9] MATAUANG_PEMBAYARAN [a..z | A..Z]
Nama aliran data	Data Pembayaran
Where used / how used	Konsumen – proses 15 (input), Konsumen – proses 15.1 (input), Konsumen – proses 15.1.1 (input), Konsumen – proses 15.1.2 (input), Admin – proses 19 (input), Admin – proses 21 (input), Admin – proses 22 (input), Gudang – proses 21 (input), Gudang – proses 19 (input), Keuangan – proses 19

	(input), Shipping – proses 19 (input), Karyawan – proses 19 (input)
Deskripsi	Data ini merupakan rincian dari pembayaran yang dilakukan oleh konsumen. Admin, bagian gudang, bagian keuangan, bagian shipping dan karyawan dapat melihat data pembayaran. Data ini juga digunakan admin untuk *backup* dan *restore database.*
Struktur data	KODE_PEMBAYARAN + KODE_ORDER + EMAIL + NAMA + JENIS_PEMBAYARAN + TANGGAL_PEMBAYARAN + JUMLAH_YANG_DIBAYARKAN + MATAUANG_PEMBAYARAN
	KODE_PEMBAYARAN [a..z | A..Z | 0..9] KODE_ORDER [0..9] EMAIL [a..z | A..Z | 0..9] NAMA [a..z | A..Z] JENIS_PEMBAYARAN [a..z | A..Z] TANGGAL_PEMBAYARAN [DATE] JUMLAH_YANG_DIBAYARKAN [0..9] MATAUANG_PEMBAYARAN [a..z | A..Z]
Nama aliran data	Data Login Admin
Where used / how used	Admin – proses 4 (input), Admin – proses 4.1 (input), Admin – proses 5 (input), Gudang – proses 4 (input), Gudang – proses 4.1 (input), Gudang – proses 5 (input), Keuangan – proses 4 (input), Keuangan – proses 4.1 (input), Keuangan – proses 5 (input), Shipping – proses 4 (input), Shipping – proses 4.1 (input), Shipping – proses 5 (input), Karyawan – proses 4 (input), Karyawan – proses

	4.1 (input), Karyawan – proses 5 (input)
Deskripsi	Data ini merupakan dimana admin, bagian gudang, bagian keuangan, bagian shipping dan karyawan memasukkan username dan password agar dapat masuk ke dalam sistem dan data ini juga digunakan untuk mengubah password.
Struktur data	USERNAME + PASSWORD
	USERNAME [a..z | A..Z | 0..9] PASSWORD [a..z | A..Z | 0..9]
Nama aliran data	Data Lupa Password Admin
Where used / how used	Admin – proses 4 (input), Admin – proses 4.3 (input), Gudang – proses 4 (input), Gudang – proses 4.3 (input), Keuangan – proses 4 (input), Keuangan – proses 4.3 (input), Shipping – proses 4 (input), Shipping – proses 4.3 (input), Karyawan – proses 4 (input), Karyawan – proses 4.3 (input)
Deskripsi	Data ini merupakan data lupa password yang dimasukkan oleh admin, bagian gudang, bagian keuangan, bagian shipping dan karyawan.
Struktur data	USERNAME + PERTANYAAN + JAWAB
	USERNAME [a..z | A..Z | 0..9] PERTANYAAN [a..z | A..Z | 0..9] JAWAB [a..z | A..Z | 0..9]
Nama aliran data	Data Admin
Where used / how used	Admin – proses 17 (input), Admin – proses 17.7 (input), Admin – proses 17.7.1 (input), Admin – proses 17.7.2 (input), Admin – proses 17.7.3 (input), Admin – proses 22 (input)
Deskripsi	Berisikan data admin yang dapat ditambah, diedit atau dihapus. Data ini juga digunakan admin untuk

	backup dan *restore database.*
Struktur data	USERNAME + PASSWORD + NAMAADMIN + PERTANYAAN + JAWAB + STATUS + STATUS_DIHAPUS
	USERNAME [a..z | A..Z | 0..9] PASSWORD [a..z | A..Z | 0..9] NAMAADMIN [a..z | A..Z] PERTANYAAN [a..z | A..Z | 0..9] JAWAB [a..z | A..Z | 0..9] STATUS [a..z | A..Z] STATUS_DIHAPUS [A..Z]
Nama aliran data	Data Konsumen
Where used / how used	Admin – proses 18 (input), Admin – proses 22 (input), Gudang – proses 18 (input), Keuangan – proses 18 (input), Shipping – proses 18 (input), Karyawan – proses 18 (input)
Deskripsi	Data ini merupakan data konsumen yang dapat dilihat oleh admin, bagian gudang, bagian keuangan, bagian shipping dan karyawan. Data ini juga digunakan admin untuk *backup* dan *restore database.*
Struktur data	EMAIL + PASSWORD + NAMA + JENISKELAMIN + ALAMAT + ID_KABKOTA + KODEPOS + TLP + AKTIF + STATUS + PERTANYAAN + JAWAB + AKTIFASI_KODE
	EMAIL [a..z | A..Z | 0..9] PASSWORD [a..z | A..Z | 0..9] NAMA [a..z | A..Z] JENISKELAMIN [a..z | A..Z] ALAMAT [a..z | A..Z | 0..9]

	ID_KABKOTA [0..9] KODEPOS [0..9] TLP [0..9] AKTIF [a..z | A..Z | 0..9] STATUS [a..z | A..Z] PERTANYAAN [a..z | A..Z | 0..9] JAWAB [a..z | A..Z | 0..9] AKTIFASI_KODE [a..z | A..Z | 0..9]
Nama aliran data	Data Kategori
Where used / how used	Admin – proses 17 (input), Admin – proses 17.1 (input), Admin – proses 17.1.1 (input), Admin – proses 17.1.2 (input), Admin – proses 17.1.3 (input), Admin – proses 22 (input), Gudang – proses 17 (input), Gudang – proses 17.1 (input), Gudang – proses 17.1.1 (input), Gudang – proses 17.1.2 (input), Gudang – proses 17.1.3 (input)
Deskripsi	Data ini merupakan data yang diolah oleh admin dan bagian gudang baik itu penambahan, pengeditan atau penghapusan data kategori dan pengunjung non member serta konsumen dapat menggunakannya sebagai fasilitas untuk melihat atau mencari barang yang diinginkan. Data ini juga digunakan admin untuk *backup* dan *restore database.*
Struktur data	ID_KATEGORI + NAMA_KATEGORI + STATUS_DIHAPUS + USERNAME
	ID_KATEGORI [0..9] NAMA_KATEGORI [a..z | A..Z] STATUS_DIHAPUS [A..Z] USERNAME [a..z | A..Z | 0..9]

Nama aliran data	Data Subkategori
Where used / how used	Admin – proses 17 (input), Admin – proses 17.2 (input), Admin – proses 17.2.1 (input), Admin – proses 17.2.2 (input), Admin – proses 17.2.3 (input), Admin – proses 22 (input), Gudang – proses 17 (input), Gudang – proses 17.2 (input), Gudang – proses 17.2.1 (input), Gudang – proses 17.2.2 (input), Gudang – proses 17.2.3 (input)
Deskripsi	Data ini merupakan data yang diolah oleh admin dan bagian gudang baik itu penambahan, pengeditan atau penghapusan data subkategori dan pengunjung non member serta konsumen dapat menggunakannya sebagai fasilitas untuk melihat barang atau mencari barang yang diinginkan. Data ini juga digunakan admin untuk *backup* dan *restore database.*
Struktur data	ID_SUBKATEGORI + ID_KATEGORI + NAMA_SUBKATEGORI + STATUS_DIHAPUS + USERNAME
	ID_SUBKATEGORI [0..9] ID_KATEGORI [0..9] NAMA_SUBKATEGORI [a..z | A..Z] STATUS_DIHAPUS [A..Z] USERNAME [a..z | A..Z | 0..9]
Nama aliran data	Update Data Pesanan
Where used / how used	Admin – proses 17 (input), Admin – proses 17.4 (input), Admin – proses 17.4.1 (input), Keuangan – proses 17 (input), Keuangan – proses 17.4 (input), Keuangan – proses 17.4.1 (input), Shipping – proses 17 (input), Shipping – proses

	17.4 (input), Shipping – proses 17.4.1 (input)
Deskripsi	Data ini berisi perubahan data atau status pesanan yang dilakukan oleh admin, bagian keuangan dan bagian shipping.
Struktur data	KODE_ORDER + STATUS_PENGIRIMAN + JUMLAH_YANG_DIBAYARKAN + MATAUANG_PEMBAYARAN + KODEKIRIM + USERNAME
	KODE_ORDER [0..9] STATUS_PENGIRIMAN [a..z | A..Z] JUMLAH_YANG_DIBAYARKAN [0..9] MATAUANG_PEMBAYARAN [a..z | A..Z] KODEKIRIM [a..z | A..Z | 0..9] USERNAME [a..z | A..Z | 0..9]
Nama aliran data	Data Provinsi
Where used / how used	Konsumen – proses 14 (input), Admin – proses 17 (input), Admin – proses 17.5 (input), Admin – proses 17.5.1 (input), Admin – proses 17.5.2 (input), Admin – proses 17.5.3 (input), Admin – proses 22 (input), Shipping – proses 17 (input), Shipping – proses 17.5 (input), Shipping – proses 17.5.1 (input), Shipping – proses 17.5.2 (input), Shipping – proses 17.5.3 (input)
Deskripsi	Data ini merupakan data yang diolah oleh admin dan bagian shipping baik itu penambahan, pengeditan atau penghapusan data provinsi dan konsumen dapat menggunakannya untuk mengisi alamat pengiriman barang. Data ini juga digunakan admin untuk *backup* dan *restore database.*
Struktur data	ID_PROV + NAMA + STATUS_DIHAPUS +

	USERNAME
	ID_PROV [0..9] NAMA [a..z | A..Z] STATUS_DIHAPUS [A..Z] USERNAME [a..z | A..Z | 0..9]
Nama aliran data	Data Kota
Where used / how used	Konsumen – proses 14 (input), Admin – proses 17 (input), Admin – proses 17.6 (input), Admin – proses 17.6.1 (input), Admin – proses 17.6.2 (input), Admin – proses 17.6.3 (input), Admin – proses 22 (input), Shipping – proses 17 (input), Shipping – proses 17.6 (input), Shipping – proses 17.6.1 (input), Shipping – proses 17.6.2 (input), Shipping – proses 17.6.3 (input)
Deskripsi	Data ini merupakan data yang diolah oleh admin dan bagian shipping baik itu penambahan, pengeditan atau penghapusan data kota dan konsumen dapat menggunakannya untuk mengisi alamat pengiriman barang. Data ini juga digunakan admin untuk *backup* dan *restore database.*
Struktur data	ID_KABKOTA + ID_PROV + NAMA + STATUS_DIHAPUS + USERNAME
	ID_KABKOTA [0..9] ID_PROV [0..9] NAMA [a..z | A..Z] STATUS_DIHAPUS [A..Z] USERNAME [a..z | A..Z | 0..9]
Nama aliran data	Data Laporan Pemesanan
Where used / how used	Admin – proses 20 (input), Admin – proses 20.1 (input)

Deskripsi	Data ini merupakan data laporan pemesanan yang diolah oleh admin.
Struktur data	KODE_ORDER + TGL_ORDER + TOTAL_TRANSAKSI
	KODE_ORDER [0..9] TGL_ORDER [DATE] TOTAL_TRANSAKSI [0..9]
Nama aliran data	Data Laporan Penjualan
Where used / how used	Admin – proses 20 (input), Admin – proses 20.2 (input)
Deskripsi	Data ini merupakan data laporan penjualan yang diolah oleh admin.
Struktur data	KODE_PEMBAYARAN + KODE_ORDER + TANGGAL_PEMBAYARAN + JUMLAH_YANG_DIBAYARKAN + JENIS_PEMBAYARAN
	KODE_PEMBAYARAN [a..z | A..Z | 0..9] KODE_ORDER [0..9] TANGGAL_PEMBAYARAN [DATE] JUMLAH_YANG_DIBAYARKAN [0..9] JENIS_PEMBAYARAN [a..z | A..Z]
Nama aliran data	Data Retur Barang
Where used / how used	Konsumen – proses 16 (input), Admin – proses 17 (input), Admin – proses 17.8 (input), Admin – proses 22 (input), Karyawan – proses 17 (input), Karyawan – proses 17.8 (input)
Deskripsi	Data ini merupakan data yang diolah oleh admin dan karyawan yang dapat mengupdate data retur barang yang telah dilakukan oleh konsumen yang merupakan fasilitas untuk meretur barang pesanan

	yang bermasalah. Data ini juga digunakan admin untuk *backup* dan *restore database.*
Struktur data	ID_RETUR + KODE_ORDER + ID_DETAIL + JENIS_RETUR + TANGGAL_RETUR + ALASAN_RETUR + STATUS_RETUR + JUMLAH_RETUR + ALASAN_TOLAK + USERNAME
	ID_RETUR [0..9] KODE_ORDER [0..9] ID_DETAIL [0..9] JENIS_RETUR [a..z | A..Z | 0..9] TANGGAL_RETUR [DATE] ALASAN_RETUR [a..z | A..Z | 0..9] STATUS_RETUR [a..z | A..Z | 0..9] JUMLAH_RETUR [a..z | A..Z | 0..9] ALASAN_TOLAK [a..z | A..Z | 0..9] USERNAME [a..z | A..Z | 0..9]
Nama aliran data	Update Data Retur Barang
Where used / how used	Admin – proses 17 (input), Admin – proses 17.8 (input), Karyawan – proses 17 (input), Karyawan – proses 17.8 (input)
Deskripsi	Data ini berisi perubahan data atau status retur yang dilakukan oleh admin dan karyawan.
Struktur data	ID_RETUR + KODE_ORDER + ID_DETAIL + JENIS_RETUR + TANGGAL_RETUR + ALASAN_RETUR + STATUS_RETUR + JUMLAH_RETUR + ALASAN_TOLAK + USERNAME
	ID_RETUR [0..9] KODE_ORDER [0..9]

	ID_DETAIL [0..9] JENIS_RETUR [a..z | A..Z | 0..9] TANGGAL_RETUR [DATE] ALASAN_RETUR [a..z | A..Z | 0..9] STATUS_RETUR [a..z | A..Z | 0..9] JUMLAH_RETUR [a..z | A..Z | 0..9] ALASAN_TOLAK [a..z | A..Z | 0..9] USERNAME [a..z | A..Z | 0..9]
Nama aliran data	Data Laporan Retur Barang
Where used / how used	Admin – proses 20 (input), Admin – proses 20.3 (input)
Deskripsi	Data ini merupakan data laporan retur barang yang diolah oleh admin.
Struktur data	ID_RETUR + KODE_ORDER + ID_DETAIL + JENIS_RETUR + TANGGAL_RETUR + ALASAN_RETUR + STATUS_RETUR + JUMLAH_RETUR
	ID_RETUR [0..9] KODE_ORDER [0..9] ID_DETAIL [0..9] JENIS_RETUR [a..z | A..Z | 0..9] TANGGAL_RETUR [DATE] ALASAN_RETUR [a..z | A..Z | 0..9] STATUS_RETUR [a..z | A..Z | 0..9] JUMLAH_RETUR [a..z | A..Z | 0..9]
Nama aliran data	Data Halaman Admin
Where used / how used	Admin – proses 22 (input)
Deskripsi	Data ini digunakan admin untuk *backup* dan *restore database.*
Struktur data	IDHALAMAN + NAMAFILE +

	JUDUL_HALAMAN
	IDHALAMAN [0..9] NAMAFILE [a..z | A..Z | 0..9] JUDUL_HALAMAN [a..z | A..Z | 0..9]
Nama aliran data	Data Halaman Akses
Where used / how used	Admin – proses 4 (input), Admin – proses 4.1 (input), Admin – proses 4.3 (input), Admin – proses 22 (input), Gudang – proses 4 (input), Gudang – proses 4.1 (input), Gudang – proses 4.3 (input), Keuangan – proses 4 (input), Keuangan – proses 4.1 (input), Keuangan – proses 4.3 (input), Shipping – proses 4 (input), Shipping – proses 4.1 (input), Shipping – proses 4.3 (input), Karyawan – proses 4 (input), Karyawan – proses 4.1 (input), Karyawan – proses 4.3 (input)
Deskripsi	Data ini merupakan data halaman akses yang membedakan hak akses dari admin, bagian gudang, bagian keuangan, bagian shipping dan karyawan. Data ini juga digunakan admin untuk *backup* dan *restore database.*
Struktur data	ID + IDHALAMAN + USERNAME
	ID [0..9] IDHALAMAN [0..9] USERNAME [a..z | A..Z | 0..9]
Nama aliran data	Data Jasa Pengiriman
Where used / how used	Konsumen – proses 14 (input), Admin – proses 17 (input), Admin – proses 17.9 (input), Admin – proses 17.9.1 (input), Admin – proses 17.9.2 (input), Admin – proses 17.9.3 (input), Admin – proses 22 (input), Shipping – proses 17 (input),

	Shipping – proses 17.9 (input), Shipping – proses 17.9.1 (input), Shipping – proses 17.9.2 (input), Shipping – proses 17.9.3 (input)
Deskripsi	Data ini merupakan data yang diolah oleh admin dan bagian shipping baik itu penambahan, pengeditan atau penghapusan data jasa pengiriman dan konsumen dapat menggunakannya untuk memilih jasa pengiriman dan paket yang ingin digunakan. Data ini juga digunakan admin untuk *backup* dan *restore database.*
Struktur data	ID_JASAPENGIRIMAN + NAMA_JASAPENGIRIMAN + NAMA_PAKET + STATUS_DIHAPUS + USERNAME
	ID_JASAPENGIRIMAN [0..9] NAMA_JASAPENGIRIMAN [a..z | A..Z | 0..9] NAMA_PAKET [a..z | A..Z | 0..9] STATUS_DIHAPUS [A..Z] USERNAME [a..z | A..Z | 0..9]
Nama aliran data	Data Ongkos Kirim
Where used / how used	Admin – proses 17 (input), Admin – proses 17.10 (input), Admin – proses 17.10.1 (input), Admin – proses 17.10.2 (input), Admin – proses 17.10.3 (input), Admin – proses 22 (input), Shipping – proses 17 (input), Shipping – proses 17.10 (input), Shipping – proses 17.10.1 (input), Shipping – proses 17.10.2 (input), Shipping – proses 17.10.3 (input)
Deskripsi	Data ini merupakan data yang diolah oleh admin dan bagian shipping baik itu penambahan, pengeditan atau penghapusan data ongkos kirim

	dan konsumen dapat menggunakannya untuk mengetahui dan mendapatkan ongkos kirim. Data ini juga digunakan admin untuk *backup* dan *restore database.*
Struktur data	ID_HARGAPAKET + ID_JASAPENGIRIMAN + ID_KABKOTA + ONGKOS + STATUS_DIHAPUS + USERNAME
	ID_HARGAPAKET [0..9] ID_JASAPENGIRIMAN [0..9] ID_KABKOTA [0..9] ONGKOS [0..9] STATUS_DIHAPUS [A..Z] USERNAME [a..z | A..Z | 0..9]

3.3.4 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses merupakan deskripsi dari setiap elemen proses yang terdapat dalam DFD yang meliputi nomor proses, nama proses, sumber (*source*), tujuan (*destination*), input, output dan keterangan dari proses. Berikut ini spesifikasi proses dari aplikasi penjualan dan pemesanan busana pria secara online di toko Aira Collection :

Tabel 3.3 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1	No. Proses	1
	Nama Proses	Registrasi Pengunjung Non Member
	Source	Pengunjung non member
	Input	Data Registrasi
	Output	Status Registrasi
	Destination	Pengunjung non member

	Logika Proses	1. Pengunjung non member melakukan proses registrasi 2. Pengunjung non member mengisi pengisian form registrasi 3. Kemudian pengunjung non member mengaktivasi email
2	No Proses	1.1
	Nama Proses	Pengisian Form Registrasi
	Source	Pengunjung non member
	Input	Data Registrasi
	Output	Status Registrasi Invalid
	Destination	Pengunjung non member
	Logika Proses	1. Pengunjung non member mengisi data registrasi ke sistem 2. Jika data registrasi invalid, maka pengunjung non member harus mengisi kembali data registrasi 3. Jika data registrasi valid, maka sistem akan menyimpannya ke dalam database dan sistem melanjutkannya ke proses aktivasi email
3	No Proses	1.2
	Nama Proses	Aktivasi Email
	Source	Pengunjung non member
	Input	Data Registrasi
	Output	Status Registrasi Valid
	Destination	Pengunjung non member
	Logika Proses	1. Pengunjung non member membuka account emailnya 2. Kemudian mengklik link yang ada untuk mengaktifkan emailnya sehingga pengunjung non member dapat menjadi konsumen

4	No Proses	2
	Nama Proses	Login Konsumen
	Source	Konsumen
	Input	Data Login Konsumen, Data Lupa Password Konsumen
	Output	Login Konsumen Invalid, Info Password Konsumen
	Destination	Konsumen
	Logika Proses	1. Konsumen mengisikan email dan password 2. Sistem akan memeriksa ke dalam database 3. Jika sesuai, maka konsumen dapat menggunakan fasilitas yang tersedia untuk konsumen 4. Jika tidak sesuai, maka konsumen akan kembali melakukan pengisian email dan password
5	No Proses	2.1
	Nama Proses	Verifikasi Email
	Source	Konsumen
	Input	Data Login Konsumen
	Output	Login Konsumen Invalid
	Destination	Konsumen
	Logika Proses	1. Konsumen mengisi email 2. Sistem memeriksa ke dalam database 3. Jika email sesuai, maka konsumen mengisi password 4. Jika email tidak sesuai, maka konsumen mengisi email kembali
6	No Proses	2.2
	Nama Proses	Verifikasi Password
	Source	Konsumen
	Input	Data Login Konsumen
	Output	Login Konsumen Invalid
	Destination	Konsumen

	Logika Proses	1. Konsumen mengisi password, jika email telah terisi 2. Sistem memeriksa ke dalam database 3. Jika password sesuai, maka konsumen dapat menggunakan fasilitas yang tersedia untuk konsumen 4. Jika password tidak sesuai, maka konsumen mengisi kembali email dan password
7	No Proses	2.3
	Nama Proses	Lupa Password
	Source	Konsumen
	Input	Data Lupa Password Konsumen
	Output	Info Password Konsumen
	Destination	Konsumen
	Logika Proses	1. Konsumen memilih link lupa password 2. Konsumen mengisi email, kemudian konsumen memilih pertanyaan yang telah dipilih saat registrasi dan mengetikkan jawaban dari pertanyaan tersebut 3. Sistem memeriksa ke dalam database 4. Jika sesuai, maka sistem akan memberikan password 5. Jika tidak sesuai, maka konsumen kembali melakukan pengisian data lupa password
8	No Proses	3
	Nama Proses	Ubah Password Konsumen
	Source	Konsumen
	Input	Data Login Konsumen
	Output	Info Password Baru
	Destination	Konsumen
	Logika Proses	1. Konsumen memilih link ubah password, jika proses login konsumen valid 2. Konsumen mengisi password lama

		3. Konsumen mengisi password baru 4. Konsumen mengisi konfirmasi password baru 5. Sistem akan merubah dan menyimpan password baru ke dalam database
9	No Proses	4
	Nama Proses	Login Admin
	Source	Admin, Gudang, Keuangan, Shipping, Karyawan
	Input	Data Login Admin, Data Lupa Password Admin
	Output	Login Admin Invalid, Info Password Admin
	Destination	Admin, Gudang, Keuangan, Shipping, Karyawan
	Logika Proses	1. Admin, bagian gudang, bagian keuangan, bagian shipping atau karyawan mengisikan username dan password 2. Sistem akan memeriksa ke dalam database 3. Jika sesuai, maka admin, bagian gudang, bagian keuangan, bagian shipping atau karyawan dapat menggunakan fasilitas yang tersedia 4. Jika tidak sesuai, maka admin, bagian gudang, bagian keuangan, bagian shipping atau karyawan akan kembali melakukan pengisian username dan password
10	No Proses	4.1
	Nama Proses	Verifikasi Username
	Source	Admin, Gudang, Keuangan, Shipping, Karyawan
	Input	Data Login Admin
	Output	Login Admin Invalid
	Destination	Admin, Gudang, Keuangan, Shipping, Karyawan
	Logika Proses	1. Admin, bagian gudang, bagian keuangan, bagian shipping atau karyawan mengisi username 2. Sistem memeriksa ke dalam database

		3. Jika username sesuai, maka admin, bagian gudang, bagian keuangan, bagian shipping atau karyawan mengisi password 4. Jika username tidak sesuai, maka admin, bagian gudang, bagian keuangan, bagian shipping atau karyawan mengisi username kembali
11	No Proses	4.2
	Nama Proses	Verifikasi Password
	Source	Admin, Gudang, Keuangan, Shipping, Karyawan
	Input	Data Login Admin
	Output	Login Admin Invalid
	Destination	Admin, Gudang, Keuangan, Shipping, Karyawan
	Logika Proses	1. Admin, bagian gudang, bagian keuangan, bagian shipping atau karyawan mengisi password jika username telah terisi 2. Sistem memeriksa ke dalam database 3. Jika password sesuai, maka admin, bagian gudang, bagian keuangan, bagian shipping atau karyawan dapat menggunakan fasilitas yang tersedia untuk admin 4. Jika password tidak sesuai, maka admin, bagian gudang, bagian keuangan, bagian shipping atau karyawan mengisi kembali username dan password
12	No Proses	4.3
	Nama Proses	Lupa Password
	Source	Admin, Gudang, Keuangan, Shipping, Karyawan
	Input	Data Lupa Password Admin
	Output	Info Password Admin
	Destination	Admin, Gudang, Keuangan, Shipping, Karyawan

	Logika Proses	1. Admin, bagian gudang, bagian keuangan, bagian shipping atau karyawan memilih link lupa password 2. Admin, bagian gudang, bagian keuangan, bagian shipping atau karyawan mengisi username, kemudian memilih pertanyaan yang telah dipilih sebelumnya dan mengetikkan jawaban dari pertanyaan tersebut 3. Sistem memeriksa ke dalam database 4. Jika sesuai, maka sistem akan memberikan password 5. Jika tidak sesuai, maka admin, bagian gudang, bagian keuangan, bagian shipping atau karyawan kembali melakukan pengisian data lupa password
13	No Proses	5
	Nama Proses	Ubah Password Admin
	Source	Admin, Gudang, Keuangan, Shipping, Karyawan
	Input	Data Login Admin
	Output	Info Password Baru
	Destination	Admin, Gudang, Keuangan, Shipping, Karyawan
	Logika Proses	1. Admin, bagian gudang, bagian keuangan, bagian shipping atau karyawan memilih link ubah password, jika proses login admin valid 2. Admin, bagian gudang, bagian keuangan, bagian shipping atau karyawan mengisi password lama 3. Admin, bagian gudang, bagian keuangan, bagian shipping atau karyawan mengisi password baru 4. Admin, bagian gudang, bagian keuangan, bagian shipping atau karyawan mengisi konfirmasi password baru 5. Sistem akan merubah dan menyimpan password baru ke dalam database

14	No Proses	6
	Nama Proses	Lihat Produk Terbaru
	Source	Pengunjung non member, Konsumen
	Input	Data Barang, Data Detail Barang
	Output	Info Barang, Info Detail Barang, Info Gambar Barang
	Destination	Pengunjung non member, Konsumen
	Logika Proses	1. Pengunjung non member dan Konsumen melihat barang terbaru 2. Pengunjung non member dan Konsumen dapat memilih detail barang yang tersedia dengan mengklik data barang terbaru yang diinginkan 3. Sistem akan menampilkan detail barang tersebut
15	No Proses	7
	Nama Proses	Lihat Produk Paling Banyak Dilihat
	Source	Pengunjung non member, Konsumen
	Input	Data Barang, Data Detail Barang
	Output	Info Barang, Info Detail Barang, Info Gambar Barang
	Destination	Pengunjung non member, Konsumen
	Logika Proses	1. Pengunjung non member dan Konsumen melihat barang yang paling banyak dilihat 2. Pengunjung non member dan Konsumen dapat memilih detail barang yang tersedia dengan mengklik data barang yang paling banyak dilihat yang diinginkan 3. Jika Pengunjung non member dan Konsumen mengklik data barang yang tersedia, maka jumlah akses baik Pengunjung non member maupun Konsumen terhadap barang tersebut akan bertambah 4. Pengunjung non member dan Konsumen dapat memilih detail barang yang tersedia

		5. Sistem akan menampilkan detail barang tersebut
16	No Proses	8
	Nama Proses	Lihat Produk Terlaris
	Source	Pengunjung non member, Konsumen
	Input	Data Barang, Data Detail Barang
	Output	Info Barang, Info Detail Barang, Info Gambar Barang
	Destination	Pengunjung non member, Konsumen
	Logika Proses	1. Pengunjung non member dan Konsumen melihat barang terlaris 2. Pengunjung non member dan Konsumen dapat memilih detail barang yang tersedia dengan mengklik data barang terlaris yang diinginkan 3. Sistem akan menampilkan detail barang tersebut
17	No Proses	9
	Nama Proses	Lihat Produk Diskon
	Source	Pengunjung non member, Konsumen
	Input	Data Barang, Data Detail Barang
	Output	Info Barang, Info Detail Barang, Info Gambar Barang
	Destination	Pengunjung non member, Konsumen
	Logika Proses	1. Pengunjung non member dan Konsumen melihat barang diskon 2. Pengunjung non member dan Konsumen dapat melihat detail barang diskon tersebut dengan mengklik data barang diskon yang diinginkan 3. Sistem akan menampilkan detail barang tersebut
18	No Proses	10
	Nama Proses	Lihat Rating Produk
	Source	Pengunjung non member, Konsumen
	Input	Data Barang, Data Detail Barang
	Output	Info Barang, Info Detail Barang, Info Gambar Barang

	Destination	Pengunjung non member, Konsumen
	Logika Proses	1. Pengunjung non member dan Konsumen melihat rating barang 2. Pengunjung non member dan Konsumen dapat memilih detail barang yang tersedia dengan mengklik data rating barang yang diinginkan 3. Sistem akan menampilkan detail barang tersebut
19	No Proses	11
	Nama Proses	Pencarian Barang
	Source	Pengunjung non member, Konsumen
	Input	Data Barang, Data Detail Barang
	Output	Info Barang, Info Detail Barang, Info Gambar Barang
	Destination	Pengunjung non member, Konsumen
	Logika Proses	1. Pengunjung non member dan Konsumen mencari barang yang diinginkan 2. Sistem memeriksa ke dalam database 3. Jika barang yang diinginkan ada, maka sistem menampilkan barang yang diinginkan tersebut
20	No Proses	12
	Nama Proses	Pengisian Keranjang Belanja
	Source	Konsumen
	Input	Data Barang, Data Detail Barang
	Output	Info Barang, Info Detail Barang
	Destination	Konsumen
	Logika Proses	1. Konsumen dapat menambah, mengedit, menghapus item belanja 2. Sistem menyimpan item belanja yang telah ditambah, diedit atau dihapus didalam database
21	No Proses	12.1
	Nama Proses	Tambah Item Belanja

	Source	Konsumen
	Input	Data Barang, Data Detail Barang
	Output	Info Barang yang ditambah, Info Detail Barang yang ditambah
	Destination	Konsumen
	Logika Proses	1. Konsumen menambah item belanja yang diinginkan 2. Sistem menyimpan penambahan item belanja ke dalam database
22	No Proses	12.2
	Nama Proses	Edit Item Belanja
	Source	Konsumen
	Input	Data Barang, Data Detail Barang
	Output	Info Barang yang diedit, Info Detail Barang yang diedit
	Destination	Konsumen
	Logika Proses	1. Konsumen mengedit item belanja yang diinginkan 2. Sistem menyimpan pengeditan item belanja ke dalam database
23	No Proses	12.3
	Nama Proses	Hapus Item Belanja
	Source	Konsumen
	Input	Data Barang, Data Detail Barang
	Output	Info Barang yang dihapus, Info Detail Barang yang dihapus
	Destination	Konsumen
	Logika Proses	1. Konsumen menghapus item belanja yang diinginkan 2. Sistem menyimpan penghapusan item belanja ke dalam database
24	No Proses	13
	Nama Proses	History Pesanan

	Source	Konsumen
	Input	Data Pesanan
	Output	Info Pesanan
	Destination	Konsumen
	Logika Proses	1. Konsumen memilih link history pesanan 2. Sistem mengecek ke dalam database 3. Sistem menampilkan history pesanan 4. Konsumen dapat melihat detail pesanan dengan mengklik nomor pesanan 5. Jika status belanja belum selesai, maka konsumen belum mendapatkan nomor pembayaran dan konsumen dapat melanjutkan proses belanja hingga proses transaksi selesai 6. Jika status belanja sudah selesai, maka konsumen mendapatkan nomor pembayaran
25	No Proses	14
	Nama Proses	Pilih Lokasi Pengiriman
	Source	Konsumen
	Input	Data Pesanan, Data Provinsi, Data Kota, Data Jasa Pengiriman
	Output	Info Pesanan, Info Provinsi, Info Kota, Info Jasa Pengiriman, Info Ongkos Kirim
	Destination	Konsumen
	Logika Proses	1. Konsumen mengisi nama, alamat penerima pesanan dan kodepos 2. Konsumen memilih provinsi, kab/kota pengiriman dan jenis paket pengiriman yang diinginkan 3. Sistem menampilkan ongkos kirim 4. Sistem menyimpan ongkos kirim, nama, alamat penerima pesanan, kodepos, provinsi, kab/kota dan

		jenis paket pengiriman yang telah diisi dan dipilih oleh konsumen ke dalam database
26	No Proses	15
	Nama Proses	Checkout
	Source	Konsumen, Sistem Pembayaran
	Input	Data Pesanan, Cara Pembayaran, Data Pembayaran
	Output	Info Pesanan, Info Pembayaran, Info Status Pembayaran
	Destination	Konsumen, Sistem Pembayaran
	Logika Proses	1. Konsumen memasukkan data pesanan 2. Sistem menyimpan data pesanan ke dalam database 3. Jika pesanan jadi dipesan, maka konsumen melakukan pembayaran pesanan 4. Sistem menyimpan data pembayaran ke dalam database 5. Jika pesanan tidak jadi dipesan, maka konsumen melakukan pembatalan pembayaran pesanan
27	No Proses	15.1
	Nama Proses	Pembayaran Pesanan
	Source	Konsumen, Sistem Pembayaran
	Input	Data Pesanan, Cara Pembayaran, Data Pembayaran
	Output	Info Pesanan, Info Pembayaran, Info Status Pembayaran
	Destination	Konsumen, Sistem Pembayaran
	Logika Proses	1. Konsumen memasukkan data pesanan 2. Sistem menyimpan data pesanan ke dalam database 3. Jika pesanan jadi dipesan, maka konsumen melakukan pembayaran pesanan 4. Sistem menyimpan data pembayaran ke dalam database
28	No Proses	15.1.1
	Nama Proses	Transfer

	Source	Konsumen
	Input	Cara Pembayaran, Data Pembayaran
	Output	Info Pembayaran
	Destination	Konsumen
	Logika Proses	1. Konsumen memilih cara pembayaran transfer 2. Sistem menampilkan form pembayaran transfer 3. Konsumen dapat mengetahui nomor rekening pemilik toko
29	No Proses	15.1.2
	Nama Proses	Paypal
	Source	Konsumen, Sistem Pembayaran
	Input	Cara Pembayaran, Data Pembayaran
	Output	Info Pembayaran, Info Status Pembayaran
	Destination	Konsumen, Sistem Pembayaran
	Logika Proses	1. Konsumen memilih cara pembayaran paypal 2. Sistem mengarahkan konsumen menuju link paypal untuk melakukan pembayaran 3. Jika konsumen telah membayar pesanan melalui paypal, maka data pesanan akan secara otomatis terupdate
30	No Proses	15.2
	Nama Proses	Pembatalan Pembayaran Pesanan
	Source	Konsumen
	Input	Data Pesanan, Cara Pembayaran, Data Pembayaran
	Output	Info Pembayaran
	Destination	Konsumen
	Logika Proses	1. Konsumen memasukkan data pesanan 2. Sistem menyimpan data pesanan ke dalam database 3. Jika pesanan tidak jadi dipesan, maka konsumen melakukan pembatalan pembayaran pesanan

31	No Proses	16
	Nama Proses	Retur Barang
	Source	Konsumen
	Input	Data Retur Barang
	Output	Info Retur Barang
	Destination	Konsumen
	Logika Proses	1. Konsumen memilih data barang yang ingin diretur 2. Konsumen memilih jenis retur dan jumlah barang yang ingin diretur 3. Jika jumlah barang yang ingin diretur melebihi quantity pembelian yang ada, maka akan muncul pesan bahwa jumlah barang yang ingin diretur tidak bisa melebihi quantity pembelian yang ada 4. Konsumen mengisi alasan retur barang 5. Sistem menyimpan data retur barang ke dalam database
32	No Proses	17
	Nama Proses	Pengolahan Data Master
	Source	Admin, Gudang, Keuangan, Shipping, Karyawan
	Input	Data Kategori, Data Subkategori, Data Barang, Data Detail Barang, Data Gambar Barang, Data Pesanan, Update Data Pesanan, Data Provinsi, Data Kota, Data Jasa Pengiriman, Data Ongkos Kirim, Data Admin, Data Retur Barang, Update Data Retur Barang
	Output	Info Kategori, Info Subkategori, Info Barang, Info Detail Barang, Info Gambar Barang, Info Pesanan, Info Provinsi, Info Kota, Info Jasa Pengiriman, Info Ongkos Kirim, Info Admin, Info Retur Barang
	Destination	Admin, Gudang, Keuangan, Shipping, Karyawan
	Logika Proses	1. Admin, bagian gudang, bagian keuangan, bagian

		shipping atau karyawan masuk ke dalam menu pengolahan data master 2. Admin, bagian gudang, bagian keuangan, bagian shipping atau karyawan dapat melihat, menambah, mengedit, menghapus atau mengupdate data-data yang ada
33	No Proses	17.1
	Nama Proses	Pengolahan Data Kategori
	Source	Admin, Gudang
	Input	Data Kategori
	Output	Info Kategori
	Destination	Admin, Gudang
	Logika Proses	1. Admin atau bagian gudang masuk ke dalam menu pengolahan data kategori 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data kategori 3. Admin atau bagian gudang dapat menambah, mengedit atau menghapus data kategori 4. Sistem menyimpan kembali hasil pengolahan data kategori ke dalam database
34	No Proses	17.1.1
	Nama Proses	Tambah Data Kategori
	Source	Admin, Gudang
	Input	Data Kategori
	Output	Info Kategori yang ditambah
	Destination	Admin, Gudang
	Logika Proses	1. Admin atau bagian gudang masuk ke dalam menu pengolahan data kategori 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data kategori 3. Admin atau bagian gudang menambah data kategori 4. Sistem menyimpan kembali data kategori yang

		ditambah ke dalam database
35	No Proses	17.1.2
	Nama Proses	Edit Data Kategori
	Source	Admin, Gudang
	Input	Data Kategori
	Output	Info Kategori yang diedit
	Destination	Admin, Gudang
	Logika Proses	1. Admin atau bagian gudang masuk ke dalam menu pengolahan data kategori 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data kategori 3. Admin atau bagian gudang mengedit data kategori 4. Sistem menyimpan kembali data kategori yang diedit ke dalam database
36	No Proses	17.1.3
	Nama Proses	Hapus Data Kategori
	Source	Admin, Gudang
	Input	Data Kategori
	Output	Info Kategori yang dihapus
	Destination	Admin, Gudang
	Logika Proses	1. Admin atau bagian gudang masuk ke dalam menu pengolahan data kategori 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data kategori 3. Jika admin atau bagian gudang menghapus data kategori, maka status dihapus akan berubah menjadi ‘Y’ 4. Jika admin atau bagian gudang batal menghapus data kategori, maka status dihapus akan kembali menjadi ‘T’ 5. Sistem menyimpan kembali hasil status penghapusan data kategori ke dalam database

37	No Proses	17.2
	Nama Proses	Pengolahan Data Subkategori
	Source	Admin, Gudang
	Input	Data Subkategori
	Output	Info Subkategori
	Destination	Admin, Gudang
	Logika Proses	1. Admin atau bagian gudang masuk ke dalam menu pengolahan data subkategori 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data subkategori 3. Admin atau bagian gudang dapat menambah, mengedit atau menghapus data subkategori 4. Sistem menyimpan kembali hasil pengolahan data subkategori ke dalam database
38	No Proses	17.2.1
	Nama Proses	Tambah Data Subkategori
	Source	Admin, Gudang
	Input	Data Subkategori
	Output	Info Subkategori yang ditambah
	Destination	Admin, Gudang
	Logika Proses	1. Admin atau bagian gudang masuk ke dalam menu pengolahan data subkategori 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data subkategori 3. Admin atau bagian gudang menambah data subkategori 4. Sistem menyimpan kembali data subkategori yang ditambah ke dalam database
39	No Proses	17.2.2
	Nama Proses	Edit Data Subkategori

	Source	Admin, Gudang
	Input	Data Subkategori
	Output	Info Subkategori yang diedit
	Destination	Admin, Gudang
	Logika Proses	1. Admin atau bagian gudang masuk ke dalam menu pengolahan data subkategori 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data subkategori 3. Admin atau bagian gudang mengedit data subkategori 4. Sistem menyimpan kembali data subkategori yang diedit ke dalam database
40	No Proses	17.2.3
	Nama Proses	Hapus Data Subkategori
	Source	Admin, Gudang
	Input	Data Subkategori
	Output	Info Subkategori yang dihapus
	Destination	Admin, Gudang
	Logika Proses	1. Admin atau bagian gudang masuk ke dalam menu pengolahan data subkategori 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data subkategori 3. Jika admin atau bagian gudang menghapus data subkategori, maka status dihapus akan berubah menjadi ‘Y’ 4. Jika admin atau bagian gudang batal menghapus data subkategori, maka status dihapus akan kembali menjadi ‘T’ 5. Sistem menyimpan kembali hasil status penghapusan data subkategori ke dalam database

41	No Proses	17.3
	Nama Proses	Pengolahan Data Barang
	Source	Admin, Gudang
	Input	Data Barang, Data Detail Barang, Data Gambar Barang
	Output	Info Barang, Info Detail Barang, Info Gambar Barang
	Destination	Admin, Gudang
	Logika Proses	1. Admin atau bagian gudang masuk ke dalam menu pengolahan data barang 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data barang 3. Admin atau bagian gudang dapat menambah, mengedit, menghapus data barang atau melihat data detail barang 4. Sistem menyimpan kembali data barang yang ditambah, diedit atau dihapus ke dalam database 5. Admin atau bagian gudang dapat melakukan pengolahan data detail barang dan pengolahan data gambar barang setelah menambah data barang 6. Admin atau bagian gudang dapat melakukan pengolahan data detail barang dan pengolahan data gambar barang terhadap barang yang sudah ada dengan memilih link edit pada menu pengolahan data barang 7. Sistem menyimpan kembali hasil pengolahan data detail barang dan pengolahan data gambar barang ke dalam database
42	No Proses	17.3.1
	Nama Proses	Tambah Data Barang
	Source	Admin, Gudang
	Input	Data Barang
	Output	Info Barang yang ditambah

	Destination	Admin, Gudang
	Logika Proses	1. Admin atau bagian gudang masuk ke dalam menu pengolahan data barang 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data barang 3. Admin atau bagian gudang menambah data barang 4. Sistem menyimpan kembali data barang yang ditambah ke dalam database 5. Admin atau bagian gudang dapat melakukan pengolahan data detail barang dan pengolahan data gambar barang setelah menambah data barang 6. Sistem menyimpan kembali hasil pengolahan data detail barang dan pengolahan data gambar barang ke dalam database
43	No Proses	17.3.1.1
	Nama Proses	Pengolahan Data Detail Barang
	Source	Admin, Gudang
	Input	Data Detail Barang
	Output	Info Detail Barang
	Destination	Admin, Gudang
	Logika Proses	1. Admin atau bagian gudang masuk ke dalam menu pengolahan data detail barang 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data detail barang 3. Admin atau bagian gudang dapat menambah, mengedit atau menghapus data detail barang 4. Sistem menyimpan kembali data detail barang yang ditambah, diedit atau dihapus ke dalam database
44	No Proses	17.3.1.1.1
	Nama Proses	Tambah Data Detail Barang
	Source	Admin, Gudang

	Input	Data Detail Barang
	Output	Info Detail Barang yang ditambah
	Destination	Admin, Gudang
	Logika Proses	1. Admin atau bagian gudang masuk ke dalam menu pengolahan data detail barang 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data detail barang 3. Admin atau bagian gudang menambah data detail barang 4. Sistem menyimpan kembali data detail barang yang ditambah ke dalam database 5. Sistem mengirimkan informasi data detail yang baru tersimpan ke situs facebook
45	No Proses	17.3.1.1.2
	Nama Proses	Edit Data Detail Barang
	Source	Admin, Gudang
	Input	Data Detail Barang
	Output	Info Detail Barang yang diedit
	Destination	Admin, Gudang
	Logika Proses	1. Admin atau bagian gudang masuk ke dalam menu pengolahan data detail barang 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data detail barang 3. Admin atau bagian gudang mengedit data detail barang 4. Sistem menyimpan kembali data detail barang yang diedit ke dalam database
46	No Proses	17.3.1.1.3
	Nama Proses	Hapus Data Detail Barang
	Source	Admin, Gudang

	Input	Data Detail Barang
	Output	Info Detail Barang yang dihapus
	Destination	Admin, Gudang
	Logika Proses	1. Admin atau bagian gudang masuk ke dalam menu pengolahan data detail barang 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data detail barang 3. Jika admin atau bagian gudang menghapus data detail barang, maka status dihapus akan berubah menjadi 'Y' 4. Jika admin atau bagian gudang batal menghapus data detail barang, maka status dihapus akan kembali menjadi 'T' 5. Sistem menyimpan kembali hasil status penghapusan data detail barang ke dalam database
47	No Proses	17.3.1.2
	Nama Proses	Pengolahan Data Gambar Barang
	Source	Admin, Gudang
	Input	Data Gambar Barang
	Output	Info Gambar Barang
	Destination	Admin, Gudang
	Logika Proses	1. Admin atau bagian gudang masuk ke dalam menu pengolahan data gambar barang 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data gambar barang 3. Admin atau bagian gudang dapat menambah, mengedit atau menghapus data gambar barang 4. Sistem menyimpan kembali data gambar barang yang ditambah, diedit atau dihapus ke dalam database

48	No Proses	17.3.1.2.1
	Nama Proses	Tambah Data Gambar Barang
	Source	Admin, Gudang
	Input	Data Gambar Barang
	Output	Info Gambar Barang yang ditambah
	Destination	Admin, Gudang
	Logika Proses	1. Admin atau bagian gudang masuk ke dalam menu pengolahan data gambar barang 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data gambar barang 3. Admin atau bagian gudang menambah data gambar barang 4. Sistem menyimpan kembali data gambar barang yang ditambah ke dalam database
49	No Proses	17.3.1.2.2
	Nama Proses	Edit Data Gambar Barang
	Source	Admin, Gudang
	Input	Data Gambar Barang
	Output	Info Gambar Barang yang diedit
	Destination	Admin, Gudang
	Logika Proses	1. Admin atau bagian gudang masuk ke dalam menu pengolahan data gambar barang 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data gambar barang 3. Admin atau bagian gudang mengedit data gambar barang 4. Sistem menyimpan kembali data gambar barang yang diedit ke dalam database
50	No Proses	17.3.1.2.3
	Nama Proses	Hapus Data Gambar Barang

	Source	Admin, Gudang
	Input	Data Gambar Barang
	Output	Info Gambar Barang yang dihapus
	Destination	Admin, Gudang
	Logika Proses	1. Admin atau bagian gudang masuk ke dalam menu pengolahan data gambar barang 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data gambar barang 3. Jika admin atau bagian gudang menghapus data gambar barang, maka status dihapus akan berubah menjadi 'Y' 4. Jika admin atau bagian gudang batal menghapus data gambar barang, maka status dihapus akan kembali menjadi 'T' 5. Sistem menyimpan kembali hasil status penghapusan data gambar barang ke dalam database
51	No Proses	17.3.2
	Nama Proses	Edit Data Barang
	Source	Admin, Gudang
	Input	Data Barang
	Output	Info Barang yang diedit
	Destination	Admin, Gudang
	Logika Proses	1. Admin atau bagian gudang masuk ke dalam menu pengolahan data barang 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data barang 3. Admin atau bagian gudang mengedit data barang 4. Sistem menyimpan kembali data barang yang diedit ke dalam database 5. Admin atau bagian gudang dapat melakukan pengolahan data detail barang dan pengolahan data

		gambar barang terhadap barang yang sudah ada dengan memilih link edit pada menu pengolahan data barang 6. Sistem menyimpan kembali hasil pengolahan data detail barang dan pengolahan data gambar barang ke dalam database
52	No Proses	17.3.2.1
	Nama Proses	Pengolahan Data Detail Barang
	Source	Admin, Gudang
	Input	Data Detail Barang
	Output	Info Detail Barang
	Destination	Admin, Gudang
	Logika Proses	1. Admin atau bagian gudang masuk ke dalam menu pengolahan data detail barang 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data detail barang 3. Admin atau bagian gudang dapat menambah, mengedit atau menghapus data detail barang 4. Sistem menyimpan kembali data detail barang yang ditambah, diedit atau dihapus ke dalam database
53	No Proses	17.3.2.1.1
	Nama Proses	Tambah Data Detail Barang
	Source	Admin, Gudang
	Input	Data Detail Barang
	Output	Info Detail Barang yang ditambah
	Destination	Admin, Gudang
	Logika Proses	1. Admin atau bagian gudang masuk ke dalam menu pengolahan data detail barang 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data detail barang

