BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan bagian yang sangat penting, karena apabila terjadi kesalahan dalam tahap ini akan mengakibatkan kesalahan pada tahap selanjutnya

3.1.1 Analisis Masalah

Permasalahan yang sering kali timbul tanpa diduga, berawal dari hal – hal kecil yang sering kali terlupakan hingga akhirnya bila terus menerus terjadi akan menjadi masalah yang bisa berakibat fatal.

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan di Varrazy Victorius, adapun masalah – masalah yang timbul adalah sebagai berikut :

1. Sistem pemasaran dan promosi produk yang masih konvensional, yaitu dengan cara menyebarkan informasi dan promosi suatu produk melalui *banner* dan pemberitaan dari mulut ke mulut menjadikan proses informasi dan promosi suatu produk menjadi kurang maksimal serta biaya dan waktu yang semakin bertambah jika ada perubahan akan informasi dan promosi suatu produk.
2. Sulitnya mengelola data, layanan dan proses transaksi yang masih dilakukan secara konvensional. Menyebabkan banyaknya berkas dan

arsip yang bisa memperbesar kemungkinan terjadinya kesalahan dalam penyusunan berkas dan arsip sehingga menyebabkan kemungkinan ketidaksesuaian antara data dengan kondisi dilapangan.

3. Diperlukan adanya alat pembayaran yang bersifat global dan menjamin keamanan saat bertransaksi untuk menggantikan sistem pembayaran *cash* yang saat ini masih dilakukan.
4. Tidak adanya alat pembayaran alternatif selain pembayaran dengan cara*cash*, sehingga membatasi keinginan konsumen yang akan membayar pada jam - jam tertentu tanpa dibatasi ruang dan waktu.

3.1.2 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Berdasarkan dari penelitian yang dilakukan di Varrazy Victorius terdapat beberapa prosedur yang dilakukan, diantaranya adalah :

1. Prosedur pengadaan produk
2. Prosedur penjualan
3. Prosedur Promosi
4. Prosedur Laporan

Adapun penjelasannya adalah sebagai berikut :

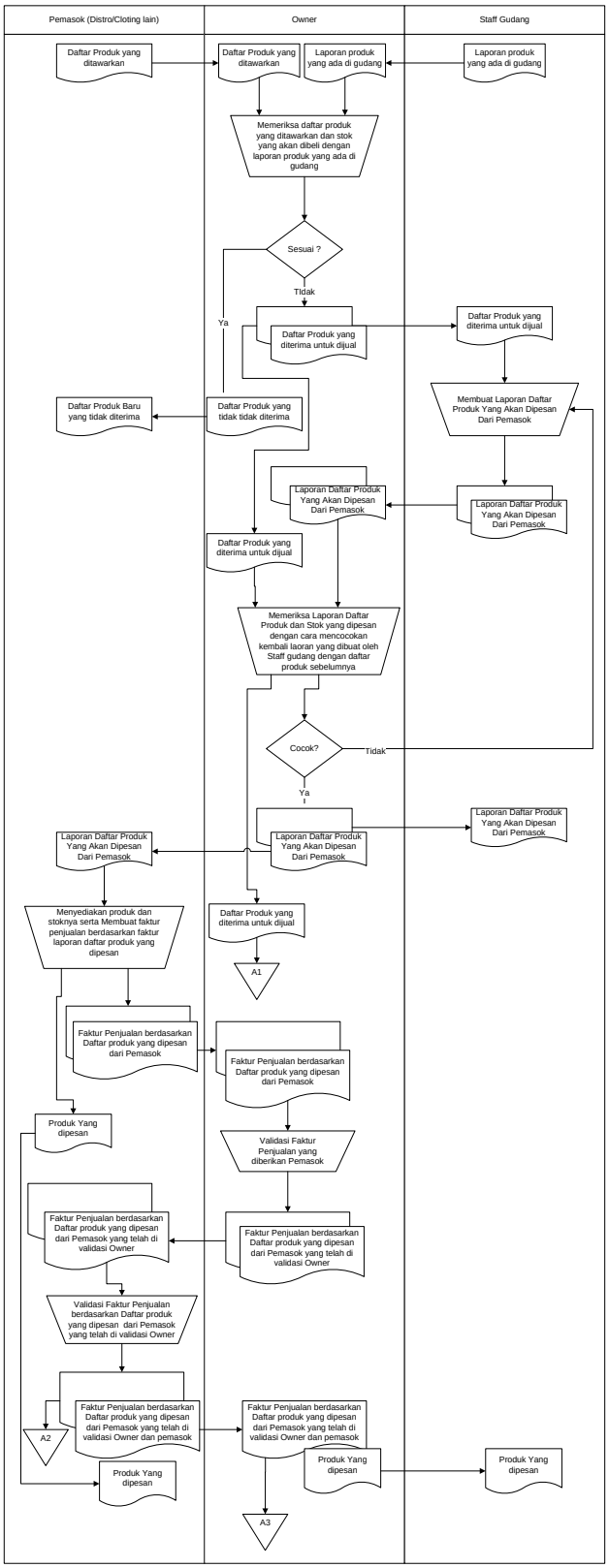
1. Prosedur Pengadaan Barang
   a. Pemasok/*Clothing* lain akan memberikan daftar produk yang telah dibuat dan titawarkan kepada *Owner*
   b. *Owner* lalu memilih dan memeriksa produk yang ditawarkan oleh pemasok/*clothing* lain denga data produk yang ada di gudang

c. Jika produk yang ditawarkan pemasok/*Clothing* lain diterima oleh *Owner* untuk dijual maka *Owner*akan memberikannya kepada *Staff* gudang untuk mencatat dan memeriksa kembali produk yang akan dijual dan membuat laporannya.
d. *Staff* Gudang lalu menyerahkan laporan produk baru yang akan dijual kepada *Owner* untuk ditanda tangan sebagai tanda setuju sebanyak dua rangkap
e. *Owner* lalu akan memeriksa dan mencocokan kembali laporan yang diberikan *staff* gudang dengan laporan yang sebelumnya. Jika tidak cocok maka *Owner* akan mengembalikannya kembali kepada *staff* gudang
f. Jika cocok maka *Owner*akan mengarsipkan laporan yang ada sebelumnya dan membuat rangkap dua laporan pembelian barang baru, satu diberikan kepada *staff* gudang dan satu lagi akan diberikan kepada pemasok.
g. Pemasok akan membuat rangkap dua faktur penjualan dan menyediakan produk sesuai dengan barang yang dipesan dan memeberikan fakturnya saja kepada *Owner*.
h. *Owner* lalu akan memberikan validasi terhadap faktur yang diberikan kepada pemasok dan mengembalikannya kepada pemasok.
i. Pemasok akan melakukan validasi ulang faktur yang telah di validasi *Owner*. Lalu pemasok akan mengarsipkan faktur tersebut

sebanyak satu rangkap sedangkan rangkap yang lainnya akan diberikan kepada *Owner* beserta produk yang dipesan.

j. *Owner*akan memberikan produk yang dipesan kepada *staff* gudang dan mengarsipkan faktur pembelian.

Prosesnya adalah sebagai berikut :



Gambar III-1 *Flowmap* Pengadaan Produk

Keterangan :

A1 : Arsip produk baru (*Owner*)

A2 : Arsip faktur penjualan (pemasok)

A3 : Arsip faktur penjualan (*Staff* Gudang)

2. Prosedur Penjualan Barang

Prosedur penjualan barang merupakan prosedur yang menggambarkan penjualan barang yang dilakukan varrazy victorius. Barang tersebut merupakan barang yang akan dibeli sesuai dengan contoh produk yang dipilih oleh konsumen di *etalase* toko.

Berikut adalah gambaran atau uraian keterangan dari Prosedur pembelian barang :

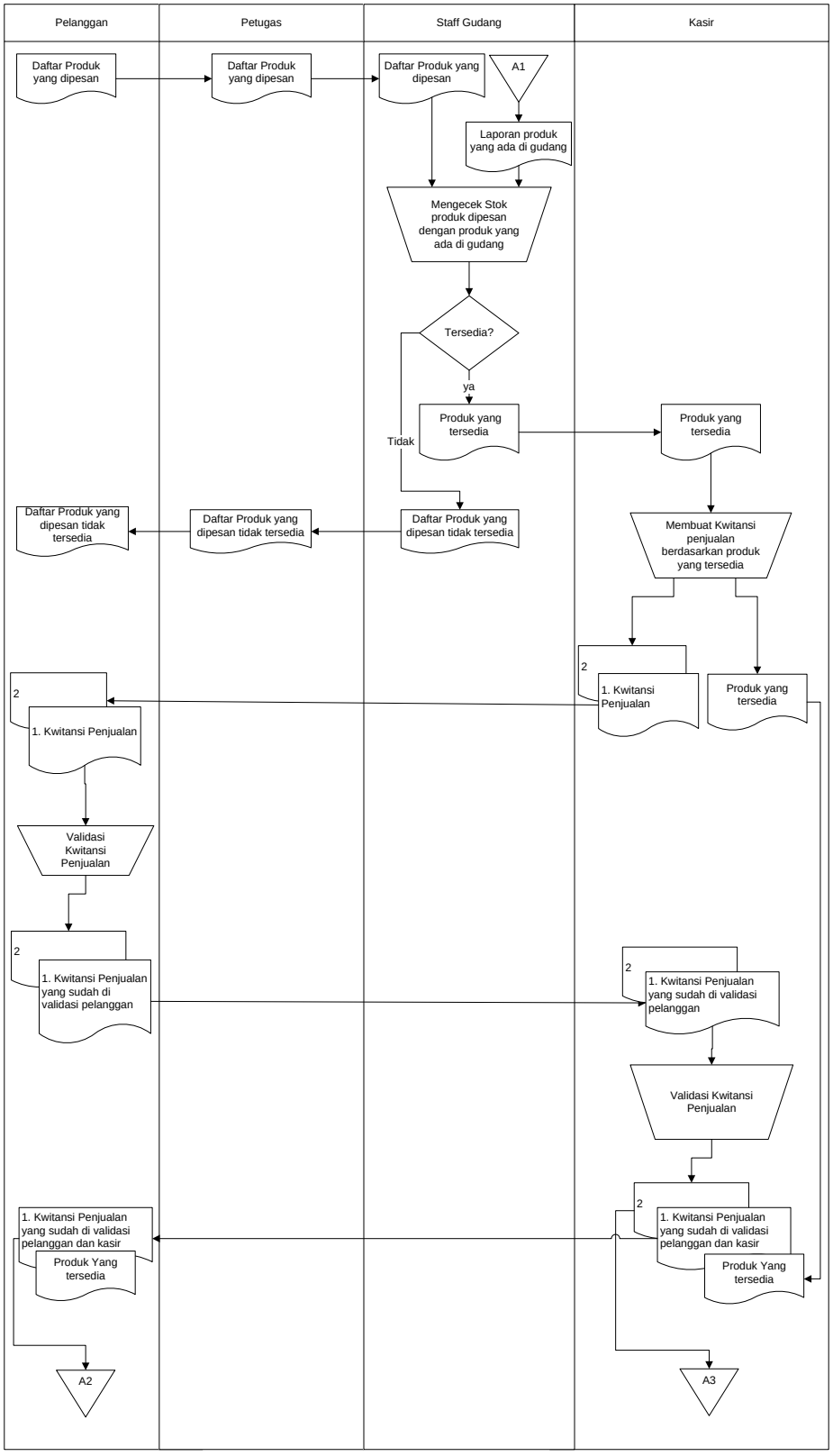
a. Konsumen memilih produk atau barang yang dipasang pada *etalase* yang telah disediakan, kemudian memberikannya kepada petugas.

b. Petugas memberikan produk yang dipesan kepada bagian gudang untuk diperiksa kembali stok dari produk yang dipesan oleh pelanggan apakah masih tersedia atau tidak.

c. Jika tersedia, petugas akan memberikan barang yang dipesan oleh konsumen kepada kasir dan kasir akan membuat kwitansi pembayaran sebanyak dua rangkap dan memberikannya kepada pelanggan untuk divalidasi. Setelah pelanggan memvalidasinya dua rangkap kwitansi akan dikembalikan kepada kasir untuk di validasi lagi oleh kasir.

d. Setelah divalidasi oleh kasir, maka sebanyak satu rangkap kwitansi akan diarsipkan oleh kasir dan satu rangkap lainnya akan diberikan kepada pelanggan beserta produk yang dipesan.

Prosesnya adalah sebagai berikut :



Gambar III-2 Flowmap Prosedur Penjualan

Keterangan :

A1 : Data Produk (*Staff* Gudang)

A2 : Arsip kwitansi pembayaran(pelanggan).

A3 : Arsip kwitansi pembayaran(kasir)

3. Flowmap Promosi

   a. *Staff* Gudang memberikan laporan daftar produk yang ada di gudang kepada *Owner*.

   b. *Owner* Memilih, menentukan dan menyetujui besarnya diskon masing - masing produk yang akan promosikan dengan cara melihat tingkat penjualan dan permintaan produk yang terjadi dilapangan.

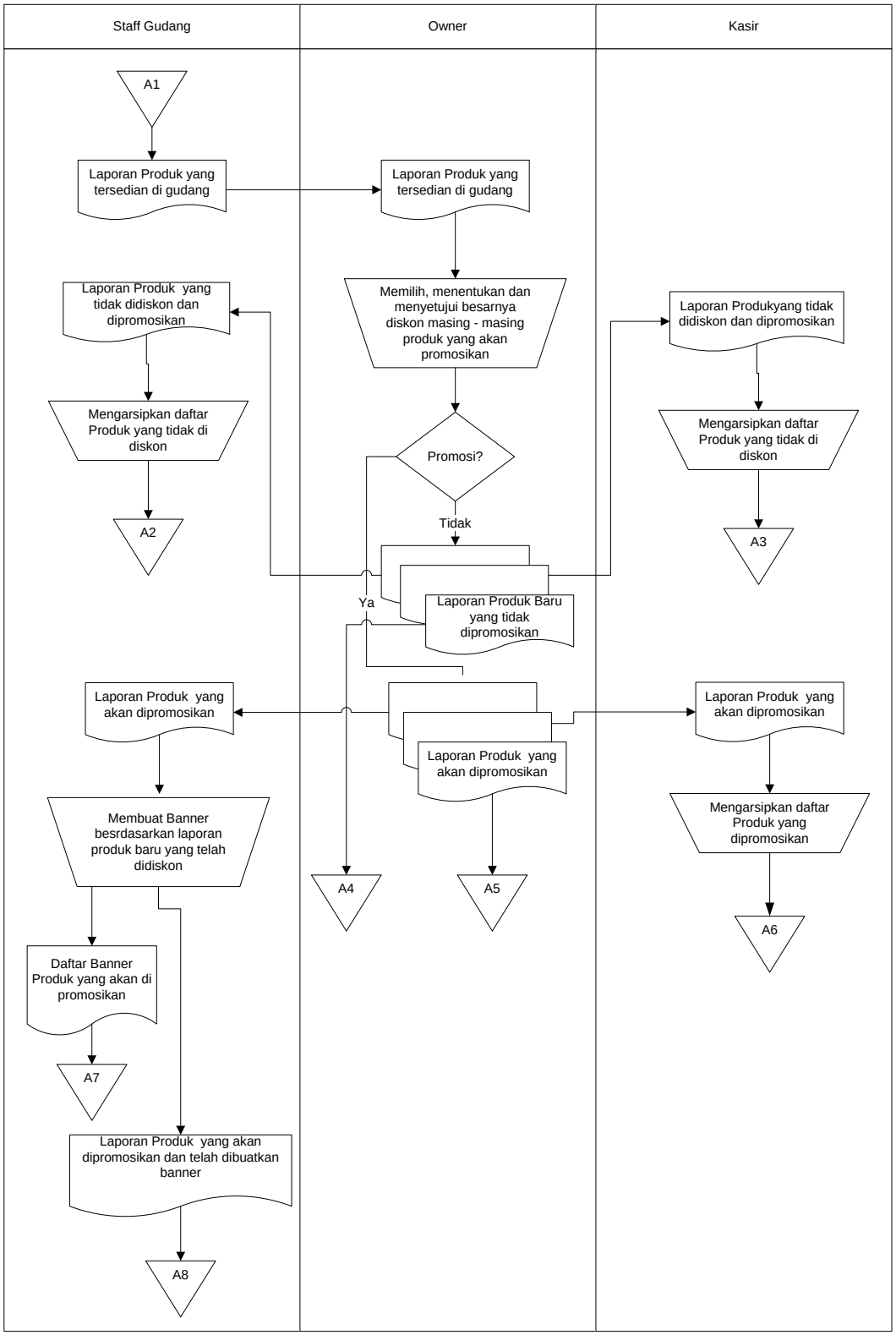
   c. Jika ada produk yang akan dipromosikan, maka *Owner* akan membuat laporan produk yang akan dipromosikan sebanyak tiga rangkap. Rangkap satu untuk disimpan oleh *Owner*, sedangkan rangkap dua dan tiga akan diberikan kepada *Staff* gudang dan kasir untuk diarsipkan.

   d. Setelah mendapatkan laporan produk yang akan dipromosikan, *Staff* gudang akan memessan *banner* sebagai media promosi berdasarkan laporan yang diberikan oleh *Owner*.

   e. Jika tidak maka *Owner*akan membuat laporan produk yang tidak dipromosikan sebanyak tiga rangkap. Rangkap pertama untuk *Owner*, sedangkan rangkap kedua dan ketiga untuk *Staff* gudang dan kasir.

f. *Staff* Gudang akan membuat banner dan promosi produk berdasarkan laporan produk yang akan dipromosikan oleh *Owner*.
g. *Staff* gudang akan mengarsipkan laporan banner yang telah dibuat.

Berikut adalah Flowmap proses promosi :



Gambar III-3*Flowmap* Proses Promosi

Keterangan :

A1 : Arsip produk yang ada di gudang(*Staff* Gudang).

A2 : Arsip produk yang tidak dipromosikan(*Staff* Gudang).

A3 : Arsip produk yang tidak dipromosikan(Kasir).

A4 : Arsip produk yang tidak dipromosikan(*Owner*).

A5 : Arsip produk yang dipromosikan (*Staff* Gudang).

A6 : Arsip produk yang dipromosikan (*Owner*).

A7 : Arsip produk yang dipromosikan (Kasir).

A8 : Arsip *Banner* yang telah dibuat (*Staff* Gudang)..

4. Flowmap laporan

Laporan yang akan di buat berdasarkan hasil penjualan dan laporan data barang yang telah terjual laporan penjualan ini dibuat berdasarkan kwitansi pembayaran dan dan data produk yang ada di gudang. Adapun tahap – tahap laporan adalah sebagai berikut :

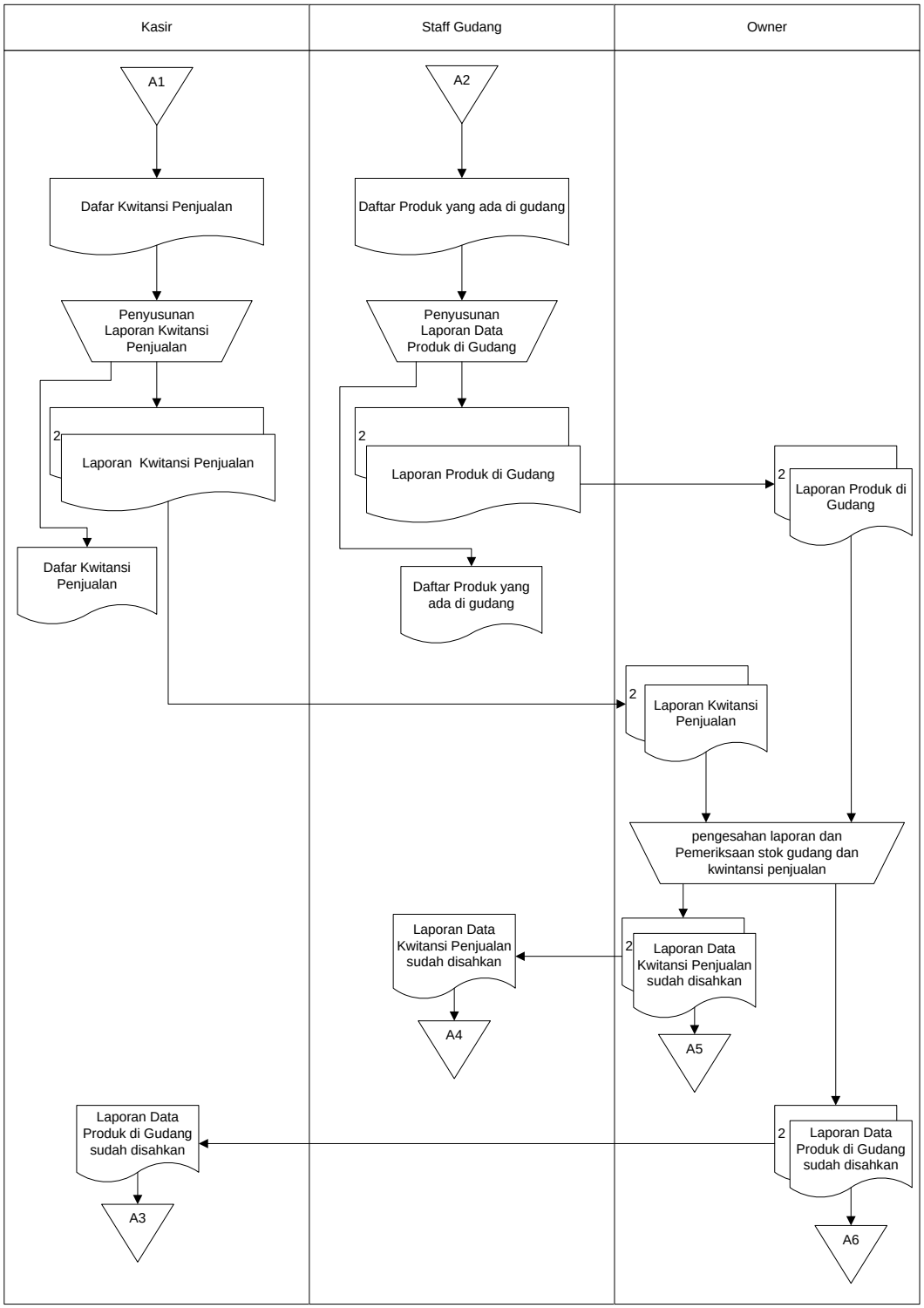
a. Kasir dan *Staff* gudang menyusun laporan berdasarkan kwitansi dan data produk yang ada digudang lalu memberikannya kepada pemilik (*Owner*) sebanyak dua rangkap.

b. *Owner* memeriksa dan mendatangani laporan yang diberikan kasir dan *Staff* gudang.

c. *Owner* mengembalikan laporan yang sudah divalidasikepada masing - masing kasir dan *Staff* gudang sebanyak satu rangkap, sedangkan satu rangkap yang lainnya akan diarsipkan oleh *Owner* sebagai bahan tinjauan selanjutnya.

d. Kasir dan *Staff* gudang mengarsipkan laporan yang sudah ditandatangan *Owner* sebagai bahan pertimbangan selanjutnya.

Prosesnya adalah sebagai berikut :



Gambar III-4*Flowmap* Laporan

Keterangan :

A1 : Arsip Penjualan (Kasir)

A2 : Arsip barang yang ada di gudang (*Staff* Gudang).

A3 : Arsip data produk digudang yang sudah disahkan (*Staff* Gudang).

A4 : Arsip Data Kwitansi penjualan yang sudah disahkan (Kasir).

A5 : Arsip data produk digudang yang sudah disahkan (*Owner*).

A6 : Arsip Data Kwitansi penjualan yang sudah disahkan (*Owner*).

5. Analisis retur

Retur dalam dunia penjualan merupakan salah satu cara untuk mengembalikan barang yang dilakukan kosumen apabila terjadi cacat produk ataupun kesalahan dalam pengepakan barang yang bisa saja terjadi atas kesalahan pelanggan ataupun dari pihak perusahaan setelah proses transaksi selesai. Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan pada Varrazy Victorius Distro, sistem yang sedang berjalan saat ini tidak adanya layanan dalam pengembalian atau retur barang yang sudah dibeli, karena pada umunya konsep dagang yang digunakan masih menunggu konsumen datang ke toko dan setelah transaksi selesai biasa dilakukan pengecekan ulang atas produk yang dibeli oleh konsumen.

Berdasarkan kekurangan tersebut Varrazy Victorius Distro menginginkan adanya layanan pengembalian barang pada website e-commerce yang akan dibangun guna mempermudah dan memuaskan pelayanan pada konsumen. Berikut tahapan-tahapan pengembalian barang pada website e-commerce.

a) Pengembalian barang dilakukan apabila terjadi cacat produk dan/atau kesalahan dalam pengepakan barang.
b) Apabila barang yang dikembalikan ke perusahaan dengan stok barang tersebut kosong, maka pelanggan bisa meminta kembali uang pembelian tanpa potongan apapun.

3.2 Analisi Kebutuhan Non-Fungsional

3.2.1 Analisis Perangkat Keras

Berdasarkan hasil observasi yang dilakukan di Varrazy Victorius, saat ini sudah ada tiga unit komputer yang digunakan sebagai alat bantu dalam menjalankan kegiatan usaha. Berikut adalah spesifikasi komputer yang sudah ada di Varrazy Victorius :

1. Komputer Kasir :
    a. Prosesor : Intel Pentium 4 2.0 GHz
    b. Kapasitas Memori : 1 GB DDR2
    c. Kapasitas *Harddisk* : 80 GB
    d. Resolusi Monitor : 1074 x 768 pixels
    e. Internet : Sudah terkoneksi
2. Komputer *Staff* Gudang
    a. Prosesor : Intel Pentium 4 2.0 GHz
    b. Kapasitas Memori : 1 GB DDR2
    c. Kapasitas *Harddisk* : 160 GB

d. Resolusi Monitor : 1074 x 768 pixels

e. Internet : Sudah terkoneksi

3. Komputer *Owner*

a. Prosesor : Intel Pentium Dual Core 2,24 Ghz

b. Kapasitas Memori : 2 GB DDR2

c. Kapasitas *Harddisk* : 320 GB

d. Resolusi Monitor : 1074 x 768 pixels

e. Internet : Sudah terkoneksi

Sedangkan untuk sistem yang akan dibangun, dibutuhkan perangkat keras dengan spesifikasi minimum sebagai berikut:

1. Prosesor : Intel Pentium III atau setara dengan kecepatan 800 MHz
2. Kapasitas Memori : RAM 128 Mb
3. Resolusi Monitor : 1074 x 768 pixels
4. Terkoneksi dengan *internet*.

Dapat disimpulkan bahwa spesifikasi perangkat keras yang dimiliki Varrazy Victorius sudah memenuhi semua kebutuhan sistem yang akan dibangun.

3.2.2 Analisis Perangkat Lunak

Pada saat observasi dilakukan juga pemeriksaan akan perangkat lunak yang dipakai di Varrazy Victorius, untuk menilai apakah perangkat lunak yang

sudah ada bisa menjalankan sistem yang akan dibangun.Saat ini perangkat lunak yang sudah digunakan di Varrazy Victorius adalah:

1. Komputer Kasir
   a. Sistem operasi : Windows XP *Servis Pack* 2.
   b. Browser : Mozzilla Firefox dan Opera
   c. Software lainnya : Microsoft Office 2007
2. Komputer *Staff* Gudang
   a. Sistem operasi : Windows XP *Servis Pack* 2.
   b. Browser : Mozzilla Firefox dan Opera
   c. Software lainnya : Microsoft Office 2007
3. Komputer *Owner*
   a. Sistem operasi : Windows 7 *Servis Pack* 2.
   b. Browser : Mozzilla Firefox dan Opera
   c. Software lainnya : Microsoft Office 2007

Sedangkan untuk menggunakan aplikasi yang dibangun, dibutuhkan perangkat lunak dengan spesifikasi minimal sebagai berikut:

1. Sistem operasi Windows XP atau Linux.
2. Browser seperti Mozilla Firefox atau Opera.

3.2.3 Analisis Pengguna

Tabel III-1 Tabel Analisis Pengguna

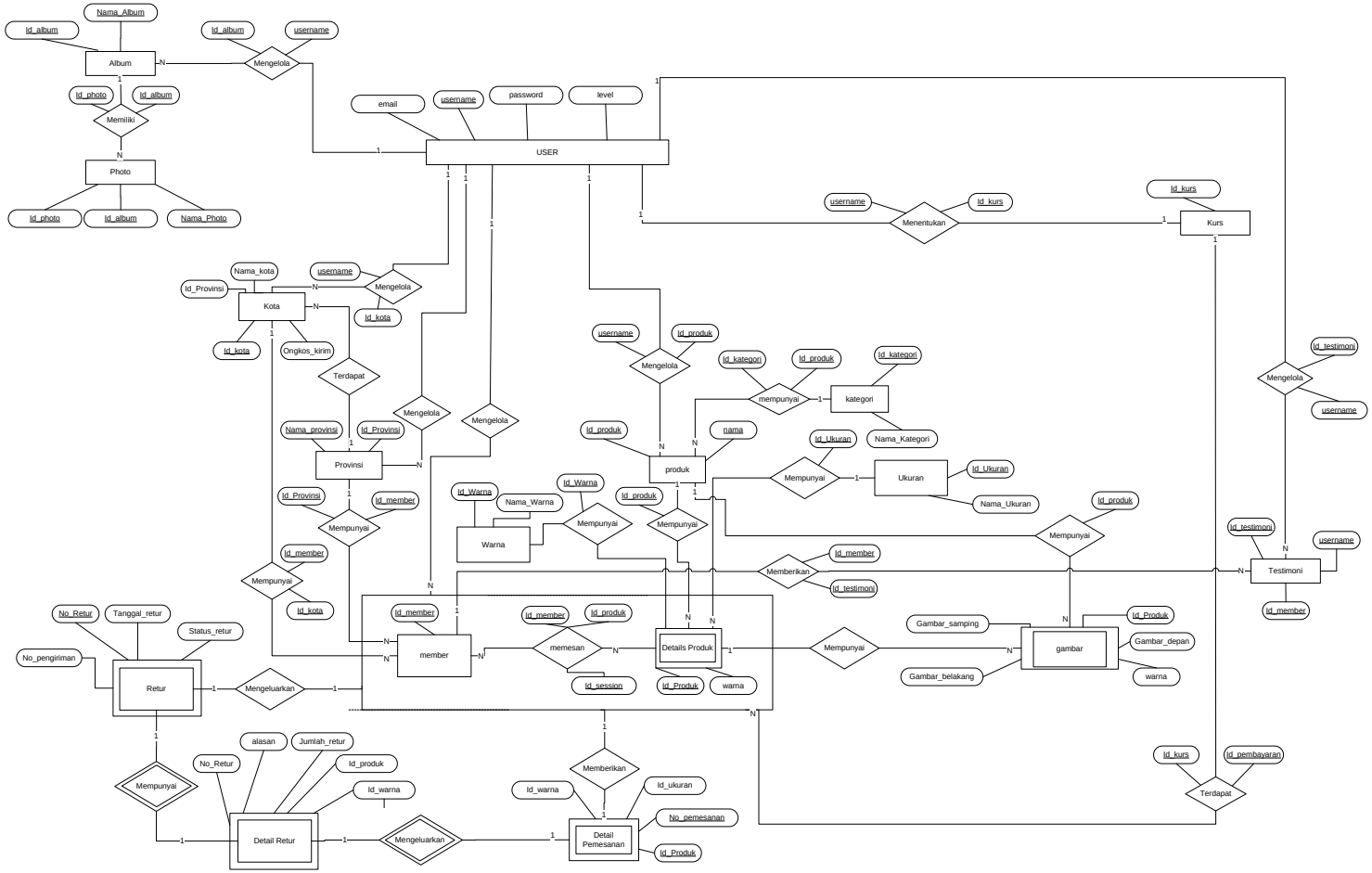
Pengguna	Tanggung Jawab	Tingkat Pendidikan	Tingkat Keterampilan	Pengalaman	Jenis Pelatihan
Owner	Mengelola data supplier, diskon produk, testimony dan kurs yang ada pada sistem	Minimal SMA	Menguasai komputer, mengerti cara penggunaan web, dapat menggunakan internet	-	Cara menggunakan aplikasi
Kasir	Mengelola data pemesanan, detail pemesanan, member, album dan photo gallery,	Minimal SMA	Menguasai komputer, mengerti cara penggunaan web, dapat menggunakan internet	-	Cara menggunakan aplikasi
Staff Gudang	Mengelola data produk, detail_produk, produk dan kategori produk	Minimal SMA	Menguasai komputer, mengerti cara penggunaan web, dapat menggunakan internet	-	Cara menggunakan aplikasi

3.2.4 Analisin SEO (*Search Engine Optimation*)

Dalam Penggunaan Search engine optimation Aplikasi yang dibangun di daftarkan ke www.attacta.com sebagai pendukung Search engine optimation.

3.2.5 Analisis Basis Data

Dalam memodelkan dan menggambarkan hubungan antar data yang pada sistem yang akan dibangun, digunakan diagram E-R sebagai pemodelan sistem yang akan dibangun. Untuk sistem baru yang akan dibangun memiliki usulan ERD sebagai berikut :



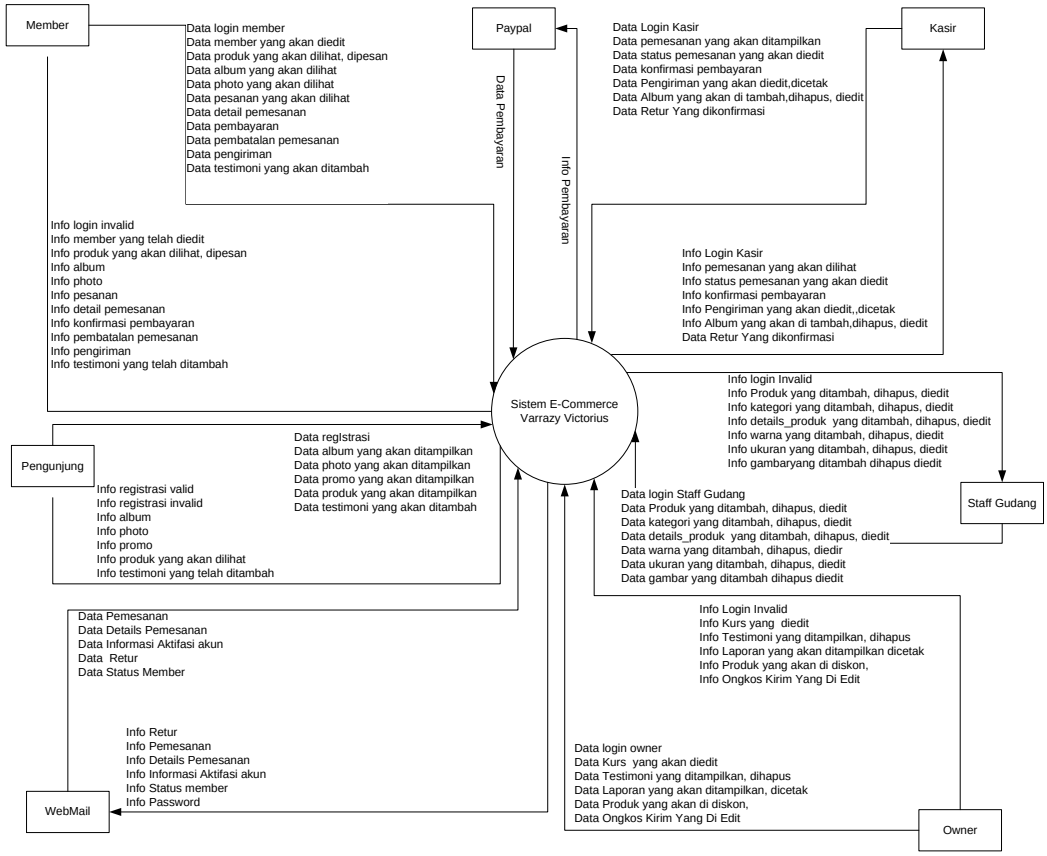
Gambar III-5*Entity Relational Diagram*

3.3 Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan ini diperlukan untuk menentukan masukan yang diperlukan sistem, keluaran yang dihasilkan sistem, lingkup proses yang digunakan untuk mengolah masukan menjadi keluaran.

