BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Analisis sistem merupakan kegiatan penguraian suatu data dan informasi yang utuh dan nyata kedalam bagian-bagian atau komponen-komponennya yang bertujuan untuk mengidentifikasikan serta mengevakuasi masalah-masalah yang muncul, hambatan-hambatan yang mungkin terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga mengarah kepada suatu solusi untuk perbaikan maupun pengembangan ke arah yang lebih baik dan sesuai dengan kebutuhan. Untuk memahami alur dari informasi dalam sistem, diperlukan pendokumentasian dalam membangun suatu aplikasi *e-commerce* pada *Cindy Shop* sehingga akan mempermudah tahap perancangan sistem sistem.

4.1.1. Analisis dokumen

Analisis dokumen bertujuan untuk mengetahui dokumen yang digunakan sistem yang berjalan. Analisis dokumen ini juga akan membantu dalam perancangan yang akan dibuat. Adapun dokumen yang digunakan dalam sistem yang berjalan di *Cindy Shop* antara lain adalah sebagai berikut :

Nama Dokumen : Struk Pembayaran

Deskripsi : Bukti penerimaan dari kasir ke *pelanggan*.

Rangkap : 2 (Dua)

Atribut : tuan, toko, invoice_no, jumlah, nama_barang, harga, total, jumlah, tanda_terima, hormat_kami.

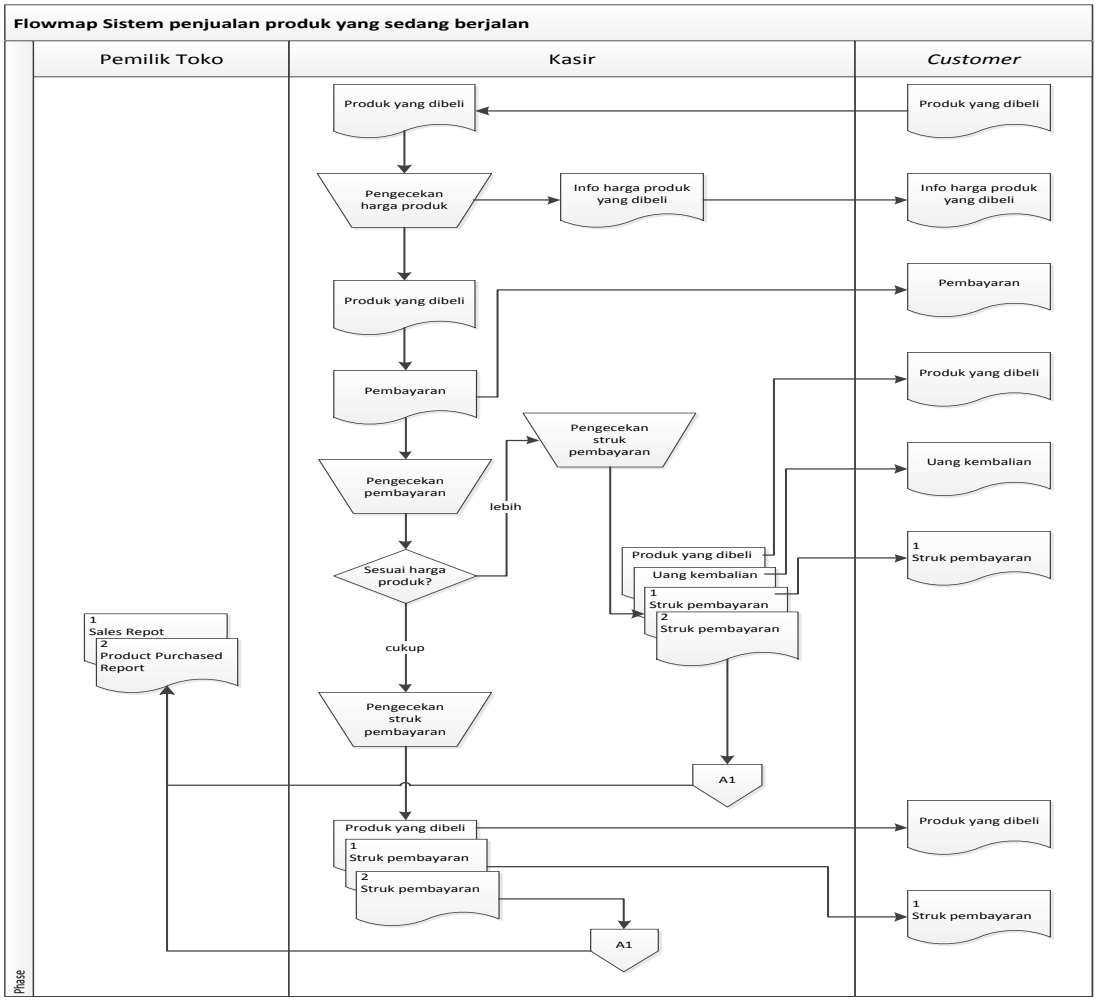
4.1.2. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan

Pemahaman terhadap sistem dilakukan dengan mempelajari bagaimana sistem tersebut berjalan. Berdasarkan hasil wawancara dengan pihak CindyShop, alur prosedur penjualan produk yang saat ini sedang berjalan di CindyShop adalah sebagai berikut :

1. *Pelanggan* memilih produk yang akan dibelinya. Setelah *pelanggan* mendapatkan produk yang akan dibelinya, *pelanggan* memberikan produk tersebut ke kasir.
2. Kasir menerima produk yang akan dibeli oleh *pelanggan*.
3. Kasir akan memasukan data transaksi pembelian ke *pembukuan*, kemudian membuat struk sebagai bukti transaksi pembelian dan memberi informasi kepada *pelanggan* berapa total harga yang harus dibayar oleh *pelanggan* dari produk yang telah dibelinya.
4. *Pelanggan* memberikan sejumlah uang ke kasir sesuai dengan total harga dari produk yang telah dibelinya.
5. Kasir akan mencetak struk dan diberikan ke *pelanggan* beserta produk yang dibeli, dan uang kembalian bila uang yang diberikan oleh *pelanggan* berlebih.
6. Kasir akan memberikan sales report dan product purchased report kepada pemilik toko.

4.1.2.1. Flow Map yang Sedang Berjalan

Ketika akan membangun sebuah program aplikasi, tahap pertama yang harus dilakukan yaitu dengan mempelajari dan menganalisa sistem yang sedang berjalan. Analisis penjualan pada *Cindy Shop* yang sedang berjalan saat ini akan digambarkan dalam *flowmap*. Untuk lebih jelas dapat dilihat gambar berupa beberapa flowmap Sistem Penjualan yang sedang berjalan dibawah ini :



Gambar 4.1 Flow Map Sistem Penjualan yang sedang berjalan

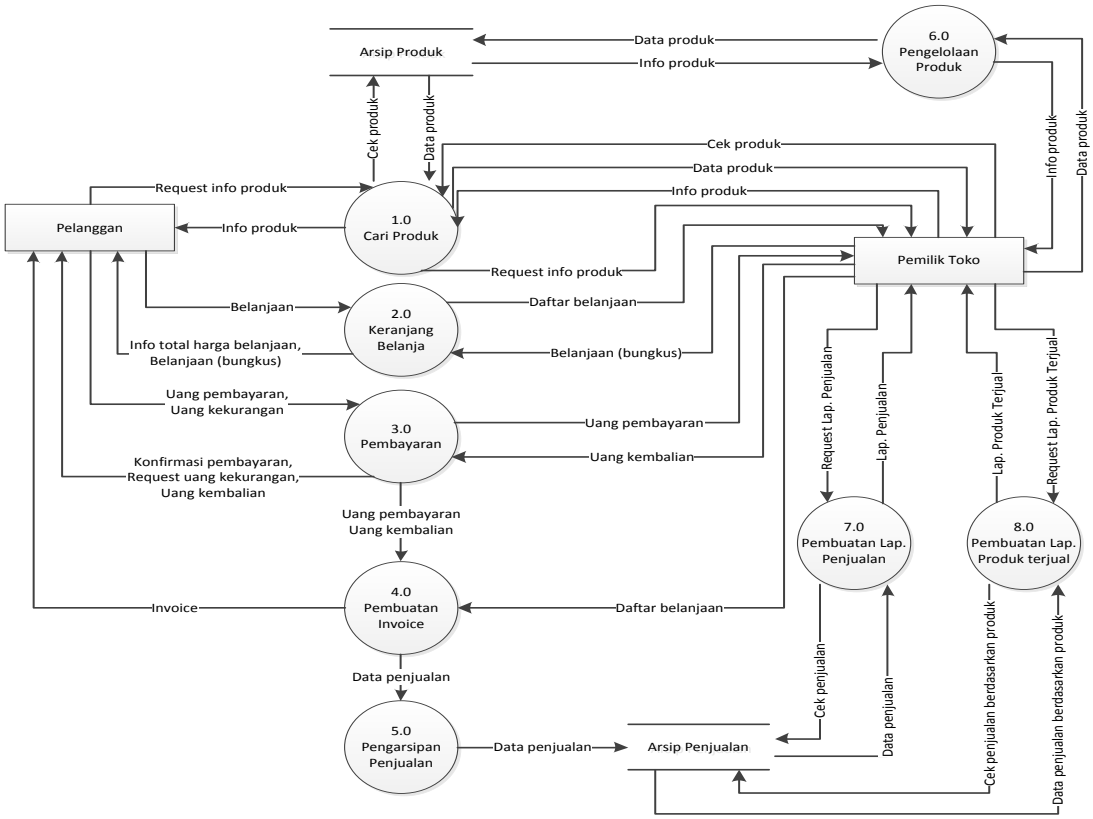
Keterangan A 1 : Arsip Struk Pembayaran

4.1.2.2.Diagram Kontek yang Sedang Berjalan

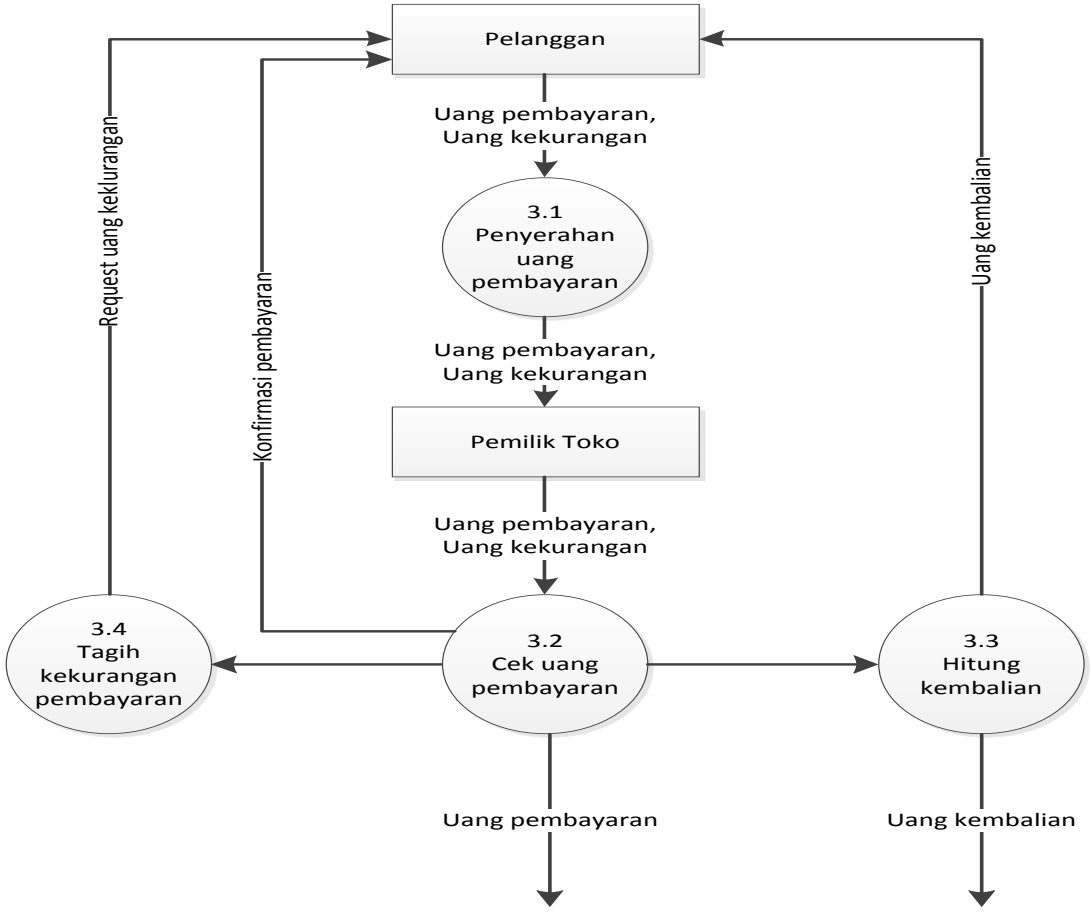


Gambar 4.2 Diagram Kontek yang sedang berjalan

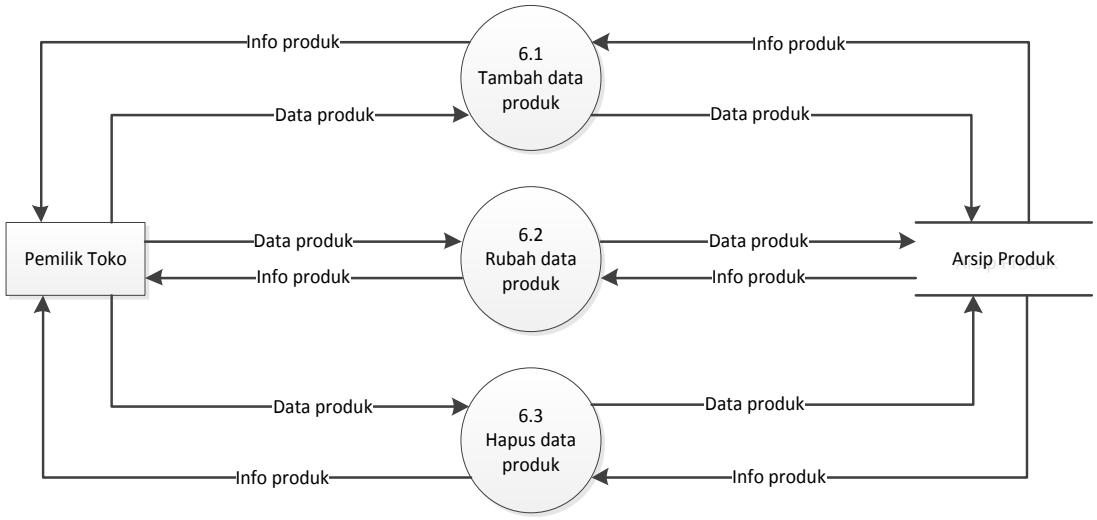
4.1.2.3.Data Flow Diagram yang Sedang Berjalan



Gambar 4.3.DFD Level 0



Gambar 4.4.DFD Level 1 dari proses no.3



Gambar 4.5.DFD Level 1 dari proses no.6

4.1.3 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan

Berdasarkan pada analisis dan hasil wawancara terhadap apa yang dibutuhkan dalam membangun aplikasi *e-commerce* ini maka dapat dievaluasi hal-hal seperti pada tabel berikut :

Tabel 4.1 Evaluasi sistem yang sedang berjalan

No	Permasalahan	Bagian/pihak
1	Belum tersedianya media promosi yang tepat dalam mempromosikan *Cindy Shop*. Saat ini hanya dilakukan dengan saling memberikan informasi dari satu *pelanggan* ke *pelanggan* lainnya serta pemasangan iklan melalui website dan jejaring social (misal: *kaskus* dan *facebook*).	Perusahaan
2	Proses transaksi yang berlangsung saat ini masih menggunakan sistem konvensional dimana setiap terjadi transaksi dengan *pelanggan*, kasir membuat bukti pembayaran transaksi sebanyak dua rangkap dengan mencatat setiap produk yang telah dibeli *pelanggan*. Rangkap kedua diberikan ke *pelanggan* sedangkan untuk rangkap pertama disimpan sebagai arsip oleh kasir untuk dilakukan perhitungan kemudian diserahkan ke pemilik toko.	Perusahaan
3	Pengelolaan transaksi, pengolahan data, dan pembuatan laporan yang terjadi di *Cindy Shop*. saat ini masih menggunakan pengolahan data yang bersifat pencatatan dalam bentuk pembukuan. Dengan semakin banyaknya jumlah produk dan transaksi yang	Perusahaan

	terjadi setiap hari, cara tersebut ternyata menyulitkan perusahaan dalam proses pencarian data sehingga menyebabkan terjadinya keterlambatan dalam mendapatkan informasi yang diinginkan.	
4	Selama ini pengarsipan dilakukan dengan menggunakan kertas sehingga mudah hilang dan usang.	Perusahaan
5	Dengan sistem yang berjalan saat ini, pemberian informasi kepada *pelanggan* dirasakan kurang efektif karena perusahaan tidak dapat memberikan informasi secara lengkap dan detail tentang *Cindy Shop*. dan produk-produk yang ditawarkan, sehingga *pelanggan* belum tentu mendapatkan informasi secara lengkap dan akurat mengenai hal tersebut.	*Pelanggan*

4.2.Perancangan Sistem

Perancangan sistem dibutuhkan untuk memperbaiki sistem-sitem yang sedang berjalan. Tahapan ini sangat penting agar sistem tersebut dapat berjalan dengan lebih baik.

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem

Sistem penjualan yang dipakai di *Cindy Shop* sekarang ini yaitu *pelanggan* datang langsung ke *Cindy Shop* untuk memilih dan melakukan transaksi pembelian produk yang diinginkan. Usaha yang dilakukan untuk mempromosikan produk-produknya serta memberikan informasi tentang *Cindy Shop* ke *pelanggan*, perusahaan telah melakukan berbagai cara yaitu dengan saling memberi informasi

melalui satu *pelanggan* ke *pelanggan* lainnya dan pemasangan iklan melalui website dan jejaring social (misal: *kaskus* dan *facebook*). Setelah perusahaan melakukan promosi dengan kedua cara tersebut ternyata cara tersebut dirasakan kurang efektif karena perusahaan tidak dapat memberikan informasi tentang produk-produknya secara lengkap dan detail sehingga *pelanggan* kurang mendapatkan informasi yang lengkap dan akurat mengenai produk-produk yang disediakan dan ditawarkan oleh *Cindy Shop* untuk memudahkan *pelanggan* nya melakukan transaksi pemesanan atau pembelian produk *Cindy Shop*, maka perusahaan berkeinginan untuk menawarkan produk-produknya serta memberikan informasi yang lengkap dan akurat ke *pelanggan* tentang *Cindy Shop* secara *online* sehingga selain *pelanggan* dapat berbelanja secara langsung di *Cindy Shop*, *pelanggan* juga dapat berbelanja secara *online* melalui internet.

4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

Berdasarkan hasil evaluasi sistem yang berjalan, gambaran umum system yang diusulkan adalah pembuatan aplikasi *e-commerce* di *Cindy Shop*. Dalam sistem ini, *pelanggan* dapat melihat informasi produk dan dapat melakukan pemesanan secara *online*. Dengan sistem ini juga diharapkan dapat membantu perusahaan dalam mempromosikan *Cindy Shop* serta diharapkan dapat membantu menyelesaikan pengelolaan transaksi dan pengolahan data yang terjadi di *Cindy Shop* dengan tujuan menghasilkan informasi dengan cepat dan akurat.

4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan

Pemahaman terhadap sistem dilakukan dengan mempelajari bagaimana sistem tersebut berjalan.

Alur prosedur pemesanan produk yang diusulkan adalah sebagai berikut:

1. Pelanggan cari produk yang akan dipesan jika ketemu maka pelanggan akan mendapatkan informasi produk yang dicari. Jika tidak ketemu maka pelanggan akan mendapatkan informasi produk yang dicari tidak ada.
2. Setelah pelanggan mendapatkan produk yang dicari, pelanggan dapat menentukan jumlah produk yang akan dipesan dan menambahkan produk tersebut ke keranjang belanjaan.
3. Pelanggan juga dapat merubah data daftar belanjaan yang sudah ada, apakah akan merubah jumlah produk yang akan dipesan atau menghapus produk yang akan dipesan pada daftar keranjang belanjaan.
4. Apabila pelanggan sudah yakin dengan apa yang akan dipesan pelanggan bisa melakukan cek out pemesanan barang. Pada proses cek out pelanggan mendapatkan informasi pengiriman dan ongkos pengiriman dan juga pelanggan mendapatkan informasi metode pembayaran dari produk yang dipesan.
5. Pelanggan dapat merubah alamat pengiriman apabila data alamat pengiriman sebelumnya dirasakan tidak sesuai.
6. Apabila informasi pengiriman dan pembayaran sudah sesuai, pelanggan dapat melakukan konfirmasi pemesanan produk. Pada proses ini pelanggan dapat

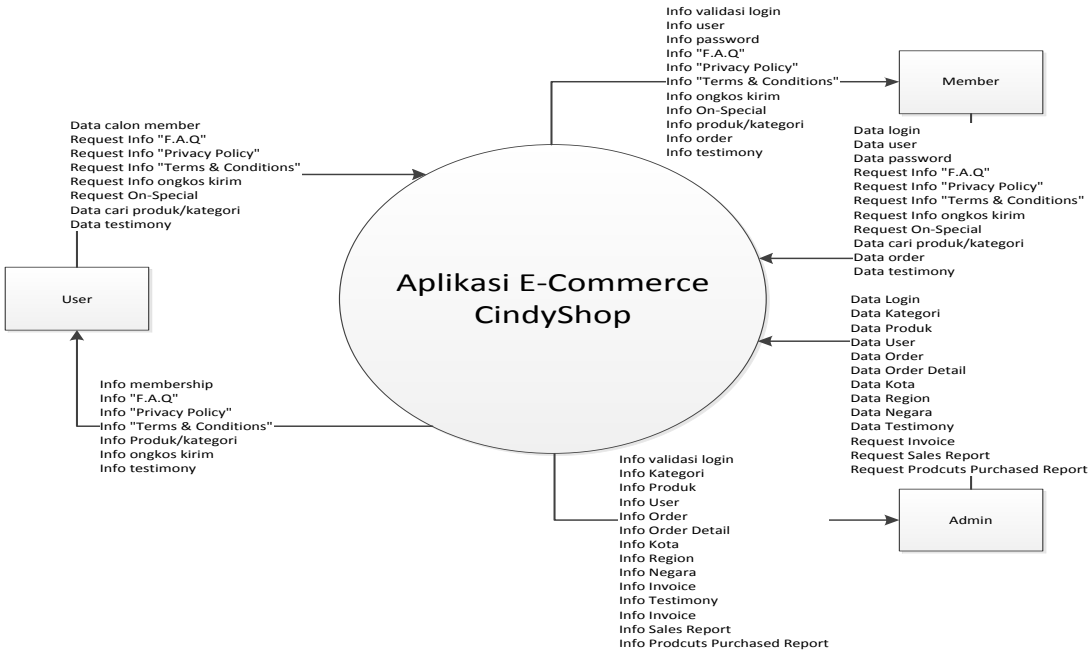
mendapatkan konfirmasi pesanan sedang diproses melalui email atau langsung pada tampilan history order user.

Alur prosedur serah terima produk yang diusulkan di *Cindy Shop* adalah sebagai berikut :

1. *Pelanggan* akan mendapatkan bukti transaksi pembayaran.
2. *Cindy Shop* melakukan pengecekan bukti transaksi pembayaran tersebut.
3. Jika sesuai, maka akan dilakukan pencetakan label pengiriman dan bukti pengiriman untuk ditandatangani oleh pihak *Cindy Shop* dan pihak jasa pengiriman.
4. Jika tidak sesuai, maka *Cindy Shop* mengirimkan konfirmasi ke *pelanggan*.
5. Bukti transaksi dibuat sebanyak empat rangkap. Rangkap pertama hanya ditandatangani oleh pihak *Cindy Shop* dan pihak jasa pengiriman. Rangkap pertama disimpan sebagai arsip bukti pengiriman oleh pihak *Cindy Shop***.**
6. Rangkap kedua, ketiga, dan keempat harus ditandatangani oleh pihak *Cindy Shop*, jasa pengiriman dan penerima. Rangkap ke dua diberikan ke pihak *Cindy Shop* untuk disimpan sebagai arsip, rangkap ke tiga disimpan sebagai arsip oleh jasa pengiriman, dan rangkap keempat disimpan sebagai arsip oleh penerima.

4.2.3.1.Diagram Konteks

Diagram Konteks adalah diagram yang menggambarkan secara umum segala sesuatu yang menjadi masukan, proses dan keluaran yang terjadi pada sebuah sistem. Diagram konteks untuk perangkat lunak yang akan dibangun adalah sebagai berikut:



Gambar 4.6. Diagram Konteks Aplikasi *E-commerce* pada CindyShop

Perangkat lunak yang akan dibangun akan digunakan oleh empat jenis pengguna, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tabel berikut :

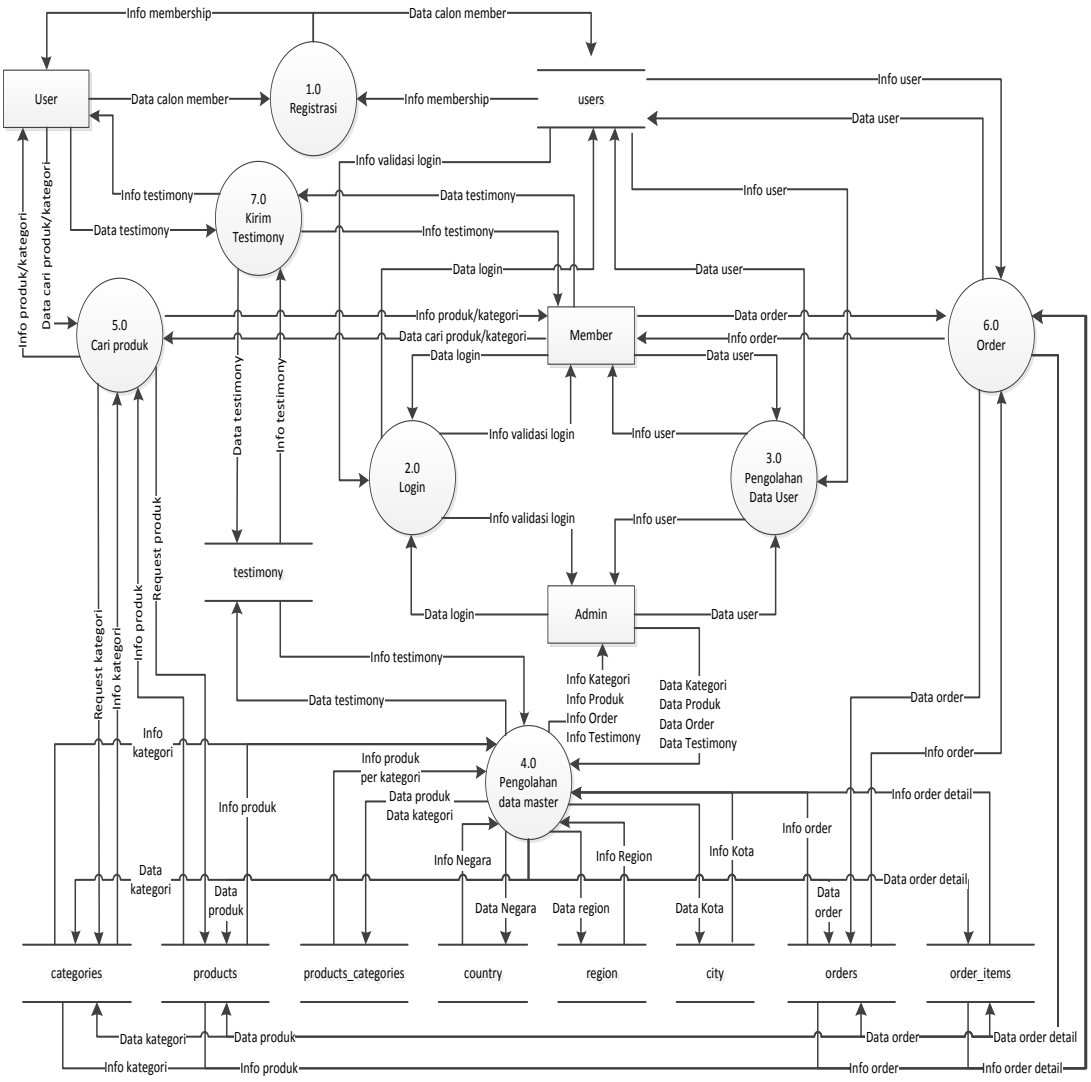
Tabel 4.2 Karakteristik Pengguna

Pengguna	**Hak Akses**	**Tingkat Keterampilan**
Administrator	Mengontrol operator serta melakukan pengolahan data master.	Menguasai komputer, pemahaman yang cukup untuk mengelola data dalam *web* serta memiliki pengetahuan tentang *internet*.
Member	Melakukan pemesanan.	Mampu mengoperasikan komputer dan dapat melakukan *browsing* di *internet.*
User	Melihat informasi yang tersaji.	Mampu mengoprasikan komputer dan dapat melakukan *browsing* di *internet.*

4.2.3.2. *Data Flow Diagram*

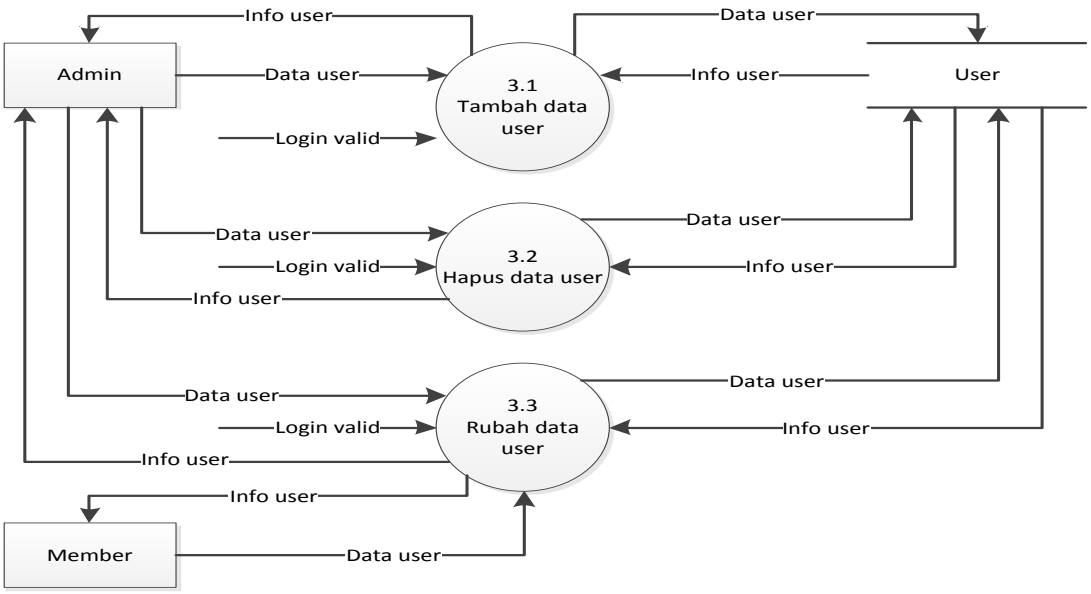
Data Flow Diagram(DFD)merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. DFDSistem informasi pemesanan dan penjualan yang diusulkan terdiri dari beberapa bagian, berikut DFDselengkapnya:

1. DFD Level 0



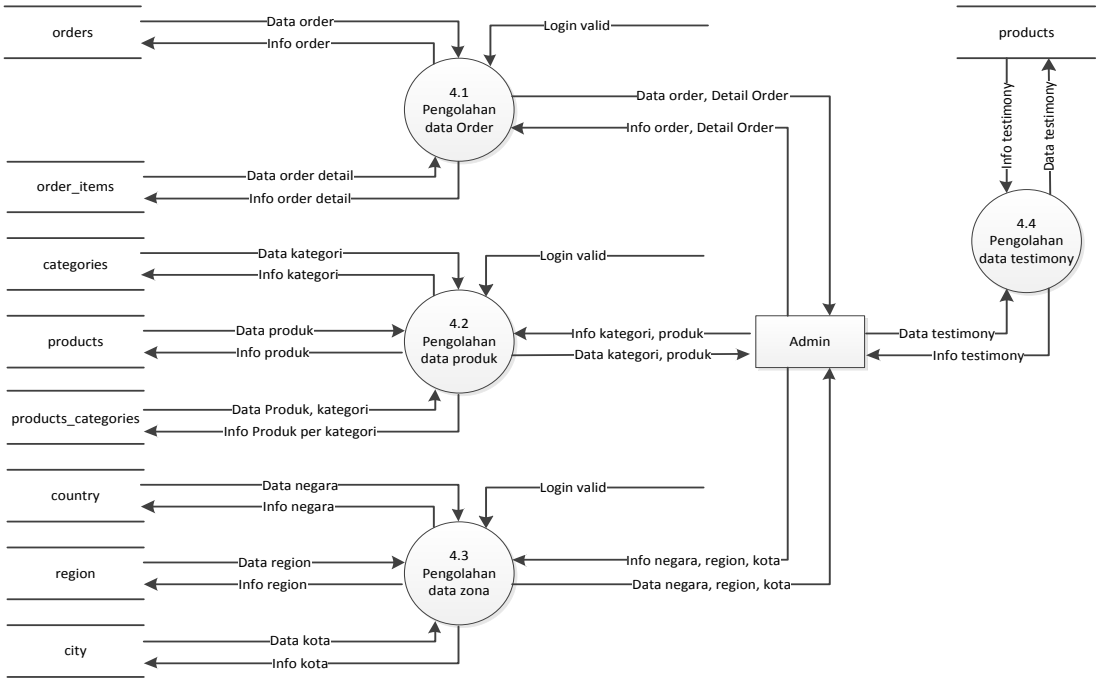
Gambar 4.7 DFD Level 0

DFD Level 1 dari Proses 3: Pengolahan data user



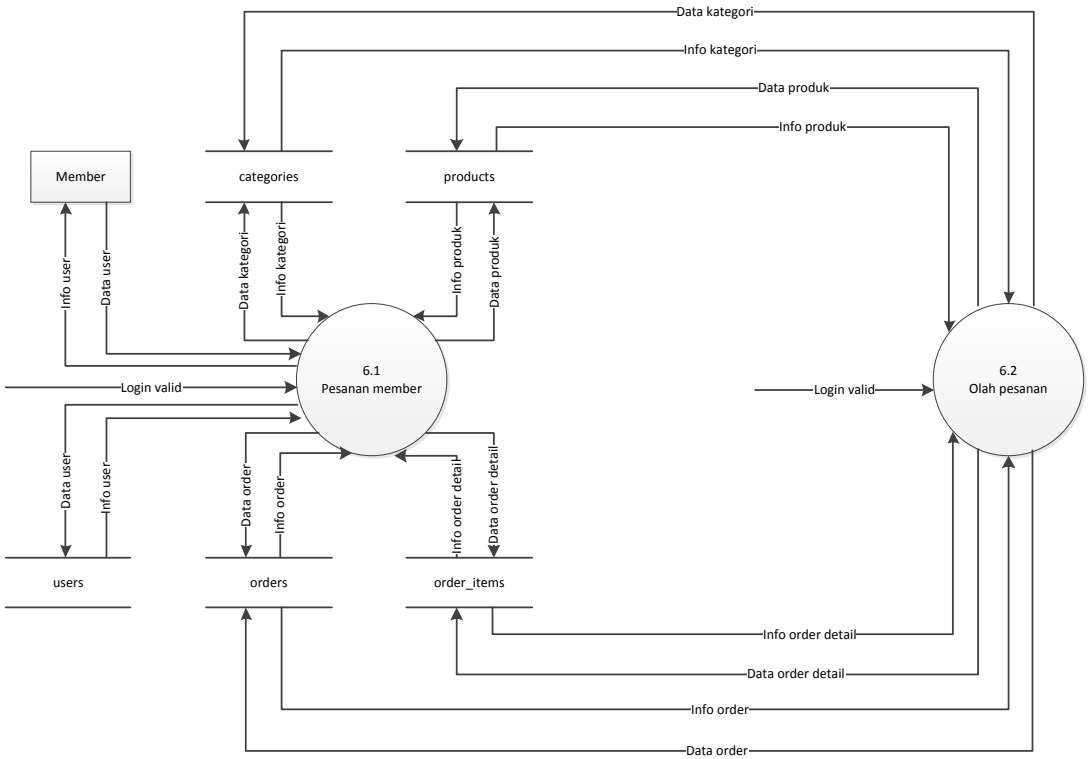
Gambar 4.8 DFD Level 1 Proses 3: Pengolahan data user

3. DFD Level 1 dari Proses 4: Pengolahan data master



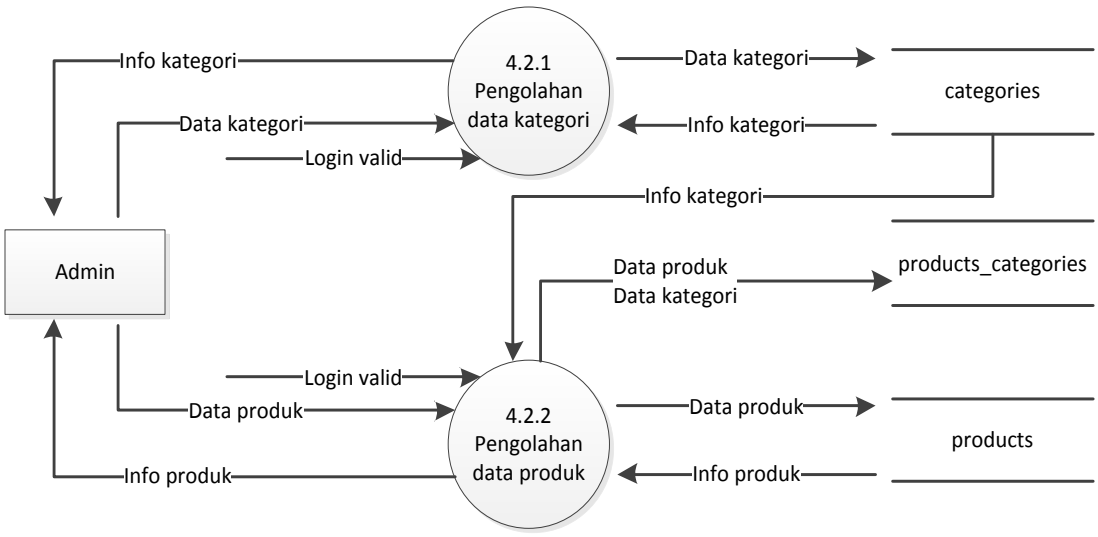
Gambar 4.9 DFD Level 1 Proses 4: Pengolahan data master

4. DFD Level 1 dari Proses 6: Order



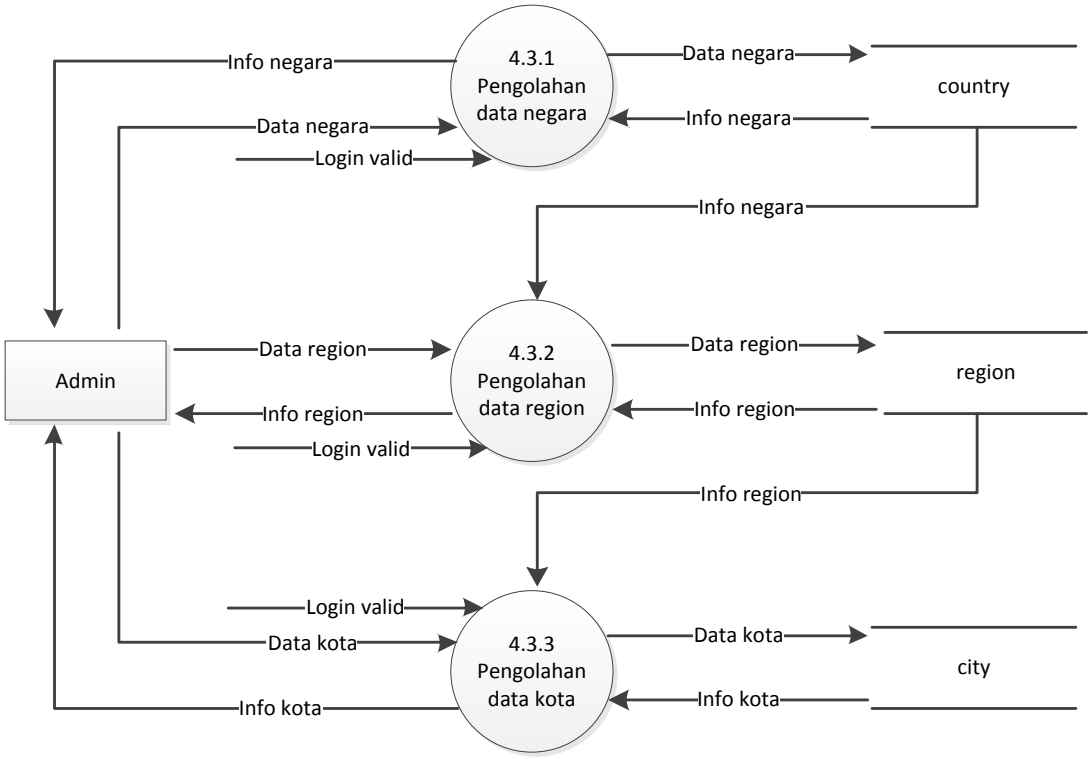
Gambar 4.10 DFD Level 1 Proses 6: Order

5. DFD Level 2 dari Proses 4.2: Pengolahan data produk



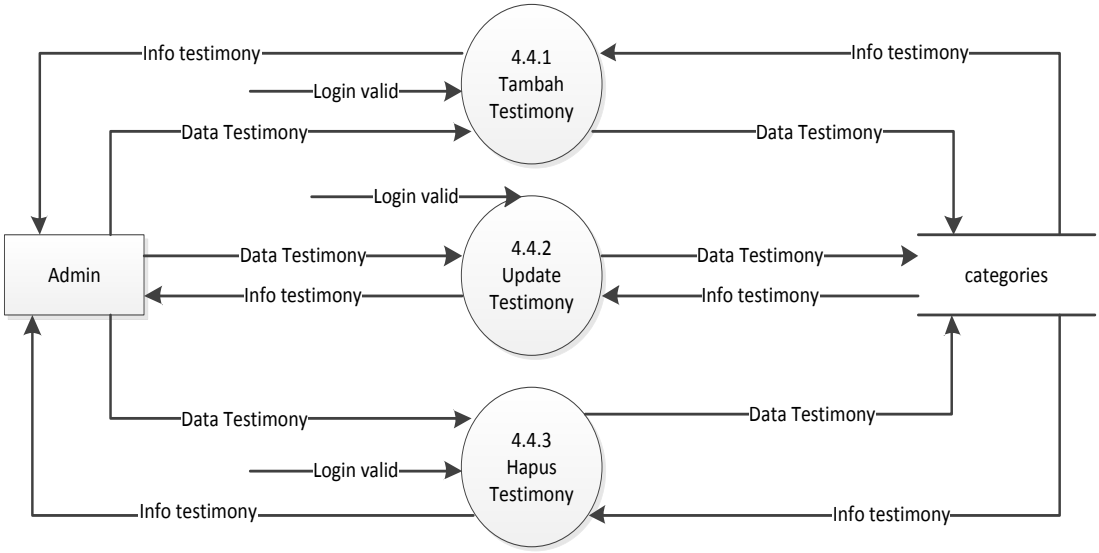
Gambar 4.11 DFD Level 2 Proses 4.2: Pengolahan data produk

6. DFD Level 2 dari Proses 4.3: Pesanan member



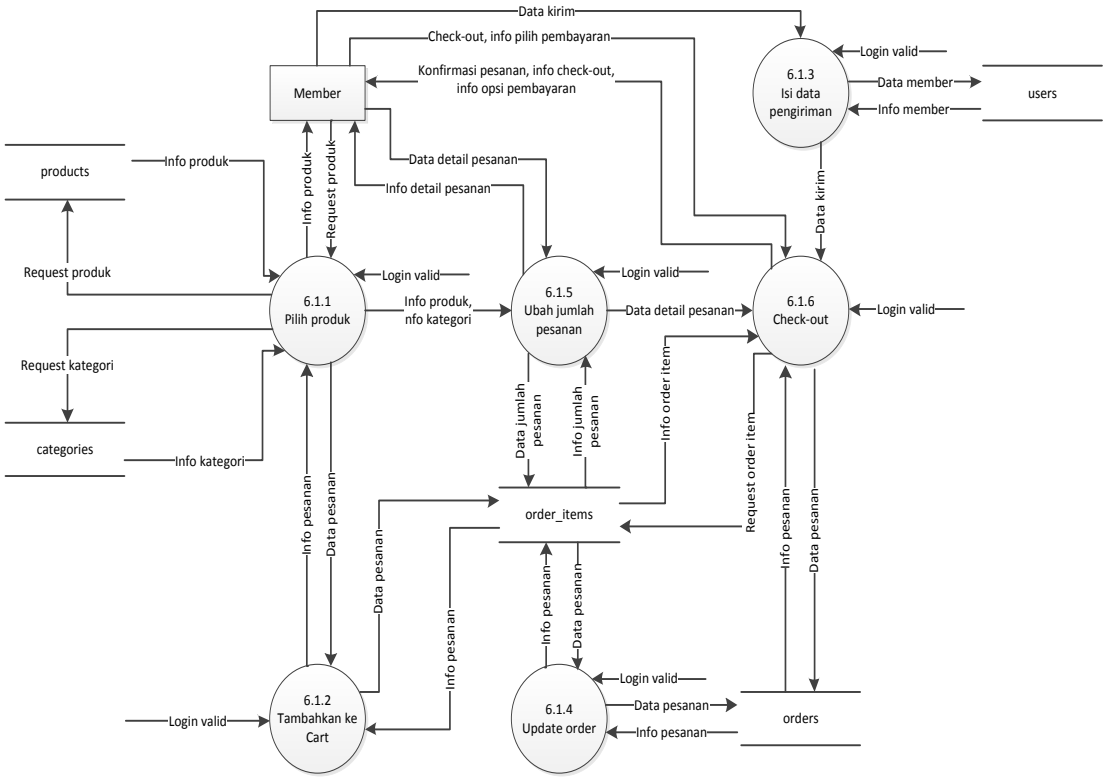
Gambar 4.12 DFD Level 2 Proses 4.3: Pesanan member

7. DFD Level 2 dari Proses 4.4: Pengolahan data testimony



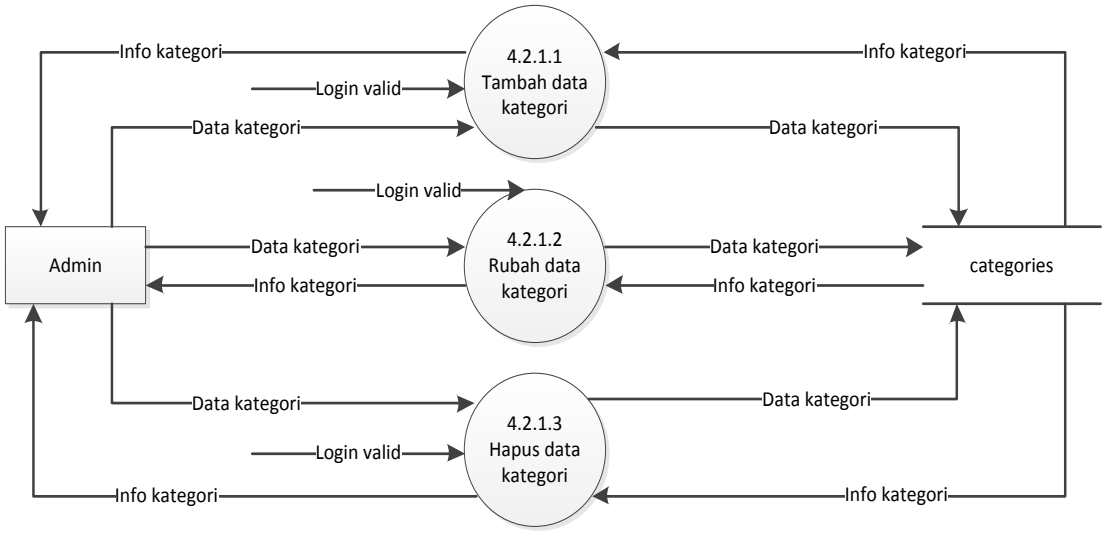
Gambar 4.13 DFD Level 2 Proses 4.4:Pengolahan data testimony

8. DFD Level 2 dari Proses 6.1: Pengolahan data belanja



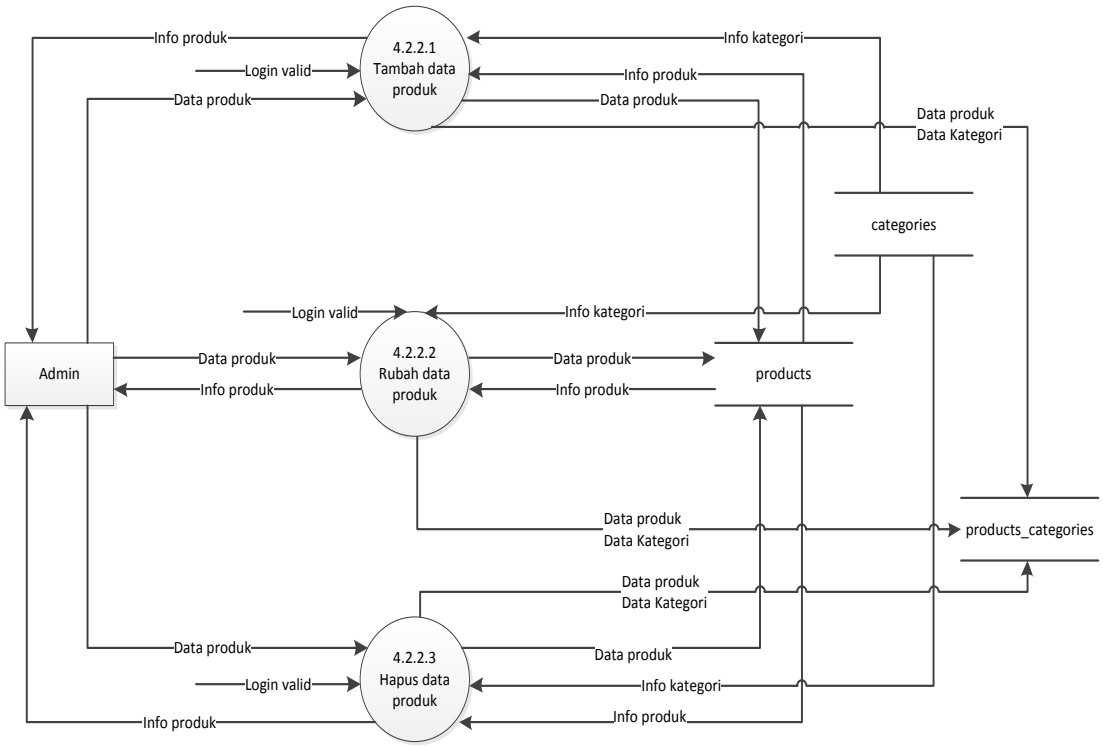
Gambar 4.14 DFD Level 2 Proses 6.1:Pengolahan data belanja

9. DFD Level 3 dari Proses 4.2.1: Pengolahan data kategori



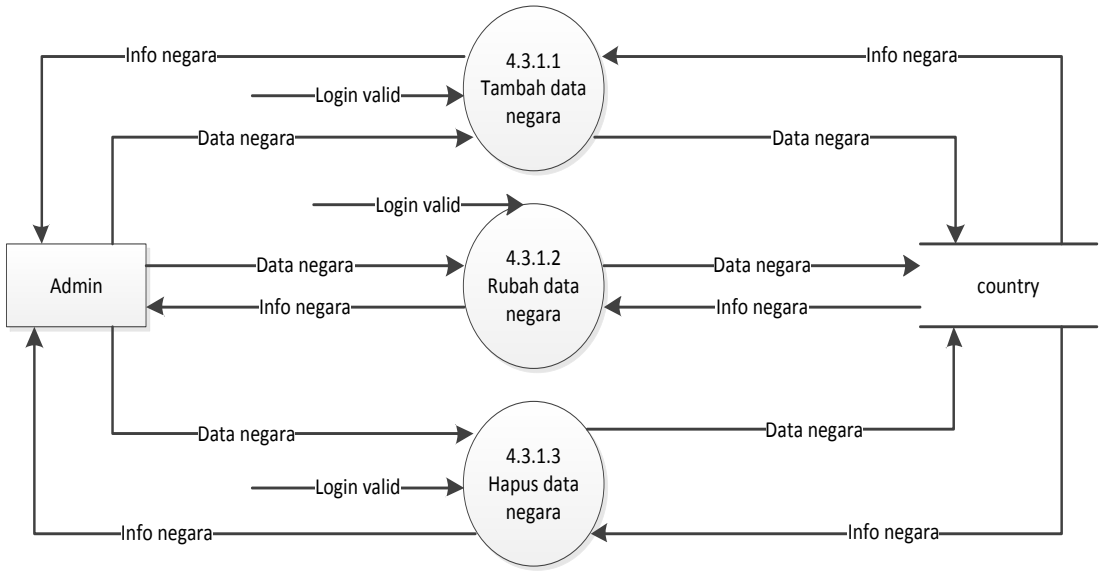
Gambar 4.15 DFD Level 3 Proses 4.2.1:Pengolahan data kategori

10. DFD Level 3 dari Proses 4.2.2: Pengolahan data produk



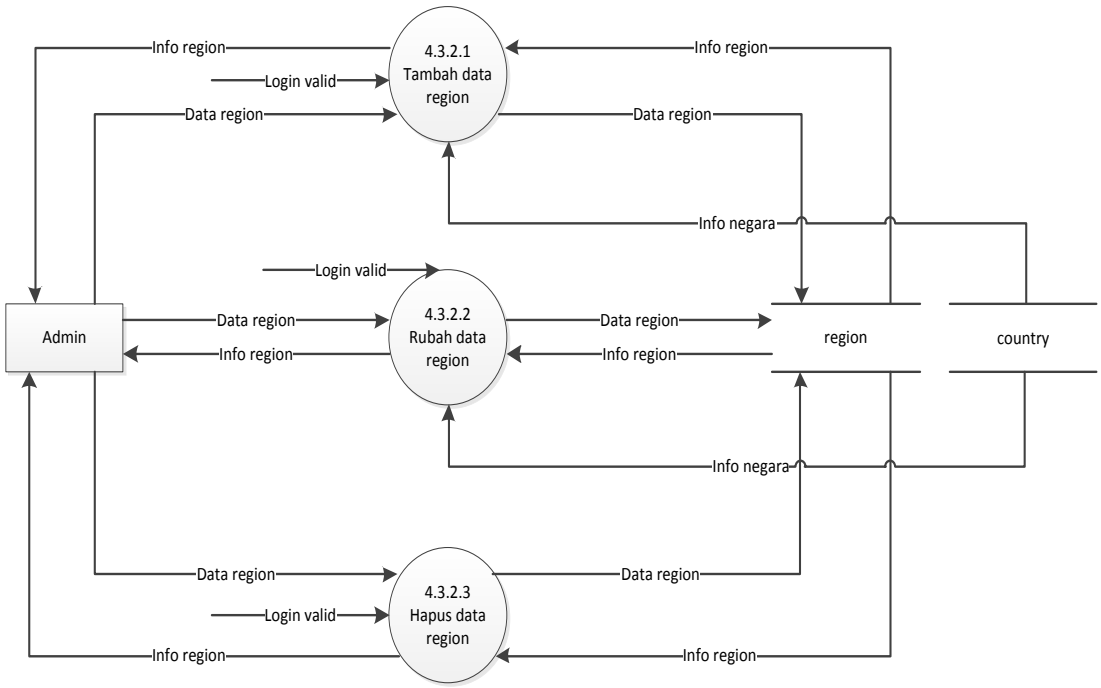
Gambar 4.16 DFD Level 3 Proses 4.2.2:Pengolahan data produk

11. DFD Level 3 dari Proses 4.3.1: Pengolahan data negara



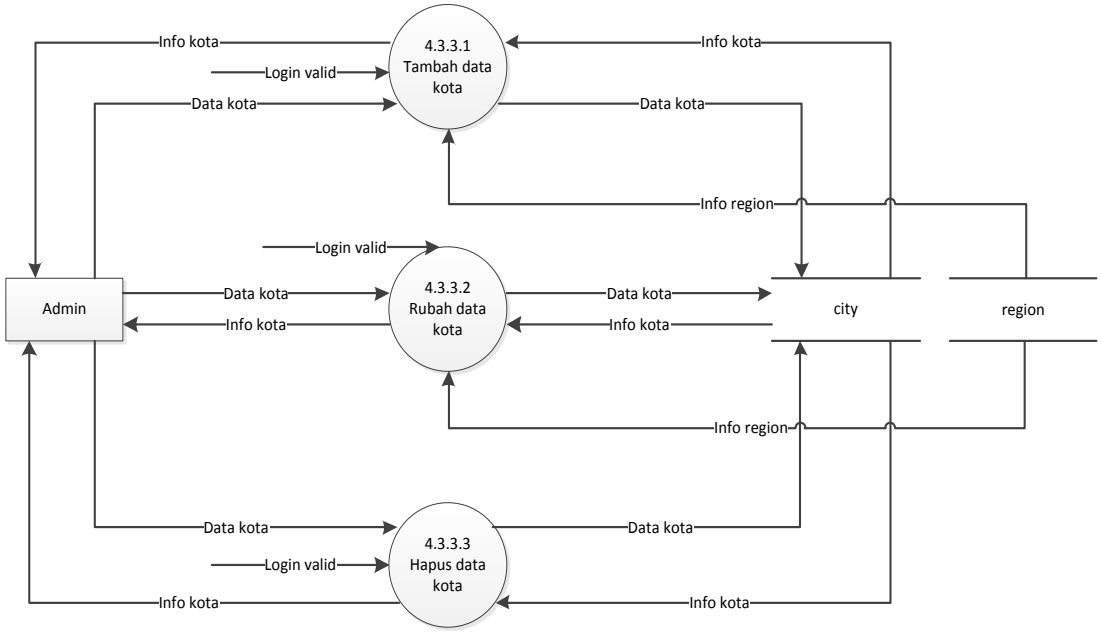
Gambar 4.17 DFD Level 3 Proses 4.3.1:Pengolahan data Negara

12. DFD Level 3 dari Proses 4.3.2: Pengolahan data region



Gambar 4.18 DFD Level 3 Proses 4.3.2:Pengolahan data region

13. DFD Level 3 dari Proses 4.3.3: Pengolahan data kota



Gambar 4.19 DFD Level 3 Proses 4.3.3:Pengolahan data kota

4.2.3.3.Kamus Data

Kamus data merupakan sebuah daftar yang tersusun dari elemen data yang berhubungan dengan sistem. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada di *diagram flow data.* Berikut ini adalah kamus data yang di ambil dari *data flow diagram* Pembangunan Aplikasi *E-commerce* yang diusulkan :

Tabel 4.3 Kamus Data

No.	Nama arus data	Aliran arus data	Struktur data
1.	Info membership	• Entitas users – Proses 1.0 • Proses 1.0 – pengunjung	password, priv, firstname, lastname, email, phone, address, city, zipcode, country, region
2.	Data calon member	• Pengunjung – proses 1.0 • Proses 1.0 - users	password, priv, firstname, lastname, email, phone, address, city, zipcode, country, region
3.	Data login	• Member – proses 2.0 • Admin – proses 2.0 • Proses 2.0 – users	password, priv, firstname, lastname, email, phone, address, city, zipcode, country, region
4.	Info validasi login	• Proses 2.0 – member • Proses 2.0 – admin • Users – proses 2.0	password, priv, firstname, lastname, email, phone, address, city, zipcode, country, region
5.	Data user	• Member – proses 3.0 • Admin – proses 3.0 • Proses 3.0 – users • Proses 6.0 – users	password, priv, firstname, lastname, email, phone, address, city, zipcode, country, region
6.	Info user	• Proses 3.0 – admin • Proses 3.0 – member • Users – proses 3.0 • Users – proses 6.0	password, priv, firstname, lastname, email, phone, address, city, zipcode, country, region
7.	Data order	• Member – proses 6.0 • Proses 6.0 – orders • Order item – orders • Proses 4.0 – orders • Admin – proses 4.0	username, o_timestamp, a_timestamp, status, custinfo, comments, amount, shipcost, invio

8.	Info order	• Proses 6.0 – member • Orders – proses 6.0 • Orders – proses 4.0 • Orders – order _item • Proses 4.0 – admin	username, o_timestamp, a_timestamp, status, custinfo, comments, amount, shipcost, invio
9.	Data order detail	• Proses 6.0 – order_items • Proses 4.0 – order_items	username, o_timestamp, a_timestamp, status, custinfo, comments, amount, shipcost, invio
10.	Info order detail	• Order_items – proses 6.0	username, o_timestamp, a_timestamp, status, custinfo, comments, amount, shipcost, invio
11.	Data cari produk / kategori	• Member – proses 5.0 • Proses 5.0 – pengunjung	product_id, category_id, parent_id, name, description, image, price, on_special, timestamp, available
12.	Info produk / kategori	• Proses 5.0 – member • Proses 4.0 – admin • Proses 5.0 – pengunjung • Products – proses 5.0 • Categories – proses 5.0 • Categories – orders • Product – order • Products – proses 4.0 • Products_categories - proses4.0	product_id, category_id, parent_id, name, description, image, price, on_special, timestamp, available
13.	Data testimony	• Member – proses 7.0 • Pengunjung – proses 7.0 • Proses 7.0 – testimony • Proses 4.0 – testimony • Admin – proses 4.0	timestamp, status, id, name, content
14.	Info testimony	• Proses 7.0 – member • Testimony – proses 7.0 • Testimony – proses 4.0 • Proses 4.0 – admin • Proses 7.0 – pengunjung	timestamp, status, id, name, content
15.	Request kategori	• Proses 5.0 – categories	category_id, parent_id, name, description

16.	Request produk	• Proses 5.0 – products	name, description, image, price, on_special, timestamp, available
17.	Data produk	• Admin – proses 4.0 • Proses4.0– products_categories • Proses 4.0 – products • Orders – products	name, description, image, price, on_special, timestamp, available
18.	Data kategori	• Admin – proses 4.0 • Proses 4.0 – categories • Products – categories • Proses4.0– products_categories	category_id, parent_id, name, description
19.	Info negara	• Country – proses 4.0	country_id, country
20.	Data Negara	• Proses 4.0 – country	country_id, country
21.	Info region	• Region – proses 4.0	regid, countryid, region
22.	Data region	• Proses 4.0 – region	regid, countryid, region
23.	Info kota	• City – proses 4.0	cityid, regid, city, shipcost
24.	Data kota	• Proses 4.0 – city	cityid, regid, city, shipcost

4.2.4. Perancangan Basis Data

Perancangan basis data merupakan perancangan sebuah database. Database terdiri dari data yang akan digunakan atau diperuntukkan terhadap banyak ‘user’, dimana masing-masing ‘user’ akan menggunakan data tersebut sesuai dengan tugas dan fungsinya, dan ‘user’ lain dapat juga menggunakan data tersebut sesuai dengan tugas dan fungsinya, dan ‘user’ lain dapat juga menggunakan data tersebut dalam waktu bersaman. Pada dasarnya melibatkan enam tahap yang bersifat berulang yaitu perencanaan, analisis, perancangan, pemrograman, implementasi dan penggunaan.