		3. Admin atau bagian gudang menambah data detail barang 4. Sistem menyimpan kembali data detail barang yang ditambah ke dalam database 5. Sistem mengirimkan informasi data detail yang baru tersimpan ke situs facebook
54	No Proses	17.3.2.1.2
	Nama Proses	Edit Data Detail Barang
	Source	Admin, Gudang
	Input	Data Detail Barang
	Output	Info Detail Barang yang diedit
	Destination	Admin, Gudang
	Logika Proses	1. Admin atau bagian gudang masuk ke dalam menu pengolahan data detail barang 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data detail barang 3. Admin atau bagian gudang mengedit data detail barang 4. Sistem menyimpan kembali data detail barang yang diedit ke dalam database
55	No Proses	17.3.2.1.3
	Nama Proses	Hapus Data Detail Barang
	Source	Admin, Gudang
	Input	Data Detail Barang
	Output	Info Detail Barang yang dihapus
	Destination	Admin, Gudang
	Logika Proses	1. Admin atau bagian gudang masuk ke dalam menu pengolahan data detail barang 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data detail barang

		3. Jika admin atau bagian gudang menghapus data detail barang, maka status dihapus akan berubah menjadi ‘Y’ 4. Jika admin atau bagian gudang batal menghapus data detail barang, maka status dihapus akan kembali menjadi ‘T’ 5. Sistem menyimpan kembali hasil status penghapusan data detail barang ke dalam database
56	No Proses	17.3.2.2
	Nama Proses	Pengolahan Data Gambar Barang
	Source	Admin, Gudang
	Input	Data Gambar Barang
	Output	Info Gambar Barang
	Destination	Admin, Gudang
	Logika Proses	1. Admin atau bagian gudang masuk ke dalam menu pengolahan data gambar barang 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data gambar barang 3. Admin atau bagian gudang dapat menambah, mengedit atau menghapus data gambar barang 4. Sistem menyimpan kembali data gambar barang yang ditambah, diedit atau dihapus ke dalam database
57	No Proses	17.3.2.2.1
	Nama Proses	Tambah Data Gambar Barang
	Source	Admin, Gudang
	Input	Data Gambar Barang
	Output	Info Gambar Barang yang ditambah
	Destination	Admin, Gudang
	Logika Proses	1. Admin atau bagian gudang masuk ke dalam menu

		pengolahan data gambar barang 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data gambar barang 3. Admin atau bagian gudang menambah data gambar barang 4. Sistem menyimpan kembali data gambar barang yang ditambah ke dalam database
58	No Proses	17.3.2.2.2
	Nama Proses	Edit Data Gambar Barang
	Source	Admin, Gudang
	Input	Data Gambar Barang
	Output	Info Gambar Barang yang diedit
	Destination	Admin, Gudang
	Logika Proses	1. Admin atau bagian gudang masuk ke dalam menu pengolahan data gambar barang 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data gambar barang 3. Admin atau bagian gudang mengedit data gambar barang 4. Sistem menyimpan kembali data gambar barang yang diedit ke dalam database
59	No Proses	17.3.2.2.3
	Nama Proses	Hapus Data Gambar Barang
	Source	Admin, Gudang
	Input	Data Gambar Barang
	Output	Info Gambar Barang yang dihapus
	Destination	Admin, Gudang
	Logika Proses	1. Admin atau bagian gudang masuk ke dalam menu pengolahan data gambar barang 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data gambar

		barang 3. Jika admin atau bagian gudang menghapus data gambar barang, maka status dihapus akan berubah menjadi ‘Y’ 4. Jika admin atau bagian gudang batal menghapus data gambar barang, maka status dihapus akan kembali menjadi ‘T’ 5. Sistem menyimpan kembali hasil status penghapusan data gambar barang ke dalam database
60	No Proses	17.3.3
	Nama Proses	Hapus Data Barang
	Source	Admin, Gudang
	Input	Data Barang
	Output	Info Barang yang dihapus
	Destination	Admin, Gudang
	Logika Proses	1. Admin atau bagian gudang masuk ke dalam menu pengolahan data barang 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data barang 3. Jika admin atau bagian gudang menghapus data barang, maka status dihapus akan berubah menjadi ‘Y’ 4. Jika admin atau bagian gudang batal menghapus data barang, maka status dihapus akan kembali menjadi ‘T’ 5. Sistem menyimpan kembali hasil status penghapusan data barang ke dalam database
61	No Proses	17.4
	Nama Proses	Pengolahan Data Pesanan
	Source	Admin, Keuangan, Shipping
	Input	Data Pesanan, Update Data Pesanan

	Output	Info Pesanan
	Destination	Admin, Keuangan, Shipping
	Logika Proses	1. Admin, bagian keuangan atau bagian shipping masuk ke dalam menu pengolahan data pesanan 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data pesanan 3. Admin, bagian keuangan atau bagian shipping dapat mengupdate data pesanan dan melihat detail dari pesanan 4. Sistem menyimpan kembali hasil pengupdatean data pesanan ke dalam database
62	No Proses	17.4.1
	Nama Proses	Update Status Pesanan
	Source	Admin, Keuangan, Shipping
	Input	Data Pesanan, Update Data Pesanan
	Output	Info Pesanan
	Destination	Admin, Keuangan, Shipping
	Logika Proses	1. Admin, bagian keuangan atau bagian shipping masuk ke dalam menu pengolahan data pesanan 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data pesanan 3. Admin, bagian keuangan atau bagian shipping memilih menu update status pesanan 4. Status pesanan diubah 5. Sistem menyimpan kembali hasil perubahan status pesanan ke dalam database
63	No Proses	17.4.2
	Nama Proses	Detail Pesanan
	Source	Admin, Keuangan, Shipping
	Input	Data Pesanan
	Output	Info Pesanan
	Destination	Admin, Keuangan, Shipping

	Logika Proses	1. Admin, bagian keuangan atau bagian shipping masuk ke dalam menu pengolahan data pesanan 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data pesanan 3. Admin, bagian keuangan atau bagian shipping memilih menu detail pesanan 4. Sistem menampilkan detail pesanan
64	No Proses	17.5
	Nama Proses	Pengolahan Data Provinsi
	Source	Admin, Shipping
	Input	Data Provinsi
	Output	Info Provinsi
	Destination	Admin, Shipping
	Logika Proses	1. Admin atau bagian shipping masuk ke dalam menu pengolahan data provinsi 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data provinsi 3. Admin atau bagian shipping dapat menambah, mengedit atau menghapus data provinsi 4. Sistem menyimpan kembali hasil pengolahan data provinsi ke dalam database
65	No Proses	17.5.1
	Nama Proses	Tambah Data Provinsi
	Source	Admin, Shipping
	Input	Data Provinsi
	Output	Info Provinsi yang ditambah
	Destination	Admin, Shipping
	Logika Proses	1. Admin atau bagian shipping masuk ke dalam menu pengolahan data provinsi 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data provinsi 3. Admin atau bagian shipping menambah data provinsi

		4. Sistem menyimpan kembali data provinsi yang ditambah ke dalam database
66	No Proses	17.5.2
	Nama Proses	Edit Data Provinsi
	Source	Admin, Shipping
	Input	Data Provinsi
	Output	Info Provinsi yang diedit
	Destination	Admin, Shipping
	Logika Proses	1. Admin atau bagian shipping masuk ke dalam menu pengolahan data provinsi 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data provinsi 3. Admin atau bagian shipping mengedit data provinsi 4. Sistem menyimpan kembali data provinsi yang diedit ke dalam database
67	No Proses	17.5.3
	Nama Proses	Hapus Data Provinsi
	Source	Admin, Shipping
	Input	Data Provinsi
	Output	Info Provinsi yang dihapus
	Destination	Admin, Shipping
	Logika Proses	1. Admin atau bagian shipping masuk ke dalam menu pengolahan data provinsi 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data provinsi 3. Jika admin atau bagian shipping menghapus data provinsi, maka status dihapus akan berubah menjadi ‘Y’ 4. Jika admin atau bagian shipping batal menghapus data provinsi, maka status dihapus akan kembali menjadi ‘T’ 5. Sistem menyimpan kembali hasil status

		penghapusan data provinsi ke dalam database
68	No Proses	17.6
	Nama Proses	Pengolahan Data Kota
	Source	Admin, Shipping
	Input	Data Kota
	Output	Info Kota
	Destination	Admin, Shipping
	Logika Proses	1. Admin atau bagian shipping masuk ke dalam menu pengolahan data kab/kota 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data kab/kota 3. Admin atau bagian shipping dapat menambah, mengedit atau menghapus data kab/kota 4. Sistem menyimpan kembali hasil pengolahan data kab/kota ke dalam database
69	No Proses	17.6.1
	Nama Proses	Tambah Data Kota
	Source	Admin, Shipping
	Input	Data Kota
	Output	Info Kota yang ditambah
	Destination	Admin, Shipping
	Logika Proses	1. Admin atau bagian shipping masuk ke dalam menu pengolahan data kab/kota 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data kab/kota 3. Admin atau bagian shipping menambah data kab/kota 4. Sistem menyimpan kembali data kab/kota yang ditambah ke dalam database
70	No Proses	17.6.2

	Nama Proses	Edit Data Kota
	Source	Admin, Shipping
	Input	Data Kota
	Output	Info Kota yang diedit
	Destination	Admin, Shipping
	Logika Proses	1. Admin atau bagian shipping masuk ke dalam menu pengolahan data kab/kota 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data kab/kota 3. Admin atau bagian shipping mengedit data kab/kota 4. Sistem menyimpan kembali data kab/kota yang diedit ke dalam database
71	No Proses	17.6.3
	Nama Proses	Hapus Data Kota
	Source	Admin, Shipping
	Input	Data Kota
	Output	Info Kota yang dihapus
	Destination	Admin, Shipping
	Logika Proses	1. Admin atau bagian shipping masuk ke dalam menu pengolahan data kab/kota 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data kab/kota 3. Jika admin atau bagian shipping menghapus data kab/kota, maka status dihapus akan berubah menjadi 'Y' 4. Jika admin atau bagian shipping batal menghapus data kab/kota, maka status dihapus akan kembali menjadi 'T' 5. Sistem menyimpan kembali hasil status penghapusan data kab/kota ke dalam database

72	No Proses	17.7
	Nama Proses	Pengolahan Data Admin
	Source	Admin
	Input	Data Admin
	Output	Info Admin
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin masuk ke dalam menu pengolahan data admin 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data admin 3. Admin dapat menambah, mengedit atau menghapus data admin 4. Sistem menyimpan kembali hasil pengolahan data admin ke dalam database
73	No Proses	17.7.1
	Nama Proses	Tambah Data Admin
	Source	Admin
	Input	Data Admin
	Output	Info Admin yang ditambah
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin masuk ke dalam menu pengolahan data admin 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data admin 3. Admin menambah data admin 4. Sistem menyimpan kembali data admin yang ditambah ke dalam database
74	No Proses	17.7.2
	Nama Proses	Edit Data Admin
	Source	Admin
	Input	Data Admin
	Output	Info Admin yang diedit

	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin masuk ke dalam menu pengolahan data admin 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data admin 3. Admin mengedit data admin 4. Sistem menyimpan kembali data admin yang diedit ke dalam database
75	No Proses	17.7.3
	Nama Proses	Hapus Data Admin
	Source	Admin
	Input	Data Admin
	Output	Info Admin yang dihapus
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin masuk ke dalam menu pengolahan data admin 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data admin 3. Jika admin menghapus data admin, maka status dihapus akan berubah menjadi ‘Y’ 4. Jika admin batal menghapus data admin, maka status dihapus akan kembali menjadi ‘T’ 5. Sistem menyimpan kembali hasil status penghapusan data admin ke dalam database
76	No Proses	17.8
	Nama Proses	Update Data Retur Barang
	Source	Admin, Karyawan
	Input	Data Retur Barang, Update Data Retur Barang
	Output	Info Retur Barang
	Destination	Admin, Karyawan
	Logika Proses	1. Admin atau karyawan masuk ke dalam menu update data retur barang

		2. Sistem menampilkan menu update data retur barang 3. Admin atau karyawan melakukan update data retur barang 4. Sistem menyimpan kembali hasil pengupdatean data retur barang
77	No Proses	17.9
	Nama Proses	Pengolahan Data Jasa Pengiriman
	Source	Admin, Shipping
	Input	Data Jasa Pengiriman
	Output	Info Jasa Pengiriman
	Destination	Admin, Shipping
	Logika Proses	1. Admin atau bagian shipping masuk ke dalam menu pengolahan data jasa pengiriman 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data jasa pengiriman 3. Admin atau bagian shipping dapat menambah, mengedit atau menghapus data jasa pengiriman 4. Sistem menyimpan kembali hasil pengolahan data jasa pengiriman ke dalam database
78	No Proses	17.9.1
	Nama Proses	Tambah Data Jasa Pengiriman
	Source	Admin, Shipping
	Input	Data Jasa Pengiriman
	Output	Info Jasa Pengiriman
	Destination	Admin, Shipping
	Logika Proses	1. Admin atau bagian shipping masuk ke dalam menu pengolahan data jasa pengiriman 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data jasa pengiriman 3. Admin atau bagian shipping menambah data jasa

		pengiriman 4. Sistem menyimpan kembali data jasa pengiriman yang ditambah ke dalam database
79	No Proses	17.9.2
	Nama Proses	Edit Data Jasa Pengiriman
	Source	Admin, Shipping
	Input	Data Jasa Pengiriman
	Output	Info Jasa Pengiriman
	Destination	Admin, Shipping
	Logika Proses	1. Admin atau bagian shipping masuk ke dalam menu pengolahan data jasa pengiriman 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data jasa pengiriman 3. Admin atau bagian shipping mengedit data jasa pengiriman 4. Sistem menyimpan kembali data jasa pengiriman yang diedit ke dalam database
80	No Proses	17.9.3
	Nama Proses	Hapus Data Jasa Pengiriman
	Source	Admin, Shipping
	Input	Data Jasa Pengiriman
	Output	Info Jasa Pengiriman
	Destination	Admin, Shipping
	Logika Proses	1. Admin atau bagian shipping masuk ke dalam menu pengolahan data jasa pengiriman 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data jasa pengiriman 3. Jika admin atau bagian shipping menghapus data jasa pengiriman, maka status dihapus akan berubah menjadi ‘Y’

		4. Jika admin atau bagian shipping batal menghapus data jasa pengiriman, maka status dihapus akan kembali menjadi ‘T’ 5. Sistem menyimpan kembali hasil status penghapusan data jasa pengiriman ke dalam database
81	No Proses	17.10
	Nama Proses	Pengolahan Data Ongkos Kirim
	Source	Admin, Shipping
	Input	Data Ongkos Kirim
	Output	Info Ongkos Kirim
	Destination	Admin, Shipping
	Logika Proses	1. Admin atau bagian shipping masuk ke dalam menu pengolahan data ongkos kirim 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data ongkos kirim 3. Admin atau bagian shipping dapat menambah, mengedit atau menghapus data ongkos kirim 4. Sistem menyimpan kembali hasil pengolahan data ongkos kirim ke dalam database
82	No Proses	17.10.1
	Nama Proses	Tambah Data Ongkos Kirim
	Source	Admin, Shipping
	Input	Data Ongkos Kirim
	Output	Info Ongkos Kirim
	Destination	Admin, Shipping
	Logika Proses	1. Admin atau bagian shipping masuk ke dalam menu pengolahan data ongkos kirim 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data ongkos kirim

		3. Admin atau bagian shipping menambah data ongkos kirim 4. Sistem menyimpan kembali data ongkos kirim yang ditambah ke dalam database
83	No Proses	17.10.2
	Nama Proses	Edit Data Ongkos Kirim
	Source	Admin, Shipping
	Input	Data Ongkos Kirim
	Output	Info Ongkos Kirim
	Destination	Admin, Shipping
	Logika Proses	1. Admin atau bagian shipping masuk ke dalam menu pengolahan data ongkos kirim 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data ongkos kirim 3. Admin atau bagian shipping mengedit data ongkos kirim 4. Sistem menyimpan kembali data ongkos kirim yang diedit ke dalam database
84	No Proses	17.10.3
	Nama Proses	Hapus Data Ongkos Kirim
	Source	Admin, Shipping
	Input	Data Ongkos Kirim
	Output	Info Ongkos Kirim
	Destination	Admin, Shipping
	Logika Proses	1. Admin atau bagian shipping masuk ke dalam menu pengolahan data ongkos kirim 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data ongkos kirim 3. Jika admin atau bagian shipping menghapus data ongkos kirim, maka status dihapus akan berubah

		menjadi ‘Y’ 4. Jika admin atau bagian shipping batal menghapus data ongkos kirim, maka status dihapus akan kembali menjadi ‘T’ 5. Sistem menyimpan kembali hasil status penghapusan data ongkos kirim ke dalam database
85	No Proses	18
	Nama Proses	Lihat Data Konsumen
	Source	Admin, Gudang, Keuangan, Shipping, Karyawan
	Input	Data Konsumen
	Output	Info Konsumen
	Destination	Admin, Gudang, Keuangan, Shipping, Karyawan
	Logika Proses	1. Admin, bagian gudang, bagian keuangan, bagian shipping atau karyawan masuk ke dalam menu data konsumen 2. Sistem menampilkan data konsumen
86	No Proses	19
	Nama Proses	Lihat Data Pembayaran
	Source	Admin, Gudang, Keuangan, Shipping, Karyawan
	Input	Data Pembayaran
	Output	Info Pembayaran
	Destination	Admin, Gudang, Keuangan, Shipping, Karyawan
	Logika Proses	1. Admin, bagian gudang, bagian keuangan, bagian shipping atau karyawan masuk ke dalam menu data pembayaran 2. Sistem menampilkan data pembayaran
87	No Proses	20
	Nama Proses	Pengolahan Data Laporan
	Source	Admin
	Input	Data Laporan Pemesanan, Data Laporan Penjualan,

		Data Laporan Retur Barang
	Output	Info Laporan Pemesanan, Info Laporan Penjualan, Info Laporan Retur Barang
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin masuk ke dalam menu pengolahan data laporan 2. Sistem menampilkan menu pengolahan data laporan 3. Admin dapat melihat data laporan pemesanan, data laporan penjualan atau data laporan retur barang 4. Admin dapat melakukan pencarian data laporan pemesanan, data laporan penjualan dan data laporan retur barang dalam periode tertentu 5. Admin dapat mengunduh laporan pemesanan, laporan penjualan dan laporan retur barang 6. Sistem mengunduh laporan-laporan yang diinginkan oleh admin dalam periode tertentu dan menyimpannya ke dalam media penyimpanan komputer
88	No Proses	20.1
	Nama Proses	Laporan Pemesanan
	Source	Admin
	Input	Data Laporan Pemesanan
	Output	Info Laporan Pemesanan
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin masuk ke dalam menu laporan pemesanan 2. Sistem menampilkan menu laporan pemesanan 3. Admin dapat melihat data laporan pemesanan 4. Admin dapat melakukan pencarian laporan pemesanan dalam periode tertentu 5. Admin dapat mengunduh laporan pemesanan

		6. Sistem mengunduh laporan pemesanan dalam periode tertentu dan menyimpannya ke dalam media penyimpanan komputer
89	No Proses	20.2
	Nama Proses	Laporan Penjualan
	Source	Admin
	Input	Data Laporan Penjualan
	Output	Info Laporan Penjualan
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin masuk ke dalam menu laporan penjualan 2. Sistem menampilkan menu laporan penjualan 3. Admin dapat melihat data laporan penjualan 4. Admin dapat melakukan pencarian laporan penjualan dalam periode tertentu 5. Admin dapat mengunduh laporan penjualan 6. Sistem mengunduh laporan penjualan dalam periode tertentu dan menyimpannya ke dalam media penyimpanan komputer
90	No Proses	20.3
	Nama Proses	Laporan Retur Barang
	Source	Admin
	Input	Data Laporan Retur Barang
	Output	Info Laporan Retur Barang
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin masuk ke dalam menu laporan retur barang 2. Sistem menampilkan menu laporan retur barang 3. Admin dapat melihat data laporan retur barang 4. Admin dapat melakukan pencarian laporan retur barang dalam periode tertentu 5. Admin dapat mengunduh laporan retur

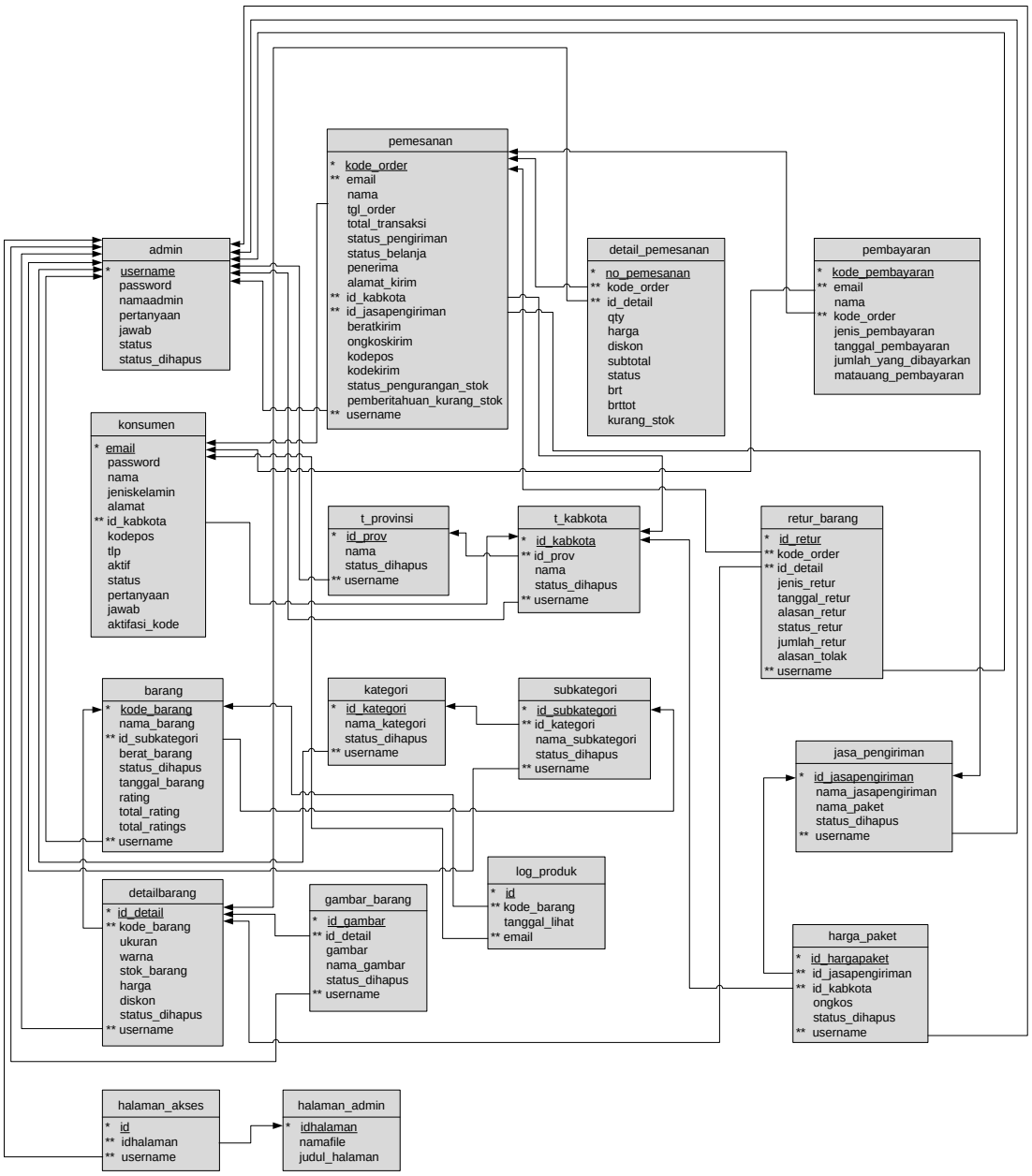
		6. Sistem mengunduh laporan retur barang dalam periode tertentu dan menyimpannya ke dalam media penyimpanan komputer
91	No Proses	21
	Nama Proses	Lihat Data Kurang Stok
	Source	Admin, Gudang
	Input	Data Barang, Data Detail Barang, Data Pesanan, Data Pembayaran
	Output	Info Barang, Info Detail Barang, Info Pesanan, Info Pembayaran
	Destination	Admin, Gudang
	Logika Proses	1. Admin atau bagian gudang masuk ke dalam menu lihat data kurang stok 2. Sistem menampilkan menu lihat data kurang stok 3. Admin atau bagian gudang dapat melihat data pesanan yang stoknya kurang 4. Admin dapat memberitahu konsumen melalui email jika ada pesanan yang stoknya kurang
92	No Proses	22
	Nama Proses	Backup dan Restore Database
	Source	Admin
	Input	Data Admin, Data Halaman Admin, Data Halaman Akses, Data Konsumen, Data Kategori, Data Subkategori, Data Barang, Data Detail Barang, Data Gambar Barang, Data Pesanan, Data Retur Barang, Data Pembayaran, Data Jasa Pengiriman, Data Ongkos Kirim, Data Kota, Data Provinsi
	Output	Info Admin, Info Halaman Admin, Info Halaman Akses, Info Konsumen, Info Kategori, Info Subkategori, Info Barang, Info Detail Barang, Info Gambar Barang, Info Pesanan, Info Retur Barang, Info Pembayaran, Info Jasa Pengiriman, Info Ongkos Kirim, Info Kota, Info Provinsi
	Destination	Admin

	Logika Proses	1. Admin masuk ke dalam menu backup dan restore database 2. Sistem menampilkan menu backup dan restore database 3. Admin membackup database dengan mengunduh file database 4. Sistem mengunduh file database dan menyimpannya ke dalam media penyimpanan komputer 5. Admin merestore database dengan menginputkan file database 6. Sistem menyimpan isi file database yang telah inputkan kedalam database

3.3.5 Skema Relasi

Skema relasi berfungsi menggambarkan relasi atau keterkaitan antar tabel yang mempunyai atribut kunci utama yang sama, sehingga tabel-tabel tersebut menjadi satu kesatuan yang dihubungkan oleh atribut kunci tersebut. Pada proses ini elemen-elemen data dikelompokkan menjadi satu file database beserta entitas dan hubungannya.

Berikut ini skema relasi pada basis data aplikasi penjualan dan pemesanan busana pria secara online di toko Aira Collection :



Gambar 3.31 Skema Relasi

3.3.6 Struktur Database

Struktur database adalah tabel-tabel yang akan digunakan pada database. Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam sistem aplikasi ini adalah :

a. Tabel Admin

Berikut adalah deskripsi dari tabel admin :

Tabel 3.4 Tabel Admin

Nama Field	Type	Key	Keterangan
username	Varchar (20)	Primary key	Digunakan sebagai primary key untuk menampung username admin
password	Varchar (35)		Digunakan untuk menampung password admin
namaadmin	Varchar (50)		Digunakan untuk menampung nama admin
pertanyaan	Int (2)		Digunakan untuk menampung data pertanyaan untuk admin
jawab	Varchar (50)		Digunakan untuk menampung jawaban admin
status	Enum (‘admin’, ‘gudang’, ‘keuangan’, ‘shipping’, ‘karyawan’)		Digunakan untuk menampung status admin
status_dihapus	Enum (‘T’, ‘Y’)		Digunakan untuk menampung status admin yang dihapus

b. Tabel Konsumen

Berikut adalah deskripsi dari tabel konsumen :

Tabel 3.5 Tabel Konsumen

Nama Field	Type	Key	Keterangan
email	Varchar (40)	Primary key	Digunakan sebagai primary key untuk menampung data email konsumen
password	Varchar (50)		Digunakan untuk menampung password konsumen
nama	Varchar (50)		Digunakan untuk

			menampung nama konsumen
jeniskelamin	Enum(‘Pria’, ’Wanita’)		Digunakan untuk menampung jenis kelamin konsumen
alamat	Varchar (200)		Digunakan untuk menampung alamat lengkap dari konsumen
id_kabkota	Int (10)	Foreign key reference ke tabel t_kabkota, field id_kabkota	Digunakan untuk menampung id kabkota tempat tinggal dari konsumen
kodepos	Int (5)		Digunakan untuk menampung kodepos tempat tinggal konsumen
tlp	Varchar (15)		Digunakan untuk menampung nomor telepon konsumen
aktif	Enum(‘0’, ’1’)		Digunakan untuk mengetahui konsumen yang telah aktivasi email sehingga dapat melakukan login
status	Varchar (4)		Digunakan untuk mengetahui status konsumen
pertanyaan	Int (2)		Digunakan untuk menampung data pertanyaan dari admin
jawab	Varchar (50)		Digunakan untuk menampung jawaban konsumen
aktifasi_kode	Varchar (50)		Digunakan untuk menampung aktifasi kode yang diberikan secara *random* oleh sistem

c. Tabel Barang

Berikut adalah deskripsi dari tabel barang :

Tabel 3.6 Tabel Barang

Nama Field	Type	Key	Keterangan
kode_barang	Int (5)	Primary key	Digunakan sebagai primary key sebagai kode barang
nama_barang	Varchar (30)		Digunakan untuk menampung nama barang
id_subkategori	Int (5)	Foreign key reference ke tabel subkategori, field id_subkategori	Digunakan untuk menampung id subkategori dari barang
berat_barang	Decimal (10,2)		Digunakan untuk menampung berat barang
status_dihapus	Enum (‘T’, ‘Y’)		Digunakan untuk menampung status barang yang dihapus
tanggal_barang	Timestamp		Digunakan untuk menampung tanggal barang yang diinputkan
rating	Int (10)		Digunakan untuk menampung rata-rata rating pada satu barang
total_rating	Int (10)		Digunakan untuk menampung banyaknya total bintang pada satu barang yang telah dirating oleh user
total_ratings	Int (10)		Digunakan untuk menampung banyaknya user yang merating satu jenis

			barang
username	Varchar (20)	Foreign key reference ke tabel admin, field username	Digunakan untuk menampung nama admin

d. Tabel Subkategori

Berikut adalah deskripsi dari tabel subkategori :

Tabel 3.7 Tabel Subkategori

Nama Field	Type	Key	Keterangan
id_subkategori	Int (5)	Primary key	Digunakan sebagai primary key untuk id subkategori dari barang
id_kategori	Int (5)	Foreign key reference ke tabel kategori, field id_kategori	Digunakan sebagai id kategori dari barang
nama_subkategori	Varchar (25)		Digunakan untuk menampung nama subkategori dari barang
status_dihapus	Enum (‘T’,‘Y’)		Digunakan untuk menampung status subkategori barang yang dihapus
username	Varchar (20)	Foreign key reference ke tabel admin, field username	Digunakan untuk menampung nama admin

e. Tabel Kategori

Berikut adalah deskripsi dari tabel kategori :

Tabel 3.8 Tabel Kategori

Nama Field	Type	Key	Keterangan
id_kategori	Int (5)	Primary key	Digunakan sebagai primary key untuk id kategori dari barang
nama_kategori	Varchar (25)		Digunakan untuk menampung nama kategori dari barang
status_dihapus	Enum (‘T’,‘Y’)		Digunakan untuk menampung status kategori barang yang dihapus
username	Varchar (20)	Foreign key reference ke tabel admin, field username	Digunakan untuk menampung nama admin

f. Tabel Pemesanan

Berikut adalah deskripsi dari tabel pemesanan :

Tabel 3.9 Tabel Pemesanan

Nama Field	Type	Key	Keterangan
kode_order	Int (11)	Primary key	Digunakan sebagai primary key untuk kode pemesanan
email	Varchar (40)	Foreign key reference ke tabel konsumen, field email	Digunakan untuk menampung data email konsumen
nama	Varchar (50)		Digunakan untuk

			menampung nama konsumen
tgl_order	Timestamp		Digunakan untuk menampung tanggal dilakukannya pemesanan barang
total_transaksi	Decimal (15,0)		Digunakan untuk menampung harga total pemesanan yang telah ditambah dengan ongkos kirim
status_pengiriman	Varchar (30)		Digunakan untuk menampung status pengiriman dari barang, apakah barang yang dipesan sudah dibayar atau belum dan sudah dikirim atau belum
status_belanja	Enum (‘sudah’, ‘belum’)		Digunakan untuk menampung status belanja apakah konsumen sudah selesai belanja atau belum
penerima	Varchar (30)		Digunakan untuk menampung

			nama penerima barang yang akan dikirim
alamat_kirim	Varchar (200)		Digunakan untuk menampung alamat pengiriman barang
id_kabkota	Int (10)	Foreign key reference ke tabel t_kabkota, field id_kabkota	Digunakan untuk menampung id kabkota untuk pengiriman barang
id_jasapengiriman	Int (5)	Foreign key reference ke tabel jasa_pengiriman, field id_jasapengiriman	Digunakan untuk menampung id jasa pengiriman yang dipilih
beratkirim	Decimal (6,2)		Digunakan untuk menampung berat pengiriman pesanan
ongkoskirim	Decimal (10,0)		Digunakan untuk menampung ongkos pengiriman pesanan
kodepos	Int (5)		Digunakan untuk menampung kodepos dari kota untuk pengiriman barang
kodekirim	Varchar (20)		Digunakan untuk menampung kode

			pengiriman barang
status_pengurangan_stok	Tinyint (1)		Digunakan untuk menampung status pengurangan stok
pemberitahuan_kurang_stok	Tinyint (1)		Digunakan untuk menampung pemberitahuan kurang stok kepada konsumen
username	Varchar (20)	Foreign key reference ke tabel admin, field username	Digunakan untuk menampung nama admin

g. Tabel Detail Pemesanan

Berikut adalah deskripsi dari tabel detail pemesanan :

Tabel 3.10 Tabel Detail Pemesanan

Nama Field	Type	Key	Keterangan
no_pemesanan	Int (4)	Primary key	Digunakan sebagai primary key untuk identitas detail pesanan
kode_order	Int (11)	Foreign key reference ke tabel pemesanan, field kode_order	Digunakan untuk menampung kode pesanan
id_detail	Int (11)	Foreign key reference ke tabel detailbarang, field id_detail	Digunakan untuk menampung id detail barang
qty	Int (5)		Digunakan untuk menampung jumlah barang yang dipesan

harga	Decimal (15,0)		Digunakan untuk menampung harga per barang yang dipesan
diskon	Decimal (2,0)		Digunakan untuk menampung diskon pada barang yang dipesan
subtotal	Decimal (15,0)		Digunakan untuk menampung total harga dari barang-barang yang dipesan
status	Enum (‘0’, ‘1’, ‘2’)		Digunakan untuk menampung status dari detail pemesanan
brt	Decimal (10,2)		Digunakan untuk menampung berat per barang yang dipesan
brttot	Decimal (10,2)		Digunakan untuk menampung berat total barang yang dipesan
kurang_stok	Int (4)		Digunakan untuk menampung kekurangan stok barang

h. Tabel Provinsi

Berikut adalah deskripsi dari tabel provinsi :

Tabel 3.11 Tabel Provinsi

Nama Field	Type	Key	Keterangan
id_prov	Int (10)	Primary key	Digunakan sebagai primary key untuk identitas provinsi

nama	Varchar (100)		Digunakan untuk menampung nama provinsi
status_dihapus	Enum (‘T’, ‘Y’)		Digunakan untuk menampung status provinsi yang dihapus
username	Varchar (20)	Foreign key reference ke tabel admin, field username	Digunakan untuk menampung nama admin

i. Tabel Kabkota

Berikut adalah deskripsi dari tabel kabkota :

Tabel 3.12 Tabel Kabkota

Nama Field	Type	Key	Keterangan
id_kabkota	Int (10)	Primary key	Digunakan sebagai primary key untuk identitas kabkota
id_prov	Int (10)	Foreign key reference ke tabel provinsi, field id_prov	Digunakan untuk menampung id provinsi
nama	Varchar (50)		Digunakan untuk menampung nama kabupaten atau kota
status_dihapus	Enum (‘T’, ‘Y’)		Digunakan untuk menampung status kabkota yang dihapus
username	Varchar (20)	Foreign key reference ke tabel admin, field username	Digunakan untuk menampung nama admin

j. Tabel Pembayaran

Berikut adalah deskripsi dari tabel pembayaran :

Tabel 3.13 Tabel Pembayaran

Nama Field	Type	Key	Keterangan
kode_pembayaran	Char (10)	Primary key	Digunakan sebagai primary key kode dari pembayaran
email	Varchar (40)	Foreign key reference ke tabel konsumen, field email	Digunakan untuk menampung data email konsumen
nama	Varchar (50)		Digunakan untuk menampung nama konsumen
kode_order	Int (11)	Foreign key reference ke tabel pemesanan, field kode_order	Digunakan untuk menampung kode order
jenis_pembayaran	Varchar (10)		Digunakan untuk menampung jenis pembayaran yang digunakan oleh konsumen
tanggal_pembayaran	Timestamp		Digunakan untuk menampung tanggal dilakukannya pembayaran pesanan
jumlah_yang_dibayarkan	Double (15,2)		Digunakan untuk menampung jumlah pembayaran

			yang dibayar oleh konsumen
matauang_pembayaran	Varchar (3)		Digunakan untuk menampung jenis mata uang yang dilakukan untuk pembayaran

k. Tabel Detail Barang

Berikut adalah deskripsi dari tabel detail barang :

Tabel 3.14 Tabel Detail Barang

Nama Field	Type	Key	Keterangan
id_detail	Int (11)	Primary key	Digunakan sebagai primary key id dari detail barang
kode_barang	Int (5)	Foreign key reference ke tabel barang, field kode_barang	Digunakan untuk menampung kode barang
ukuran	Enum (‘S’, ‘M’, ‘L’, ‘XL’, ‘XXL’)		Digunakan untuk menampung ukuran barang
warna	Varchar (50)		Digunakan untuk menampung warna barang
stok_barang	Int (11)		Digunakan untuk menampung stok barang
harga	Decimal (12,0)		Digunakan untuk menampung harga barang
diskon	Decimal (2,0)		Digunakan untuk menampung diskon barang
status_dihapus	Enum (‘Y’, ‘T’)		Digunakan untuk menampung

			status detail barang yang dihapus
username	Varchar (20)	Foreign key reference ke tabel admin, field username	Digunakan untuk menampung nama admin

l. Tabel Gambar Barang

Berikut adalah deskripsi dari tabel gambar barang :

Tabel 3.15 Tabel Gambar Barang

Nama Field	Type	Key	Keterangan
id_gambar	Int (11)	Primary key	Digunakan sebagai primary key id dari gambar
id_detail	Int (11)	Foreign key reference ke tabel detailbarang, field id_detail	Digunakan untuk menampung id detail barang
gambar	Varchar (255)		Digunakan untuk menampung gambar barang
nama_gambar	Varchar (100)		Digunakan untuk menampung nama gambar barang
status_dihapus	Enum (‘Y’, ‘T’)		Digunakan untuk menampung status gambar barang yang dihapus
username	Varchar (20)	Foreign key reference ke tabel admin, field username	Digunakan untuk menampung nama admin

m. Tabel Log Produk

Berikut adalah deskripsi dari tabel log produk :

Tabel 3.16 Tabel Log Produk

Nama Field	Type	Key	Keterangan
id	Int (11)	Primary key	Digunakan sebagai primary key id dari log produk
kode_barang	Int (5)	Foreign key reference ke tabel barang, field kode_barang	Digunakan untuk menampung kode barang
tanggal_lihat	Timestamp		Digunakan untuk menampung tanggal lihat barang
email	Varchar (40)	Foreign key reference ke tabel konsumen, field email	Digunakan untuk menampung data email konsumen

n. Tabel Retur Barang

Berikut adalah deskripsi dari tabel retur barang :

Tabel 3.17 Tabel Retur Barang

Nama Field	Type	Key	Keterangan
id_retur	Int (4)	Primary key	Digunakan sebagai primary key id dari retur barang
kode_order	Int (11)	Foreign key reference ke tabel pemesanan, field kode_order	Digunakan untuk menampung kode order
id_detail	Int (11)	Foreign key reference ke tabel detailbarang, field id_detail	Digunakan untuk menampung id detail barang
jenis_retur	Varchar (25)		Digunakan untuk menampung jenis retur barang

tanggal_retur	Date		Digunakan untuk menampung tanggal dilakukannya retur barang
alasan_retur	Varchar (1000)		Digunakan untuk menampung alasan dilakukannya retur barang
status_retur	Enum (‘belum disetujui’, ‘disetujui’, ‘ditolak’, ‘retur selesai’)		Digunakan untuk menampung status retur barang
jumlah_retur	Int (11)		Digunakan untuk menampung jumlah retur barang
alasan_tolak	Varchar (1000)		Digunakan untuk menampung alasan penolakan retur barang
username	Varchar (20)	Foreign key reference ke tabel admin, field username	Digunakan untuk menampung nama admin

o. Tabel Halaman Admin

Berikut adalah deskripsi dari tabel halaman admin :

Tabel 3.18 Tabel Halaman Admin

Nama Field	Type	Key	Keterangan
idhalaman	Int (11)	Primary key	Digunakan sebagai primary key id dari halaman admin
namafile	Varchar (100)		Digunakan untuk menampung

			nama file
judul_halaman	Varchar (255)		Digunakan untuk menampung judul halaman

p. Tabel Halaman Akses

Berikut adalah deskripsi dari tabel halaman akses :

Tabel 3.19 Tabel Halaman Akses

Nama Field	Type	Key	Keterangan
id	Int (11)	Primary key	Digunakan sebagai primary key id dari halaman akses
idhalaman	Int (11)	Foreign key reference ke tabel halaman admin, field idhalaman	Digunakan untuk menampung id halaman
username	Varchar (20)	Foreign key reference ke tabel admin, field username	Digunakan untuk menampung nama admin

q. Tabel Jasa Pengiriman

Berikut adalah deskripsi dari tabel jasa pengiriman :

Tabel 3.20 Tabel Jasa Pengiriman

Nama Field	Type	Key	Keterangan
id_jasapengiriman	Int (5)	Primary key	Digunakan sebagai primary key id dari jasa pengiriman
nama_jasapengiriman	Varchar (25)		Digunakan untuk menampung nama jasa pengiriman
nama_paket	Varchar (50)		Digunakan untuk menampung nama paket

			pengiriman
status_dihapus	Enum (‘T’, ‘Y’)		Digunakan untuk menampung status jasa pengiriman yang dihapus
username	Varchar (20)	Foreign key reference ke tabel admin, field username	Digunakan untuk menampung nama admin

r. Tabel Harga Paket

Berikut adalah deskripsi dari tabel harga paket :

Tabel 3.21 Tabel Harga Paket

Nama Field	Type	Key	Keterangan
id_hargapaket	Int (5)	Primary key	Digunakan sebagai primary key id dari ongkos kirim
id_jasapengiriman	Int (5)	Foreign key reference ke tabel jasa_pengiriman, field id_jasapengiriman	Digunakan untuk menampung id dari jasa pengiriman
id_kabkota	Int (10)	Foreign key reference ke tabel t_kabkota, field id_kabkota	Digunakan untuk menampung id kabkota untuk ongkos pengiriman
ongkos	Float (10,0)		Digunakan untuk menampung ongkos dari paket pengiriman
status_dihapus	Enum (‘T’, ‘Y’)		Digunakan untuk menampung status ongkos kirim yang dihapus
username	Varchar (20)	Foreign key reference ke tabel admin, field username	Digunakan untuk menampung nama admin

3.3.7 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional

Analisis kebutuhan non-fungsional merupakan analisis yang dibutuhkan untuk menentukan spesifikasi kebutuhan sistem. Spesifikasi ini juga meliputi elemen atau komponen-komponen apa saja yang dibutuhkan untuk sistem yang akan dibangun sampai dengan sistem tersebut diimplementasikan. Analisis kebutuhan ini juga menentukan spesifikasi masukan yang diperlukan sistem, keluaran yang akan dihasilkan sistem dan proses yang dibutuhkan untuk mengolah masukan sehingga menghasilkan suatu keluaran yang diinginkan.

3.3.7.1 Analisis Pengguna *(User)*

Pengguna *(user)* pada aplikasi yang akan dibangun terdiri dari tujuh pengguna.

1. Pengunjung non member

   Adalah pengguna sistem yang hanya dapat melihat-lihat informasi produk yang ditawarkan oleh aplikasi ini dan pengunjung non member dapat melakukan registrasi agar dapat menjadi konsumen sehingga dapat melakukan proses transaksi pembelian barang.

   Adapun kualifikasi yang harus dimiliki pengunjung non member yaitu :

   a. Mempunyai kemampuan dasar di bidang komputer
   b. Dapat mengoperasikan sistem operasi Microsoft Windows 2000 / XP
   c. Terbiasa menggunakan browser internet
   d. Pernah mengakses informasi melalui internet

   Hak akses yang dimiliki oleh Pengunjung non member adalah *read* informasi barang yang ditawarkan serta dapat melakukan registrasi.

2. Konsumen

   Adalah pengguna sistem yang melakukan proses transaksi pembelian barang secara online pada aplikasi website ini.

   Adapun kualifikasi yang harus dimiliki konsumen yaitu :

   a. Mempunyai kemampuan dasar di bidang komputer
   b. Dapat mengoperasikan sistem operasi Microsoft Windows 2000 / XP
   c. Terbiasa menggunakan browser internet
   d. Pernah mengakses informasi melalui internet

   Hak akses yang dimiliki oleh konsumen adalah *read, write, update, delete* data pembeliannya.

3. Admin

   Admin adalah seseorang yang diberi wewenang untuk mengolah semua data yang berhubungan dengan aplikasi website ini.

   Adapun kualifikasi yang harus dimiliki admin yaitu :

   a. Mempunyai kemampuan dasar di bidang komputer
   b. Dapat mengoperasikan sistem operasi Microsoft Windows 2000 / XP

   Hak akses yang dimiliki oleh admin adalah *read, write, update, delete* semua data yang berhubungan dengan aplikasi website ini.

4. Gudang

   Bagian gudang adalah seseorang yang diberi wewenang untuk mengolah data-data tertentu yang berhubungan dengan aplikasi website ini.

   Adapun kualifikasi yang harus dimiliki bagian gudang yaitu :

   a. Mempunyai kemampuan dasar di bidang komputer

b. Dapat mengoperasikan sistem operasi Microsoft Windows 2000 / XP

Hak akses yang dimiliki oleh bagian gudang adalah *read, write, update, delete* data kategori, data subkategori, data barang, data detail barang dan data gambar barang, *read* data konsumen dan data pembayaran serta *update password*.

5. Keuangan

Bagian keuangan adalah seseorang yang diberi wewenang untuk mengolah data-data tertentu yang berhubungan dengan aplikasi website ini.

Adapun kualifikasi yang harus dimiliki bagian keuangan yaitu :

a. Mempunyai kemampuan dasar di bidang komputer

b. Dapat mengoperasikan sistem operasi Microsoft Windows 2000 / XP

Hak akses yang dimiliki oleh bagian keuangan adalah *update* data pesanan, *read* data konsumen dan data pembayaran serta *update password*.

6. Shipping

Bagian *shipping* adalah seseorang yang diberi wewenang untuk mengolah data-data tertentu yang berhubungan dengan aplikasi website ini.

Adapun kualifikasi yang harus dimiliki bagian *shipping* yaitu :

a. Mempunyai kemampuan dasar di bidang komputer

b. Dapat mengoperasikan sistem operasi Microsoft Windows 2000 / XP

Hak akses yang dimiliki oleh bagian *shipping* adalah *update* data pesanan dan *password*. *Read, write, update, delete* data provinsi, data kota, data jasa pengiriman dan data ongkos kirim serta *read* data konsumen dan data pembayaran.

7. Karyawan

   Karyawan adalah seseorang yang diberi wewenang untuk mengolah data-data tertentu yang berhubungan dengan aplikasi website ini.

   Adapun kualifikasi yang harus dimiliki karyawan yaitu :

   a. Mempunyai kemampuan dasar di bidang komputer

   b. Dapat mengoperasikan sistem operasi Microsoft Windows 2000 / XP

   Hak akses yang dimiliki oleh karyawan adalah *update* data retur barang dan *password* serta *read* data konsumen dan data pembayaran.