3.3.1 Diagram Konteks

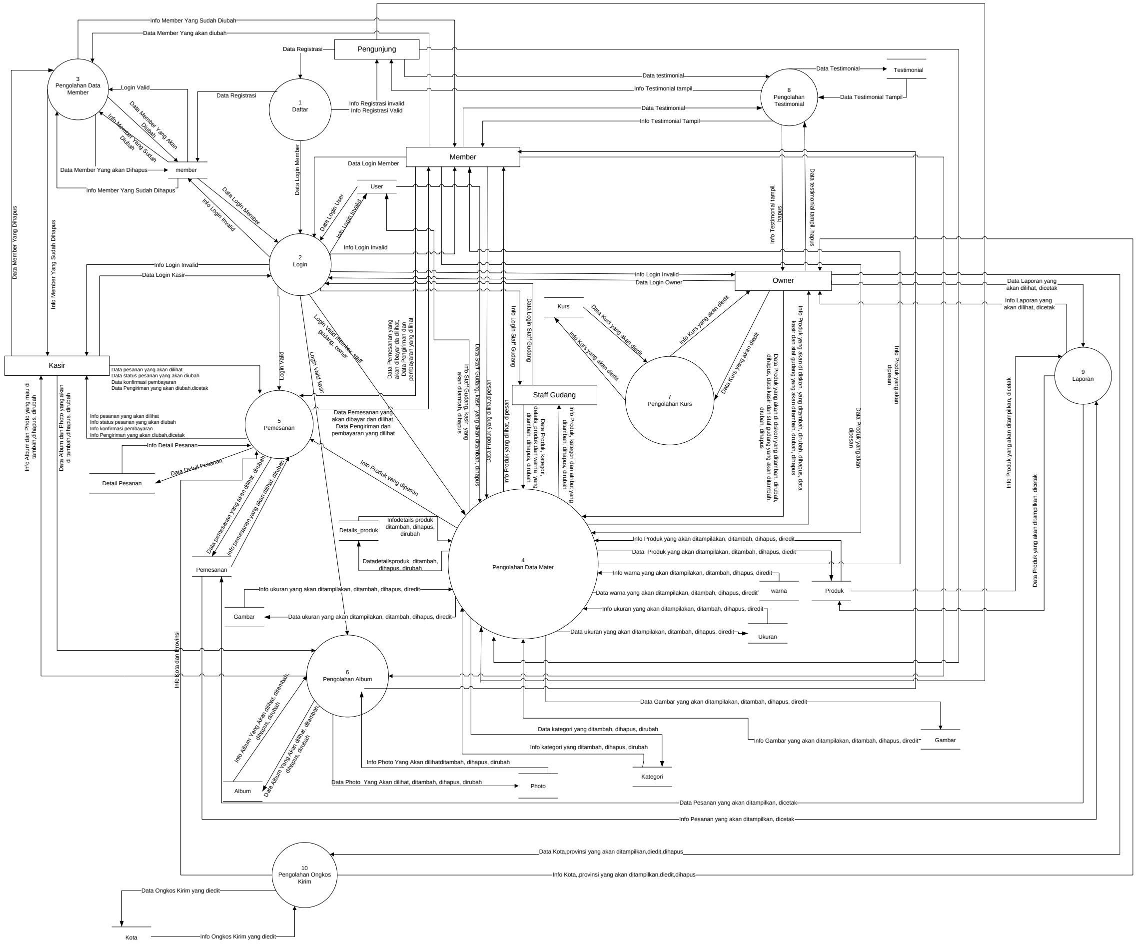
Sistem yang dibangun digambarkan secara garis besar dengan menggunakan diagram konteks. Dari diagram ini dapat dilihat secara umum mengenai alur proses yang ditangani sistem.



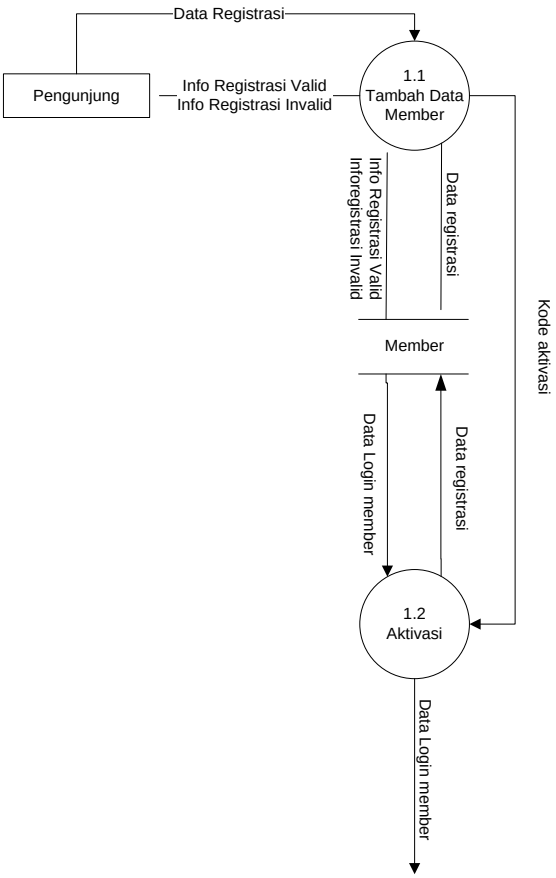
Gambar III-6 Diagram Konteks

3.3.2 Data Flow Diagram (DFD)

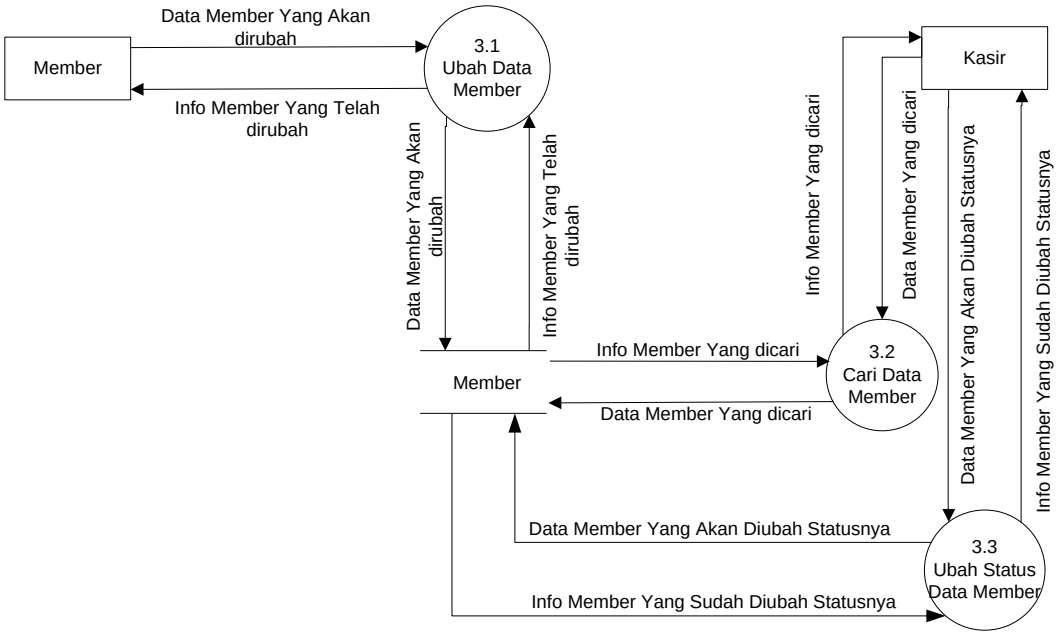
Data Flow Diagram (DFD) menunjukan aliran data, proses, tempat penyimpanan data, dan entitas eksternal pada sistem yang akan dibangun. Dari diagram konteks di atas, aliran data yang ada pada sistem digambarkan dengan lebih rinci menggunakan *Data Flow Diagram*.



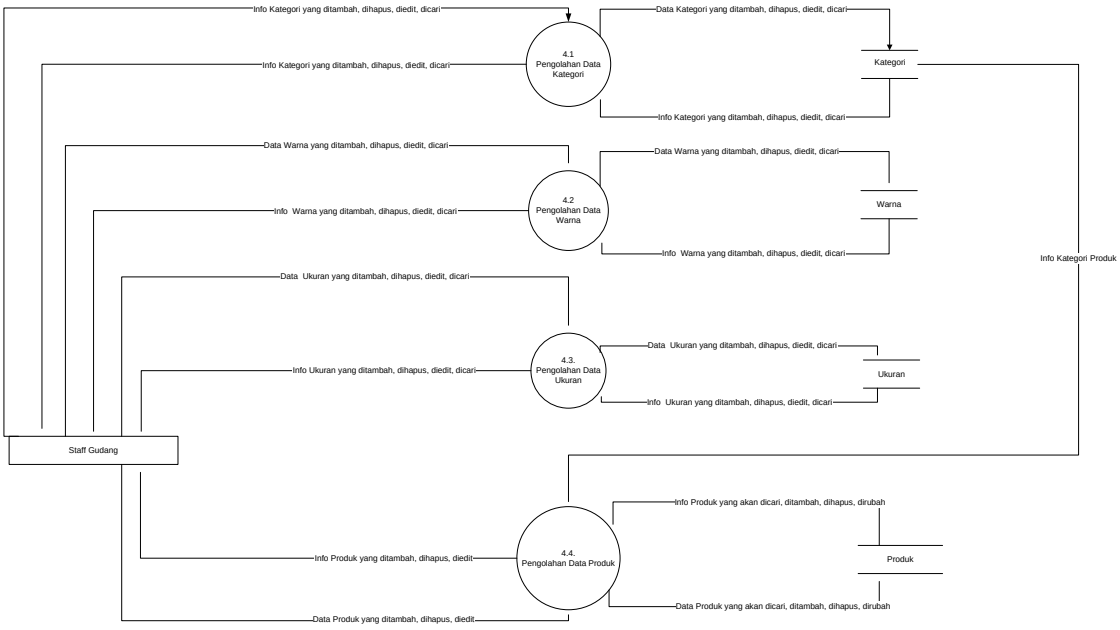
Gambar III-7 DFD *Level* 1



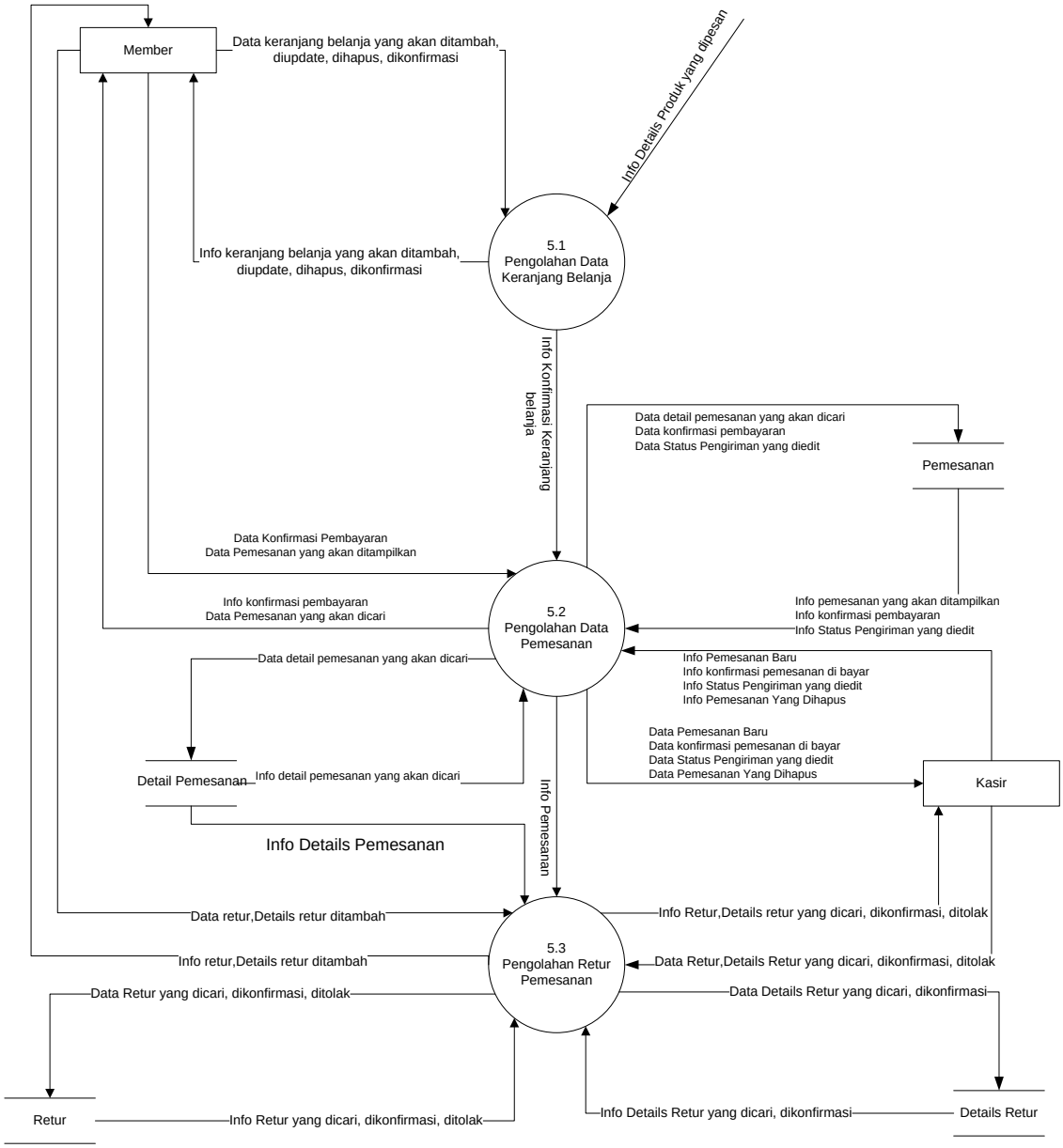
Gambar III-8 DFD *Level* 2 Proses 1.0 Proses Daftar



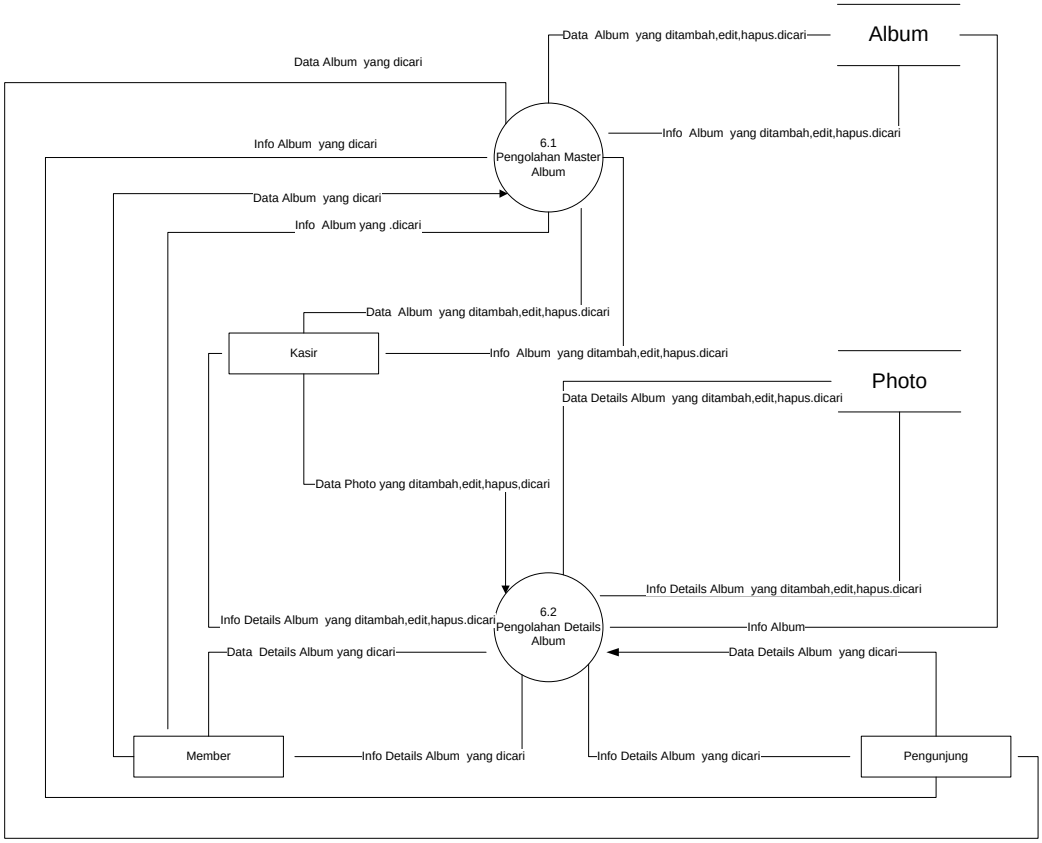
Gambar III-9 DFD *Level* 2 Proses 3.0 Proses Pengolahan Data Member



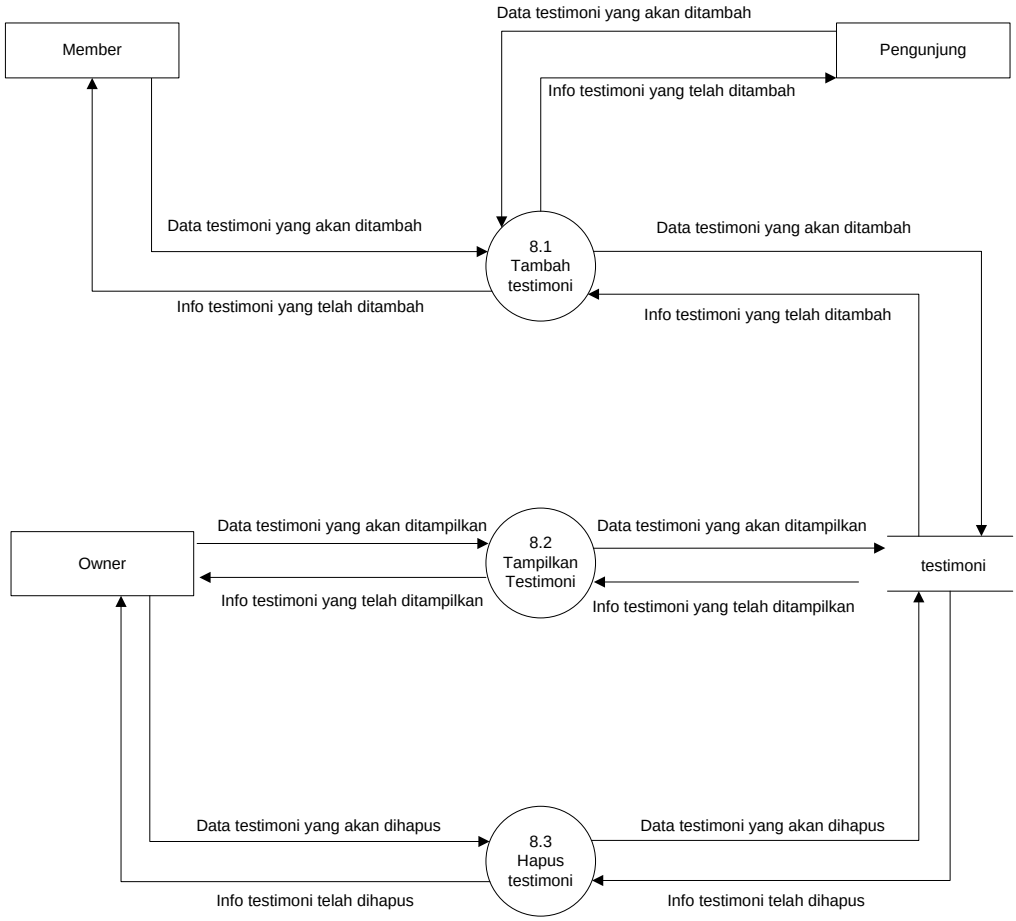
Gambar III-10 DFD *Level* 2 Proses 4.0 Pengolahan Data Master



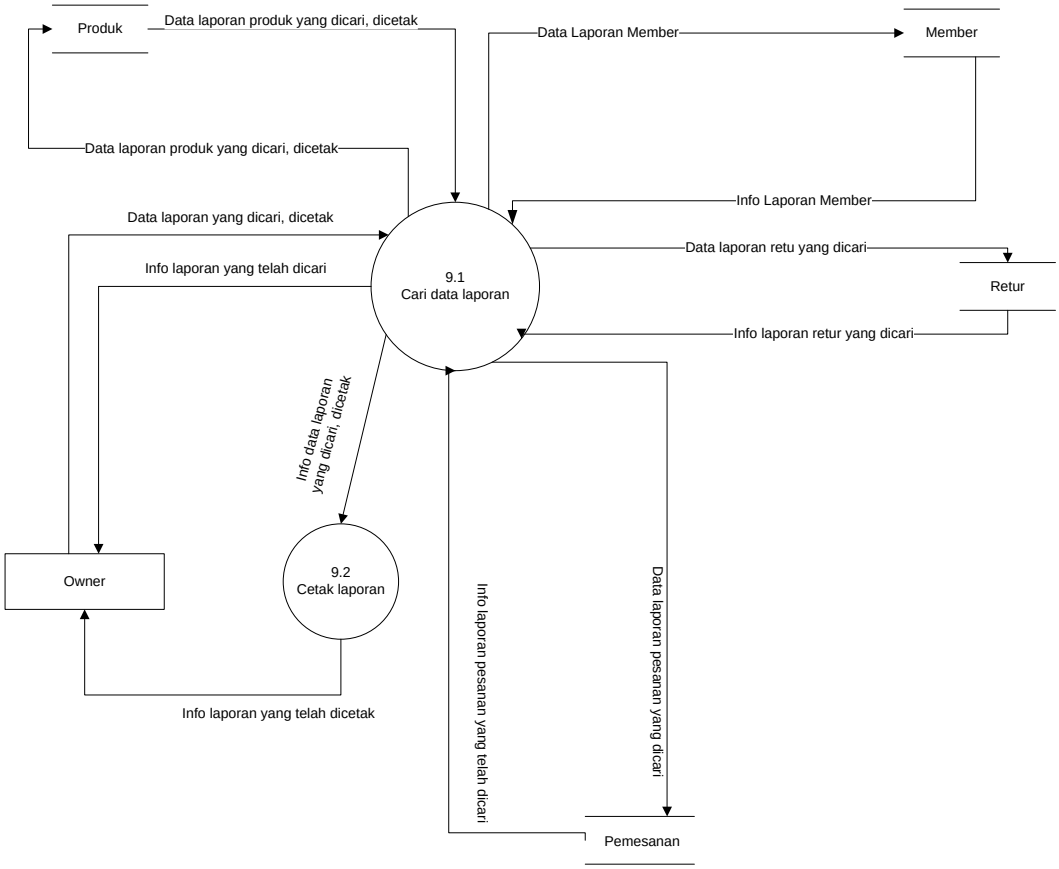
Gambar III-11 DFD *Level* 2 Proses 5.0 Proses Pemesanan



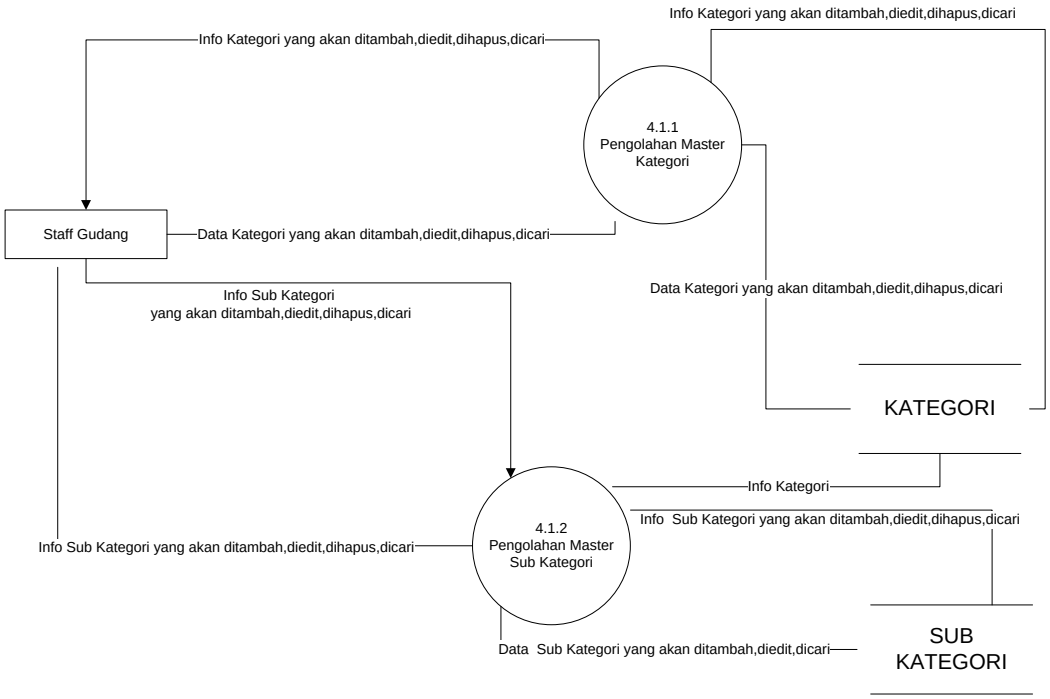
Gambar III-12 DFD *Level* 2 Proses 6.0 Pengolahan Album



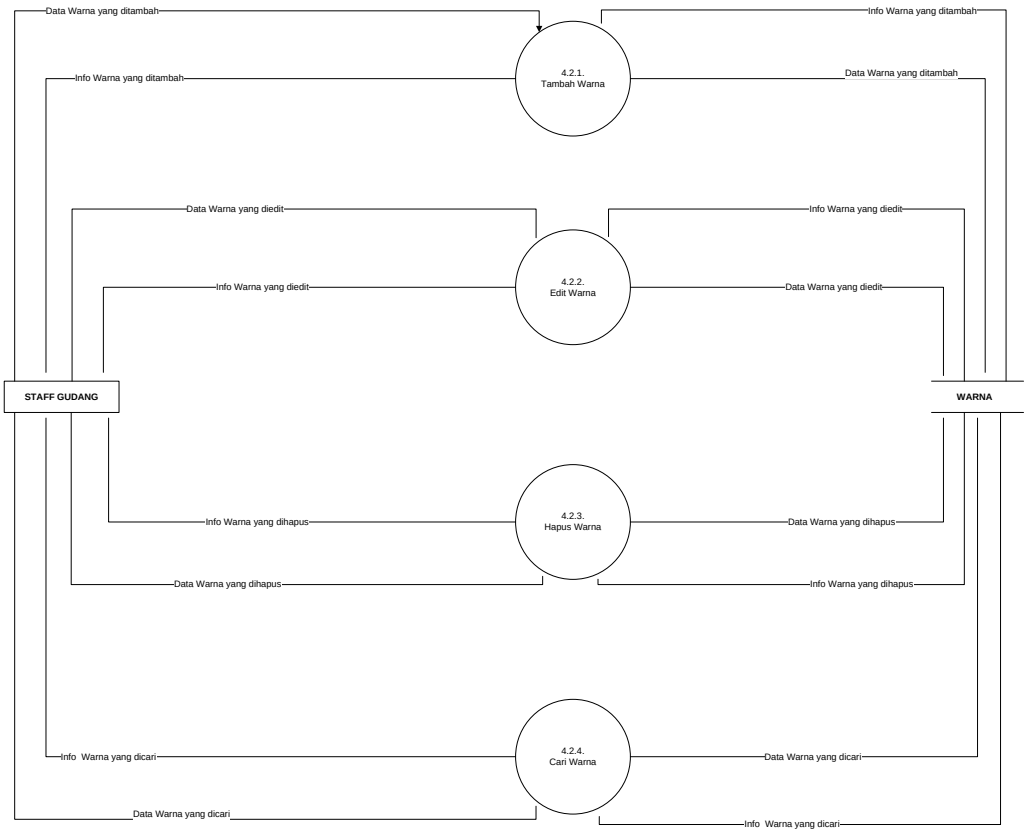
Gambar III-13 DFD *Level* 2 Proses 8.0 Pengolahan Testimoni



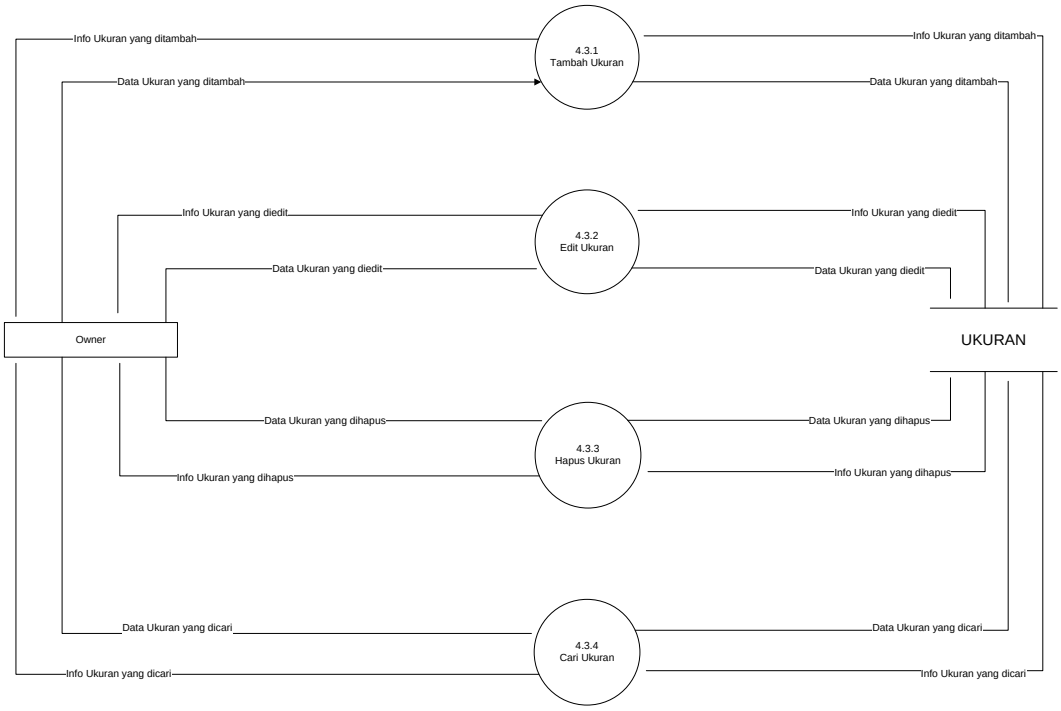
Gambar III-14 DFD *Level* 2 Proses 9.0 Pengolahan Laporan



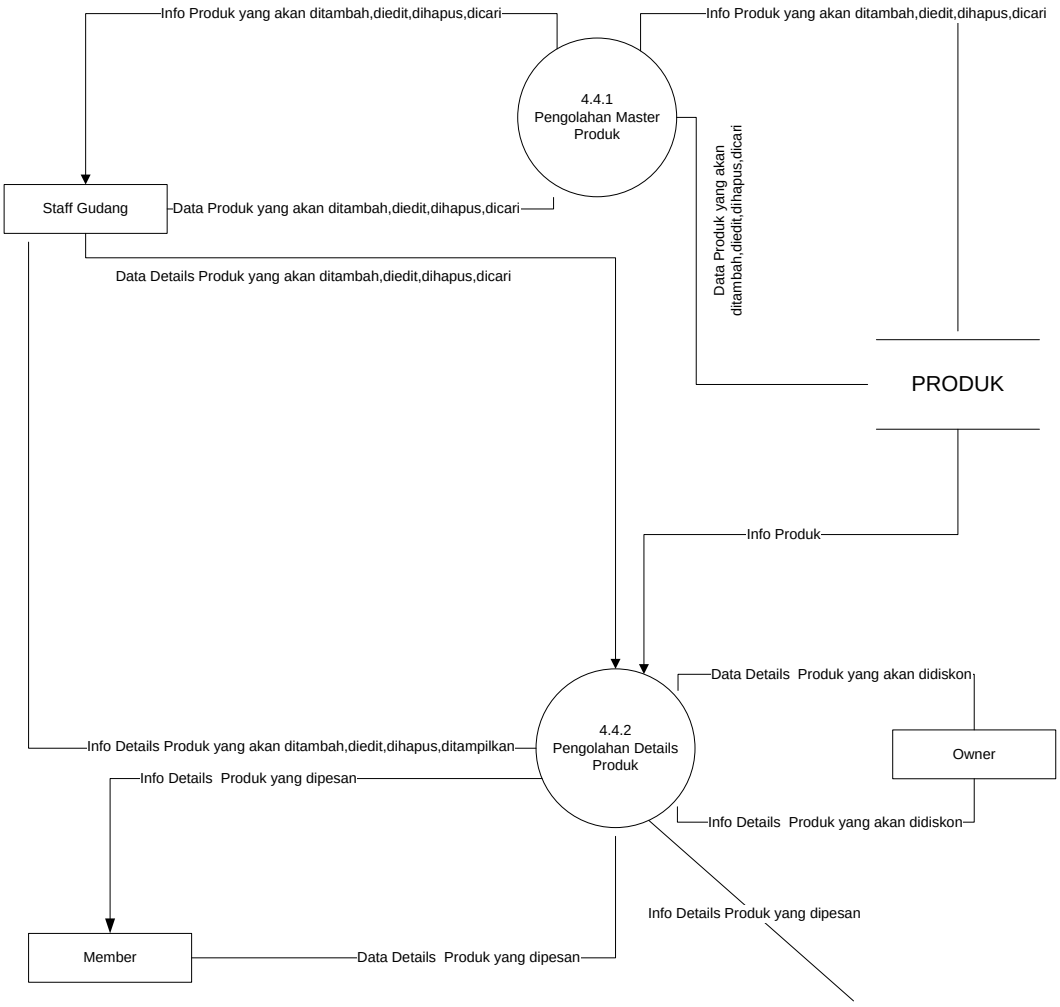
Gambar III-15*Level* 3 Proses 4.1 Pengolahan Kategori



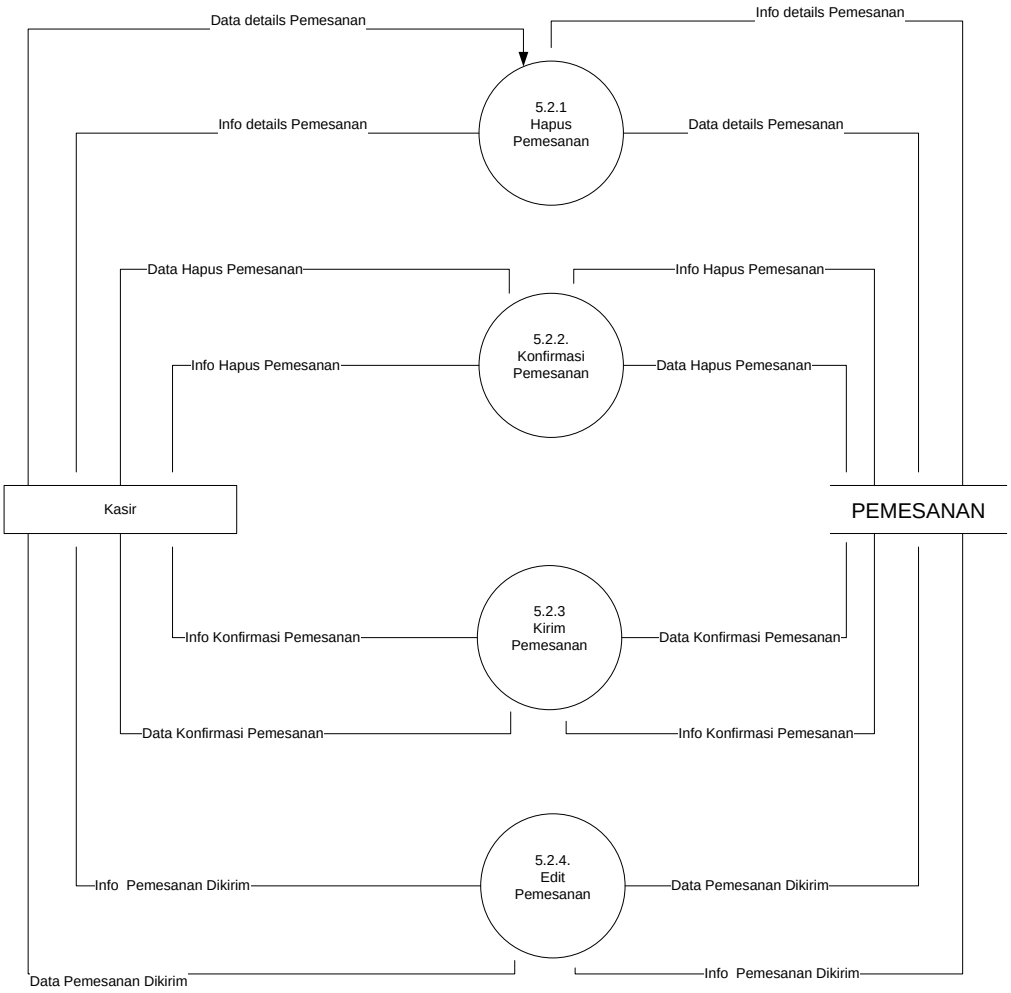
Gambar III-16*Level* 3 Proses 4.2 Pengolahan Warna