4.2.4.1. Normalisasi

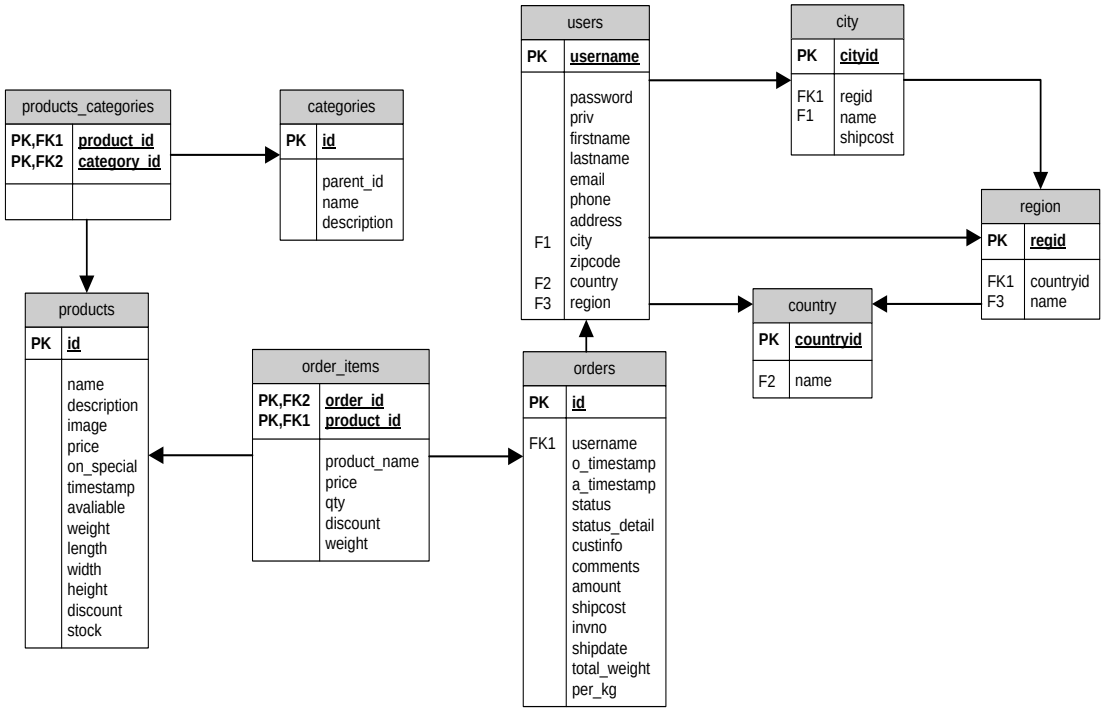
Normalisasi dipakai untuk membuat struktur tabel (relasi) dalam basis data.

Tabel 4.4 Normalisasi

Unnormal
username, password, priv, firstname, lastname, email, phone, address, city, zipcode, country, region, order_timestamp, product_id, product_name, product_description, product_image, product_price, product_qty, on_special, product_timestamp, weight, length, width, height, discount, category_name, category_description, order_status, order_amount, shipcost, shipdate, comments, invno
Normalisasi Pertama
*product_id, product_name, product_description, produk_image, product_price, on_special, product_timestamp, weight, length, width, height, discount, stock, category_name, category_description
*order_id, invno, product_id, price, qty, username, password, priv, firstname, lastname, email, phone, address, city, zipcode, country, region, order_timestamp, order_status, order_comments, amount, shipcost, shipdate
Normalisasi Kedua
*category_id, parent_id, category_name, category_description
*product_id, product_name, product_description, image, price, on_special, timestamp, avaliable, weight, length, width, height, discount, stock, category_id
*username, password, priv, firstname, lastname, email, phone, address, city, zipcode, country, region, shipcost
*order_id, username, o_timestamp, a_timestamp, status, status_details, custinfo, comments, amount, invno, product_id, price, qty, discount, shipdate
Normalisasi Ketiga
categories: *id, **parent_id, name, description
products: *id, name, description, image, price, on_special, timestamp, avaliable, weight, length, width, height, discount, stock
products_categories: **product_id, **category_id
users: *username, password, priv, firstname, lastname, email, phone, address, **city, zipcode, **region, **country
city: *cityid, **regid, name, shipcost
region: *regid, **countryid, name
country: *countryid, name
orders: *id, **username, o_timestamp, a_timestamp, status, status_details, custinfo, comments, amount, shipcost, invno, shipdate, total_weight, per_kg
order_details: **order_id, **product_id, product_name, price, qty, discount, weight

4.2.4.2.Relasi Tabel

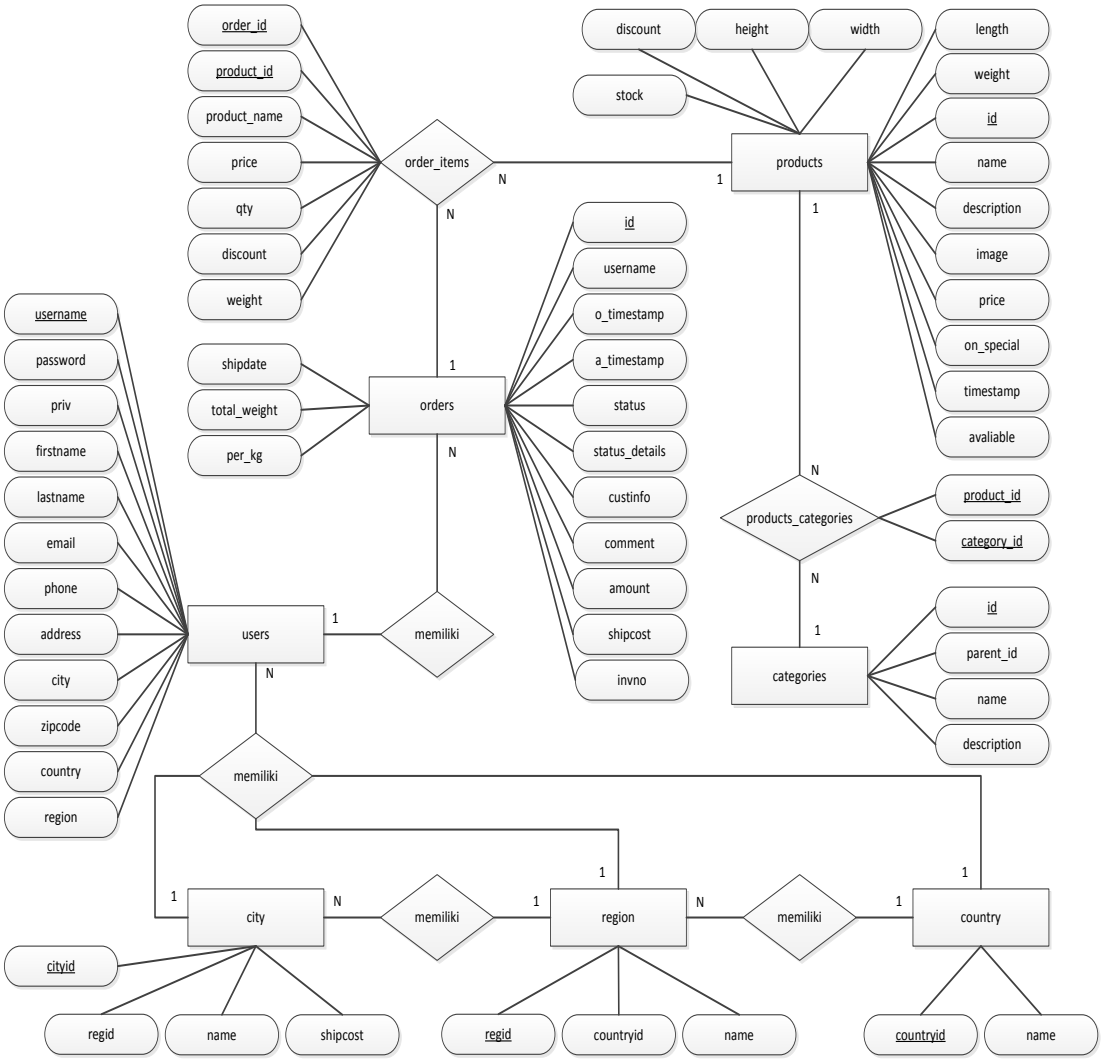
Skema relasi merupakan hubungan antara beberapa tabel yang saling memiliki keterkaitan data dan tidak dapat dipisah-pisahkan. Tabel tersebut menampung atau berisi data-data yang terdapat didalam sistem tersebut. Gambar dibawah ini menjelaskan tabel relasi yang akan dibangun pada aplikasi *e-commerce* CindyShop.



Gambar 4.20 Tabel Relasi Aplikasi *E-commerce* CindyShop

4.2.4.3. Entity Relationship Diagram (ERD)

Tahap analisis basis data ini dilakukan agar diperoleh suatu sistem yang sesuai dengan apa yang diinginkan, hal ini dapat dilakukan dengan pembuatan ERD (*Entity Relationship Diagram*). ERD digunakan untuk menggambarkan relasi antar table dengan tujuan untuk memperjelas hubungan antar tabel. ERD pada pembangunan aplikasi *e-commerce* di *CindyShop* dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4.21 Entity Relationship Diagram Aplikasi *E-commerce* CindyShop

4.2.4.4.Struktur File

1. File users
   a) Nama file : Tabel users
   b) Primary key : username
   c) Jumlah field : 12
   d) Keterangan : Tabel berisi data user

Tabel 4.5 Users

Nama tabel: Tabel users Keterangan: Tabel untuk data user			
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Keterangan**
username	Varchar	16	Username digunakan untuk login, Primary key
password	Varchar	32	Password digunakan untuk login
priv	Varchar	5	Hak akses user
firstname	Varchar	30	Nama awal user
lastname	Varchar	30	Nama belakang user
email	Varchar	64	Alamat email user
phone	Varchar	32	No telepon user
address	Text		Alamat user
city	Varchar	64	Nama Kota, mengacu pada tabel city
zipcode	Varchar	5	Kode Pos
country	Varchar	64	Nama Negara, mengacu pada tabel country
region	Varchar	64	Nama Provinsi, mengacu pada tabel region

2. File categories
   a) Nama file : Tabel categories
   b) Primary key : id
   c) Jumlah field : 4
   d) Keterangan : Tabel berisi data kategori

Tabel 4.6 Categories

Nama tabel: Tabel categories Keterangan: Tabel untuk data kategori			
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id	Integer	11	Indek kategori, Primary key, Auto increment
parent_id	Integer	11	indek parent kategori
name	Varchar	25	Nama kategori
description	Text		Deskripsi kategori

3. File products
   a) Nama file : Tabel products
   b) Primary key : id
   c) Jumlah field : 14
   d) Keterangan : Tabel berisi data produk

Tabel 4.7 Products

Nama tabel: Tabel products Keterangan: Tabel untuk data produk			
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id	Integer	11	Indek produk, Primary key, Auto increment
name	Varchar	25	Nama produk
description	Text		Deskripsi produk
image	Varchar	255	Lokasi penyimpanan gambar produk
price	Float	15,2	Harga produk
on_special	Integer	3	Penanda apakah produk tersebut adalah produk special atau tidak
timestamp	Timestamp		Tanggal tambah data produk
avaliable	Integer	3	Status ketersedian produk
weight	Float	5,2	Berat produk (kg)
length	Float	5,2	Ukuran panjang produk (cm)
width	Float	5,2	Ukuran lebar produk (cm)
height	Float	5,2	Ukuran tinggi produk (cm)
discount	Integer	11	Persentase discount
stock	Integer	11	Stok produk

4. File products_categories
   a) Nama file : Tabel products_categories
   b) Primary key : product_id, category_id
   c) Jumlah field : 2
   d) Keterangan : Tabel untuk menghubung data produk dan kategori

Tabel 4.8 Products Categories

Nama tabel: Tabel products_categories Keterangan: Tabel untuk menghubung data produk dan kategori			
Nama Field	**TipeData**	**Ukuran**	**Keterangan**
products_id	Integer	11	Berisi data indek produk untuk kategori tujuan, berfungsi sebagai foreign key yang menghubungkan data ke tabel products
category_id	Integer	11	Berisi data indek kategori untuk produk tujuan, berfungsi sebagai foreign key yang menghubungkan data ke tabel categories

5. File orders
   a) Nama file : Tabel orders
   b) Primary key : id
   c) Jumlah field : 14
   d) Keterangan : Tabel berisi data pesanan

Tabel 4.9 Orders

Nama 80able: Tabel orders Keterangan: Tabel berisi data pesanan			
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id	Integer	11	Indek order, primary key, Auto increment
username	Varchar	16	Foreign key yang mengacu ke 80able users
o_timestamp	Datetime		Tanggal Order
a_timestamp	Datetime		Tanggal perubahan order
status	Integer	3	Kode status pesanan
status_details	Varchar	255	Keterangan status pesanan
custinfo	Text		Informasi pelanggan, yang berisi nama, telepon, dan pelanggan yang dituju
comments	Text		Komentar atas pesanan dari pelanggan
amount	Float	15,2	Total biaya dari pesanan
shipcost	Float	15,2	Total ongkos kirim
invno	Integer	11	No Invoice, terebentuk berurutan
shipdate	Date		Tanggal Pengiriman
total_weight	Float	5,2	Total berat barang
per_kg	Float	15,2	Ongkos kirim per kilogram

6. File order_items
   a) Nama file : Tabel order_items
   b) Primary key : order_id, product_id
   c) Jumlah field : 7
   d) Keterangan : Tabel berisi data detail barang yang dipesan

Tabel 4.10 Orders Item

Nama table: Tabel order_items Keterangan: Tabel berisi data detail barang yang dipesan			
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Keterangan**
order_id	Integer	11	Indek order, primary key, foreign key yang mengacu ke table order
product_id	Integer	11	Indek produk, primary key, Foreign key yang mengacu ke table products
product_name	varchar	50	Nama produk
price	float	15,2	Harga produk yang dipesan saat itu
qty	Integer	11	Jumlah produk yang dipesan
discount	Integer	11	Persentase discount
weight	Float	5,2	Berat per satu produk

7. File city
   a) Nama file : Tabel city
   b) Primary key : cityid
   c) Jumlah field : 4
   d) Keterangan : Tabel berisi data kota beserta ongkos kirim

Tabel 4.11 City

Nama tabel: Tabel city Keterangan: Tabel berisi data kota beserta ongkos kirim			
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Keterangan**
cityid	Integer	11	Indek order, primary key
regid	Integer	11	Foreign key yang mengacu ke tabel region
name	Varchar	64	Nama kota
shipcost	Float	15,2	Biaya ongkos kirim

8. File region
   a) Nama file : Tabel region
   b) Primary key : regid
   c) Jumlah field : 3
   d) Keterangan : Tabel berisi data region (provinsi)

Tabel 4.12 Region

Nama tabel: Tabel region Keterangan: Tabel berisi data region (provinsi)			
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Keterangan**
regid	Integer	11	Indek order, primary key
countryid	Integer	11	Foreign key yang mengacu ke tabel country
name	Varchar	64	Nama region (provinsi)

9. File country
   a) Nama file : Tabel country
   b) Primary key : countryid
   c) Jumlah field : 2
   d) Keterangan : Tabel berisi data negara

Tabel 4.13 Country

Nama tabel: Tabel country Keterangan: Tabel berisi data negara			
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Keterangan**
countryid	Integer	11	Indek order, primary key
name	Varchar	64	Nama negara

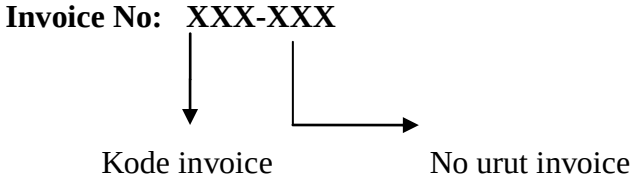
10. File testimony
    a) Nama file : Tabel testimony
    b) Primary key : id
    c) Jumlah field : 5
    d) Keterangan : Tabel berisi data testimony pelanggan

Tabel 4.14 Testimony

Nama tabel: Tabel testimony Keterangan: Tabel berisi data testimony pelanggan			
Nama Field	**Tipe Data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id	Integer	11	Indek order, primary key
name	Varchar	64	Nama negara
content	Text		Isi testimony
timestamp	Timestamp		Tanggal input
status	Integer	3	Status ditampilkan atau tidak

4.2.4.5. Kodifikasi

Pada *e-Commerce* di Cindy Shop, pengodean dari mulai tabel kategori, produk, user dan order menggunakan sistem *auto_increment,* sedangkan khusus di tabel order, penomoran invoice disimpan di kolom "**invno"** bukan sebagai kode order. Data yang disimpan pada kolom "**invno"** menggunakan type data Integer, sedangkan untuk *display* nomor invoice menggunakan format sebagai berikut:



Contoh: INV-001

Keterangan : **INV-** : Kode awal Invoice, muncul saat display saja, tidak disertakan dalam database. **001** : no urut invoice, hasil dari *generate* sistem dalam format *integer* dan menggunakan format *zero fill* saat display.

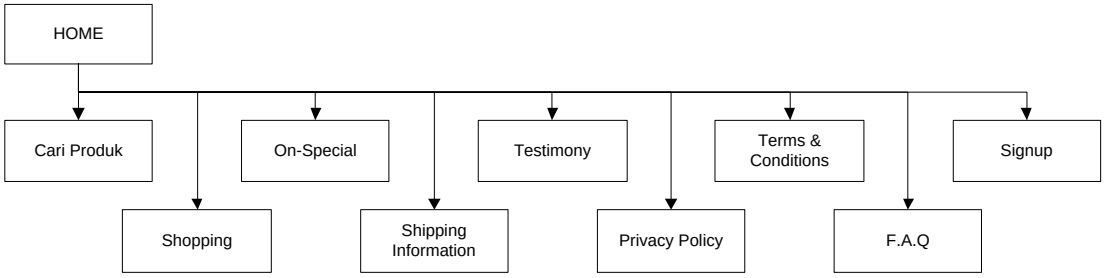
4.2.5 Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka atau yang lebih dikenal dengan nama perancangan input/ output sangat penting dalam merencanakan pembuatan program. Selain memudahkan perancang membuat program juga memudahkan user untuk berinteraksi dengan program atau *interface*.

4.2.5.1. Struktur Menu

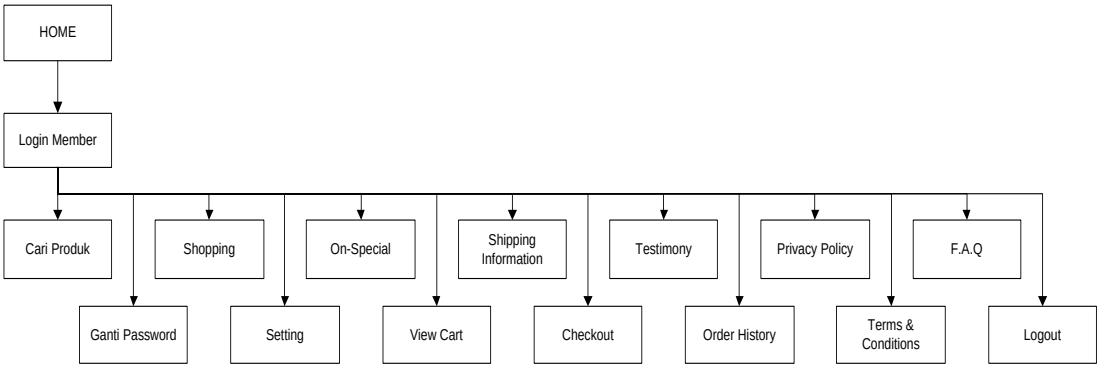
Dalam perancangan sebuah aplikasi dibutuhkan struktur menu yang berisikan menu dan submenu yang berfungsi untuk memudahkan *user* dalam menggunakan aplikasi tersebut. Berikut ini digambarkan mengenai stuktur menu dalam aplikasi ini

1. Struktur menu user



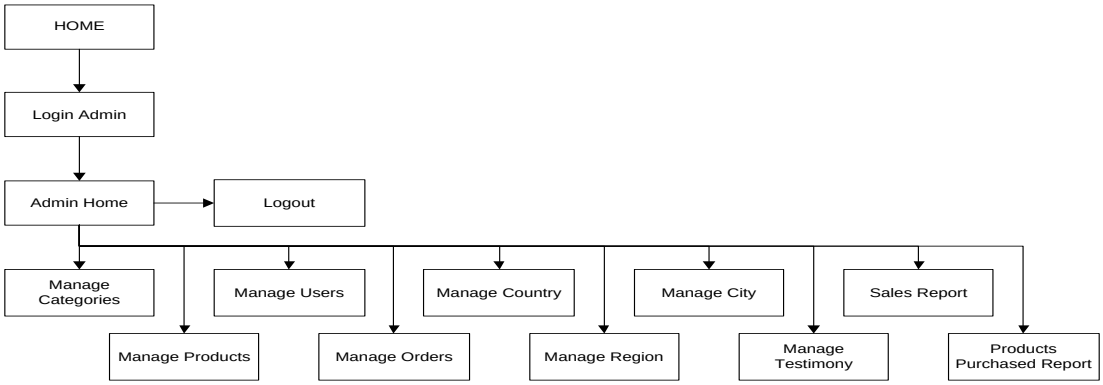
Gambar 4.22 Struktur menu user

2. Struktur menu member



Gambar 4.23 Struktur menu member

3. Struktur menu administrator



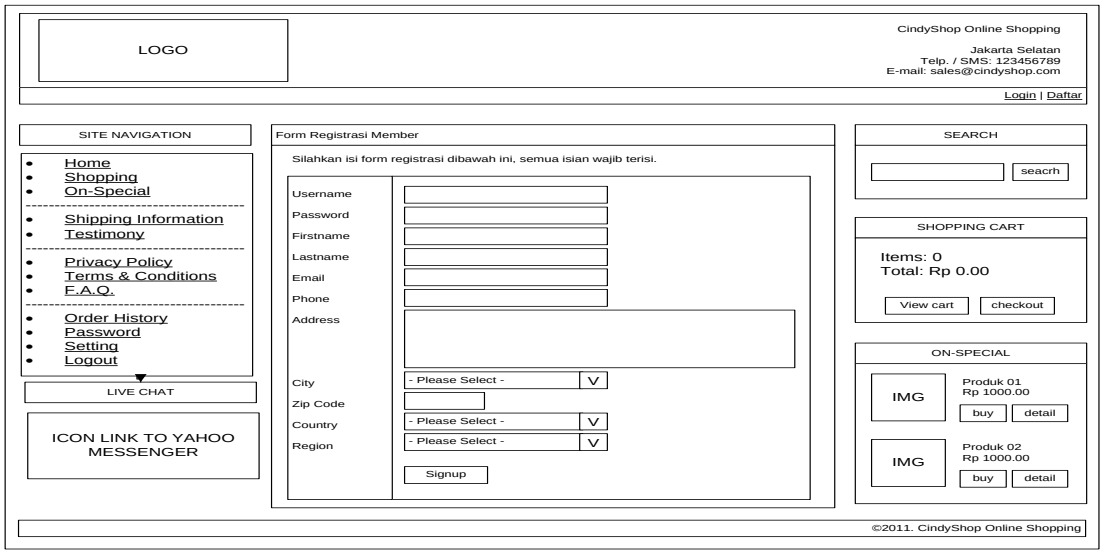
Gambar 4.24 Struktur menu administrator

4.2.5.2. Perancangan input

Desain dari rancangan input bertujuan untuk mengelola masukan yang dilakukan oleh pemakainya. Perancangan ini harus dapat dimengerti oleh pemakai sehingga desain harus dibuat dengan jelas.

a) Perancangan Halaman Registrasi

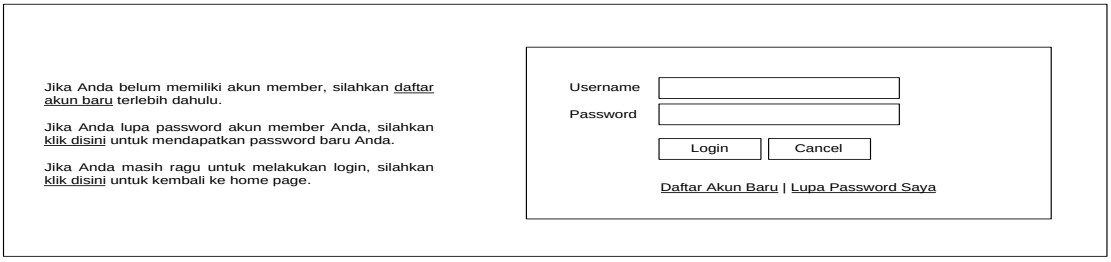
Pada Perancangan Halaman ini akan tampil form registrasi untuk member



Gambar 4.25 Perancangan Halaman Registrasi

b) Perancangan Halaman Login

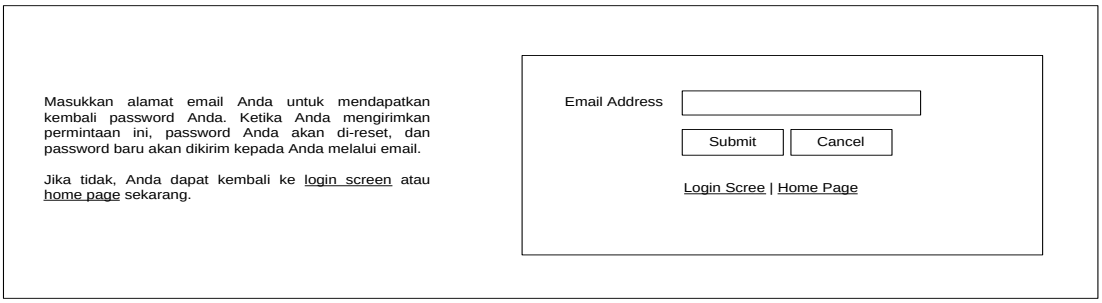
Setelah berhasil melakukan aktifasi data member kemudian masuk form login dan mengisi username dan password.



Gambar 4.26 Perancangan Halaman Login

c) Perancangan Halaman Lupa Password

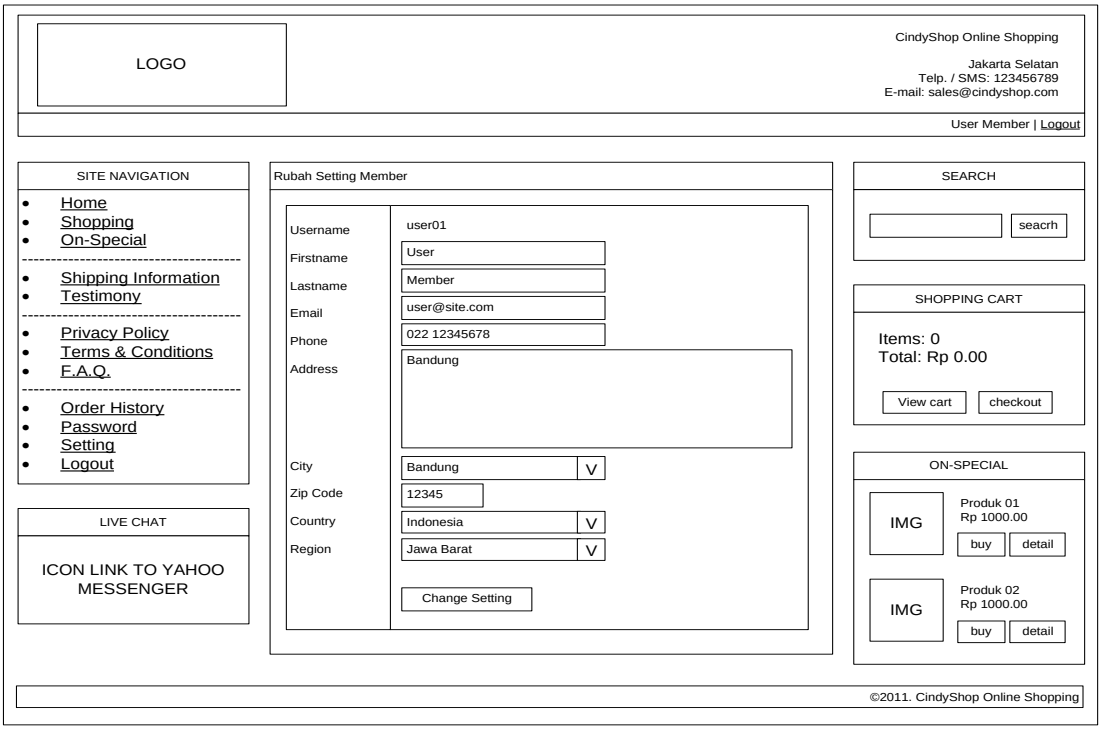
Form lupa password digunakan jika member lpa password sebelumnya maka inputkan alamat email lalu submit.