3.3.7.2 Analisis Perangkat Lunak *(Software)*

1. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam membangun aplikasi ini adalah bahasa pemrograman *PHP*
2. Database yang digunakan dalam membangun aplikasi ini adalah *MySQL*
3. Sistem operasi yang digunakan adalah Microsoft Windows XP SP 2

3.3.7.3 Analisis Perangkat Keras *(Hardware)*

Perangkat keras *(hardware)* yang digunakan dalam membangun aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Processor : Pentium IV 2.66 GHz
2. Power Supply : 380 Watt
3. Memory : 1 GB
4. Harddisk : 80 GB
5. Monitor : LCD 19”
6. CD-ROM Drive
7. Keyboard

8. Mouse
9. Perangkat Internet

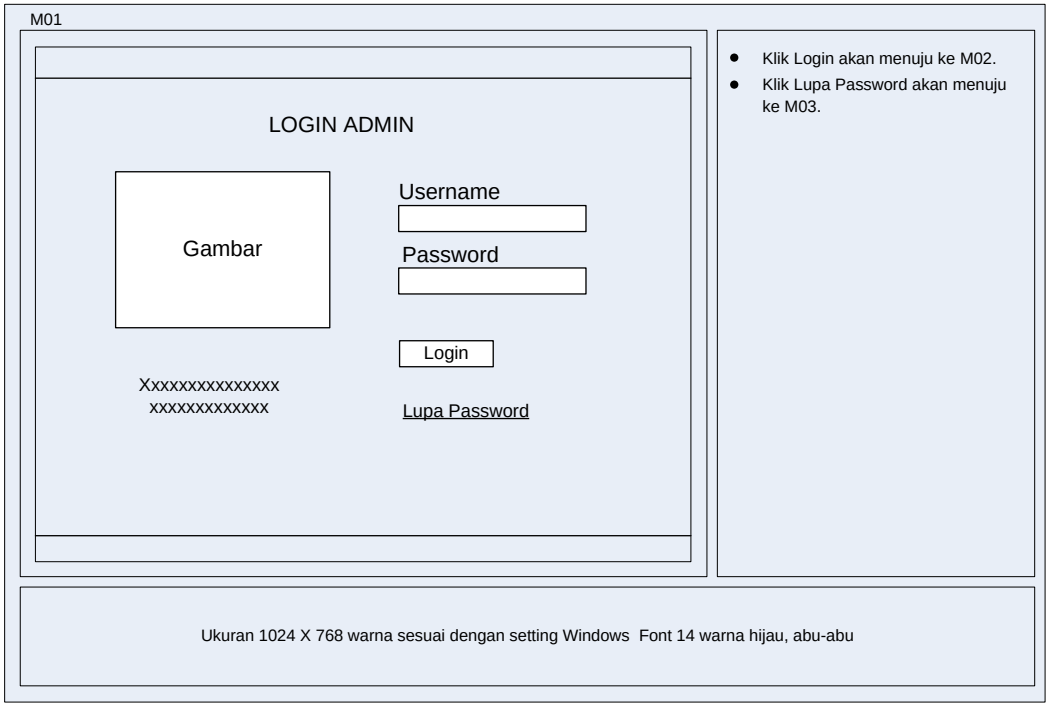
3.4 Perancangan Antarmuka

Perancangan antarmuka untuk aplikasi penjualan dan pemesanan busana pria secara online di toko Aira Collection adalah sebagai berikut :

3.4.1 Tampilan Antarmuka aplikasi penjualan dan pemesanan busana pria secara online di toko Aira Collection

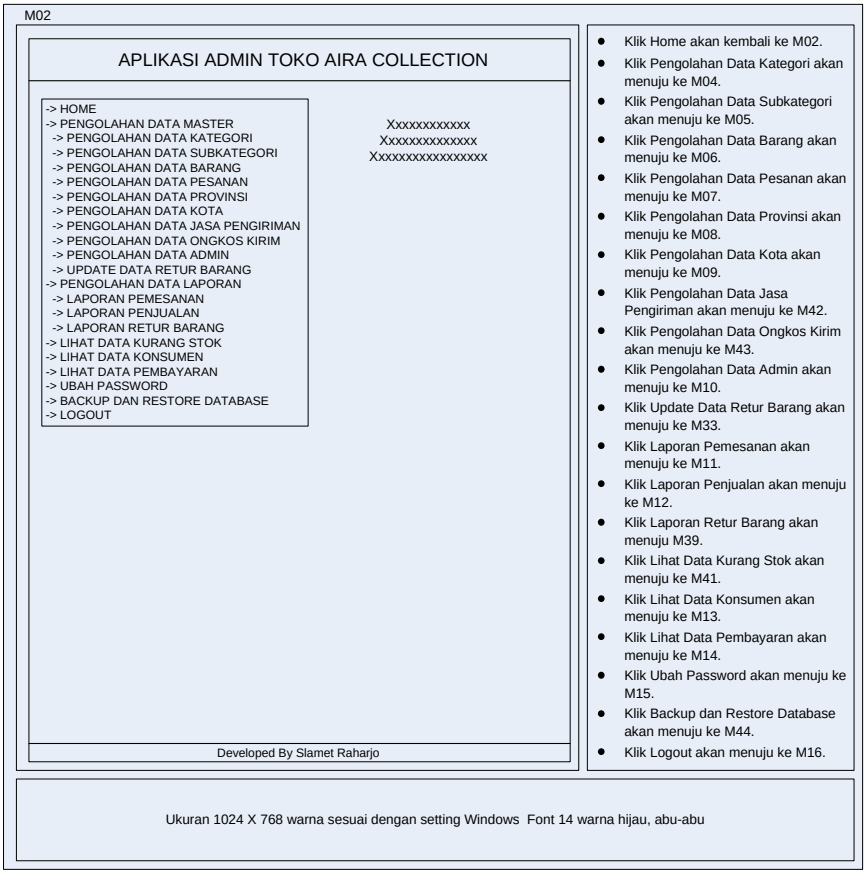
3.4.1.1 Perancangan Antarmuka Admin

1. Perancangan Login Admin



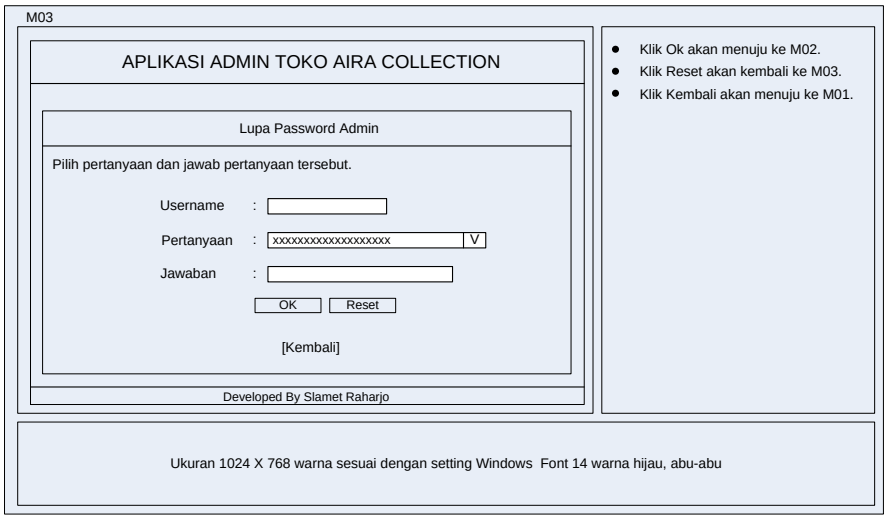
Gambar 3.32 Perancangan Login Admin

2. Perancangan Home



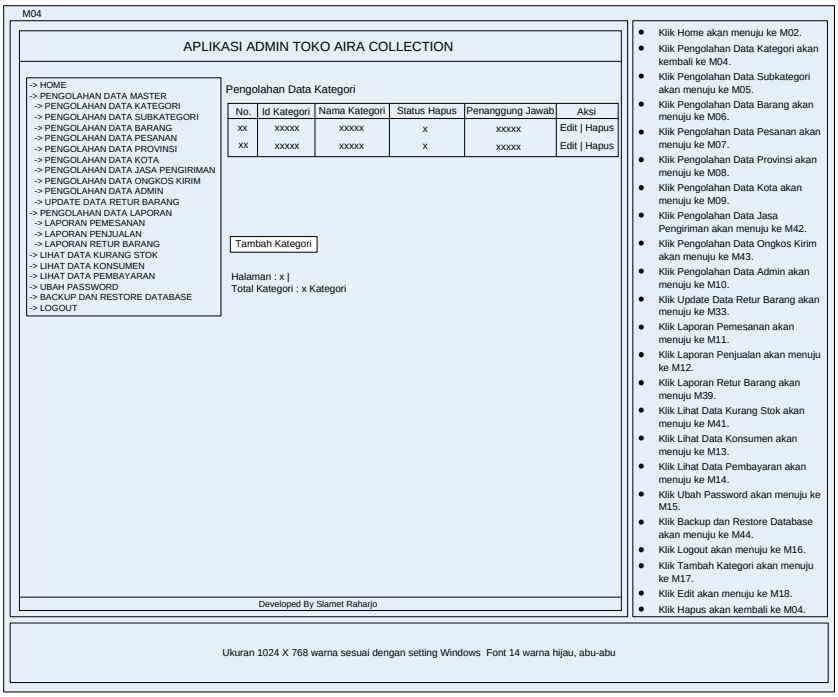
Gambar 3.33 Perancangan Home

3. Perancangan Lupa Password



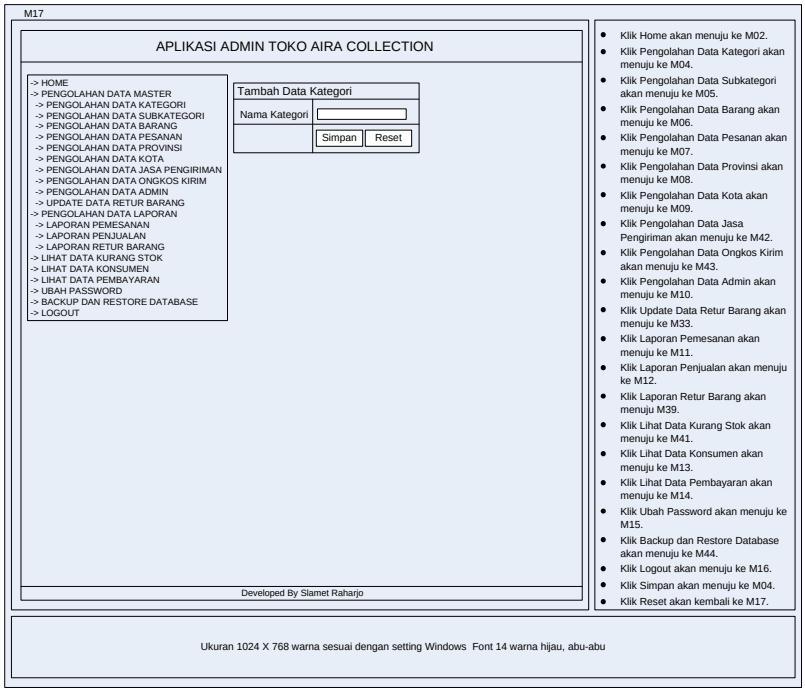
Gambar 3.34 Perancangan Lupa Password

4. Perancangan Pengolahan Data Kategori



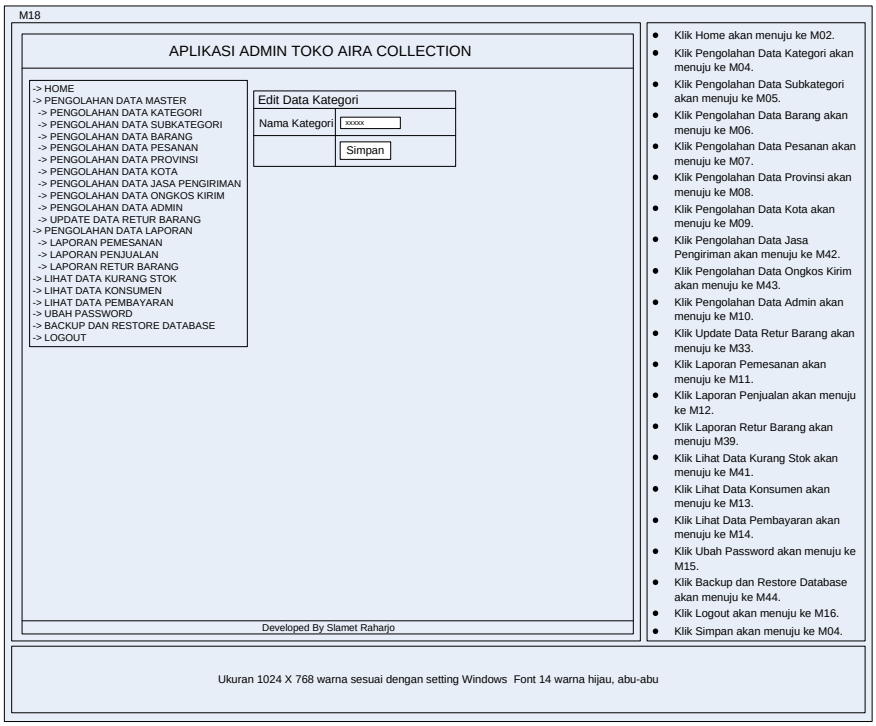
Gambar 3.35 Perancangan Pengolahan Data Kategori

5. Perancangan Tambah Kategori



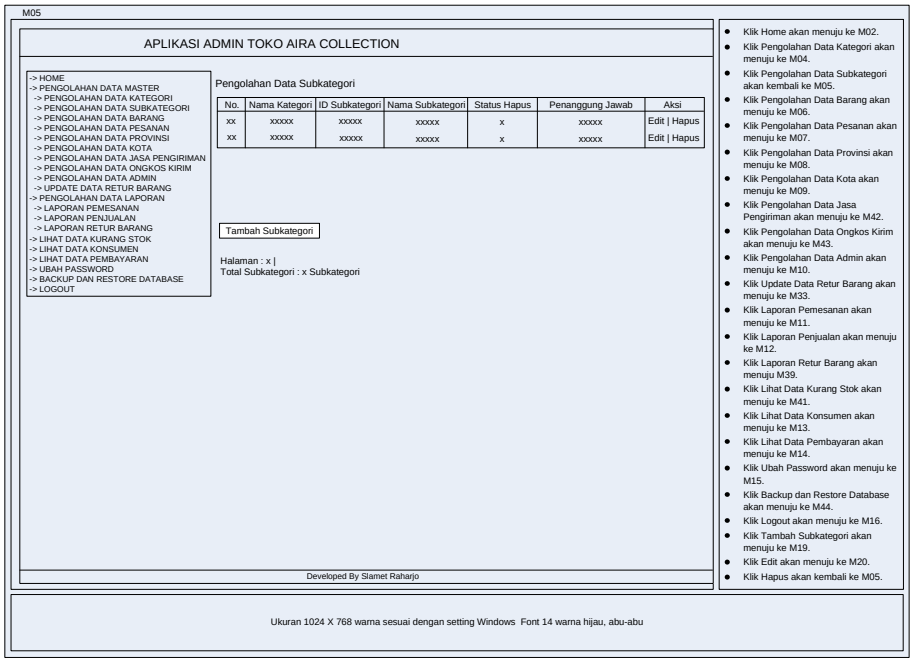
Gambar 3.36 Perancangan Tambah Kategori

6. Perancangan Edit (Kategori)



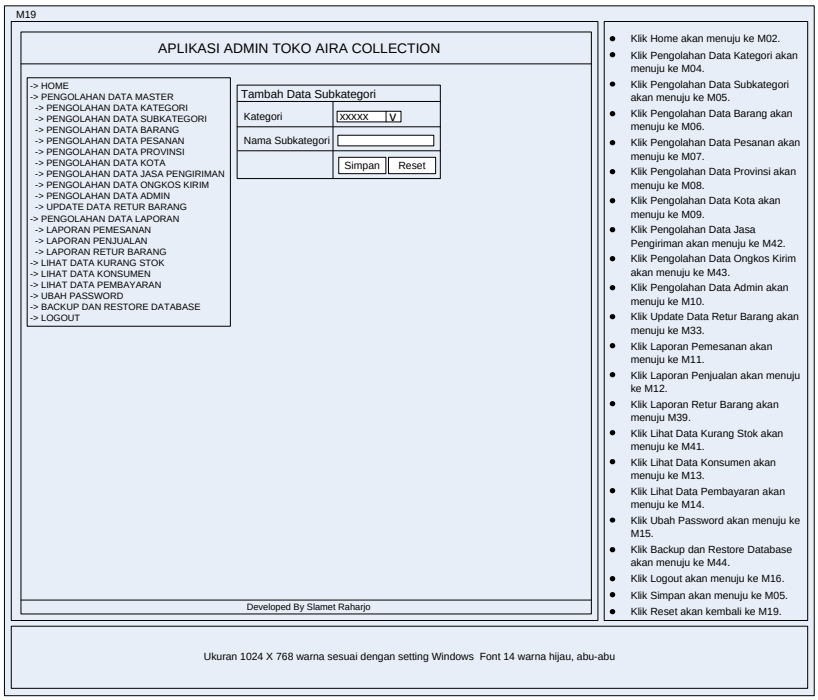
Gambar 3.37 Perancangan Edit (Kategori)

7. Perancangan Pengolahan Data Subkategori



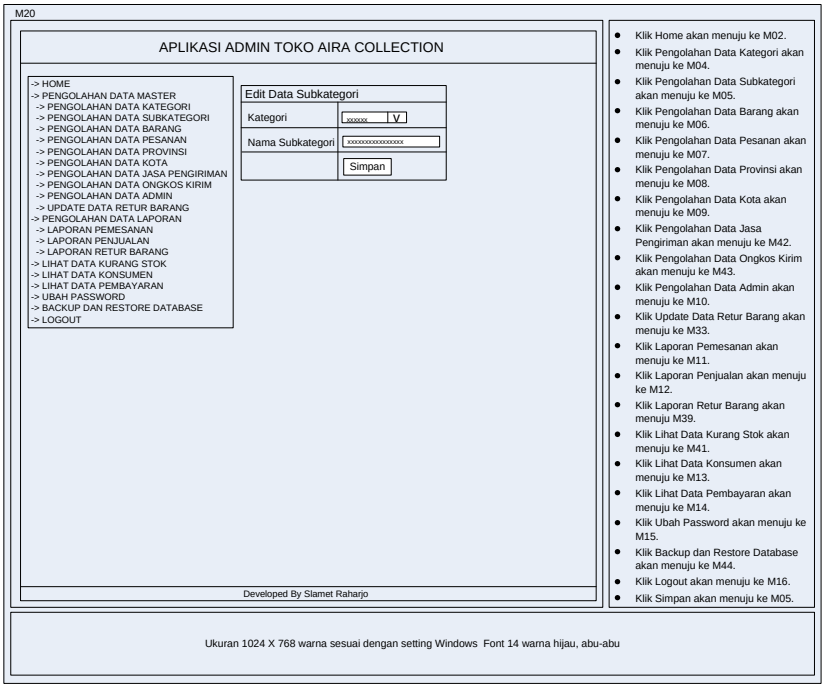
Gambar 3.38 Perancangan Pengolahan Data Subkategori

8. Perancangan Tambah Subkategori



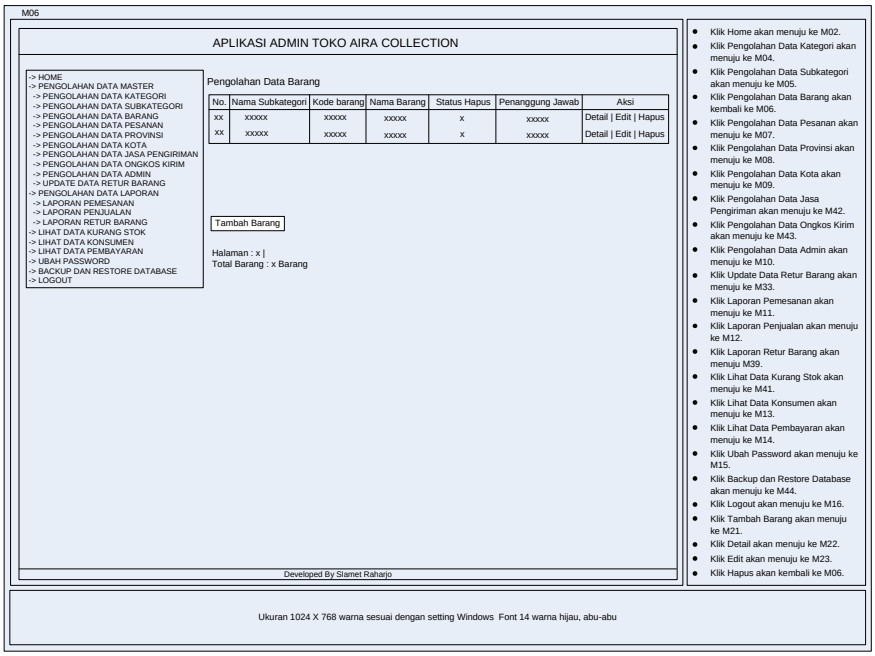
Gambar 3.39 Perancangan Tambah Subkategori

9. Perancangan Edit (Subkategori)



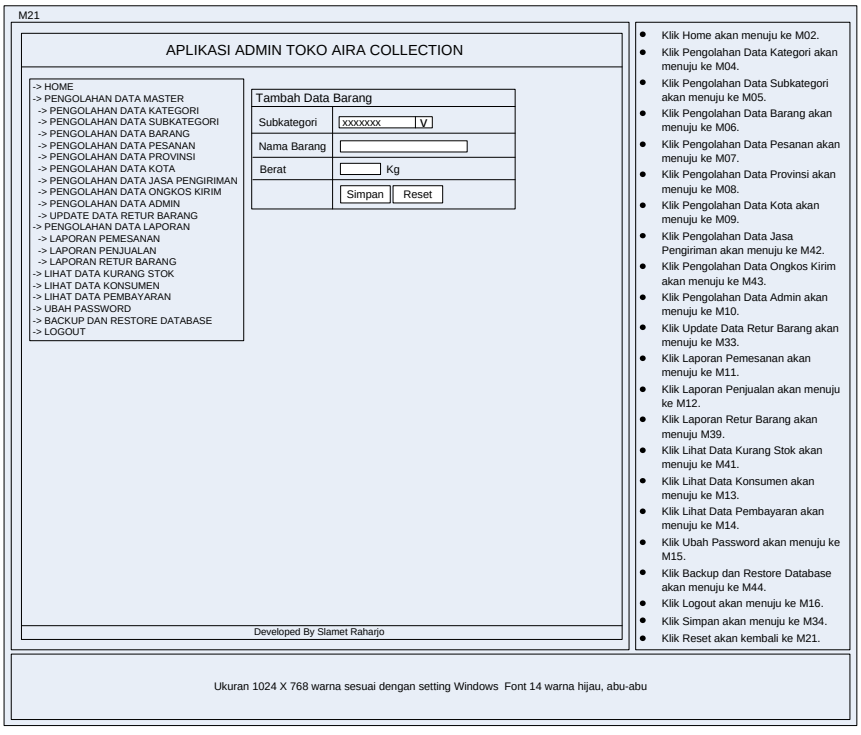
Gambar 3.40 Perancangan Edit (Subkategori)

10. Perancangan Pengolahan Data Barang



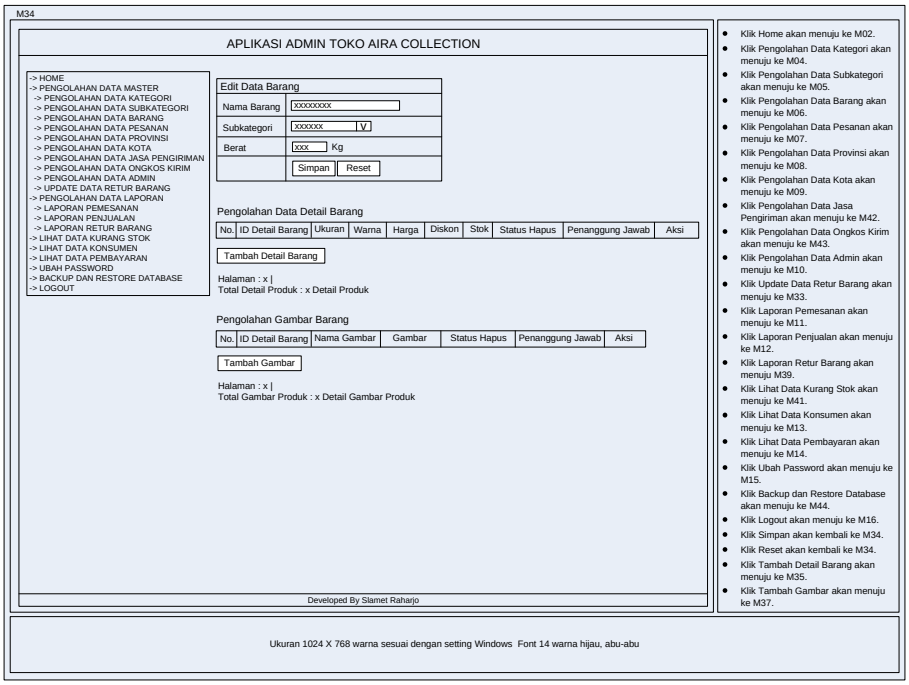
Gambar 3.41 Perancangan Pengolahan Data Barang

11. Perancangan Tambah Barang



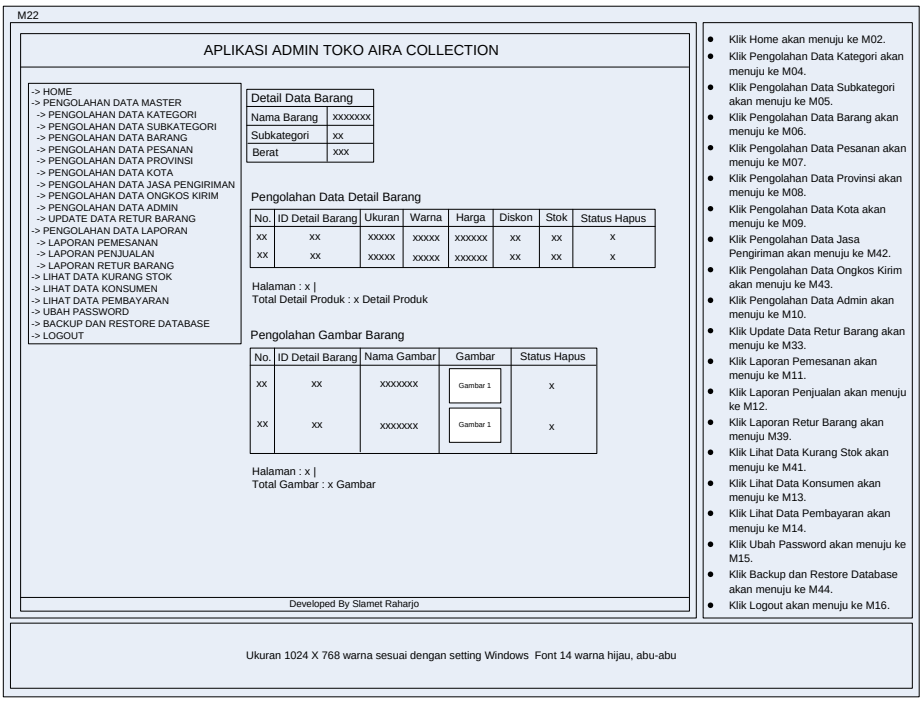
Gambar 3.42 Perancangan Tambah Barang

12. Perancangan Simpan (Tambah Barang)



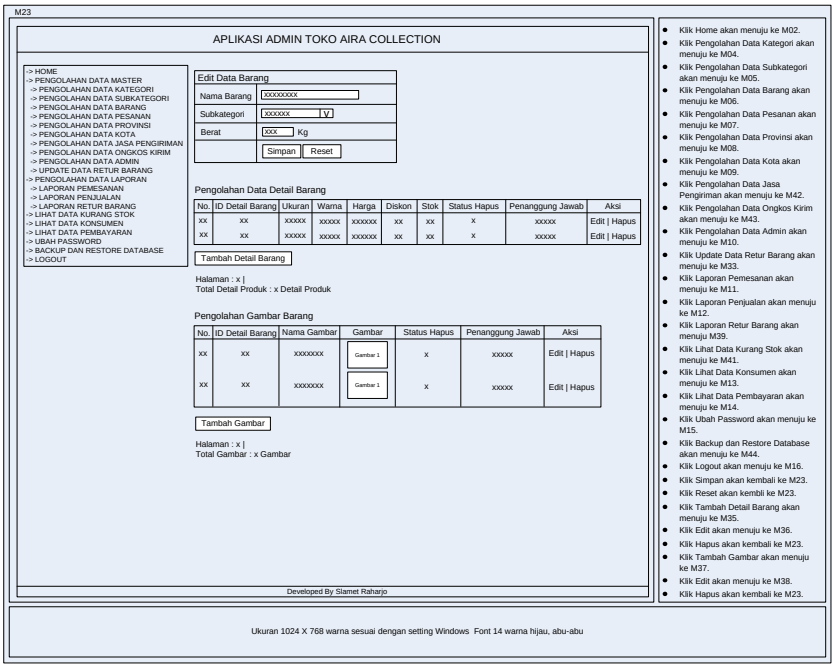
Gambar 3.43 Perancangan Simpan (Tambah Barang)

13. Perancangan Detail (Barang)



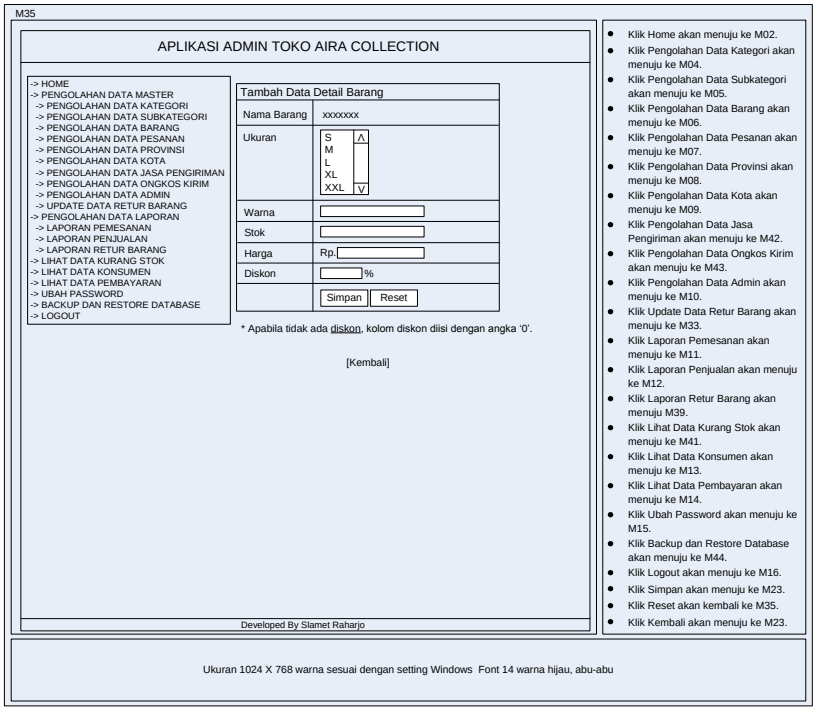
Gambar 3.44 Perancangan Detail (Barang)

14. Perancangan Edit (Barang)



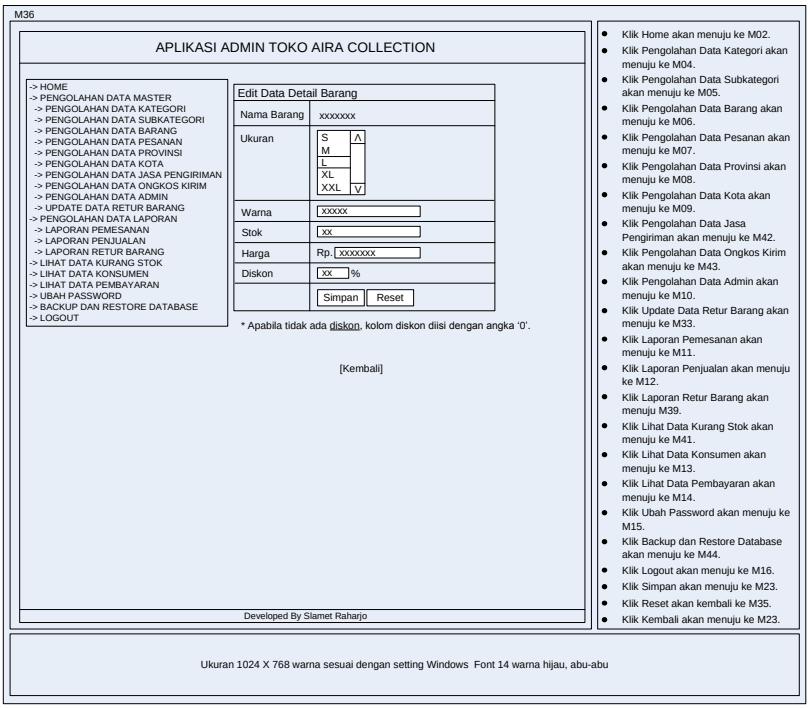
Gambar 3.45 Perancangan Edit (Barang)

15. Perancangan Tambah Detail Barang



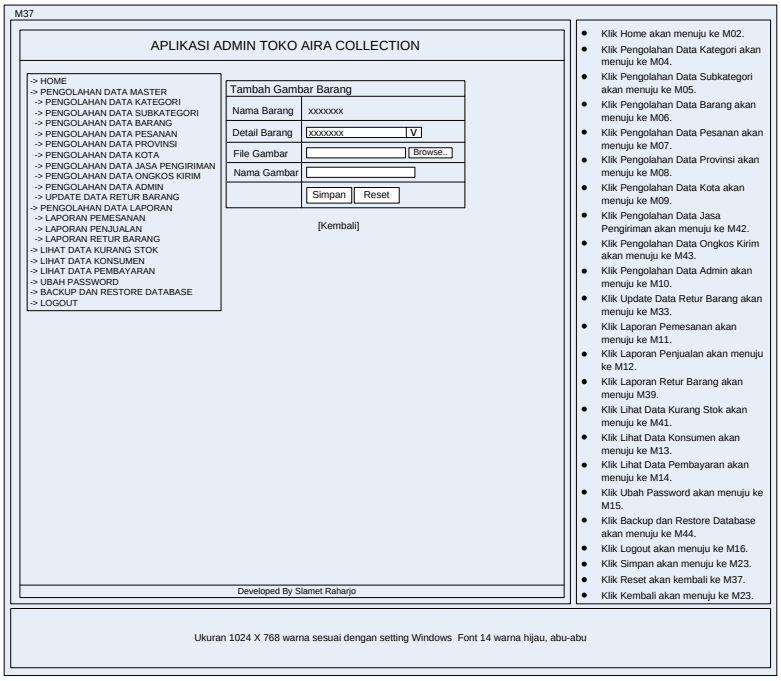
Gambar 3.46 Perancangan Tambah Detail Barang

16. Perancangan Edit (Detail Barang)



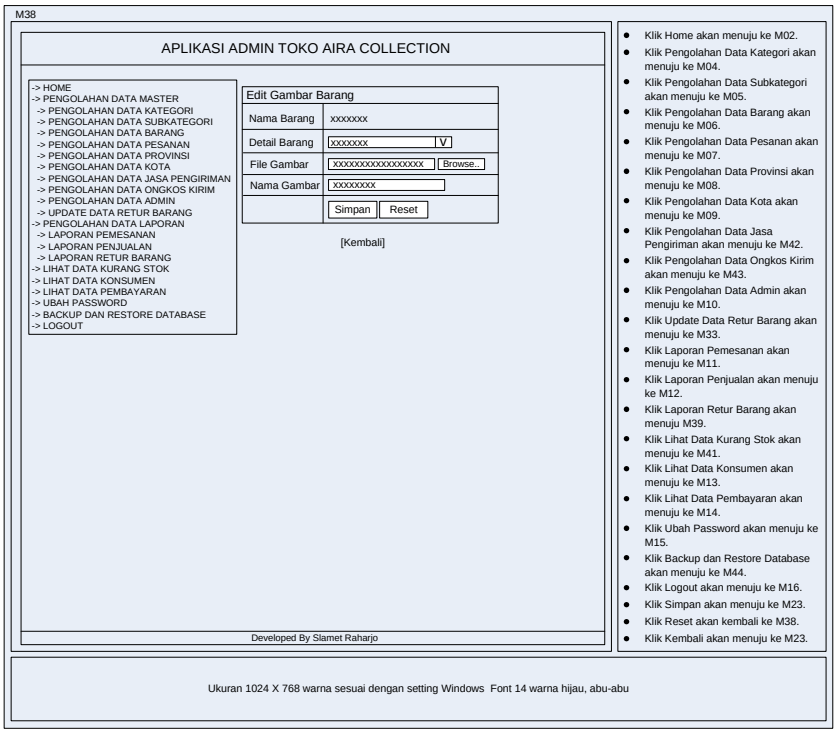
Gambar 3.47 Perancangan Edit (Detail Barang)

17. Perancangan Tambah Gambar



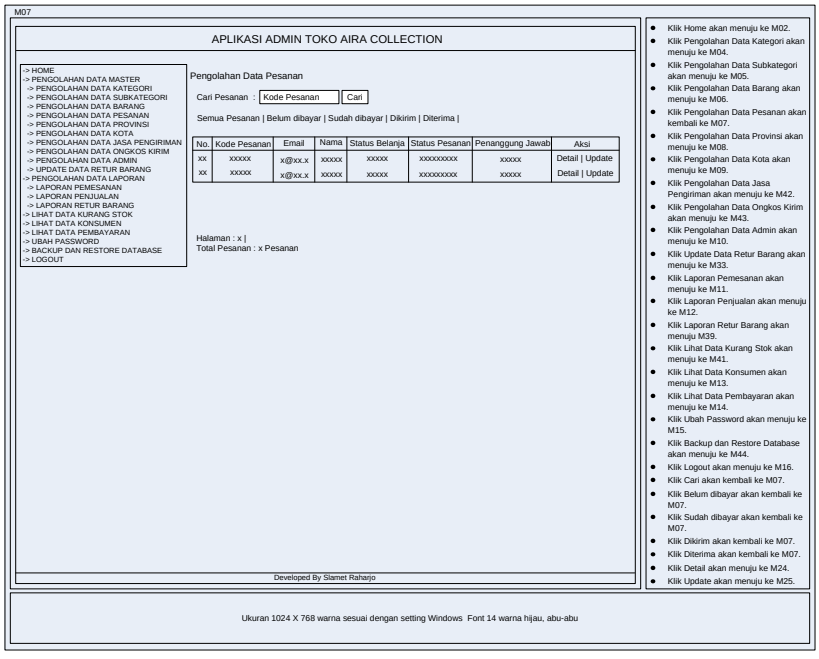
Gambar 3.48 Perancangan Tambah Gambar

18. Perancangan Edit (Gambar)



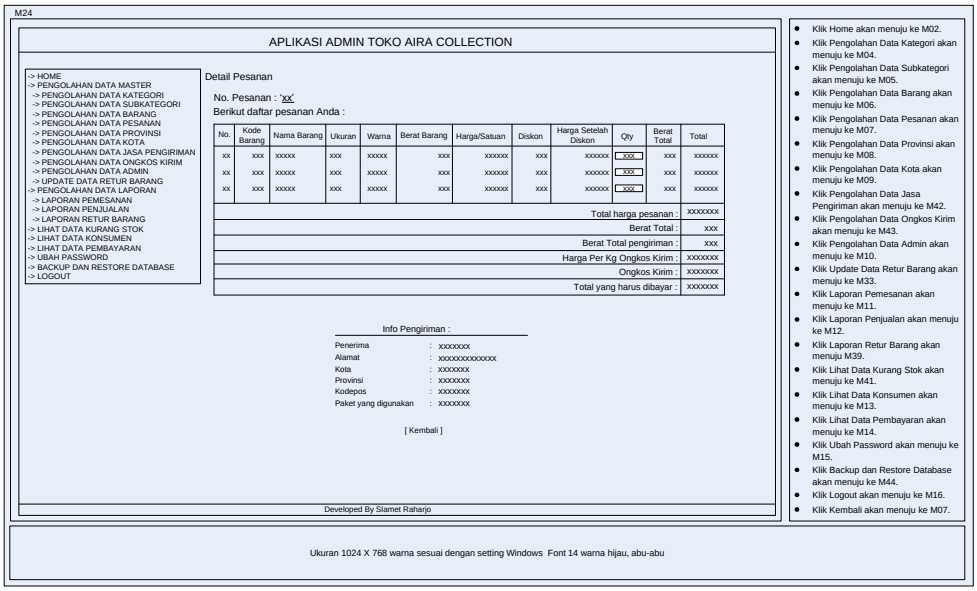
Gambar 3.49 Perancangan Edit (Gambar)

19. Perancangan Pengolahan Data Pesanan



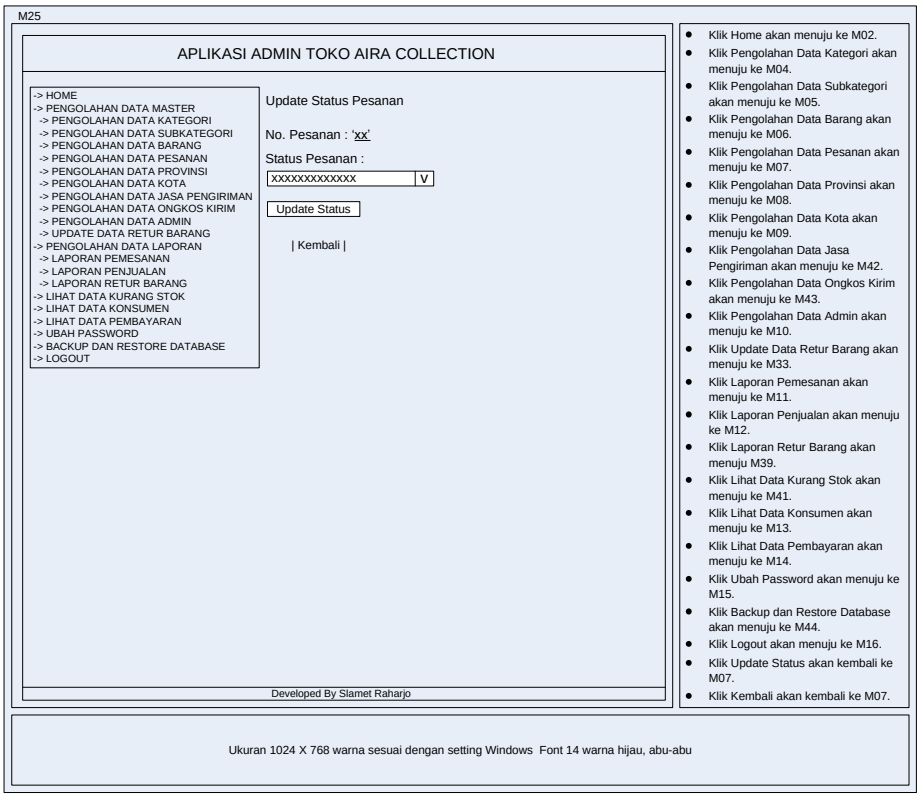
Gambar 3.50 Perancangan Pengolahan Data Pesanan

20. Perancangan Detail (Pesanan)



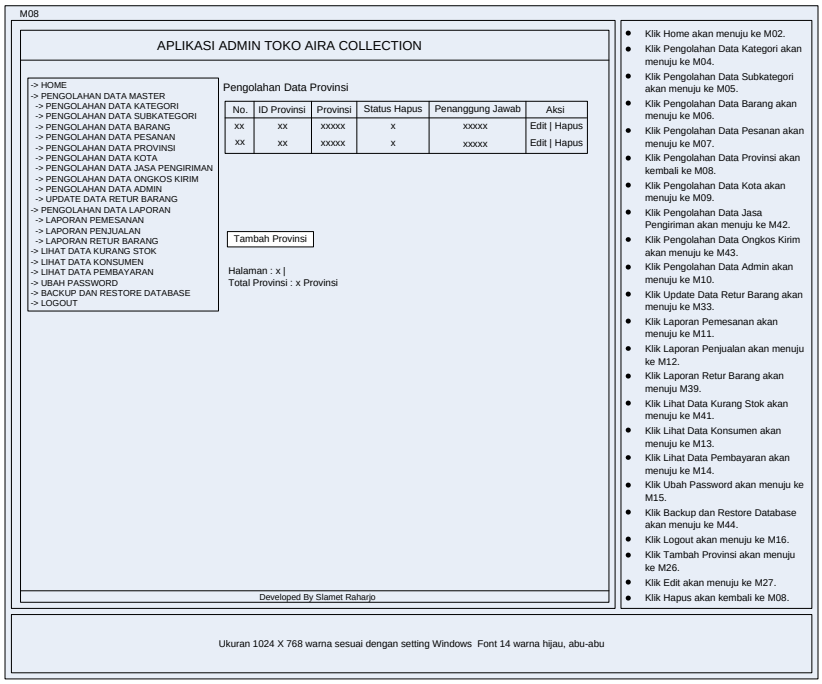
Gambar 3.51 Perancangan Detail (Pesanan)

21. Perancangan Update (Pesanan)



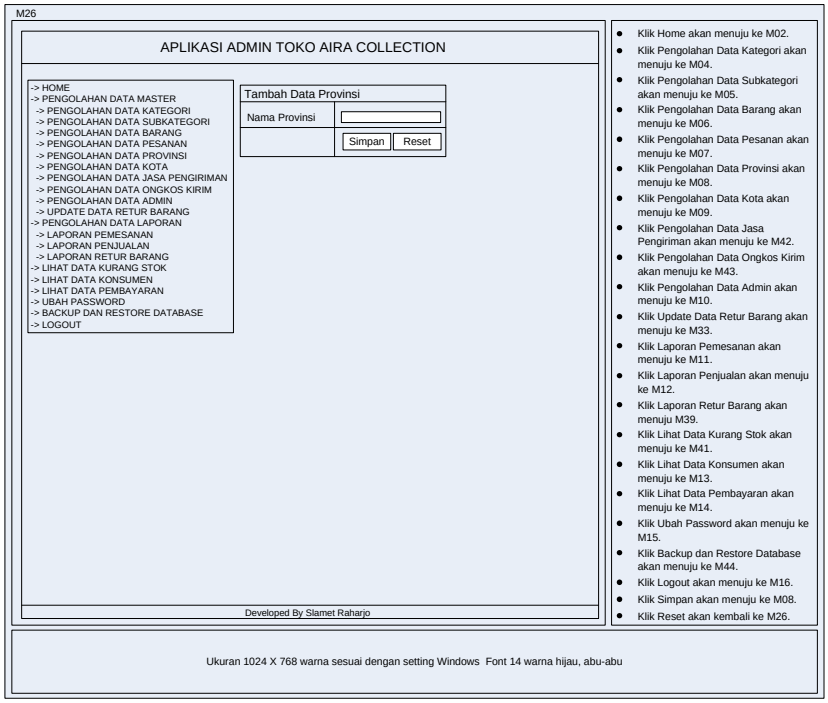
Gambar 3.52 Perancangan Update (Pesanan)

22. Perancangan Pengolahan Data Provinsi



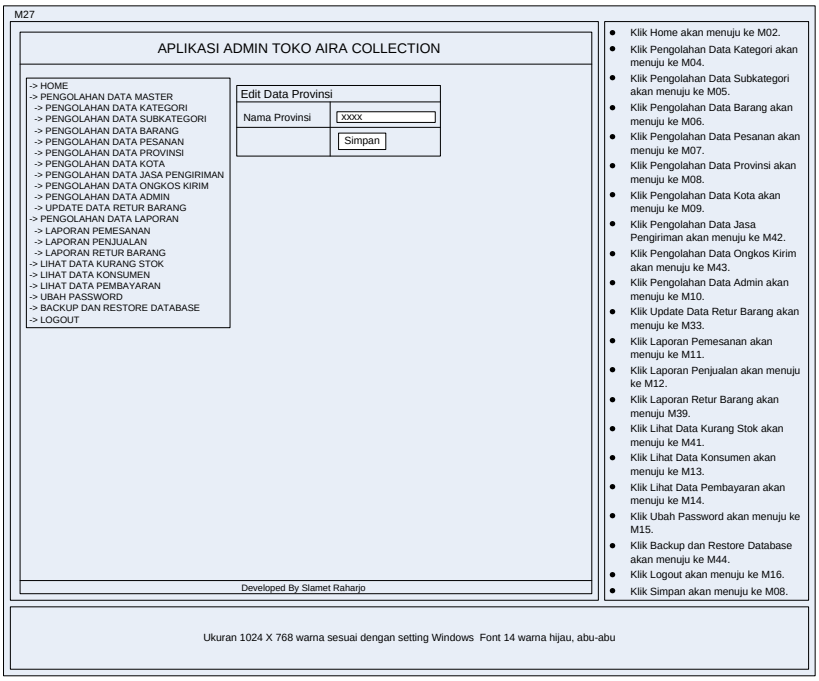
Gambar 3.53 Perancangan Pengolahan Data Provinsi