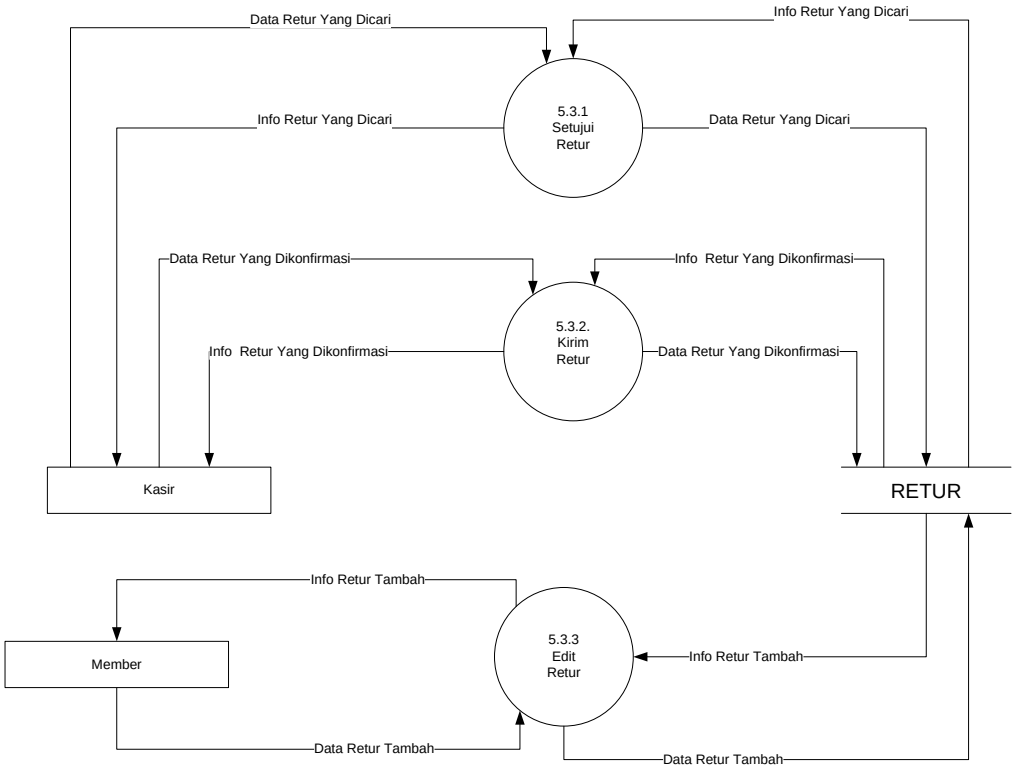
Gambar III-17*Level* 3 Proses 4.3 Pengolahan Ukuran



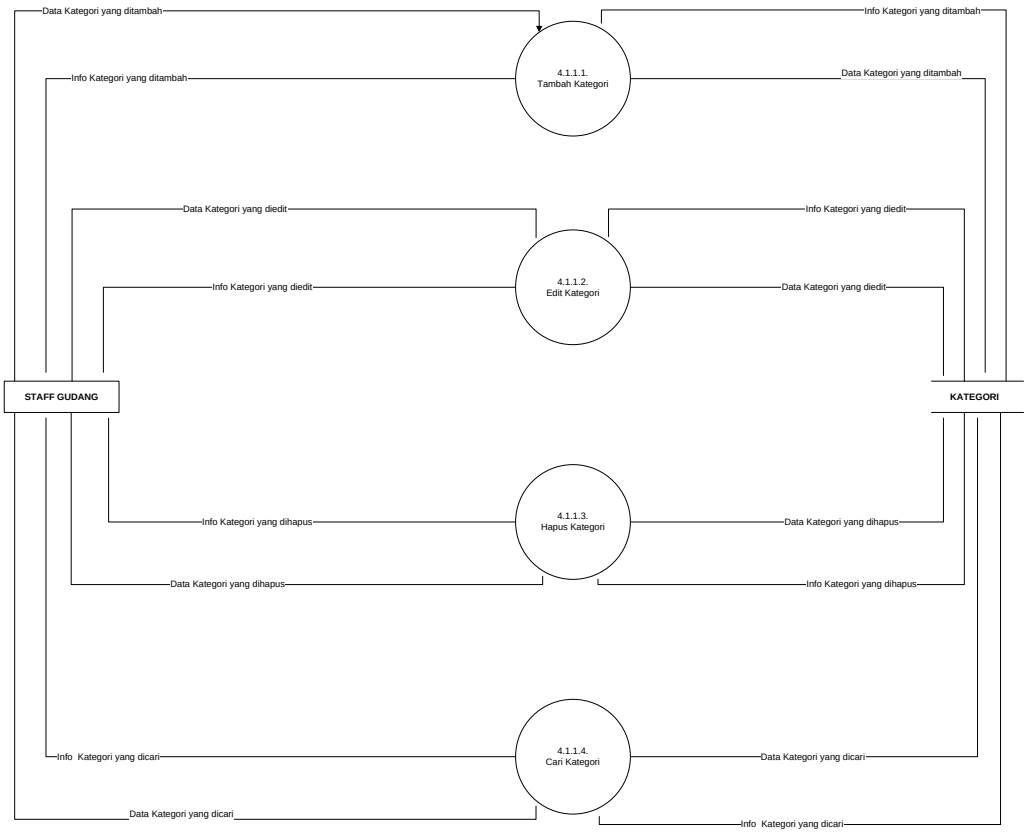
Gambar III-18*Level* 3 Proses 4.4 Pengolahan Produk



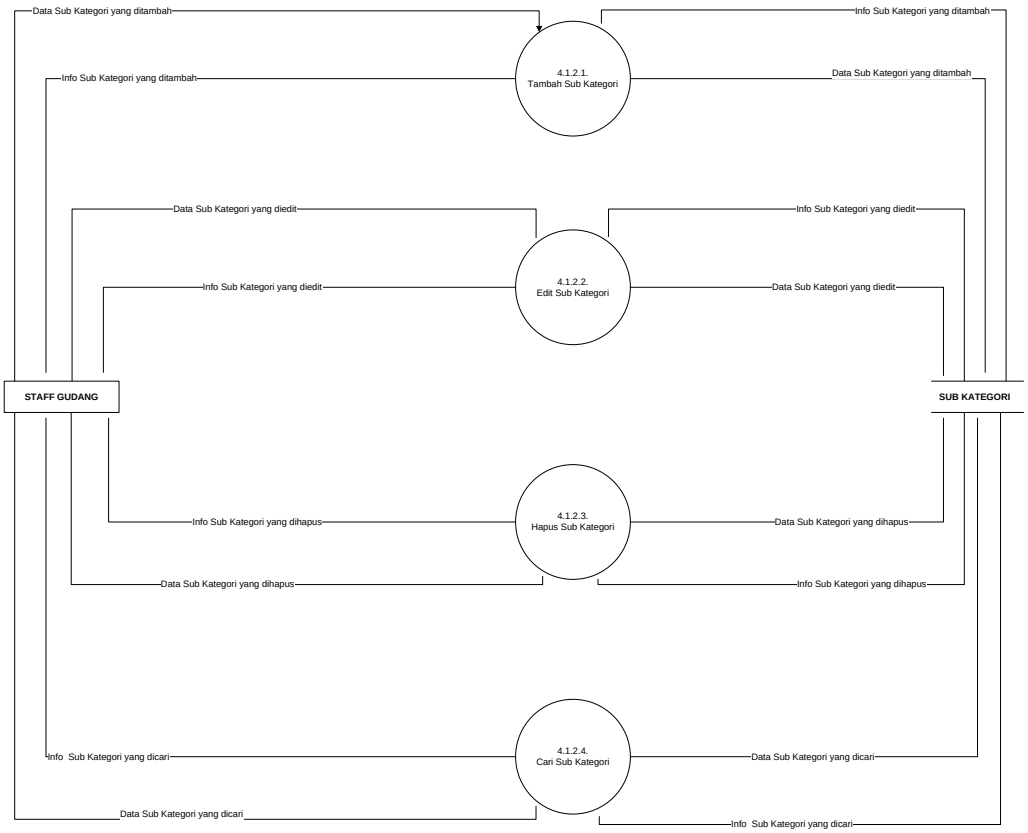
Gambar III-19*Level* 3 Proses 5.2. Pengolahan Pemesanan



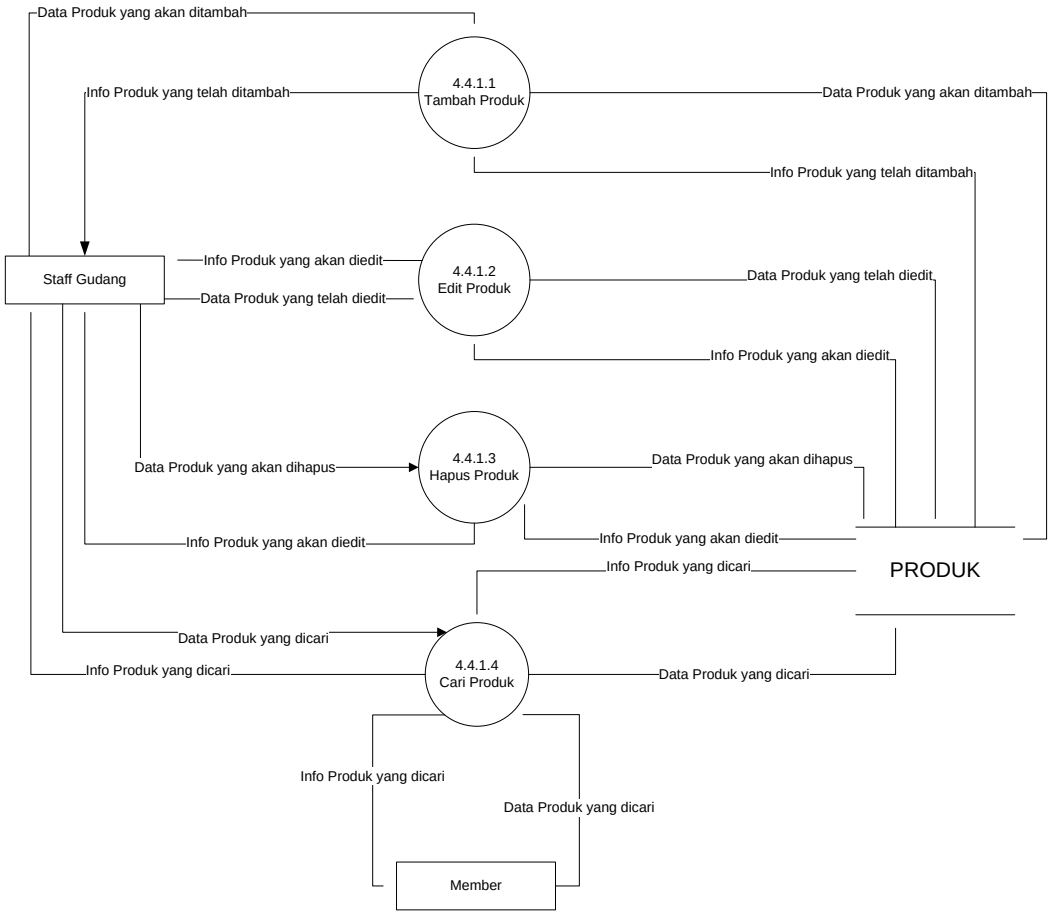
Gambar III-20*Level* 3 Proses 5.3. Pengolahan Retur



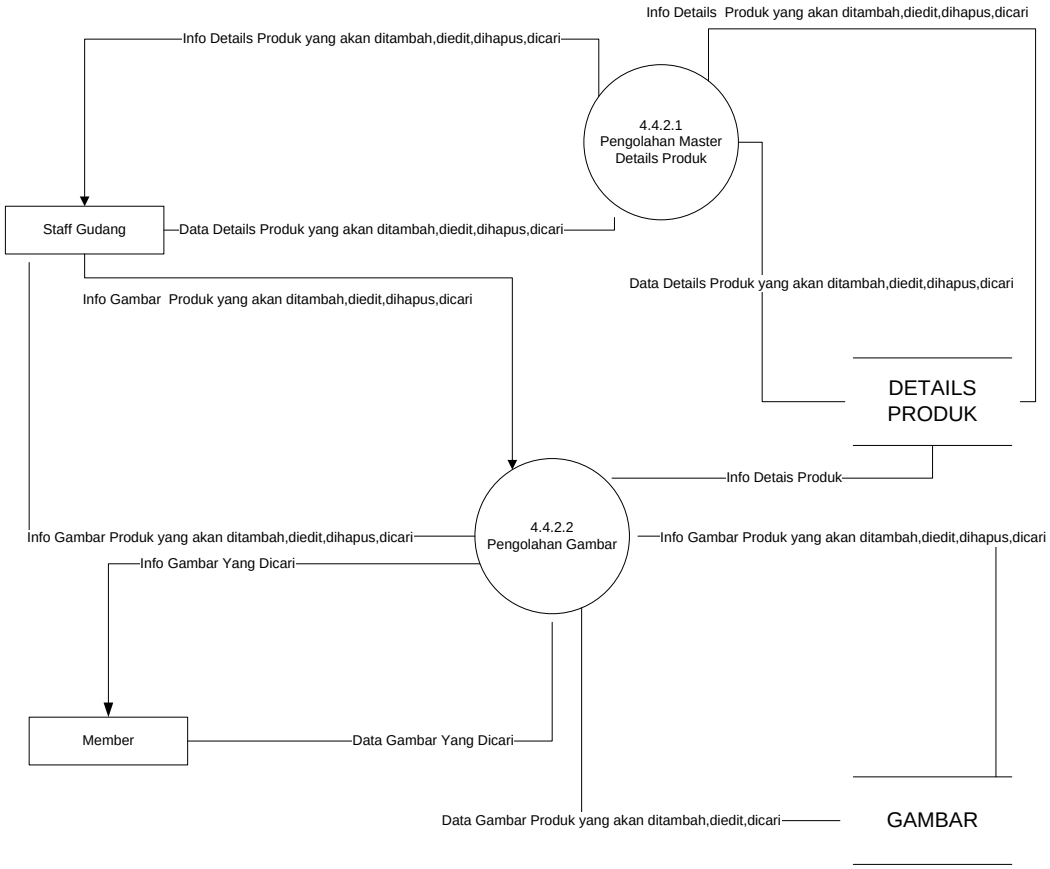
Gambar III-21*Level* 4 Proses 4.1.1 Pengolahan Kategori



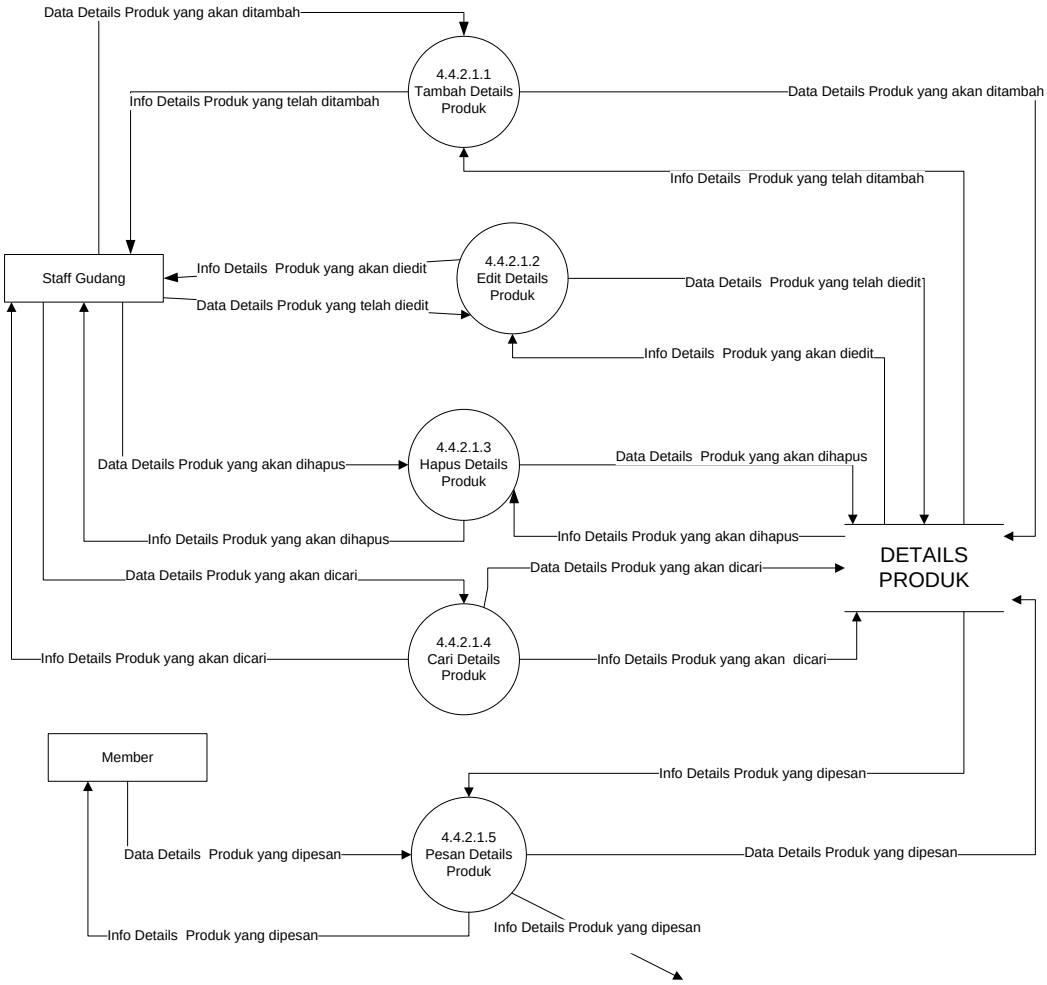
Gambar III-22*Level* 4 Proses 4.1.2 Pengolahan Sub Kategori



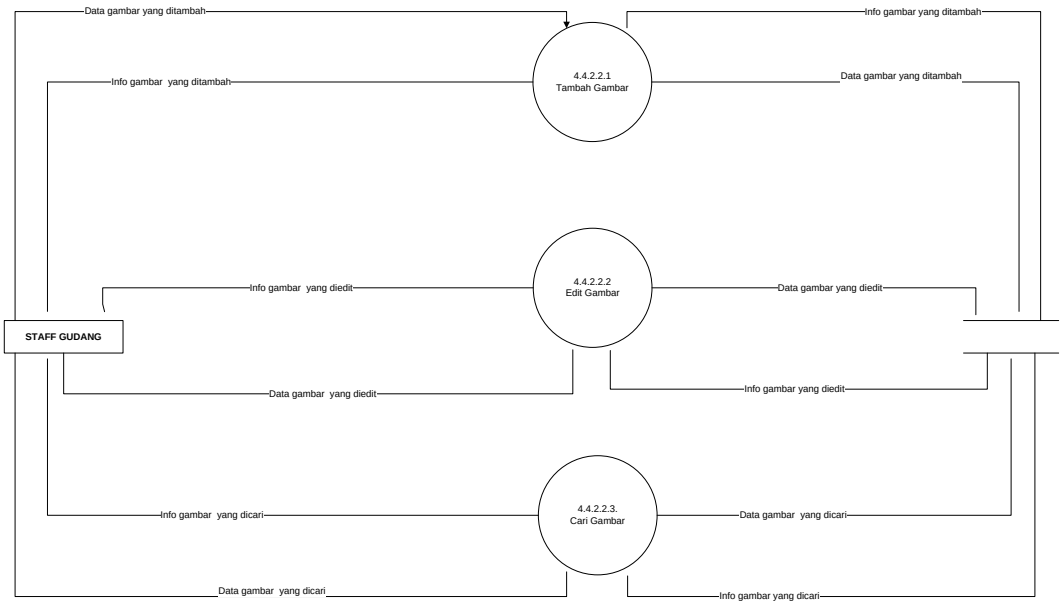
Gambar III-23*Level* 4 Proses 4.4.1 Pengolahan Produk



Gambar III-24*Level* 4 Proses 4.4.2 Pengolahan Details Produk



Gambar III-25*Level* 5 Proses 4.4.2.1 Pengolahan Details Produk



Gambar III-26*Level* 5 Proses4.4.2.2 Pengolahan Data Gambar

3.3.3 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menjelaskan logika proses. Adapun spesifikasi proses yang ada adalah:

Tabel III-2 Tabel Spesifikasi Proses

No. Proses	Nama Proses	Input	Output	Logika
7.	Pengolahan data Kurs	Data Kurs	Info Kurs	**Begin** **If**menu Pengolahan data kurs dipilih **Then** Tampilkan pengolahan data kurs sesuai dengan menu yang dipilih **End**
1.1	Tambah Member	Data Registrasi	Info Registrasi Valid Info Registrasi Invalid Kode aktivasi	**Begin** **If** Data Registrasi Kosong **Then** Info Registrasi Invalid

No. Proses	Nama Proses	Input	Output	Logika
				Else Info registrasi Kode Aktivasi **End**

1.2	Aktivasi	Kode aktivasi
		Data registrasi
			Login Member Valid	**Begin**
				IfKode Aktivasi ≠ Data registrasi
				Then
				Tampilkan Pesan Login Gagal
				Else
				Tampilkan Pesan Login Gagal
				end

3.1	Ubah data Member	Data Member	Info Member	**Begin**
				If Form ubah data member diisi dengan benar
				Then
				Tampilkan ubah data member berhasil
				Else
				Ubah Data member gagal
				End

3.2	Cari Data Member	Data Member	Info Member	**Begin**
				If Data member yang dicari kosong
				Then
				Tampilkan pesan kesalahan
				Else
				Data member ditemukan
				end

8.1	Tambah testimoni	Data testimoni	Info testimoni	**Begin** **If**Form tambah data testimoni diisi dengan benar **Then**

No. Proses	Nama Proses	Input	Output	Logika
				Tampilkan Pesan Testimoni telah ditambah **Else** Tampilkan pesan kesalahan pengisian testimoni **End**
8.2	Tampilkan Testimoni	Data testimoni	Info testimoni	**Begin** **If**menu tampilkan testimoni dipilih **Then** Tampilkan testimoni yang dipilih kepada member dan pengunjung **End**
8.3	Hapus testimoni	Data testimoni	Info testimoni	**Begin** **If**menu hapus testimoni dipilih **Then** Hapus data testimoni yang dipilih **End**

9.1	Cari data laporan	Data laporan	Info laporan	**Begin**
				IfData laporan dicari diisi dengan benar
				Then
				Tampilkan info laporan yang dicari
				Else
				Tampilkan pesan data tidak ditemukan
				End

9.2	Cetak laporan	Data laporan	Info laporan	**Begin** **If**menu cetak laporan dipilih **Then** Cetak info laporan **End**

No. Proses	Nama Proses	Input	Output	Logika

4.2.1	Tambah Warna	Data warna	Info Warna	**Begin**
				If Data Warna yang ditambah diisi dengan benar
				Then
				Tampilkan pesan proses tambah warna berhasil
				Else
				Tampilkan pesan pross tambah warna

4.2.2	Edit Warna	Data Warna	Info Warna	**Begin**
				If Data Warna yang diedit diisi dengan benar
				Then
				Tampilkan pesan proses edit Warna berhasil
				Else
				Tampilkan pesan pross edit Warna gagal
				End

4.2.3	Hapus Warna	Data Warna	Info Warna	**Begin**
				If Data Warna yang dihapus diisi dengan benar
				Then
				Tampilkan pesan proses hapus Warna berhasil
				Else
				Tampilkan pesan proses hapus Warna gagal
				End

4.2.4.	Cari Warna	Data Warna	Info Warna	**Begin** **If** Data Warna yang dicari diisi dengan benar **Then** Tampilkan pesan proses cariWarna

No. Proses	Nama Proses	Input	Output	Logika
				berhasil **Else** Tampilkan pesan proses cari Warna gagal **End**

4.3.1	Tambah Ukuran	Ukuran	Info Ukuran	**Begin**
				If Data Ukuran yang ditambah diisi dengan benar
				Then
				Tampilkan pesan proses tambah Ukuran berhasil
				Else
				Tampilkan pesan pross tambah Ukuran

4.3.2	Edit Ukuran	Data Ukuran	Info Ukuran	**Begin**
				If Data Ukuran yang diedit diisi dengan benar
				Then
				Tampilkan pesan proses edit Ukuran berhasil
				Else
				Tampilkan pesan pross edit Ukuran gagal
				End

4.3.3	Hapus Ukuran	Data Ukuran	Info Ukuran	**Begin**
				If Data Ukuran yang dihapus diisi dengan benar
				Then
				Tampilkan pesan proses hapus Ukuran berhasil
				Else
				Tampilkan pesan proses hapus Ukuran gagal
				End

No. Proses	Nama Proses	Input	Output	Logika

4.3.4.	Cari Ukuran	Data Ukuran	Info Ukuran	**Begin**
				If Data Ukuran yang dicari diisi dengan benar
				Then
				Tampilkan pesan proses cariUkuran berhasil
				Else
				Tampilkan pesan proses cari Ukuran gagal
				End

4.1.1.1	Tambah Kategori	Kategori	Info Kategori	**Begin**
				If Data Kategori yang ditambah diisi dengan benar
				Then
				Tampilkan pesan proses tambah Kategori berhasil
				Else
				Tampilkan pesan pross tambah Kategori

4.1.1.2	Edit Kategori	Data Kategori	Info Kategori	**Begin**
				If Data Kategori yang diedit diisi dengan benar
				Then
				Tampilkan pesan proses edit Kategori berhasil
				Else
				Tampilkan pesan pross edit Kategori gagal
				End

4.1.1.3	Hapus Kategori	Data Kategori	Info Kategori	**Begin** **If** Data Kategori yang dihapus diisi dengan benar **Then** Tampilkan pesan

No. Proses	Nama Proses	Input	Output	Logika
				proses hapus Kategori berhasil **Else** Tampilkan pesan proses hapus Kategori gagal **End**

4.1.1.4.	Cari Kategori	Data Kategori	Info Kategori	**Begin**
				If Data Kategori yang dicari diisi dengan benar
				Then
				Tampilkan pesan proses cari Kategori berhasil
				Else
				Tampilkan pesan proses cari Kategori gagal
				End

4.1.2.1	Tambah Sub Kategori	Sub Kategori	Info Sub Kategori	**Begin**
				If Data Sub Kategori yang ditambah diisi dengan benar
				Then
				Tampilkan pesan proses tambah Sub Kategori berhasil
				Else
				Tampilkan pesan pross tambah Sub Kategori

4.1.2.2	Edit Sub Kategori	Data Sub Kategori	Info Sub Kategori	**Begin**
				If Data Sub Kategori yang diedit diisi dengan benar
				Then
				Tampilkan pesan proses edit Sub Kategori berhasil
				Else
				Tampilkan pesan

No. Proses	Nama Proses	Input	Output	Logika
				pross edit Sub Kategori gagal **End**

4.1.2.3	Hapus Sub Kategori	Data Sub Kategori	Info Sub Kategori	**Begin**
				If Data Sub Kategori yang dihapus diisi dengan benar
				Then
				Tampilkan pesan proses hapus Sub Kategori berhasil
				Else
				Tampilkan pesan proses hapus Sub Kategori gagal
				End

4.1.2.4.	Cari Sub Kategori	Data Sub Kategori	Info Sub Kategori	**Begin**
				If Data Sub Kategori yang dicari diisi dengan benar
				Then
				Tampilkan pesan proses cariKategori berhasil
				Else
				Tampilkan pesan proses cari Ukuran gagal
				End

4.4.1.1	Tambah Produk	Data Produk	Info Produk	**Begin**
				If Data Produk yang ditambah diisi dengan benar
				Then
				Tampilkan pesan proses tambah Produk berhasil
				Else
				Tampilkan pesan pross tambah Produk

No. Proses	Nama Proses	Input	Output	Logika

4.4.1.2	Edit Produk	Data Produk	Info Produk	**Begin**
				If Data produk yang diedit diisi dengan benar
				Then
				Tampilkan pesan proses edit produk berhasil
				Else
				Tampilkan pesan pross edit produk gagal
				End

4.4.1.3	Hapus Produk	Data Produk	Info Produk	**Begin**
				If Data produk yang dihapus diisi dengan benar
				Then
				Tampilkan pesan proses hapus produk berhasil
				Else
				Tampilkan pesan proses hapus produk gagal
				End

4.5.1.4	Cari Produk	Data Produk	Info Produk	**Begin**
				If Data produk yang dicari diisi dengan benar
				Then
				Tampilkan pesan proses cariproduk berhasil
				Else
				Tampilkan pesan proses cari produk gagal
				End

4.4.2.1.1	Tambah Details Produk	Data Details Produk	Info Details Produk	**Begin** **If** Data details produk yang ditambah diisi dengan benar

No. Proses	Nama Proses	Input	Output	Logika
				Then Tampilkan pesan proses tambah details produk berhasil **Else** Tampilkan pesan proses tambah details produk gagal **End**

4.4.2.1.2	Edit Details Produk	Data Details Produk	Info Details Produk	**Begin**
				If Data details produk yang diedit diisi dengan benar
				Then
				Tampilkan pesan proses edit details produk berhasil
				Else
				Tampilkan pesan proses edit details produk gagal
				End

4.4.2.1.3	Hapus Details Produk	Data Details Produk	Info Details Produk	**Begin**
				If Data details produk yang hapus dipilih
				Then
				Tampilkan pesan proses hapus details produk berhasil
				Else
				Tampilkan pesan proses hapus details produk gagal
				End

4.4.2.1.4	Cari Details Produk	Data Details Produk	Info Details Produk	**Begin** **If** Data details produk yang dicari diisi dengan benar **Then** Tampilkan pesan proses cari details produk berhasil

No. Proses	Nama Proses	Input	Output	Logika
				Else Tampilkan pesan proses cari details produk gagal **End**
5.1.1	Tambah Data Keranjang Belanja	Data Keranjang Belanja	Info Keranjang Belanja	**Begin** **If** Data produk dipilih untuk dipesan **Then** Tambahkan data keranjang belanja **End**
5.1.2	Ubah Data Keranjang Belanja	Data Keranjang Belanja	Info Keranjang Belanja	**Begin** **If** Data produk pada keranjang belanja diubah **Then** Tampilkan pesan proses mengubah data keranjang belanja **End**
5.1.3	Hapus Data Keranjang Belanja	Data Keranjang Belanja	Info Keranjang Belanja	**Begin** **If** Data produk pada keranjang belanja dihapus **Then** Tampilkan pesan proses hapus data berhasil berhasil **End**
5.1.4	Konfirmasi Data Keranjang Belanja	Data Keranjang Belanja	Info Keranjang Belanja	**Begin** **If** Menu kuonfirmasi dipilih **Then** Tampilkan pesan proses konfirmasi keranjang belanja berhasil **End**
5.1.1	Konfirmasi Pembay	Data Konfirmasi Pembayaran	Info Konfirmasi Pembayaran	**Begin** **If** Data konfirmasi pembayaran benar

No. Proses	Nama Proses	Input	Output	Logika
	aran			**Then** Tampilkan status pembayaran **Else** Tampilkan pesan proses pembayaran gagal **End**
5.1.2	Konfirmasi Pengiriman	Data Konfirmasi Pengiriman	Info Konfirmasi Pengiriman	**Begin** **If** Data konfimasi pengiriman dipilih **Then** Masukan status pengiriman yang sedang terjadi **End**
5.1.3	Tampil Pemesanan	Data Pemesanan	Info Pemesanan	**Begin** **If** Data Pemesanan dipilih **Then** Tampilkan pemesanan berdasarkan nomor pemesanan **End**

6.1.1	Tambah Album	Data Album	Info Album	**Begin**
				If Data album yang ditambah diisi dengan benar
				Then
				Tampilkan pesan proses tambah album berhasil
				Else
				Tampilkan pesan proses tambah album gagal
				End

6.1.2	Edit Album	Data Album	Info Album	**Begin** **If** Data album yang diedit diisi dengan benar **Then** Tampilkan pesan

No. Proses	Nama Proses	Input	Output	Logika
				proses edit album berhasil **Else** Tampilkan pesan proses edit album gagal **End**

6.1.3	Hapus Album	Data Album	Info Album	**Begin**
				If Data album yang diedit diisi dengan benar
				Then
				Tampilkan pesan proses edit album berhasil
				Else
				Tampilkan pesan proses edit album gagal
				End

6.1.4	Cari Album	Data Album	Info Album	**Begin**
				If Data album yang dicari diisi dengan benar
				Then
				Tampilkan pesan proses cari album berhasil
				Else
				Tampilkan pesan proses cari album gagal
				End

6.2.1	Tambah Photo	Data Photo	Info Photo	**Begin**
				If Data photo yang ditambah diisi dengan benar
				Then
				Tampilkan pesan proses tambah photo berhasil
				Else
				Tampilkan pesan proses tambah

No. Proses	Nama Proses	Input	Output	Logika
				photo gagal **End**

6.2.2	Edit Photo	Data Photo	Info Photo	**Begin**
				If Data photo yang diedit diisi dengan benar
				Then
				Tampilkan pesan proses edit photo berhasil
				Else
				Tampilkan pesan proses edit photo gagal
				End

6.2.3	Hapus Photo	Data Photo	Info Photo	**Begin**
				If Data photo yang diedit diisi dengan benar
				Then
				Tampilkan pesan proses edit photo berhasil
				Else
				Tampilkan pesan proses edit photo gagal
				End

6.2.4	Cari Photo	Data Photo	Info Photo	**Begin**
				If Data photo yang dicari diisi dengan benar
				Then
				Tampilkan pesan proses cari photo berhasil
				Else
				Tampilkan pesan proses cari photo gagal
				End

3.3.4 Kamus Data

Untuk menjelaskan semua data yang digunakan dalam sistem, digunakan kamus data. Kamus data untuk sistem ini diuraikan dalam tabel berikut:

Tabel III-3 Kamus Data

No	Detail	Keterangan
1.	Nama	Data Registrasi
	Deskripsi	Berisi data pelanggan yang digunakan untuk registrasi
	Struktur data	username + password + email + nama_lengkap + Jenis_kelamin + alamat + provinsi + kota + kode_pos + telp + hp + fax + id_session
	Id_member Password Email Nama_lengkap Jenis_kelamin Alamat Provinsi Kota Kode_Pos Telp Hp Fax Id_Sesion	{0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} {Laki – Laki|Perempuan} {0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} {0..9} {0..9} {0..9} {0..9} {0..9|a..z|A..Z}
2.	Nama	Data login
	Deskripsi	Berisi data pemesan yang digunakan untuk proses login
	Struktur data	Username + password
	username password	{0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z}
3.	Nama	Data Album
	Deskripsi	Berisi data album yang digunakan untuk menyimpan photo
	Struktur data	Id_album + nama_album + keterangan + sampul_album
	Id_Album Nama_Album Keterangan Gambar_Album	{0..9} {a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} Image
4.	Nama	Data Photo
	Deskripsi	Berisi data Photo atau galeri kegiatan

No	Detail	Keterangan
	Struktur data	Id_Photo + nama_album +username + nama_photo + keterangan + Photo
	Id_Photo Nama_Album Nama_Photo Keterangan Photo	{0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} Image
5.	Nama	Data Kurs
	Deskripsi	Berisi data nilai tukar rupiah ke dollar
	Struktur data	Kode Kurs + Besar_Nilai_Tukar
	Kode_Kurs Besar_Nilai_Tukar	{0..9} {0..9 }
6.	Nama	Data Testimoni
	Deskripsi	Berisi data testimoni yang diberikan oleh member dan pengunjung
	Struktur data	Id_testimoni + Username + Email + Isi_Testimoni
	Id_Testimoni Username Email Isi_Testimoni	{0..9} {0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z}
7.	Nama	Data Laporan
	Deskripsi	Berisi data laporan yang akan ditampilkan kepada *Owner*
	Struktur data	Data Produk + data pemesanan + data details pemesanan + Data Retur
8.	Nama	Data Produk
	Deskripsi	Berisi data produk yang tersedia di gudang
	Struktur data	Id_produk + harga + Stok + Deskripsi + ktegori + supplier + Gambar + Warna + Ukuran
	Id_Produk Harga Stok Keterangan Kategori Supplier Gambar Warna Ukuran	{0..9} {0..9} {0..9} {0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} *Image* {a..z|A..Z} {a..z|A..Z}
9.	Nama	Data Details Produk
	Deskripsi	Berisi data details dari suatu produk
	Struktur data	Id_produk + Stok + warna + ukuran + Gambar_Produk_depan +