Gambar 4.27 Perancangan Halaman Lupa Password

d) Perancangan Halaman Setting (Update Informasi Akun)

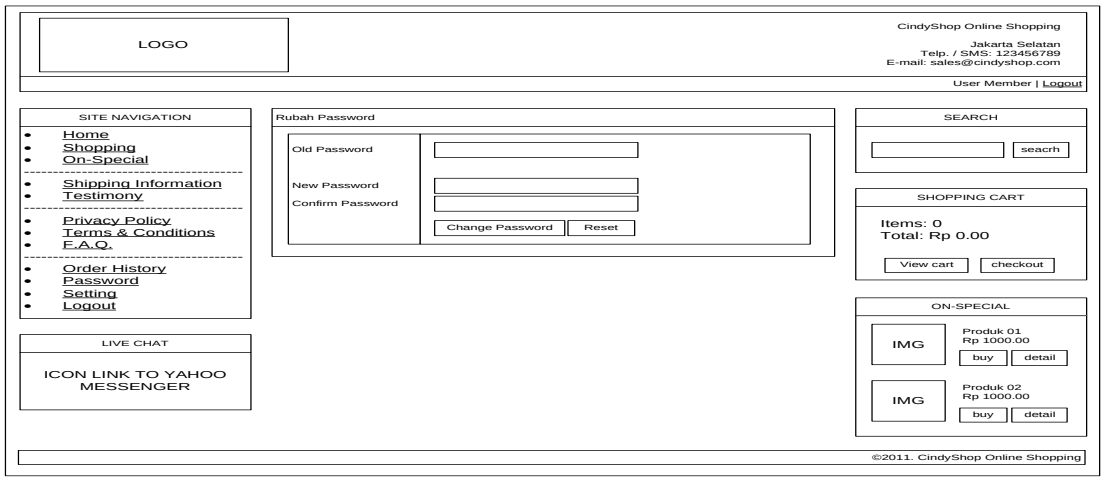
Jika ingin merubah setting member, maka masuk pada form update informasi akun untuk merubah data akun sebelumnya kemudian pilih change setting.



Gambar 4.28 Perancangan Halaman Update Informasi Akun

e) Perancangan Halaman Ganti Password

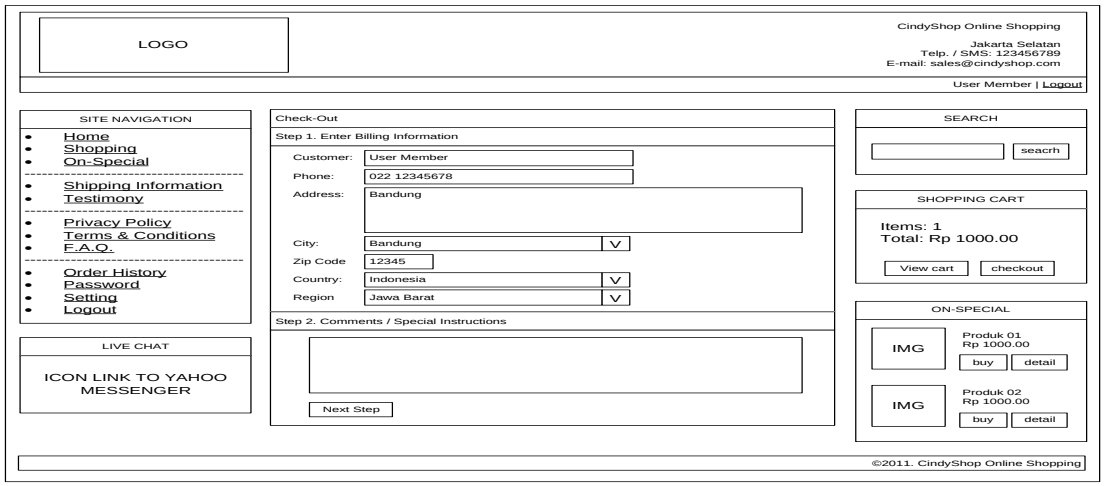
Perancangan Halaman ganti password dilakukan jika member ingin mengganti password yg lama dengan yang baru dengan mengisi form kemudian change password.



Gambar 4.29 Perancangan Halaman Ganti Password

f) Perancangan Halaman Check-out

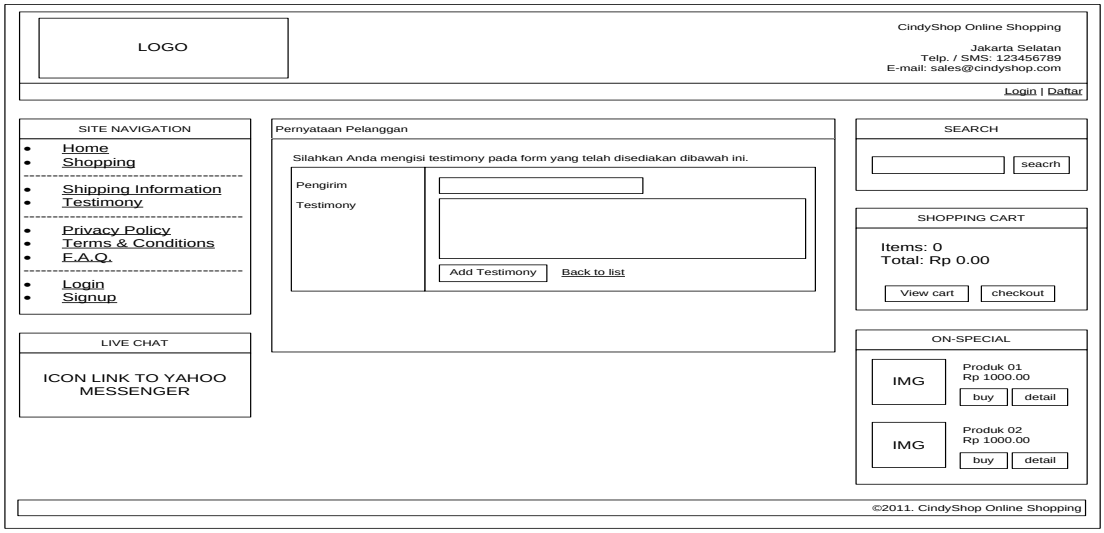
Tampikan dimana member akan melakukan order produk dengan melakukan check-out dan menginputkan data untuk melakukan pemesanan.



Gambar 4.30 Perancangan Halaman Check-out

g) Perancangan Halaman Insert Testimony

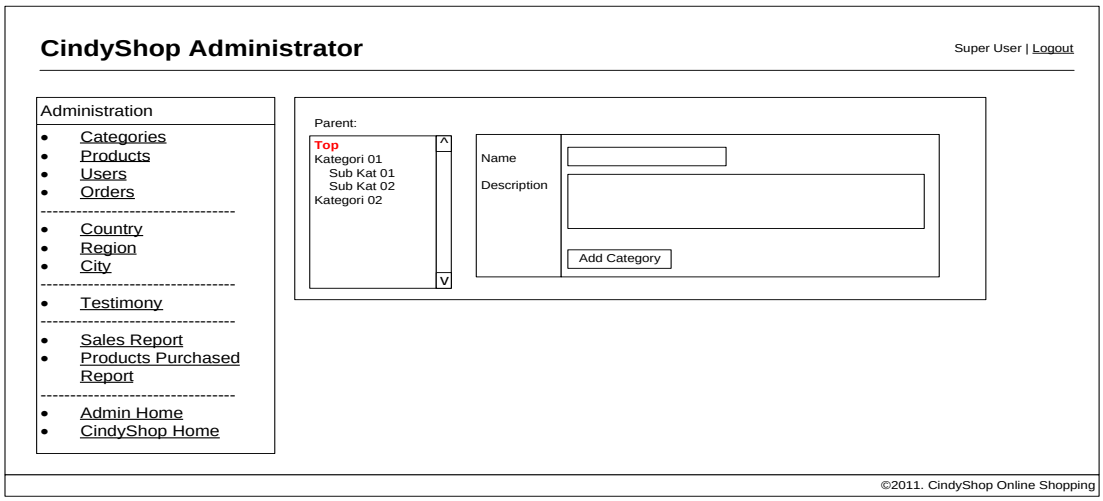
Kolom testimony ini di isi oleh user atau member sebagai respon atau komentar serta feedback pada perusahaan terhadap barang yang di jual.



Gambar 4.31 Perancangan Halaman Insert Testimony

h) Perancangan Halaman Add category

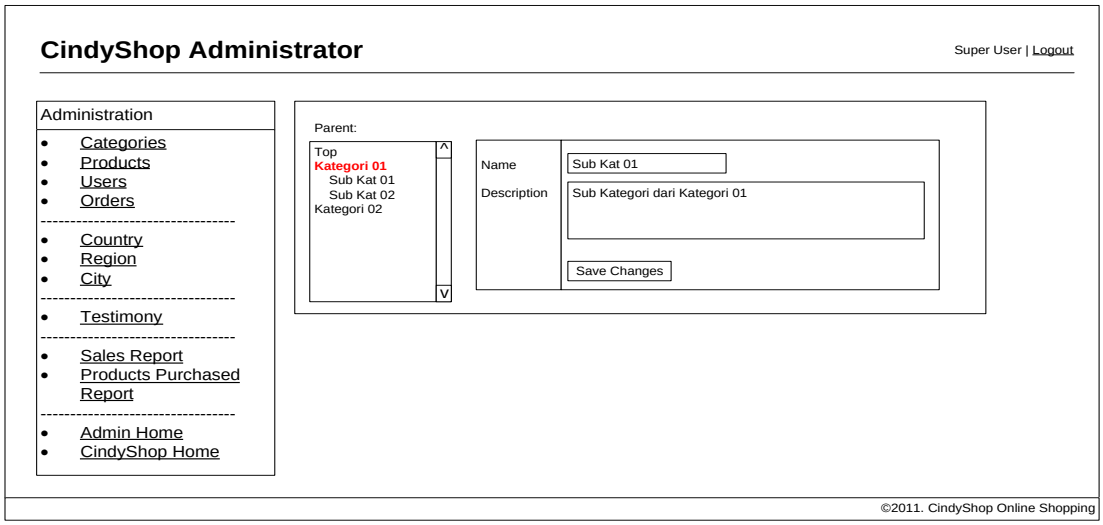
Add category ini diisi olh admin ketika akan menginputkan kategori produk baru yang akan ditampilkan.



Gambar 4.32 Perancangan Halaman Add category

i) Perancangan Halaman Update Category

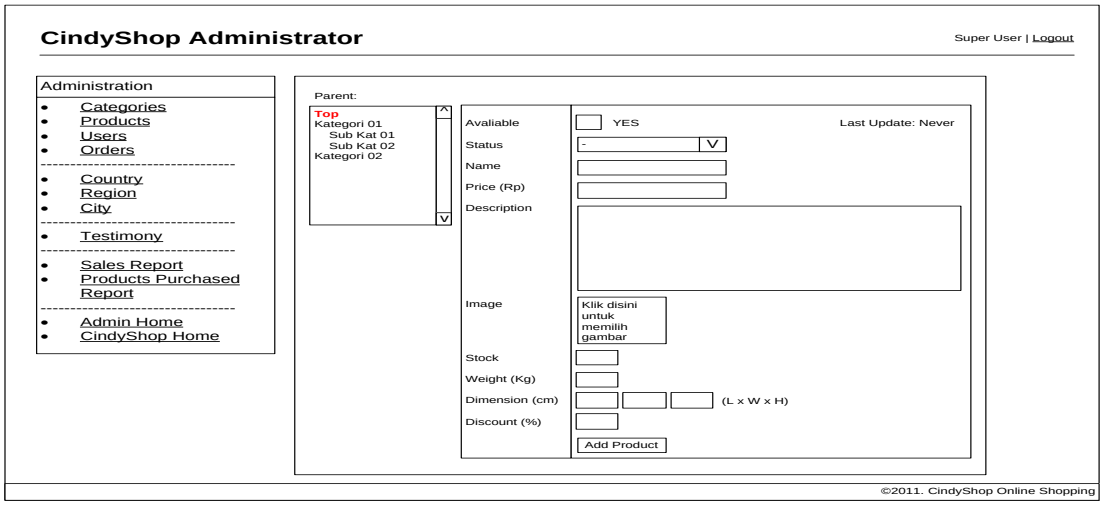
Update produk diisi dengan menginput produk sebagai bagian category yang telah dipilih.



Gambar 4.33 Perancangan Halaman Update Category

j) Perancangan Halaman Add product

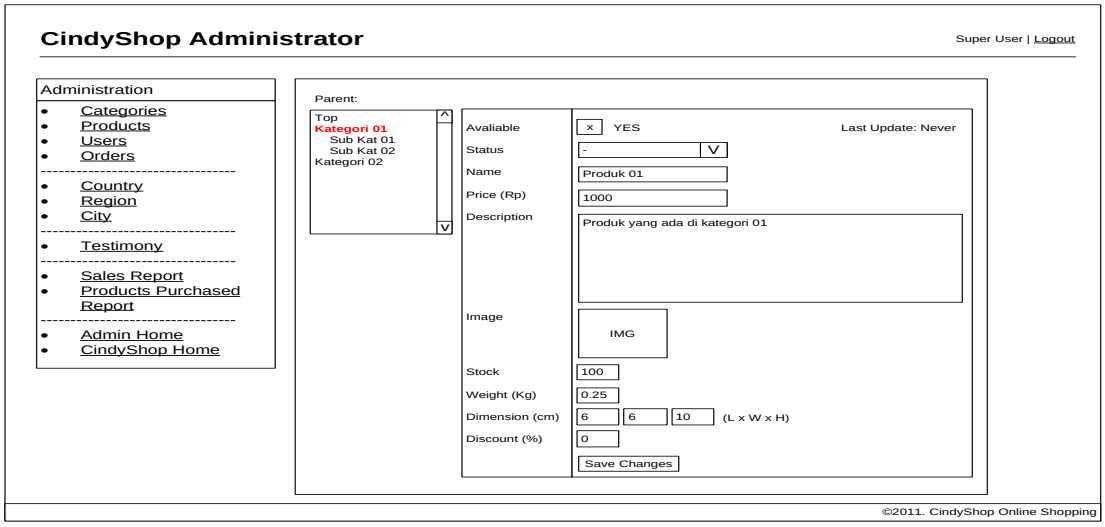
Add produk diisi dengan menginputkan sesuai dengan apa yang akan ditampilkan oleh produk sebagai detail.



Gambar 4.34 Perancangan Halaman Add product

k) Perancangan Halaman update product

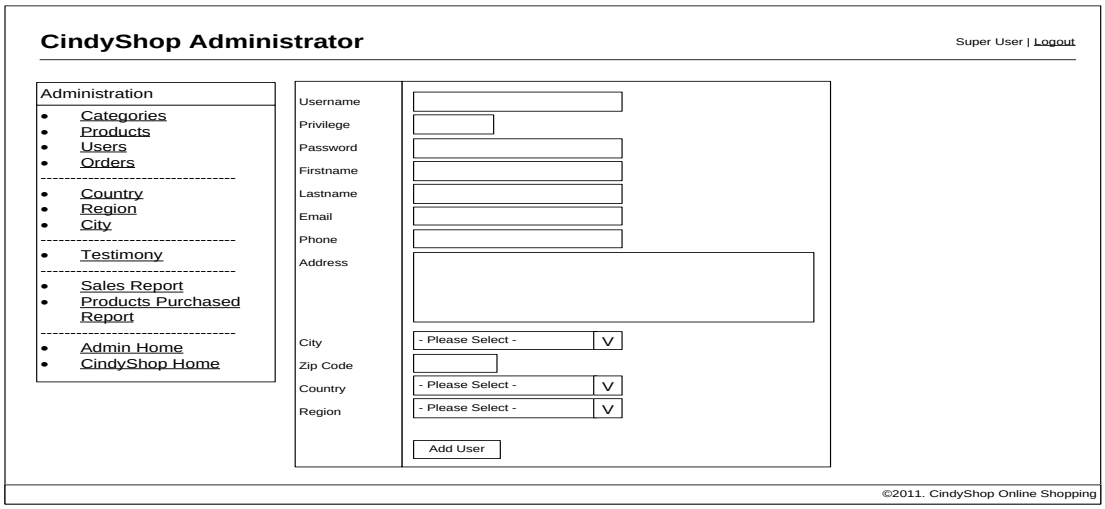
Dilakukan pengupdatetan ketika data sebelumnya yang akan dirubah sesuai kebutuhan produk.



Gambar 4.35 Perancangan Halaman update product

l) Perancangan Halaman add user

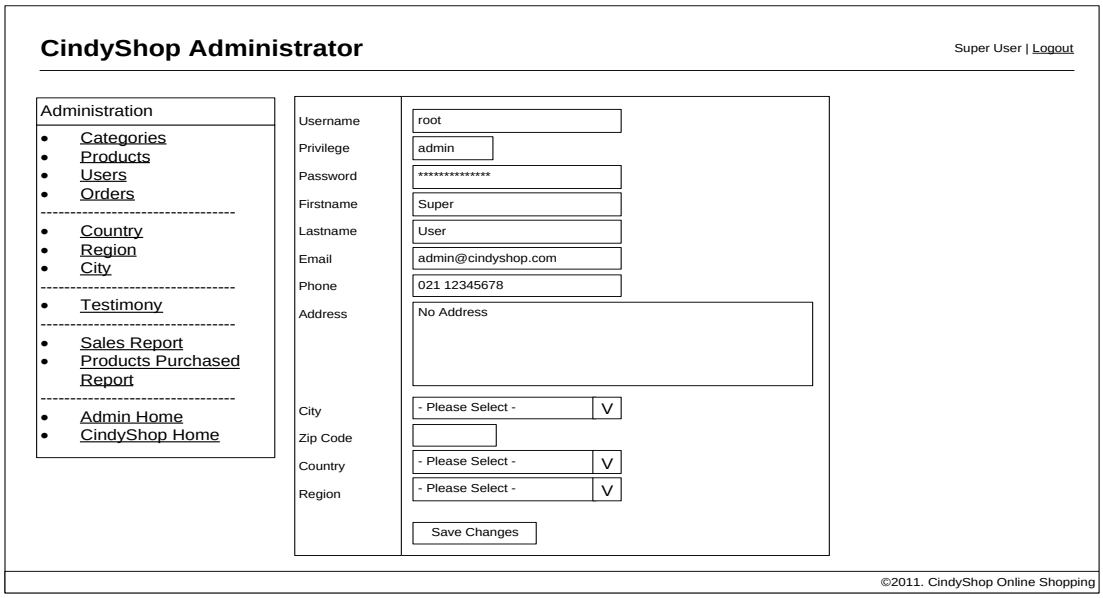
Perancangan Halaman user ini di inputkan ketika akan menambah user baru baru dengan privilege yang sesuai dengan pilihan.



Gambar 4.36 Perancangan Halaman add user

m) Perancangan Halaman update user

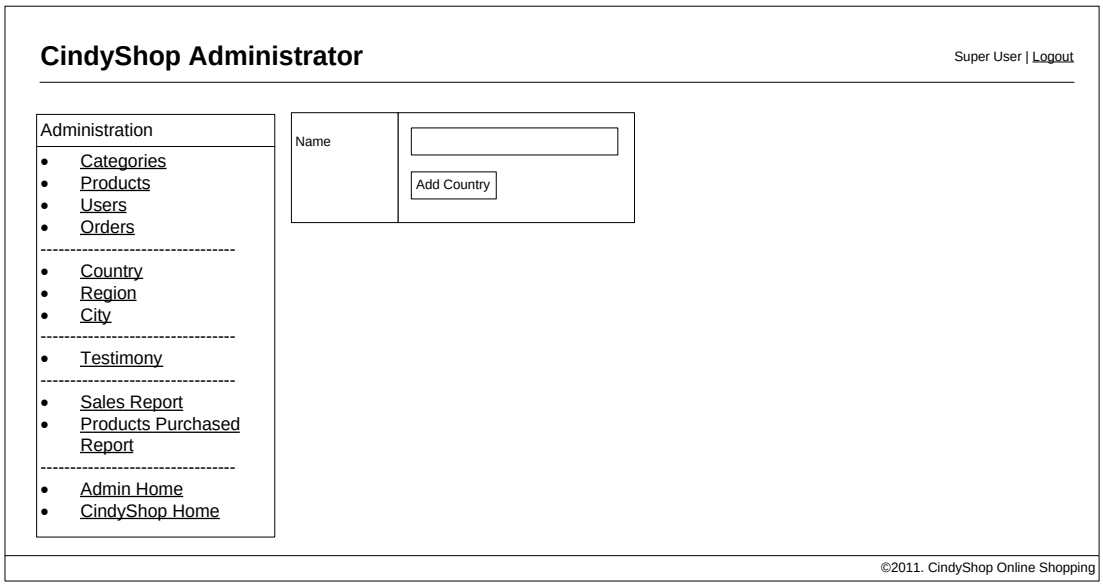
Ketika akan dilakukan perubahan data user maka dilakukan pengupdatetan.



Gambar 4.37 Perancangan Halaman update user

n) Perancangan Halaman Add Country

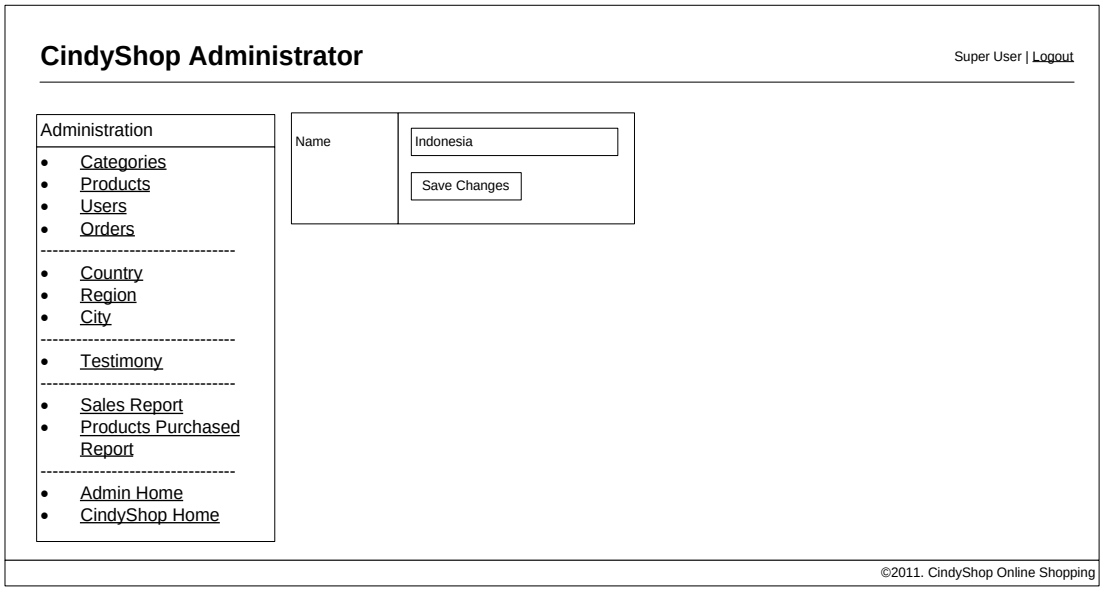
Untuk menambah country maka dilakukan input data add country.



Gambar 4.38 Perancangan Halaman Add Country

o) Perancangan Halaman Update Country

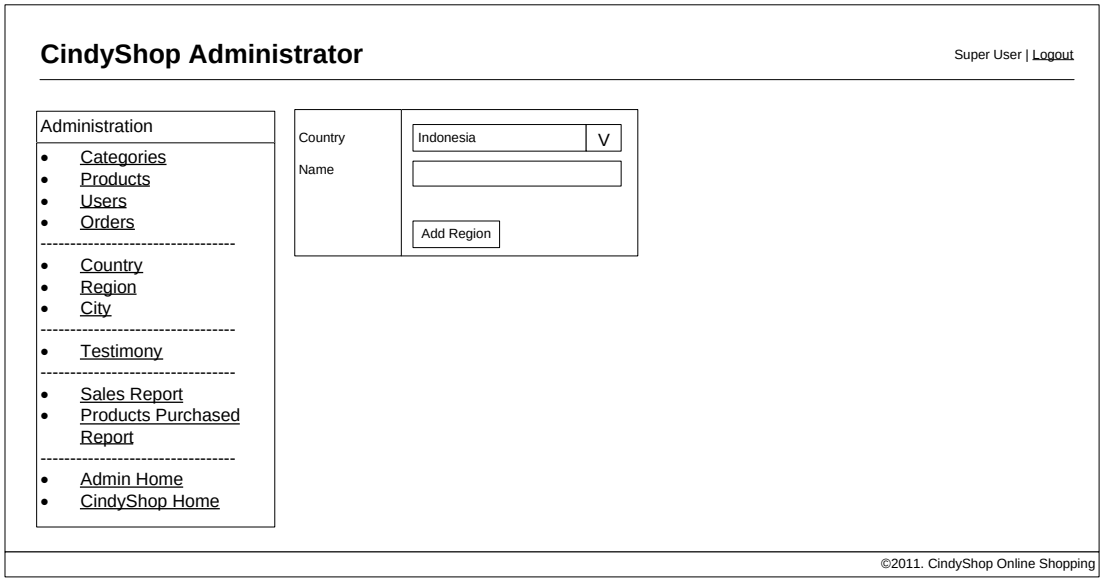
Untuk merubah country sebelumnya maka dilakukan update country.



Gambar 4.39 Perancangan Halaman Update Country

p) Perancangan Halaman Add Region

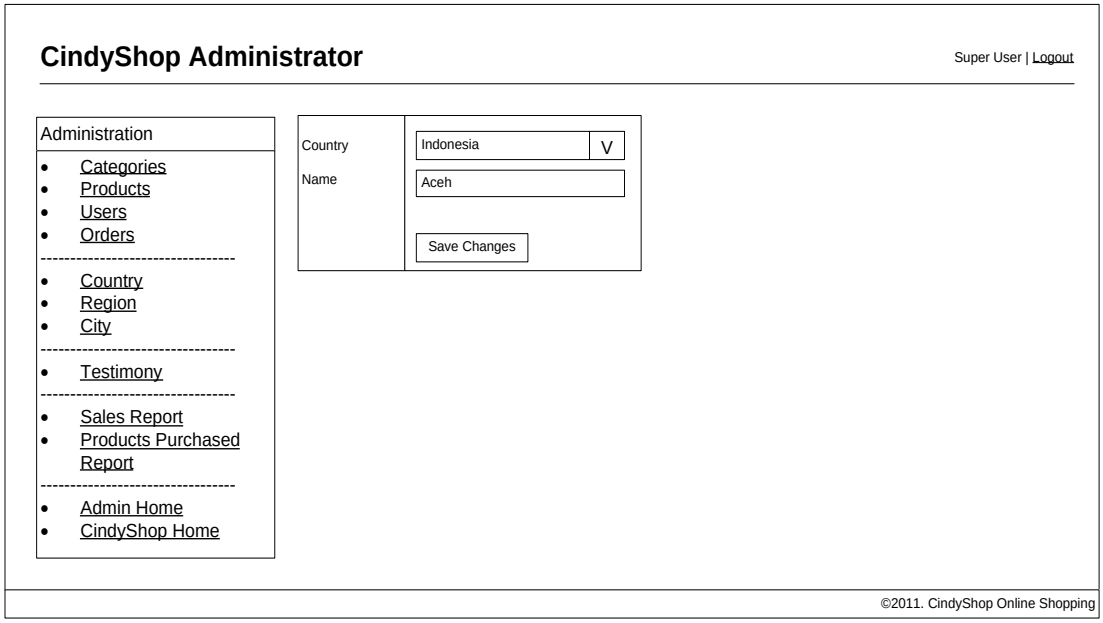
Untuk menambah region maka dilakukan input data add region.



Gambar 4.40 Perancangan Halaman Add Region

q) Perancangan Halaman Update Region

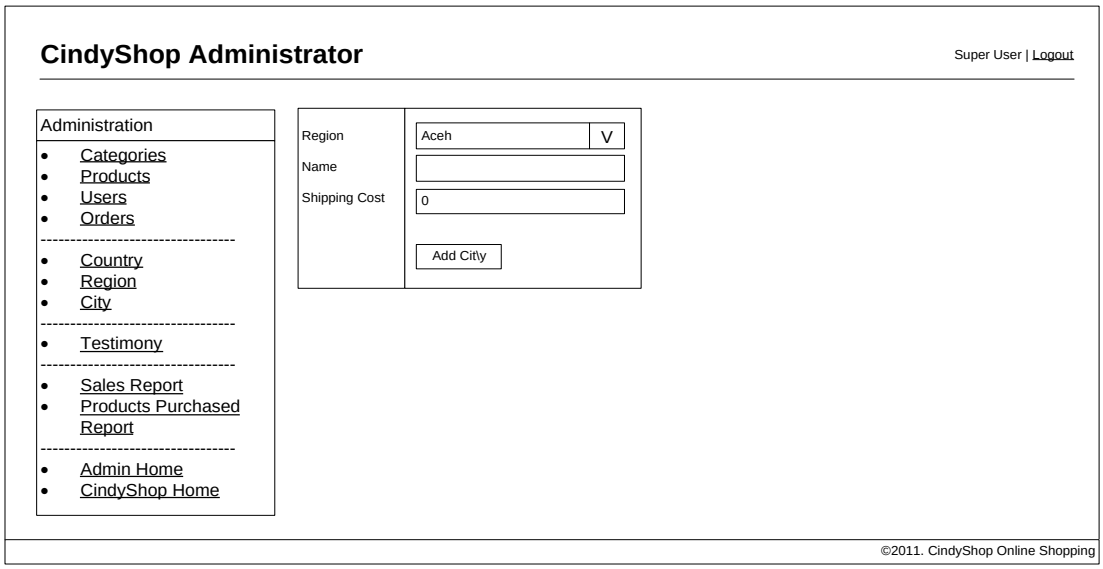
Untuk merubah region sebelumnya maka dilakukan update region.