23. Perancangan Tambah Provinsi



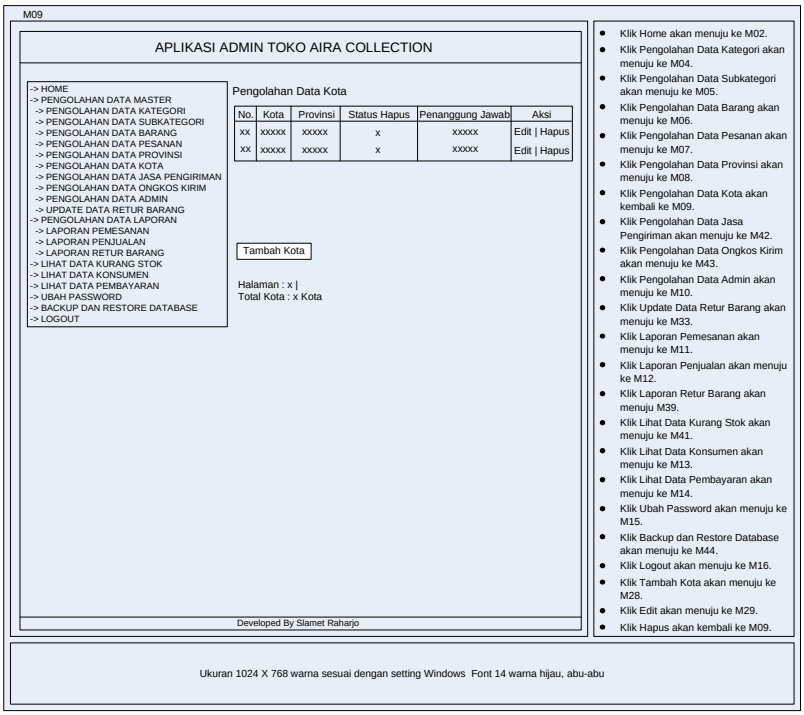
Gambar 3.54 Perancangan Tambah Provinsi

24. Perancangan Edit (Provinsi)



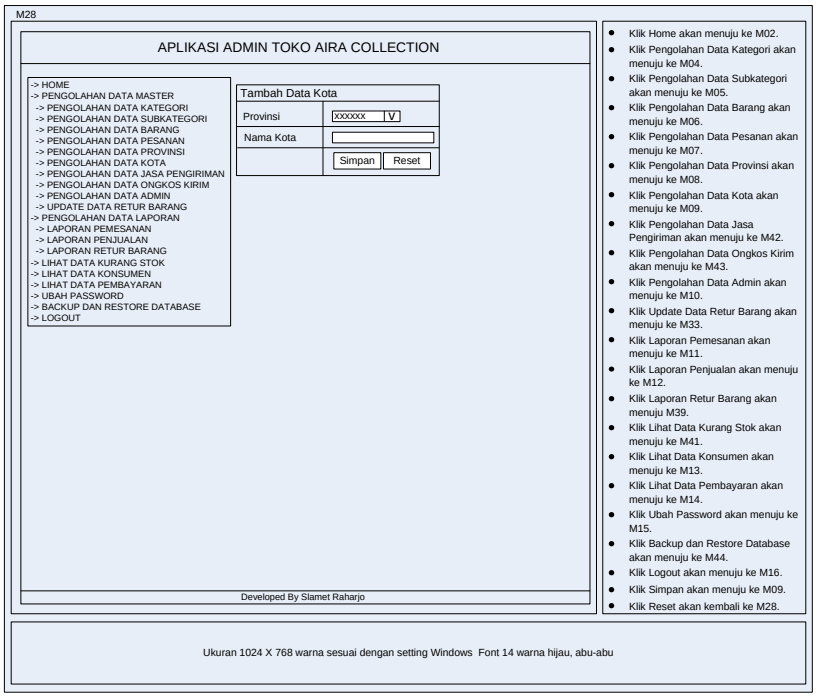
Gambar 3.55 Perancangan Edit (Provinsi)

25. Perancangan Pengolahan Data Kota



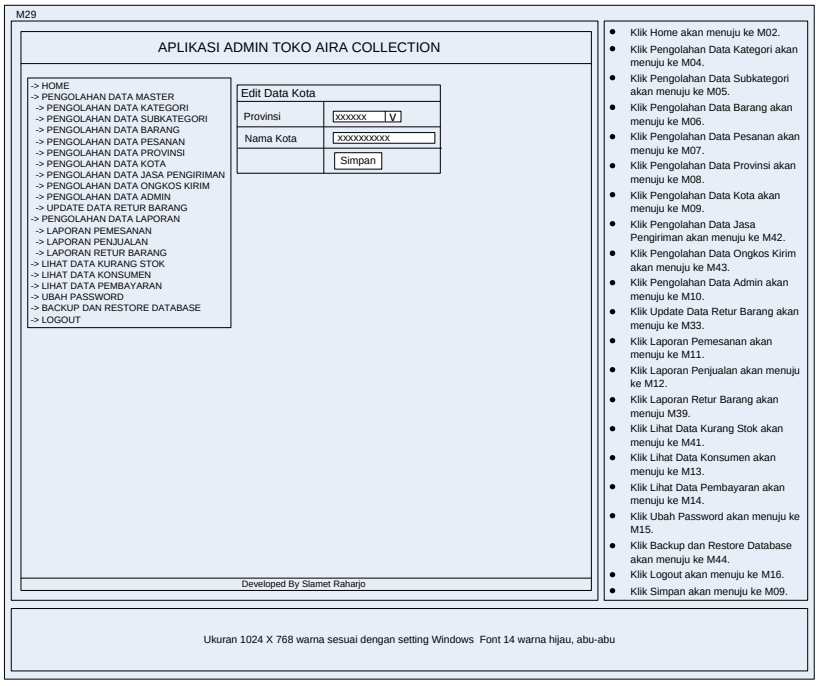
Gambar 3.56 Perancangan Pengolahan Data Kota

26. Perancangan Tambah Kota



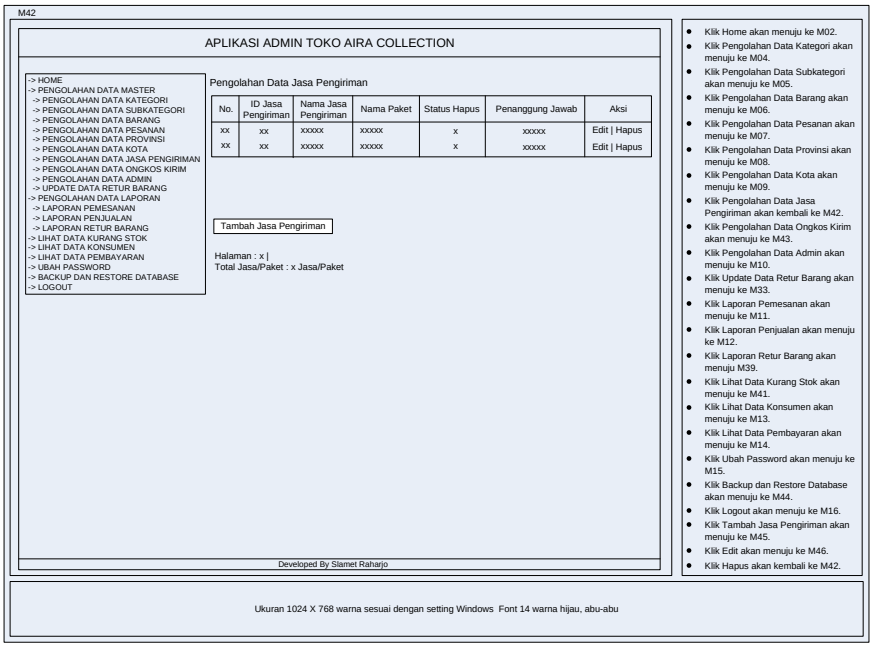
Gambar 3.57 Perancangan Tambah Kota

27. Perancangan Edit (Kota)



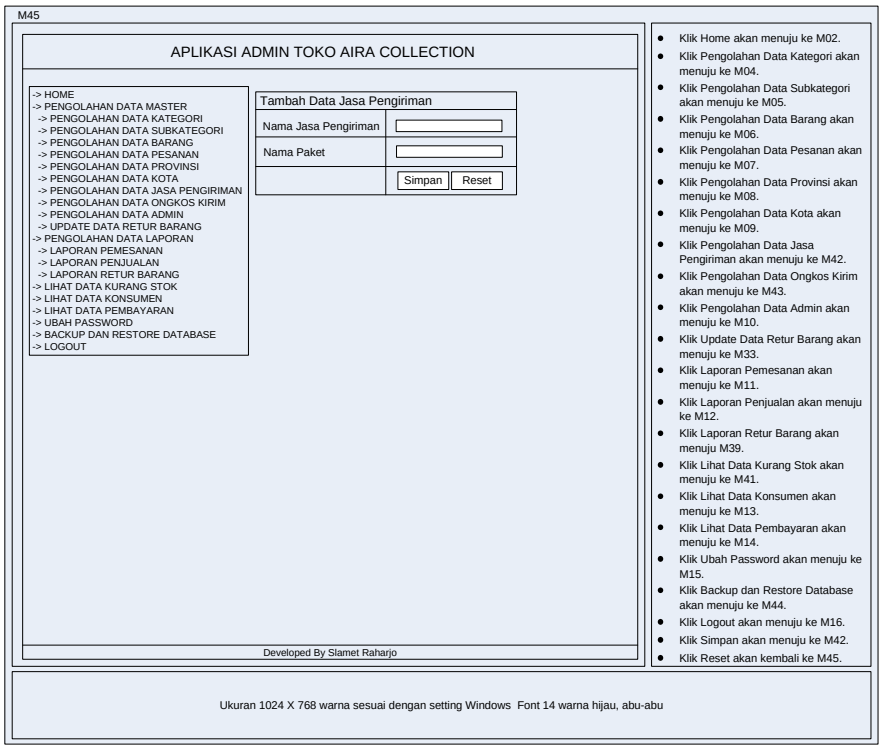
Gambar 3.58 Perancangan Edit (Kota)

28. Perancangan Pengolahan Data Jasa Pengiriman



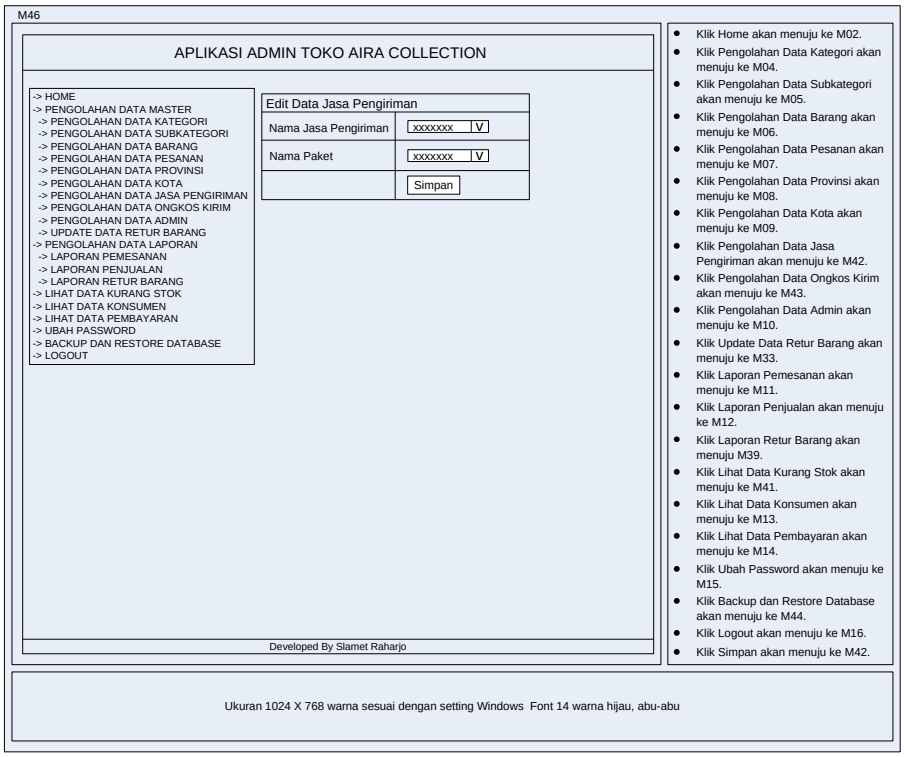
Gambar 3.59 Perancangan Pengolahan Data Jasa Pengiriman

29. Perancangan Tambah Jasa Pengiriman



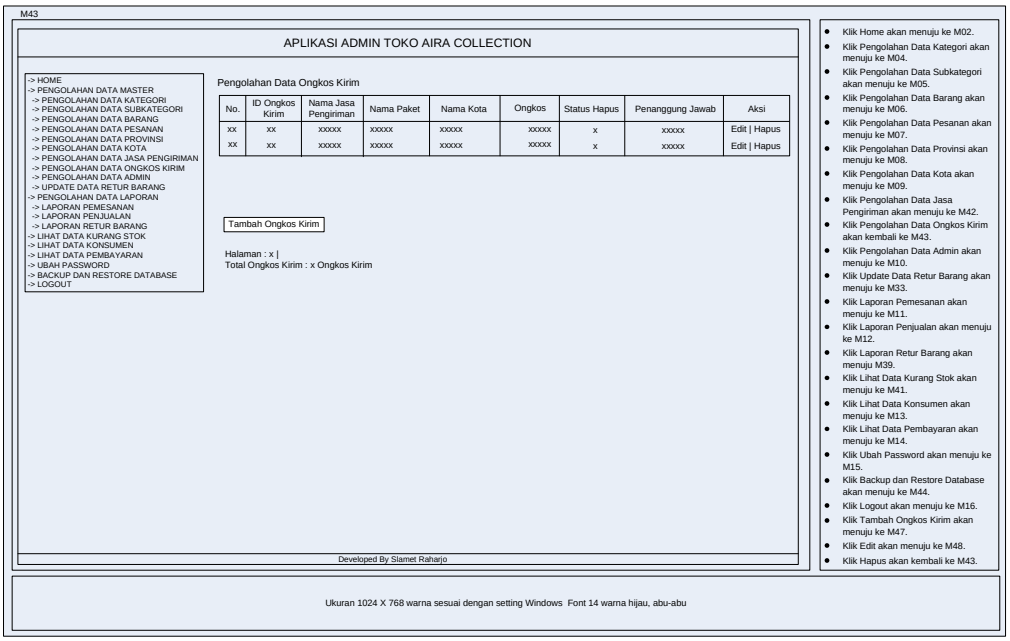
Gambar 3.60 Perancangan Tambah Jasa Pengiriman

30. Perancangan Edit (Jasa Pengiriman)



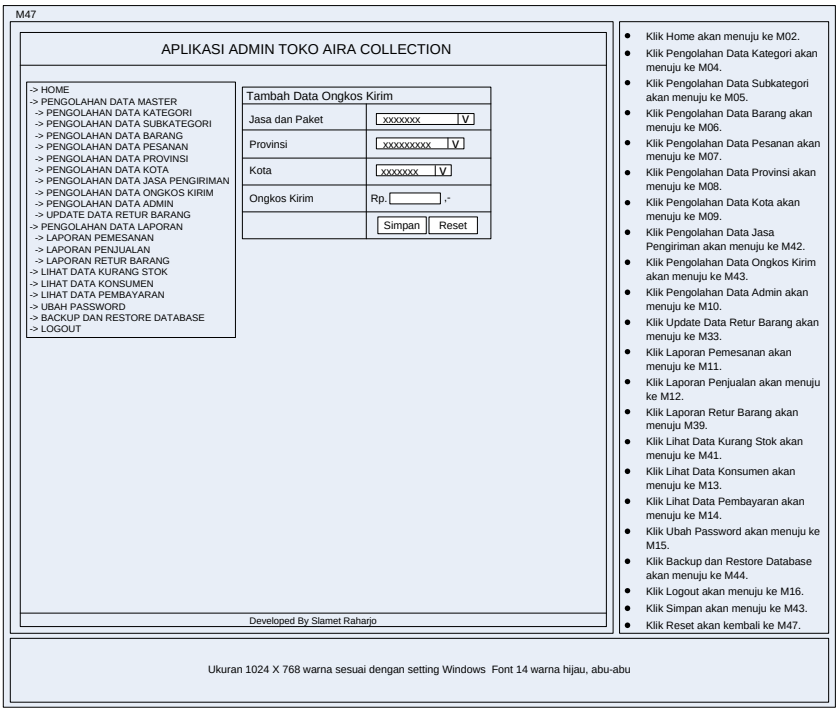
Gambar 3.61 Perancangan Edit (Jasa Pengiriman)

31. Perancangan Pengolahan Data Ongkos Kirim



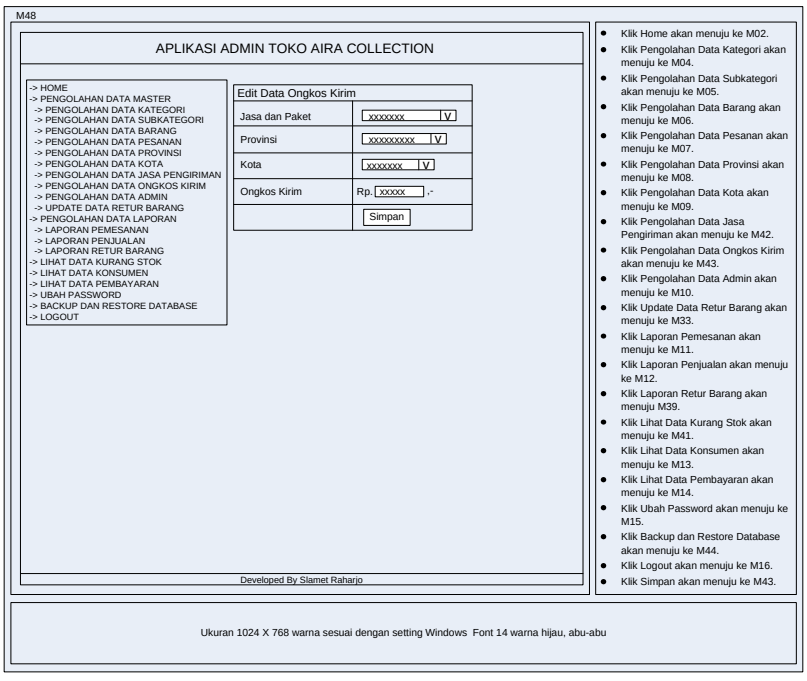
Gambar 3.62 Perancangan Pengolahan Data Ongkos Kirim

32. Perancangan Tambah Ongkos Kirim



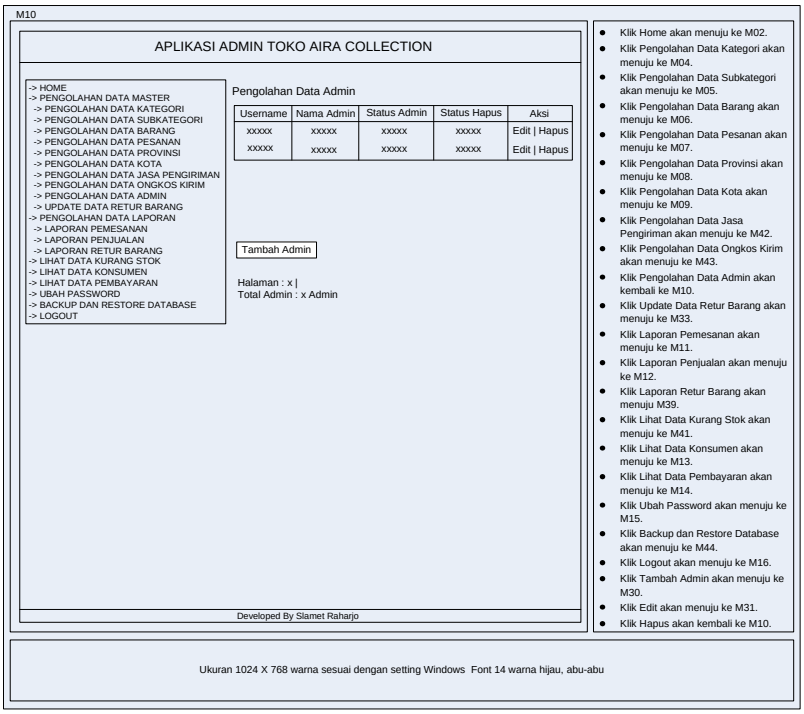
Gambar 3.63 Perancangan Tambah Ongkos Kirim

33. Perancangan Edit (Ongkos Kirim)



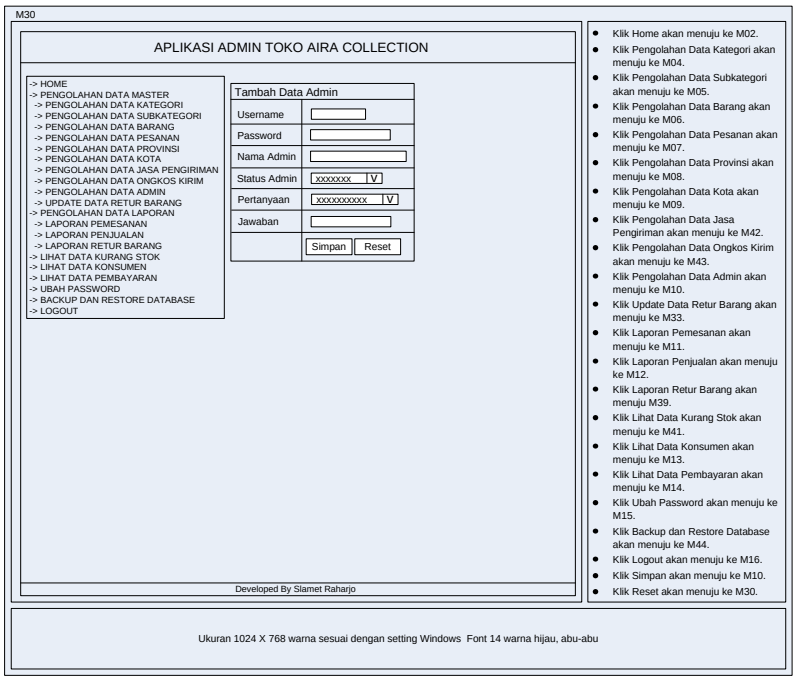
Gambar 3.64 Perancangan Edit (Ongkos Kirim)

34. Perancangan Pengolahan Data Admin



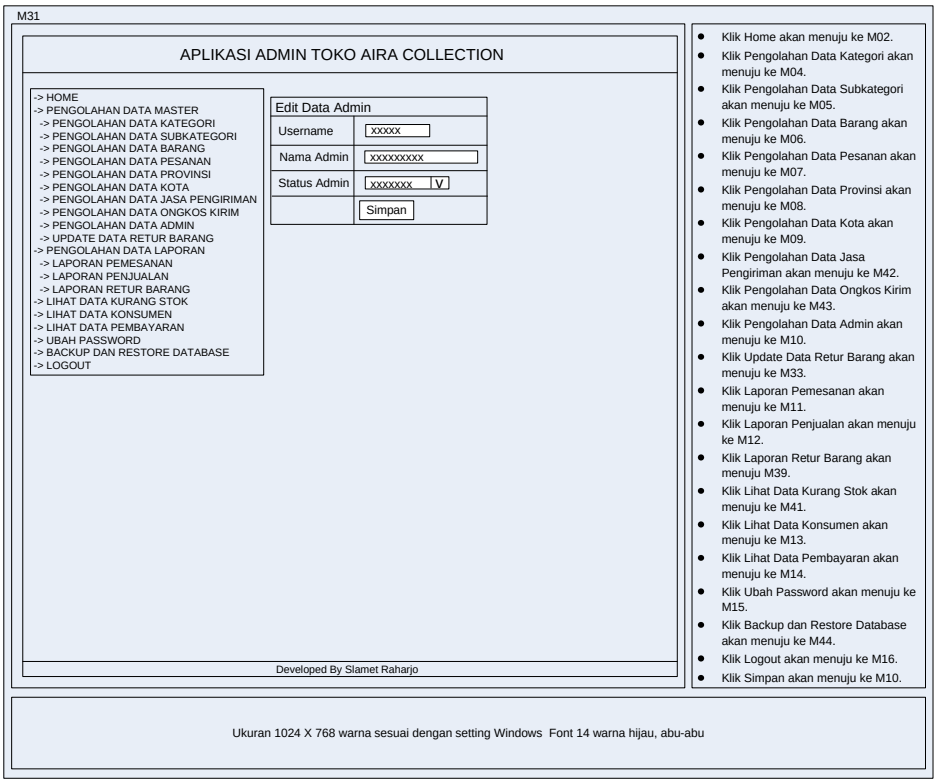
Gambar 3.65 Perancangan Pengolahan Data Admin

35. Perancangan Tambah Admin



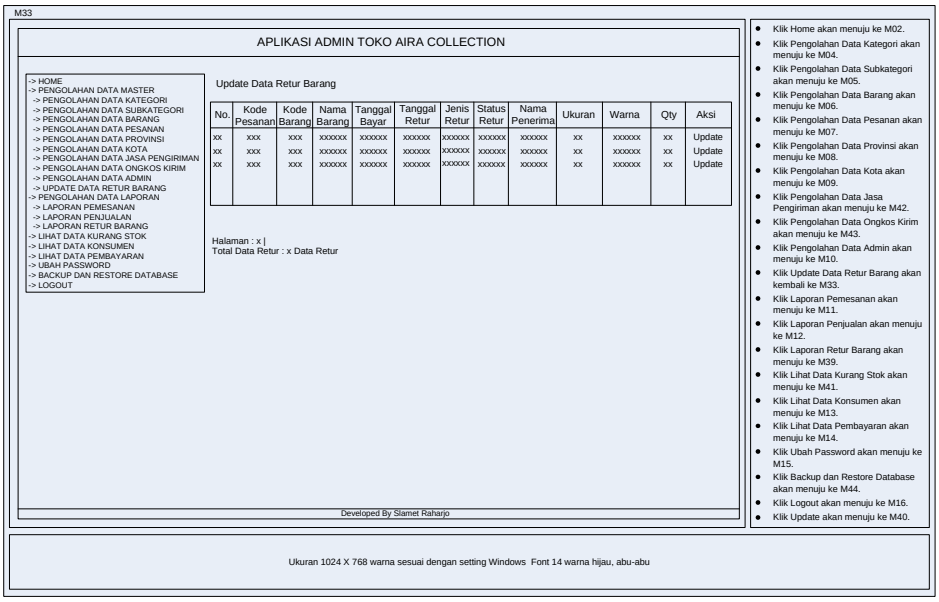
Gambar 3.66 Perancangan Tambah Admin

36. Perancangan Edit (Admin)



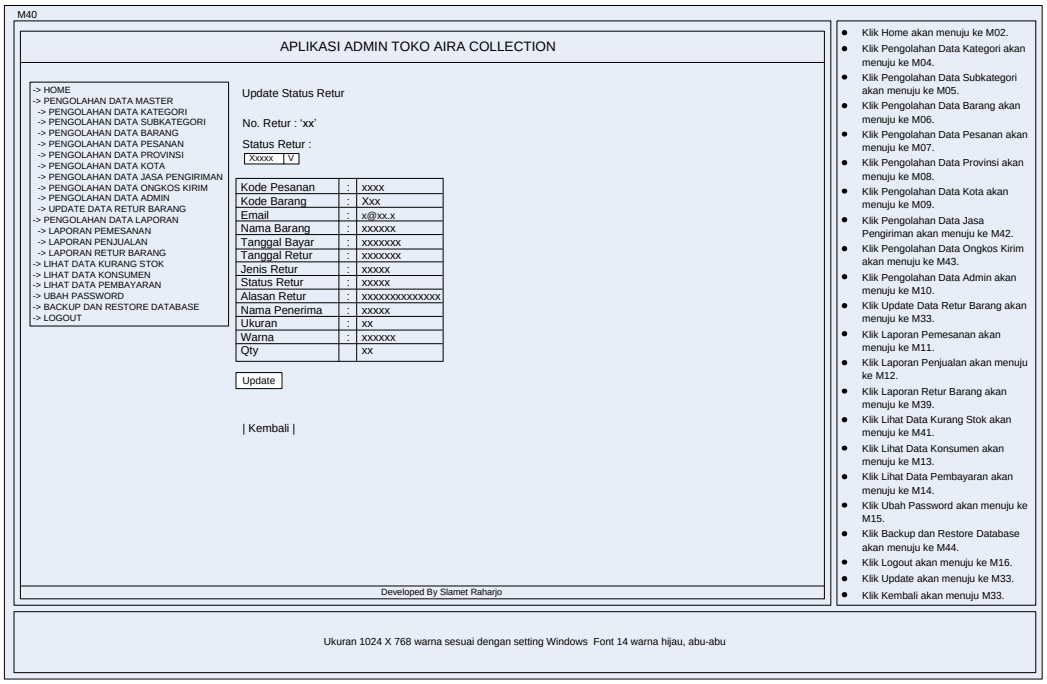
Gambar 3.67 Perancangan Edit (Admin)

37. Perancangan Update Data Retur Barang



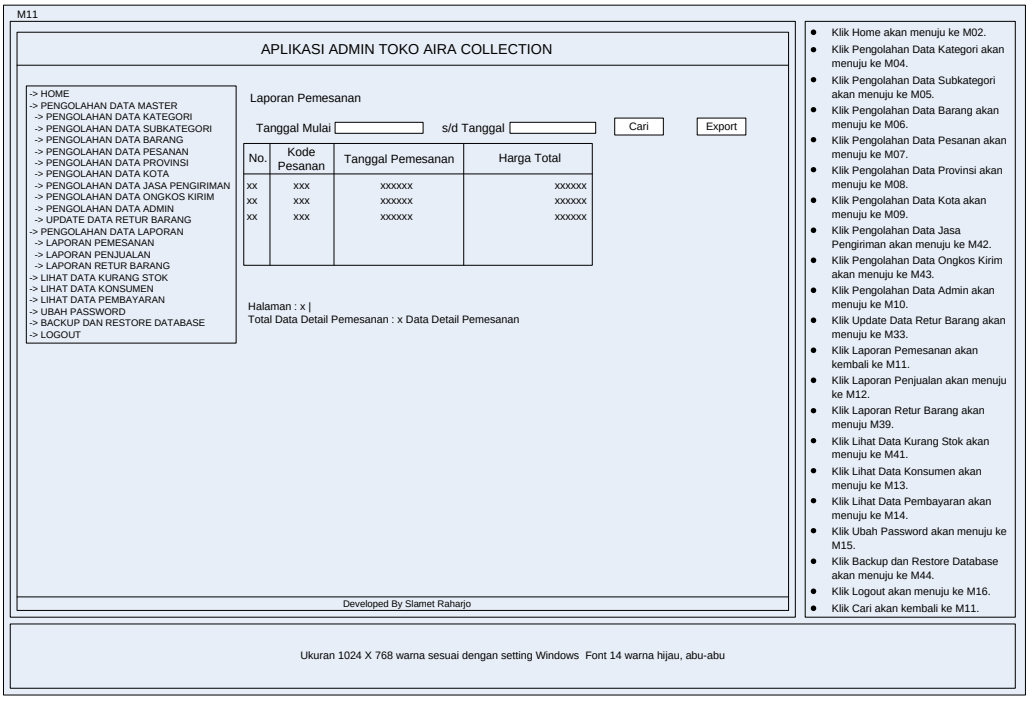
Gambar 3.68 Perancangan Update Data Retur Barang

38. Perancangan Update (Retur Barang)



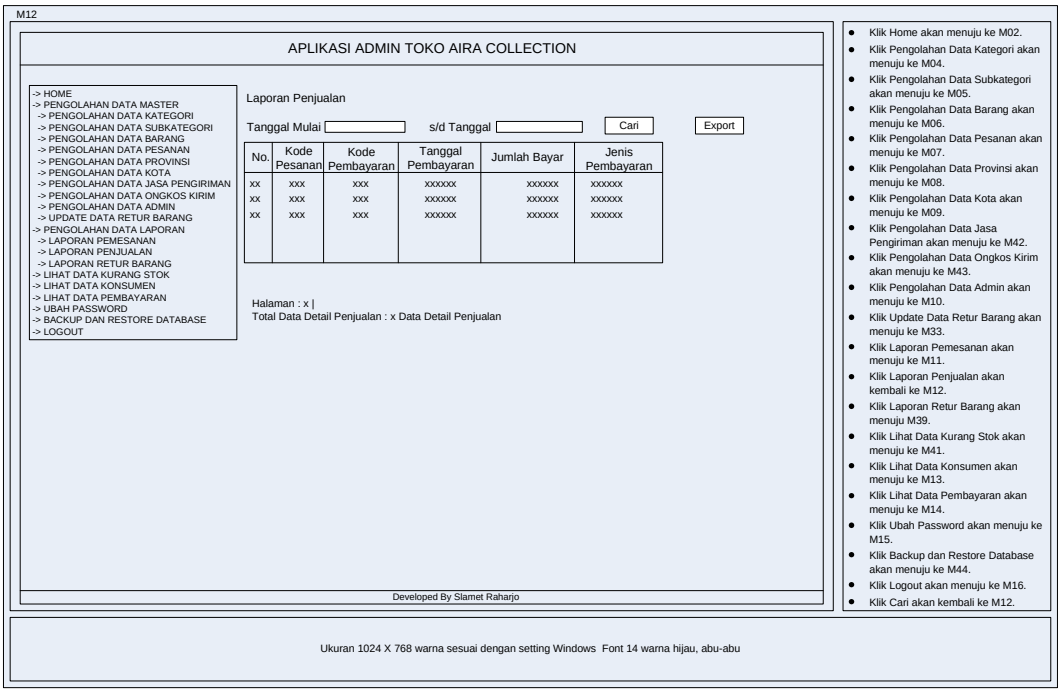
Gambar 3.69 Perancangan Update (Retur Barang)

39. Perancangan Laporan Pemesanan



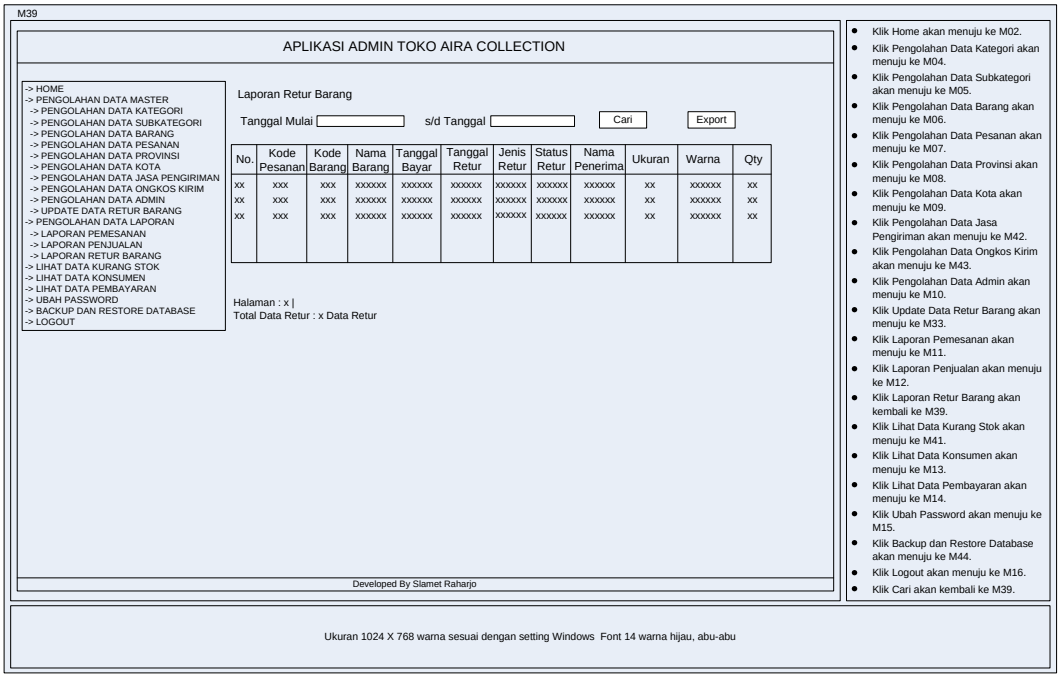
Gambar 3.70 Perancangan Laporan Pemesanan

40. Perancangan Laporan Penjualan



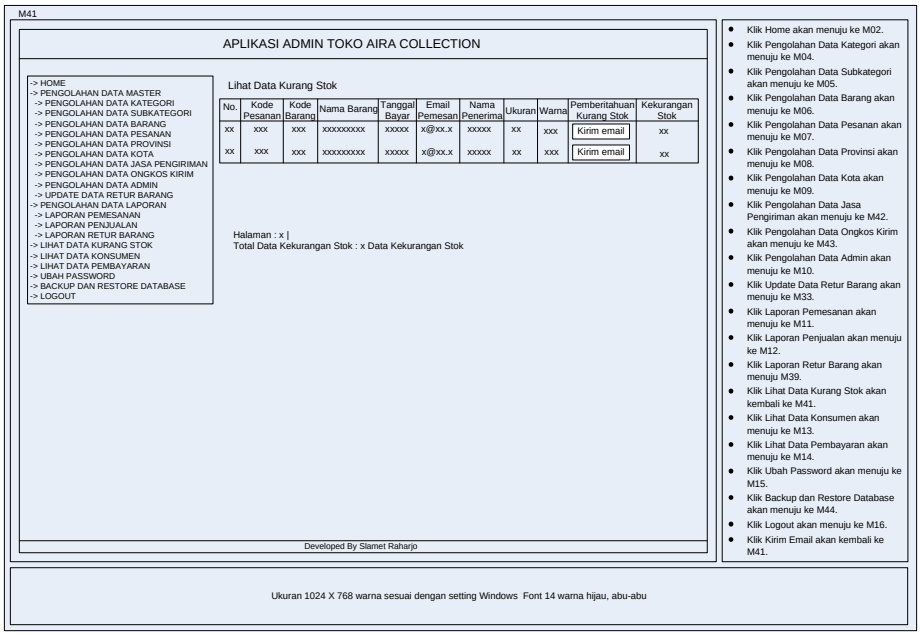
Gambar 3.71 Perancangan Laporan Penjualan

41. Perancangan Laporan Retur Barang



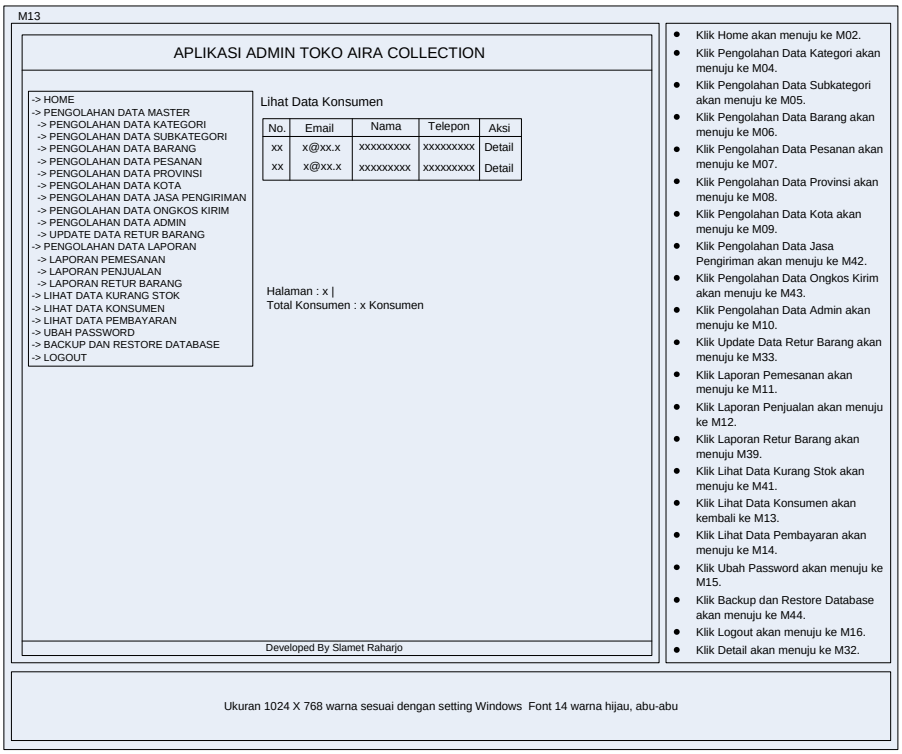
Gambar 3.72 Perancangan Laporan Retur Barang

42. Perancangan Lihat Data Kurang Stok



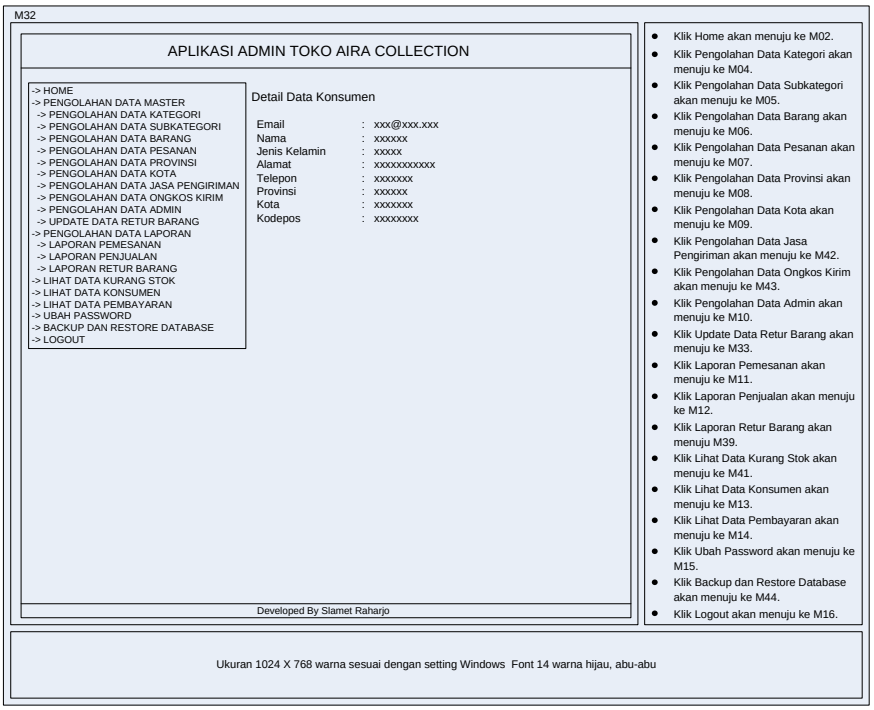
Gambar 3.73 Perancangan Lihat Data Kurang Stok

43. Perancangan Lihat Data Konsumen



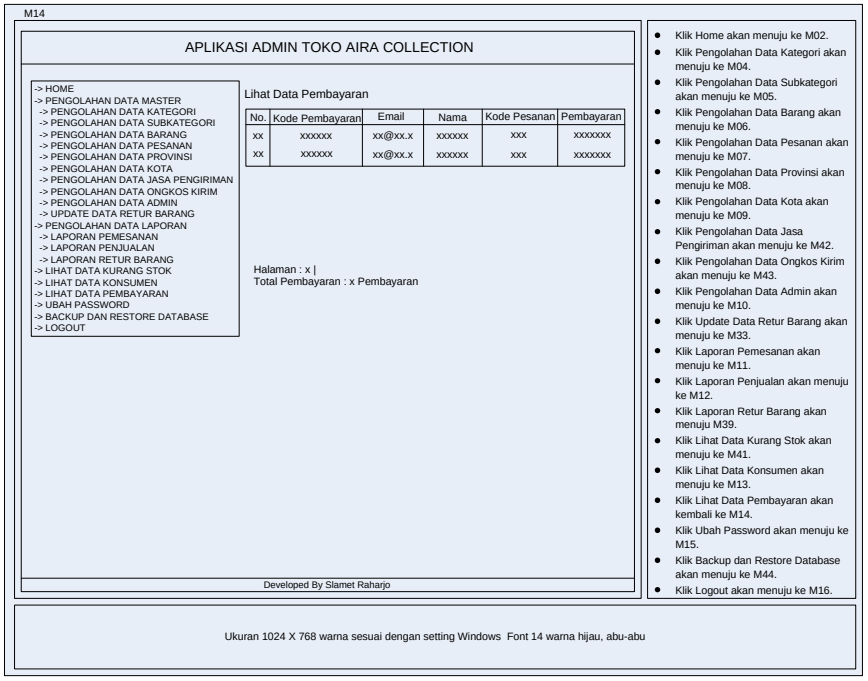
Gambar 3.74 Perancangan Lihat Data Konsumen

44. Perancangan Detail (Lihat Data Konsumen)



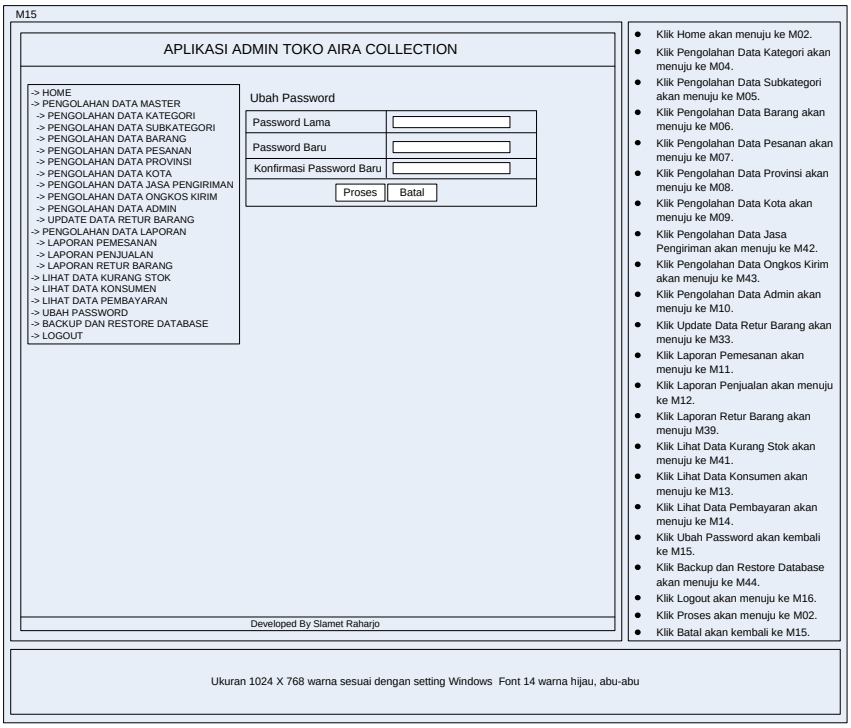
Gambar 3.75 Perancangan Detail (Lihat Data Konsumen)

45. Perancangan Lihat Data Pembayaran



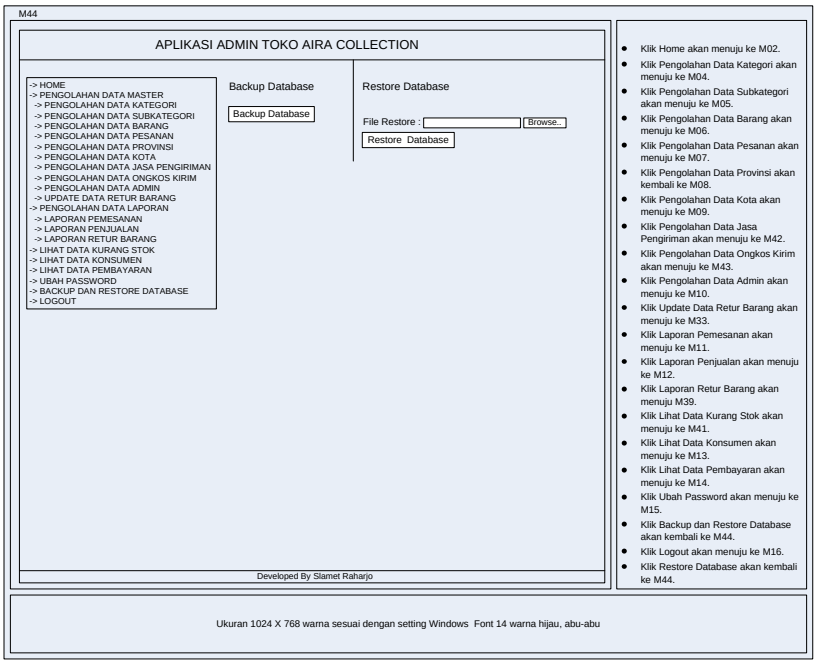
Gambar 3.76 Perancangan Lihat Data Pembayaran