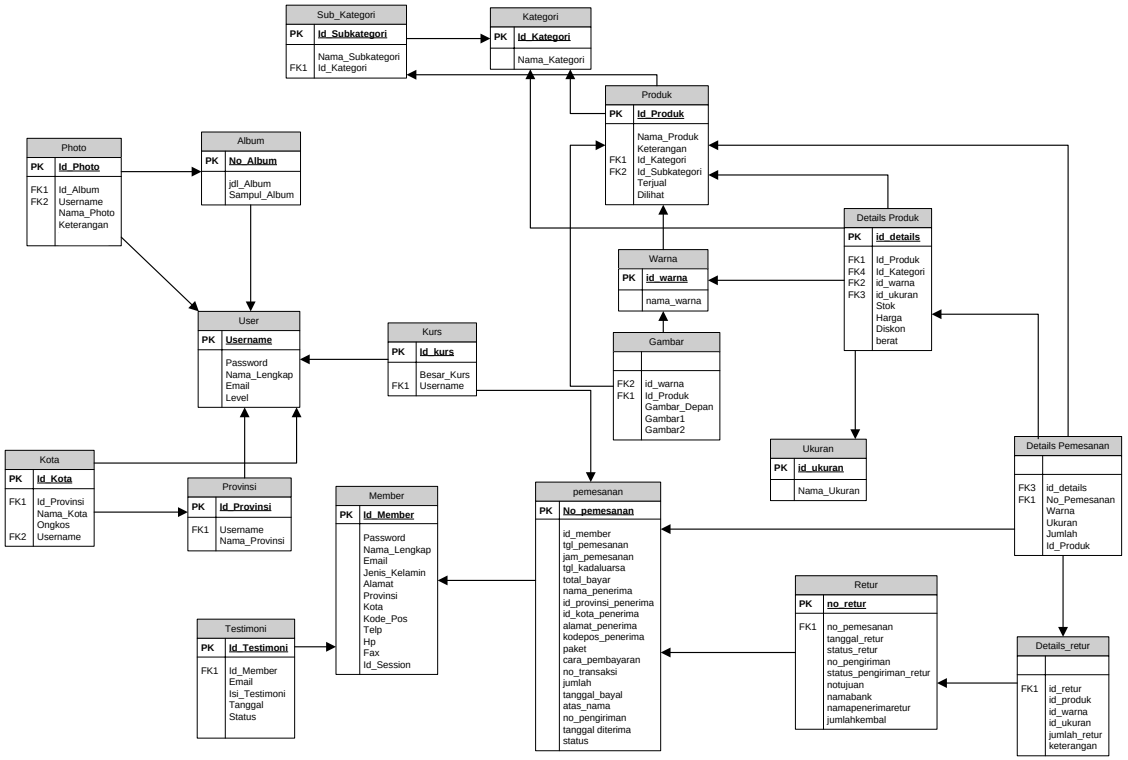
No	Detail	Keterangan
		Gambar_Produk_belakang + Gambar_Produk_samping
	Id_Produk Stok Warna Ukuran Gambar_Produk_depan Gambar_Produk_belakang Gambar_Produk_samping	{0..9} {0..9} {a..z|A..Z} {|a..z|A..Z} *Image* *Image* *Image*
10.	Nama	Data kategori produk
	Deskripsi	Berisi data kategori dari produk
	Struktur data	Id_kategori, nama_kategori
	Id_Kategori Nama_kategori	{0..9} {|a..z|A..Z}
11.	Nama	Data Sub Kategori Produk
		Berisi data subkategori dari suatu produk
		Id_SubKategori+Id_Kategori
	Id_Subkategori Id_Kategori Nama_subkategori	{0..9} {0..9} {a..z|A..Z}
12.	Nama	Data User (*Staff* Gudang, Kasir, *Owner*)
	Deskripsi	Berisi data login user (*Staff* Gudang, Kasir, *Owner*)
	Struktur data	Username + password + nama_lengkap + email + *Level*
	Username Password Nama_Lengkap Email *Level*	{0..9 | a..z | A..Z} {0..9 | a..z | A..Z} {0..9 | a..z | A..Z} {0..9 | a..z | A..Z} {*Staff* Gudang|Kasir| *Owner*}
13.	Nama	Data keranjang belanja
	Deskripsi	Berisi data pemesanan yang dilakukan oleh member
	Struktur data	Id_keranjang + id_member + id_produk + details_produk + jml_dipesan + total_bayar
	Id_Keranjang Id_member Id_produk Details_produk Jml_dipesan Total_Bayar	{0..9} {0..9 | a..z | A..Z} {0..9} {0..9 | a..z | A..Z} {0..9} {0..9}
14.	Nama	Data Konfirmasi Pembayaran
	Deskripsi	Berisi data pembayaran dari pemesanan yang

No	Detail	Keterangan
		sudah dilakukan sebelumnya
	Struktur data	No_pemesanan + Status_Pembayaran + id_member + jml_dibayar
	No_Pemesanan Id_member Status_Pembayaran Jml_dibayar Tgl_bayar	{0..9} {0..9 | a..z | A..Z} {Dibayar | Dikonfirmasi} {0..9} *Date*
15.	Nama	Data Konfirmasi Pengiriman
	Deskripsi	No_pemesanan + Status_Pembayaran + id_member + jml_dibayar + No_Pengiriman+Status_Pengiriman
	Struktur data	no_reservasi + kode_produk + harga + diskon + data pemesan
	No_Pemesanan Id_member Status_Pembayaran Jml_dibayar No_Pengiriman Status_Pengiriman	{0..9} {0..9 | a..z | A..Z} { Dikonfirmasi} {0..9} {0..9 | a..z | A..Z} {Dikirim|Diterima}
16.	Nama	Data Ukuran
	Deskripsi	Id_Ukuran + Nama_Ukuran
	Struktur data	Id_Ukuran + Nama_Ukuran
	Id_Ukuran Nama_Ukuran	{0..9} { a..z | A..Z}
17.	Nama	Data Warna
	Deskripsi	Id_Warna + Nama_Warna
	Struktur data	Id_Warna + Nama_Warna
	Id_Warna Nama_Warna	{0..9} { a..z | A..Z}
18.	Nama	Data Sub Kategori
	Deskripsi	Id_SubKategori+ Nama_SubKategori+IdKategori
	Struktur data	Id_SubKategori+ Nama_SubKategori+IdKategori
	Id_SubKategori Id_Kategori Nama_USubKategoti	{0..9} {0..9} { a..z | A..Z}
19.	Nama	Data Gambar
	Deskripsi	Id_Produk+Id_Warna+Gambar_Depan+Gambar I+Gambar II
	Struktur Data	Id_Produk+Id_Warna+Gambar_Depan+Gambar I+Gambar II

No	Detail	Keterangan
	Id_Produk Id_Warna Gambar_Depan Gambar I Gambar II	{0..9} {0..9} *Image* *Image* *Image*
20.	Nama	Data Retur
	Deskripsi	No_Retur+No_Pemesanan+Tanggal_retur
		No_Retur+No_Pemesanan+Tanggal_retur
	No_Retur	{0..9}
	No_Pemesanan	{0..9}
	Tanggal_Retur	*Date*

3.3.5 Skema Relasi

Model data relasional merupakan model data dimana hubungan antar data, arti data dan batasannnya dijelaskan dengan baris dan kolom. Secara formal, semua itu digambarkan kedalam skema relasi. Adapun skema relasi yang terdapat dalam website e-commerce ini adalah sebagai berikut :



Gambar III-27 Skema Relasi

3.3.6 Struktur Tabel

Rincian mengenai struktur tabel yang digunakan adalah sebagai berikut:

Tabel III-4 Tabel Produk

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
Id_produk	Int(5)	Primary Key, nama user
Id_kategori	Int(5)	Foreign Key dari tabel kategori
Id_SubKategori	Int(5)	Foreign Key dari table sub kategori
Keterangan	Text	Keterangan lain dari suatu produk
Tanggal_Masuk	Date	Tanggal Masuk Produk
Terjual	Int(5)	Banyaknya produk terjual
Dilihat	Int(5)	Banyaknya produk dilihat oleh member

Tabel III-5 Tabel Details Produk

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
Id_details	Int(5)	PrimaryKey
Id_produk	Int(5)	Foreign key dari tabel Produk
Id_Warna	Int(5)	Foreign key dari tabel warna
Id_Ukuran	Int(5)	Foreign key dari tabel ukuran
Stok	Int(3)	Jumlah stok dari produk
Harga	Int(7)	Harga Details Produk
Diskon	Int(2)	Diskon Details Produk
Berat	Decimal(1,1)	Berat Details Produk

Tabel III-6 Tabel Warna

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
Id_warna	Int(5)	Primary key dari tabel warna
Nama_Warna	Varchar(20)	Nama Warna

Tabel III-7 Tabel Ukuran

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
Id_Ukuran	Int(5)	Primary key dari tabel ukuran
Nama_Ukuran	Varchar(25)	Nama ukuran

Tabel III-8 Tabel Gambar

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
Id_Produk	Int(5)	Foreign key dari tabel produk
Id_Warna	Int(5)	Foreign key dari tabel warna
Gambar Depan	*Image*(Varchar(40))	Gambar Depan Details Produk
GambarI	*Image*(Varchar(40))	Gambar tambahan I
GambarII	*Image*(Varchar(40))	Gambar Tambahan II

Tabel III-9 Tabel User

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
Username	Varchar(20)	Primary key, digunakan sebagai data login
Password	Varchar(40)	Password user untuk login
Nama_Lengkap	Varchar(30)	Nama lengkap user
Email	Varchar(40)	Email User
Level	Enum(Kasir, *Staff* Gudang, *Owner*)	Generalisasi spesialisasi dari user yang akan menentukan hak akses dalam aplikasi
aktif	ENUM('Ya','Tidak')	Status aktif user

Tabel III-10 Tabel Kurs

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
Id_Kurs	Int(5)	Primary Key
Kurs	Int(5)	Besar nilai tukar terhadap rupia

Tabel III-11 Tabel Album

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
No_album	Int(11)	Primary key, auto_increment
Username	Varchar(15)	Foreign key dari tabel user
judul_Album	Varchar(30)	Nama Album
Sampu_Album	Varchar(100)	Nama alamat gambar album

Tabel III-12 Tabel Photo

Nama field	Tipe Data (ukuran)	Keterangan
no_photo	int(3)	primary key, auto_increment
no_album	int(3)	foregin key dari tabel album
username	varchar(15)	foreign key dari tabel user
gambar_photo	varchar(15)	nama photo
deskripsi	text	keterangan isi photo

Tabel III-13 Tabel Member

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
Id_Member	Varchar(15)	Primary key
Password	Varchar(50)	Password member
Nama_Lengkap	Varchar(40)	Nama lengkap member
Email	Varchar(30)	Alamat email member
Jenis_Kelamin	Enum(Pria||Wanita)	Jenis kelamin member
Alamat	text	Alamat rumah member
Id_provinsi	Int(5)	Provinsi member
Id_kota	Int(5)	Kota member
Kode_Pos	Varchar(6)	Kode pos member
Telp	Varchar(7)	Telp member
Hp	Varchar(12)	Hp member
Fax	Varchar(7)	Fax member
Id_Session	Varchar(32)	Id member ketika sudah login
status	ENUM(Aktif||Tidak Akrif)	

Tabel III-14 Tabel Testimoni

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
Id_Testimoni	Int(5)	Primary key, auto_increment
Id_Member	Int(5)	Foreign Key dari tabel member
Email	Varchar(30)	Email member yang mengisi testimoni
testimoni	Text	Isi testemoni
tanggal	Date	Tanggal testimoni
Status	Enum(Tampil|tidak tampil)	Status tampil testimoni

Tabel III-15 Tabel Pemesanan

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
No_Pemesanan	Int(5)	Primary key, auto_increment
Id_Member	varchar(30)	Foreign Key dari tabel member
Tgl_pemesanan	Date	Tanggal pemesanan
jam_pemesanan	time	Jam pemesanan
Tgl_kadaluarsa	date	Tanggal kadaluarsa pemesanan
Total_bayar	Int(11)	Total bayar pemesanan
Nama_penerima	Varchar(40)	Nama penerima pemesanan
Id_provinsi_penerima	Int(5)	Foreign Key dari tabel provinsi
Id_kota_penerima	Int(5)	Foreign Key dari table kota
Alamat_penerima	Varchar(40)	Alamat penerima pemesanan
Kodepos_penerima	Varchar(5)	Kode pos penerima pemesanan
Paket	Enum('JNE YES','JNE REG')	Paket pemesanan
Cara_pembayaran	Emun(Via BNI||Transfer Ke Rekening BNI)	Cara bayar pemesanan
No_transaksi	Varchar(30)	No transaksi pembayaran pemesanan
Jumlah	Decimal(10,2)	Jumlah pembayaran pemesanan
Tanggal_bayar	Datetime	Tanggal Pembayaran pemesanan
Atas_nama	Varchar(40)	Nama yang digunakan untuk pembayaran pemesanan
No_pengiriman	Varchar(30)	No pengiriman pemesanan
Tgl_diterima	Date	Tanggal pemesanan diterima
status	ENUM(pemesanan	Status pemesanan

	baru||pemesanan dibayar||LUNAS|| Dikirim||Diterima)	

Tabel III-16 Tabel Details Pemesanan

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
No_Pemesanan	Int(5)	Foreign key dari tabel pemesanan
Id_Produk	Int(5)	Foreign key dari tabel produk
Id_Warna	Int(5)	Foreign key dari tabel warna
Id_Ukuran	Int(5)	Foreign key dari tabel ukuran
Berat	Int(2)	Berat details Produk yang dipesan
Jumlah	Int(3)	Jumlah produk yang dipesan

Tabel III-17 Tabel Provinsi

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
Id_Provinsi	Int(5)	Primary Key tabel Provinsi
Nama_Provinsi	Varchar(100)	Nama provinsi

Tabel III-18 Tabel Kota

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
Id_Kota	Int(5)	Primary Key tabel Kota
Id_Provinsi	Int(5)	Foregin Key Tabel Provinsi
Nama_Provinsi	Varchar(50)	Nama Provinsi
Ongkos_yes	Int (8)	Biaya ongkos kirim yes
Ongkos_reg	Int (8)	Biaya ongkos kirim reg

Tabel III-19 Tabel Kategori

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
Id_Kategori	Int(5)	Primary Key tabel Kategori
Nama_Kategori	Varchar(40)	Nama kategori

Tabel III-20 Tabel Sub Kategori

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
Id_Subkategori	Int(5)	Primari Key table sub kategori
Id_Kategori	Int(5)	Primary Key tabel Kategori
Nama_SubKategori	Varchar(30)	Nama sub kategori

Tabel III-21 Tabel Retur

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
no_retur	Int(5)	Primari Key table retur
no_pemesanan	Int(5)	Foreign Key tabel pemesanan
tanggal_retur	Date	Tanggal retur
Status_retur	ENUM(Baru||Retur Disetujui||Dikirim||Diterima)	Status retur
No_pengiriman	Varchar(40	No pengiriman retur
Notujuan	Varchar(30)	No tujuan rekening penerima retur
Namabank	Varchar(30)	Nama bank tujuan penerima retur
Namapenerimaretur	Varchar(30)	Nama penerima retur
Jumlah kembali	Int(10)	Jumlah uang yang dikembalikan saat retur

Tabel III-22 Tabel Details retur

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
Id_Retur	Int(5)	Primari Key table retur
Id_Produk	Int(5)	Foreign Key tabel produk
Id_Warna	Int(5)	Foreign Key tabel warna
Id_Ukuran	Int(5)	Foreign Key tabel ukuran
Jumlah_retur	Int(5)	Jumlah pembelian
Jumlah_retur	Int(3)	Julmah yang diretur
Keterangan	text	Keterangan retur

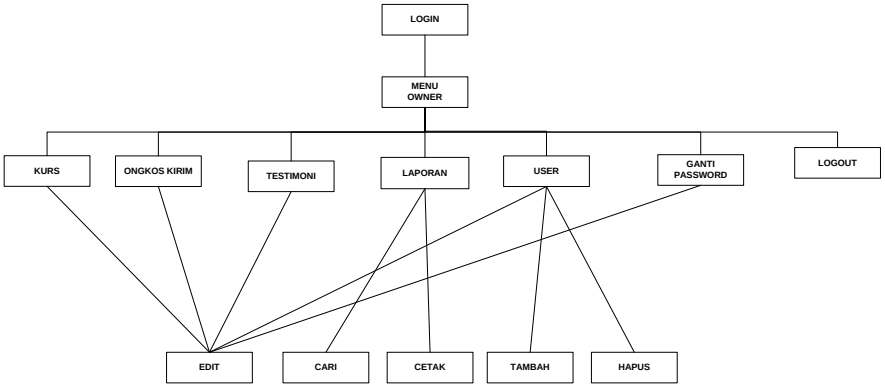
3.3.7 Perancangan Antarmuka

Adapun perancangan antarmuka yang akan dirancang adalah sebagai berikut :

3.3.7.1 Struktur Menu

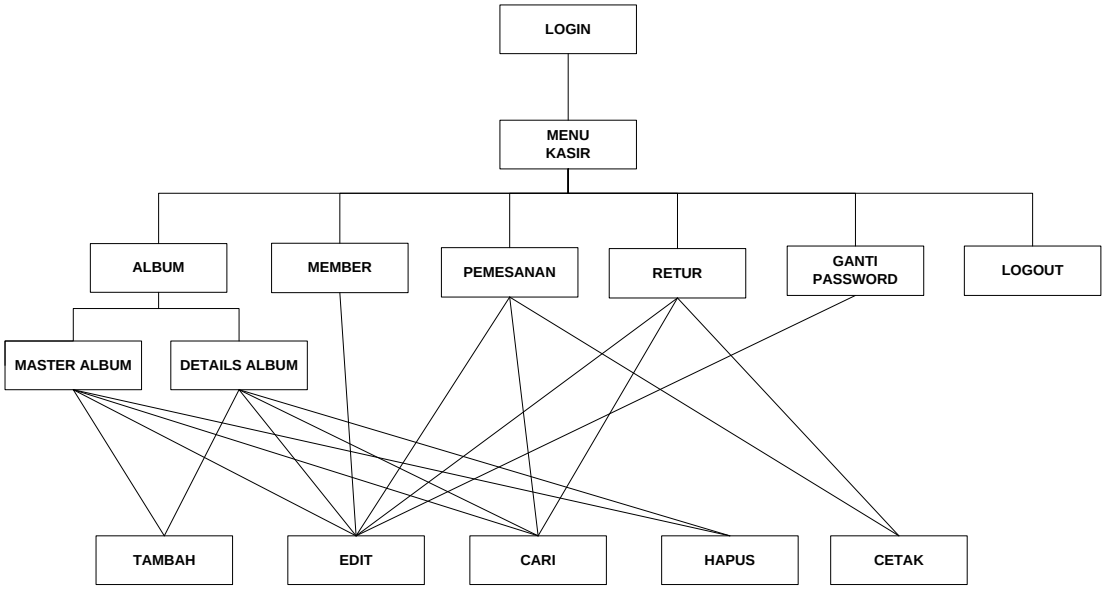
Struktur menu dirancang sesuai dengan level pengguna yang sistem. Terdapat empat pengguna aplikasi ini yaitu *Owner*, kasir, *staff* gudang, *member* dan pengunjung. Struktur menunya adalah sebagai berikut:

3.3.7.1.1 Struktur Menu *Owner*



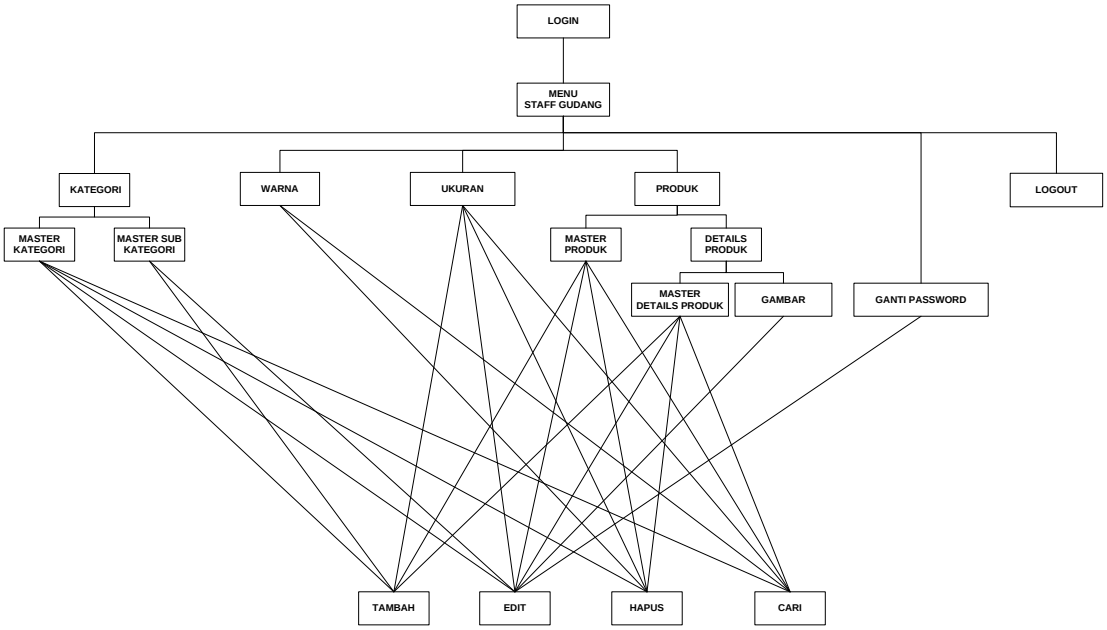
Gambar III-28 Struktur Menu *Owner*

3.3.7.1.2 Struktur Menu Kasir



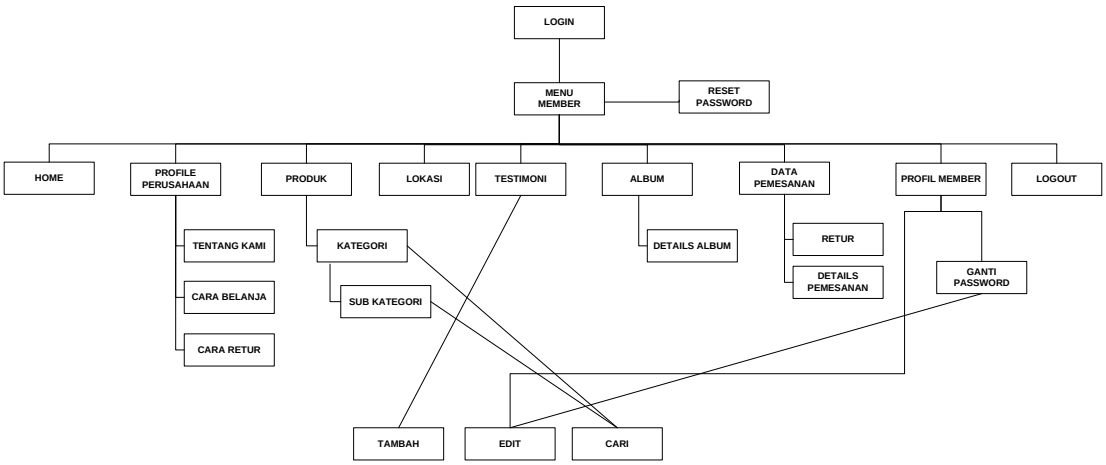
Gambar III-29 Struktur Menu Kasir

3.3.7.1.3 Struktur Menu *Staff* Gudang



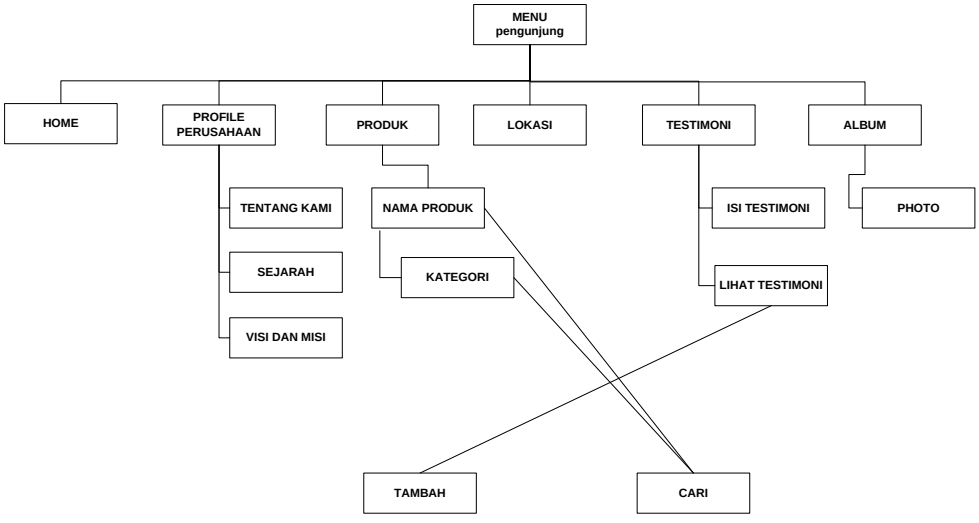
Gambar III-30 Srtuktur Menu *Staff* Gudang

3.3.7.1.4 Struktur Menu Member



Gambar III-31 Struktur Menu Member

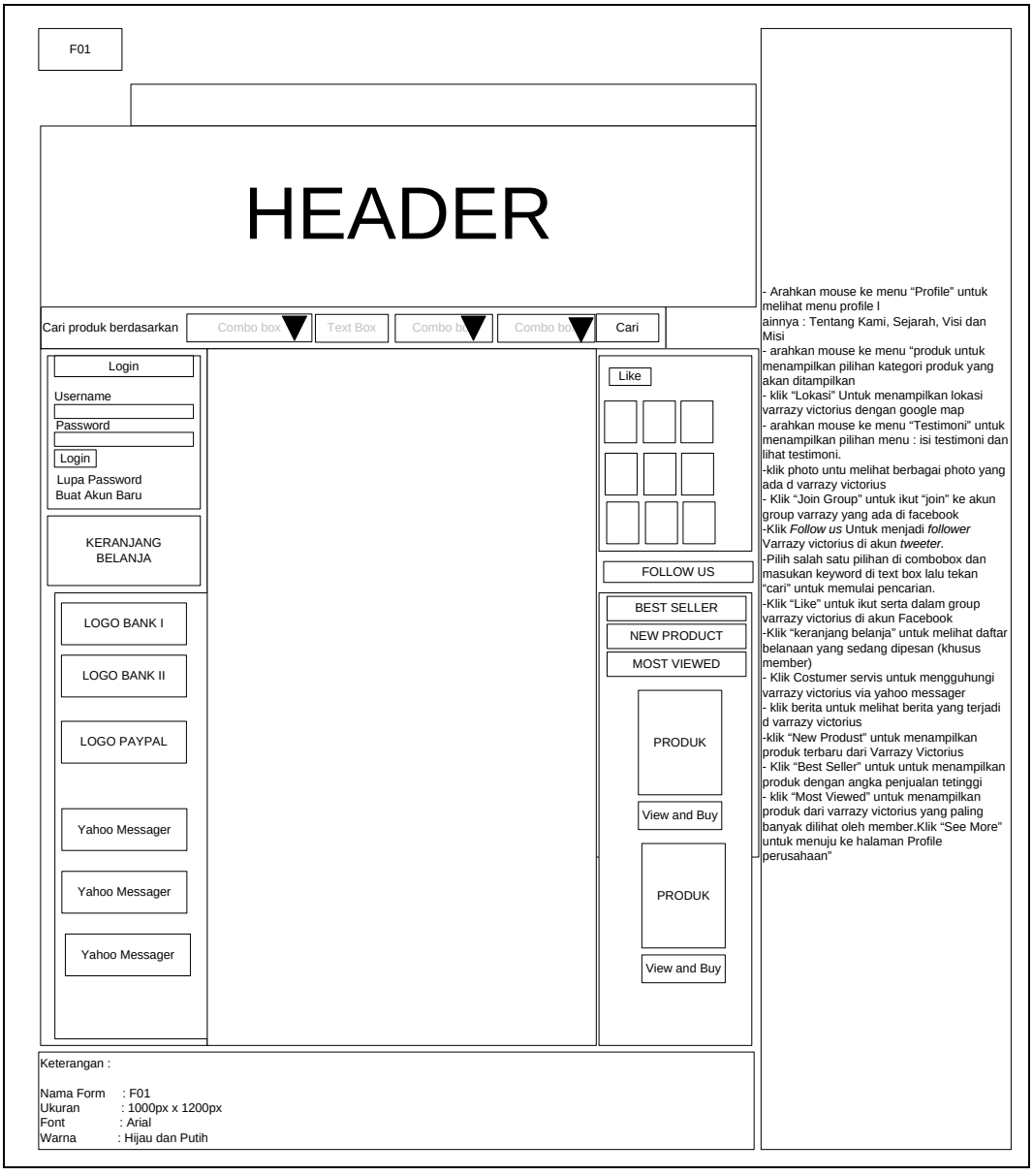
3.3.7.1.5 Struktur Menu Pengunjung



Gambar III-32 Struktur Menu Pengunjung

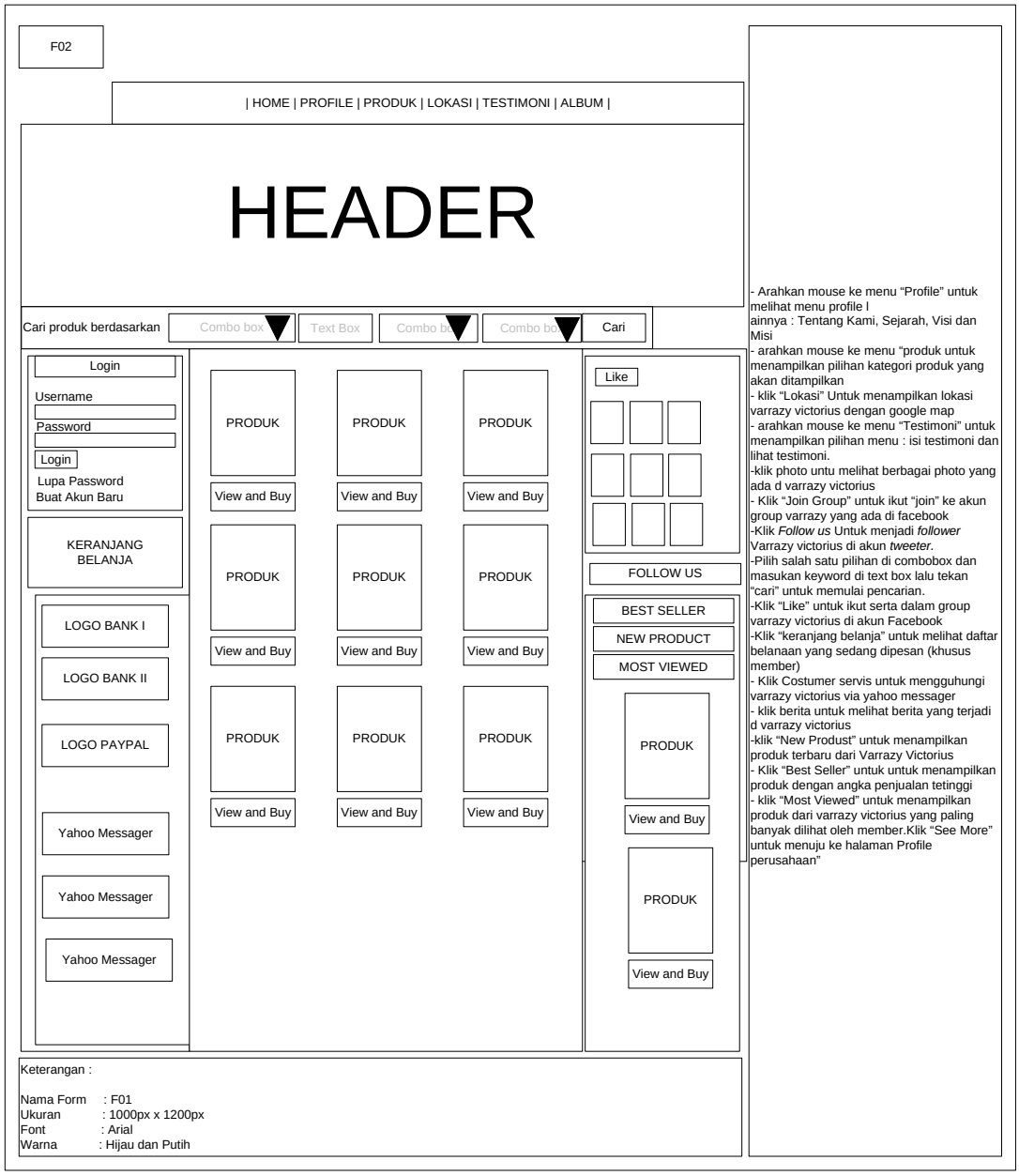
3.3.7.2 Perancangan form

1. Tampilan menu utama/index/home



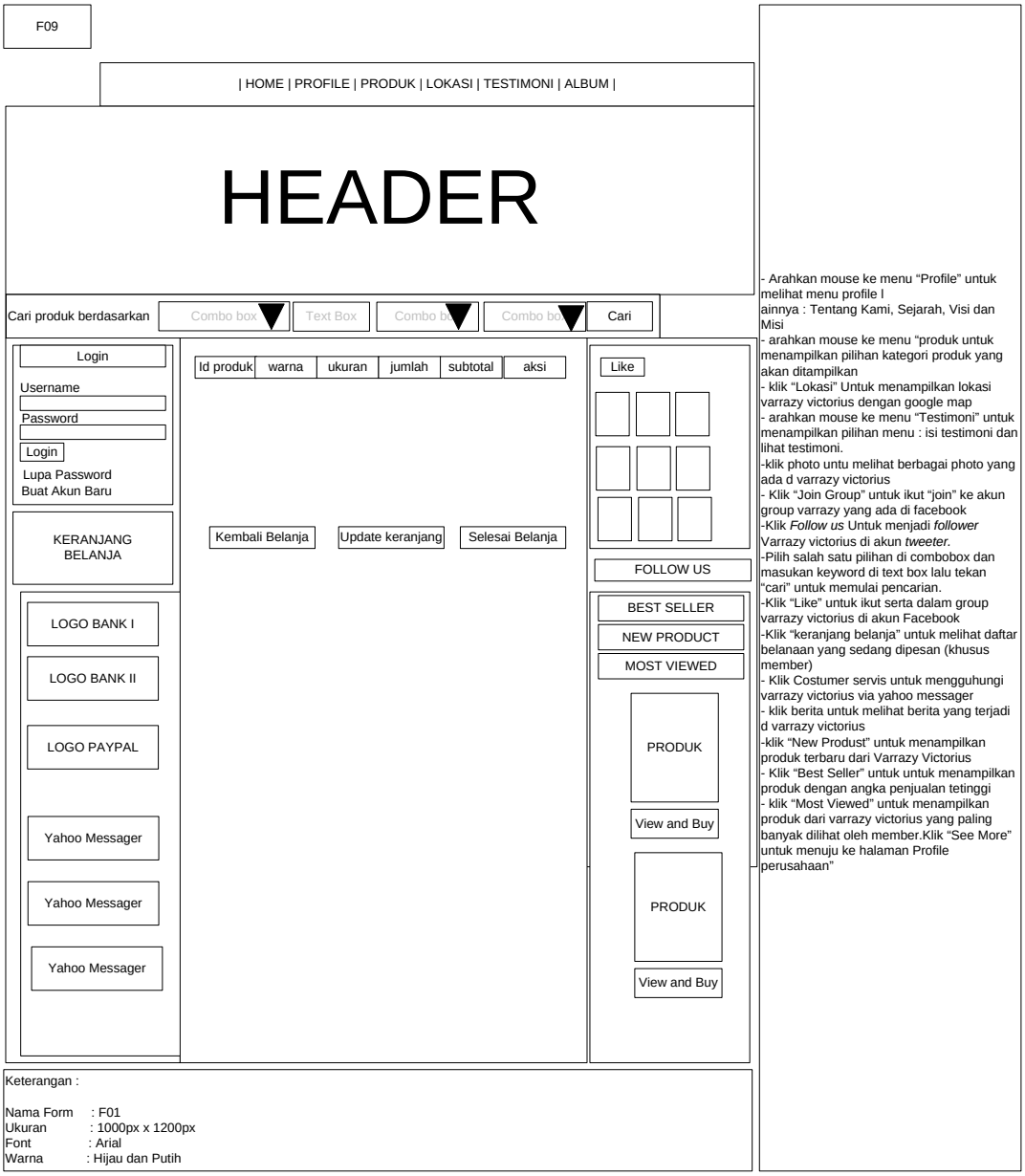
III-33 Gambar Tampilan *index* (Halaman Awal)