Gambar 4.41 Perancangan Halaman Update Region

r) Perancangan Halaman Add City

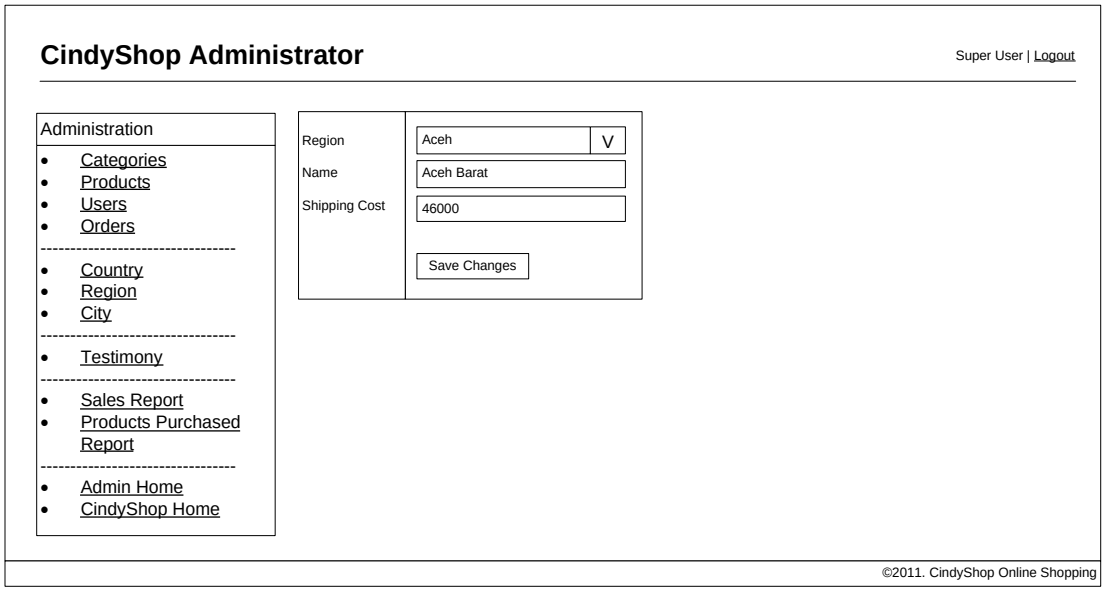
Untuk menambah City maka dilakukan input data add City.



Gambar 4.42 Perancangan Halaman Add City

s) Perancangan Halaman Update City

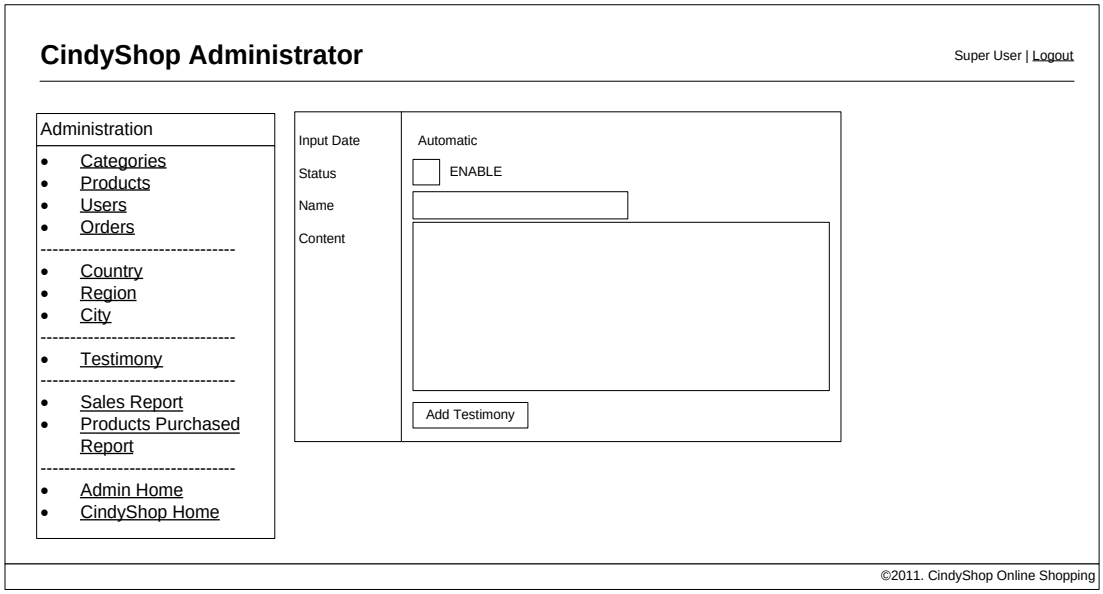
Untuk merubah City sebelumnya maka dilakukan update City.



Gambar 4.43 Perancangan Halaman Update City

t) Perancangan Halaman Add Testimony

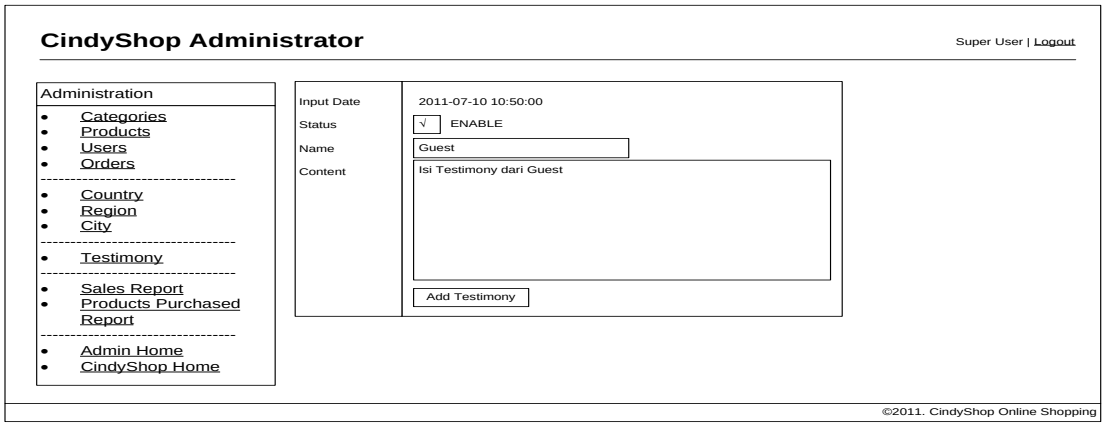
Untuk menambah Testimony maka dilakukan input data add Testimony.



Gambar 4.44 Perancangan Halaman Add Testimony

u) Perancangan Halaman Update Testimony

Untuk merubah Testimony sebelumnya maka dilakukan update Testimony.

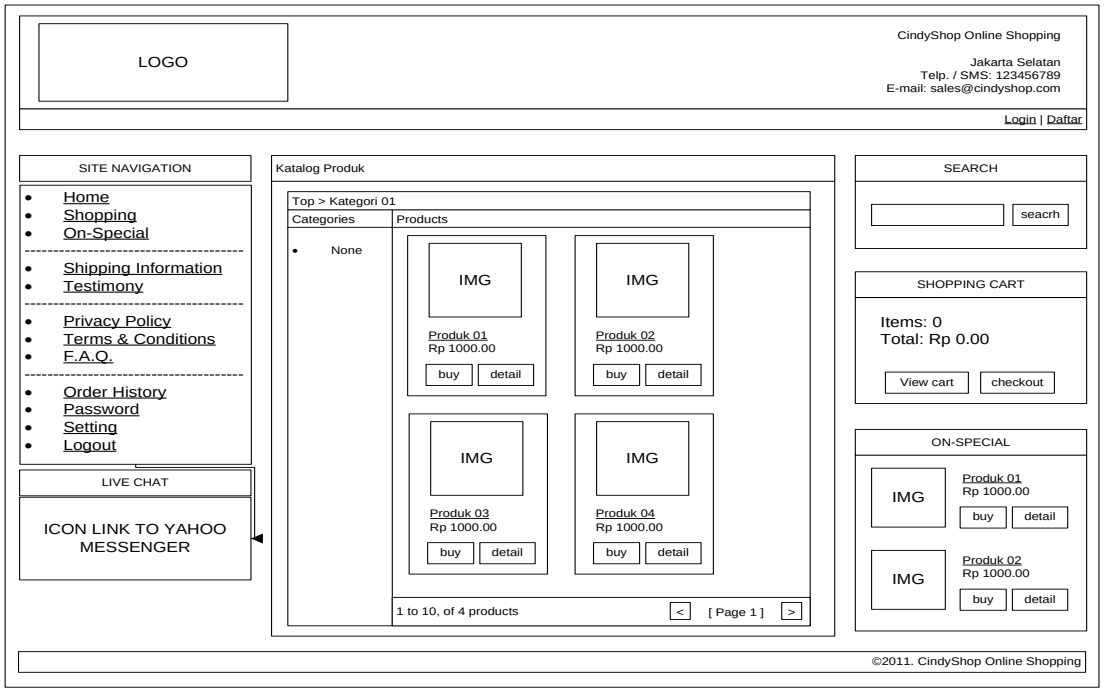


Gambar 4.45 Perancangan Halaman Update Testimony

4.2.5.3. Perancangan Output

- Perancangan Halaman Produk / Katalog

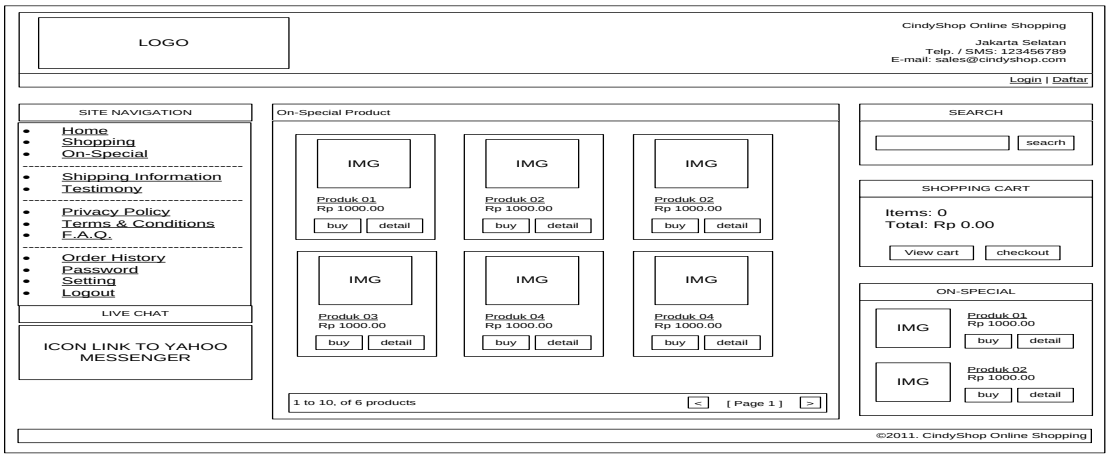
Perancangan Halaman ini menampilkan outputan pada data produk /catalog.



Gambar 4.46 Perancangan Halaman Produk / Katalog

- Perancangan Halaman On Special

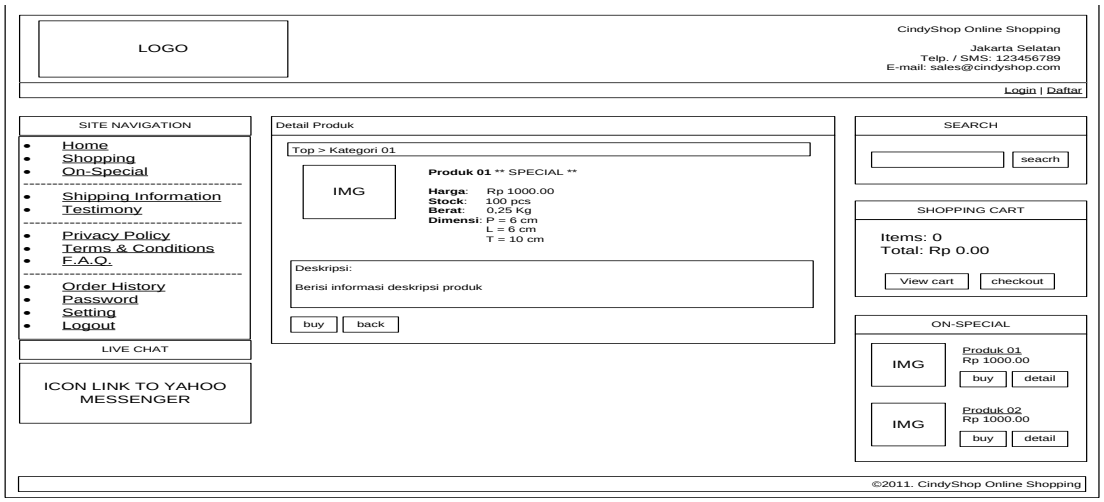
  Perancangan Halaman ini menampilkan produk apa saja yang termasuk pada kategori on special seperti produk terlaris, terfavorit, atau promo produk dengan memberikan diskon.



Gambar 4.47 Perancangan Halaman On Special

- Perancangan Halaman Detail Produk

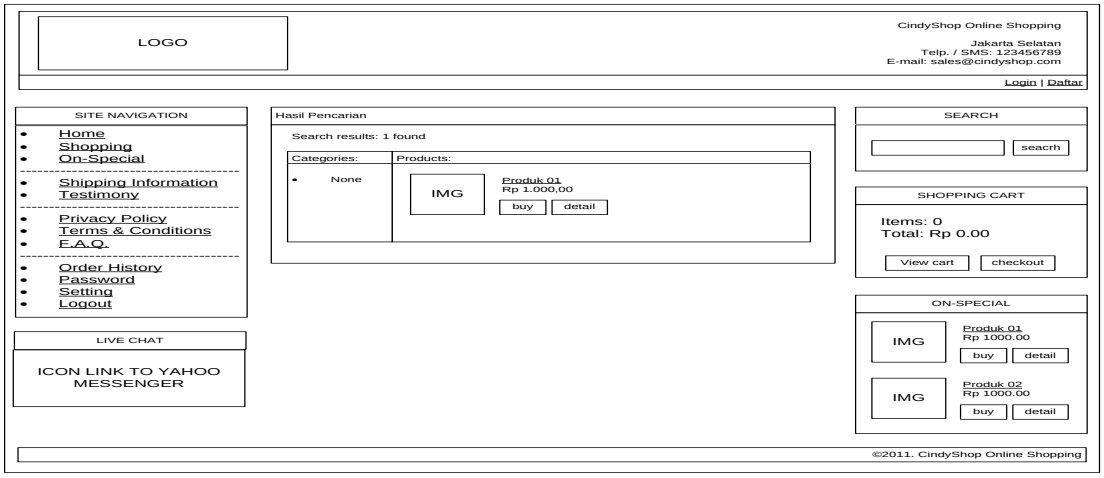
  Tampilan produk secara keseluruhan atau spesifikasi produk yang ditawarkan dengan menyajikan informasi tentang produk tersebut.



Gambar 4.48 Perancangan Halaman Detail Produk

- Perancangan Halaman Hasil Pencarian

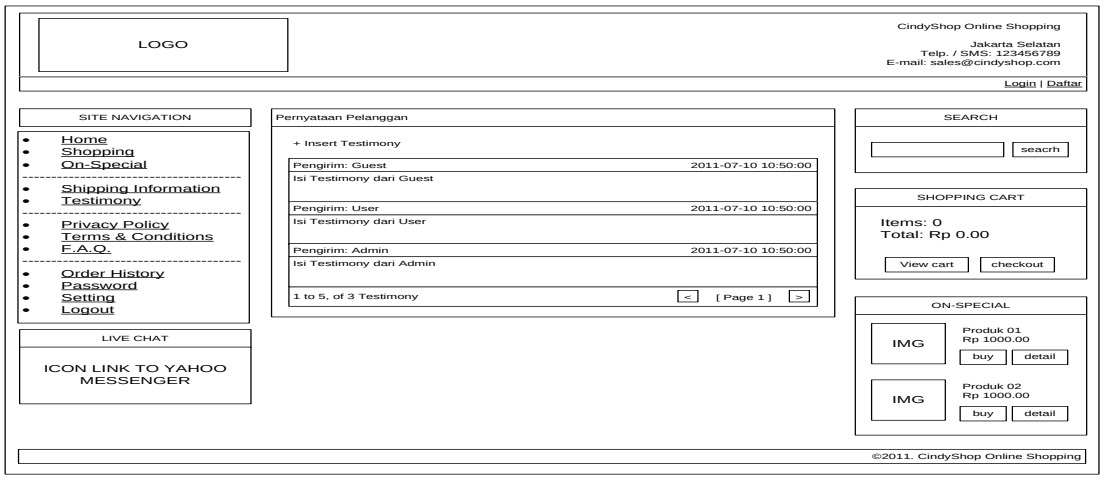
  Hasil pencarian dilakukan untuk memudahkan dalam proses pencarian produk yang dibutuhkan sesuai dengan kategori produk yang disajikan.



Gambar 4.49 Perancangan Halaman Hasil Pencarian

- Perancangan Halaman Testimony

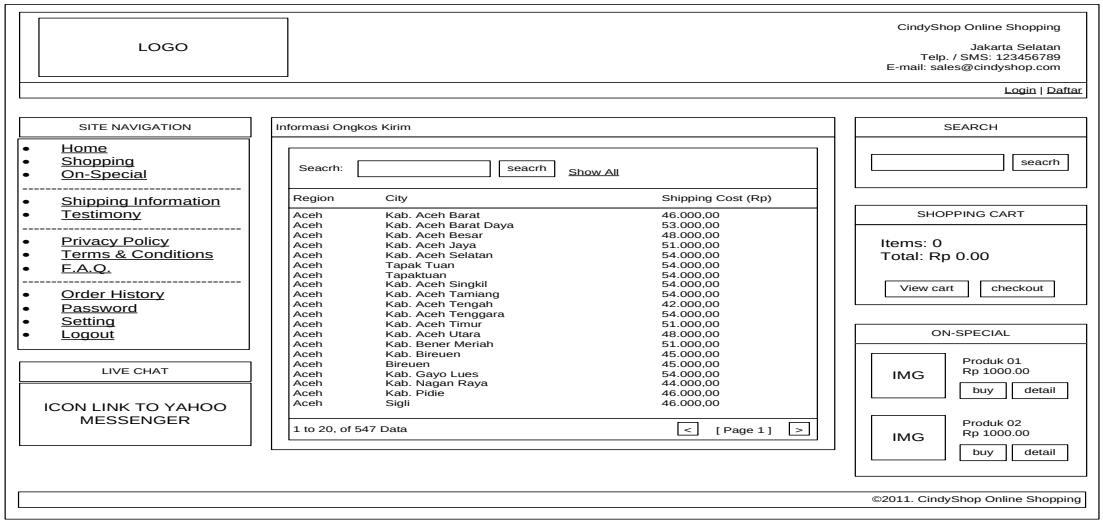
  Perancangan Halaman testimony ini merupakan Perancangan Halaman pernyataan pelanggan tentang kepuasan pelanggan terhadap produk yang ditawarkan.



Gambar 4.50 Perancangan Halaman Testimony

- Perancangan Halaman Shipping Information

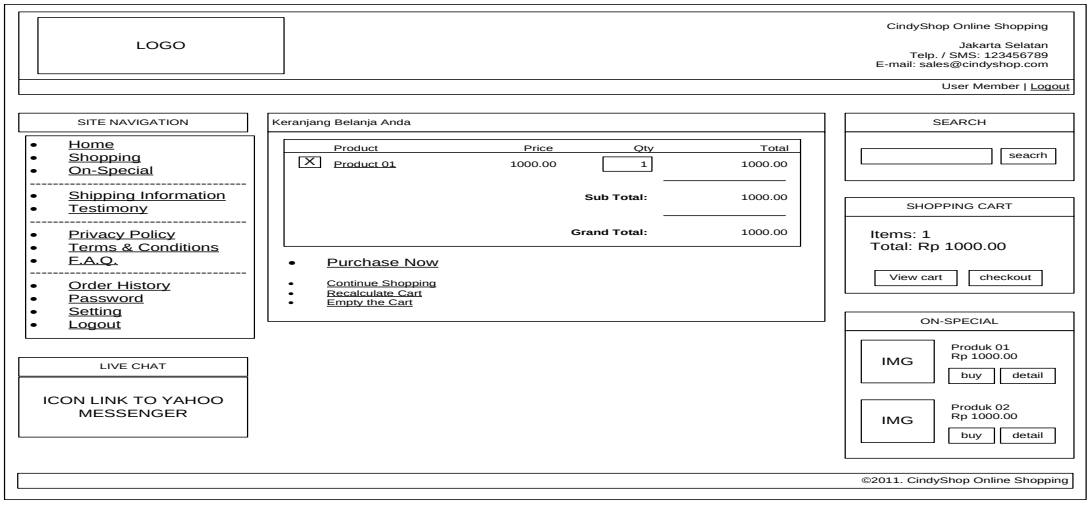
  Shiping information ini digunakan untuk memudahkan dalam pencarian informasi ongkos kirim berdasarkan jarak dan berat / kg.



Gambar 4.51 Perancangan Halaman Shipping Information

- Perancangan Halaman Keranjang Belanja

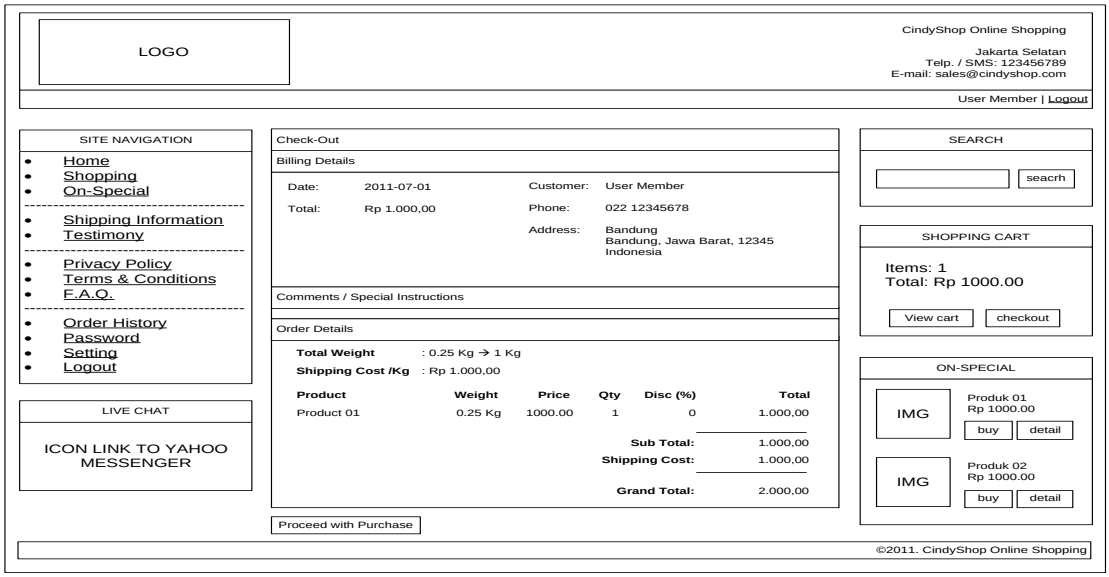
  Keranjang belanja terisi ketika member memilih produk dan hendak melakukan order.



Gambar 4.52 Perancangan Halaman Keranjang Belanja

- Perancangan Halaman Konfirmasi orders

  Konfirmasi order ini dilakukan ketika member telah melakukan check out terhadap produk yang dipesan.



Gambar 4.53 Perancangan Halaman Konfirmasi orders

- Perancangan Halaman Order Sukses

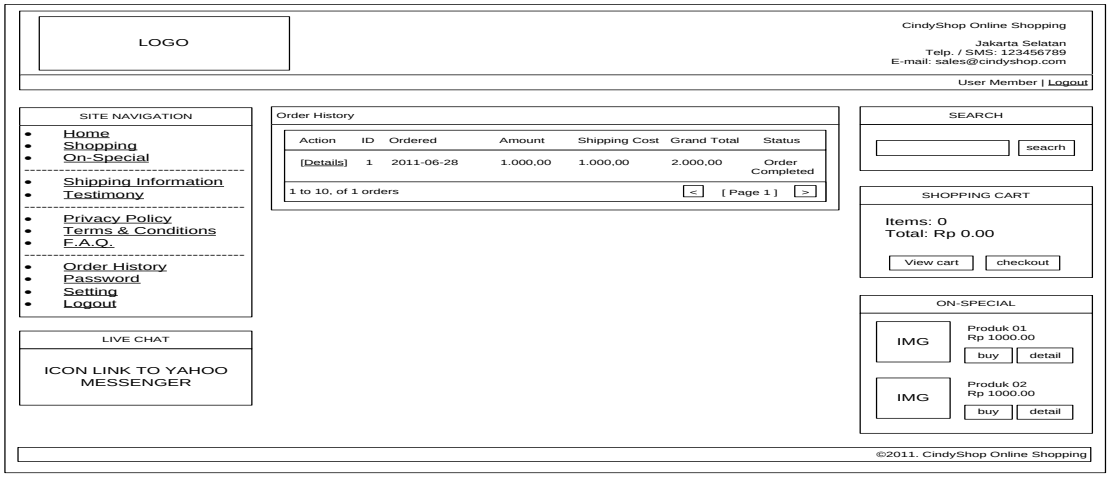
  Akan dilakukan verifikasi setelah member berhasil melakukan order.



Gambar 4.54 Perancangan Halaman Order Sukses

- Perancangan Halaman Order History

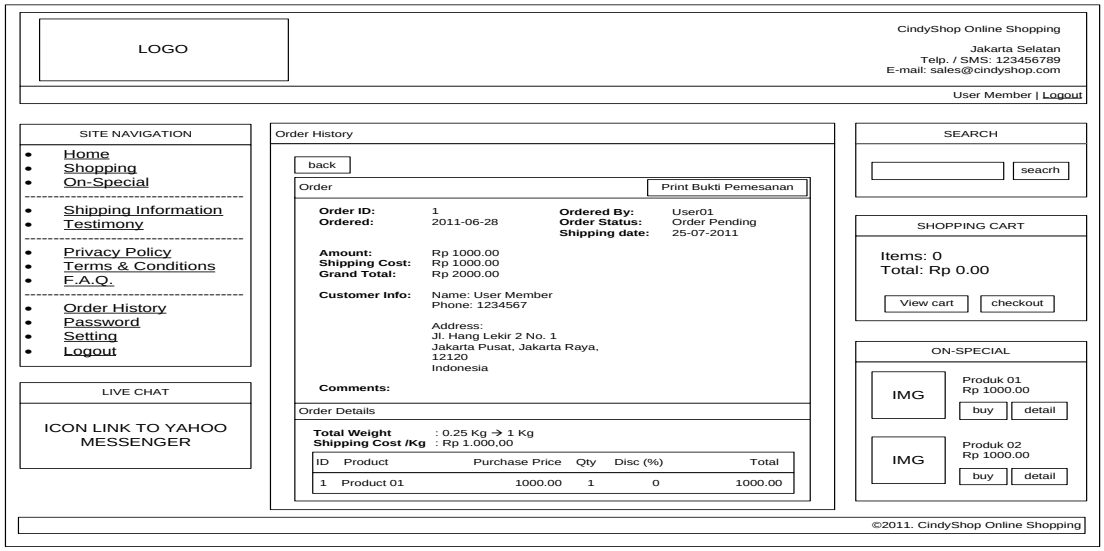
  Pada Perancangan Halaman order history ini akan menampilkan data-data order yang pernah dilakukan.



Gambar 4.55 Perancangan Halaman Order History

- Perancangan Halaman Detail Order History

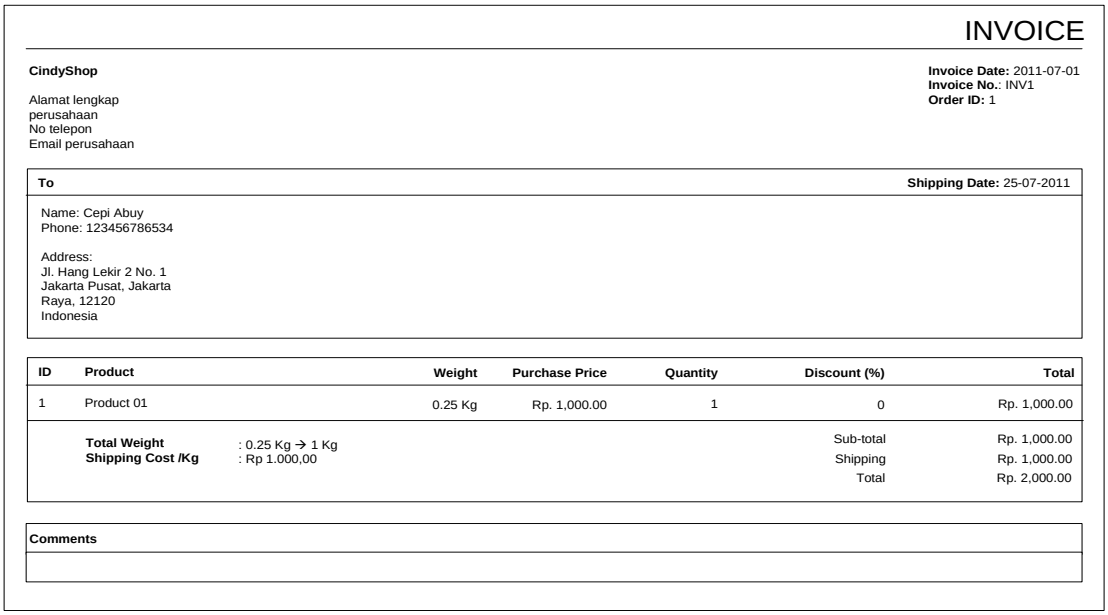
  Pada Perancangan Halaman order history ini akan menampilkan data-data order yang pernah dilakukan secara detail berdasarkan prosesnya.