46. Perancangan Ubah Password



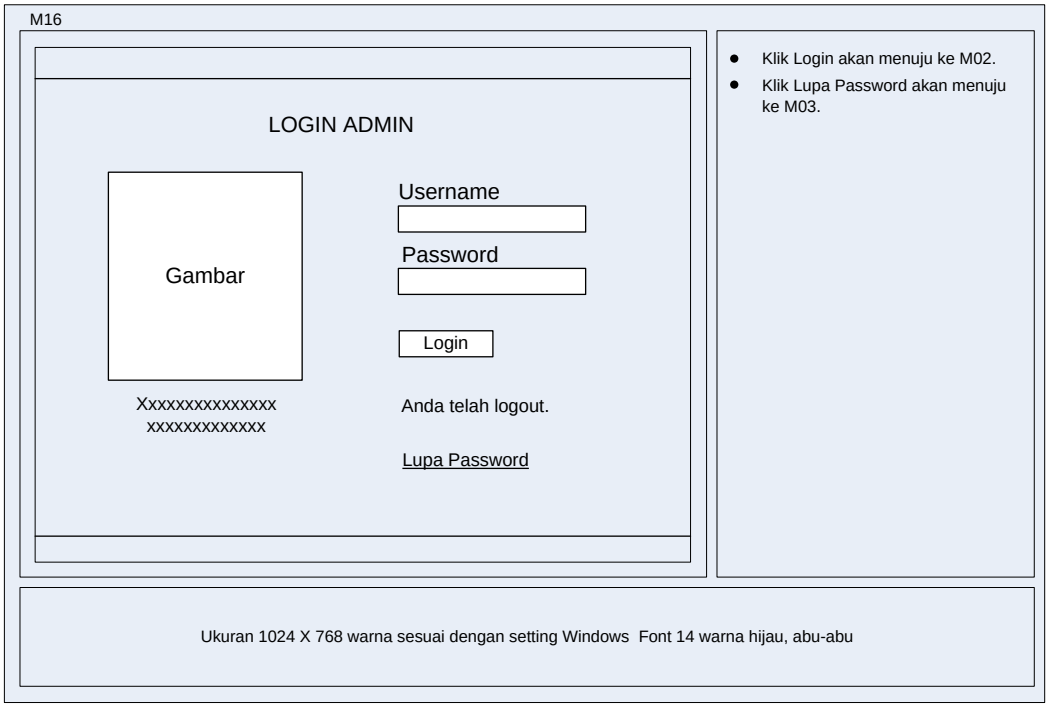
Gambar 3.77 Perancangan Ubah Password

47. Perancangan Backup dan Restore Database



Gambar 3.78 Perancangan Backup dan Restore Database

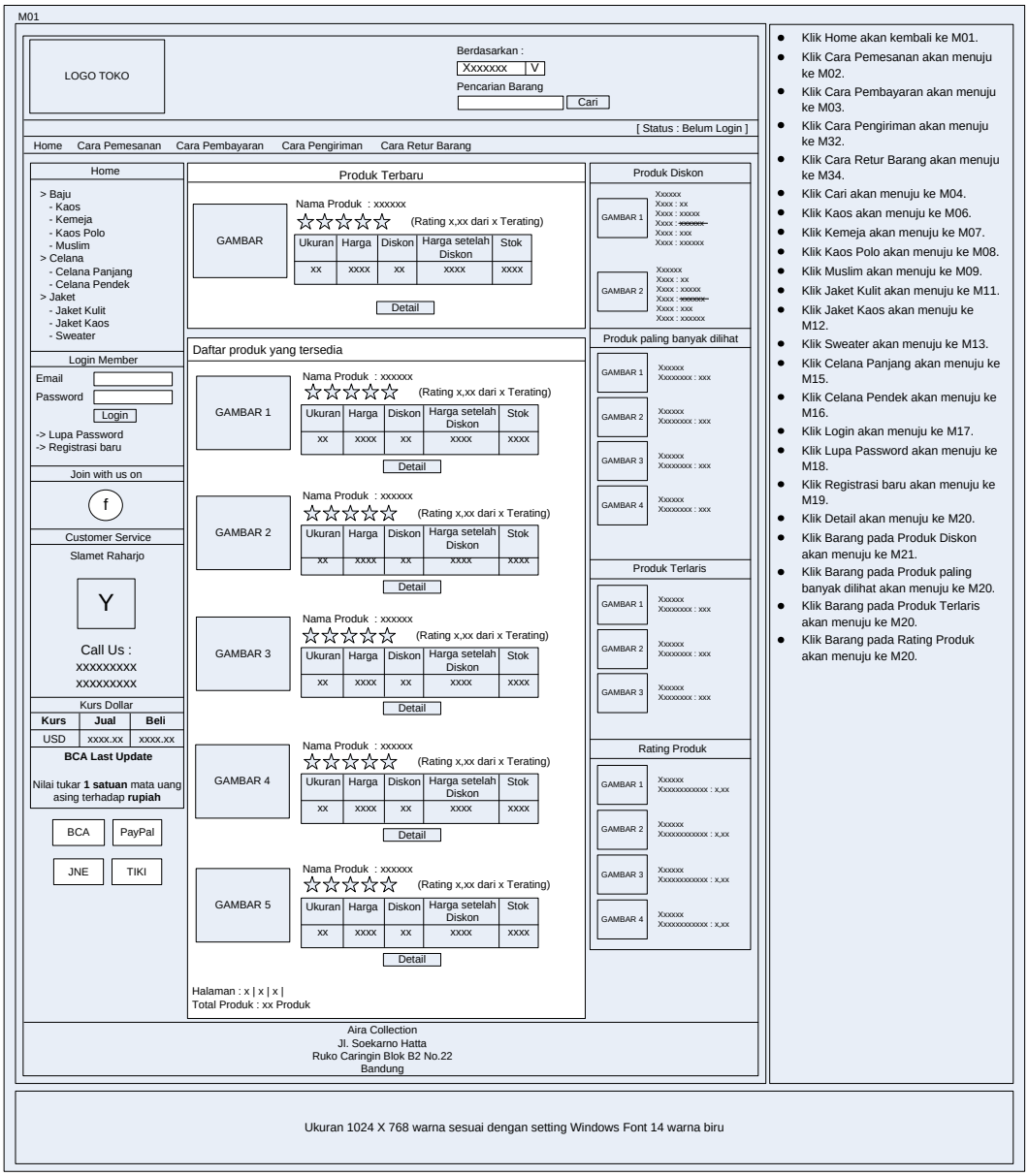
48. Perancangan Logout



Gambar 3.79 Perancangan Logout

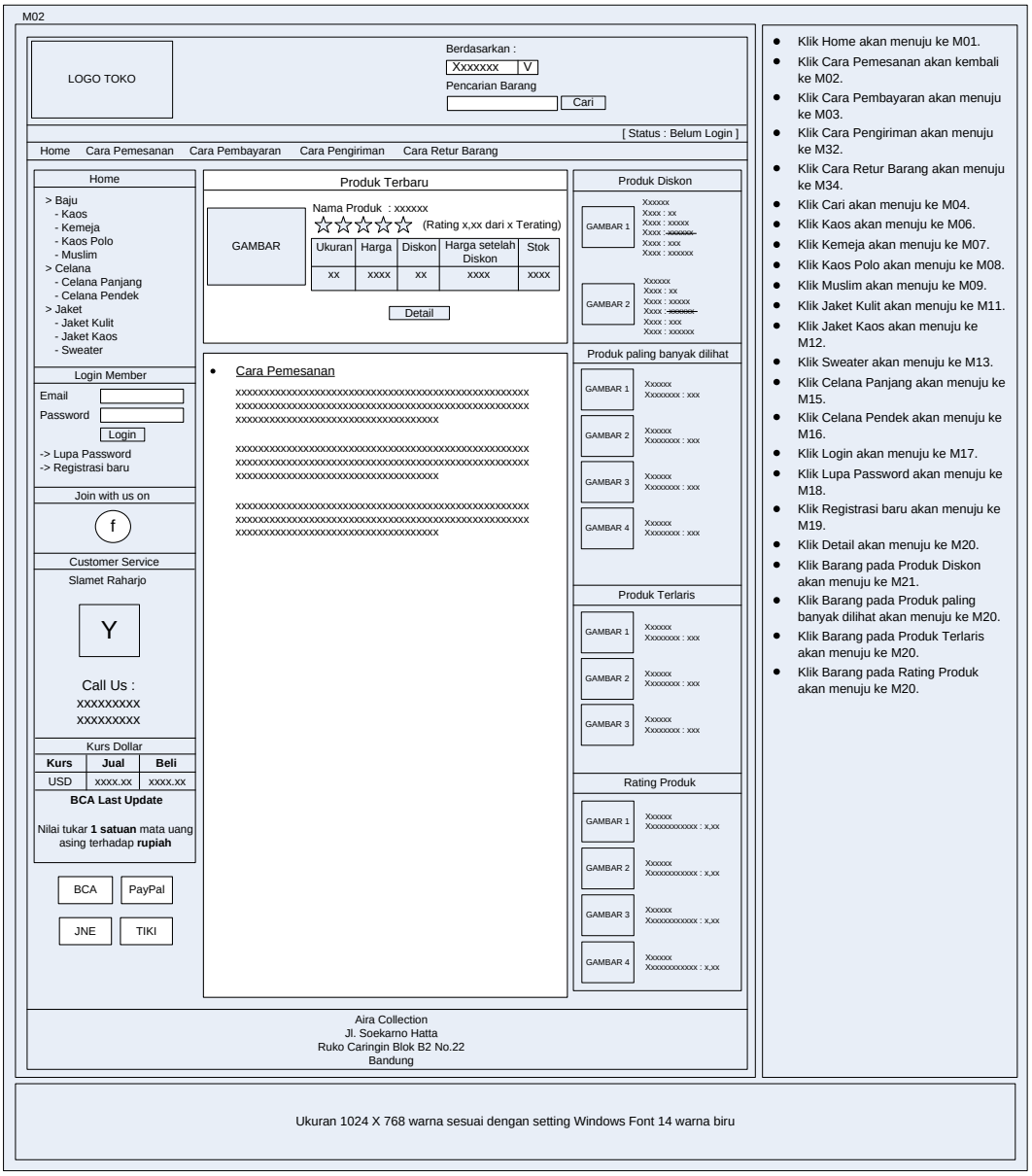
3.4.1.2 Perancangan Antarmuka Pengunjung Non Member dan Konsumen

1. Perancangan Home



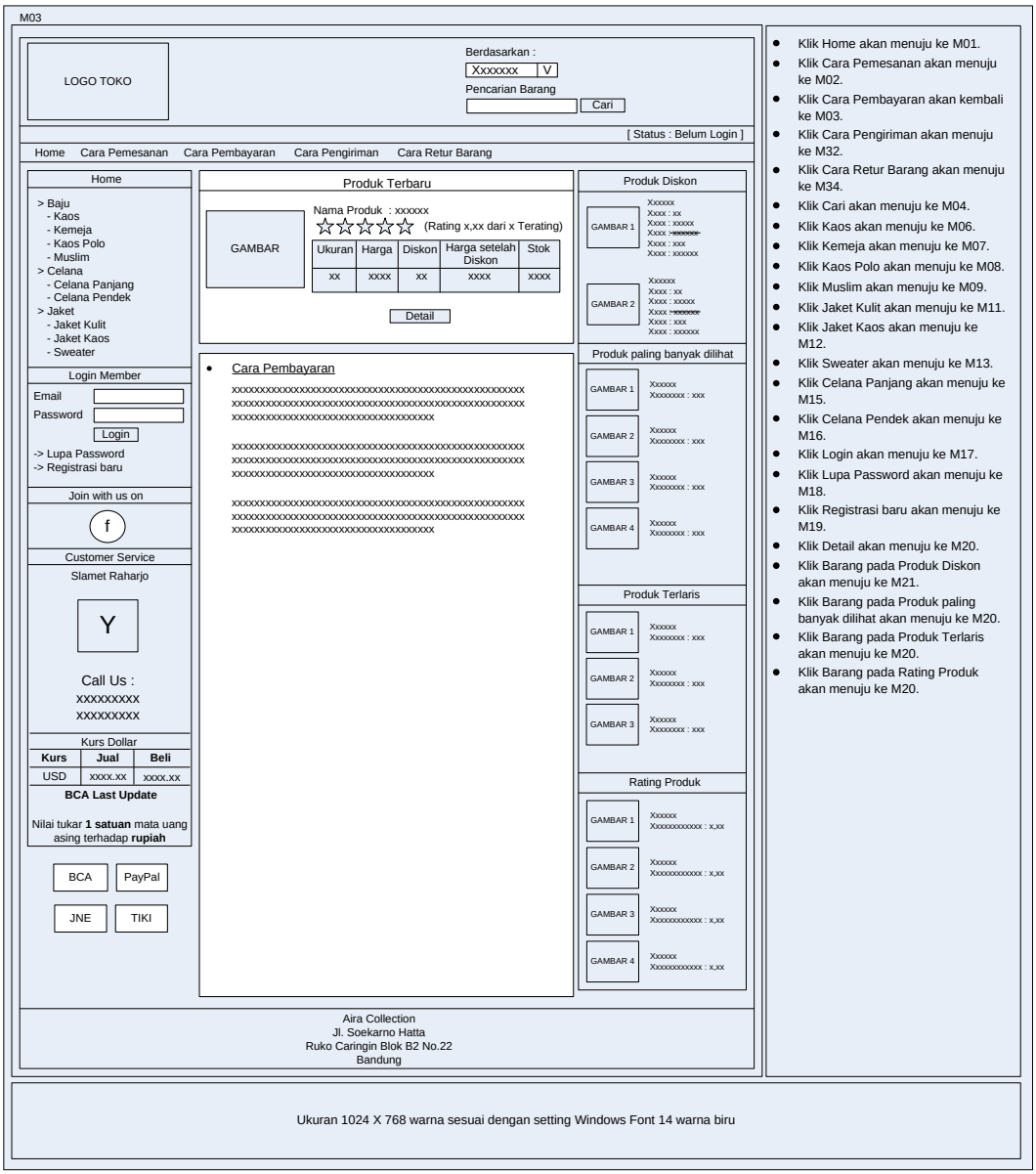
Gambar 3.80 Perancangan Home

2. Perancangan Cara Pemesanan



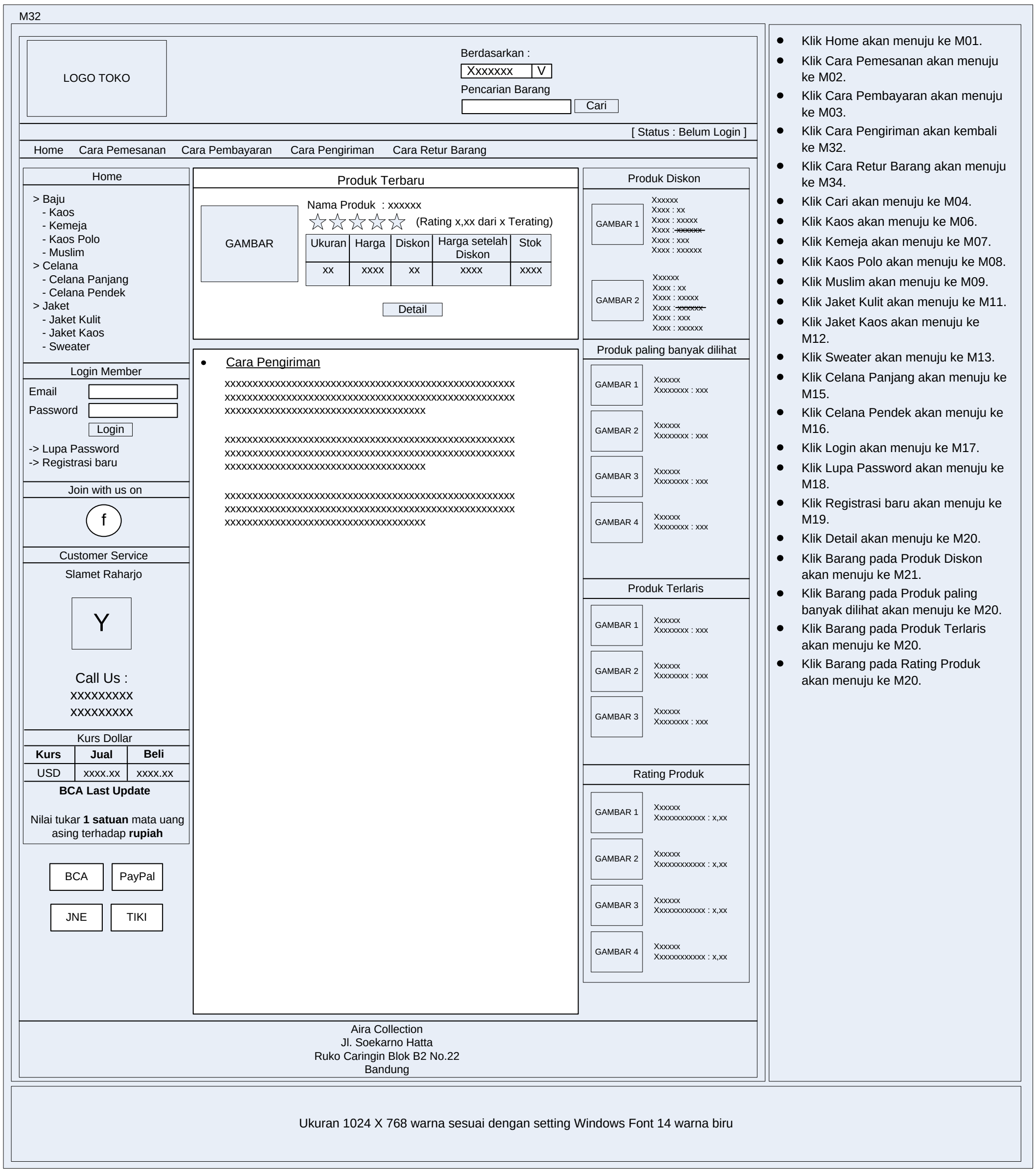
Gambar 3.81 Perancangan Cara Pemesanan

3. Perancangan Cara Pembayaran



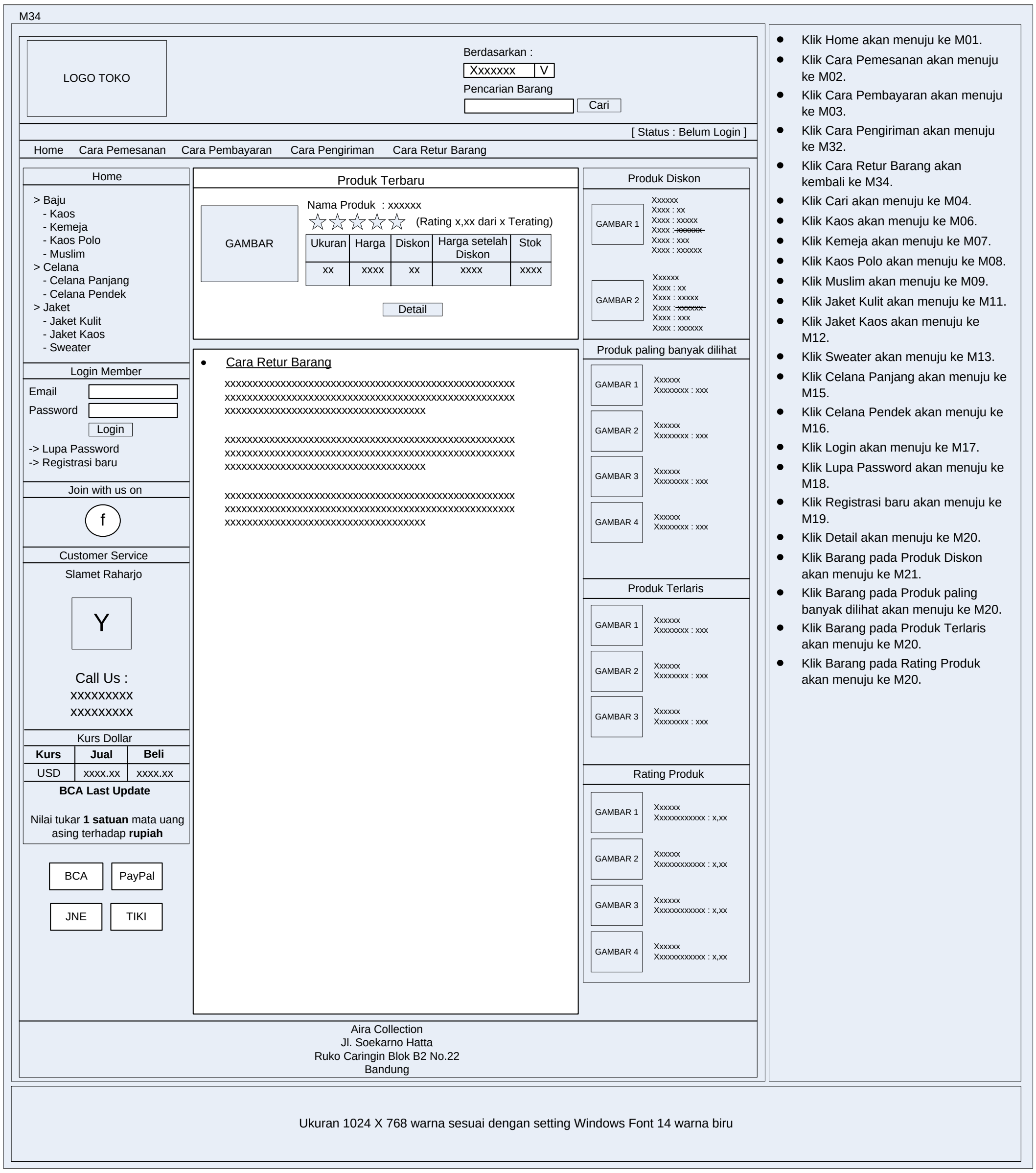
Gambar 3.82 Perancangan Cara Pembayaran

4. Perancangan Cara Pengiriman



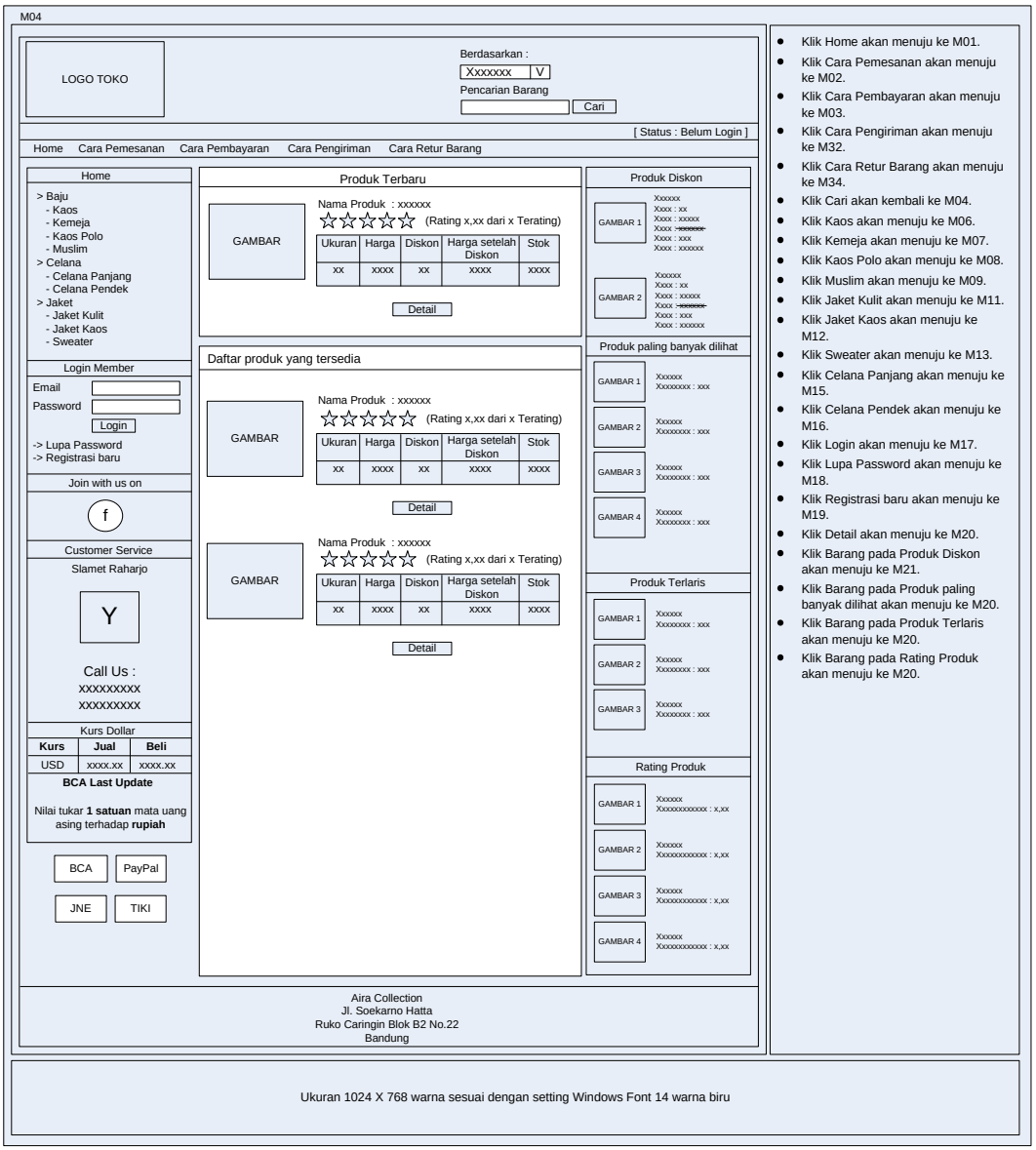
Gambar 3.83 Perancangan Cara Pengiriman

5. Perancangan Cara Retur Barang



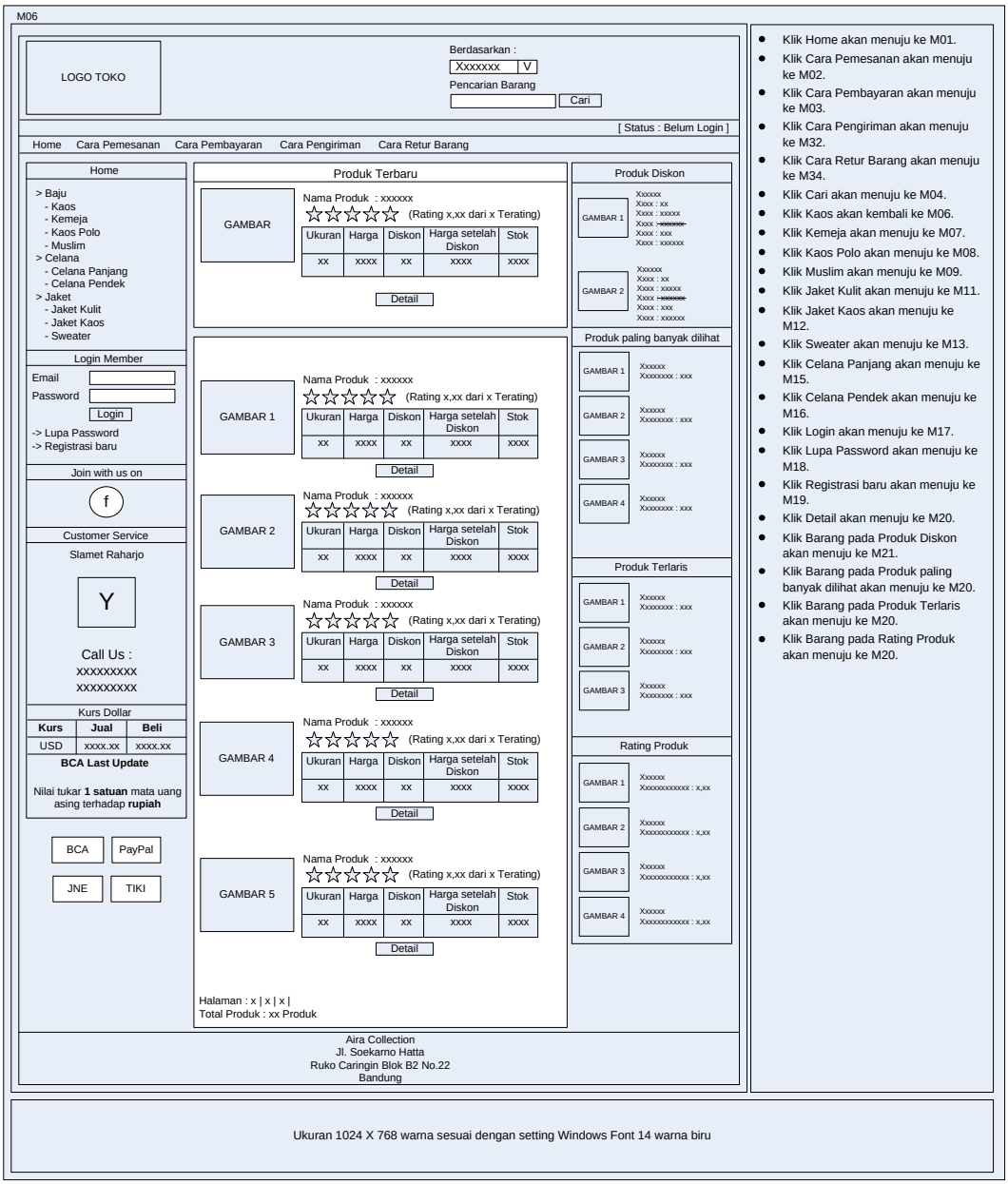
Gambar 3.84 Cara Retur Barang

6. Perancangan Cari



Gambar 3.85 Perancangan Cari

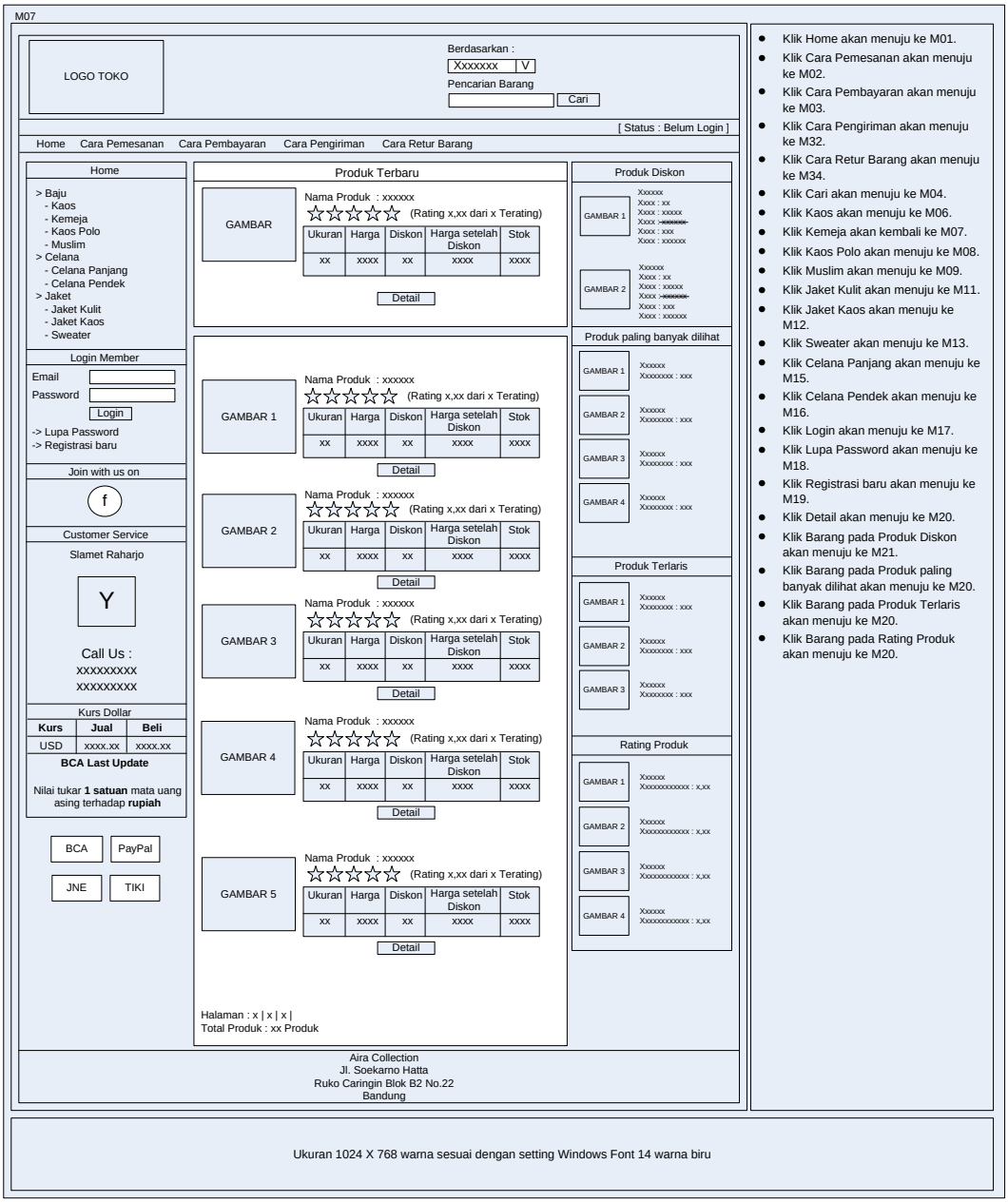
7. Perancangan Kaos



- Klik Home akan menuju ke M01.
- Klik Cara Pemesanan akan menuju ke M02.
- Klik Cara Pembayaran akan menuju ke M03.
- Klik Cara Pengiriman akan menuju ke M32.
- Klik Cara Retur Barang akan menuju ke M34.
- Klik Cari akan menuju ke M04.
- Klik Kaos akan kembali ke M06.
- Klik Kemeja akan menuju ke M07.
- Klik Kaos Polo akan menuju ke M08.
- Klik Muslim akan menuju ke M09.
- Klik Jaket Kulit akan menuju ke M11.
- Klik Jaket Kaos akan menuju ke M12.
- Klik Sweater akan menuju ke M13.
- Klik Celana Panjang akan menuju ke M15.
- Klik Celana Pendek akan menuju ke M16.
- Klik Login akan menuju ke M17.
- Klik Lupa Password akan menuju ke M18.
- Klik Registrasi baru akan menuju ke M19.
- Klik Detail akan menuju ke M20.
- Klik Barang pada Produk Diskon akan menuju ke M21.
- Klik Barang pada Produk paling banyak dilihat akan menuju ke M20.
- Klik Barang pada Produk Terlaris akan menuju ke M20.
- Klik Barang pada Rating Produk akan menuju ke M20.

Gambar 3.86 Perancangan Kaos

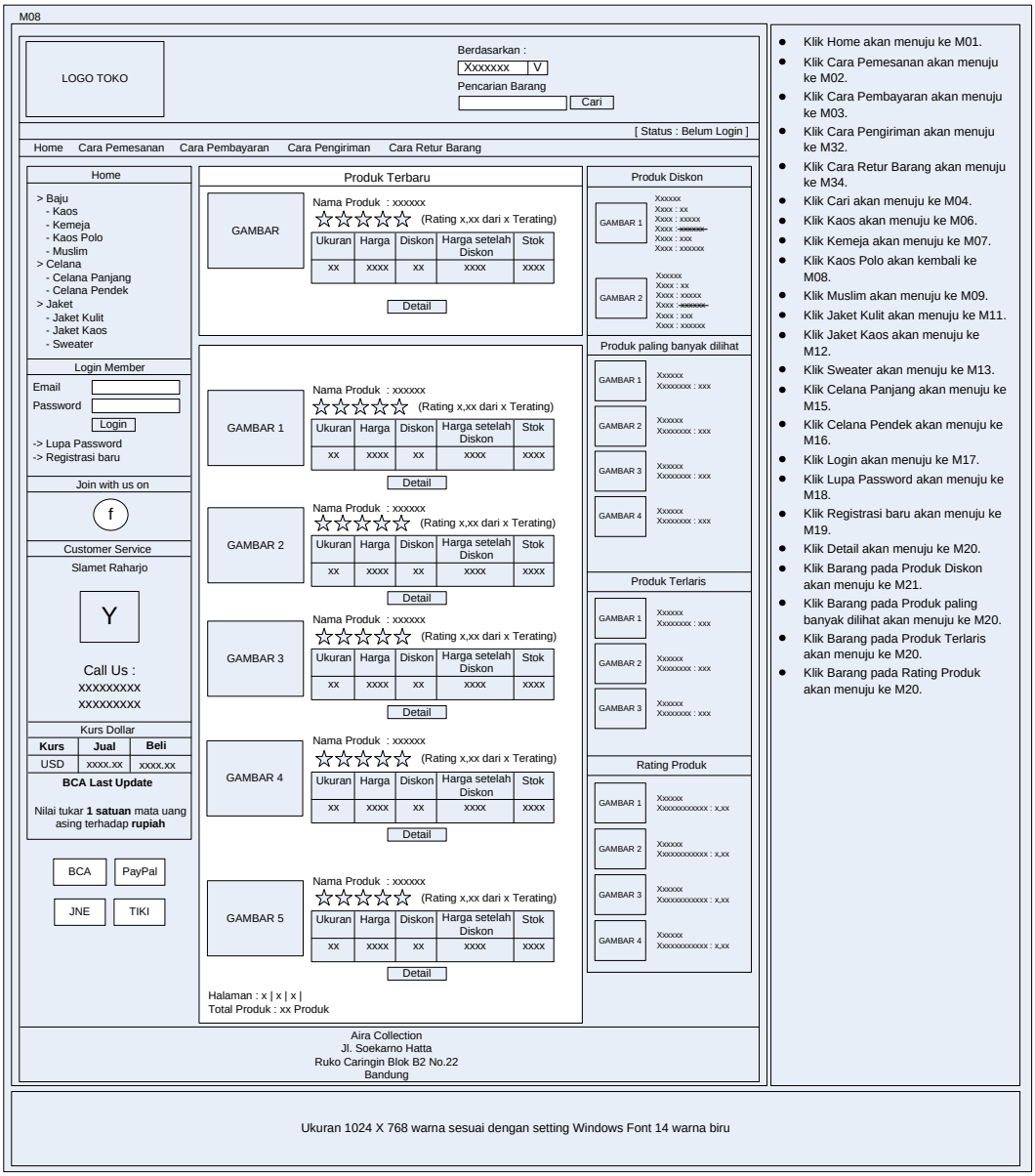
8. Perancangan Kemeja



- Klik Home akan menuju ke M01.
- Klik Cara Pemesanan akan menuju ke M02.
- Klik Cara Pembayaran akan menuju ke M03.
- Klik Cara Pengiriman akan menuju ke M32.
- Klik Cara Retur Barang akan menuju ke M34.
- Klik Cari akan menuju ke M04.
- Klik Kaos akan menuju ke M06.
- Klik Kemeja akan kembali ke M07.
- Klik Kaos Polo akan menuju ke M08.
- Klik Muslim akan menuju ke M09.
- Klik Jaket Kulit akan menuju ke M11.
- Klik Jaket Kaos akan menuju ke M12.
- Klik Sweater akan menuju ke M13.
- Klik Celana Panjang akan menuju ke M15.
- Klik Celana Pendek akan menuju ke M16.
- Klik Login akan menuju ke M17.
- Klik Lupa Password akan menuju ke M18.
- Klik Registrasi baru akan menuju ke M19.
- Klik Detail akan menuju ke M20.
- Klik Barang pada Produk Diskon akan menuju ke M21.
- Klik Barang pada Produk paling banyak dilihat akan menuju ke M20.
- Klik Barang pada Produk Terlaris akan menuju ke M20.
- Klik Barang pada Rating Produk akan menuju ke M20.

Gambar 3.87 Perancangan Kemeja

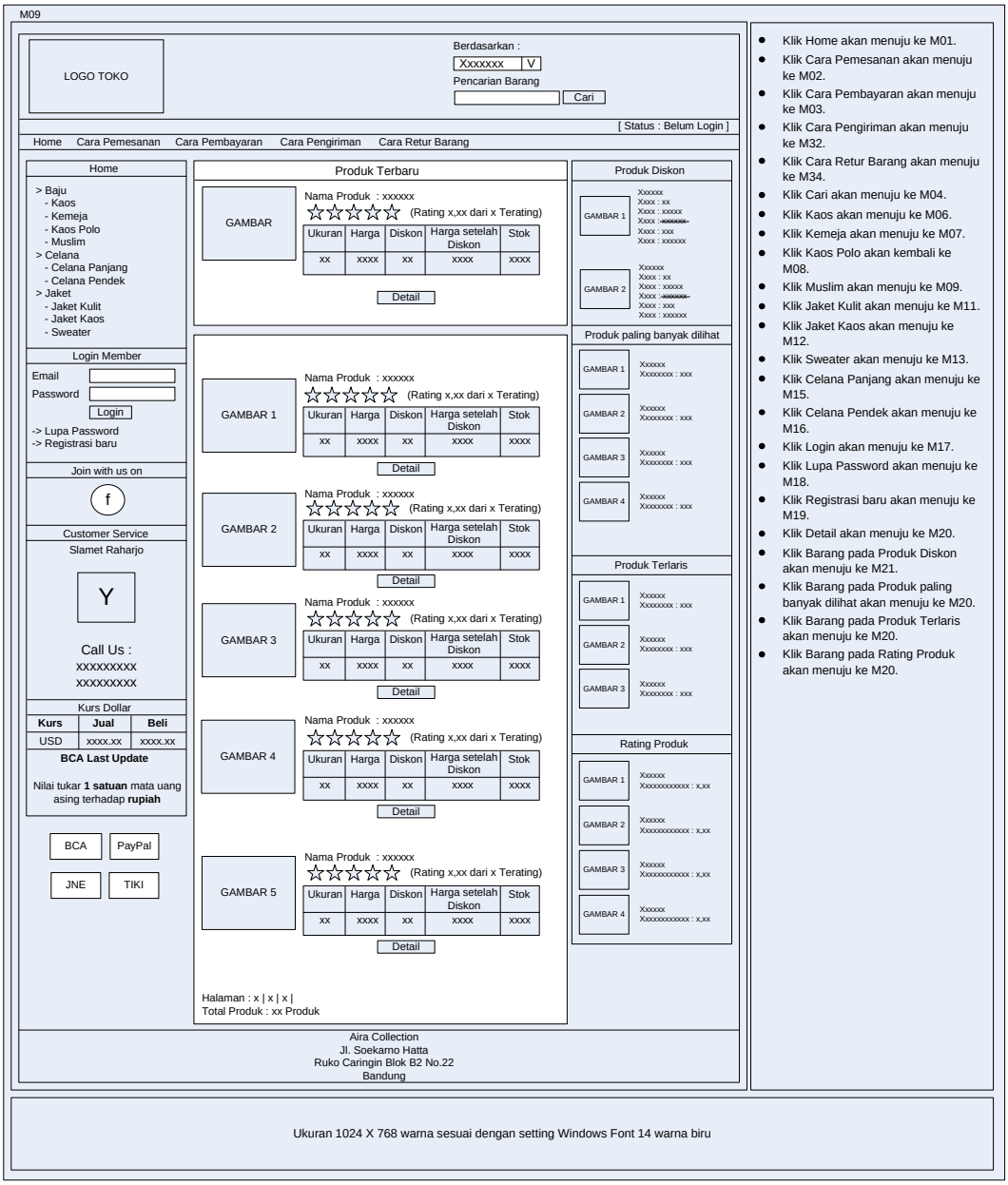
9. Perancangan Kaos Polo



- Klik Home akan menuju ke M01.
- Klik Cara Pemesanan akan menuju ke M02.
- Klik Cara Pembayaran akan menuju ke M03.
- Klik Cara Pengiriman akan menuju ke M32.
- Klik Cara Retur Barang akan menuju ke M34.
- Klik Cari akan menuju ke M04.
- Klik Kaos akan menuju ke M06.
- Klik Kemeja akan menuju ke M07.
- Klik Kaos Polo akan kembali ke M08.
- Klik Muslim akan menuju ke M09.
- Klik Jaket Kulit akan menuju ke M11.
- Klik Jaket Kaos akan menuju ke M12.
- Klik Sweater akan menuju ke M13.
- Klik Celana Panjang akan menuju ke M15.
- Klik Celana Pendek akan menuju ke M16.
- Klik Login akan menuju ke M17.
- Klik Lupa Password akan menuju ke M18.
- Klik Registrasi baru akan menuju ke M19.
- Klik Detail akan menuju ke M20.
- Klik Barang pada Produk Diskon akan menuju ke M21.
- Klik Barang pada Produk paling banyak dilihat akan menuju ke M20.
- Klik Barang pada Produk Terlaris akan menuju ke M20.
- Klik Barang pada Rating Produk akan menuju ke M20.