2. Tampilan menu produk



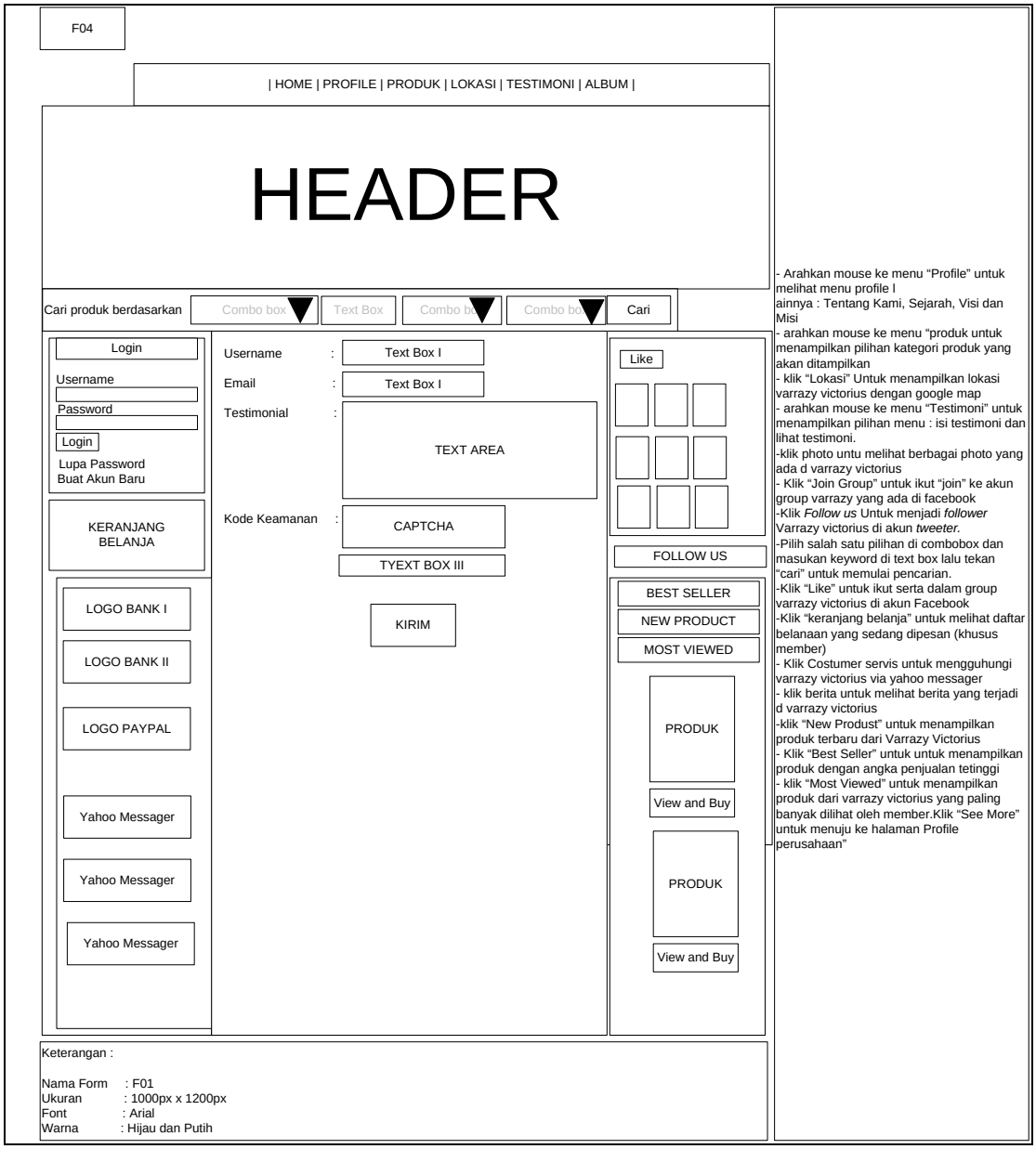
Gambar III-34 Tampilan menu produk

3. Tampilan menu lokasi



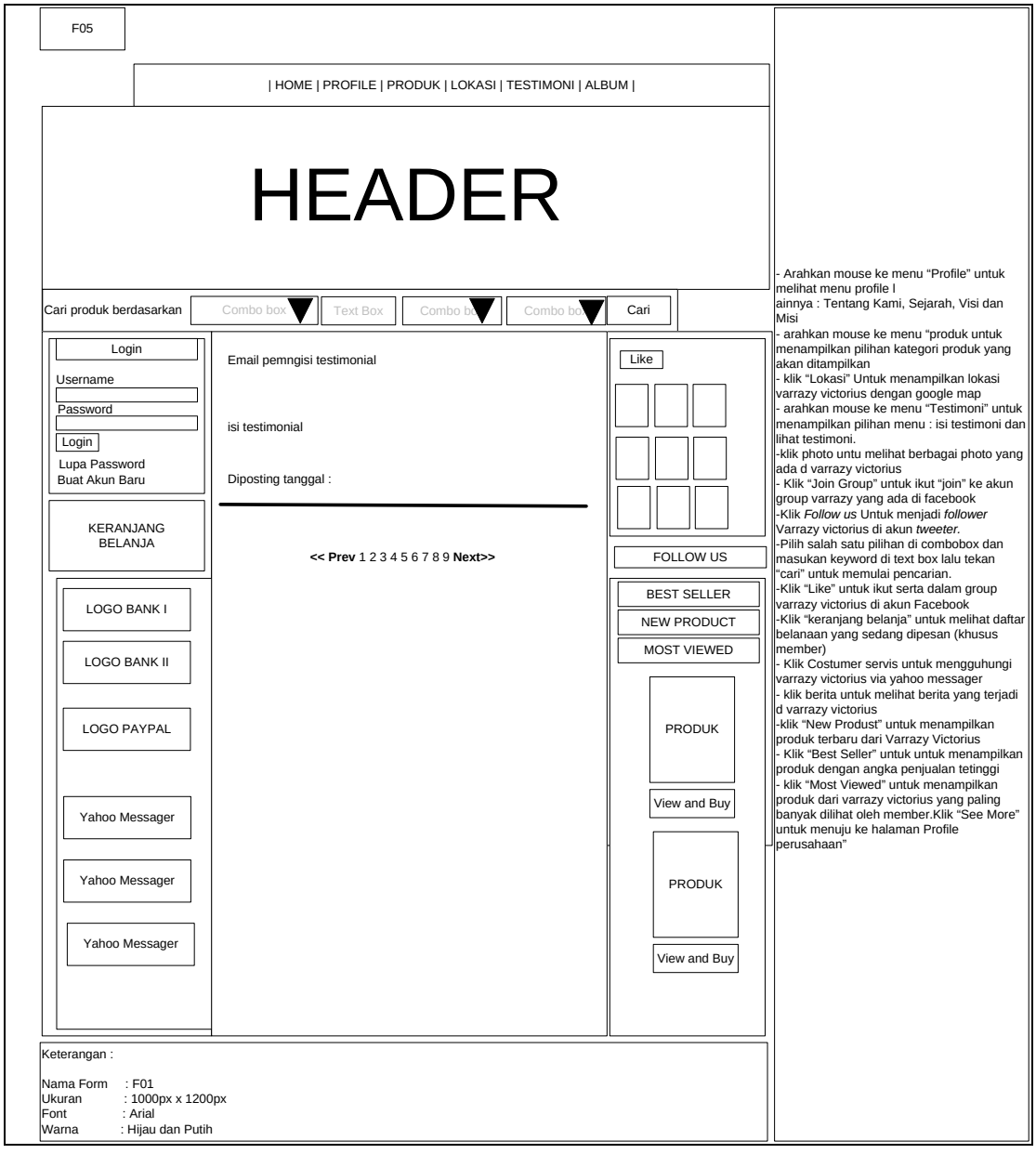
Gambar III-35 Tampilan menu lokasi

4. Tampilan menu Isi testimoni



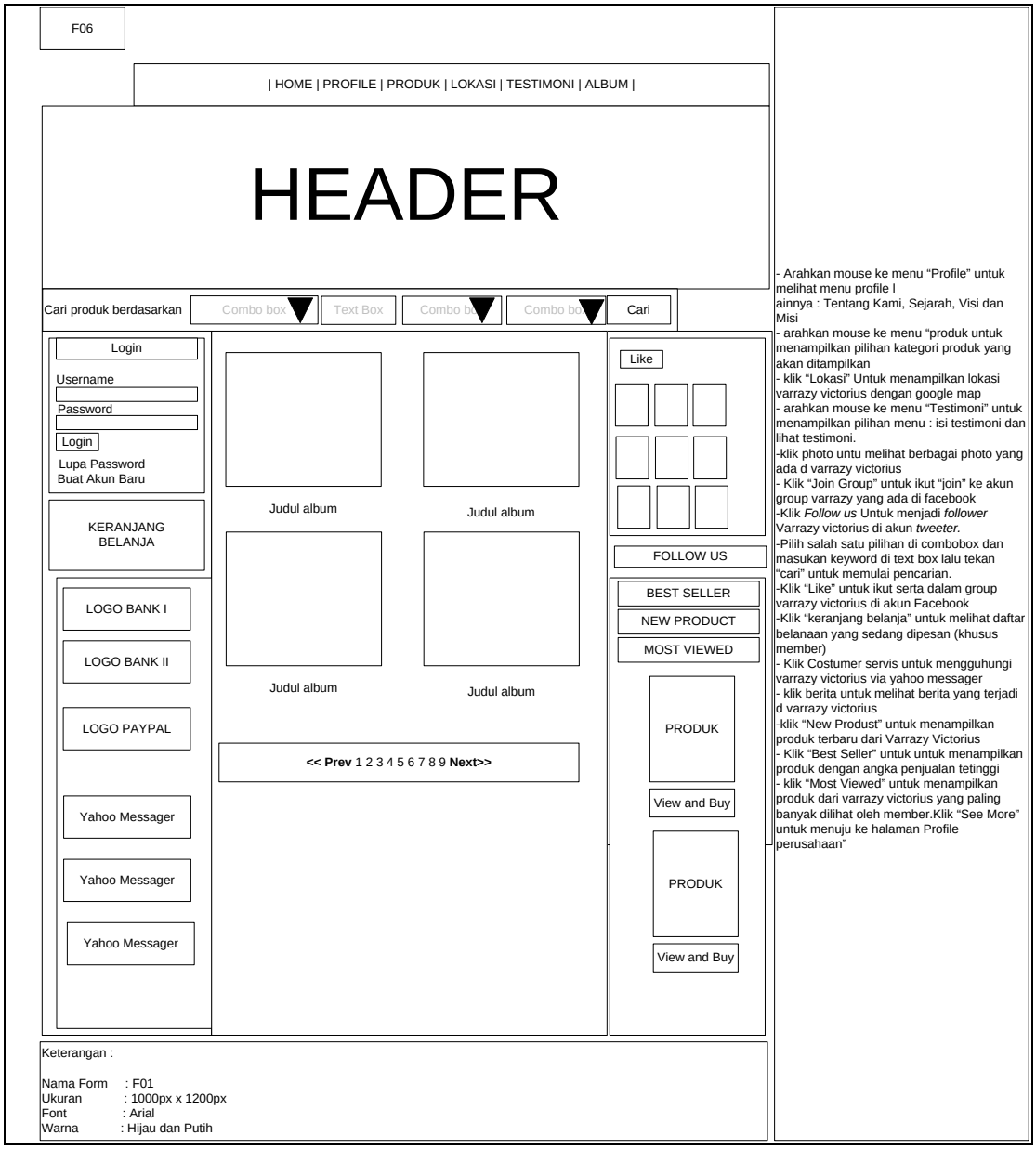
Gambar III-36 Tampilan menu isi testimoni

5. Tampilan menu lihat testimoni



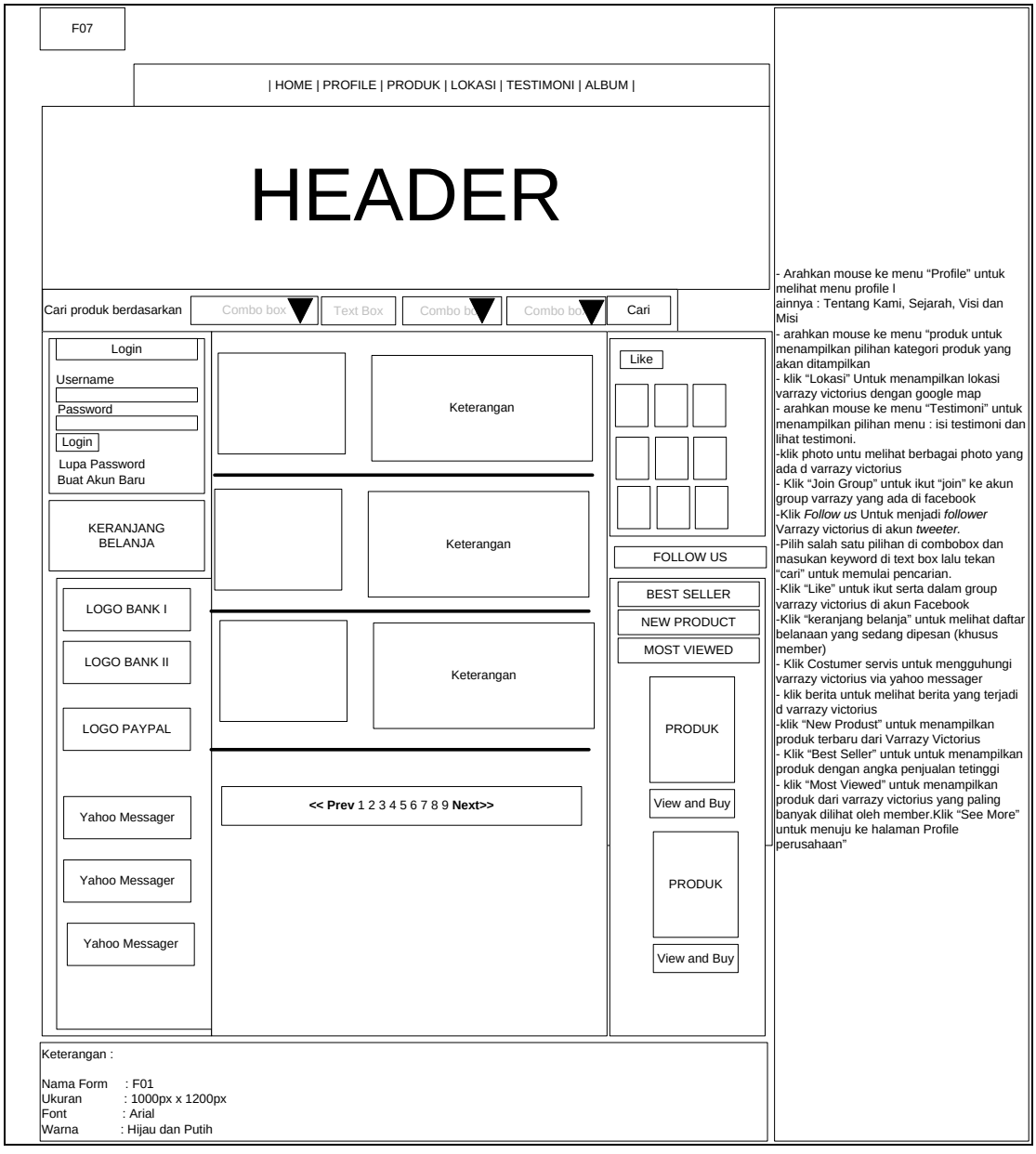
Gambar III-37 Tampilan menu lihat testimoni

6. Tampilan Menu Album



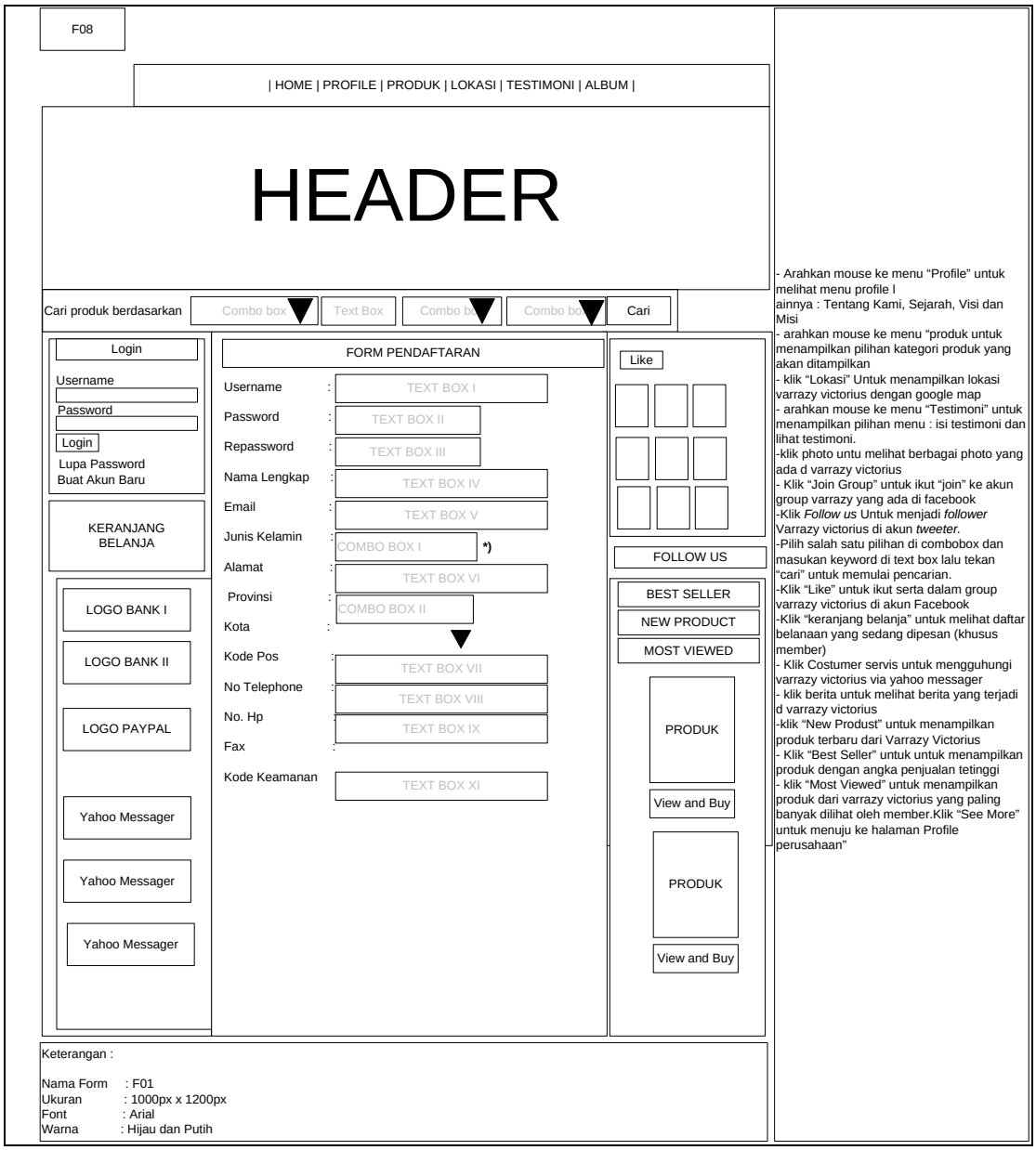
Gambar III-38 Tampilan menu photo

7. Tampilan menu photo



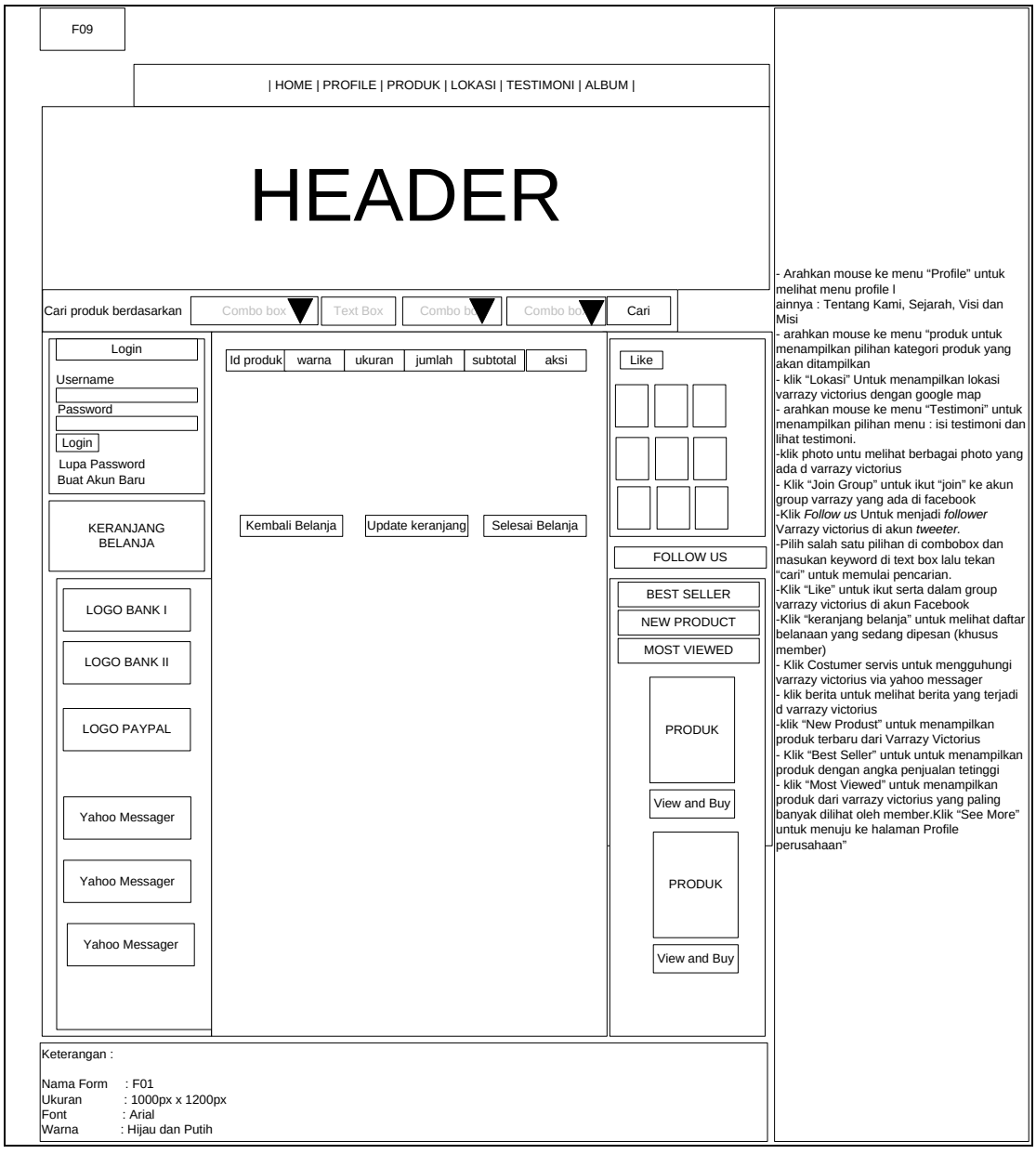
Gambar III-39 Tampilan menu album

8. Tampilan Pendaftaran member



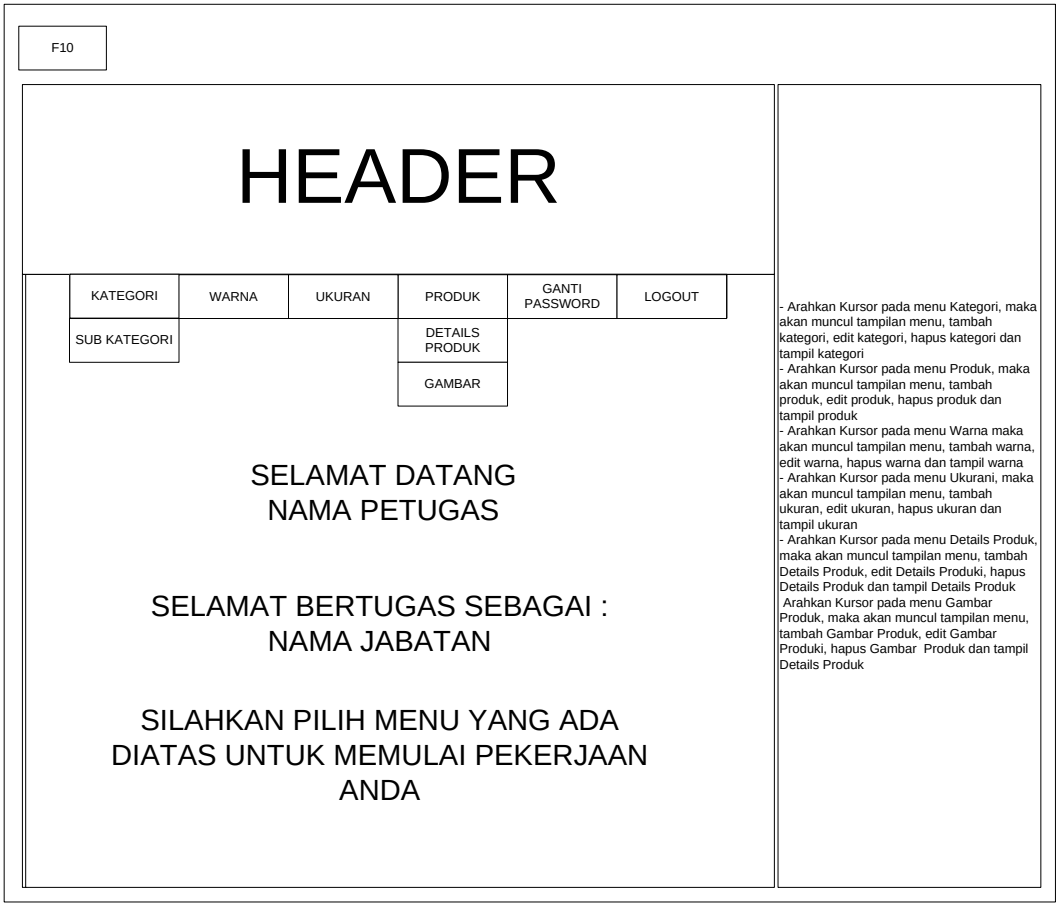
Gambar III-40 Tampilan Pendaftaran member

9. Tampilan keranjang Belanja



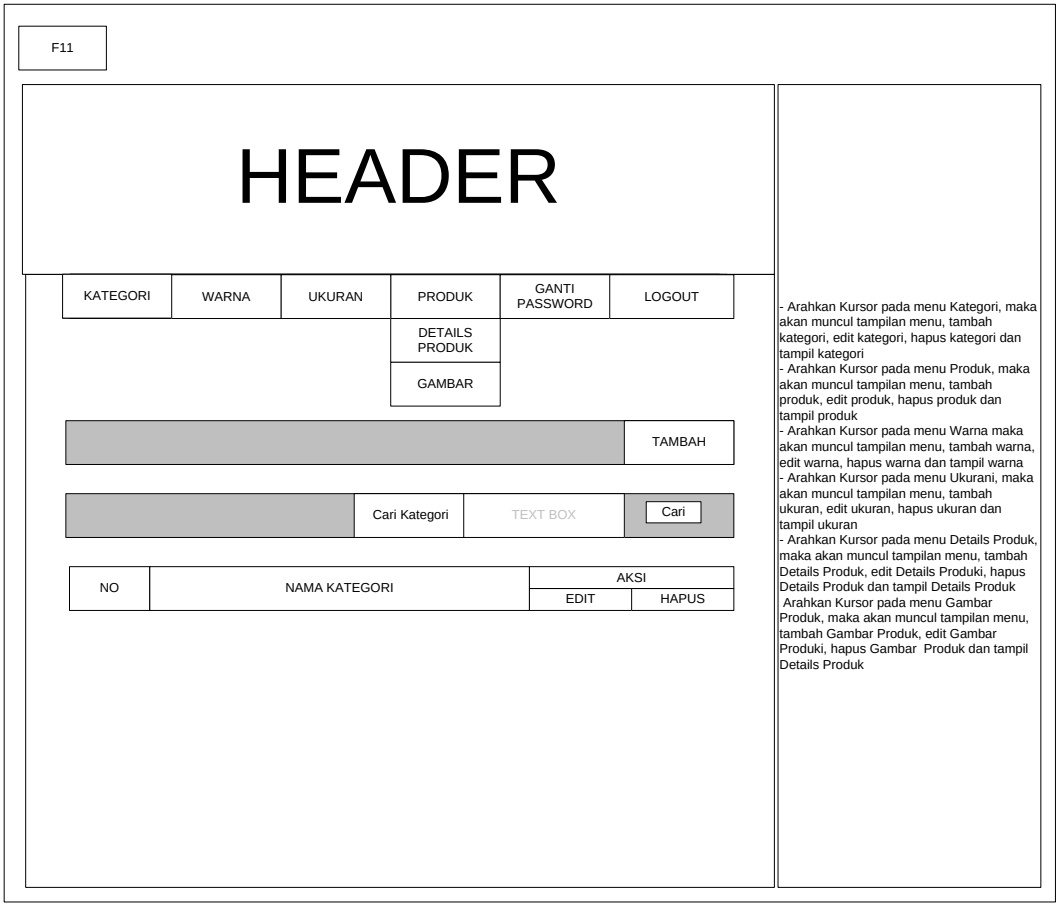
Gambar III-41 Tampilan Keranjang Belanja

10. Tampilan Menu *Staff* Gudang



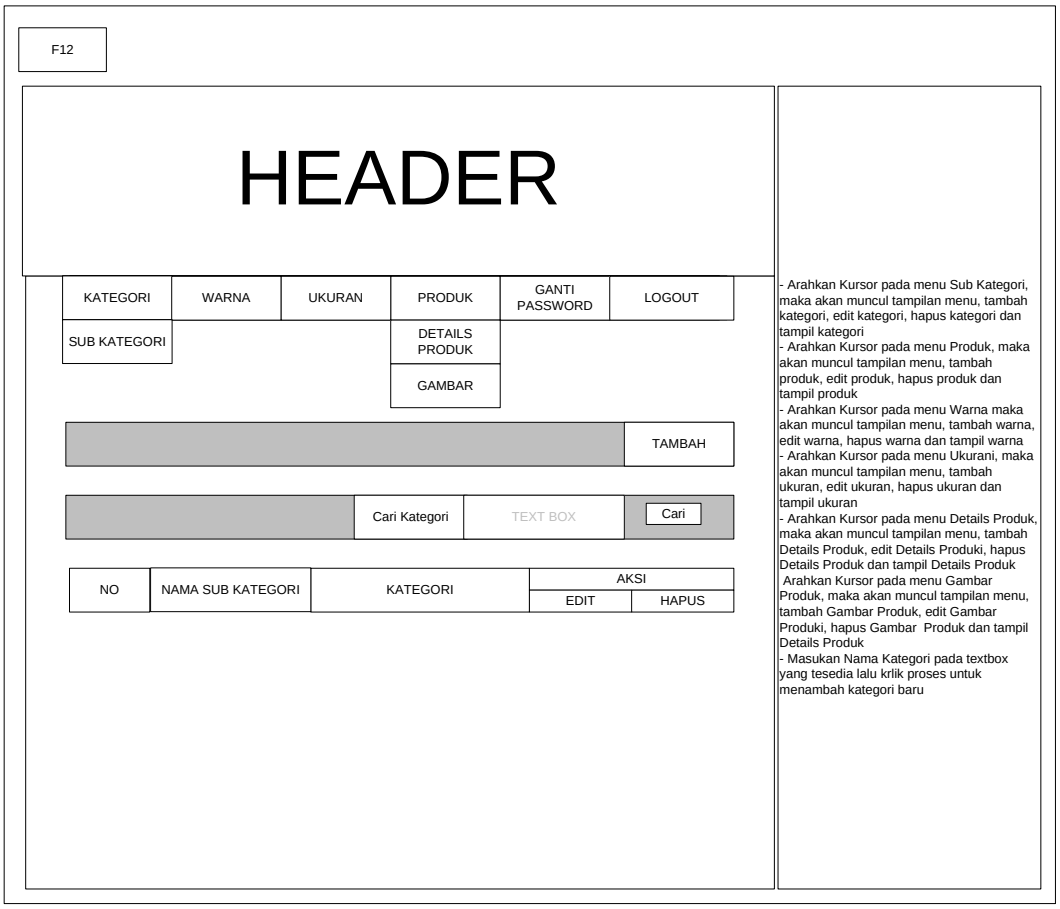
Gambar III-42 Tampilan Menu *Staff* Gudang

11. Tampilan Menu Kategori



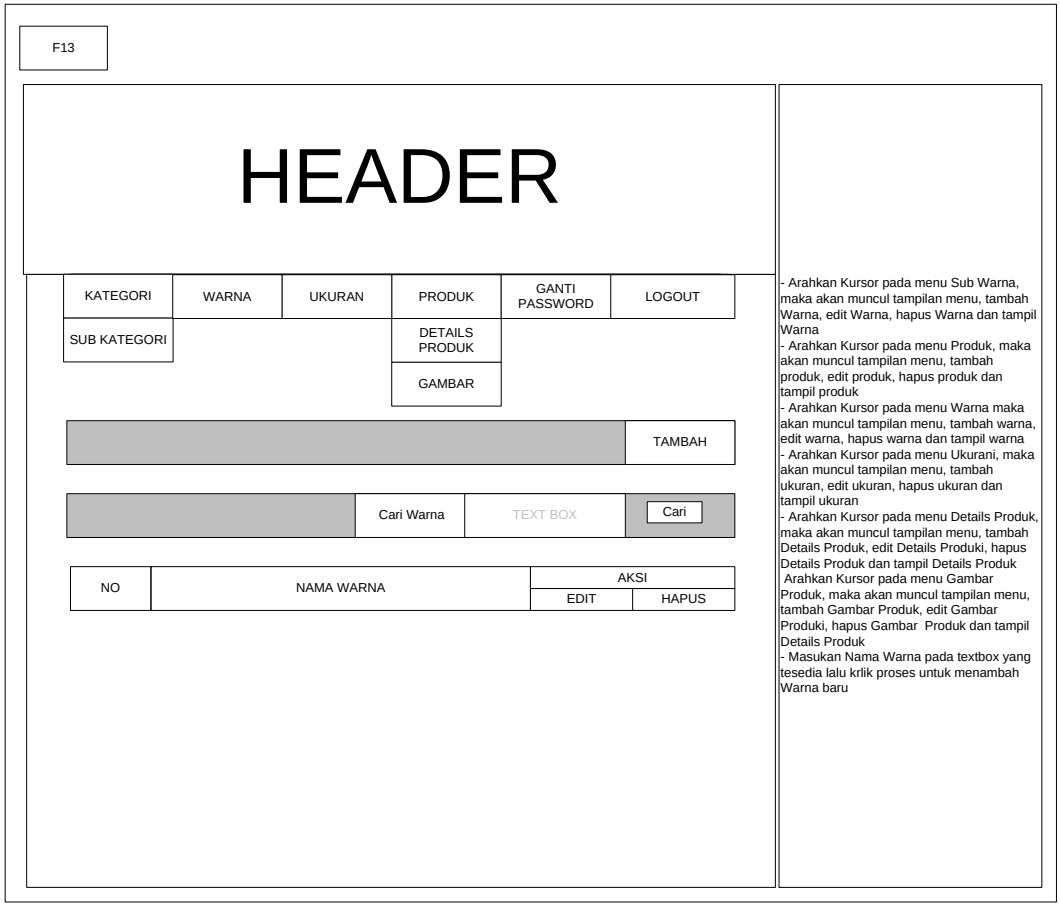
Gambar III-43 Menu Tambah Kategori

12. Tampilan Menu sub Kategori



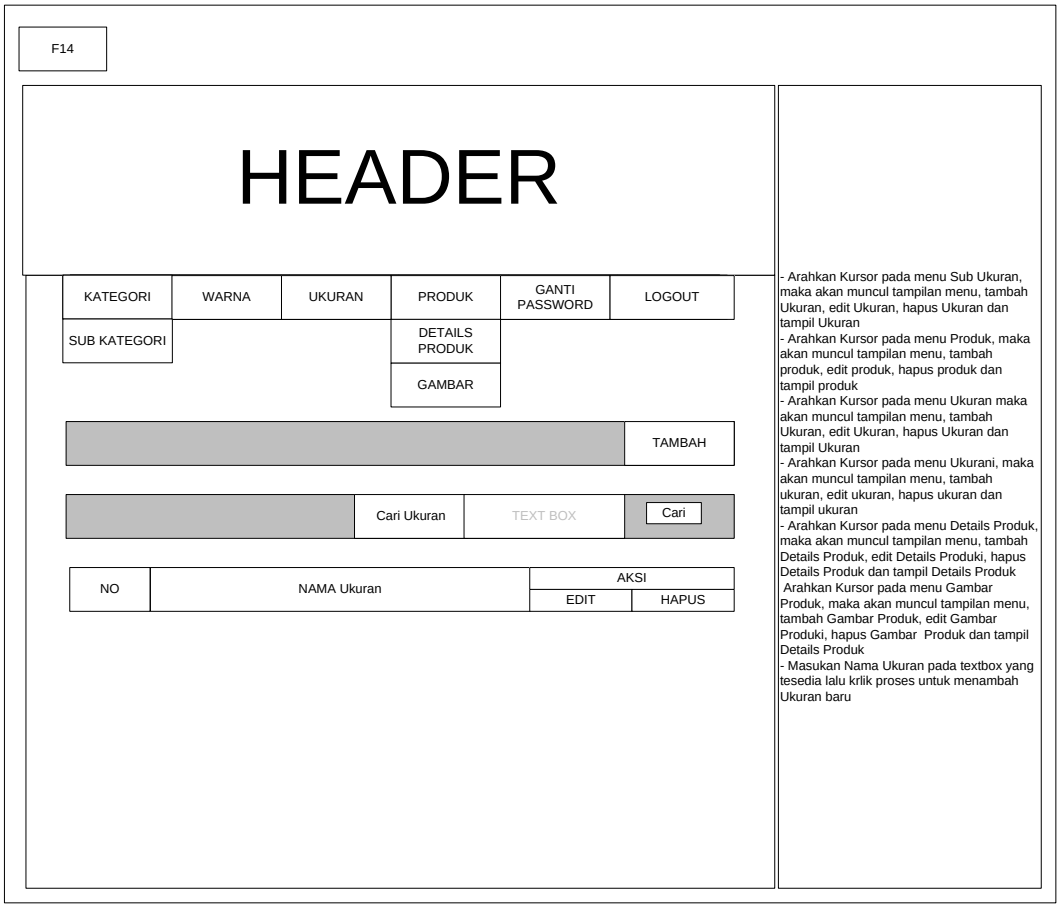
Gambar III-44 Tampilan Menu Sub Kategori

