BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Ilmu pengetahuan selalu berkembang dari zaman ke zaman. Kemajuan itu setidaknya memberikan konstribusi pada bidang lain.ada keterkaitan antara satu bidang dengan yang lainnya.

Kemajuan IT, khususnya dunia komputer membawa kemajuan dalam segala bidang. Hampir setiap pekerjaan dioperasikan dengan bantuan komputer. Mulai dari hal yang kecil sampai yang paling rumit pun bisa dikerjakan hanya dengan menekan tombol enter supaya mempermudah proses.

Dalam pengolahan data diperlukan suatu *software* sebagai pendukung kinerja dari komputer itu sendiri, *software* tersebut biasanya disesuaikan dengan kinerja sistem suatu perusahaan agar pengolahan data dapat dilakukan dengan cepat dan akurat.

Proses pencatatan dan laporan penjualan dan pembelian data barang yang dilakukan di Koperasi Yayasan Babussalam Bandung, selama ini terasa kurang efisien karena dalam penyajian dan penyampaian data masih dilakukan secara manual. Misalnya dalam hal pencatatan setiap barang yang masuk atau keluar, pelayanan lambat, proses penghitungan atau pembayaran, pengelolaan stok atau pengontrolan stok barang dan laporan-laporannya. Sistem yang manual ini sering kali membuat karyawan kesulitan dalam pencarian data. Selain itu, laporan yang dibuatpun akan memakan waktu yang cukup lama.

Dikarenakan kejadian tersebut, maka penulis tertarik untuk membuat sebuah perangkat lunak yang bisa meningkatkan kinerja pada bagian penjualan dan pembelian di Koperasi Yayasan Babussalam Bandung. Fungsi perangkat lunak ini adalah untuk pengelolaan mengontrol data barang dibagian penjualan dan pembelian di Koperasi dari mulai pemasukan data sampai pembuatan laporan.

Penentuan harga jual di Koperasi Yayasan Babussalam Bandung adalah update harga jual ketika dalam satu periode (minggu, bulan, tahun) mengalami kenaikan dan penurunan harga secara otomatis yang akan di lakukan oleh sistem, hal ini merupakan salah satu cara yang akan diterapkan di Koperasi Yayasan Babussalan Bandung untuk mencegah keterlambatan dalam melakukan proses penjualan, penentuan harga jual serta pembelian ke *supplier*.

Tingkat penjualan di Koperasi Yayasan Babussalam Bandung makin berkembang pesat dengan kemajuannya IT, adapun jenis-jenis barang yang dijual disini yang paling utama adalah semua kebutuhan santri/wati seperti sembako,alat tulis, makanan kering, obat-obatan, dan peralatan-peralatan lainnya(listrik & rumah tannga).

Karena itu diperlukan suatu Aplikasi yang mendukung pengolahan data penjualan dan pembelian barang yang terkomputerisasi. Dengan sistem terkomputerisasi yang baik maka proses pencatatan, pencarian data dan laporan penjualan dan pembelian barang akan lebih mudah dan lebih cepat.

Mengingat hal diatas, maka dukungan akan pengolahan data barang yang tepat dan akurat juga sangat dibutuhkan pada perusahaan tersebut.

Berdasarkan latar belakang di atas penulis tertarik untuk membuat sebuah Sistem Informasi sebagai bahan Skripsi dengan judul uraian diatas, maka penyusun mengusulkan " **Sistem Informasi Penjualan Dan Penentuan Harga Jual Serta Pembelian Di Koperasi Yayasan Babussalam Bandung "**.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Untuk dapat mengetahui masalah apa yang dihadapi Koperasi Babussalam maka perlu dilakukan perencanaan seperti identifikasi masalah dan membuat rumusan masalahnya.

1.2.1 Identifikasi Masalah

Identifikasi masalah merupakan langkah awal dari suatu kegiatan penelitian, yaitu untuk mengetahui latar belakang kelemahan-kelemahan yang dihadapi serta masalah-masalah yang timbul dalam sistem yang sedang berjalan. Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dijelaskan sebelumnya, maka dapat diidentifikasikan beberapa masalah yang timbul dalam Penjualan dan Penentuan Harga Jual serta Pembelian di Koperasi Yayasan Babussalam adalah sebagai berikut:

1. Belum adanya sistem informasi yang dapat mencatat penjualan dan pembelian secara terkomputerisasi seperti dalam pencatatan setiap barang yang masuk dan keluar. Sehingga menimbulkan kesulitan dan keterlambatan.
2. Seringkali data barang tidak sesuai dengan persediaan barang sesungguhnya hal ini disebabkan karena kelalaian dalam mencatat data tersebut secara manual

3. Laporan yang dibuat sering kali lambat karena sistem belum terkomputerisasi, seperti laporan barang masuk, barang keluar dan stock barang.
4. Belum adanya sistem yang dapat menentukan update harga jual secara otomatis ketika mengalami peningkatan dan penurunan dari barang yang terjual.

1.2.2 Rumusan Masalah

Sedangkan rumusan masalah dimaksudkan untuk merumuskan ruang lingkup pekerjaan yang dilaksanakan dengan tujuan untuk memperkecil masalah yang terjadi atau yang ada pada suatu perusahaan atau instansi. Adapun rumusan masalah tersebut yang akan dijadikan tujuan dalam penyusunan penelitian ini. Dalam masalah tersebut penulis hanya menitikberatkan kepada hal-hal sebagai berikut ini :

1. Bagaimana Sistem Informasi Penjualan dan Penentuan Harga Jual serta Pembelian yang sedang berjalan saat ini di Koperasi Babussalam.
2. Bagaimana Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Penentuan Harga Jual serta Pembelian agar dapat menangani permasalahan dalam penjualan dan pembelian barang di Koperasi Babussalam.
3. Bagaimana Implementasi Sistem Informasi Penjualan dan Penentuan Harga Jual serta Pembelian yang dirancang di Koperasi Babussalam Bandung agar dapat meningkatkan pelayanan terhadap konsumen dan menjadikan sistem informasi yang ada menjadi lebih optimal.