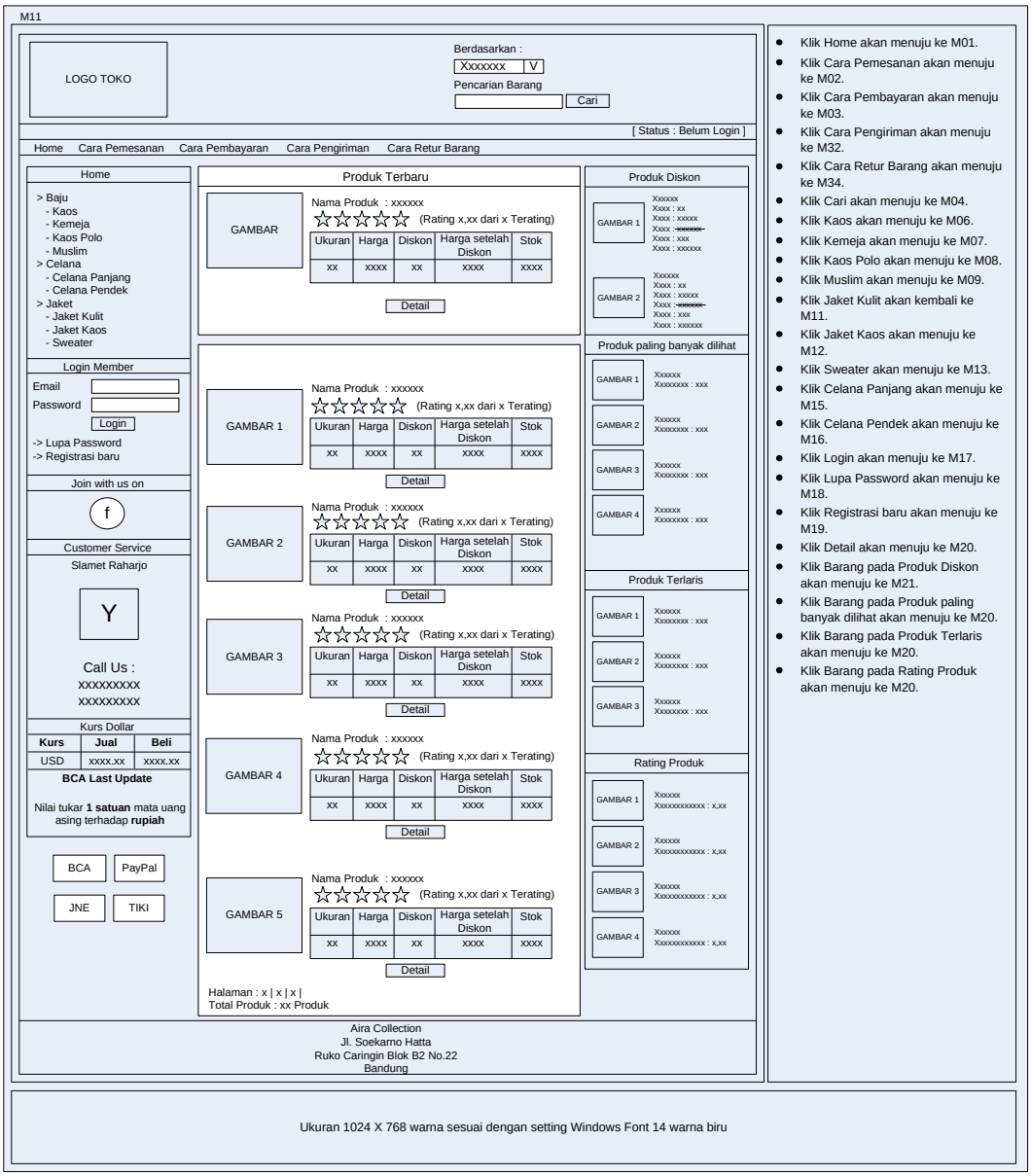
Gambar 3.88 Perancangan Kaos Polo

10. Perancangan Muslim



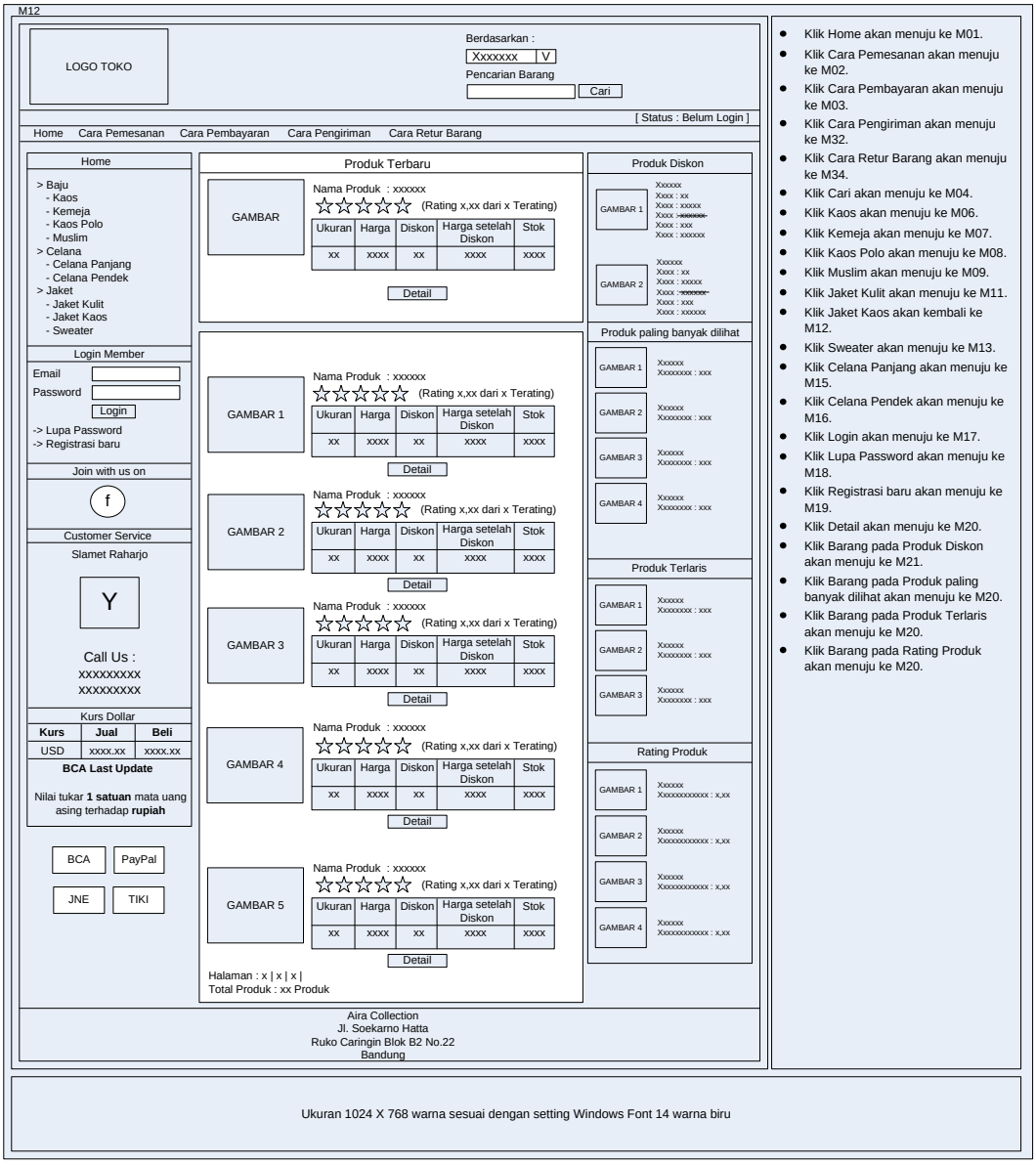
Gambar 3.89 Perancangan Muslim

11. Perancangan Jaket Kulit



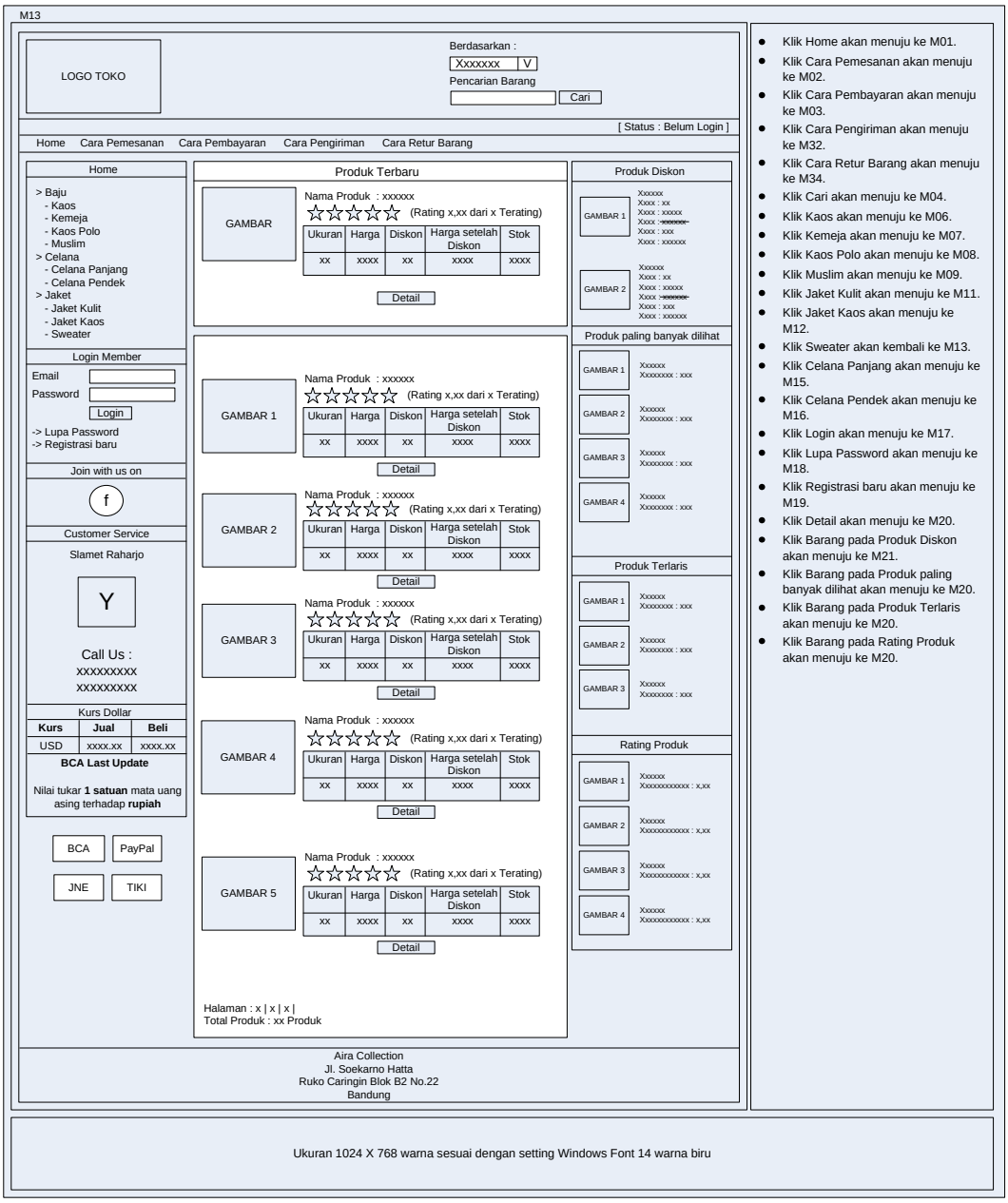
Gambar 3.90 Perancangan Jaket Kulit

12. Perancangan Jaket Kaos



Gambar 3.91 Perancangan Jaket Kaos

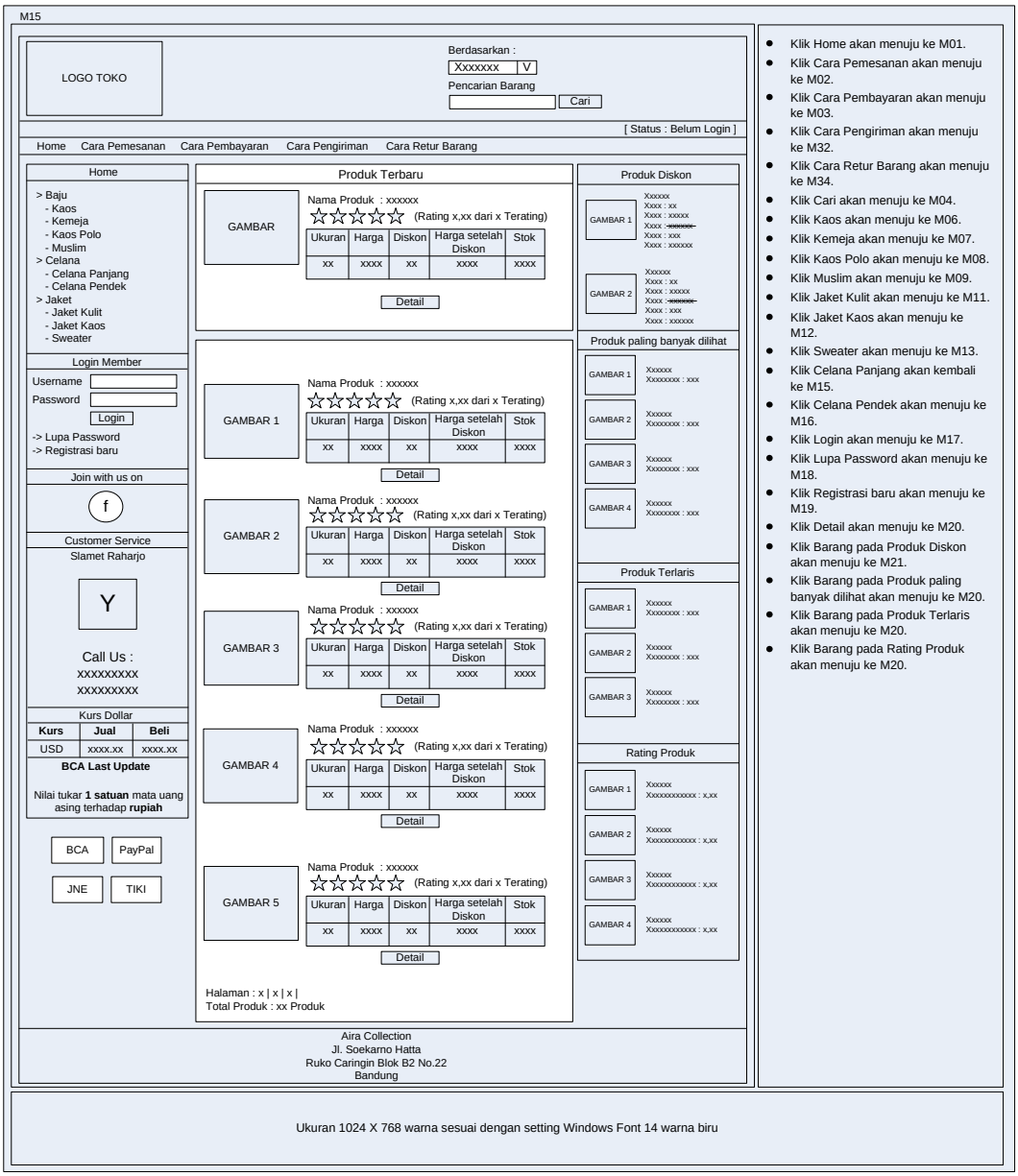
13. Perancangan Sweater



- Klik Home akan menuju ke M01.
- Klik Cara Pemesanan akan menuju ke M02.
- Klik Cara Pembayaran akan menuju ke M03.
- Klik Cara Pengiriman akan menuju ke M32.
- Klik Cara Retur Barang akan menuju ke M34.
- Klik Cari akan menuju ke M04.
- Klik Kaos akan menuju ke M06.
- Klik Kemeja akan menuju ke M07.
- Klik Kaos Polo akan menuju ke M08.
- Klik Muslim akan menuju ke M09.
- Klik Jaket Kulit akan menuju ke M11.
- Klik Jaket Kaos akan menuju ke M12.
- Klik Sweater akan kembali ke M13.
- Klik Celana Panjang akan menuju ke M15.
- Klik Celana Pendek akan menuju ke M16.
- Klik Login akan menuju ke M17.
- Klik Lupa Password akan menuju ke M18.
- Klik Registrasi baru akan menuju ke M19.
- Klik Detail akan menuju ke M20.
- Klik Barang pada Produk Diskon akan menuju ke M21.
- Klik Barang pada Produk paling banyak dilihat akan menuju ke M20.
- Klik Barang pada Produk Terlaris akan menuju ke M20.
- Klik Barang pada Rating Produk akan menuju ke M20.

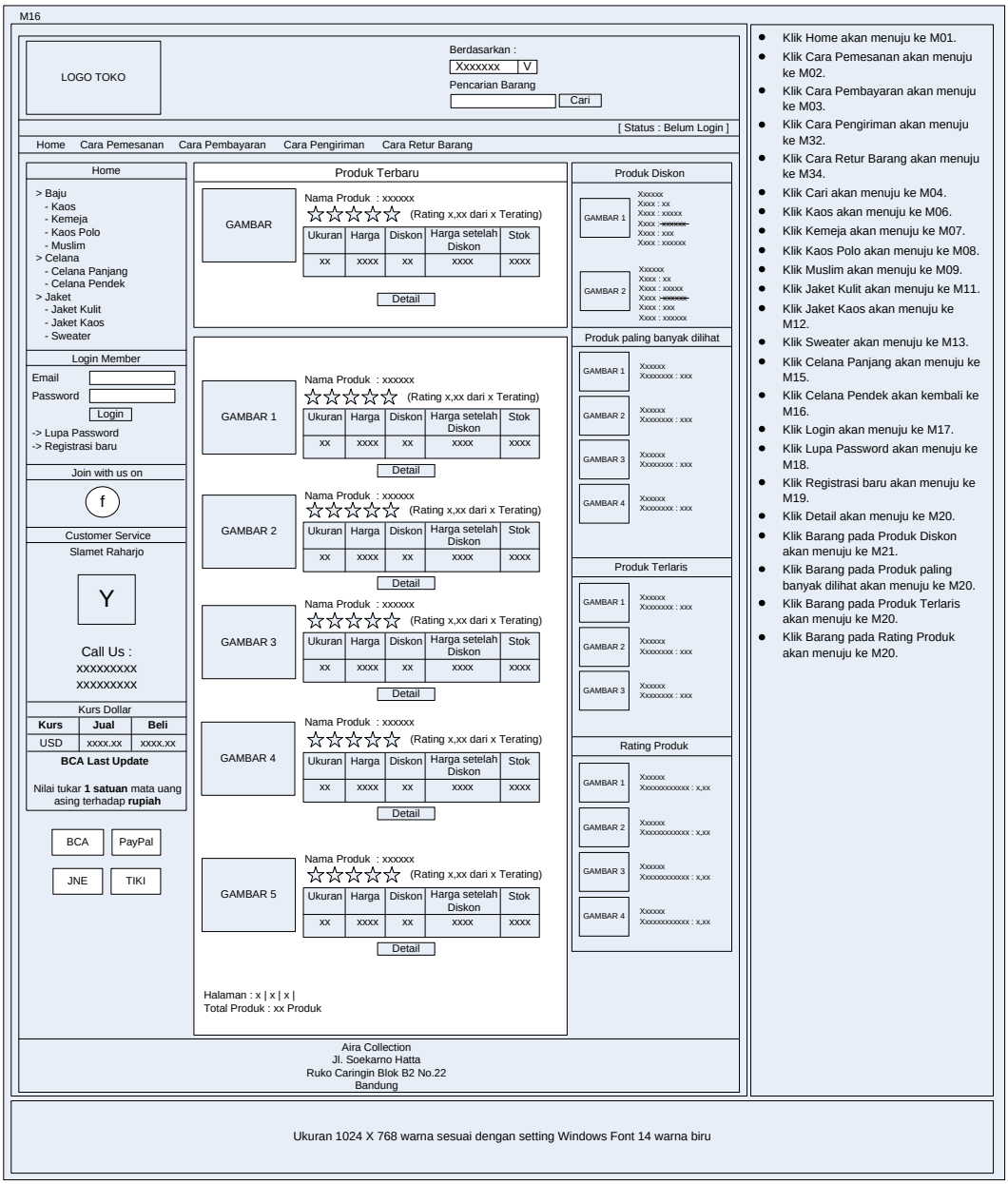
Gambar 3.92 Perancangan Sweater

14. Perancangan Celana Panjang



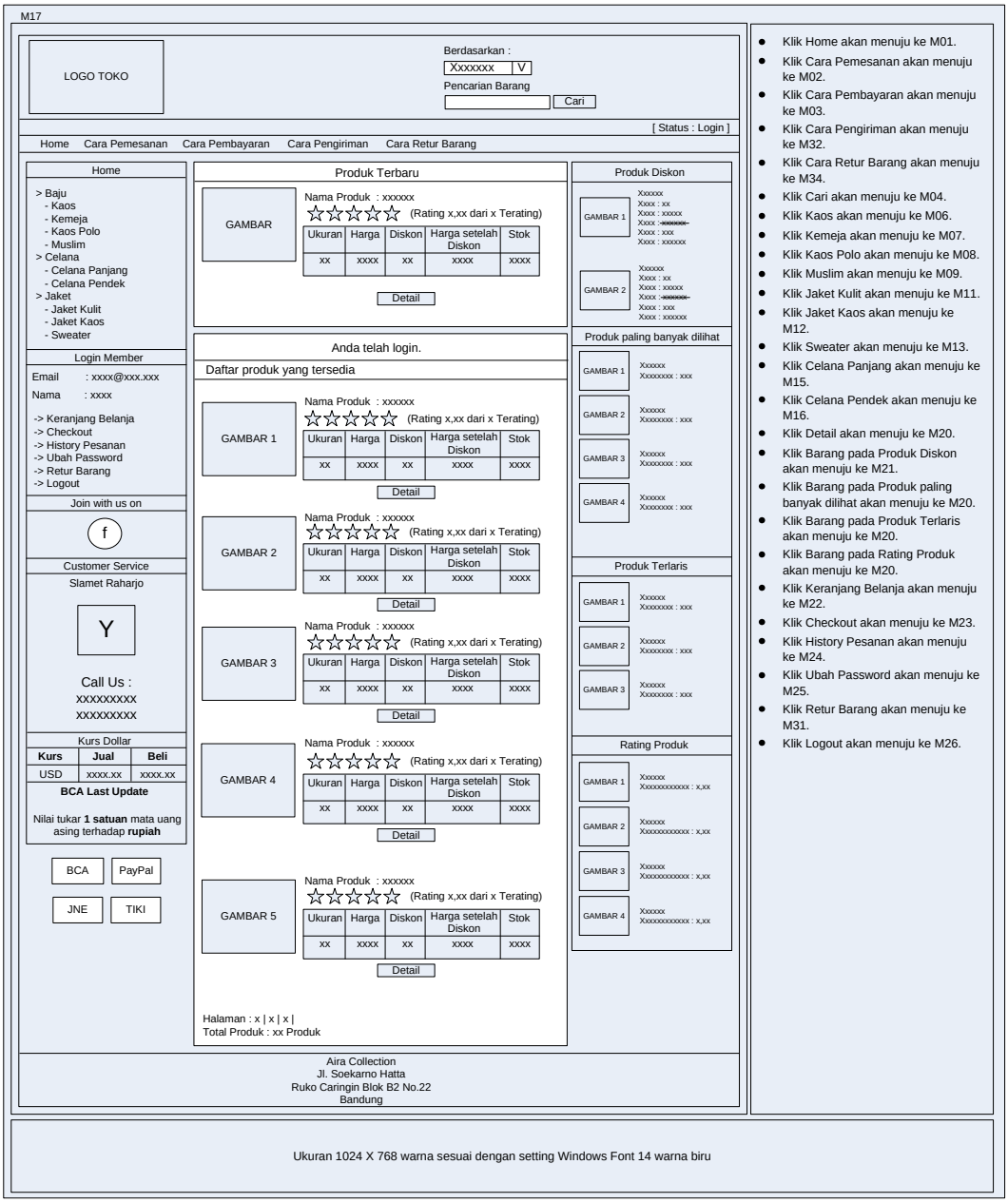
Gambar 3.93 Perancangan Celana Panjang

15. Perancangan Celana Pendek



Gambar 3.94 Perancangan Celana Pendek

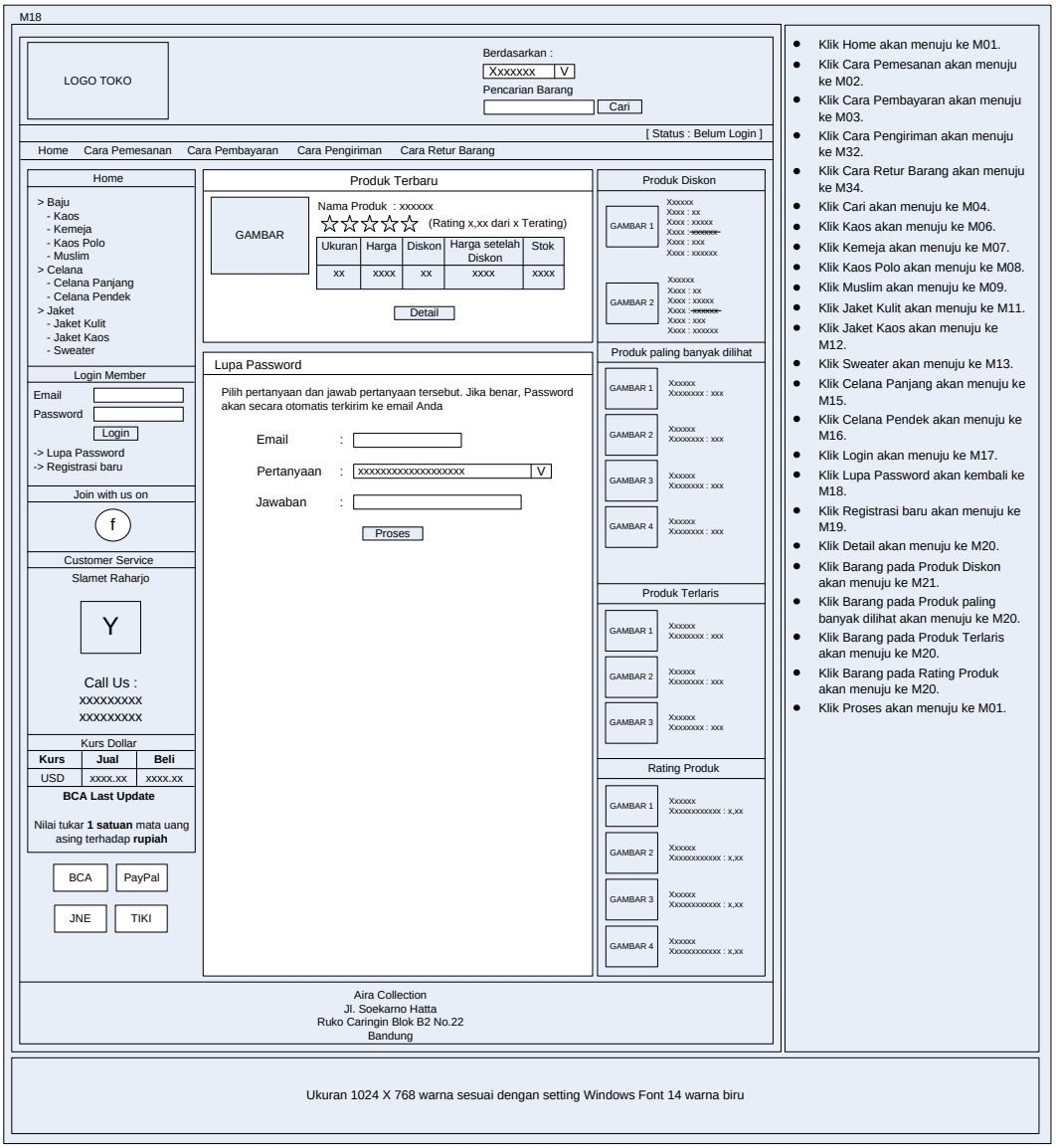
16. Perancangan Login



- Klik Home akan menuju ke M01.
- Klik Cara Pemesanan akan menuju ke M02.
- Klik Cara Pembayaran akan menuju ke M03.
- Klik Cara Pengiriman akan menuju ke M32.
- Klik Cara Retur Barang akan menuju ke M34.
- Klik Cari akan menuju ke M04.
- Klik Kaos akan menuju ke M06.
- Klik Kemeja akan menuju ke M07.
- Klik Kaos Polo akan menuju ke M08.
- Klik Muslim akan menuju ke M09.
- Klik Jaket Kulit akan menuju ke M11.
- Klik Jaket Kaos akan menuju ke M12.
- Klik Sweater akan menuju ke M13.
- Klik Celana Panjang akan menuju ke M15.
- Klik Celana Pendek akan menuju ke M16.
- Klik Detail akan menuju ke M20.
- Klik Barang pada Produk Diskon akan menuju ke M21.
- Klik Barang pada Produk paling banyak dilihat akan menuju ke M20.
- Klik Barang pada Produk Terlaris akan menuju ke M20.
- Klik Barang pada Rating Produk akan menuju ke M20.
- Klik Keranjang Belanja akan menuju ke M22.
- Klik Checkout akan menuju ke M23.
- Klik History Pesanan akan menuju ke M24.
- Klik Ubah Password akan menuju ke M25.
- Klik Retur Barang akan menuju ke M31.
- Klik Logout akan menuju ke M26.

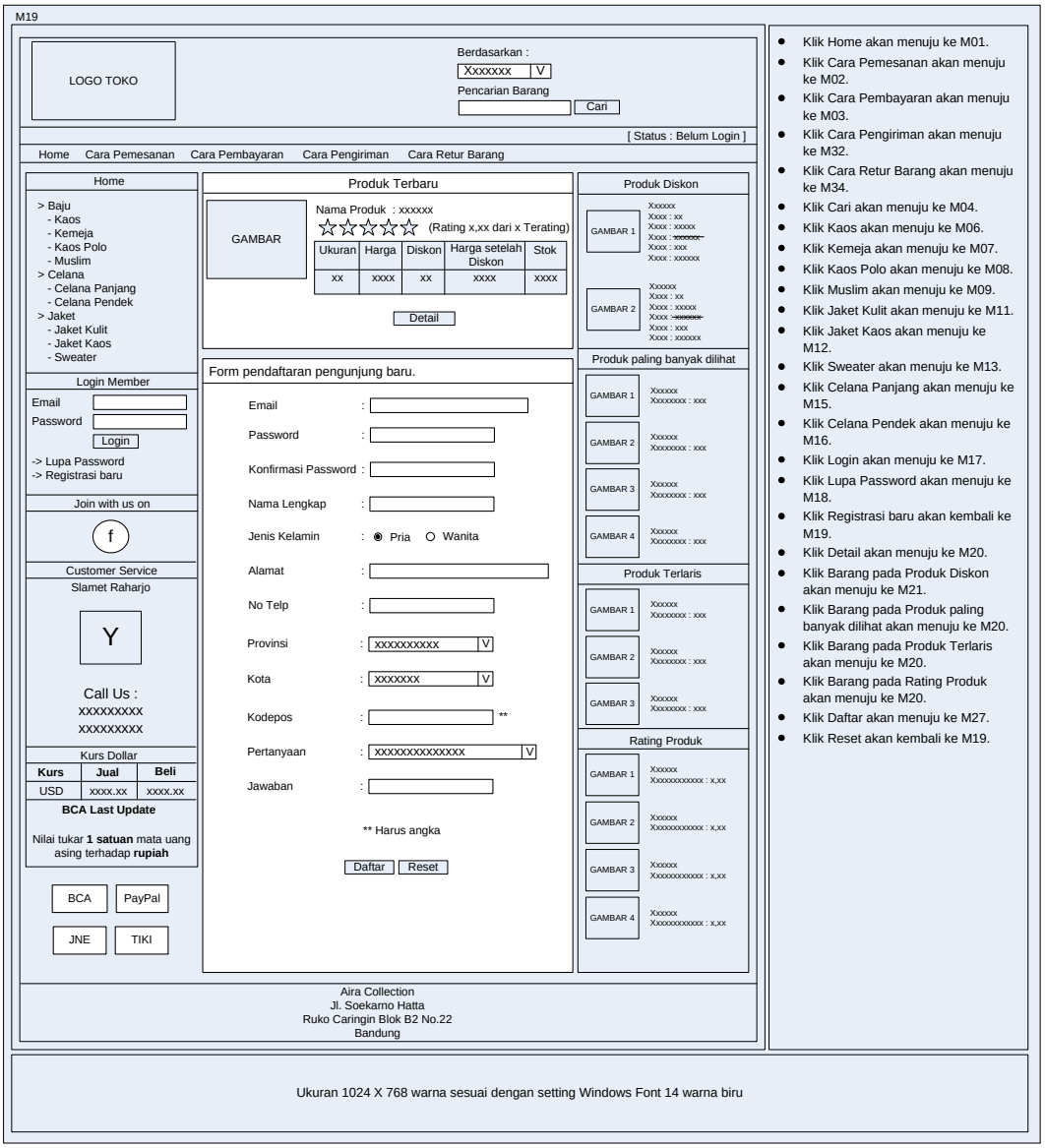
Gambar 3.95 Perancangan Login

17. Perancangan Lupa Password



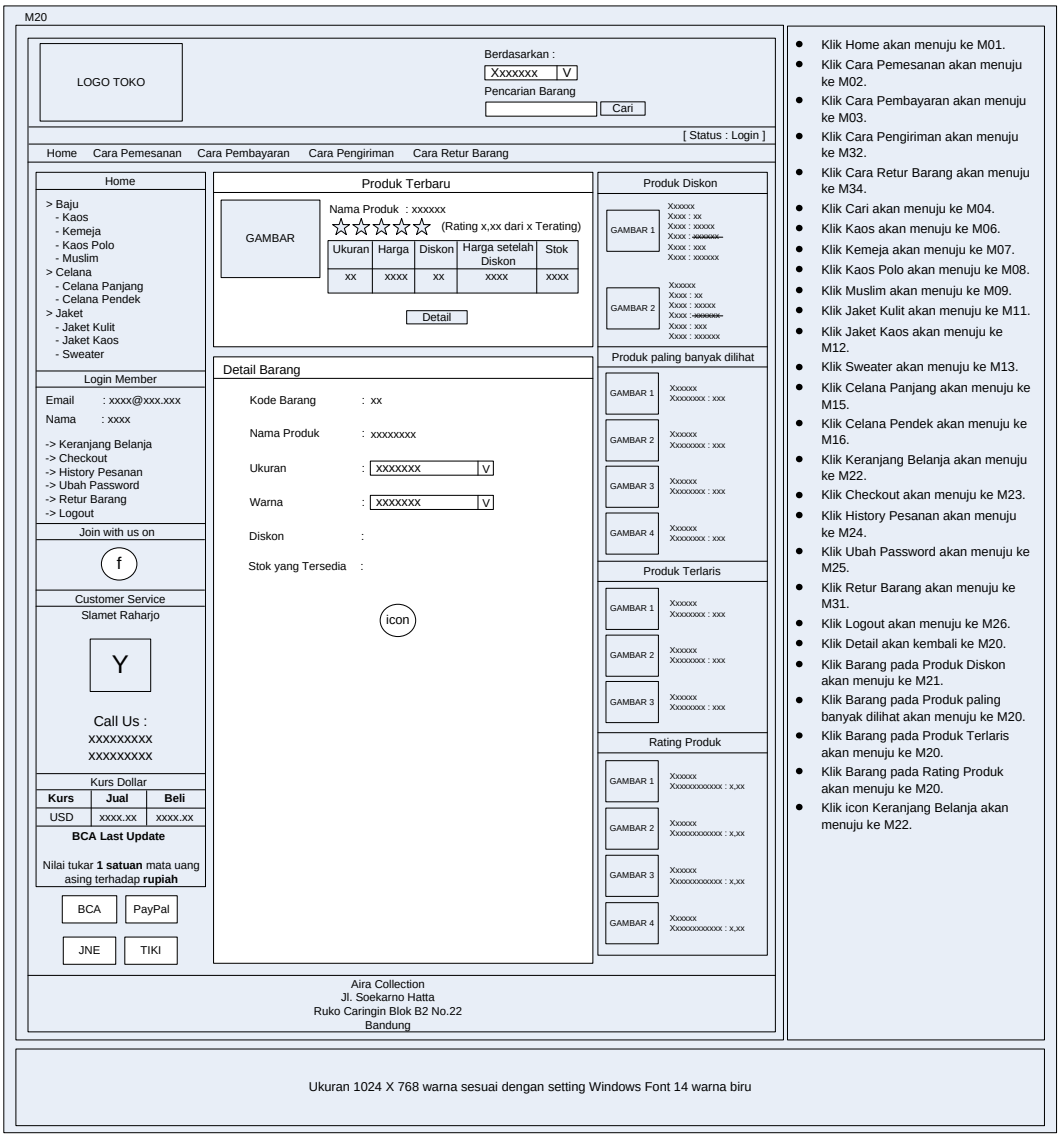
Gambar 3.96 Perancangan Lupa Password

18. Perancangan Registrasi Baru



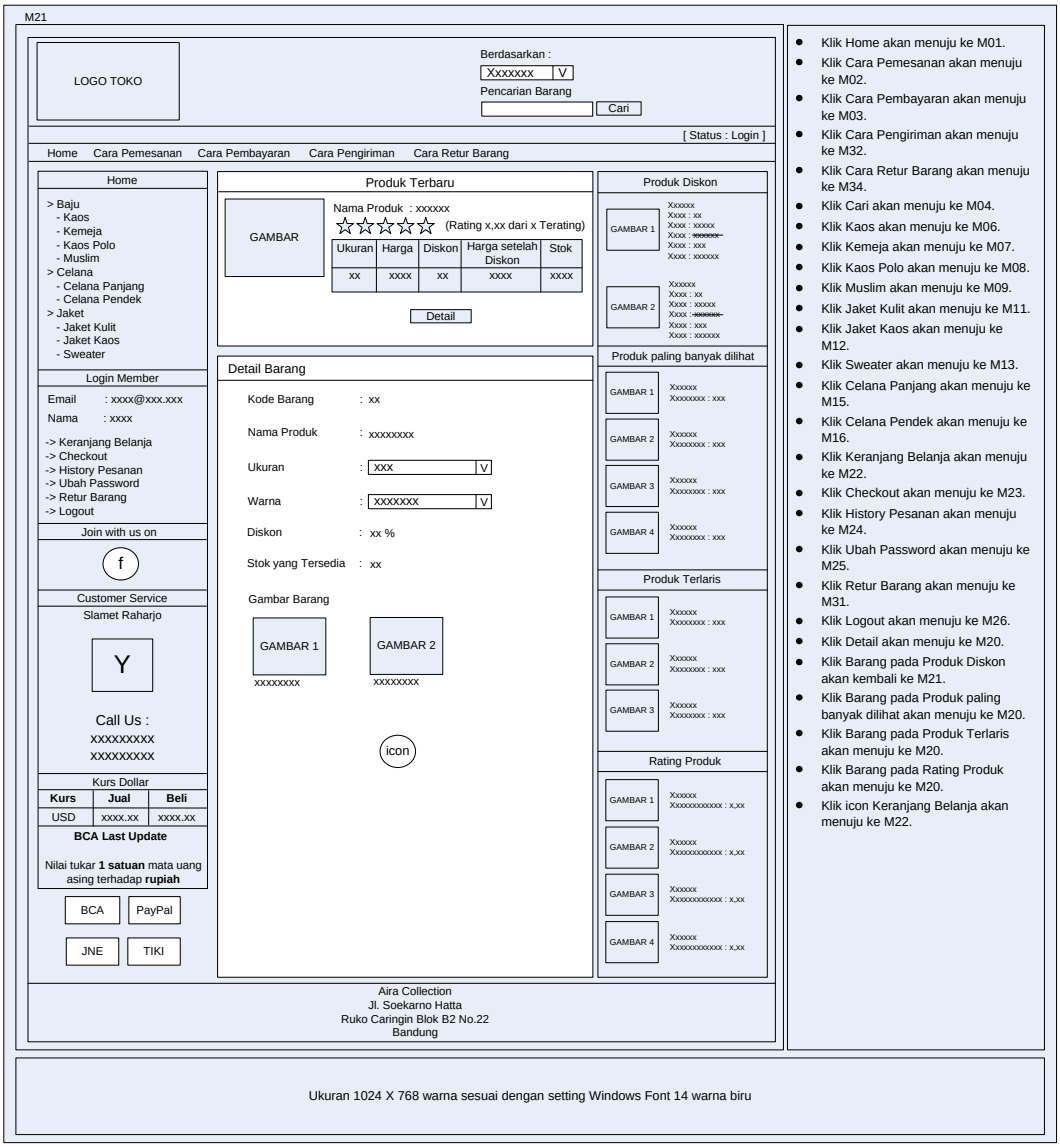
Gambar 3.97 Perancangan Registrasi Baru

19. Perancangan Detail



Gambar 3.98 Perancangan Detail

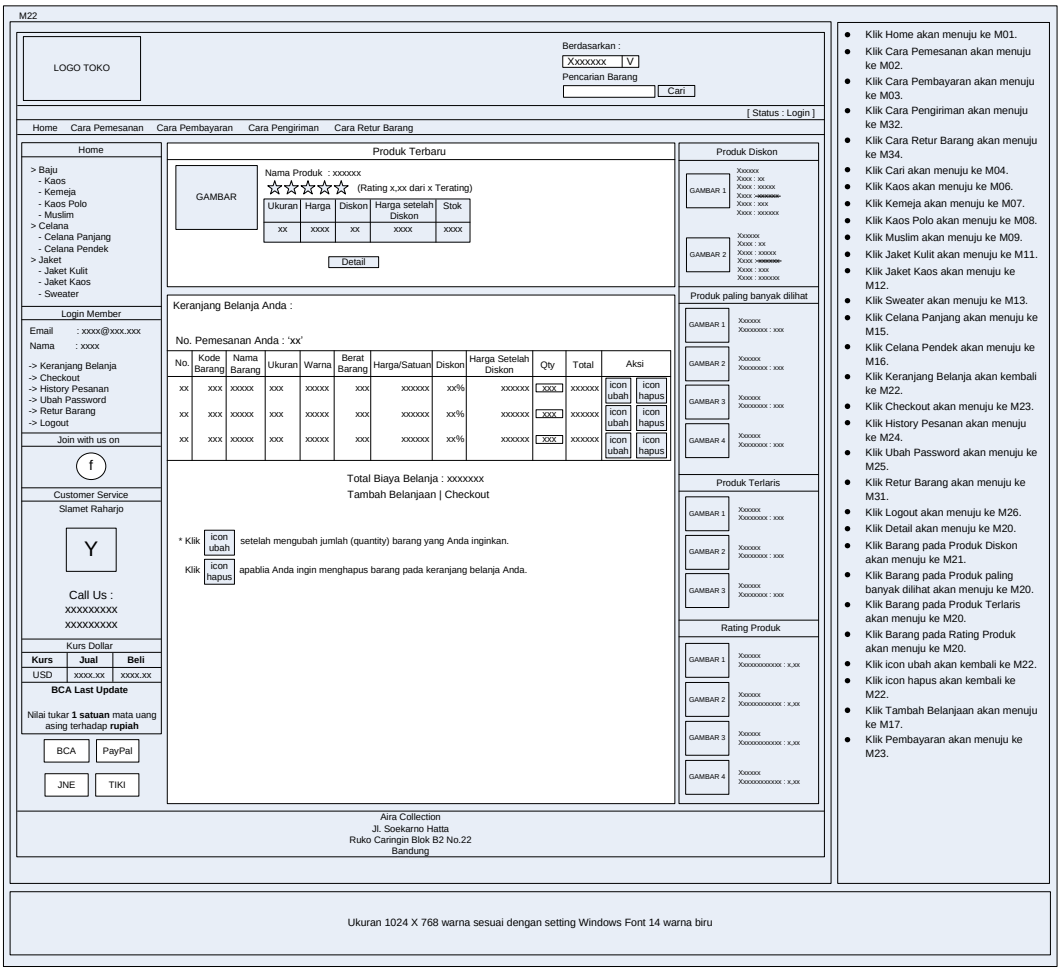
20. Perancangan Barang pada Produk Diskon



- Klik Home akan menuju ke M01.
- Klik Cara Pemesanan akan menuju ke M02.
- Klik Cara Pembayaran akan menuju ke M03.
- Klik Cara Pengiriman akan menuju ke M32.
- Klik Cara Retur Barang akan menuju ke M34.
- Klik Cari akan menuju ke M04.
- Klik Kaos akan menuju ke M06.
- Klik Kemeja akan menuju ke M07.
- Klik Kaos Polo akan menuju ke M08.
- Klik Muslim akan menuju ke M09.
- Klik Jaket Kulit akan menuju ke M11.
- Klik Jaket Kaos akan menuju ke M12.
- Klik Sweater akan menuju ke M13.
- Klik Celana Panjang akan menuju ke M15.
- Klik Celana Pendek akan menuju ke M16.
- Klik Keranjang Belanja akan menuju ke M22.
- Klik Checkout akan menuju ke M23.
- Klik History Pesanan akan menuju ke M24.
- Klik Ubah Password akan menuju ke M25.
- Klik Retur Barang akan menuju ke M31.
- Klik Logout akan menuju ke M26.
- Klik Detail akan menuju ke M20.
- Klik Barang pada Produk Diskon akan kembali ke M21.
- Klik Barang pada Produk paling banyak dilihat akan menuju ke M20.
- Klik Barang pada Produk Terlaris akan menuju ke M20.
- Klik Barang pada Rating Produk akan menuju ke M20.
- Klik icon Keranjang Belanja akan menuju ke M22.

