ABSTRAK

Pada era globalisasi sekarang ini kemampuan sebuah organisasi untuk memproses data dengan cepat sangatlah dibutuhkan. Dalam hal ini SDN Ciranjang I Kecamatan Pasirjambu berusaha sebaik mungkin sebagai suatu institusi pendidikan yang maju. Permasalahan di SDN Ciranjang I Kecamatan Pasirjambu adalah belum adanya suatu sistem informasi yang bisa menunjang seluruh kegiatan secara baik. Untuk itu diperlukan sebuah sistem yang bisa menunjang kegiatan tersebut di sekolah agar percepatan dan kecepatan informasi dapat berjalan dengan baik.

Perancangan sistem yang digunakan untuk merancang sistem informasi ini adalah dengan dengan metode Prototype, alat yang digunakan untuk merancang sistem berupa Flow Map (Bagan Alir Dokumen), Contex diagram (Diagram Konteks), DFD (Data Flow Diagram), dan teknik pengumpulan data dengan menggunakan metode penelitian deskriftif dengan cara observasi dan wawancara langsung kepada pihak yang bersangkutan. Adapun perangkat lunak yang digunakan adalah Visual basic 6.0 dan SQL Server 2000.

Sistem yang dirancang adalah sistem informasi akademik dan keuangan. Dengan sistem ini diharapkan kegiatan sistem informasi di sekolah dapat dilakukan dengan cepat, tepat, efektif dan efisien.

Kata Kunci : sistem informasi, prototype, sekolah