Gambar 4.56 Perancangan Halaman Detail Order History

- Perancangan Halaman Invoice

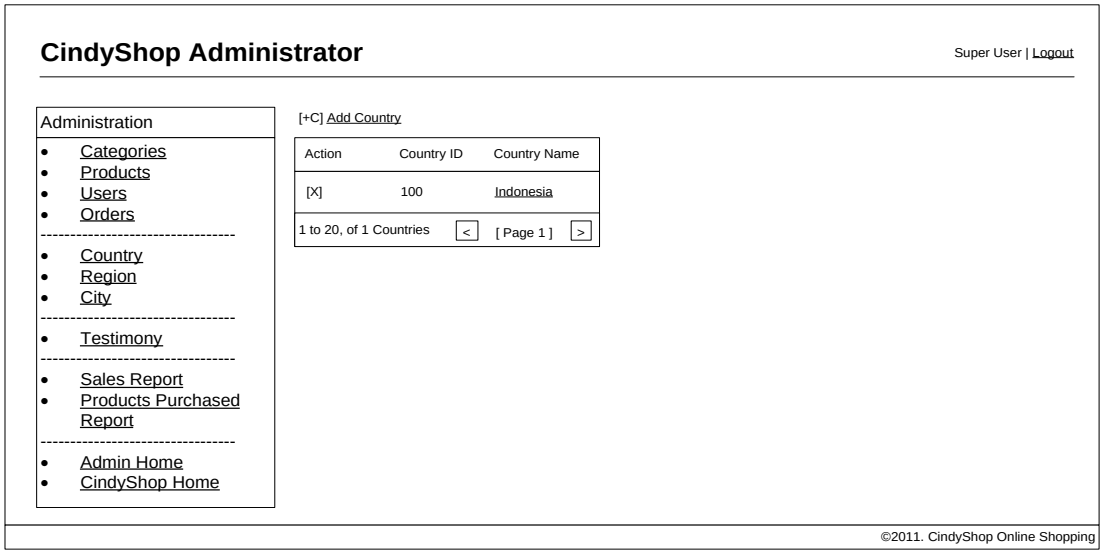
  Invoice ini sebagai bukti pemesanan bagi member.



Gambar 4.57 Perancangan Halaman Invoice

- Perancangan Halaman Negara

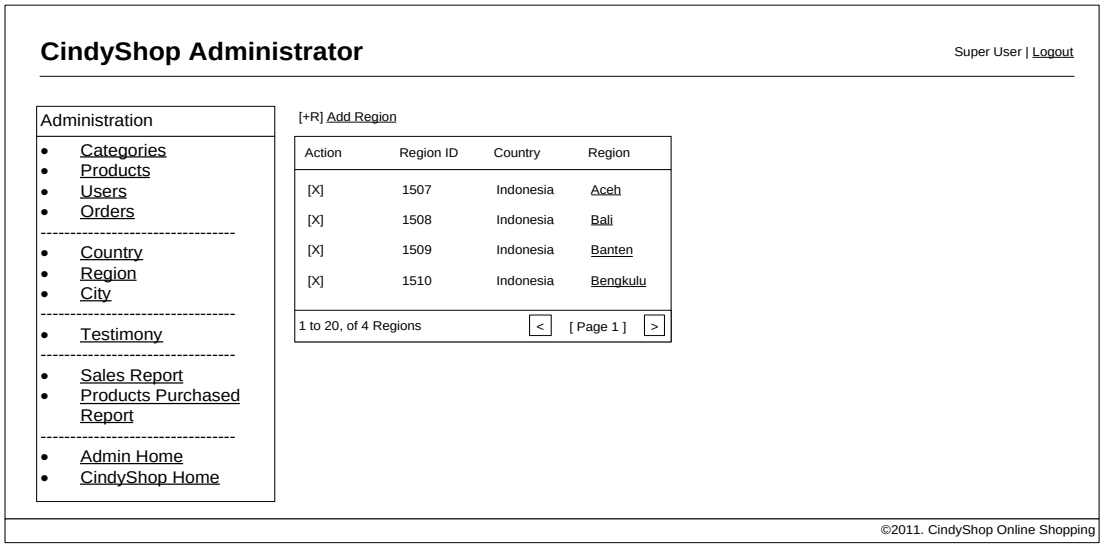
  Tampilan untuk menambah data negara yang akan diinputkan.



Gambar 4.58 Perancangan Halaman Negara

- Perancangan Halaman Region

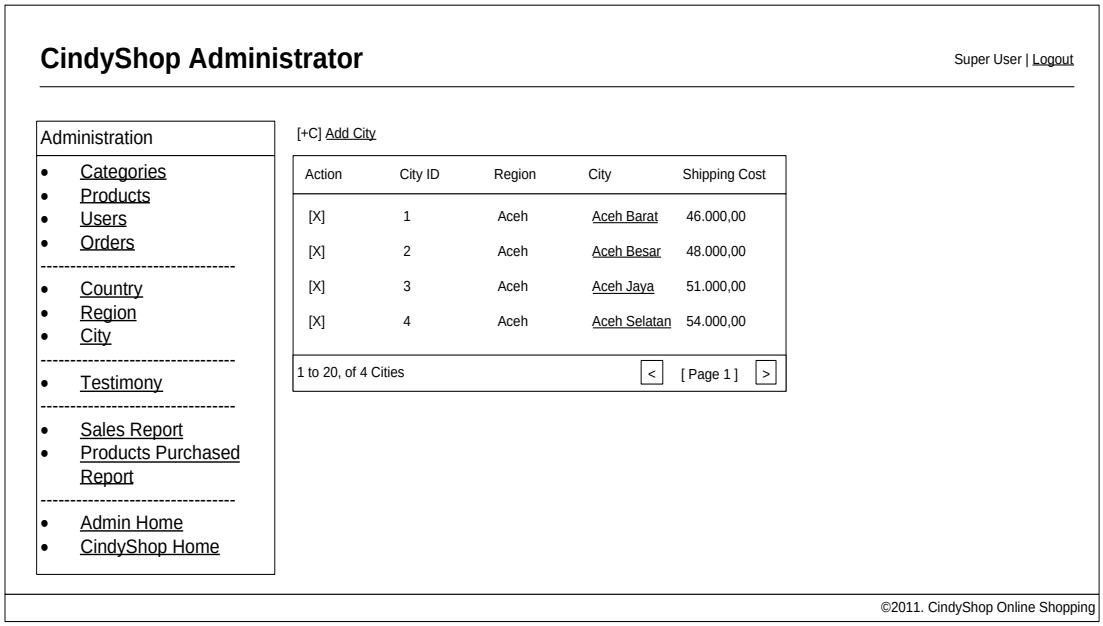
  Tampilan untuk menambah data kawasan / wilayah yang akan diinputkan.



Gambar 4.59 Perancangan Halaman Region

- Perancangan Halaman Kota

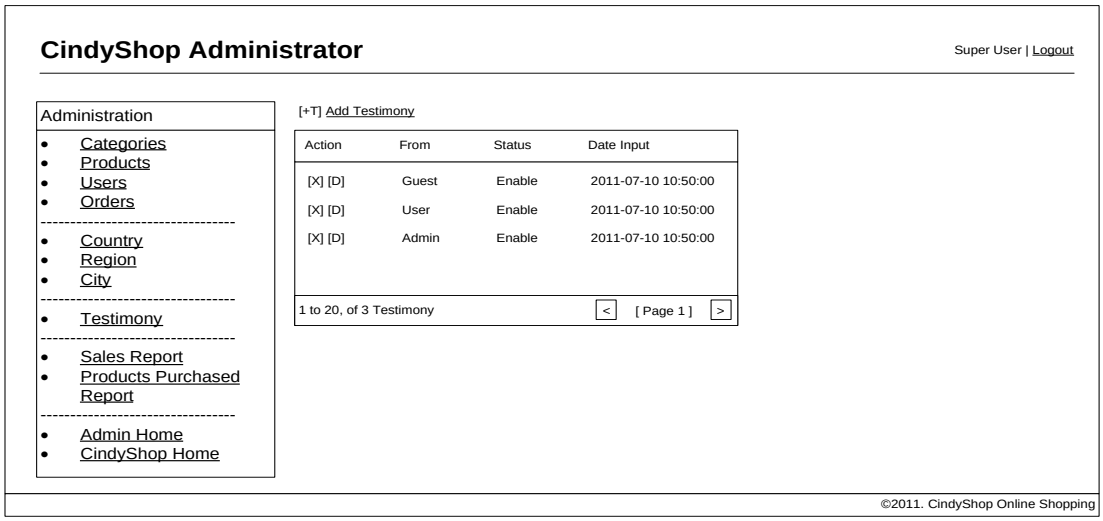
  Tampilan untuk menambah data kota yang akan diinputkan.



Gambar 4.60 Perancangan Halaman Kota

- Perancangan Halaman Add Testimony

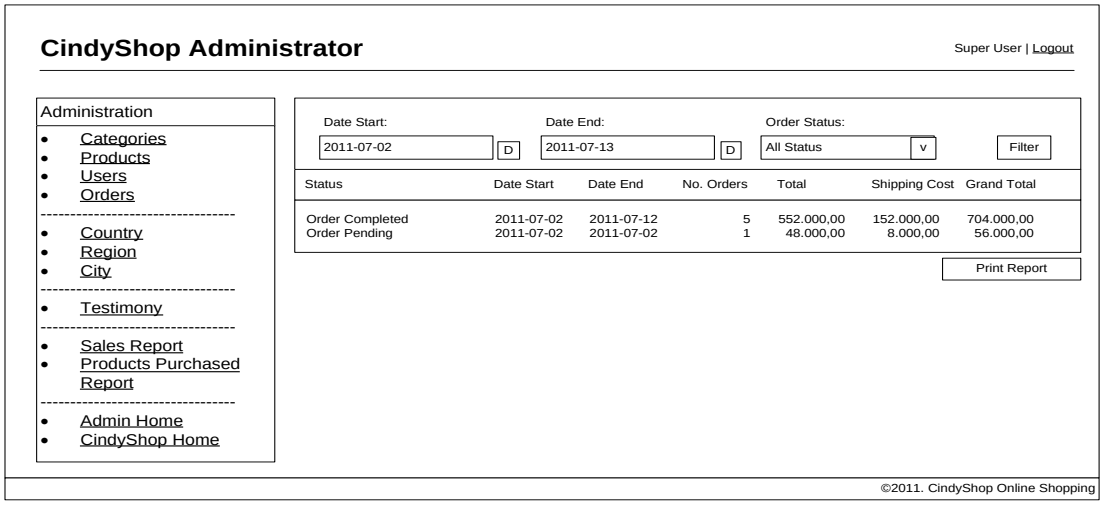
  Untuk menambah data testimony yang akan ditampilkan pada Perancangan Halaman utama user oleh admin.



Gambar 4.61 Perancangan Halaman Add Testimony

- Perancangan Halaman Sales Report

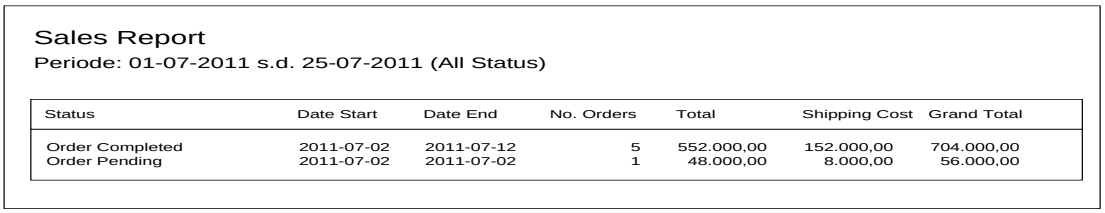
  Menampilkan laporan penjualan sesuai tanggal transaksi yang diinputkan sesuai status penjualan yang dipilih.



Gambar 4.62 Perancangan Halaman Sales Report

- Perancangan Halaman Sales Report Print

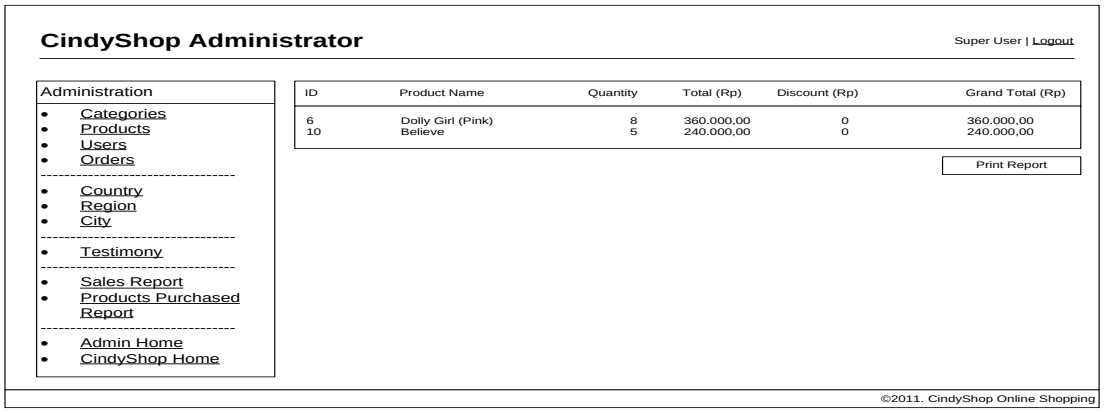
  Merupakan outputan hasil dari laporan penjualan.



Gambar 4.63 Perancangan Halaman Sales Report Print

- Perancangan Halaman Products Purchased Report

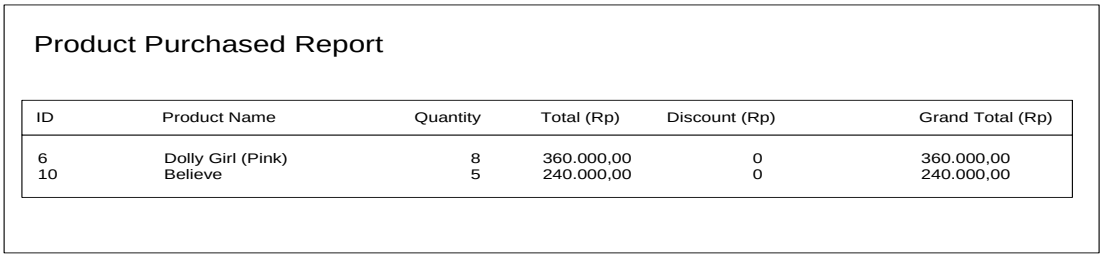
  Perancangan Halaman pada admin ini menampilkan laporan penjualan produk.



Gambar 4.64 Perancangan Halaman Products Purchased Report

- Perancangan Halaman Perancangan Halaman Products Purchased Report → Print Report

  Tampilan hasil outputan sebagai cetak bukti laporan penjualan produk.



Gambar 4.65 Perancangan Halaman Products Purchased Report Print

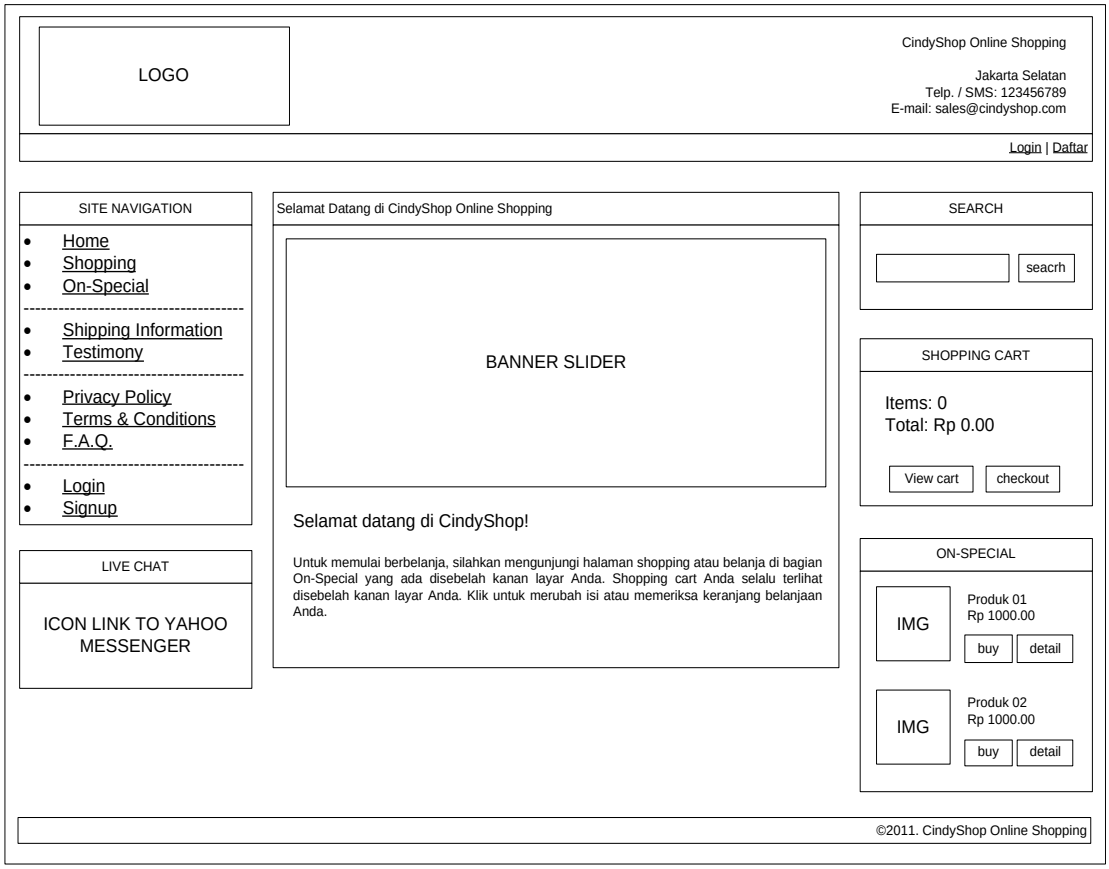
Interface atau antarmuka merupakan tampilan dari suau program aplikasi yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana berdialog antara program dengan *user.* Sistem yang akan dibangun diharapkan menyediakan *interface* yang mudah dipahami dan digunakan oleh *user.*

Perancangan *interface* untuk aplikasi *E-Commerce* CindyShop adalah:

- *Interface User*

- Perancangan Halaman Utama

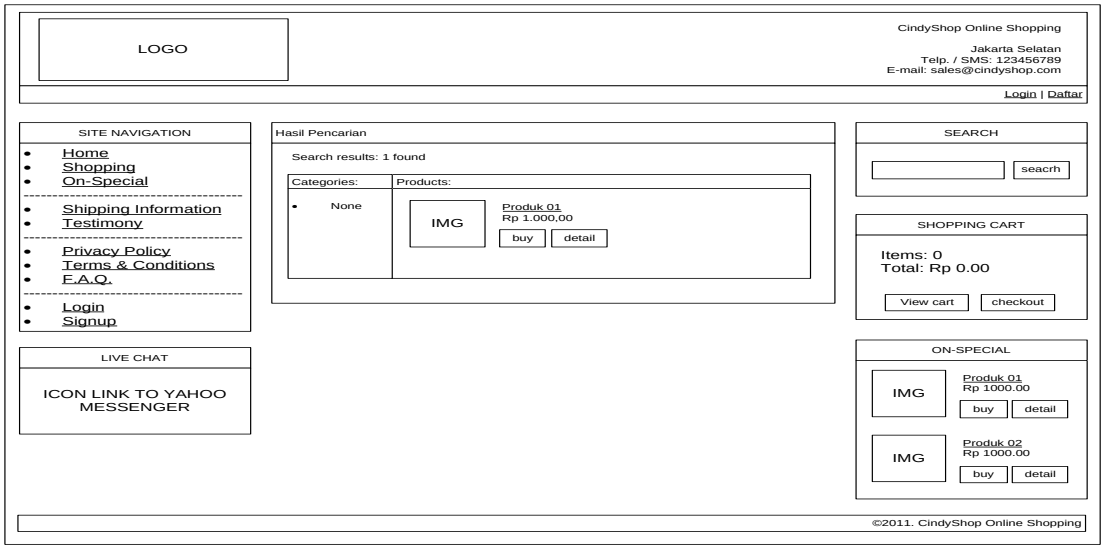
  Pada Perancangan Halaman utama ini menampilkan semua menu dan fasilitas yang digunakan sebagai pendukung dalam proses pemesan produk.



Gambar 4.66 Perancangan Halaman Utama User

- Perancangan Halaman Pencarian

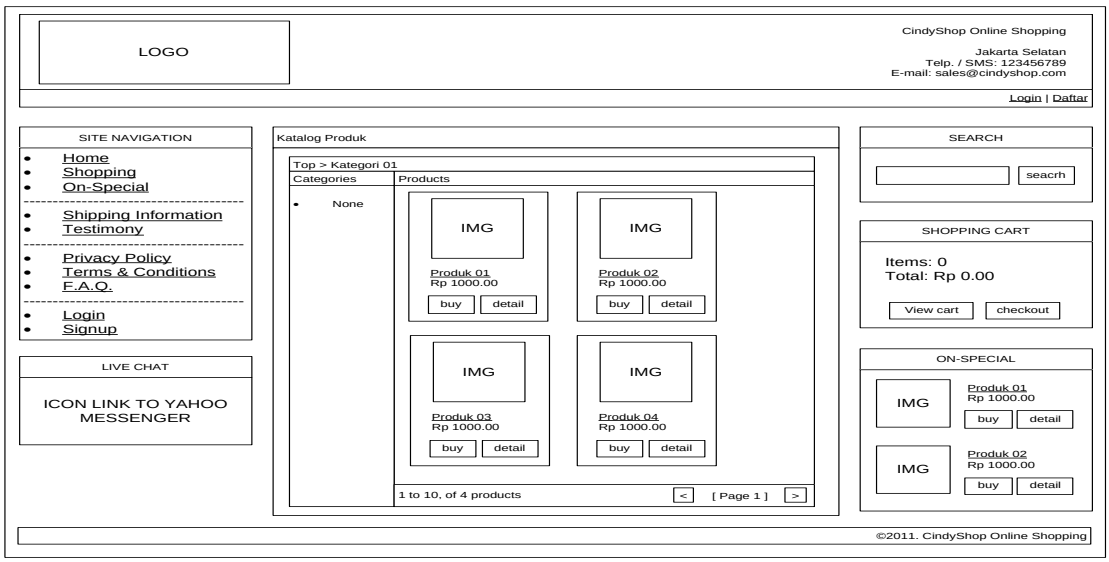
  Halam pencarian digunakan untuk memudahkan dalam pencarian produk yang di pilih.



Gambar 4.67 Perancangan Halaman Pencarian

- Perancangan Halaman Katalog Produk

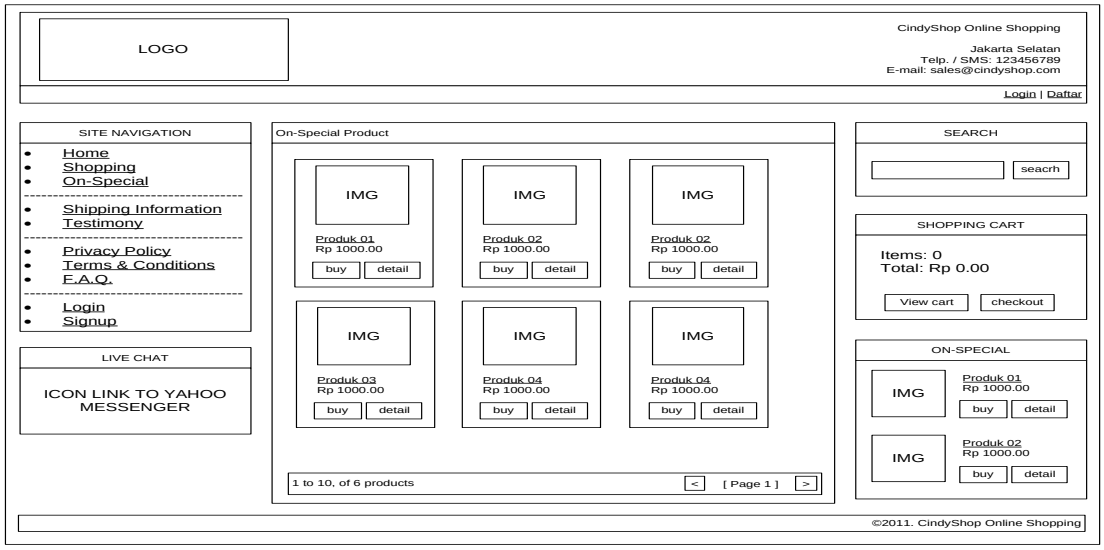
  Catalog produk menampilkan semua produk yang di tawarkan.



Gambar 4.68 Perancangan Halaman Katalog Produk

- Perancangan Halaman On-Special

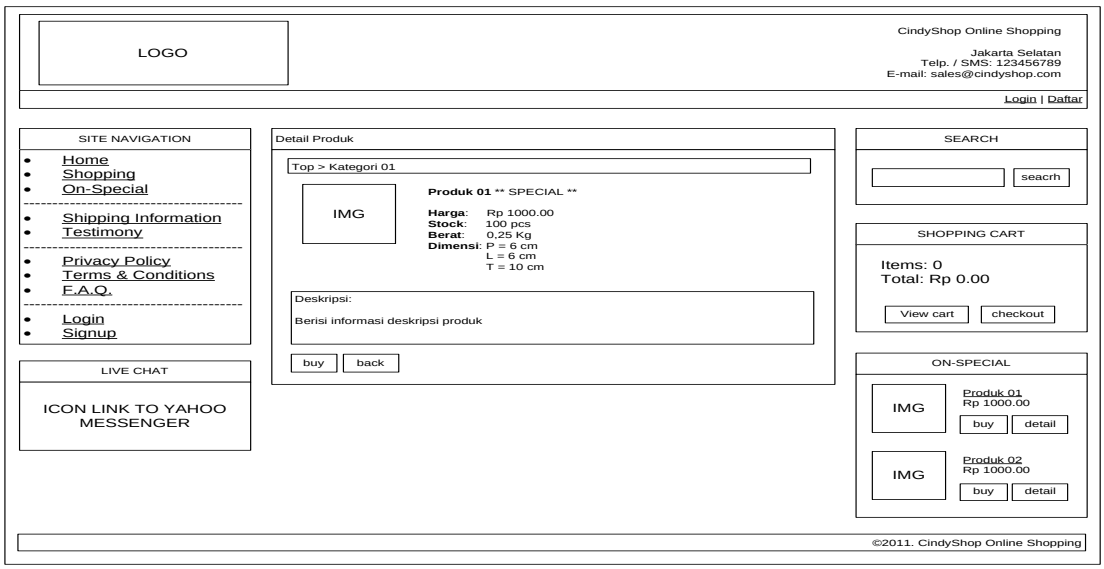
  Perancangan Halaman on special ini meliputi data produk terlaris, terbaru edisi khusus dengan diskon.



Gambar 4.69 Perancangan Halaman On Special

- Perancangan Halaman Detail Produk

  Menampilkan semua detail tentang produk yang ditawarkan.



Gambar 4.70 Perancangan Halaman Detail Produk

- Perancangan Halaman Privacy policy

  Tampilan ini berisi semua tentang kebijakan dan privasi pelanggan yang telah di buat oleh Cindy Shop.



Gambar 4.71 Perancangan Halaman Detail Produk

- Perancangan Halaman Terms & Conditions

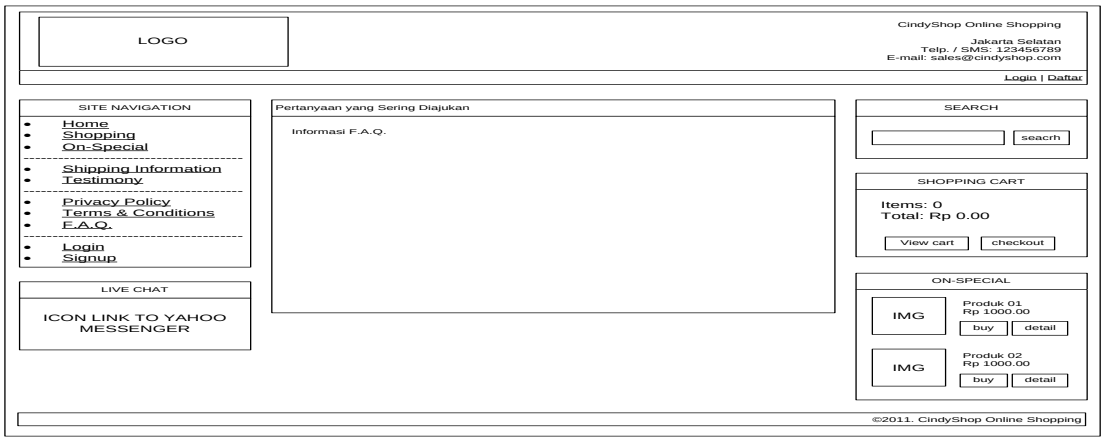
  Tampilan berisi tentang syarat dan ketentuanyan berlaku dalam proses transaksi dan pemesanan.



Gambar 4.72 Perancangan Halaman Terms & Conditions

- Perancangan Halaman F.A.Q.

  Perancangan Halaman F.A.Q ini menampilkan pertanyaan yang sering ditanyakan oleh pelanggan / user tentang proses transaksiatau pemesanan produk.



Gambar 4.73 Perancangan Halaman F.A.Q.

- Perancangan Halaman Shipping Info

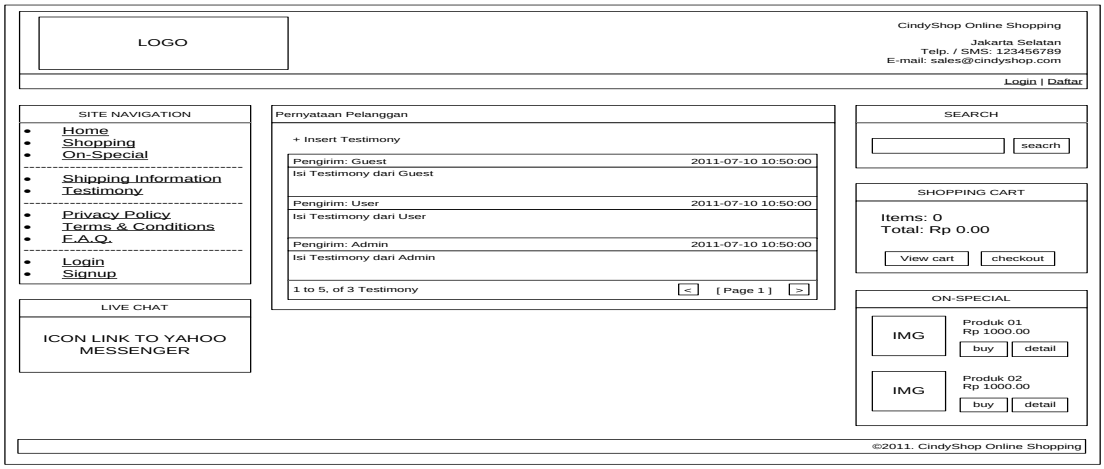
  Menyajikan semua informasi data mengenai ongkos pengiriman berdasarkan berat/kg dan jarak tujuan.