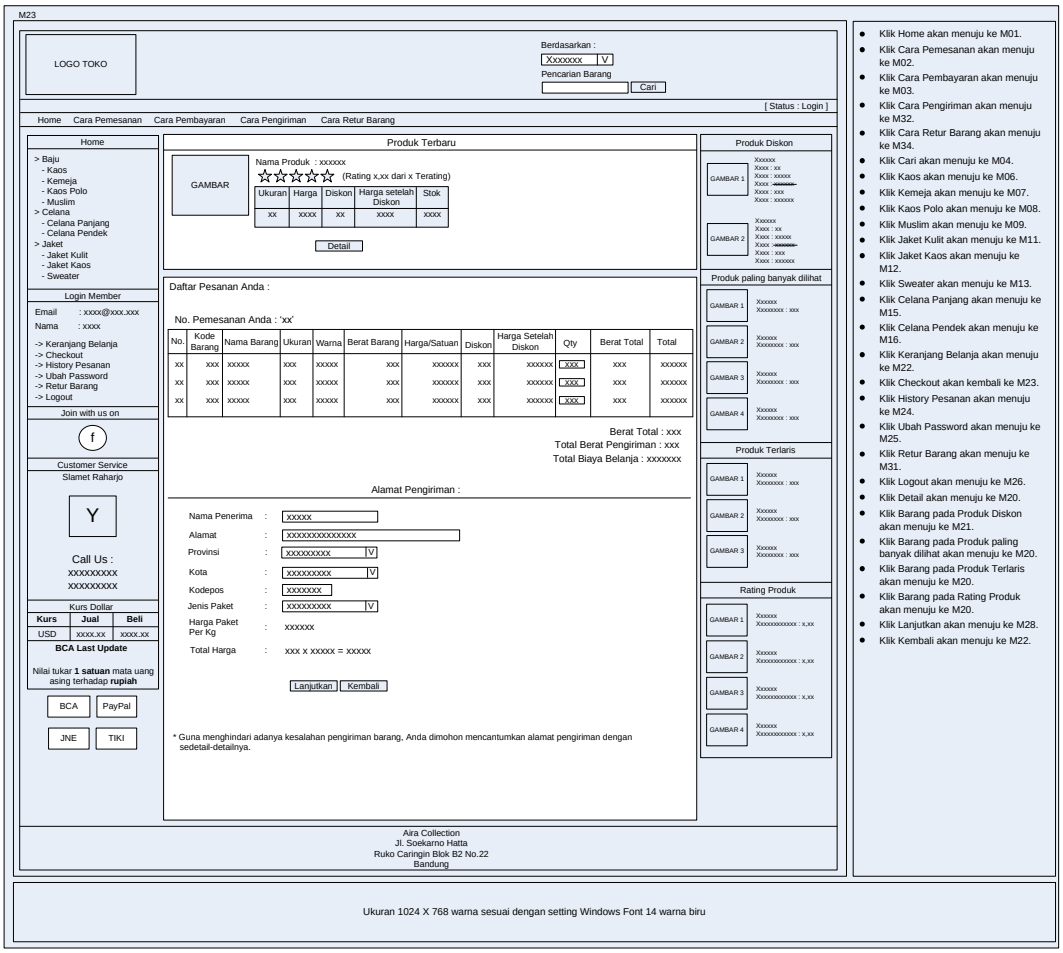
Gambar 3.99 Perancangan Barang pada Produk Diskon

21. Perancangan Keranjang Belanja



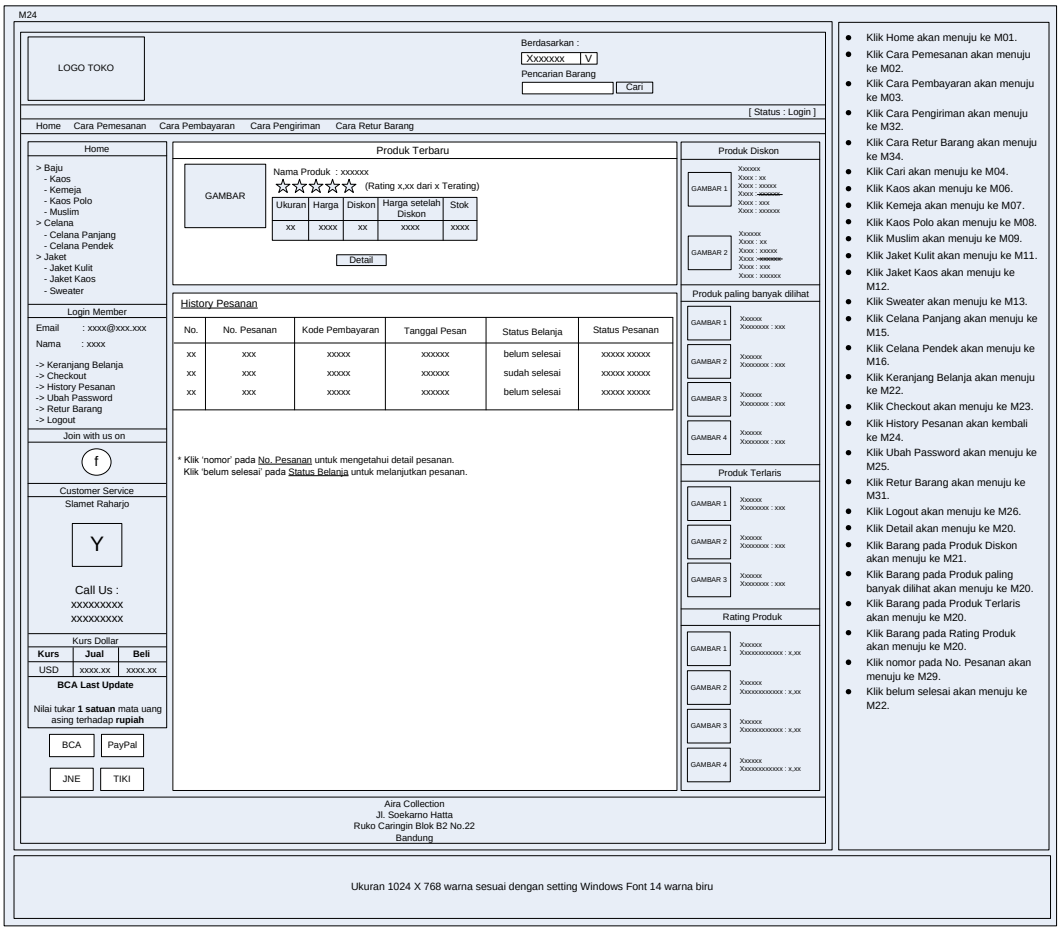
Gambar 3.100 Perancangan Keranjang Belanja

22. Perancangan Checkout



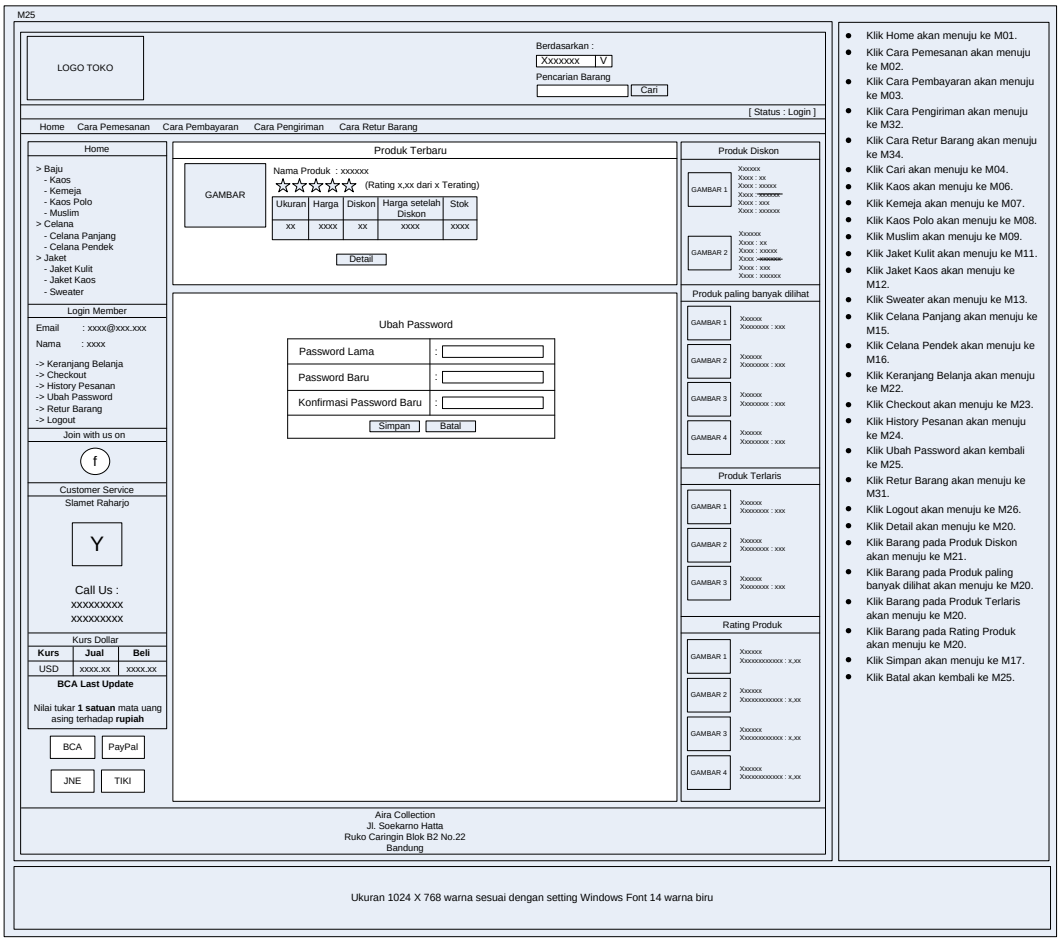
Gambar 3.101 Perancangan Checkout

23. Perancangan History Pesanan



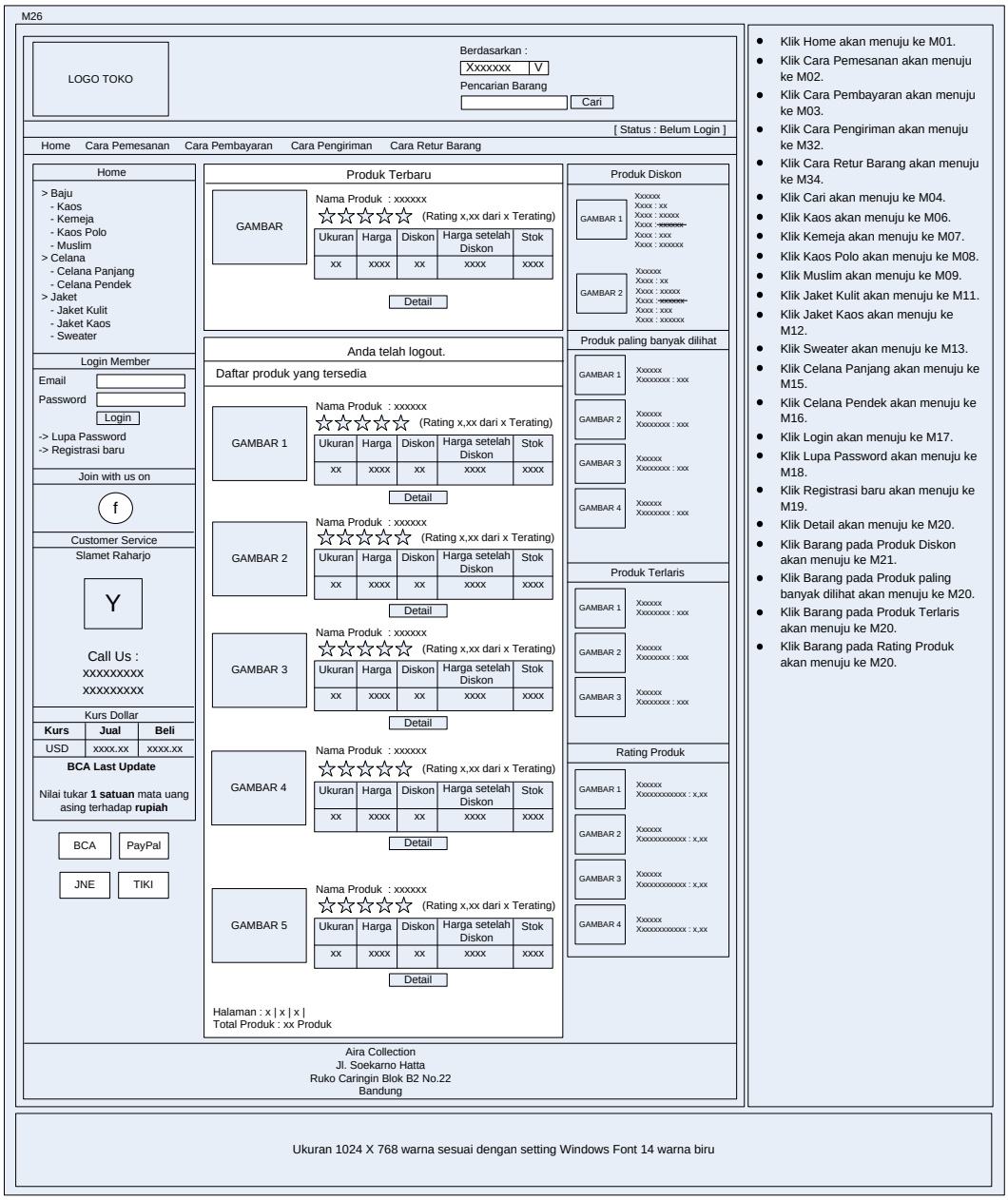
Gambar 3.102 Perancangan History Pesanan

24. Perancangan Ubah Password



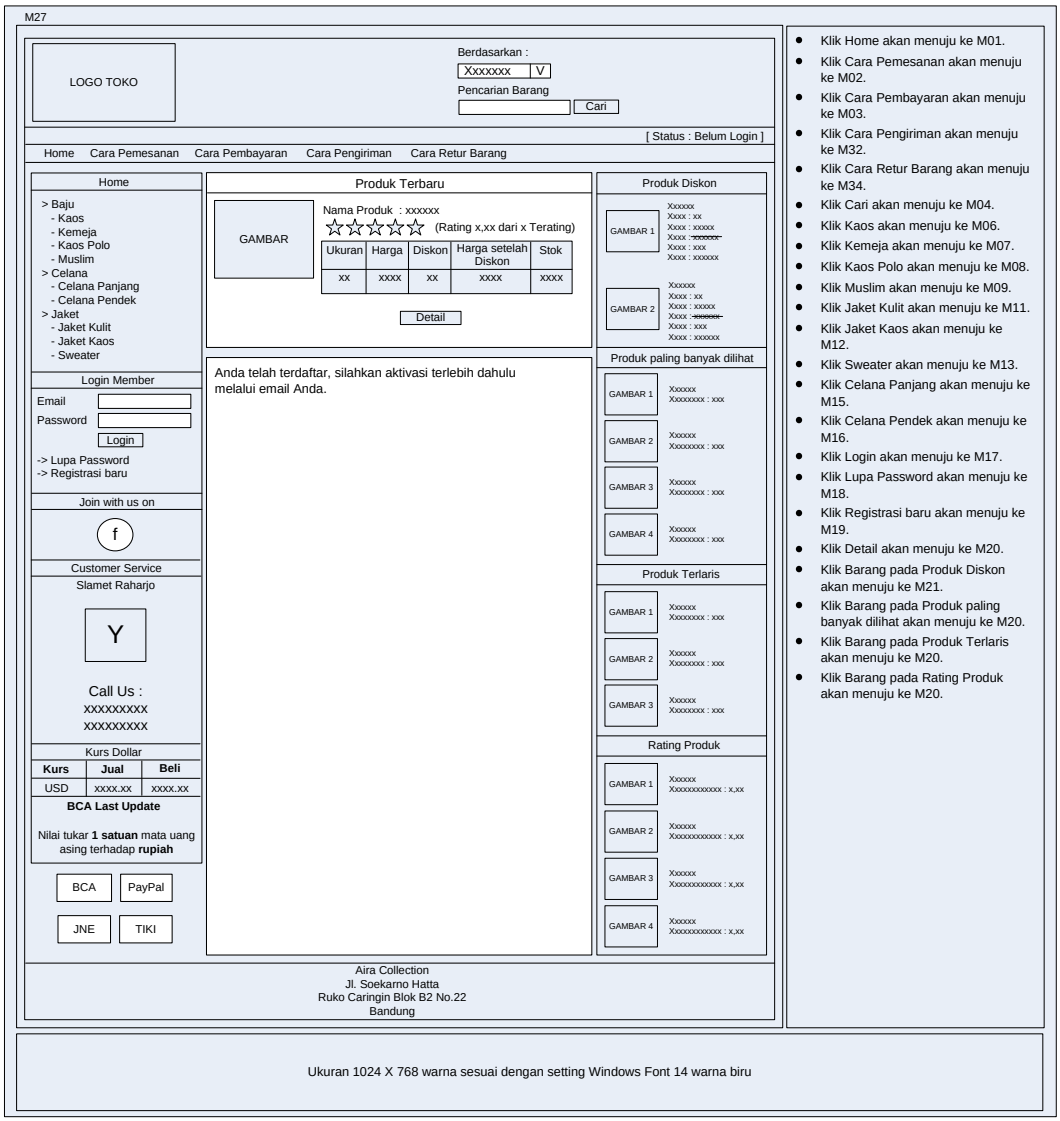
Gambar 3.103 Perancangan Ubah Password

25. Perancangan Logout



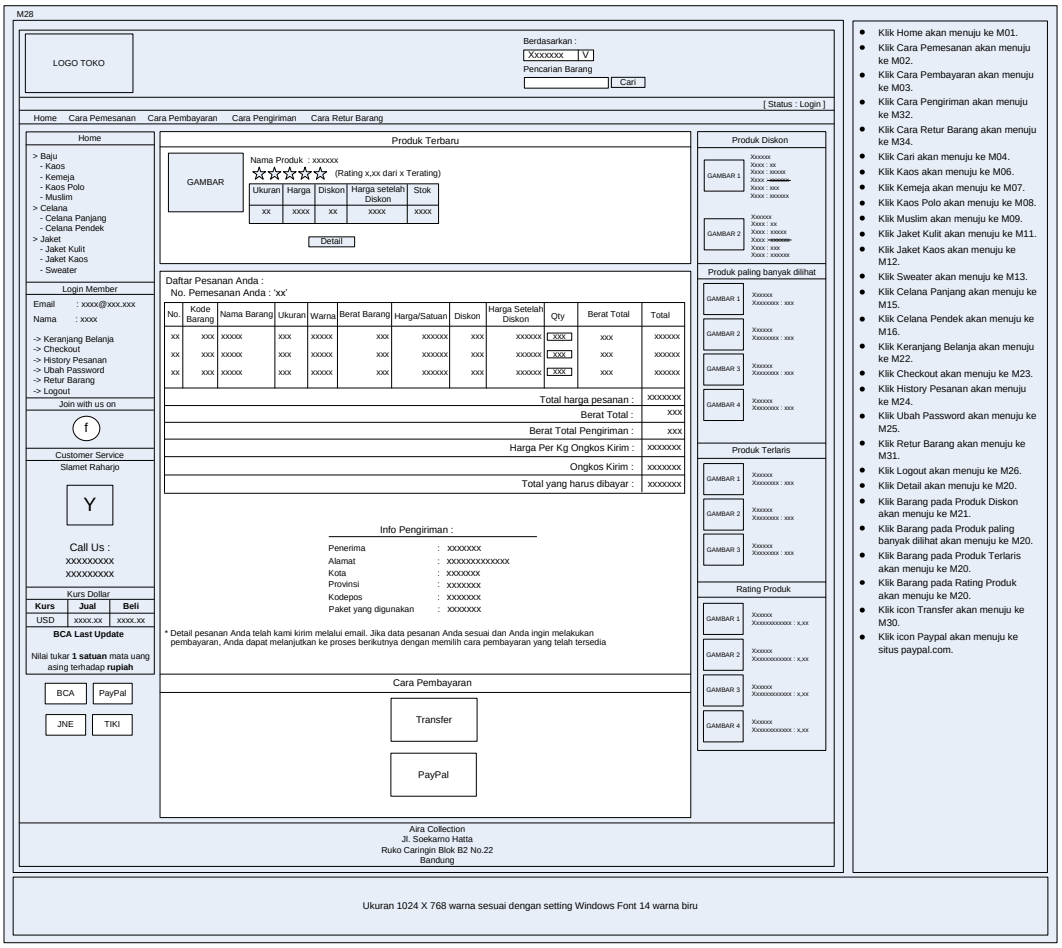
Gambar 3.104 Perancangan Logout

26. Perancangan Daftar



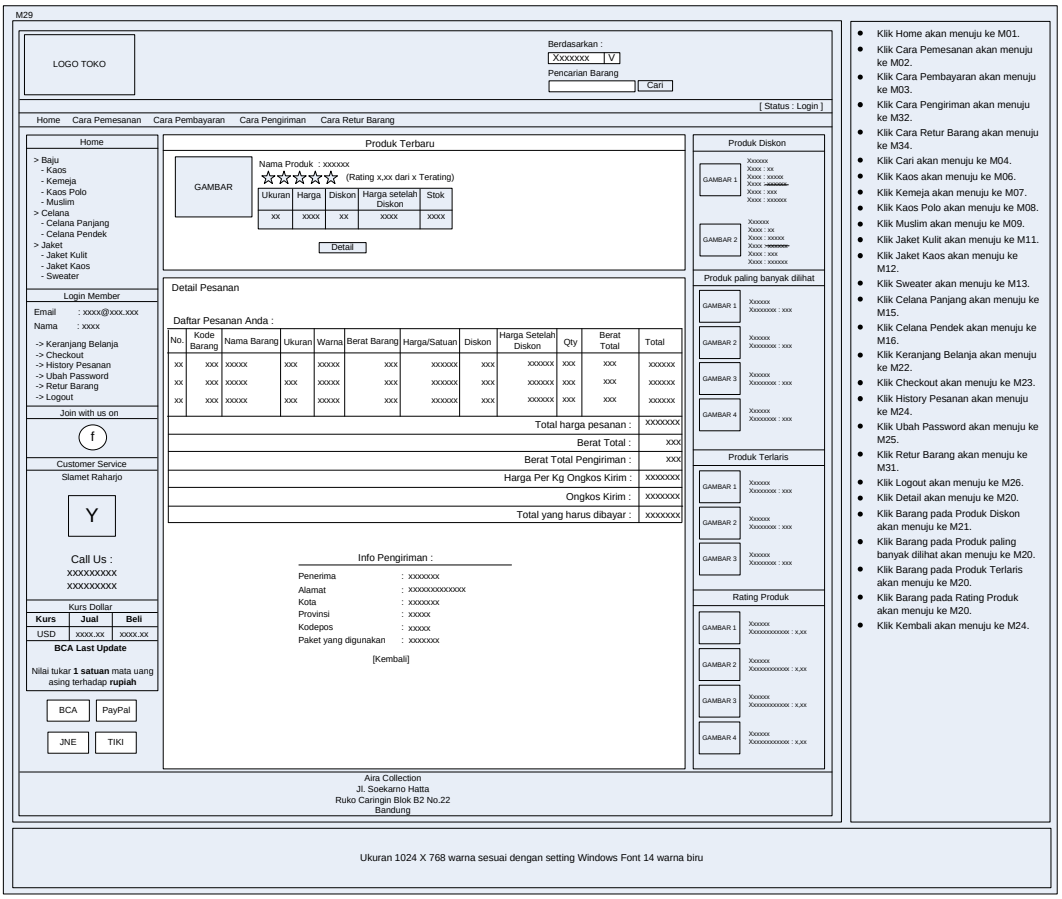
Gambar 3.105 Perancangan Daftar

27. Perancangan Lanjutkan



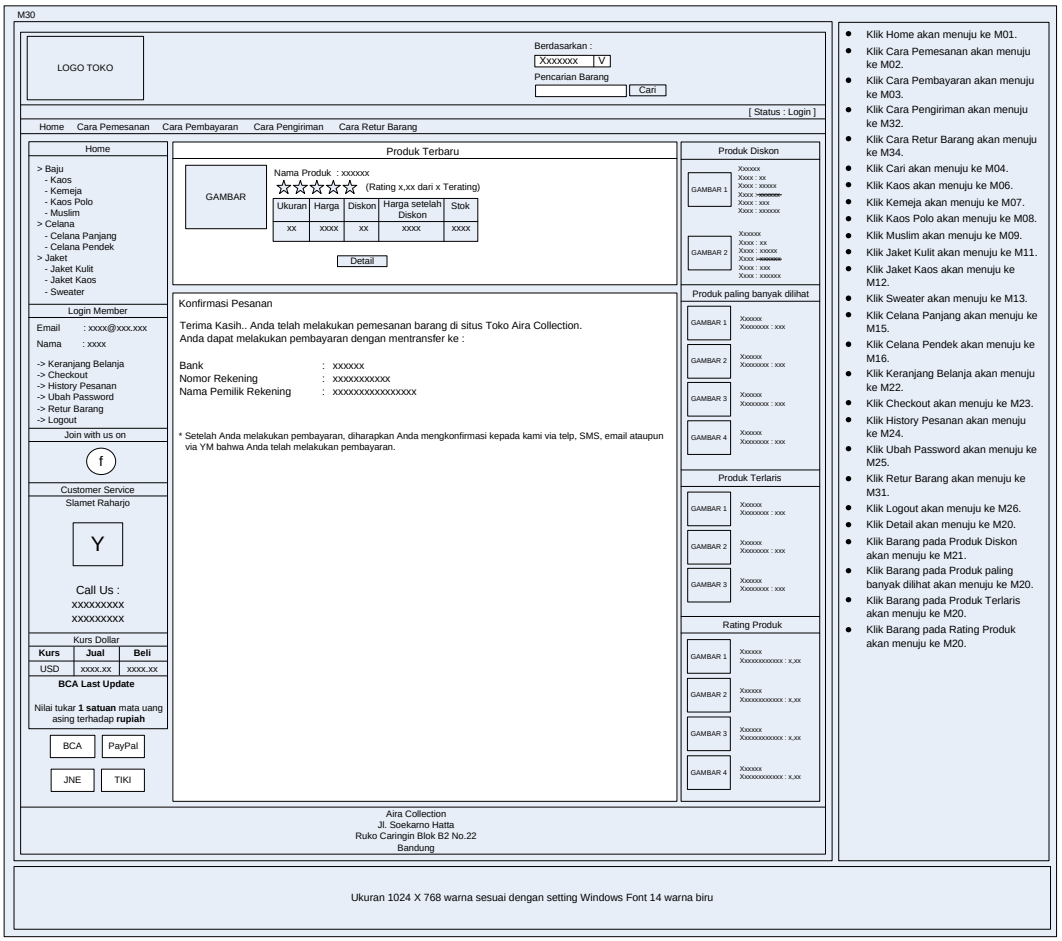
Gambar 3.106 Perancangan Lanjutkan

28. Perancangan Nomor pada No. Pesanan (History Pesanan)



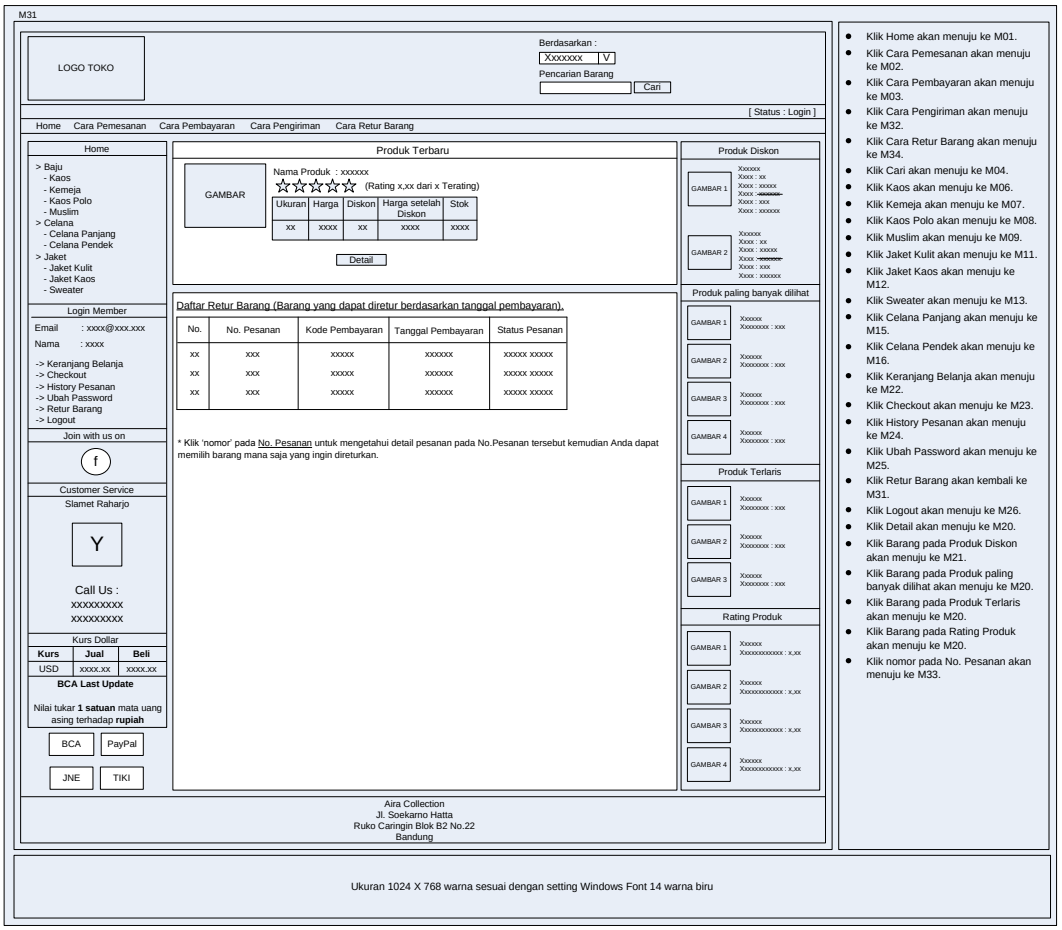
Gambar 3.107 Perancangan Nomor pada No. Pesanan (History Pesanan)

29. Perancangan Proses Transfer



Gambar 3.108 Perancangan Proses Transfer

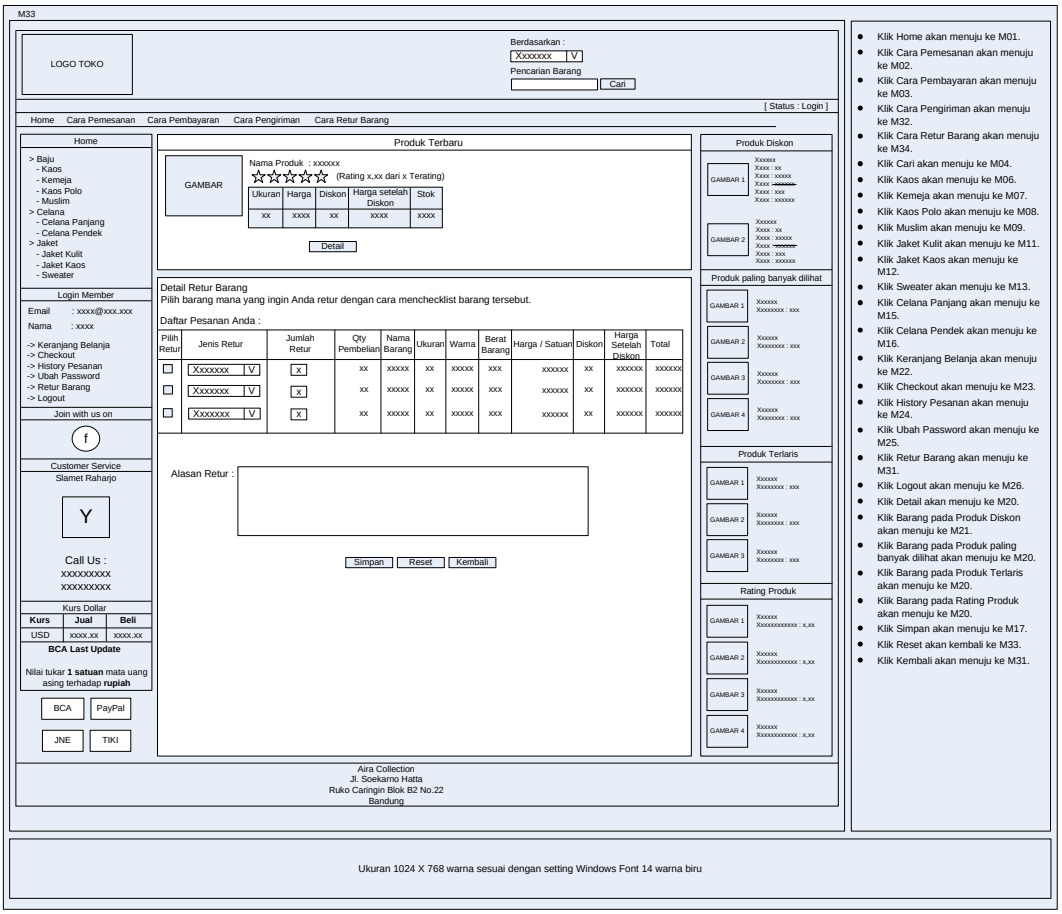
30. Perancangan Retur Barang



- Klik Home akan menuju ke M01.
- Klik Cara Pemesanan akan menuju ke M02.
- Klik Cara Pembayaran akan menuju ke M03.
- Klik Cara Pengiriman akan menuju ke M32.
- Klik Cara Retur Barang akan menuju ke M34.
- Klik Cari akan menuju ke M04.
- Klik Kaos akan menuju ke M06.
- Klik Kemeja akan menuju ke M07.
- Klik Kaos Polo akan menuju ke M08.
- Klik Muslim akan menuju ke M09.
- Klik Jaket Kulit akan menuju ke M11.
- Klik Jaket Kaos akan menuju ke M12.
- Klik Sweater akan menuju ke M13.
- Klik Celana Panjang akan menuju ke M15.
- Klik Celana Pendek akan menuju ke M16.
- Klik Keranjang Belanja akan menuju ke M22.
- Klik Checkout akan menuju ke M23.
- Klik History Pesanan akan menuju ke M24.
- Klik Ubah Password akan menuju ke M25.
- Klik Retur Barang akan kembali ke M31.
- Klik Logout akan menuju ke M26.
- Klik Detail akan menuju ke M20.
- Klik Barang pada Produk Diskon akan menuju ke M21.
- Klik Barang pada Produk paling banyak dilihat akan menuju ke M20.
- Klik Barang pada Produk Terlaris akan menuju ke M20.
- Klik Barang pada Rating Produk akan menuju ke M20.
- Klik nomor pada No. Pesanan akan menuju ke M33.

Gambar 3.109 Perancangan Retur Barang

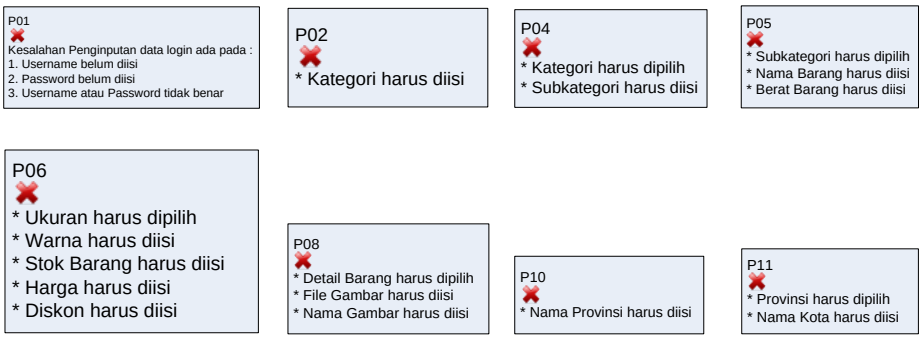
31. Perancangan Nomor pada No. Pesanan (Retur Barang)

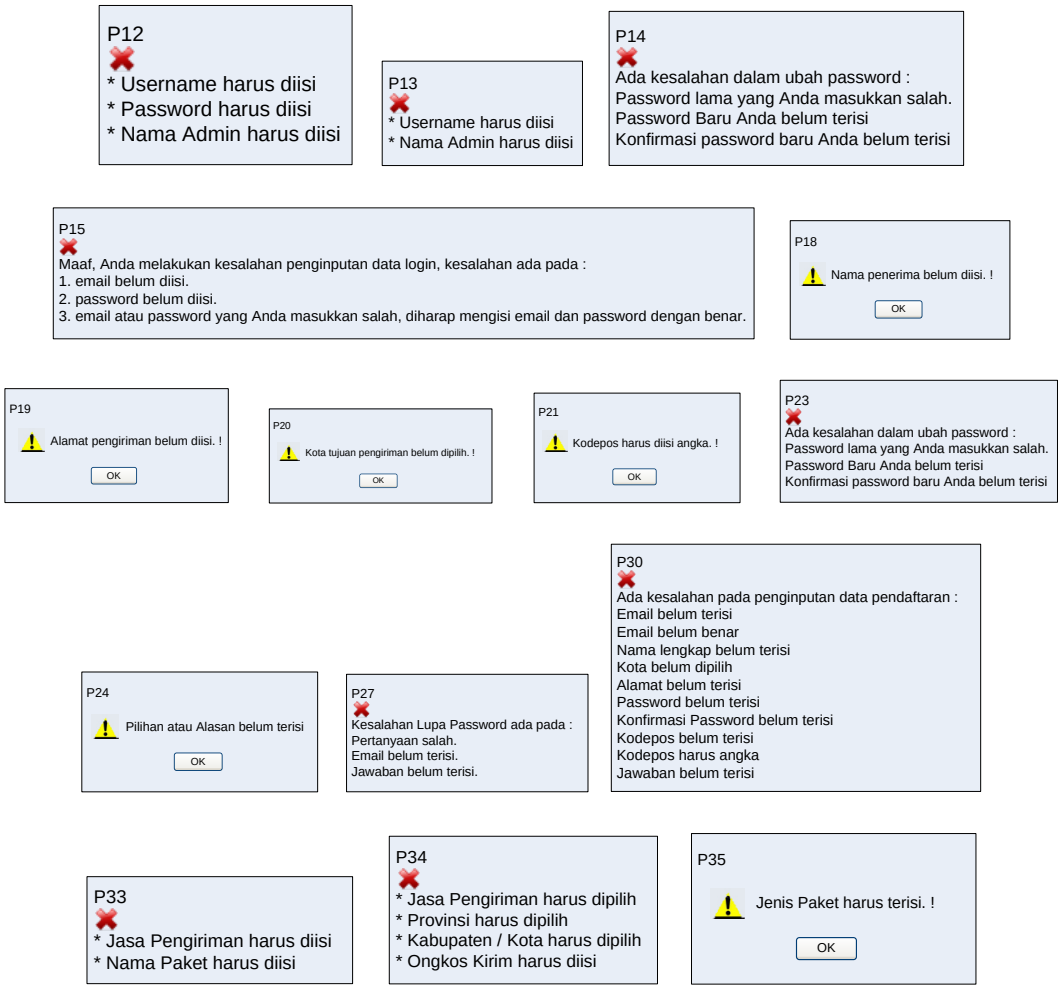


Gambar 3.110 Perancangan Nomor pada No. Pesanan (Retur Barang)

3.4.1.3 Perancangan Antarmuka Pesan

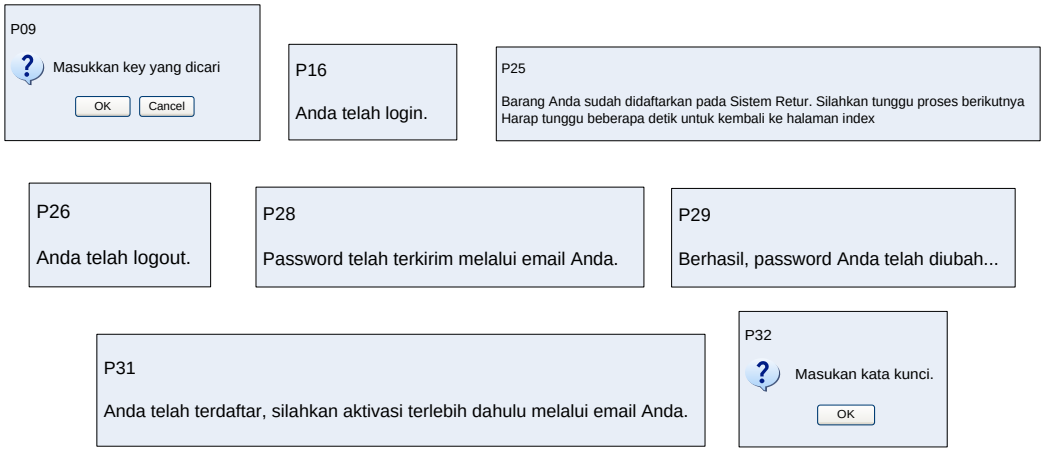
1. Pesan Kesalahan





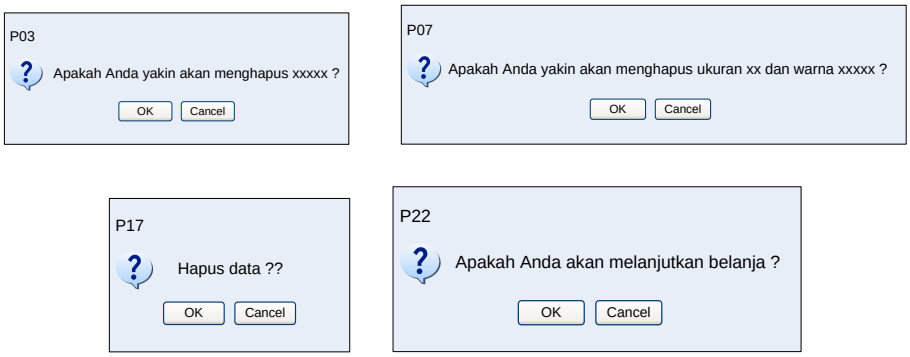
Gambar 3.111 Perancangan Pesan Kesalahan

2. Pesan Informasi



Gambar 3.112 Perancangan Pesan Informasi

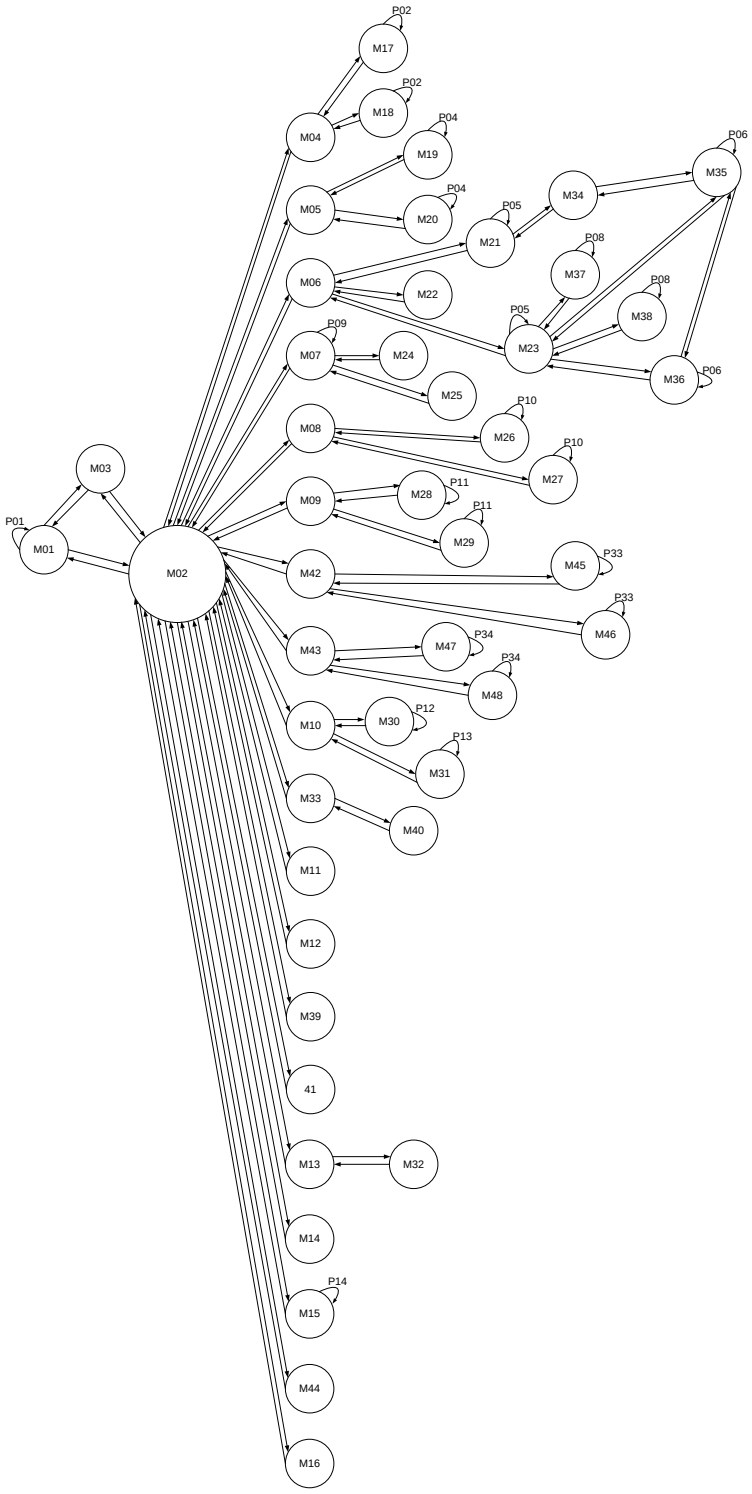
3. Pesan Keputusan



Gambar 3.113 Perancangan Pesan Keputusan

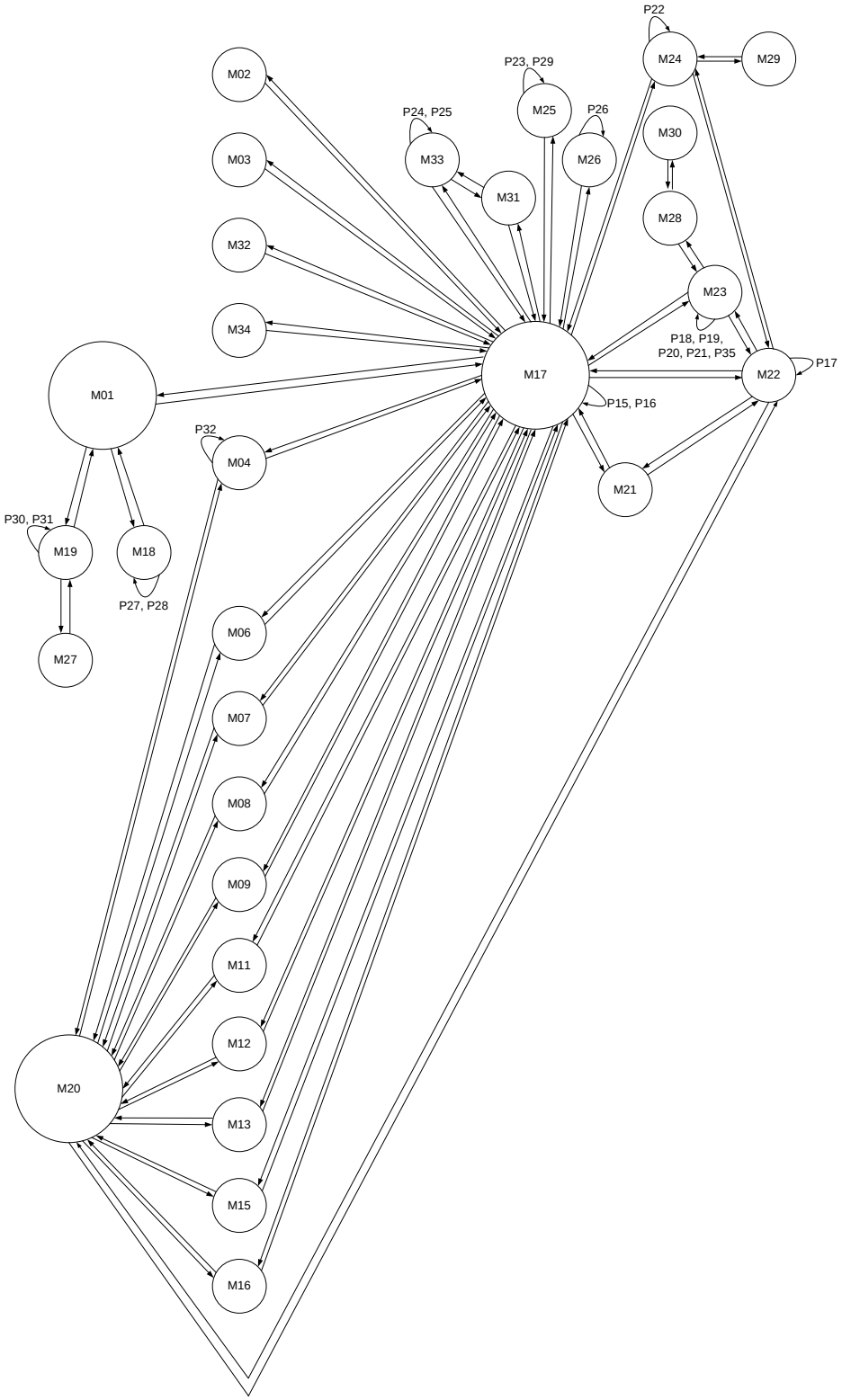
3.4.2 Jaringan Semantik

3.4.2.1 Jaringan Semantik Admin



Gambar 3.114 Jaringan Semantik Admin

3.4.2.2 Jaringan Semantik Konsumen

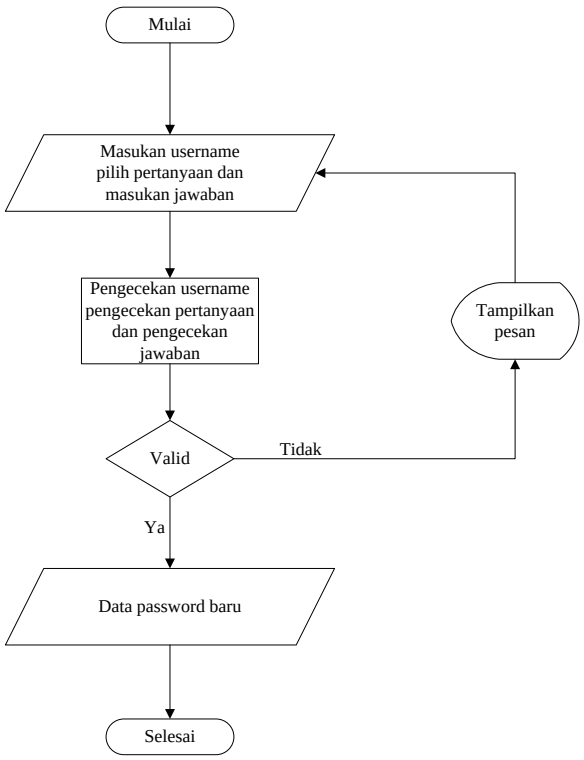


Gambar 3.115 Jaringan Semantik Konsumen

3.5 Perancangan Prosedural

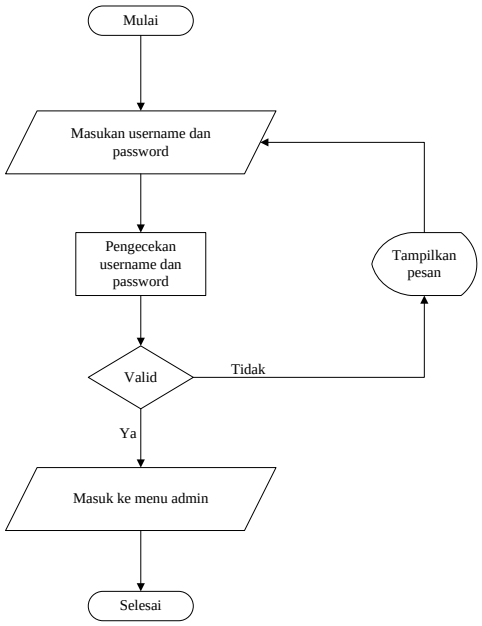
Perancangan prosedural merupakan perancangan yang dilakukan untuk menetapkan detail algoritma yang akan dinyatakan kedalam suatu sistem. Adapun perancangan prosedural untuk sistem yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