13. Tampilan Menu Warna



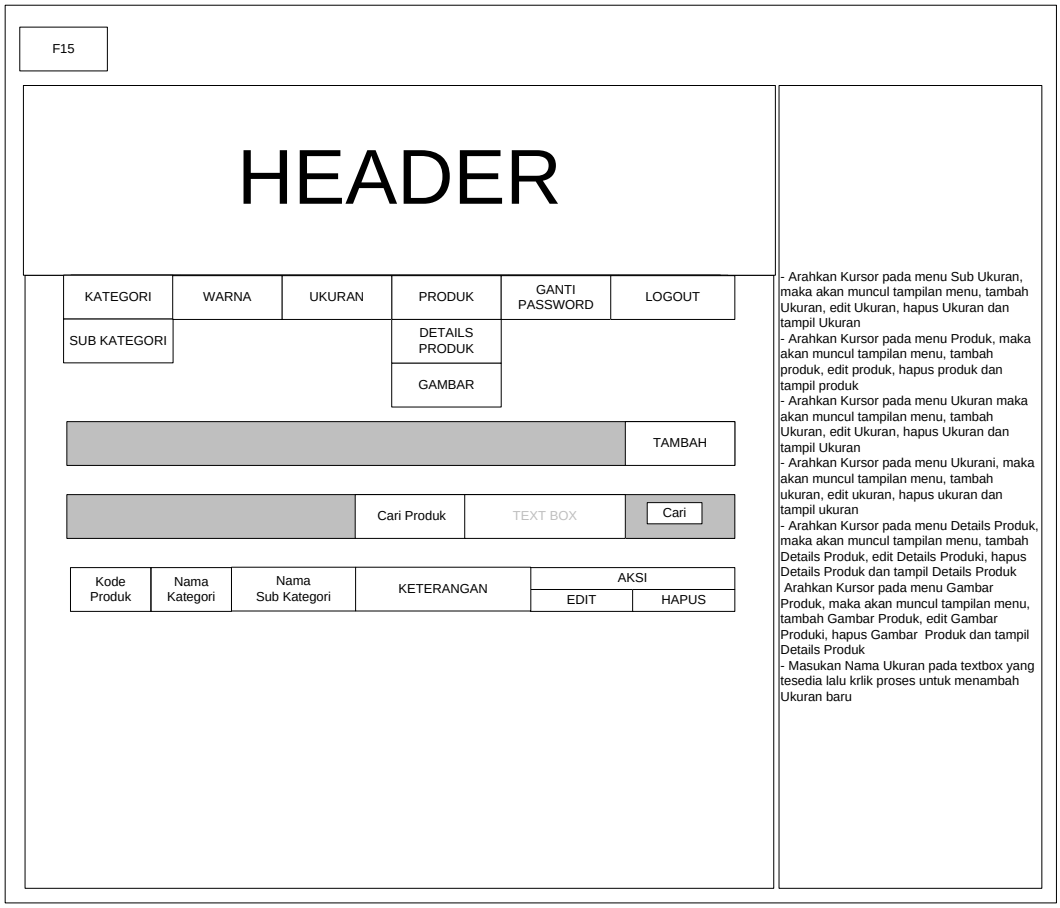
Gambar III-45 Tampilan Menu Warna

14. Tampilan Menu Ukuran



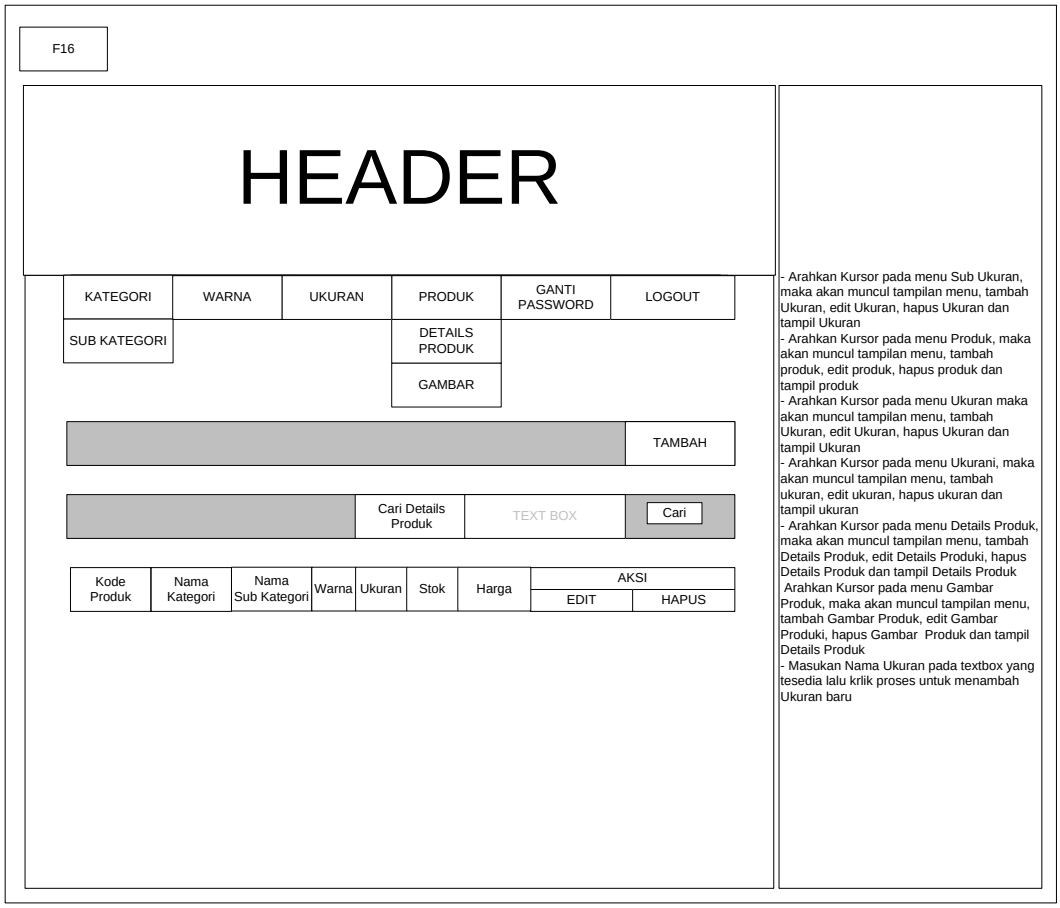
Gambar III-46 Tampilan Menu Ukuran

15. Tampilan Menu Produk



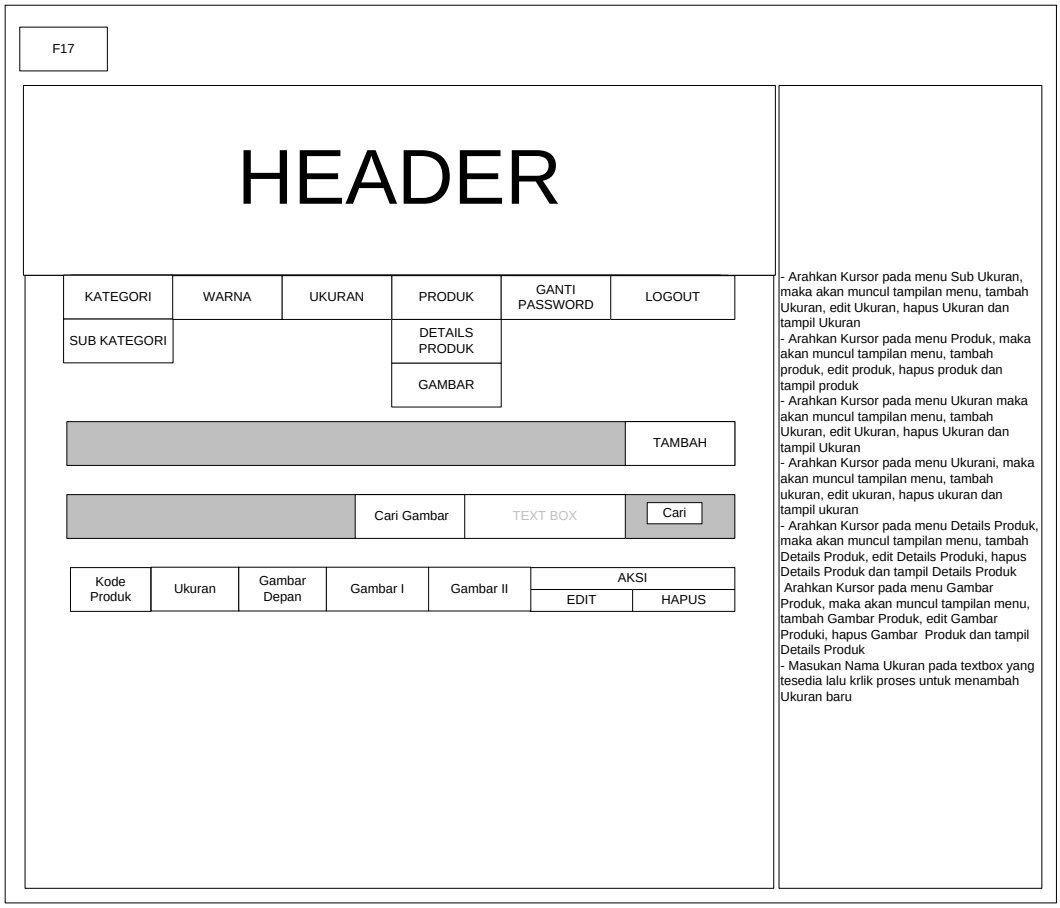
Gambar III-47 Tampilan Menu Produk

16. Tampilan Menu Details Produk



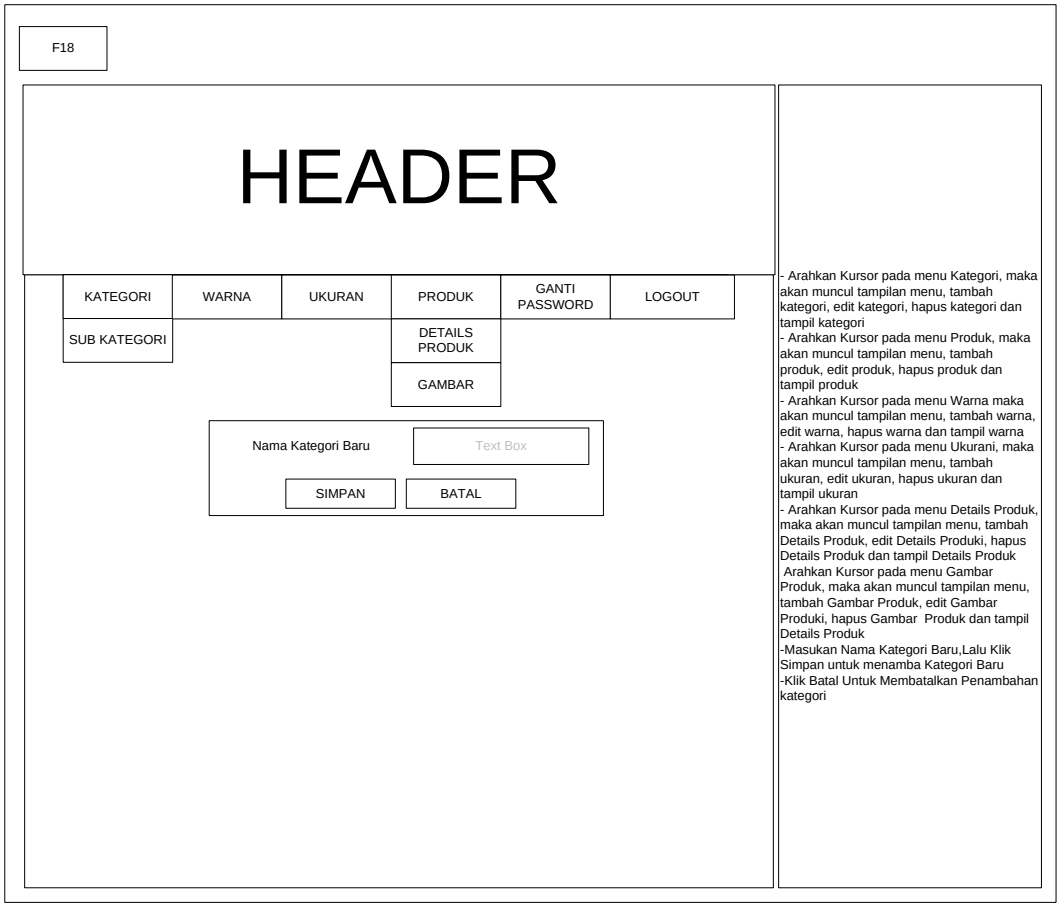
Gambar III-48 Tampilan Menu Details Produk

17. Tampilan Menu Gambar



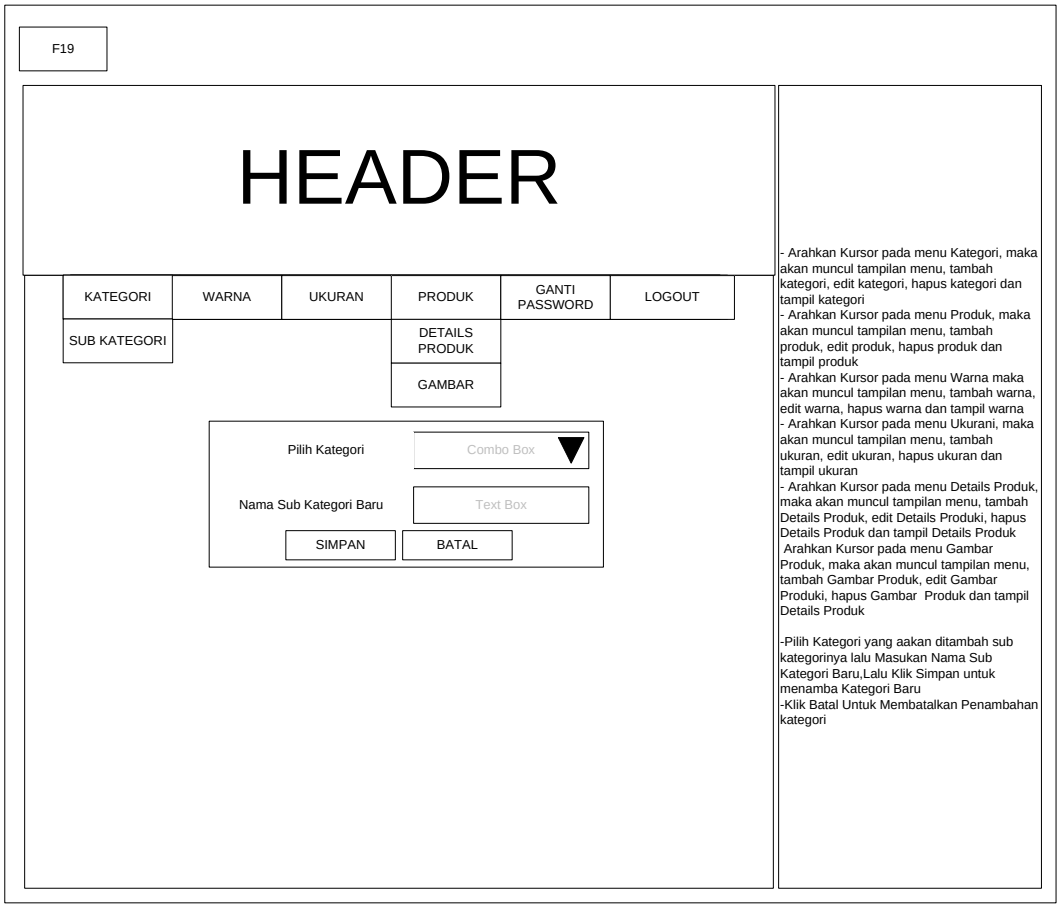
Gambar III-49 Tampilan Menu Gambar

18. Tampilan Tambah Kategori



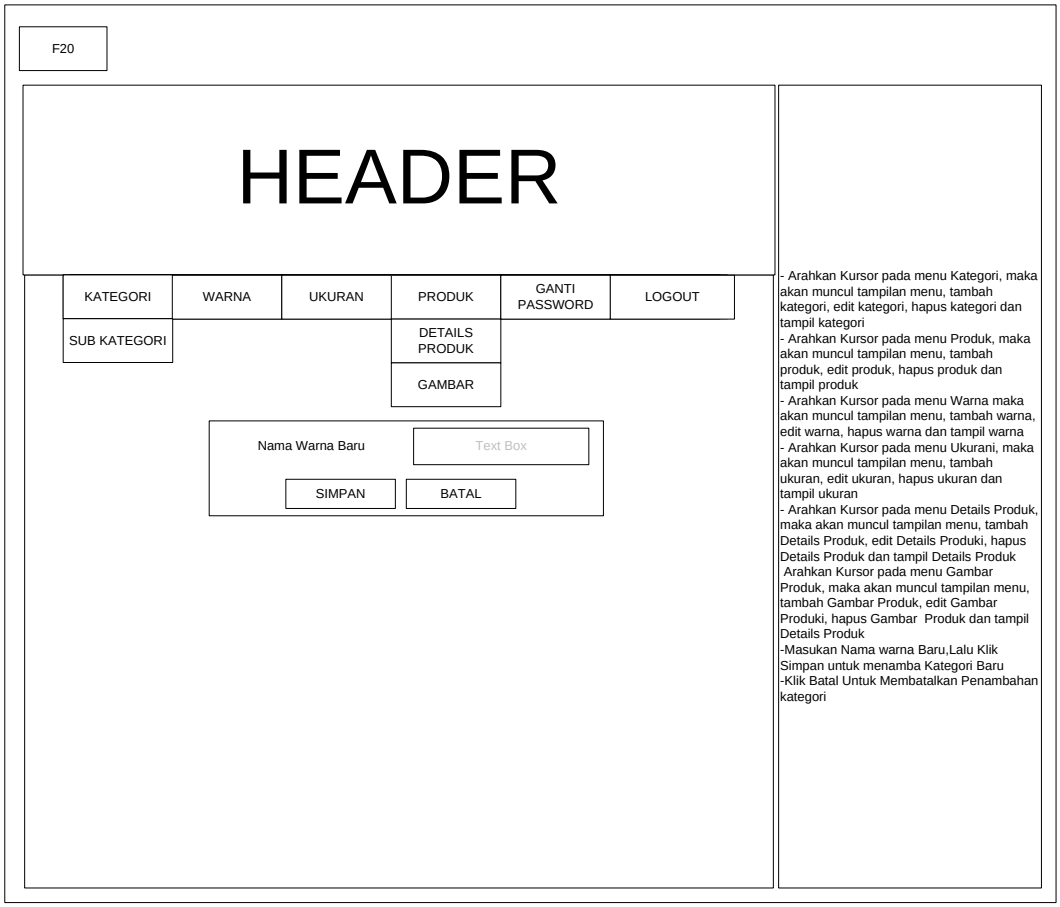
Gambar III-50Tampilan Menu Tambah Kategori

19. Tampilan Tambah Sub Kategori



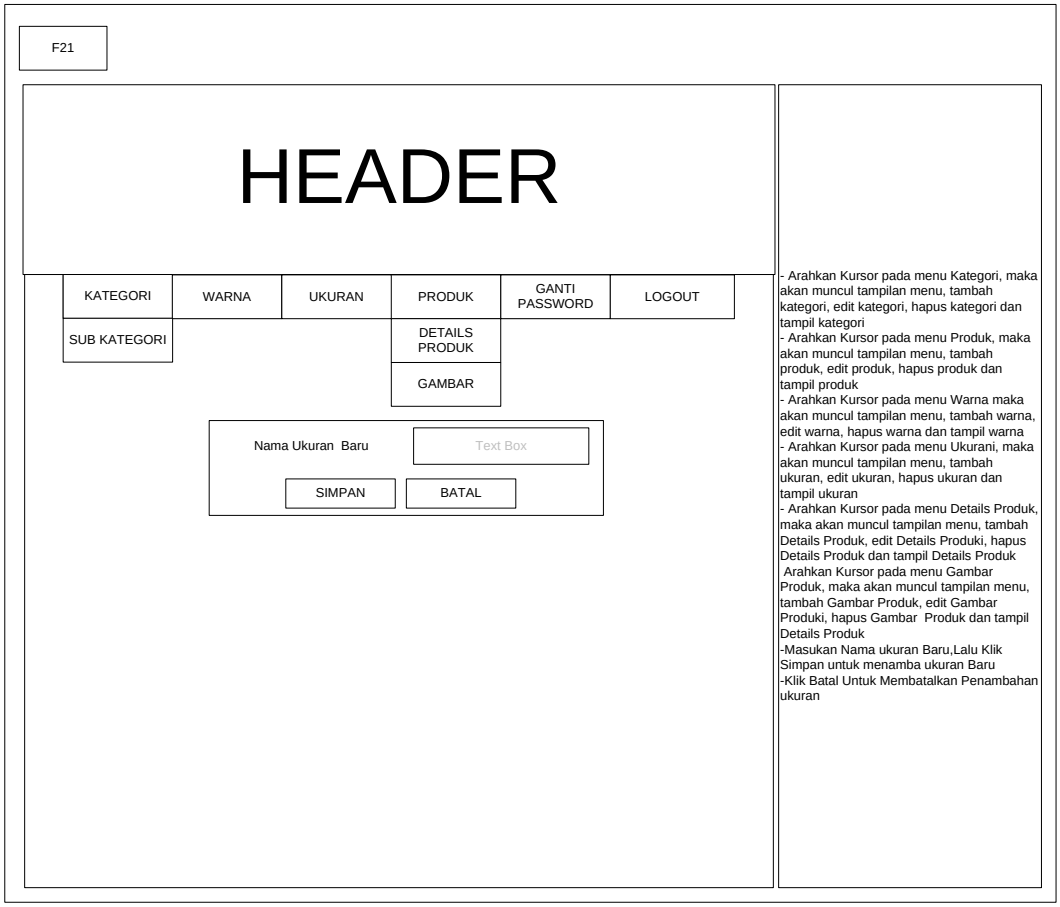
Gambar III-51 Tampilan Menu Tambah Sub Kategori

20. Tampilan Tambah Warna



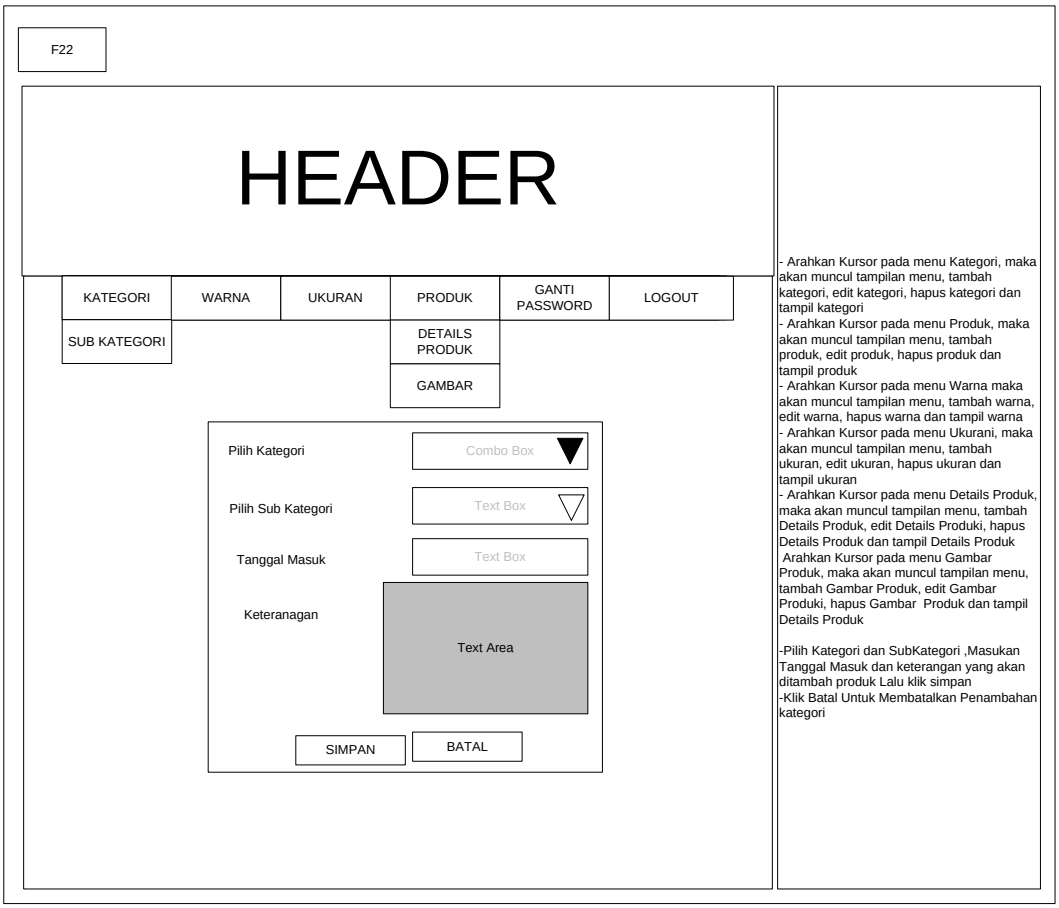
Gambar III-52 Tampilan Menu Tambah Warna

21. Tampilan Ukuran



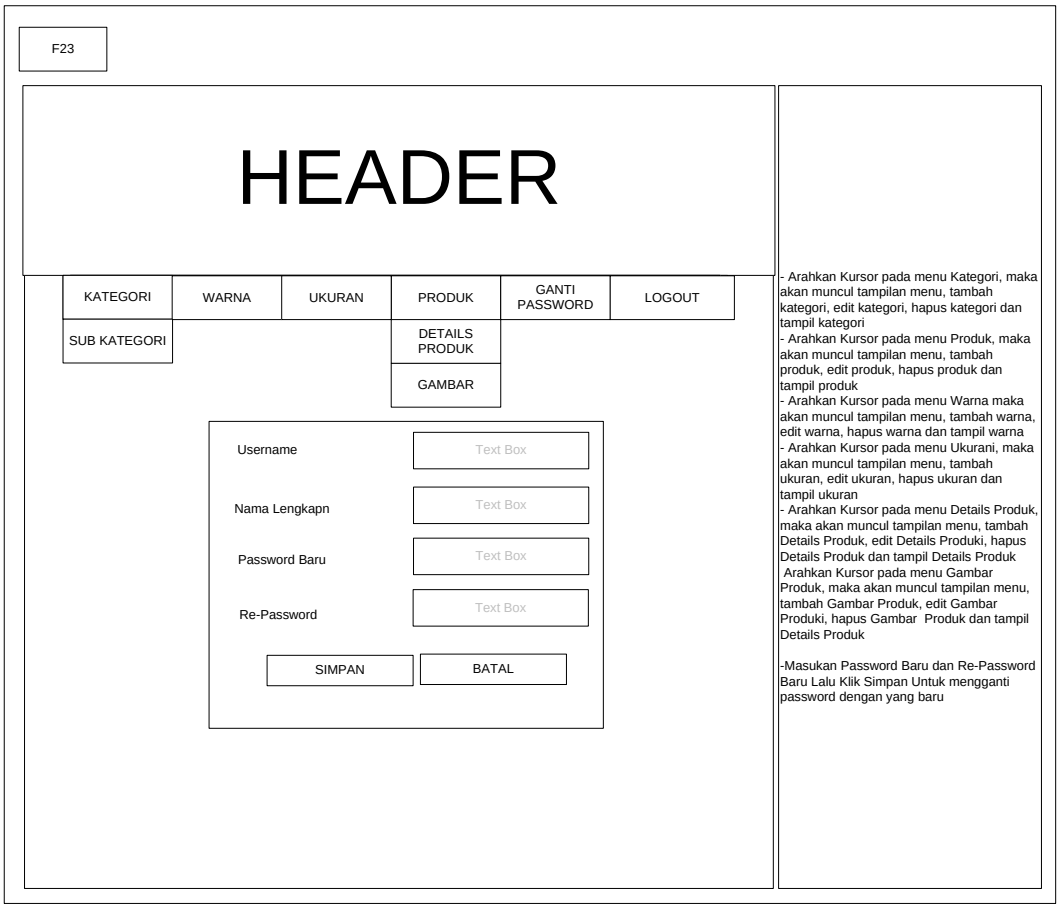
Gambar III-53 Tampilan Menu Ukuran

22. Tampilan Tambah Produk



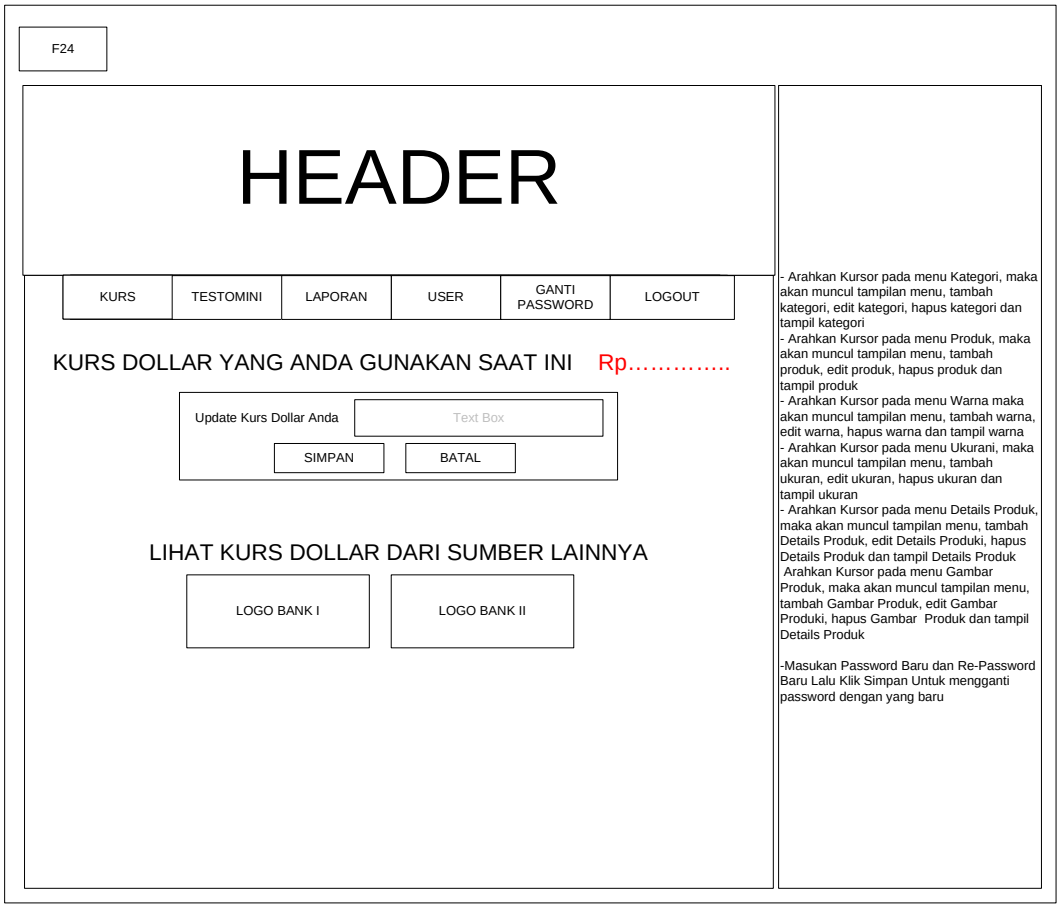
Gambar III-54 Tampilan Menu Tambah Produk

23. Tampilan Ganti Password



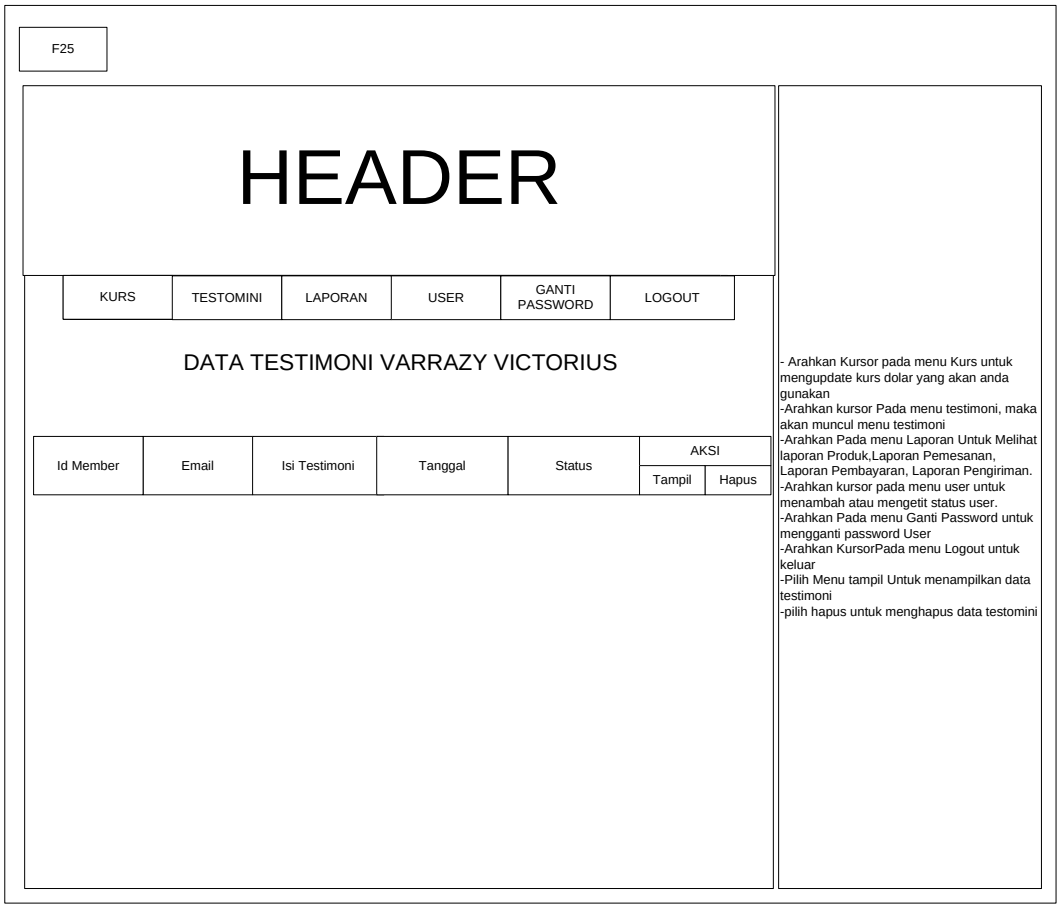
Gambar III-55 Tampilan Menu Ganti Password