Gambar 4.74 Perancangan Halaman Shipping Info

- Perancangan Halaman Testimony

  Perancangan Halaman pada testimony ini sengaja dibuat untuk memberikan layanan kepuasan kepada user terhadap produk yang ditawarkan pada Cindy Shop.



Gambar 4.75 Perancangan Halaman Testimony

- Perancangan Halaman Insert Testimony

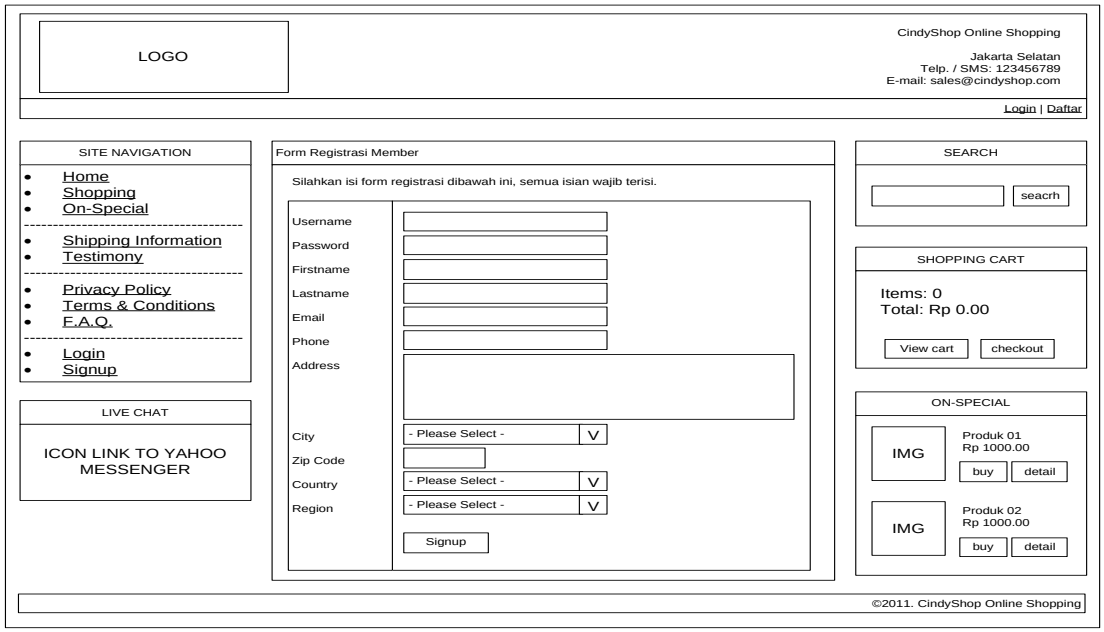
  User bisa memberikan komentarnya dengan insert testimony untuk di approve oleh admin dan di tampilkan.



Gambar 4.76 Perancangan Halaman Insert Testimony

- Perancangan Halaman Signup / Registrasi Member

  User diwajibkan mengisi data registrasi member jika ingin melakukan pemesanan.

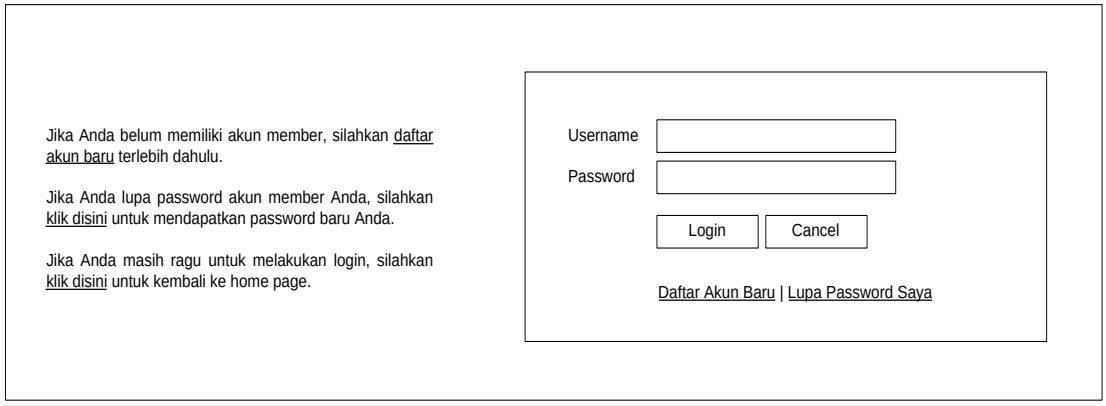


Gambar 4.77 Perancangan Halaman Signup / Registrasi Member

➢ *Interface Member*

- Perancangan Halaman Login

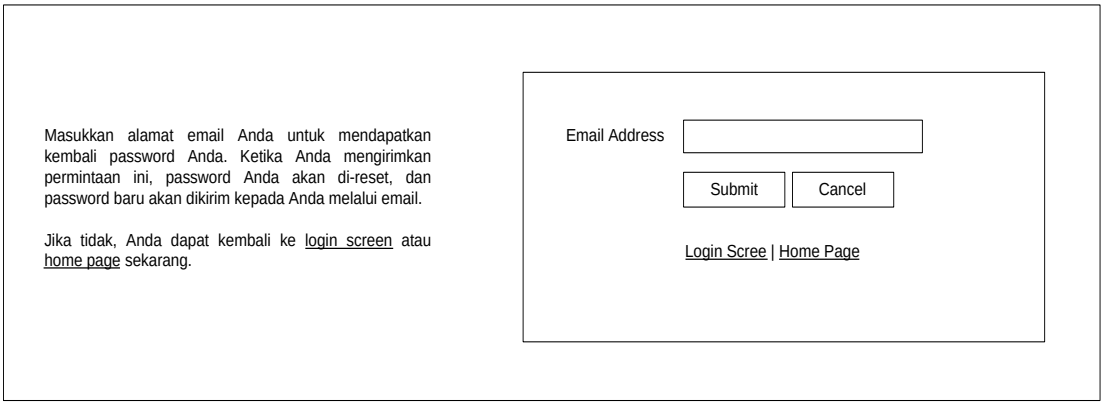
  Member bisa melakukan login setelah menginputkan username dan password.



Gambar 4.78 Perancangan Halaman Login

- Perancangan Halaman Lupa Password

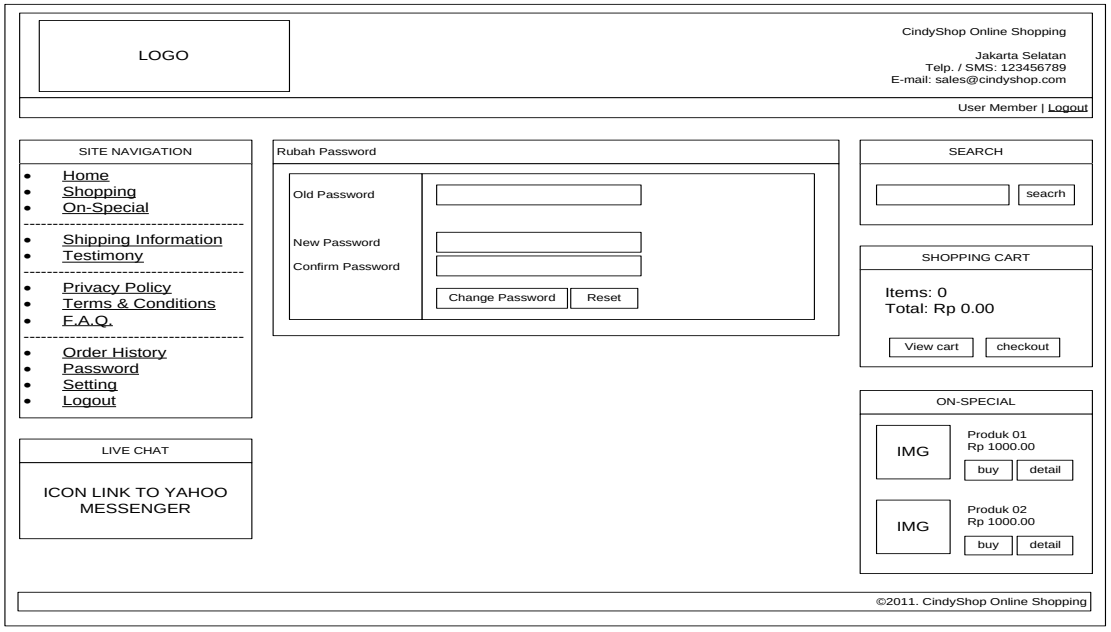
  Jika user lupa akan password sebelumnya, user bisa mengajukan permohonan lupa password melalui e-mail untuk mendapatkan konfirmasi password baru.



Gambar 4.79 Perancangan Halaman Lupa Password

- Perancangan Halaman Ganti Password

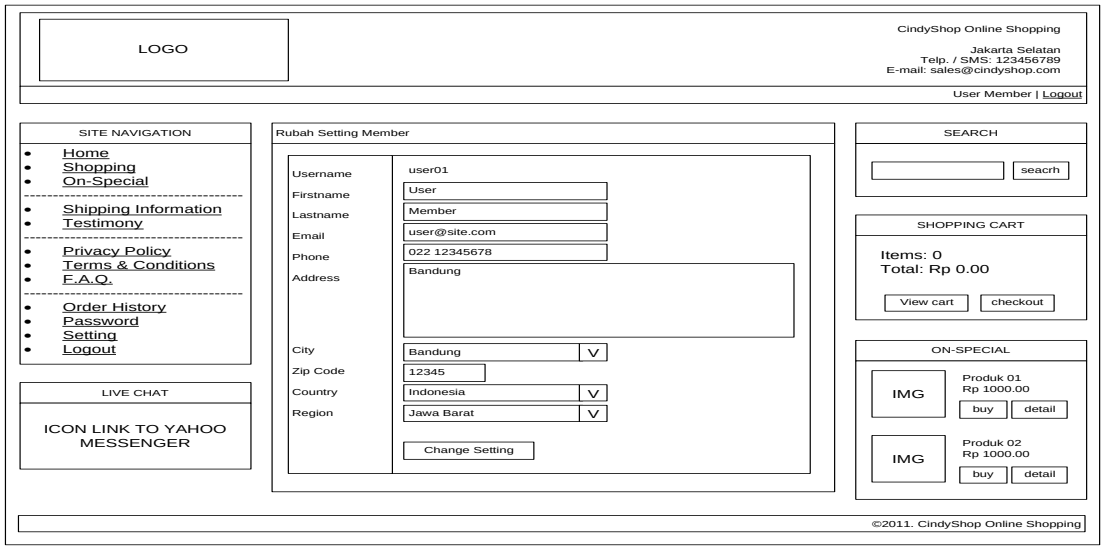
  Member bisa mengganti password sebelumnya dengan password yang baru dengan menginputkan data pada rubah password.



Gambar 4.80 Perancangan Halaman Ganti Password

- Perancangan Halaman Setting / Update Akun

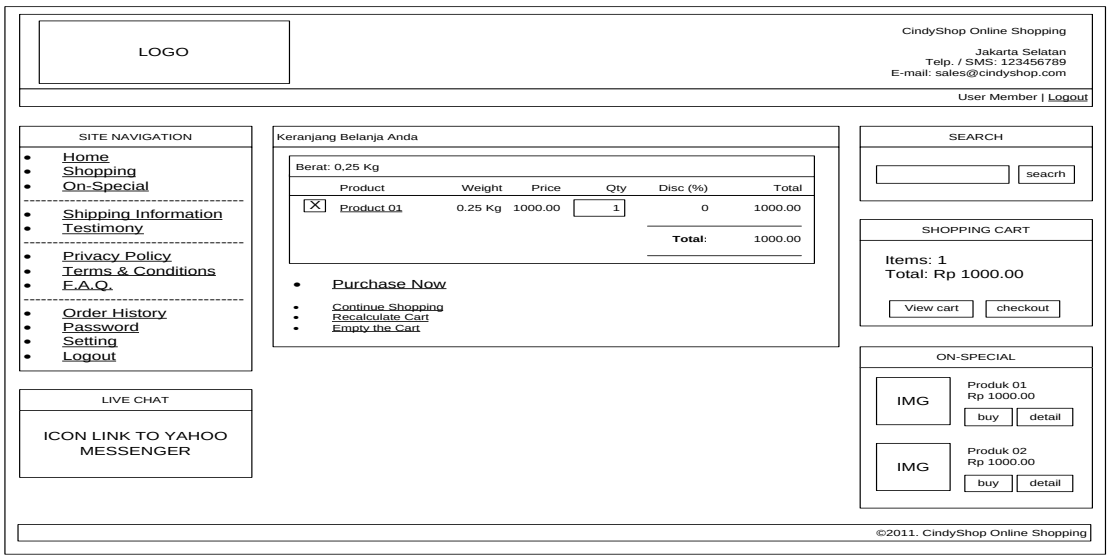
  Member dapat melakukan settingan untuk update akun.



Gambar 4.81 Perancangan Halaman Setting / Update Akun

- Perancangan Halaman Keranjang Belanja

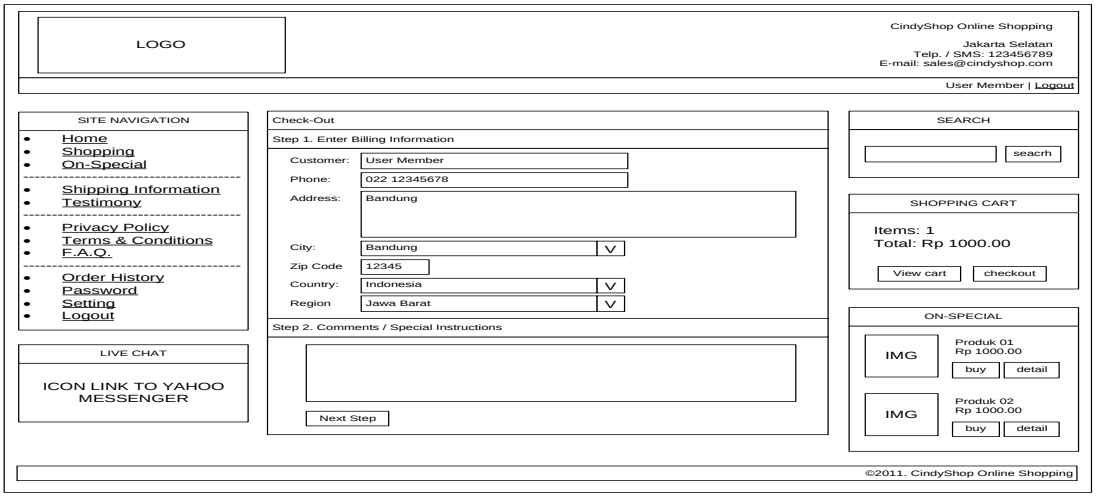
  Tampilan keranjang belanja setelah member melakukan pemilihan produk yang akan dipesan.



Gambar 4.82 Perancangan Halaman Keranjang Belanja

- Perancangan Halaman Check-out

  Selesai melakukan proses pemilihan produk, kemudian melakukan chek out untuk order barang yang dipesan.



Gambar 4.83 Perancangan Halaman Check-out

- Perancangan Halaman Order detail

  Setelah member melakukan check-out maka akan ada konfirmasi terhadap order.



Gambar 4.84 Perancangan Halaman Order detail

- Perancangan Halaman Konfirmasi Order

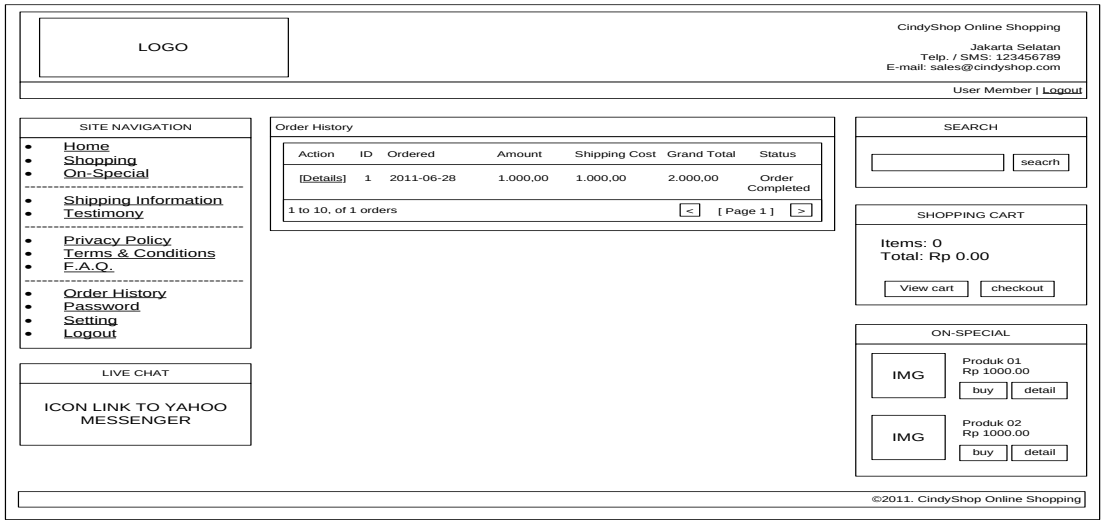
  Apabila member telah berhasil melekukan chek-out terhadap barang yang di pesan maka aka nada report yang menyatakan order sukses.



Gambar 4.85 Perancangan Halaman Konfirmasi Order

- Perancangan Halaman Order History

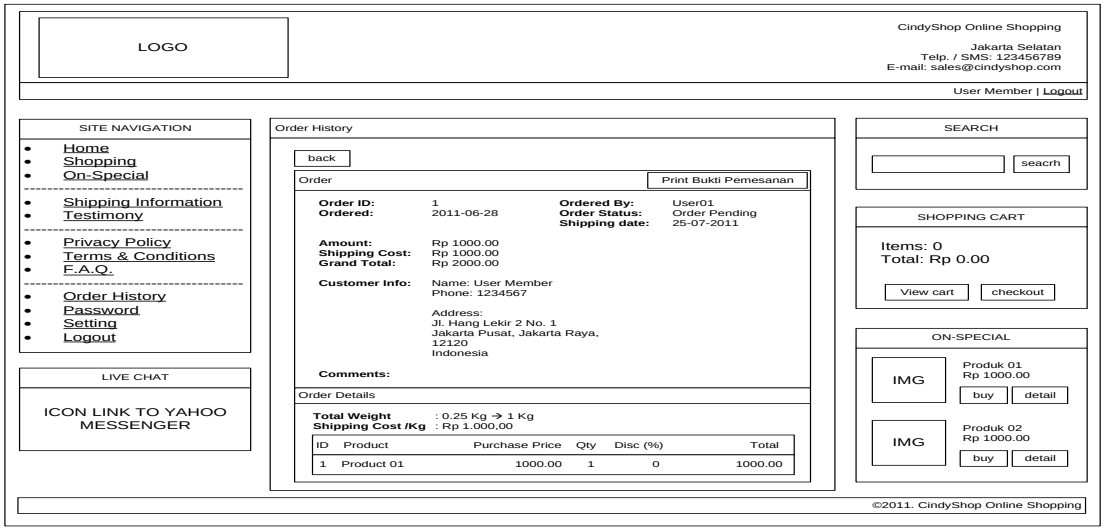
  Pada order history ini menampilkan keseluruhan produk yang telah di pesan sebelumnya beserta keterangan tentang status order tersebut.



Gambar 4.86 Perancangan Halaman Order History

- Perancangan Halaman Detail Order History

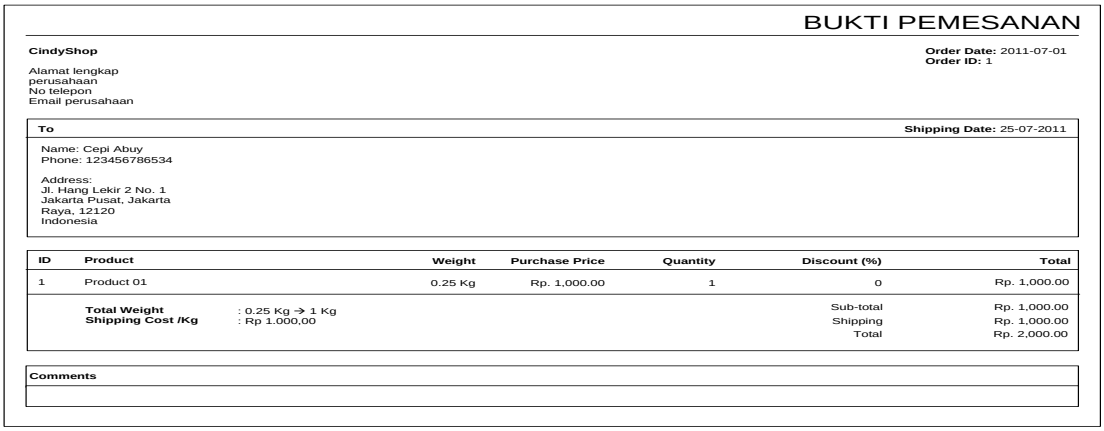
  Pada detail order histori akan ditampilkan data secara keseluruhan tentang produk apa saja yang pernah d beli beserta print data tersebut jika member menginginkan untuk di cetak.



Gambar 4.87 Perancangan Halaman Detail Order Sukses

- Perancangan Halaman Bukti Pemesanan

  Bukti pemesanan ini terdapat pada detail order history jika member menginginkan untuk cetak bukti pemesanan.

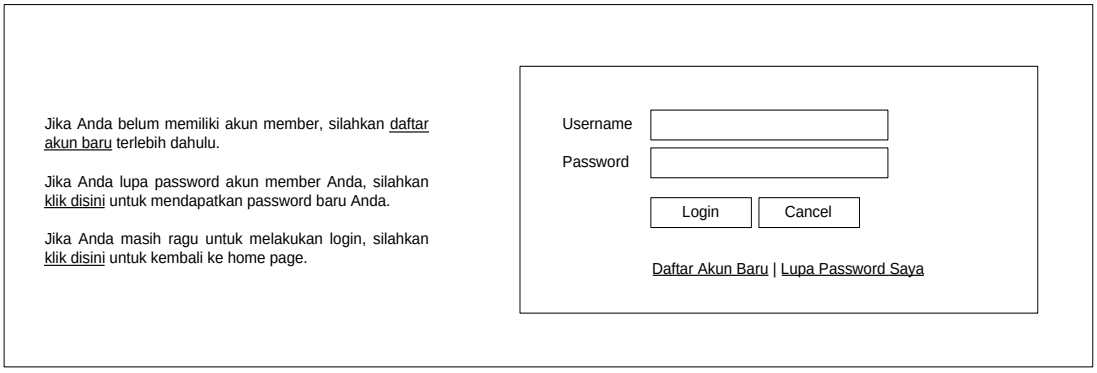


Gambar 4.88 Perancangan Halaman Bukti Pemesanan

➢ *Interface Administrator*

- Perancangan Halaman Login

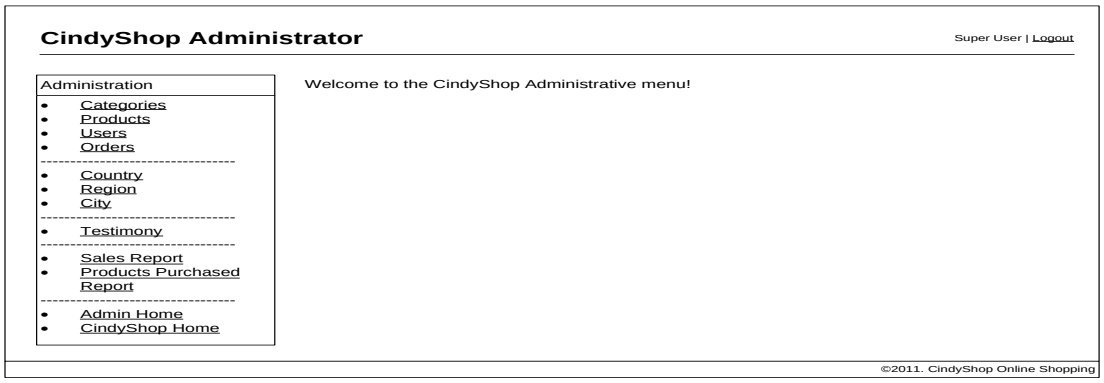
  Halamn login untuk di isi oleh admin dengan input username dan password.



Gambar 4.89 Perancangan Halaman Login

- Perancangan Halaman Utama Administrator

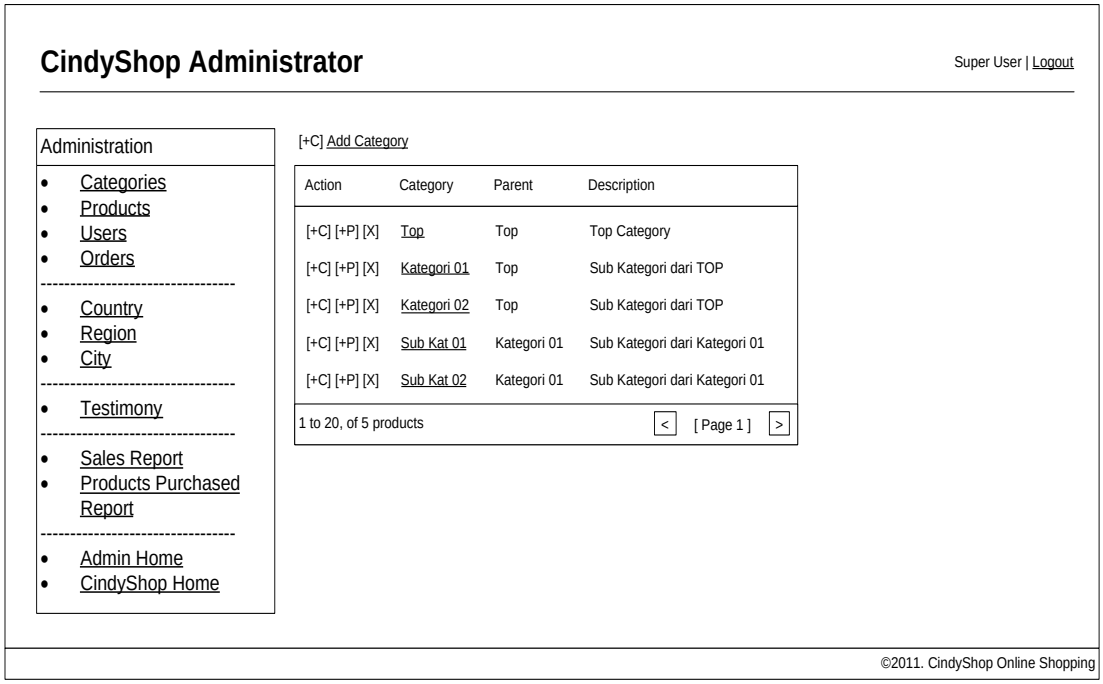
  Tampilan halam utama admin setelah admin melakukan login dan masuk home admin.



Gambar 4.90 Perancangan Halaman Utama Administrator

- Perancangan Halaman Category

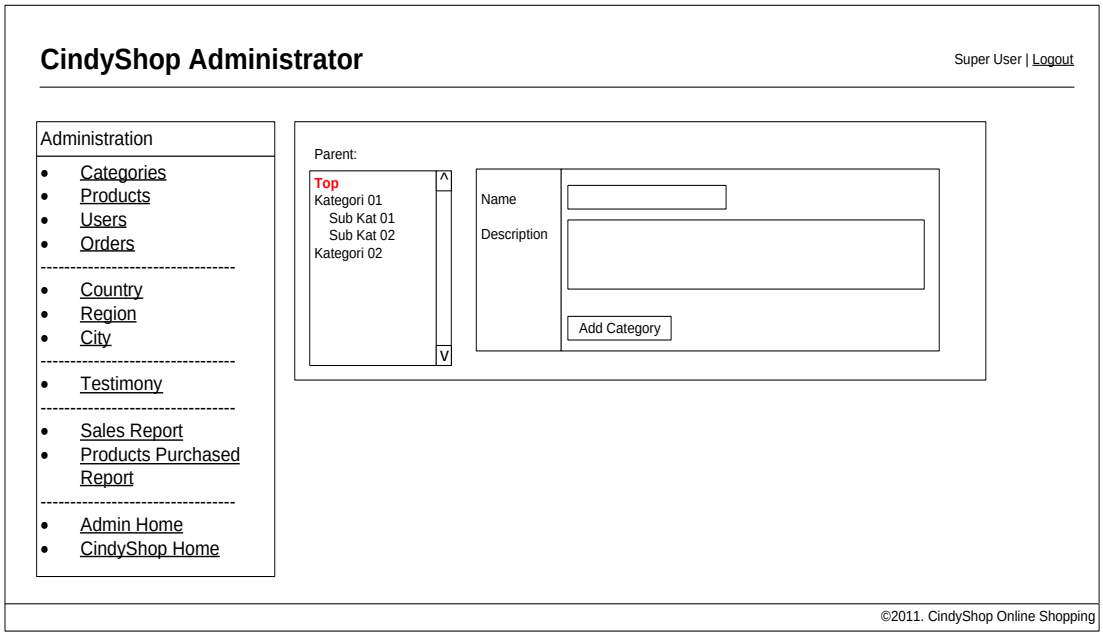
  Menampilkan semua categories dari produk yang akan di tampilkan dengan fasilitas tambah, edit dan hapus terhadap categories yang dipilih.