4. Bagaimana Pengujian Rancangan Sistem Informasi Penjualan dan Penentuan Harga Jual serta Pembelian di Koperasi Babussalam Bandung.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dari penelitian ini adalah :

1.3.1 Maksud Penelitian

Adapun maksud dari penelitian ini adalah :

1. Untuk memenuhi syarat kelulusan pada jurusan Manajemen Informatika Jenjang S1 Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer,
2. Untuk mengembangkan ilmu pengetahuan yang telah penulis dapatkan selama menempuh perkuliahan,
3. untuk membangun suatu aplikasi penjualan dan penentuan harga jual serta pembelian barang yang tadinya manual menjadi terkomputerisasi.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Untuk mengetahui bagaimana Sistem Informasi Penjualan dan Penentuan Harga Jual serta Pembelian di koperasi Yayasan Babussalam Bandung yang sedang berjalan saat ini.
2. Untuk membuat perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Penentuan Harga Jual serta Pembelian di koperasi Yayasan Babussalam Bandung.

3. Untuk mengetahui implementasi Sistem Informasi Penjualan dan Penentuan Harga Jual serta Pembelian di koperasi Yayasan Babussalam Bandung.
4. Untuk mengetahui analisis dan pengujian program di koperasi Yayasan Babussalam Bandung.

1.4 Kegunaan Penelitian

Dalam penelitian ini terdapat dua kegunaan penelitian, yaitu kegunaan praktis dan kegunaan akademis.

1.4.1 Kegunaan Praktis

Perancangan aplikasi sistem Penjualan dan Penentuan Harga jual serta Pembelian ini sangat berguna bagi pihak peusahaan, karena pengolahan data dilakukan secara komputerisasi sehingga akan mempermudah dalam pengolahan dan pengelolaan data penjualan dan pembelian, dan pembuatan laporan.

1.4.2 Kegunaan Akademis

kegunaan akademis yang dapat diperoleh dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

a. Bagi Pengembangan Ilmu

Hasil penelitian ini diharapkan dapat menambah sumbangan informasi ilmu pengetahuan khususnya di bidang teknologi dan sistem informasi serta diharapkan bisa dijadikan sebagai bahan perbandingan antara ilmu yang di dapat di perkuliahan (teori) dengan implementasi langsung terhadap keadaan yang terjadi di lapangan (praktek) Sehingga dengan

adanya perbandingan tersebut akan lebih memajukan ilmu Manajemen Informatika yang sudah ada.

b. Bagi Peneliti Lain

Dengan adanya hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan masukan dan bahan pertimbangan serta dapat dijadikan pengkajian bagi peneliti lain yang ingin mengadakan penelitian lebih lanjut dalam kajian yang sama sekaligus dapat dijadikan sebagai bahan referensi di dalam penulisan Usulan Penelitian, Tugas akhir ataupun Skripsi.

c. Bagi Penulis

Dapat berguna untuk menambah wawasan pengetahuan baik teori maupun praktek dalam hal menganalisa pengaruh suatu sistem informasi terhadap penggunanya dalam suatu perusahaan sehingga dapat nantinya dapat dijadikan referensi bagi penulis dalam menghadapi dunia kerja.

1.5 Batasan Masalah

Karena keterbatasan waktu, maka penulis merasa perlu membatasi permasalahan. Ini bertujuan untuk mempermudah pekerjaan dan menghindari adanya kegiatan diluar sasaran yang telah ditentukan dan dikehendaki.

Adapun masalah yang di bahas dalam Skripsi ini hanya di batasi pada :

1. Pembahasan yang akan di bahas dalam proses ini membahas Penjualan, Pembelian, dan pembuatan Laporan.
2. Tidak membahas Retur Penjualan dalam proses ini.

3. Barang yang di maksud adalah berbagai macam kebutuhan dari santri/wati seperti sembako,alat tulis, makanan kering, obat-obatan, dan peralatan-peralatan lainnya(listrik & rumah tangga).
4. Penentuan Update Harga Jual ketika mengalami peningkatan dan penurunan barang yang terjual.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Waktu penelitian dalam penyusunan Skripsi ini dimulai sejak Bulan Februari hingga Juli 2011. Adapun Lokasi penelitian ini dilaksanakan di Pondok Pesantren Al-Qur-an Yayasan Babussalam Bandung yang beralamat diCiburial Indah No.2-6 PO Box 6913 Dago Atas Bandung 40069 Desa Ciburial Cimenyan Bandung Jawa Barat-Indonesia Telp.(022) 2503927, 2536131 Fax.(022) 2503928. Adapun tahapan penelitian yang dilakukan berdasarkan waktu penelitian adalah sbb :

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

NO	KEGIATAN	WAKTU																							
		FEBRUARI				MARET				APRIL				MEI				JUNI				JULI			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Identifikasi Kebutuhan																								
	a. Observasi																								
	b. Wawancara																								
	c. Studi Pustaka																								
2	Analisis Kebutuhan Sistem																								
3	Membuat Prototype																								
	a. Perancangan Prosedur																								
	b. Perancangan Flow Map																								
	c. Perancangan DFD																								
	d. Perancangan Kamus Data																								
4	Coding																								
	a. Struktur Program																								
	b. Struktur Menu																								
	c. Pengkodean																								
5	Pengujian Perangkat Lunak / Testing																								