24. Tampilan Menu Kurs



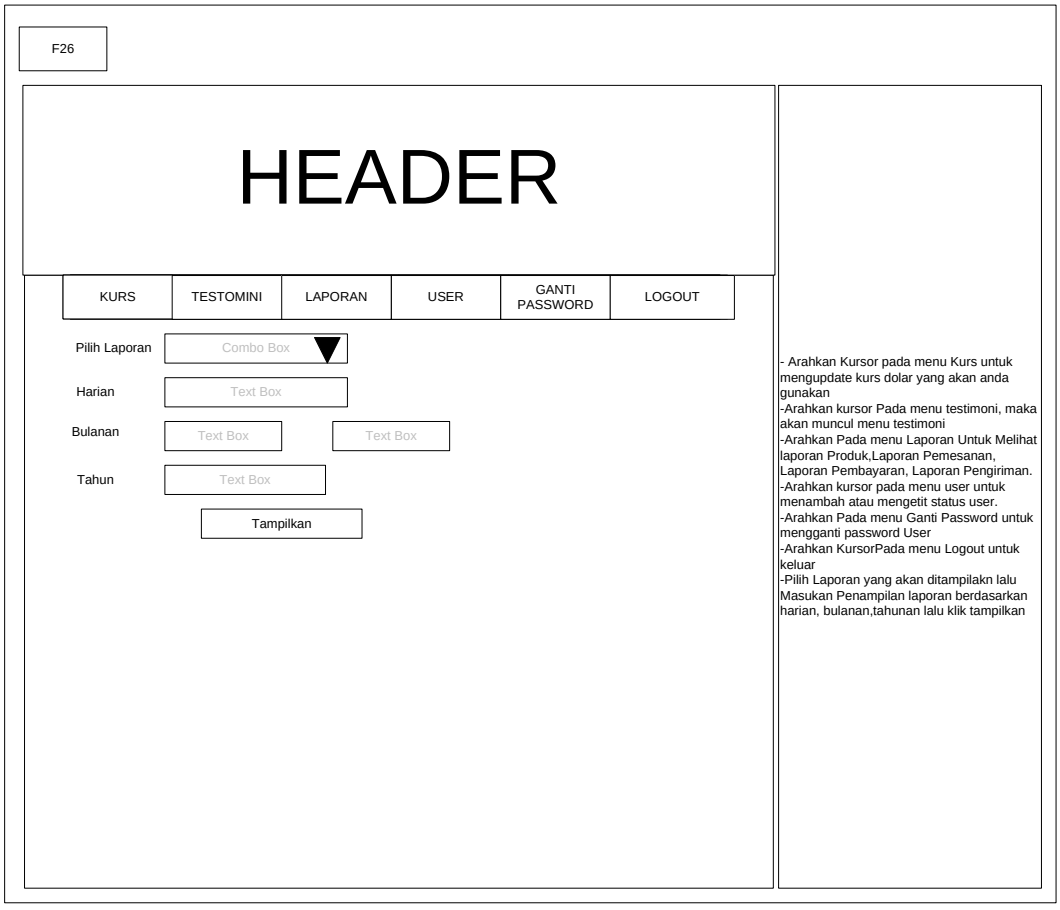
Gambar III-56 Tampilan Menu Kurs

25. Tampilan Menu Testiomi



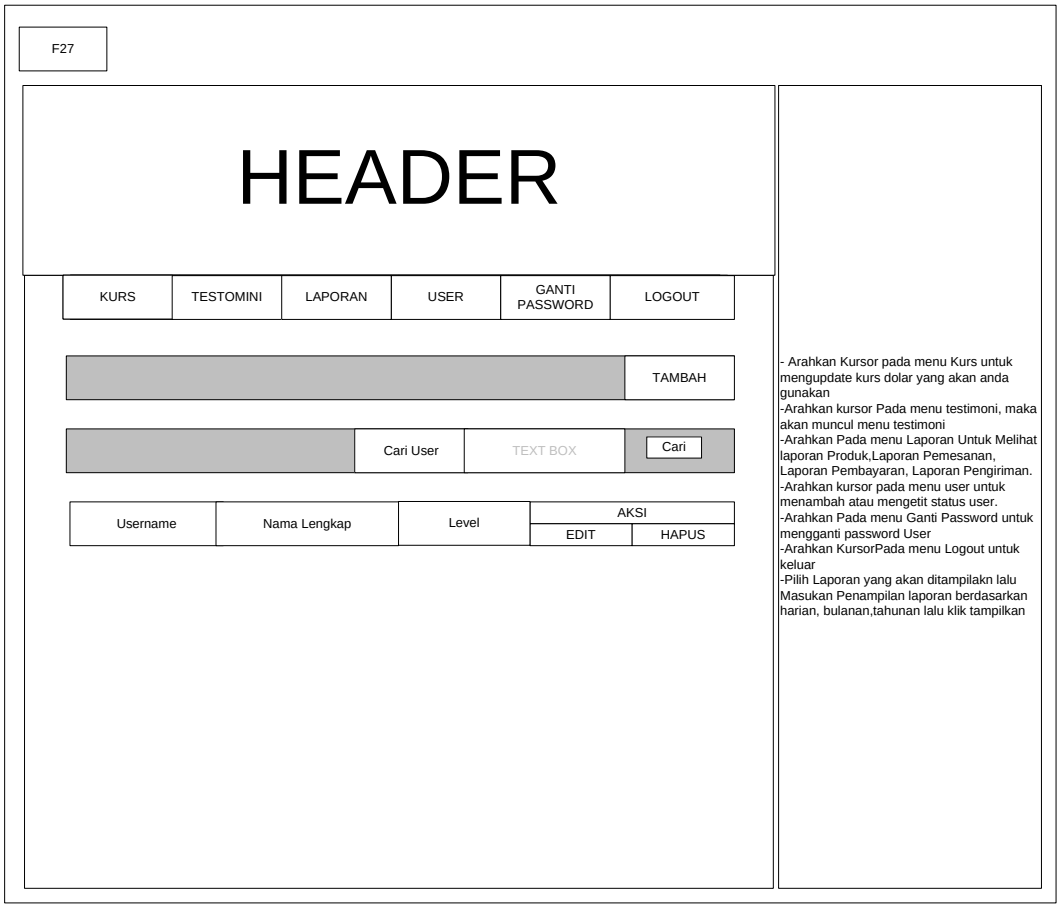
Gambar III-57 Tampilan Menu Testiomi

26. Tampilan Menu Laporan



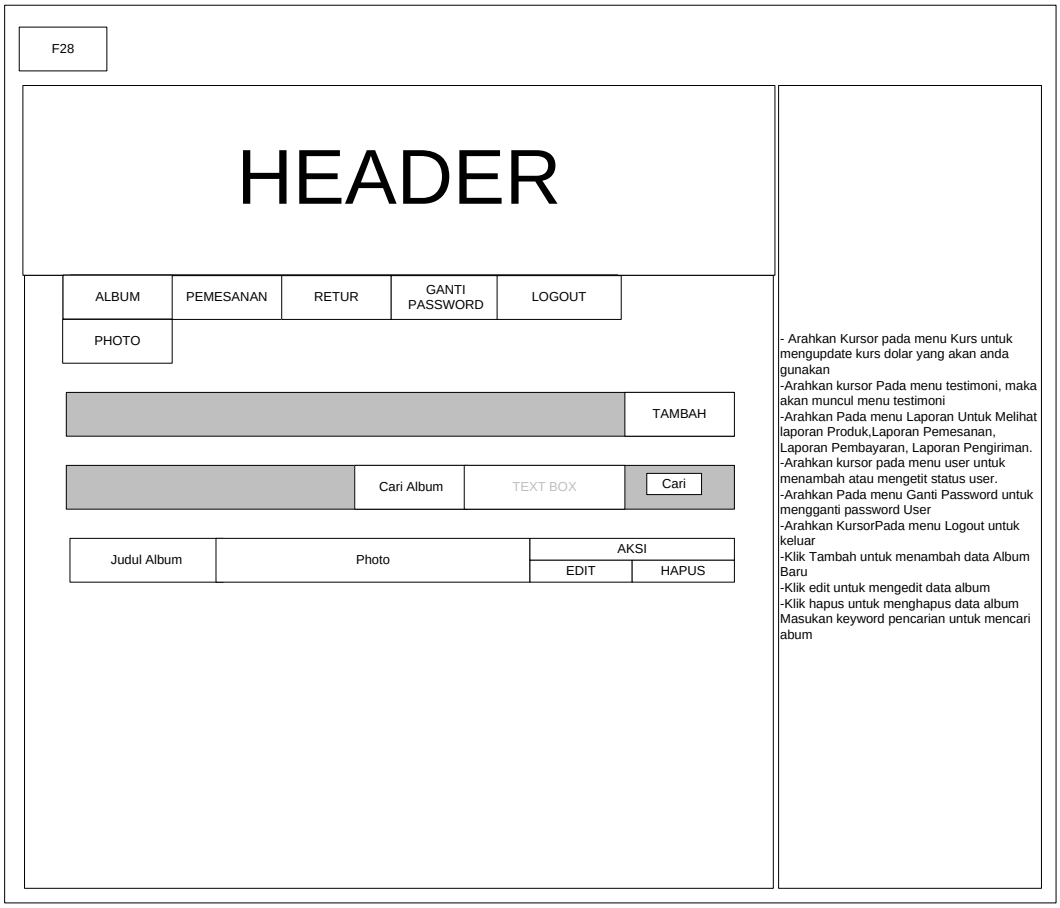
Gambar III-58 Tampilan Menu Laporan

27. Tampilan Menu User



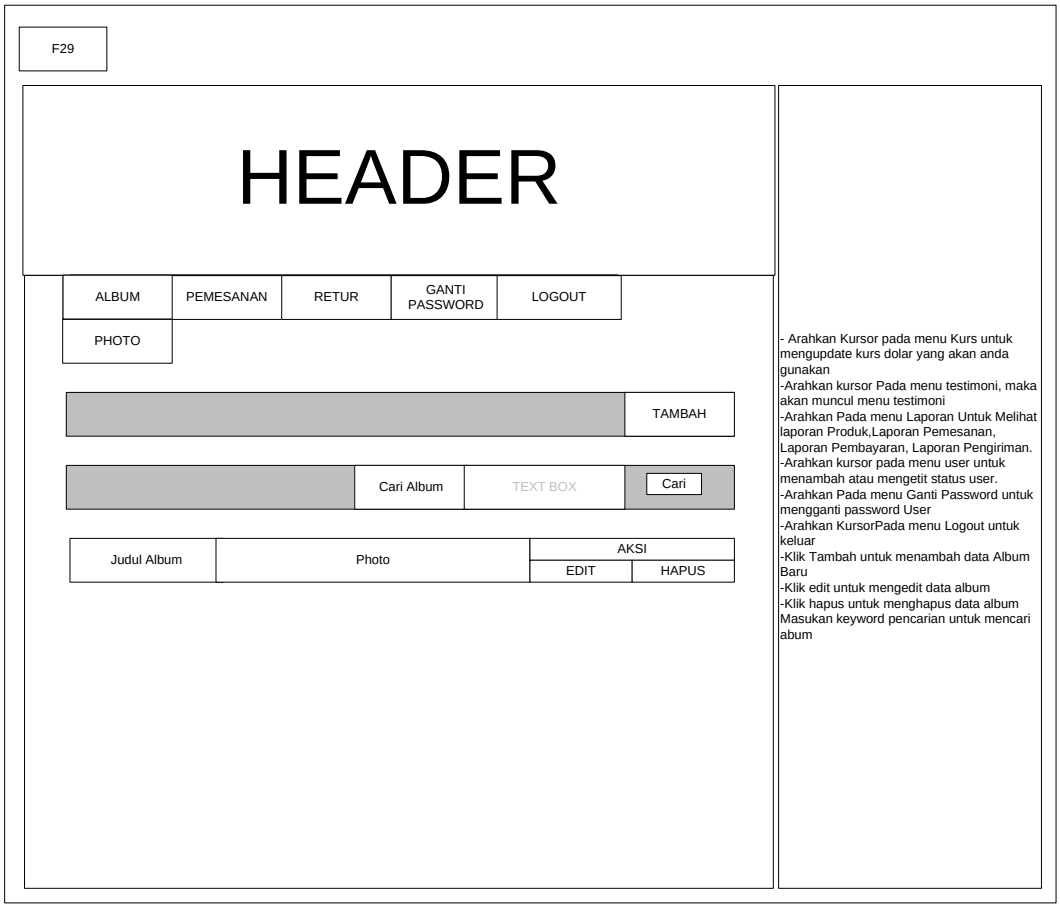
Gambar III-59 Tampilan Menu User

28. Tampilan Menu Album



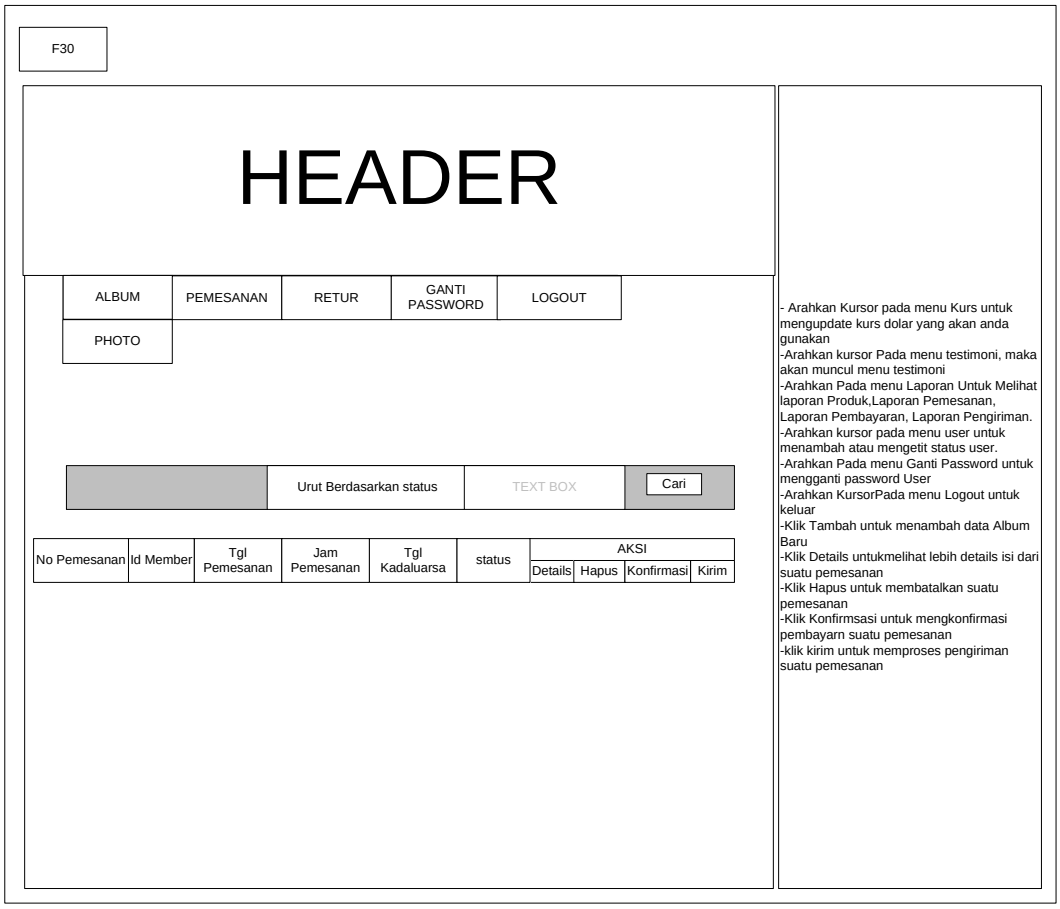
Gambar III-60 Tampilan Menu Album

29. Tampilan Menu Photo



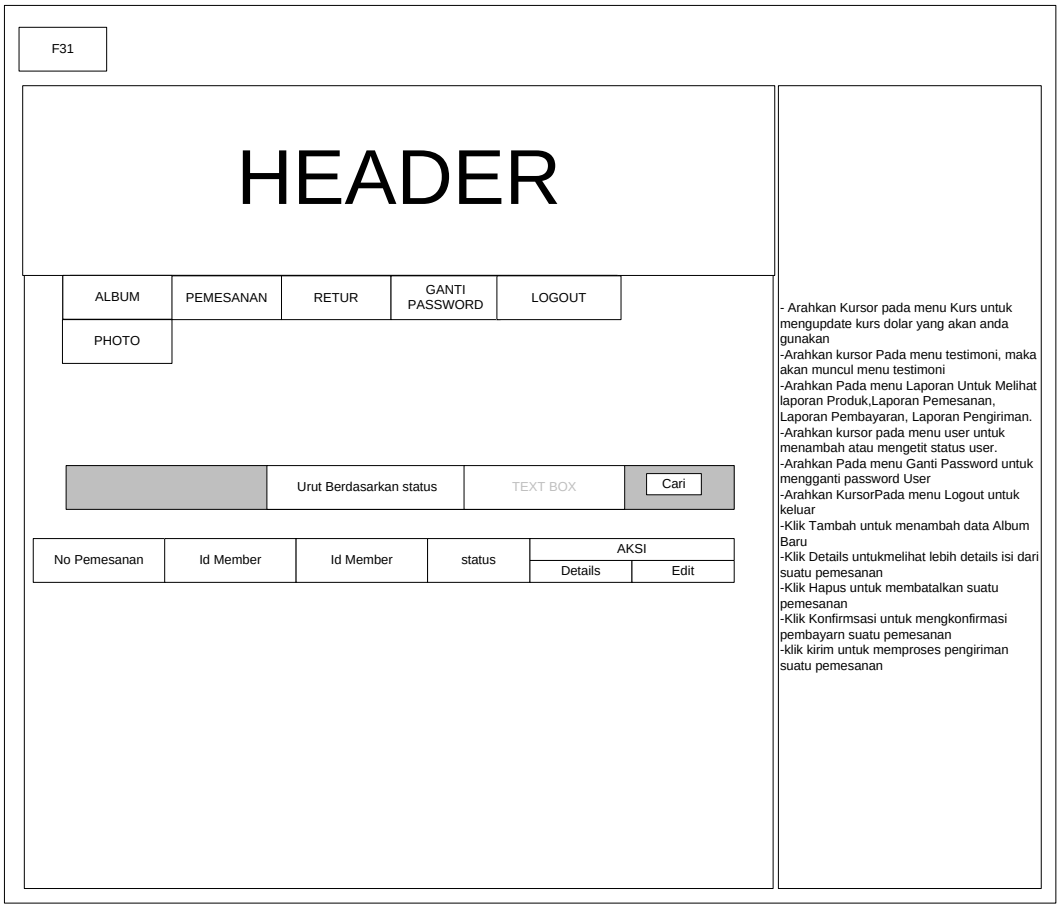
Gambar III-61 Tampilan Menu Photo

30. Tampilan Menu Pemesanan



Gambar III-62 Tampilan Pemesanan

31. Tampilan Menu Retur



Gambar III-63 Tampilan Menu Pengiriman

3.3.7.2.1 Perancangan Pesan



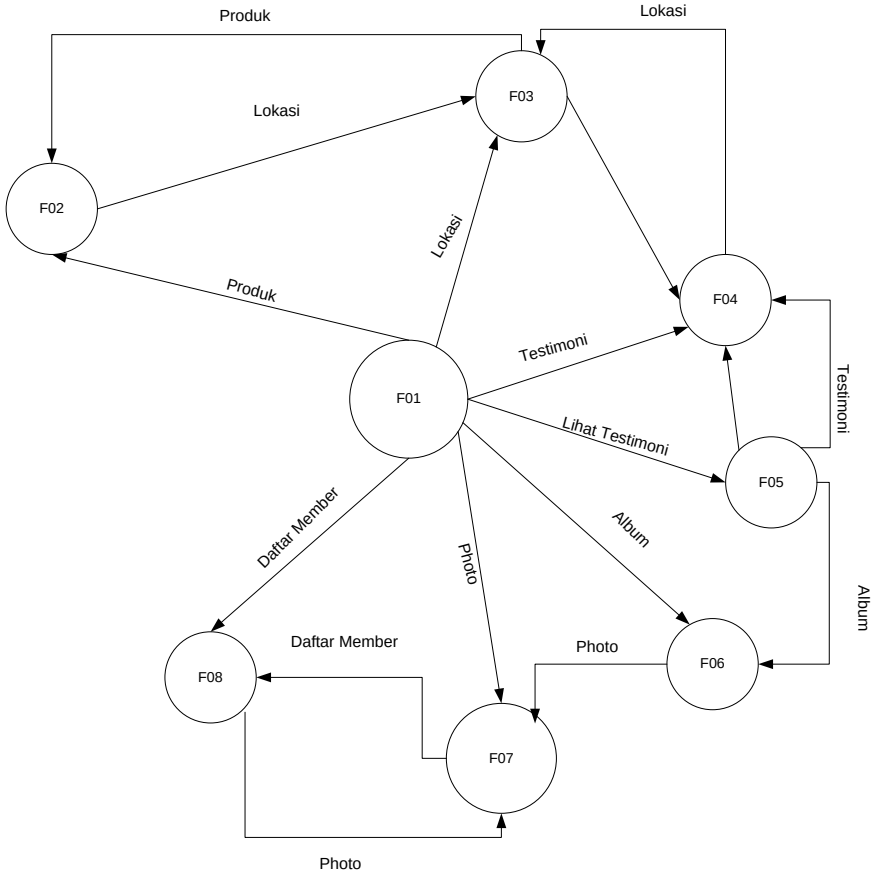
3.3.7.3 Keterangan

No	Nama	Keterangan
1.	F01	Tampilan menu utama/index/home
2.	F02	Tampilan Menu Produk
3.	F03	Tampilan menu lokasi
4.	F04	Tampilan menu Isi testimoni
5.	F05	Tampilan Menu Isi testimony
6.	F06	Tampilan Menu Album
7.	F07	Tampilan Menu Photo
8.	F08	Tampilan Pendaftaran member
9.	F09	Tampilan keranjang belanja
10.	F10	Tampilan menu *staff* gudang
11.	F11	Tampilan menu Kategori
12.	F12	Tampilan Menu sub Kategori
13.	F13	Tampilan menu Warna
14.	F14	Tampilan Menu Ukuran
15.	F15	Tampilan Menu Produk
16.	F16	Tampilan Menu Details Produk
17.	F17	Tampilan Menu Gambar
18.	F18	Tampilan Tambah Kategori
19.	F19	Tampilan Tambah Sub Kategori
20.	F20	Tampilan Tambah Warna
21.	F21	Tampilan Ukuran Warna
22.	F22	Tampilan Tambah Produk
23.	F23	Tampilan Ganti Password
24.	F24	Tampilan Menu Kurs
25.	F25	Tampilan Menu Testiomi
26.	F26	Tampilan Menu Laporan
27.	F27	Tampilan Menu User
28.	F28	Tampilan Menu Album
29.	F29	Tampilan Menu Photo
30.	F30	Tampilan Menu Pemesanan
31.	F31	Tampilan Menu Pemesanan

3.3.7.4 Jaringan Sematik

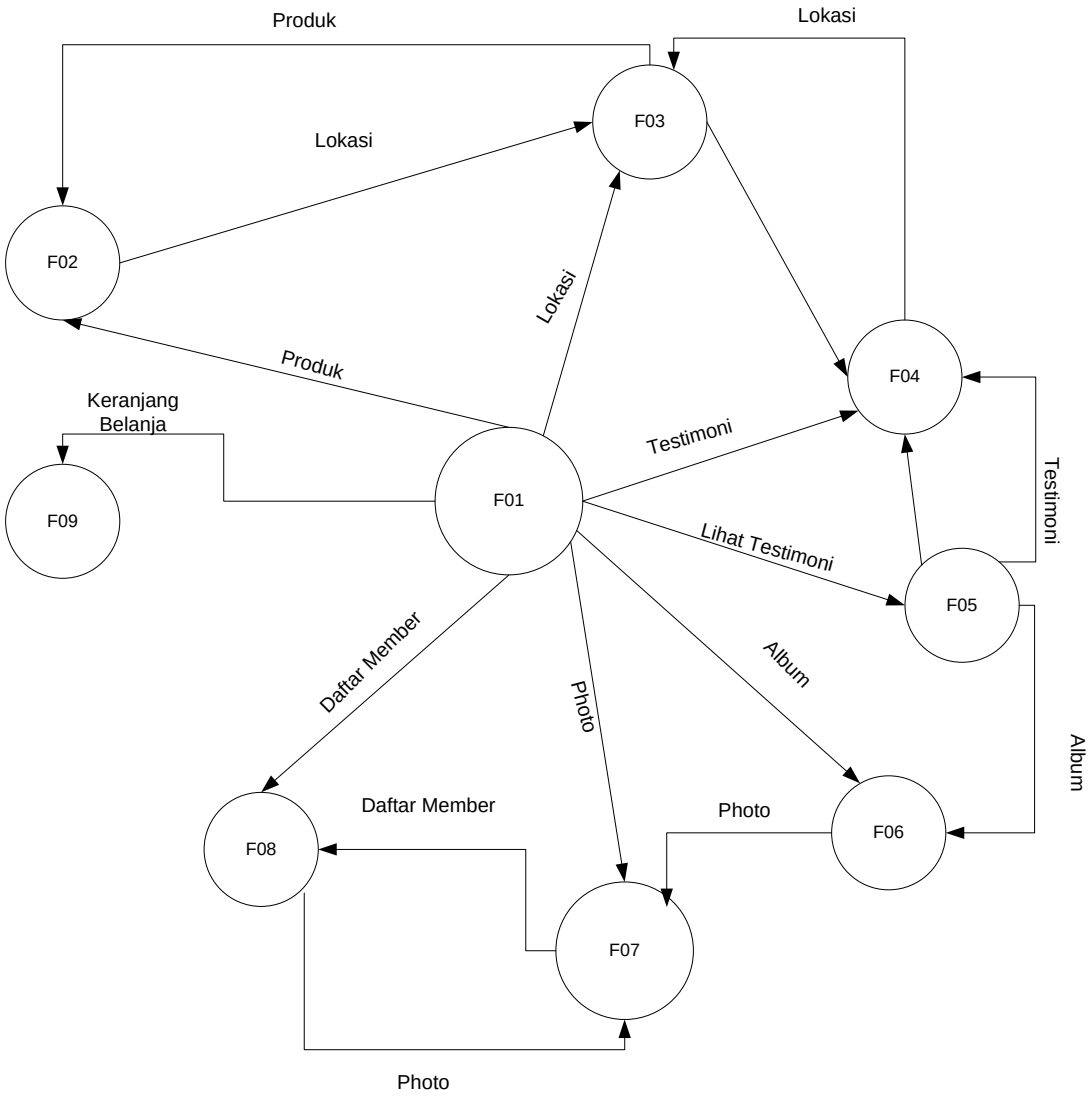
Jaringan semantik sistem yang akan dibangun dibedakan sesuai dengan jenis penggunanya, yaitu pengunjung, pemesan, petugas dan admin. Jaringan semantik datap dilihat melalui gambar berikut:

1. Jaringan Semantik Pelanggan



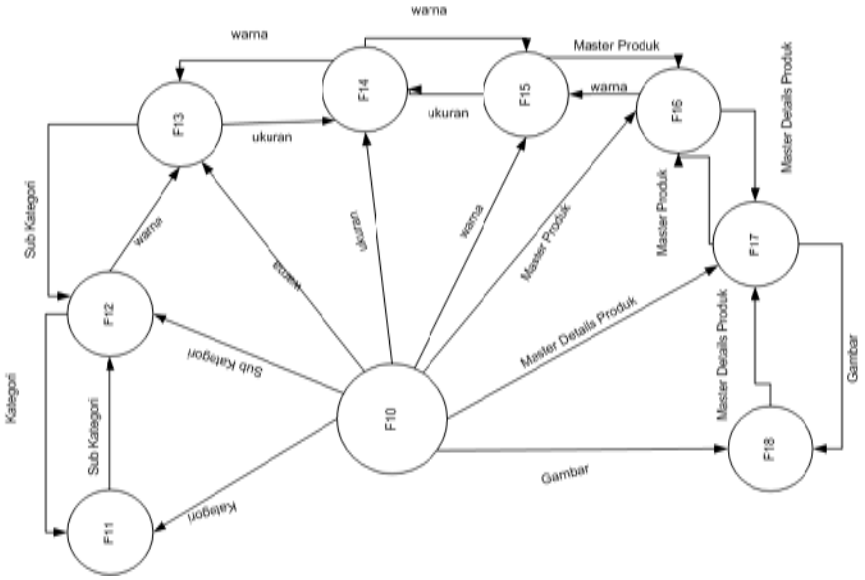
Gambar III-64Jaringan Sematik Pelanggan

2. Jaringan Semantik Member



Gambar III-65 Jaringan Sematik Member

3. Jaringan Semantik Staff Gudang

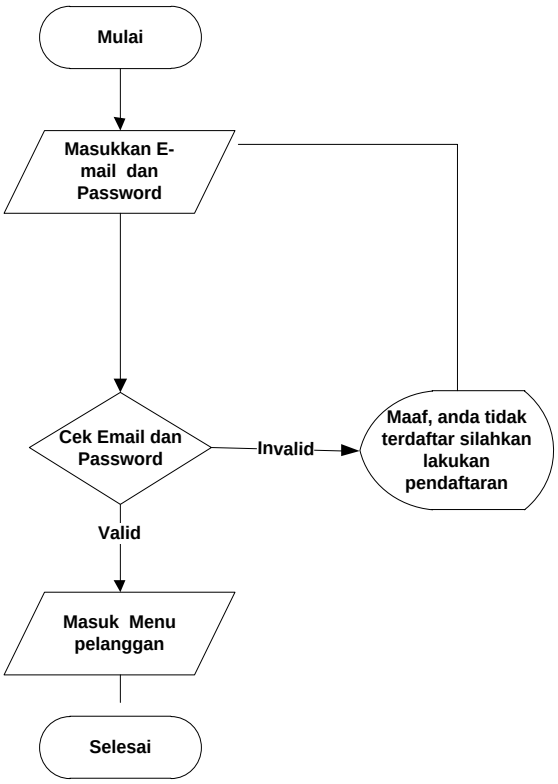


Gambar III-66 Jaringan Sematik Staff Gudang

4.4.2.1 Perancangan Prosedural

Sebagai langkah terakhir dalam perancangan yaitu merancang procedural yang akan diimplementasikan ke dalam system. Prosedur ini akan digunakan sebagai algoritma dasar dalam mengkodekan prosedur yang ada. Adapun perancangan procedural untuk pembangunan website e-commerce yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

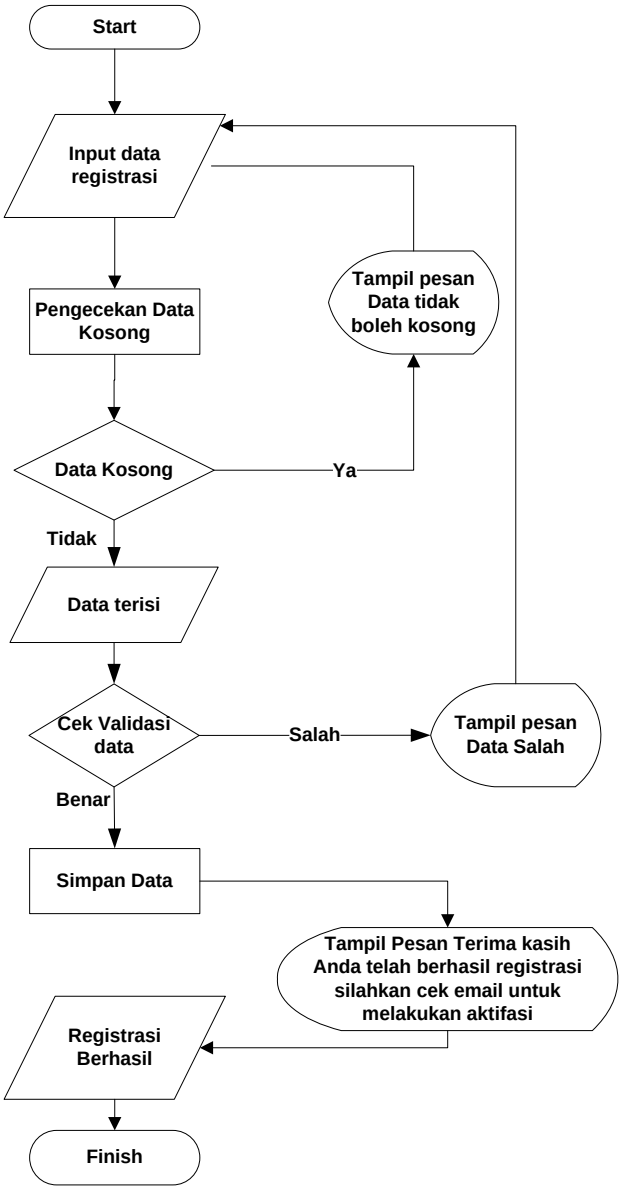
1. Prosedural Login



Gambar III-67 Prosedur login

2. Prosedur daftar

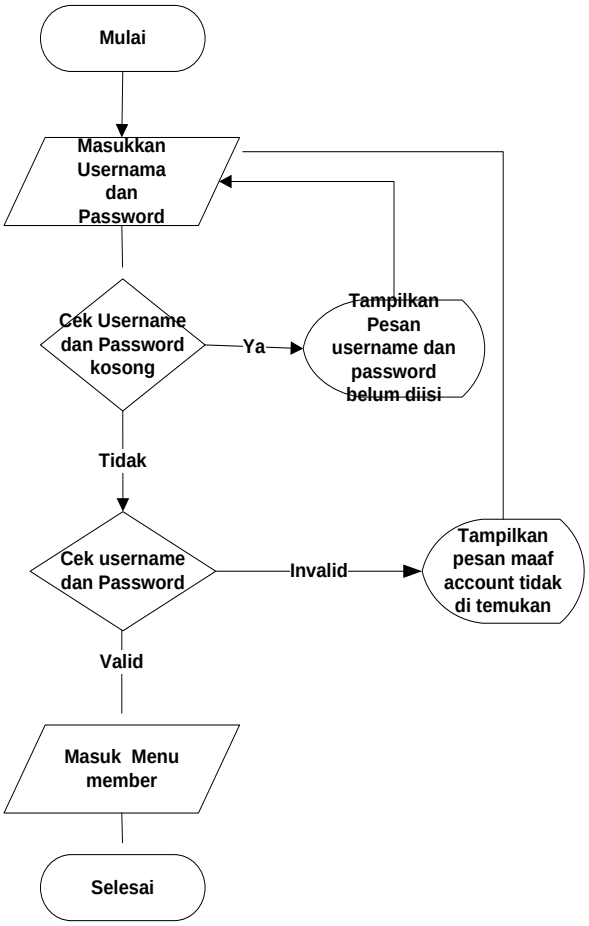
Prosedural Daftar, prosedur ini dilakukan ketika penggunaakan melakukan pendaftaran member.