1. Proses Lupa Password Admin



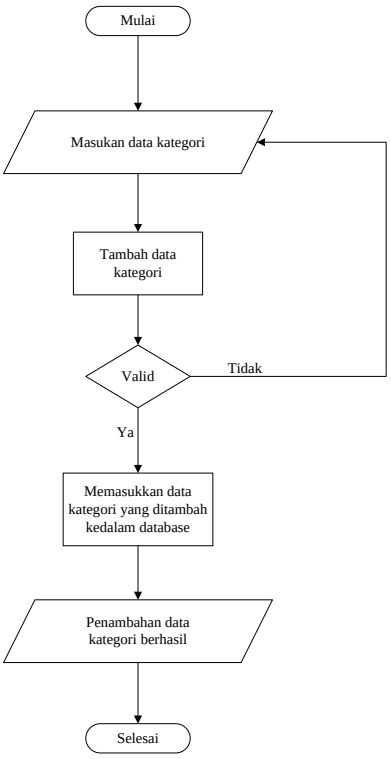
Gambar 3.116 Proses Lupa Password Admin

2. Proses Login Admin



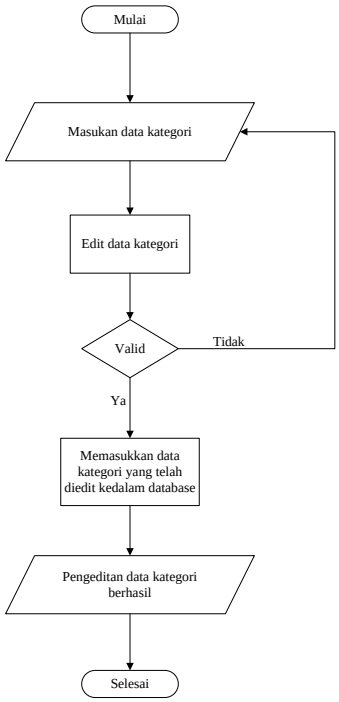
Gambar 3.117 Proses Login Admin

3. Proses Tambah Kategori



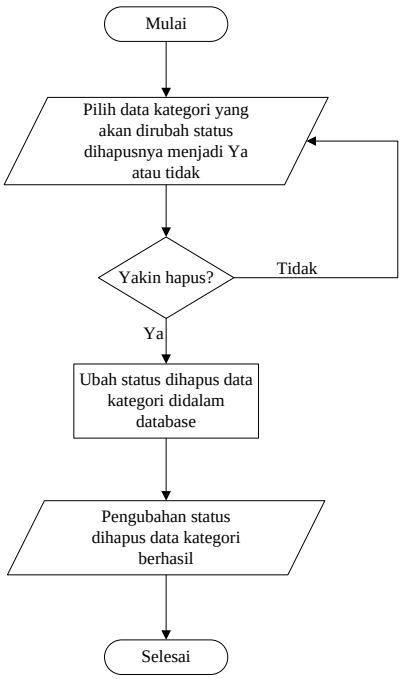
Gambar 3.118 Proses Tambah Kategori

4. Proses Edit Kategori



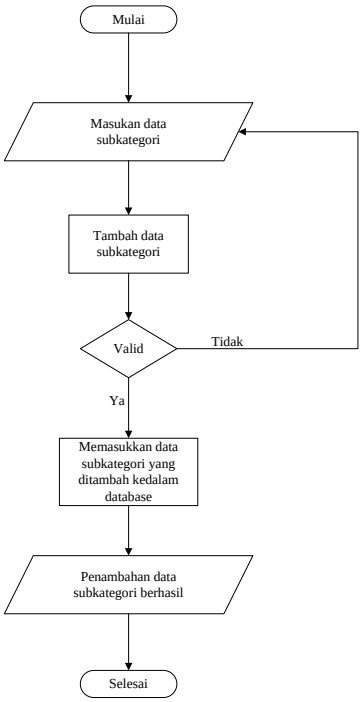
Gambar 3.119 Proses Edit Kategori

5. Proses Hapus Kategori



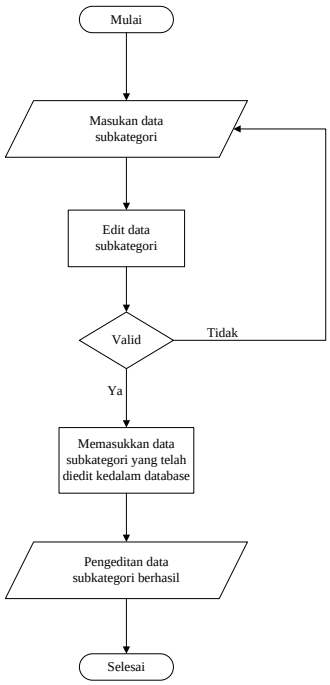
Gambar 3.120 Proses Hapus Kategori

6. Proses Tambah Subkategori



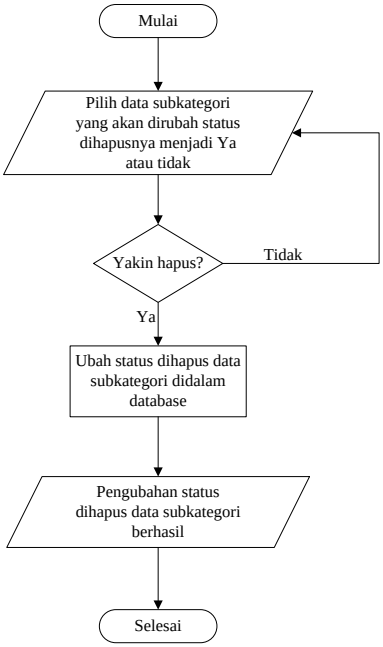
Gambar 3.121 Proses Tambah Subkategori

7. Proses Edit Subkategori



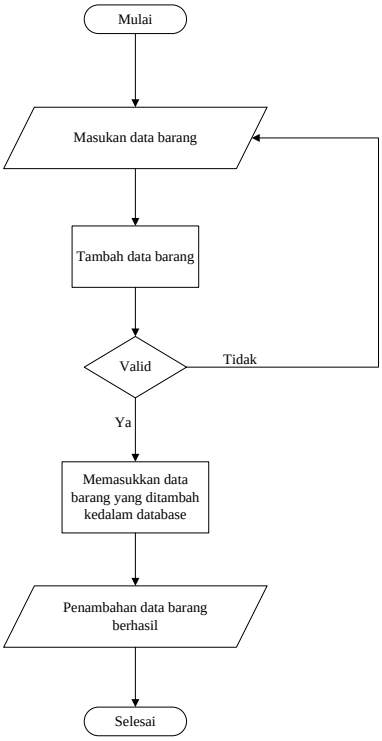
Gambar 3.122 Proses Edit Subkategori

8. Proses Hapus Subkategori



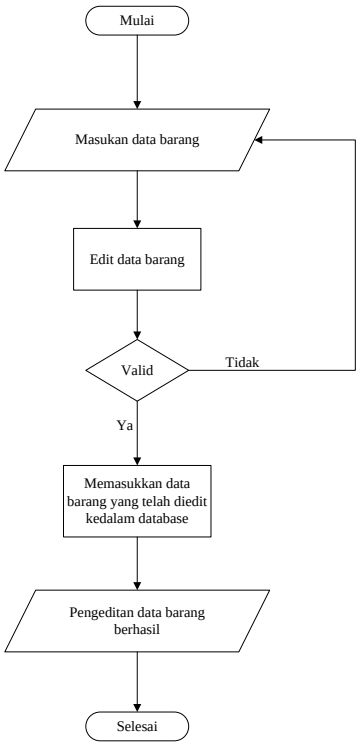
Gambar 3.123 Proses Hapus Subkategori

9. Proses Tambah Barang



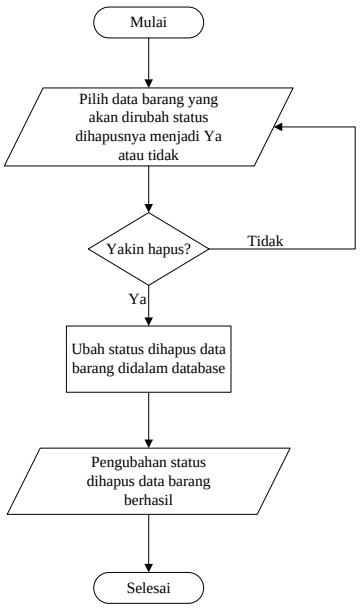
Gambar 3.124 Proses Tambah Barang

10. Proses Edit Barang



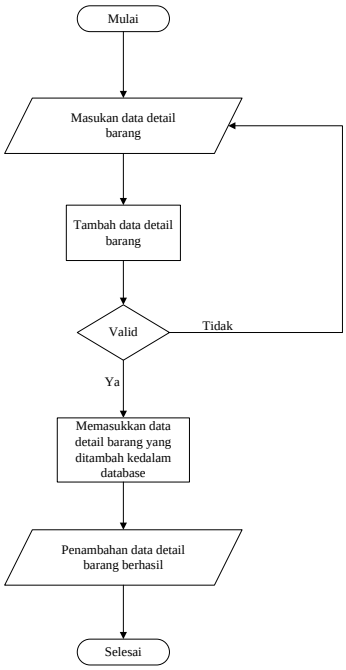
Gambar 3.125 Proses Edit Barang

11. Proses Hapus Barang



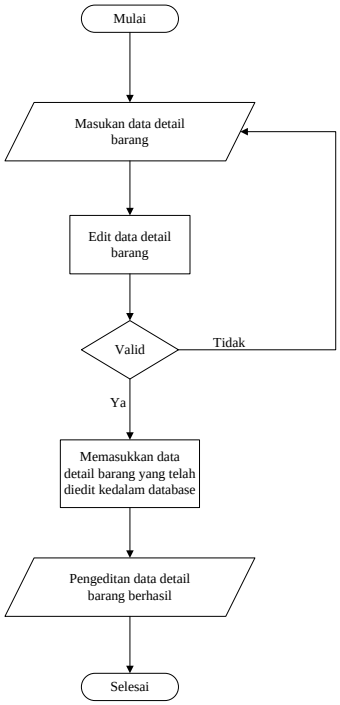
Gambar 3.126 Proses Hapus Barang

12. Proses Tambah Detail Barang



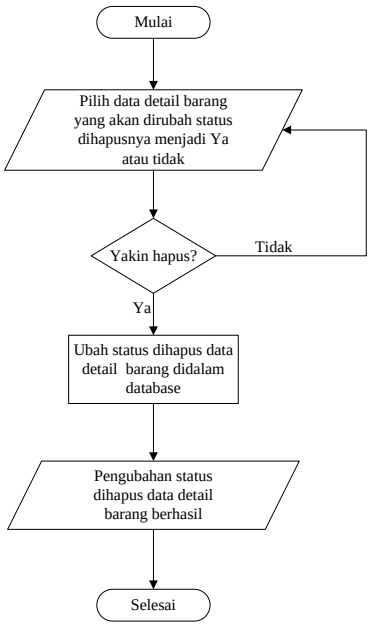
Gambar 3.127 Proses Tambah Detail Barang

13. Proses Edit Detail Barang



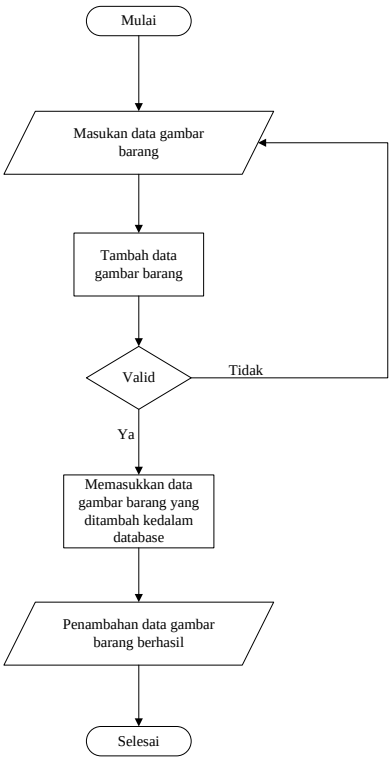
Gambar 3.128 Proses Edit Detail Barang

14. Proses Hapus Detail Barang



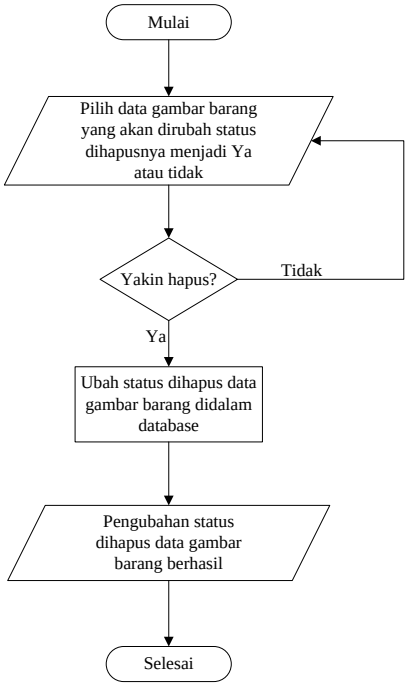
Gambar 3.129 Proses Hapus Detail Barang

15. Proses Tambah Gambar Barang



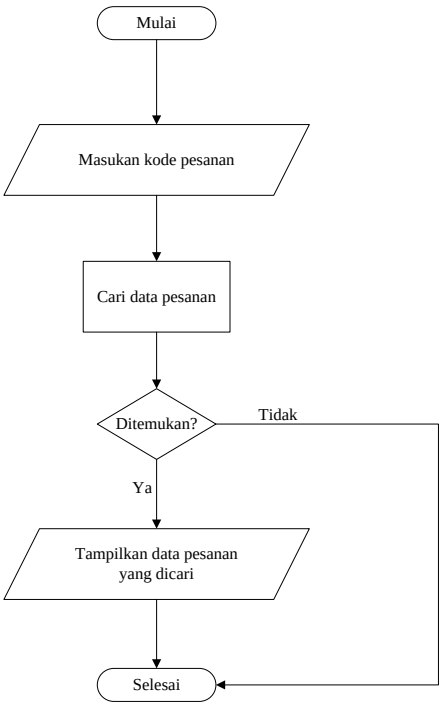
Gambar 3.130 Proses Tambah Gambar Barang

16. Proses Hapus Gambar Barang



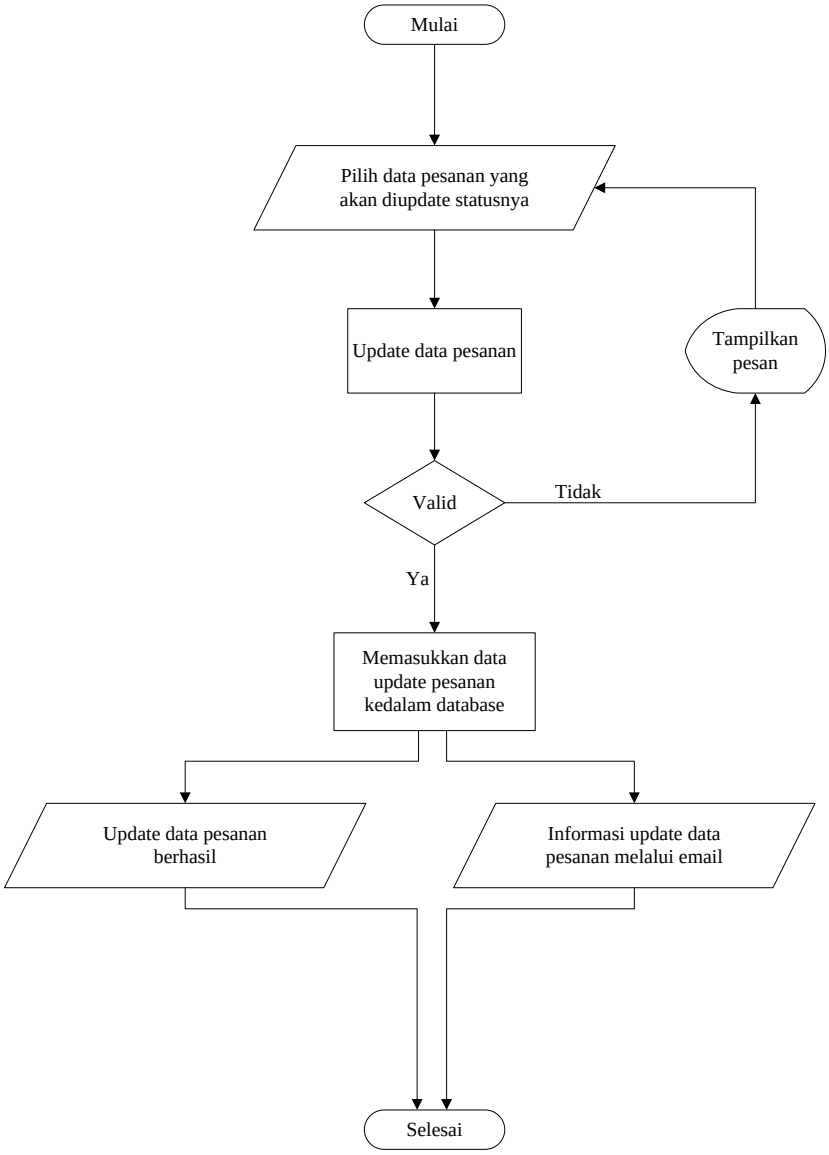
Gambar 3.131 Proses Hapus Gambar Barang

17. Proses Cari Pesanan



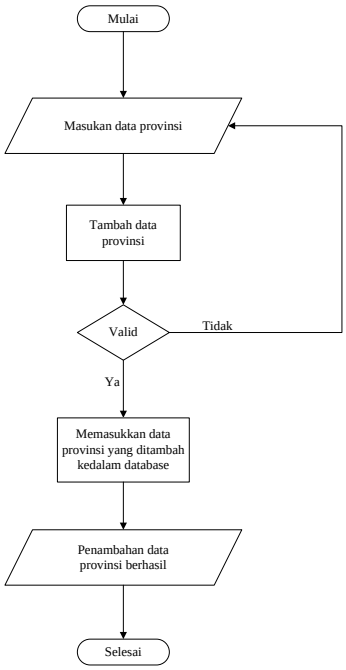
Gambar 3.132 Proses Cari Pesanan

18. Proses Update Pesanan



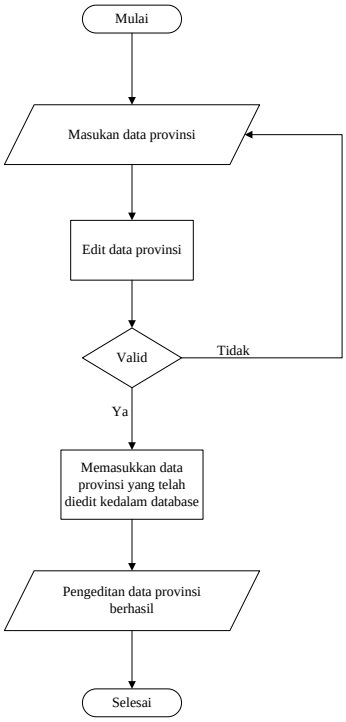
Gambar 3.133 Proses Update Pesanan

19. Proses Tambah Provinsi



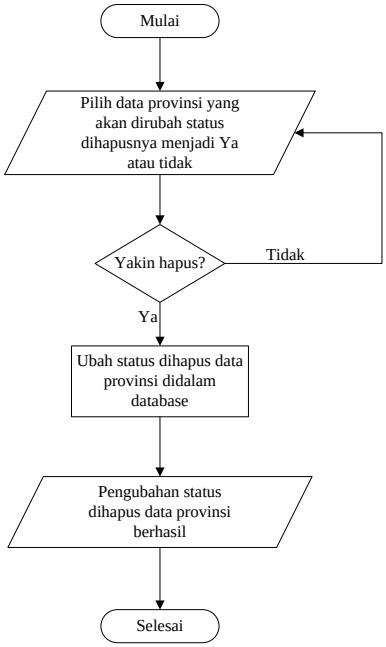
Gambar 3.134 Proses Tambah Provinsi

20. Proses Edit Provinsi



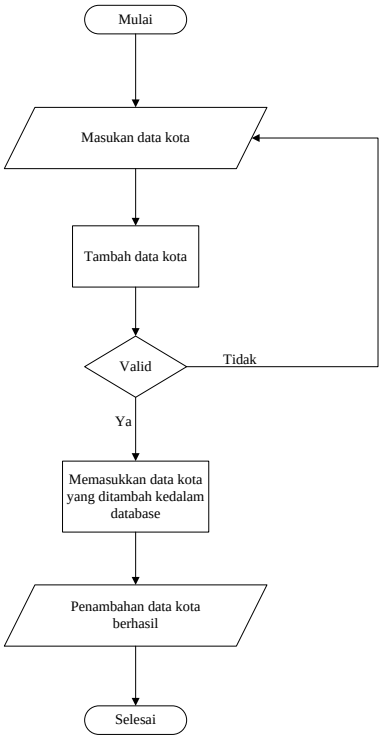
Gambar 3.135 Proses Edit Provinsi

21. Proses Hapus Provinsi



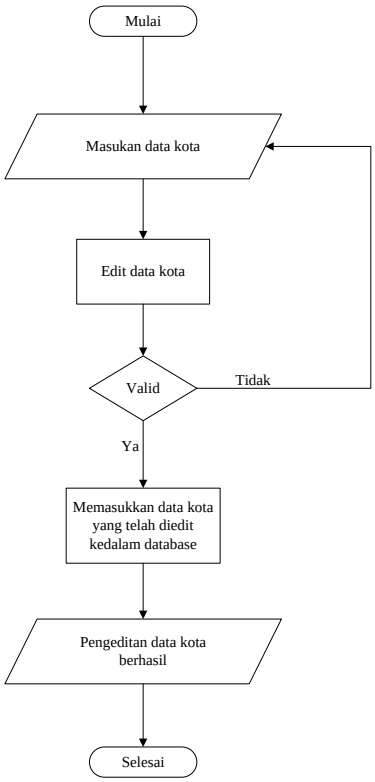
Gambar 3.136 Proses Hapus Provinsi

22. Proses Tambah Kota



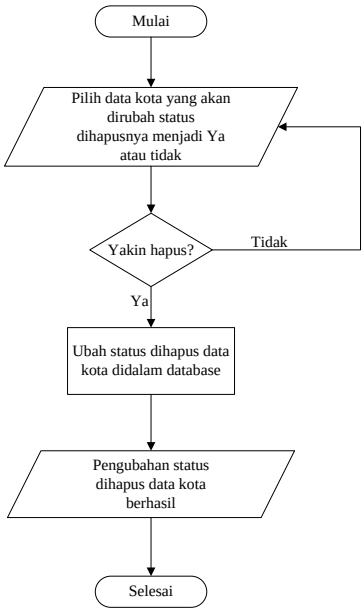
Gambar 3.137 Proses Tambah Kota

23. Proses Edit Kota



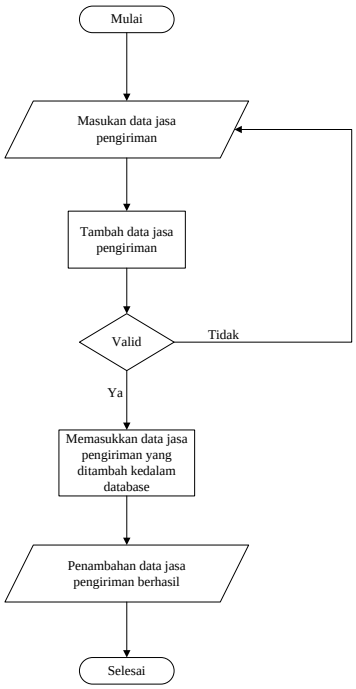
Gambar 3.138 Proses Edit Kota

24. Proses Hapus Kota



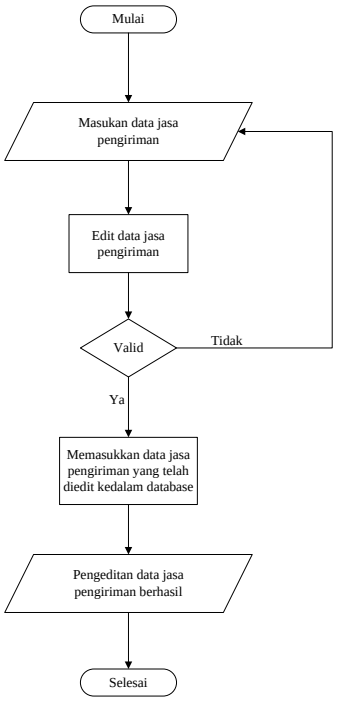
Gambar 3.139 Proses Hapus Kota

25. Proses Tambah Jasa Pengiriman



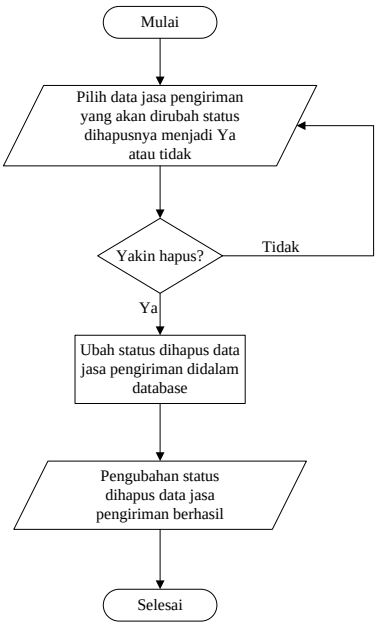
Gambar 3.140 Proses Tambah Jasa Pengiriman

26. Proses Edit Jasa Pengiriman



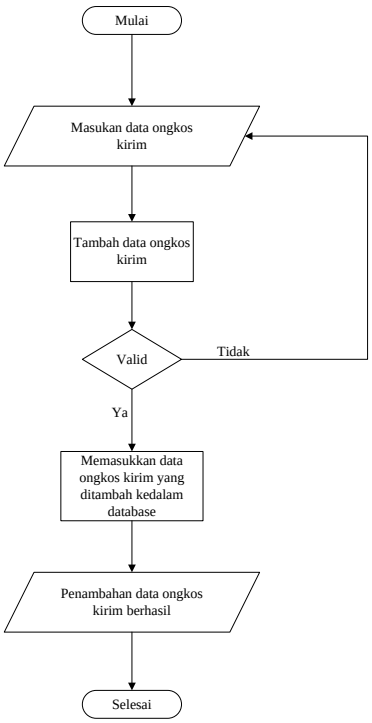
Gambar 3.141 Proses Edit Jasa Pengiriman

27. Proses Hapus Jasa Pengiriman



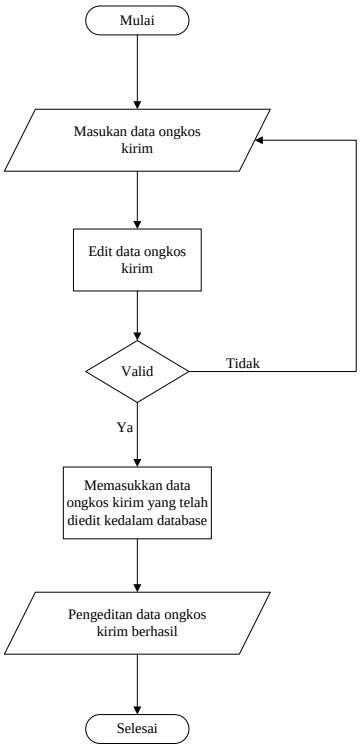
Gambar 3.142 Proses Hapus Jasa Pengiriman

28. Proses Tambah Ongkos Kirim



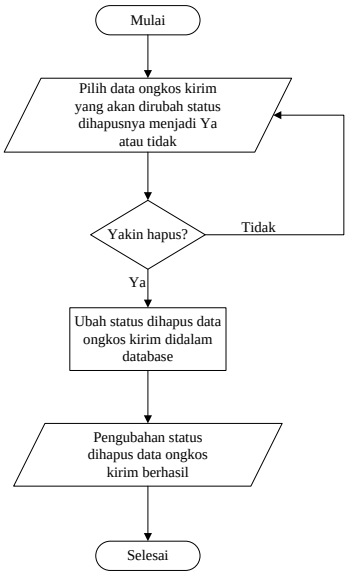
Gambar 3.143 Proses Tambah Ongkos Kirim

29. Proses Edit Ongkos Kirim



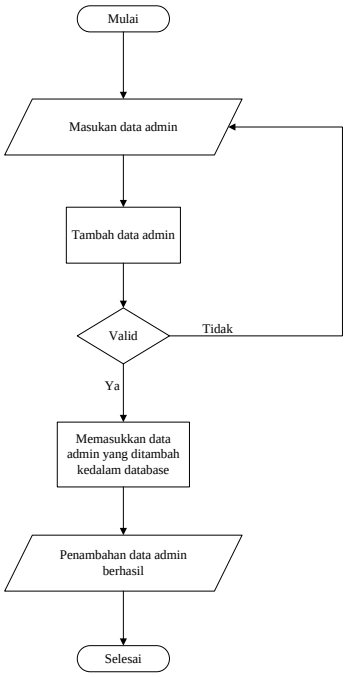
Gambar 3.144 Proses Edit Ongkos Kirim

30. Proses Hapus Ongkos Kirim



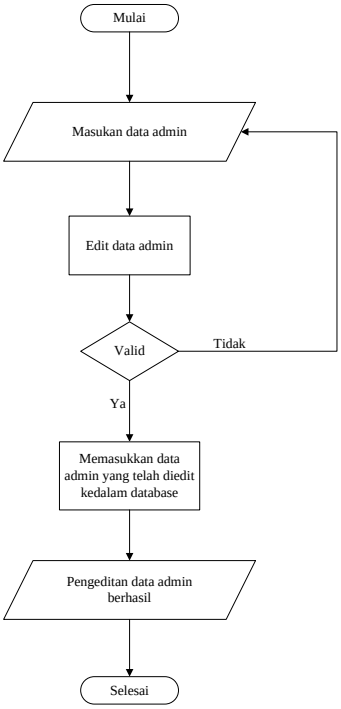
Gambar 3.145 Proses Hapus Ongkos Kirim

31. Proses Tambah Admin



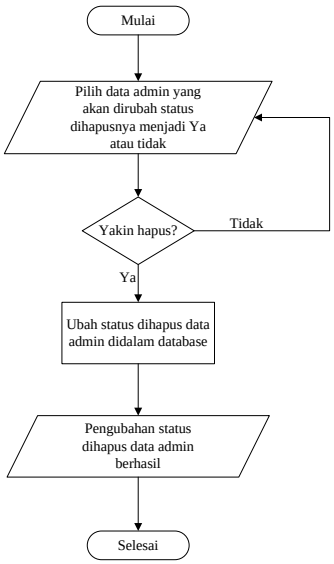
Gambar 3.146 Proses Tambah Admin

32. Proses Edit Admin



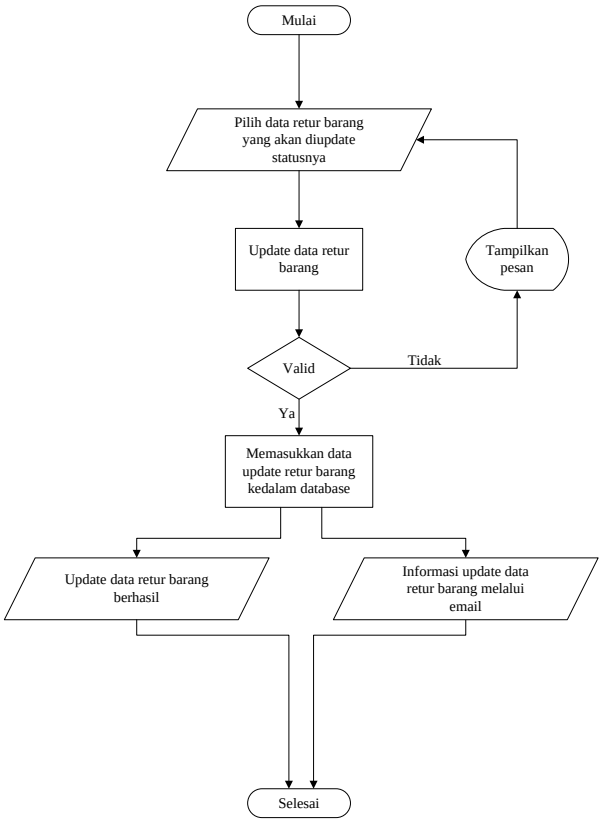
Gambar 3.147 Proses Edit Admin

33. Proses Hapus Admin



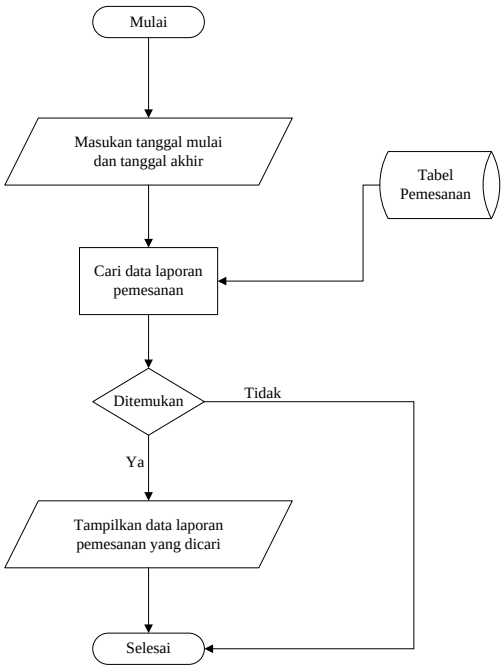
Gambar 3.148 Proses Hapus Admin

34. Proses Update Retur Barang



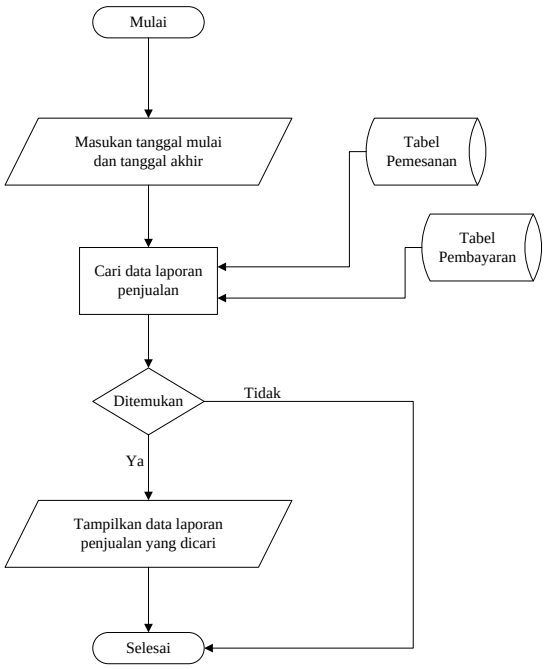
Gambar 3.149 Proses Update Retur Barang

35. Proses Cari Laporan Pemesanan



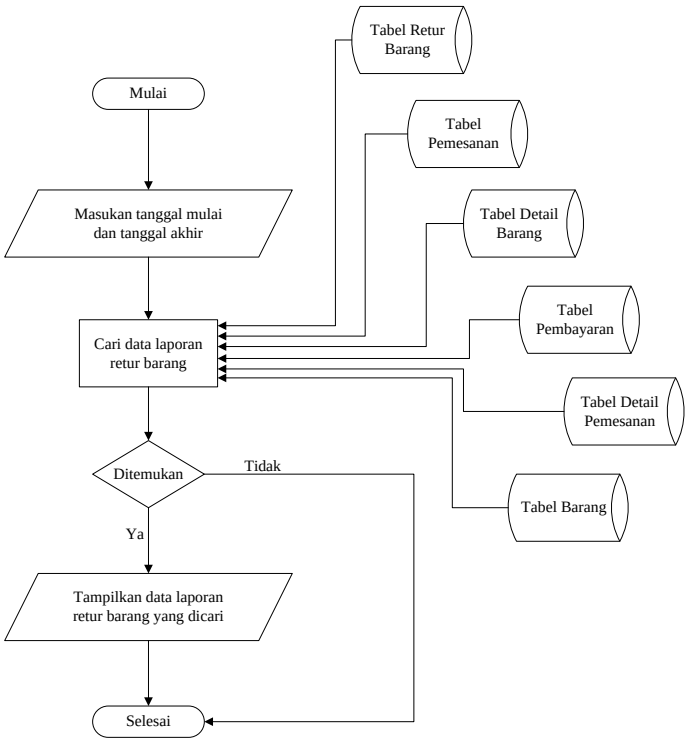
Gambar 3.150 Proses Cari Laporan Pemesanan

36. Proses Cari Laporan Penjualan



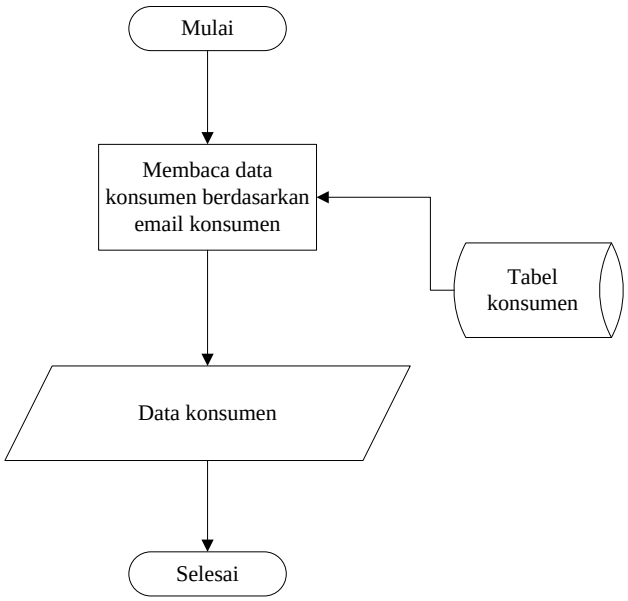
Gambar 3.151 Proses Cari Laporan Penjualan

37. Proses Cari Laporan Retur Barang



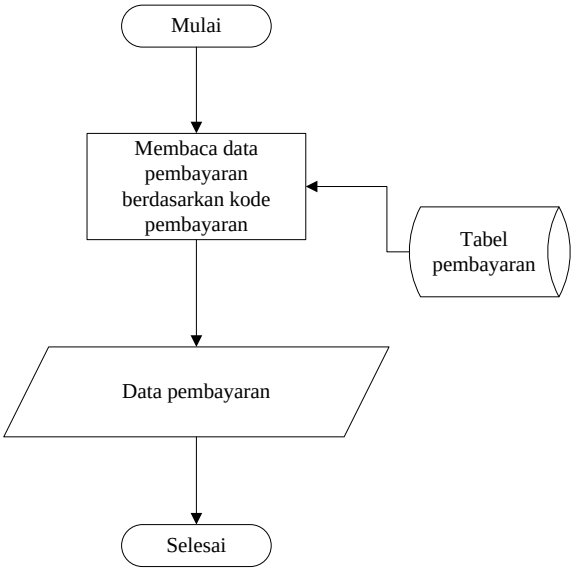
Gambar 3.152 Proses Cari Laporan Retur Barang

38. Proses Lihat Data Konsumen



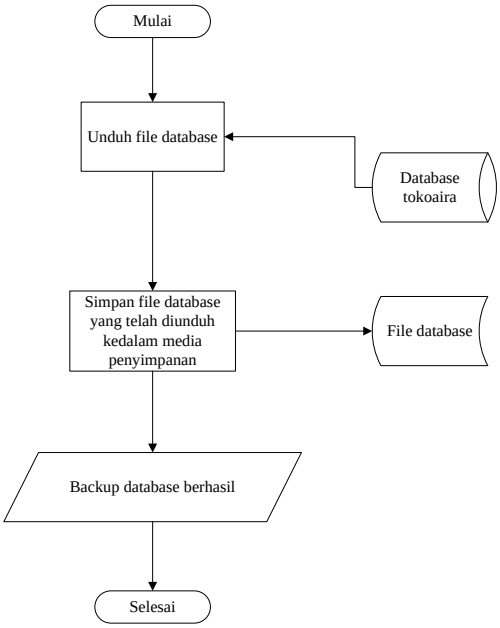
Gambar 3.153 Proses Lihat Data Konsumen

39. Proses Lihat Data Pembayaran



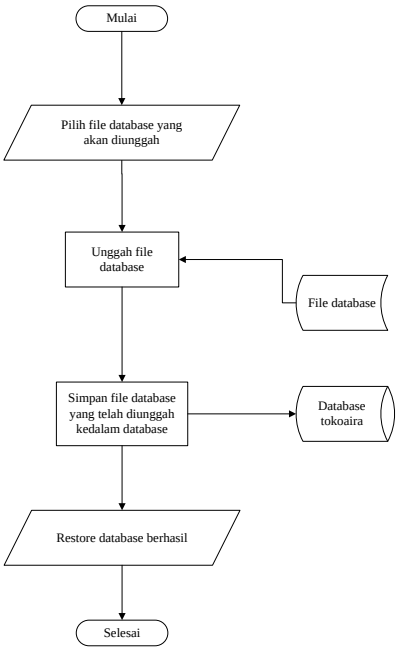
Gambar 3.154 Proses Lihat Data Pembayaran

40. Proses Backup Database



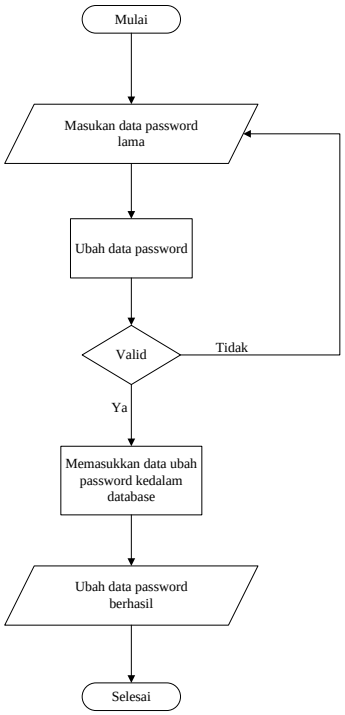
Gambar 3.155 Proses Backup Database

41. Proses Restore Database



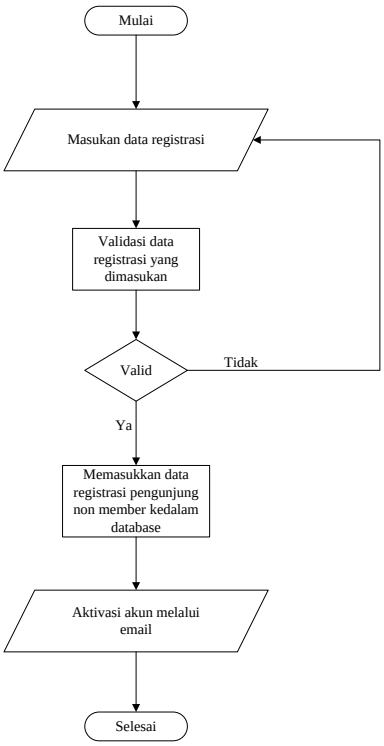
Gambar 3.156 Proses Restore Database

42. Proses Ubah Password



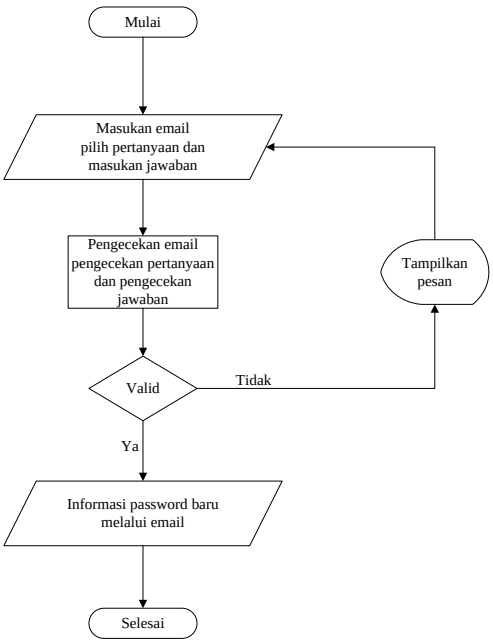
Gambar 3.157 Proses Ubah Password

43. Proses Registrasi Pengunjung Non Member



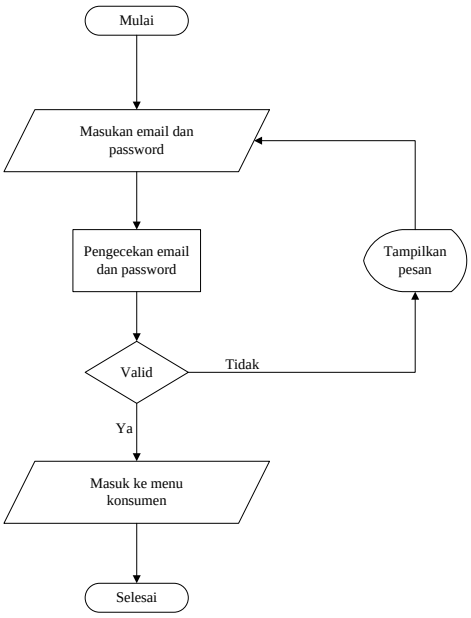
Gambar 3.158 Proses Registrasi Pengunjung Non Member

44. Proses Lupa Password Konsumen



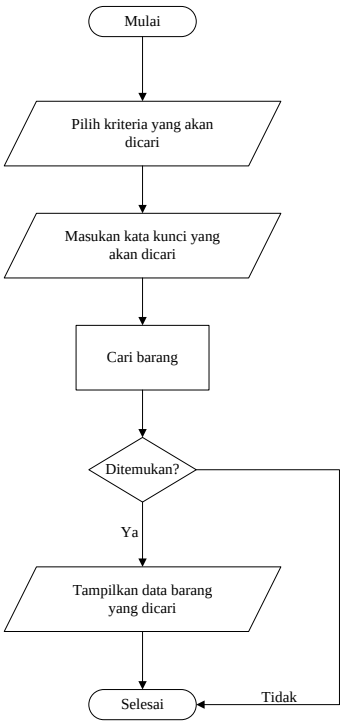
Gambar 3.159 Proses Lupa Password Konsumen

45. Proses Login Konsumen



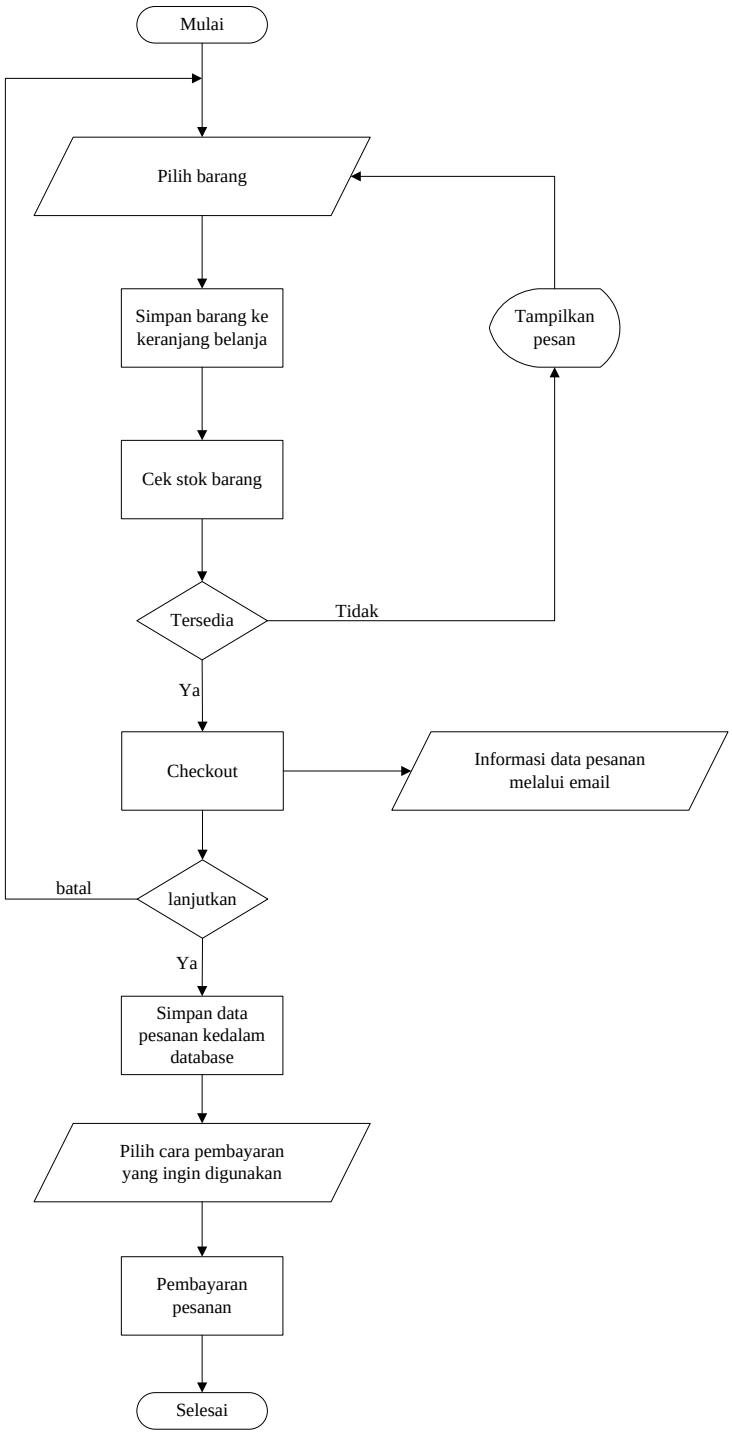
Gambar 3.160 Proses Login Konsumen

46. Proses Pencarian Barang



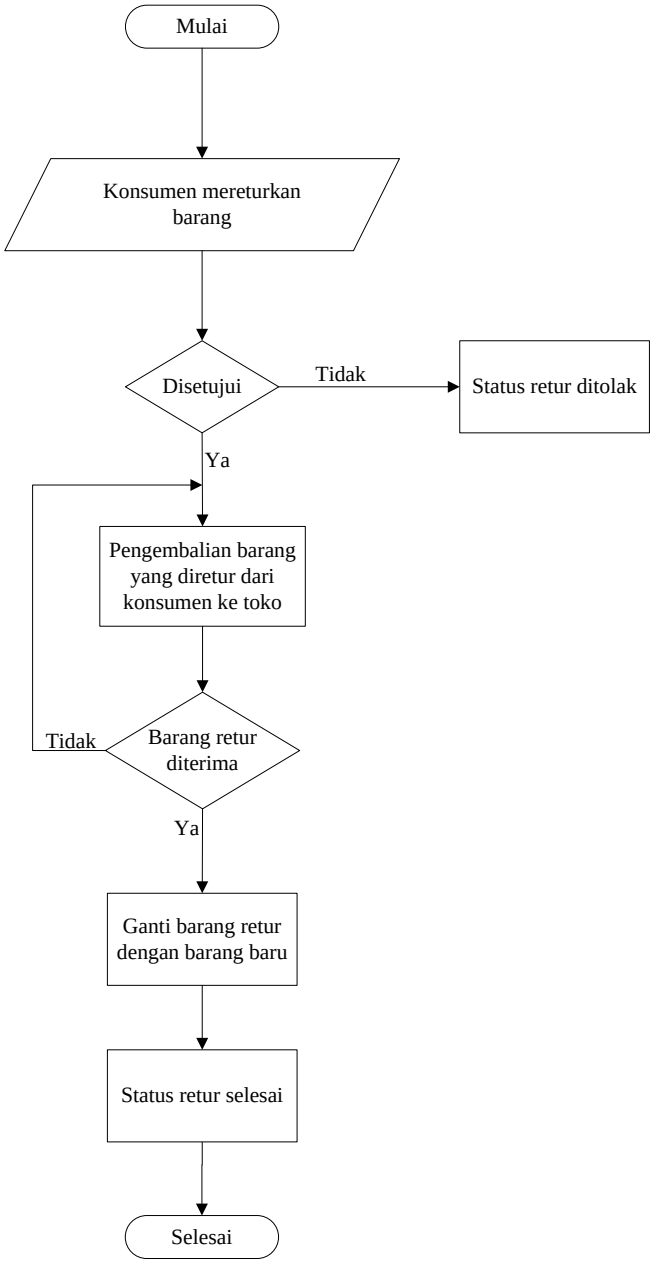
Gambar 3.161 Proses Pencarian Barang

47. Proses Penjualan Barang



Gambar 3.162 Proses Penjualan Barang

48. Proses Retur Barang



Gambar 3.163 Proses Retur Barang