Gambar III-68 Prosedur Daftar

3. Prosedur input data login

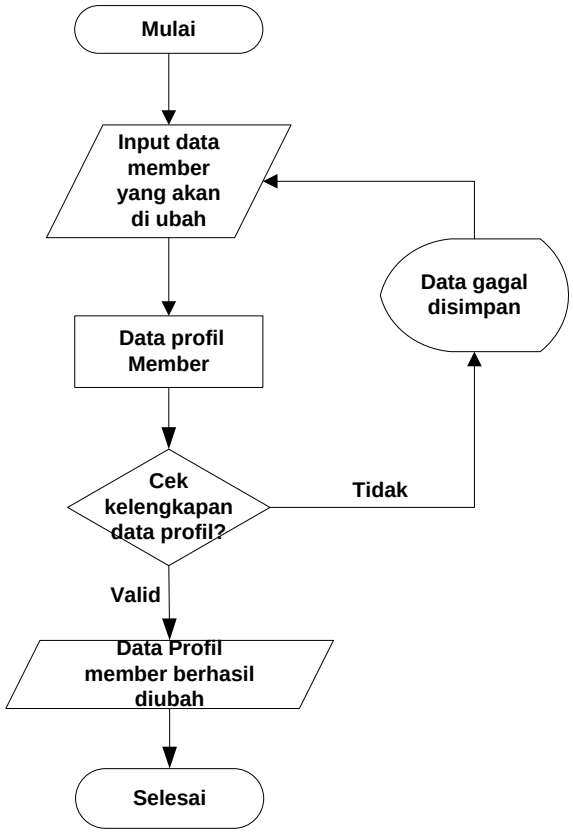
   Prosedur *login*, merupakan prosedur yang terjadi ketika member akan mengakses aplikasi.



Gambar III-69Prossedure Inpit data Login

4. Prosedur Edit Data Member

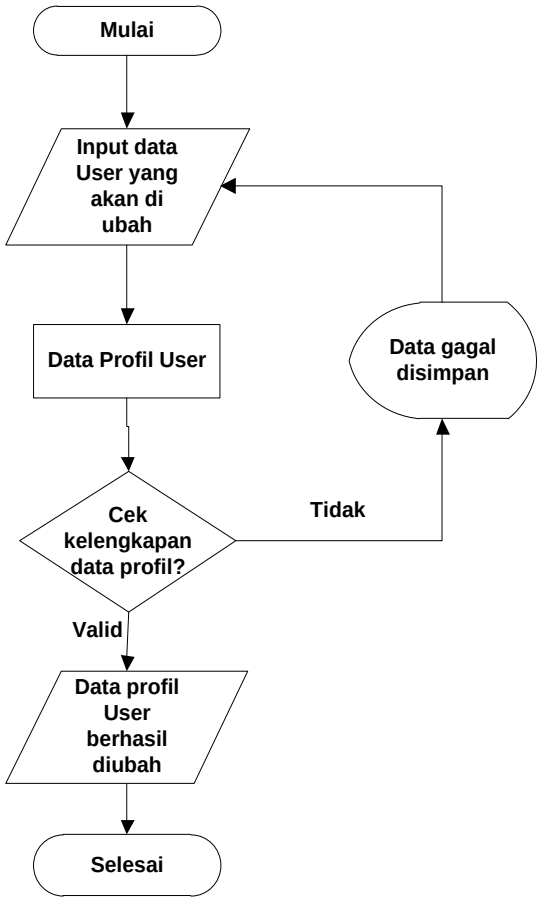
Proseduredit data member, merupakan prosedur yang terjadi ketika member ingin mengedit profil.



Gambar III-70Prossedure Edit Data Member

5. Edit data user

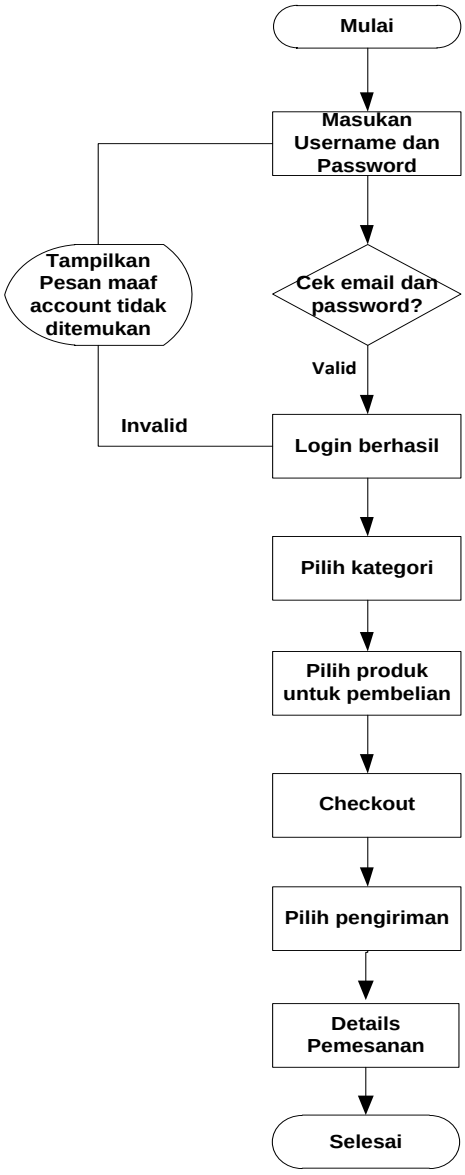
Proseduredit data user, merupakan prosedur yang terjadi ketika user ingin mengedit user.



Gambar III-71Prossedure Edit Data User

6. Prosedur Pemesanan

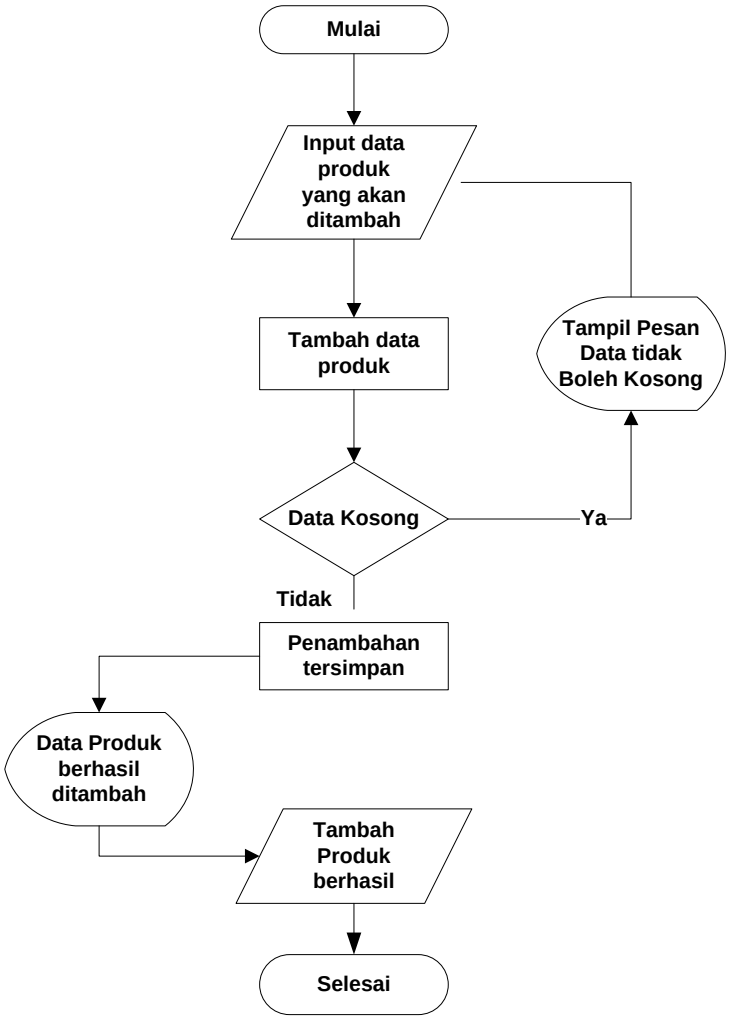
Prosedur pemesanan, prosedur ini dilakukan ketika memberakan melakukan pemesanan.



Gambar III-72Prossedure Pemesanan

7. Prosedure Tambah Data produk

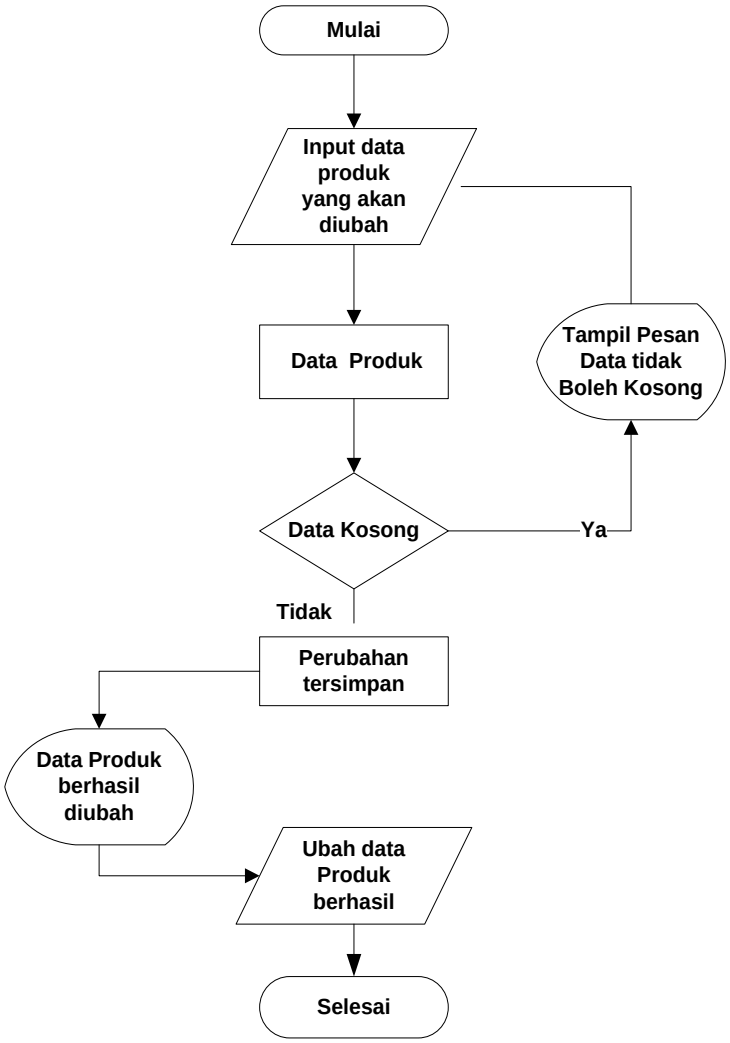
Prosedur tambah data produk, prosedur ini dilakukan ketika staff gudangakan melakukan penambahan data barang.



Gambar III-73Prossedure Tambah Data Produk

8. Prosedur Ubah Data Produk

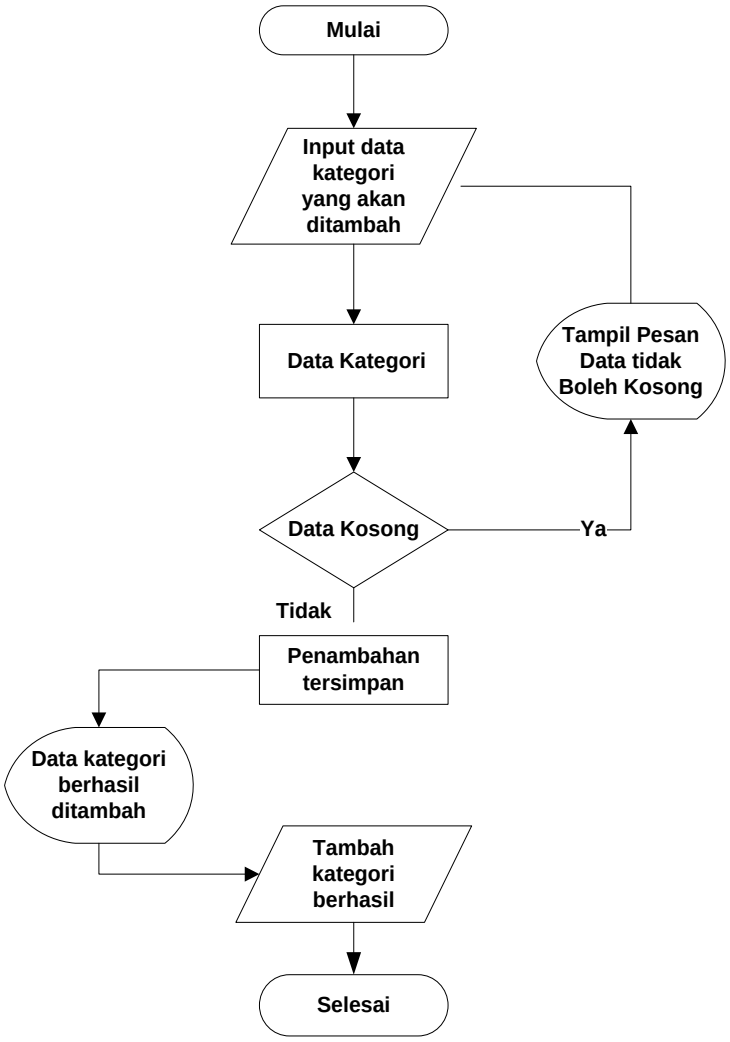
Prosedur ubah produk, prosedur ini dilakukan ketika userakan melakukan perubahan data produk.



Gambar III-74Prossedure Ubah Data Produk

9. Prosedur Tambah Data Kategori

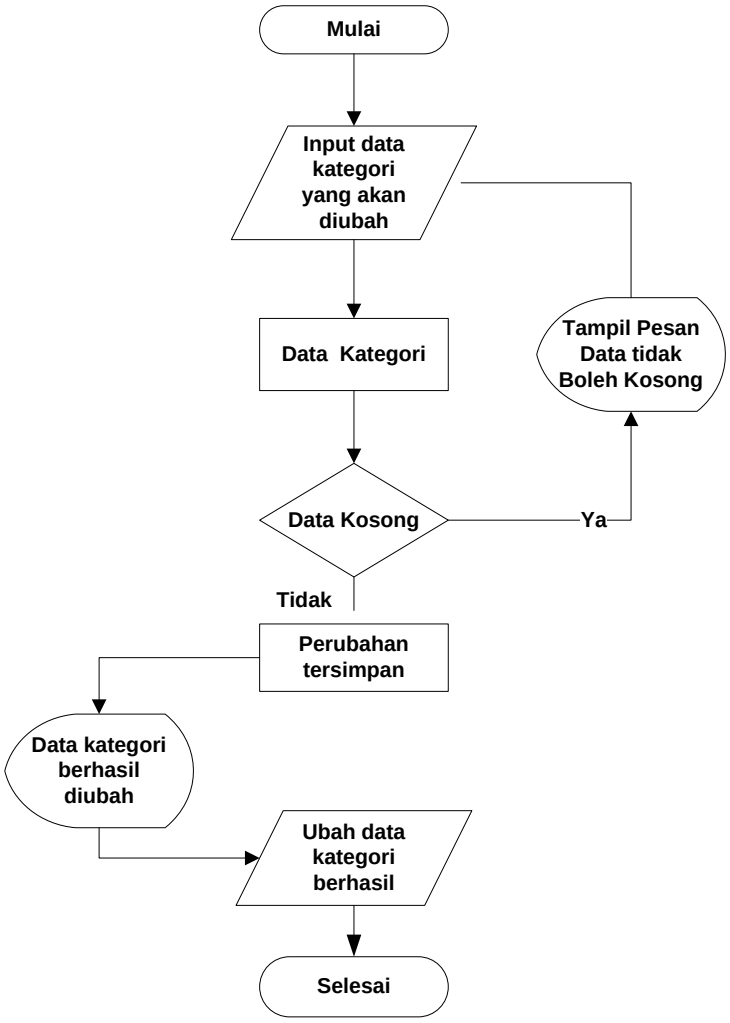
Prosedur tambah data kategori, prosedur ini dilakukan ketika staff gudangakan melakukan penambahan data kategori.



Gambar III-75Prosedur Tambah Data Kategori

10. Prosedure Ubah Kategori

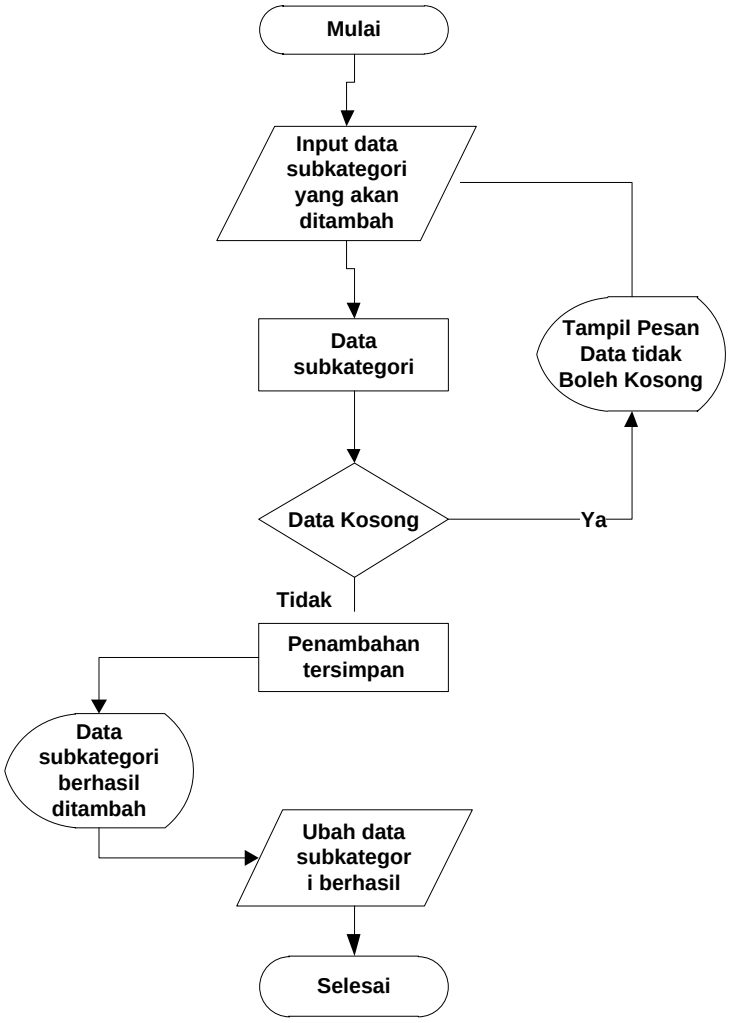
Prosedur ubah kategori, prosedur ini dilakukan ketika staff gudangakan melakukan perubahan data kategori.



Gambar III-76Prosedur Ubah Data Kategori

11. Prosedure Tambah Subkategori

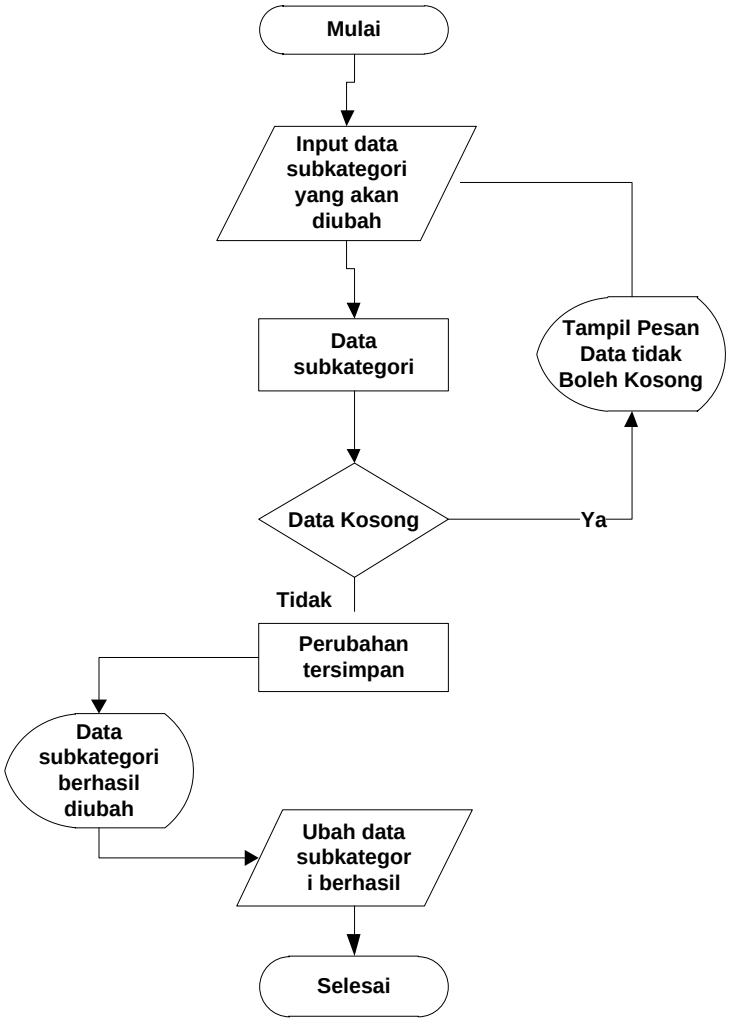
Prosedur tambahsubkategori, prosedur ini dilakukan ketika staff gudangakan melakukan penambahan data subkategori.



Gambar III-77Prosedur Tambah Sub-Kategori

12. Prosedur Ubah Data Subkategori

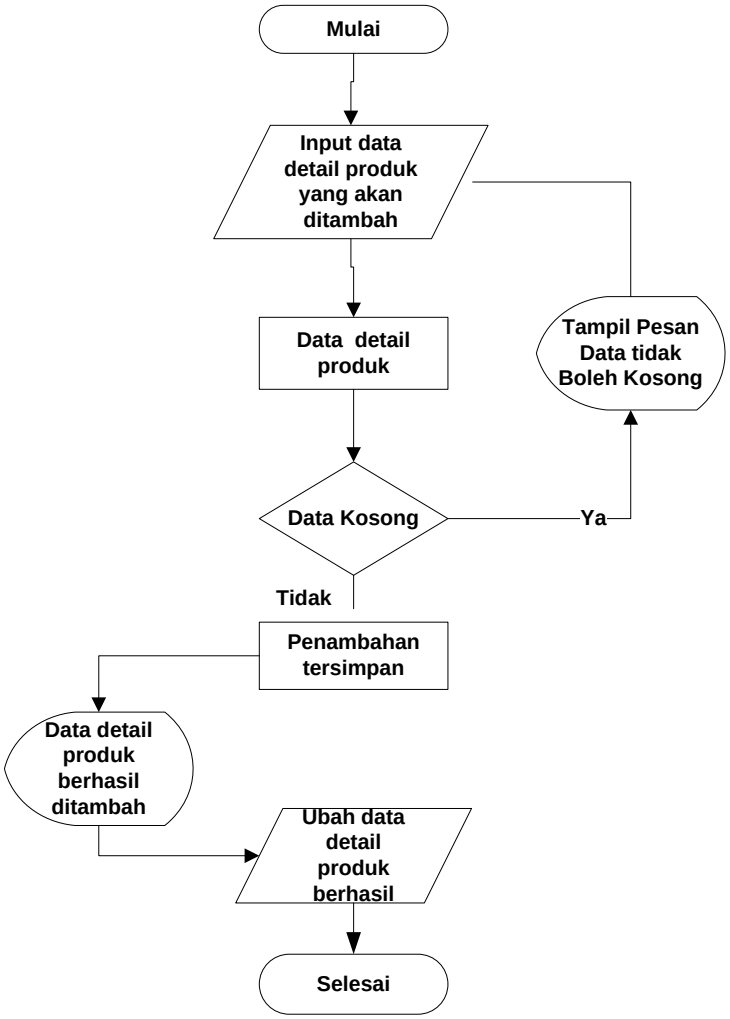
Prosedur ubahsubkategori, prosedur ini dilakukan ketika staff gudangakan melakukan penambahan data subkategori.



Gambar III-78Prosedur Ubah Sub-Kategori

13. Procedur Tambah Detail Produk

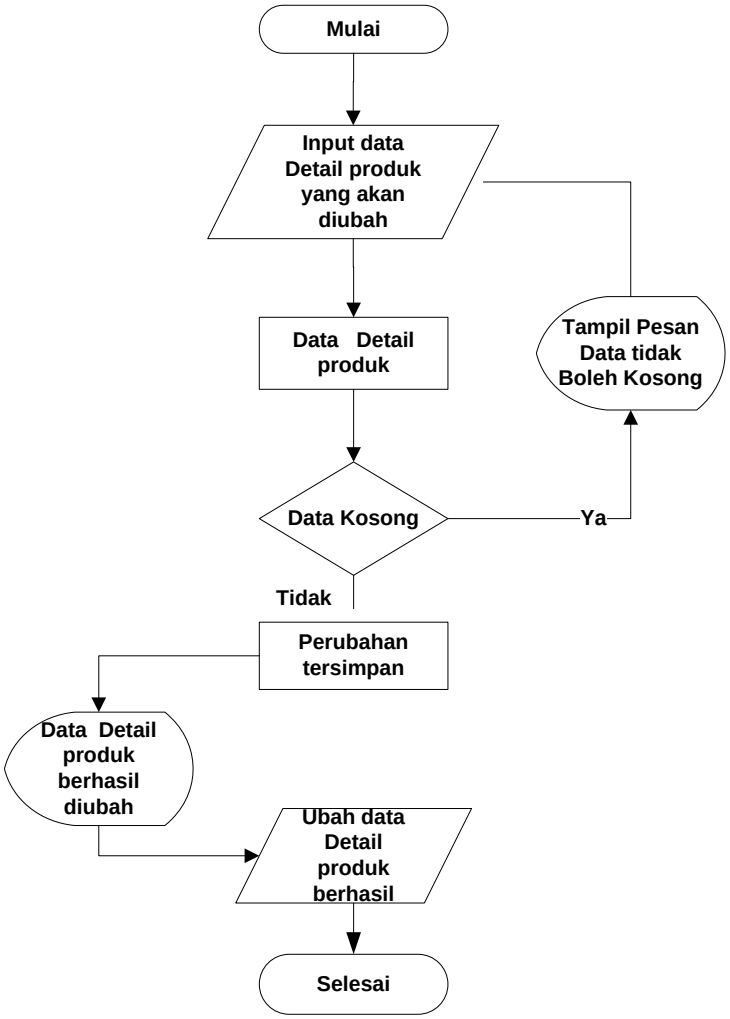
Prosedur tambahdetail produk, prosedur ini dilakukan ketika staff gudangakan melakukan penambahan data detail barang.



Gambar III-79Prosedur Tambah Detail Produk

14. Prosedure Ubah Detail Produk

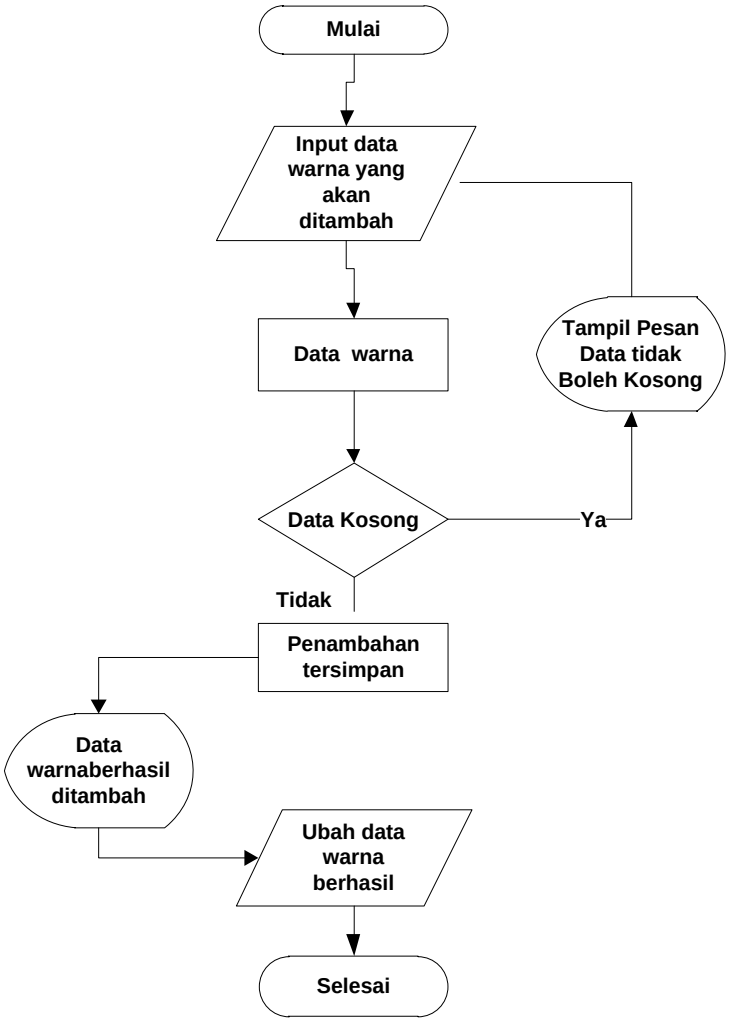
Prosedur ubahdetailbaran, prosedur ini dilakukan ketika staff gudangakan melakukan penambahan data detailbarang.



Gambar III-80Prosedur Ubah Detail Produk

15. Prosedure Tambah Warna

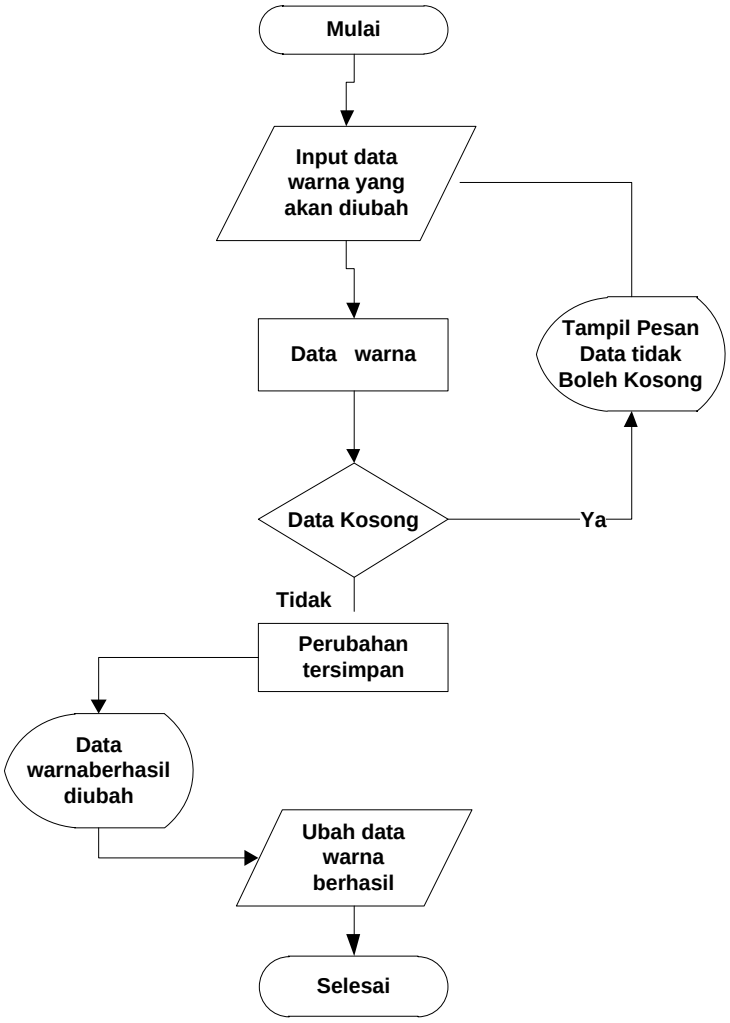
Prosedur tambahwarna, prosedur ini dilakukan ketika staff gudangakan melakukan penambahan data warna.



Gambar III-81Prosedur Tambah Warna

16. Prosedure Ubah Warna

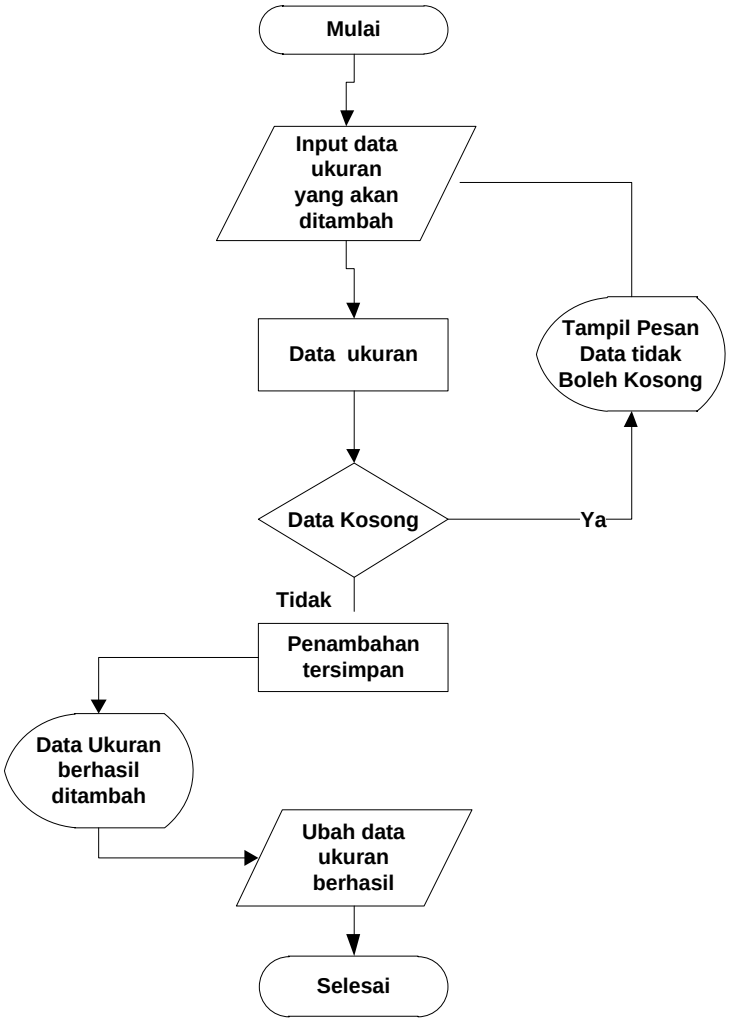
Prosedur ubahwarna, prosedur ini dilakukan ketika staff gudangakan melakukan penambahan data warna.



Gambar III-82Prosedur Ubah Warna

17. Prosedure Tambah Ukuran

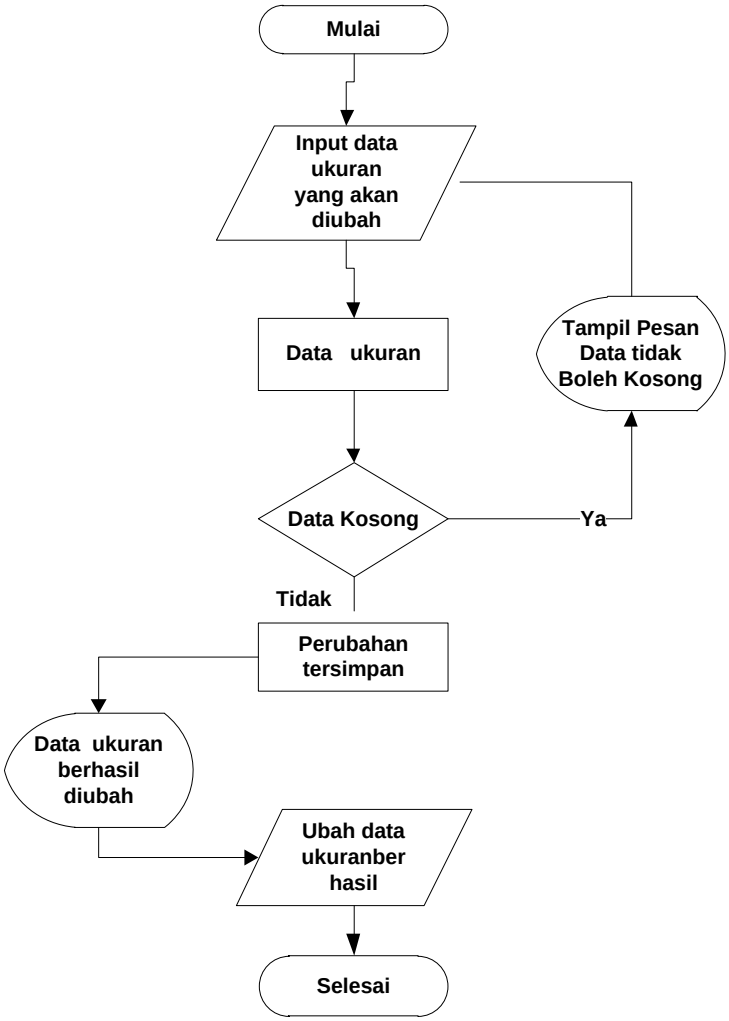
Prosedur tambahukuran, prosedur ini dilakukan ketika staff gudangakan melakukan penambahan data ukuran.



Gambar III-83Prosedur Ubah Ukuran

18. Prosedur Ubah Ukuran

Prosedur ubahukuran, prosedur ini dilakukan ketika staff gudangakan melakukan penambahan data ukuran.



Gambar III-84Prosedur Ubah Ukuran