Gambar 4.91 Perancangan Halaman Category

- Perancangan Halaman Add Category

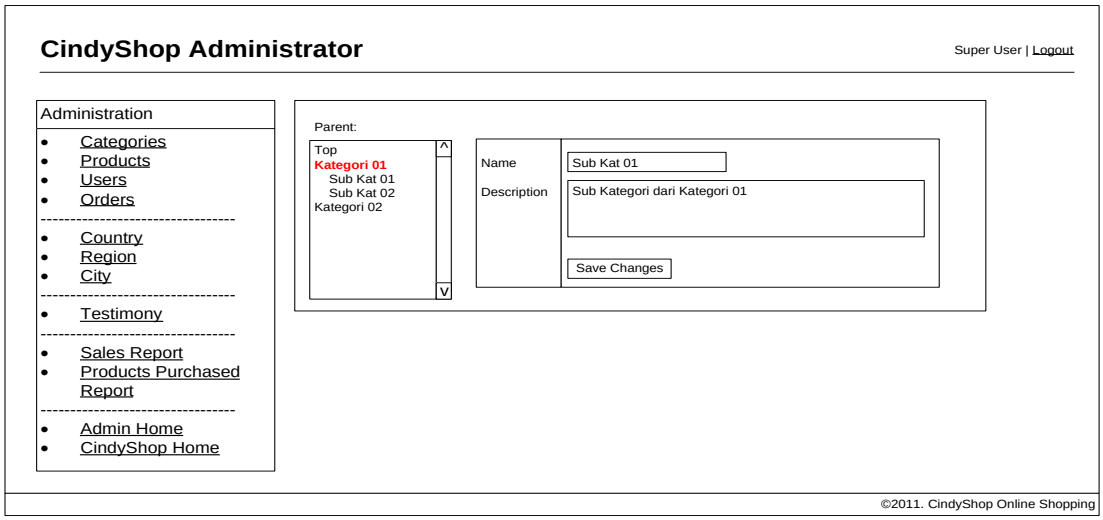
  Admin bisa menambah categories yang ditentukan.



Gambar 4.92 Perancangan Halaman Add Categories

- Perancangan Halaman Update Category

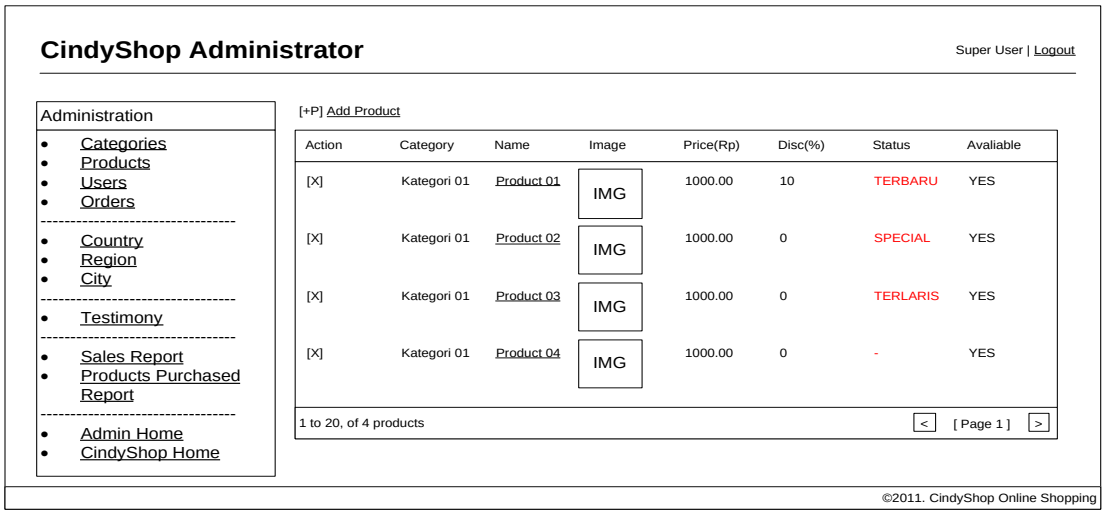
  Admin bisa melakukan update categoriy pada category sebelumnya yang telah di pilih.



Gambar 4.93 Perancangan Halaman Update Category

- Perancangan Halaman Products

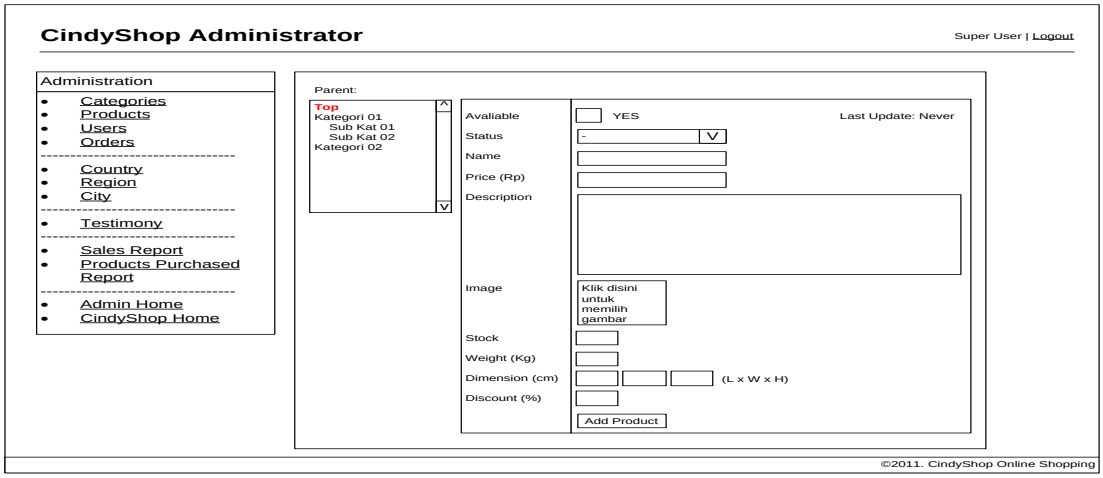
  Menampilkan product apa saja yang telah ditentukan berdasarkan category parfum yang telah di inputkan sebelumnya.



Gambar 4.94 Perancangan Halaman Update Products

- Perancangan Halaman Add Product

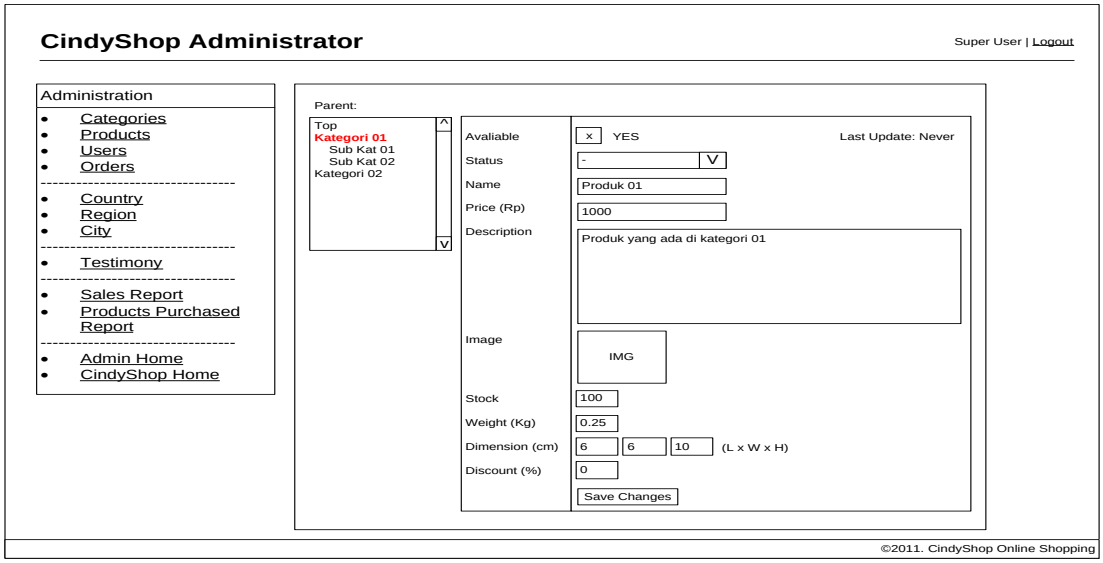
  Admin bisa menambah data tentang produk yang akan di inputkan pada data product.



Gambar 4.95 Perancangan Halaman Add Product

- Perancangan Halaman Update Product

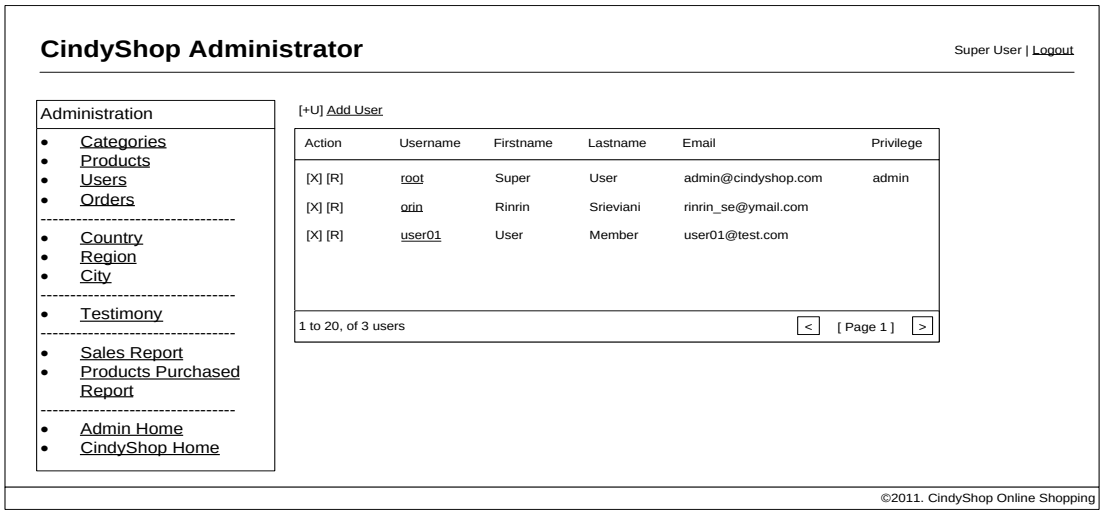
  Admin bisa melakukan update product pada category sebelumnya yang telah di pilih.



Gambar 4.96 Perancangan Halaman Update Product

- Perancangan Halaman Users

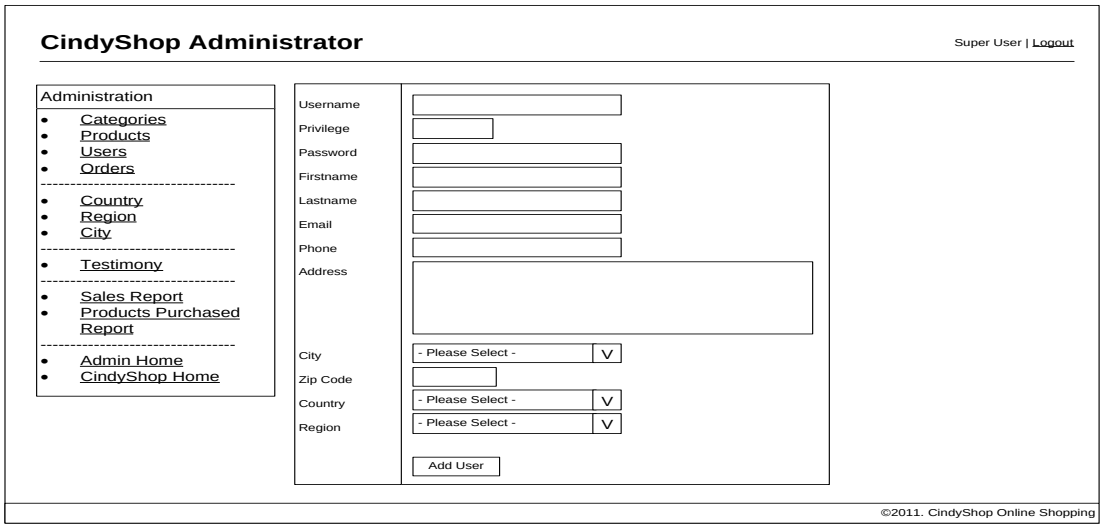
  Tampilan Perancangan Halaman user pada admin ini di maksudkan untok memudahkan admin terhadap pengecekan data member.



Gambar 4.97 Perancangan Halaman Users

- Perancangan Halaman Add User

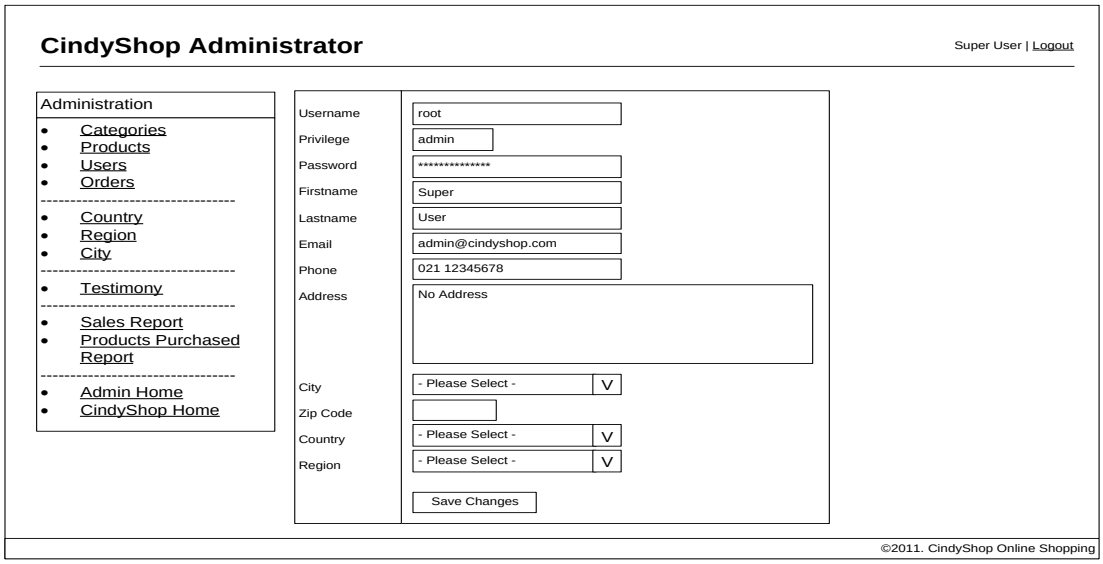
  Pada tampilan add user ini admin bisa menambah data user, member dan admin baru sesuai privilege atau hak akses yang telah ditentukan.



Gambar 4.98 Perancangan Halaman Add User

- Perancangan Halaman Update User

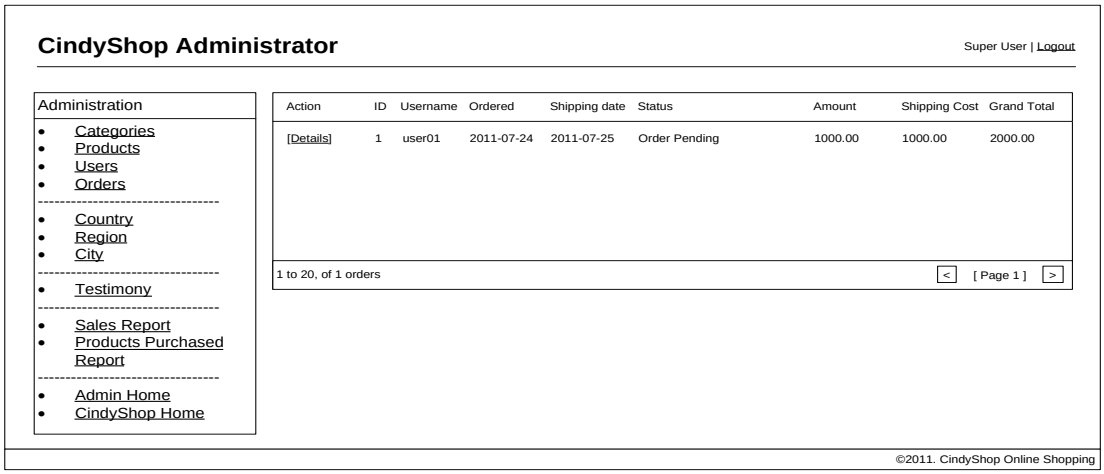
  Jika terjadi perubahan terhadap data pada Perancangan Halaman user ini admin bisa melakukan update sesuai ketentuan dan kebijakan pada perusahaan.



Gambar 4.99 Perancangan Halaman Update User

- Perancangan Halaman Orders

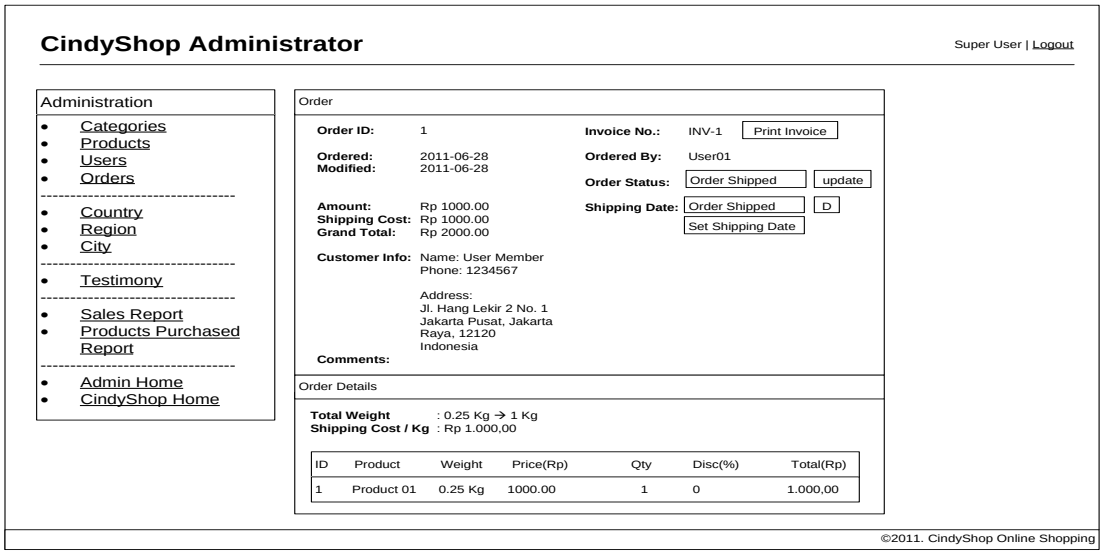
  Untuk melihat sekaligus melakukan pengecekan barang terhadap order produk yang di pesan oleh member



Gambar 4.100 Perancangan Halaman Update Orders

- Perancangan Halaman Detail Order

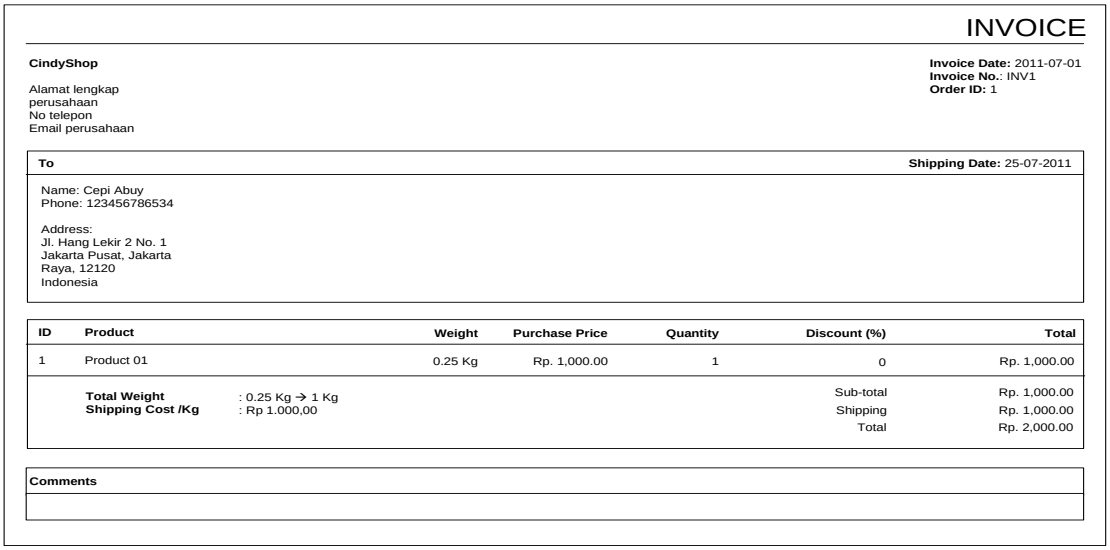
  Untuk melihat sekaligus melakukan pengecekan barang terhadap detail order produk yang di pesan oleh member



Gambar 4.101 Perancangan Halaman Detail Order

- Perancangan Halaman Invoice

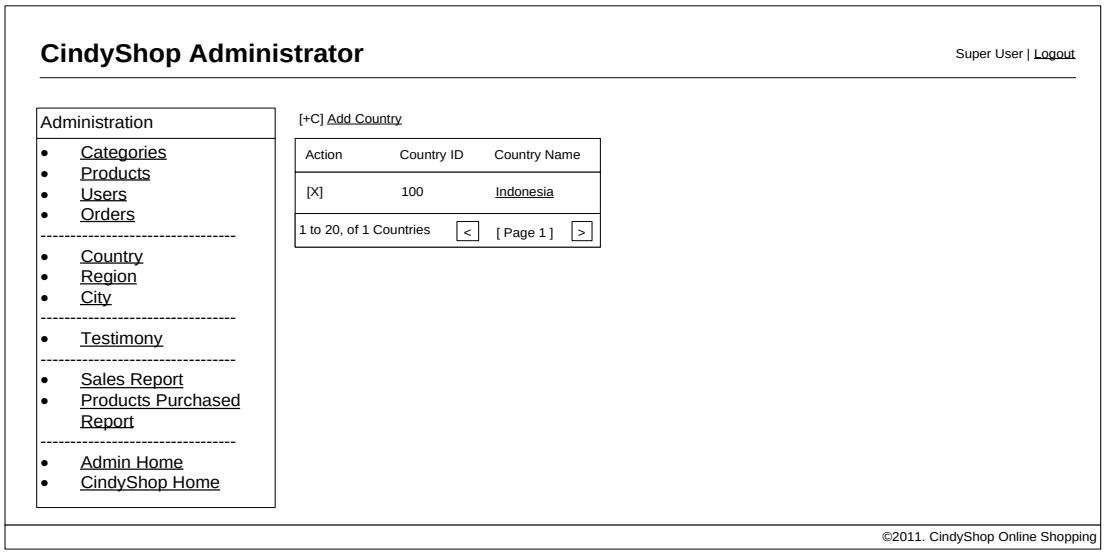
  Sebagai bukti atau report terhadap detail order yang akan ditampilkan.



Gambar 4.102 Perancangan Halaman Invoice

- Perancangan Halaman Country

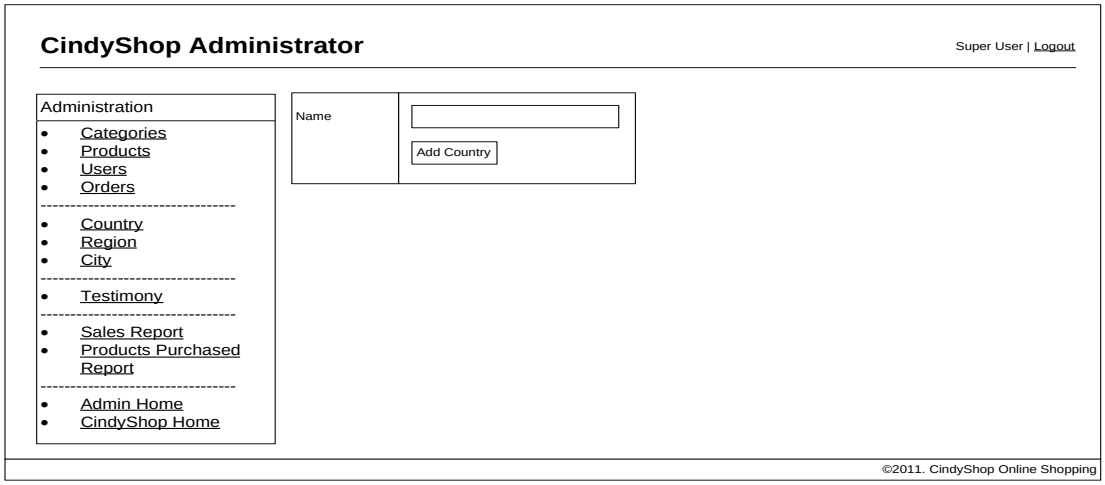
  Admin bisa menginputkan data country jika pihak perusahaan menginginkannya, tapi untuk saat ini hanya cakupan wilayah Indonesia saja.



Gambar 4.103 Perancangan Halaman Country

- Perancangan Halaman Add Country

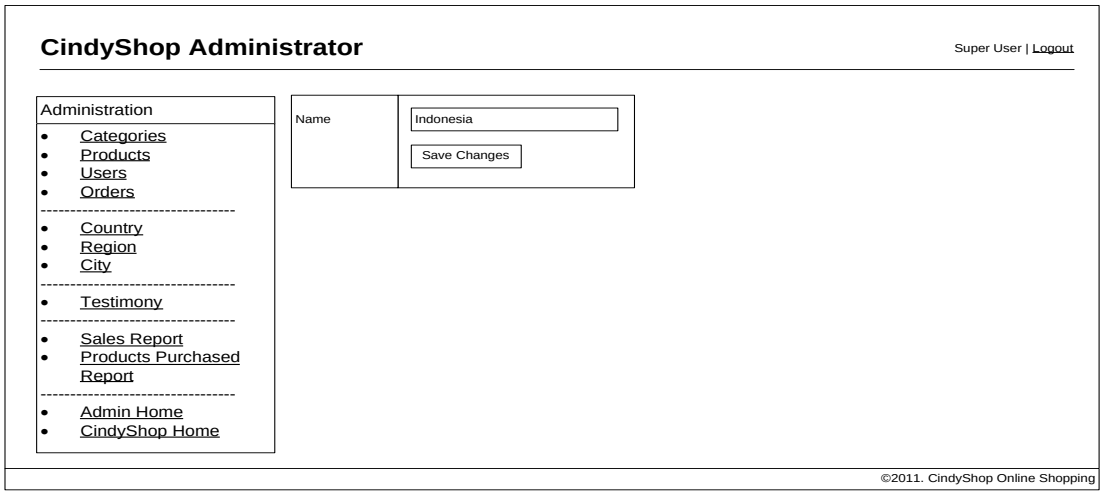
  Admin bisa menambah data country jika pihak perusahaan menginginkannya, tapi untuk saat ini hanya cakupan wilayah Indonesia saja.



Gambar 4.104 Perancangan Halaman Add Country

- Perancangan Halaman Update Country

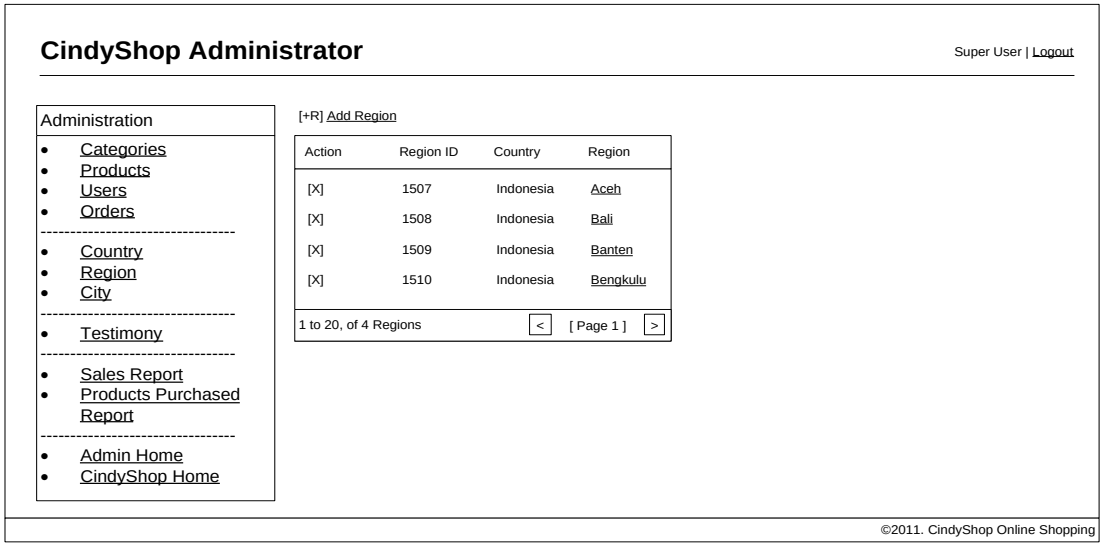
  Admin bisa mengupdate data country jika pihak perusahaan menginginkannya, tapi untuk saat ini hanya cakupan wilayah Indonesia saja.



Gambar 4.105 Perancangan Halaman Update Country

- Perancangan Halaman Region

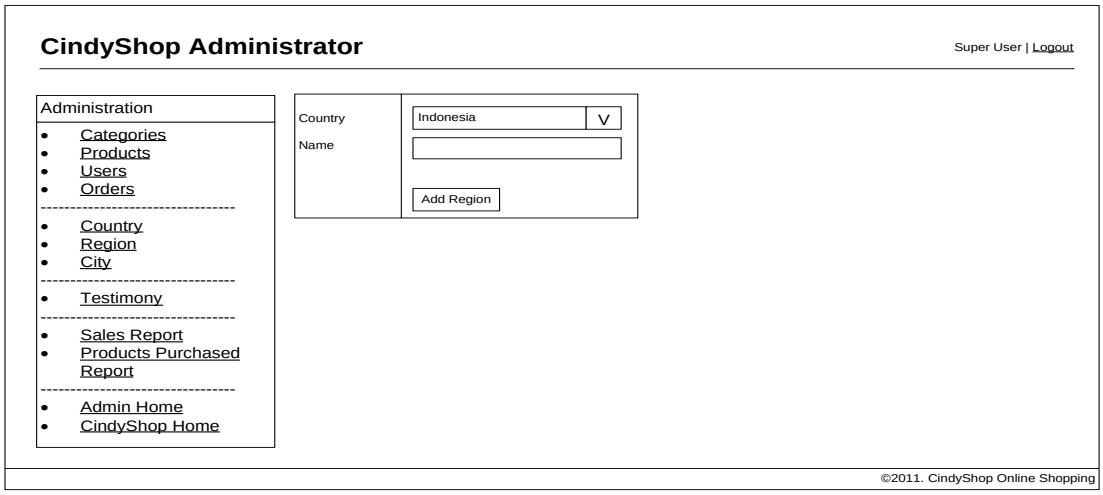
  Admin bisa menginputkan data region jika pihak perusahaan menginginkannya, sesuai cakupan wilayah Indonesia saja.



Gambar 4.106 Perancangan Halaman Region

- Perancangan Halaman Add Region

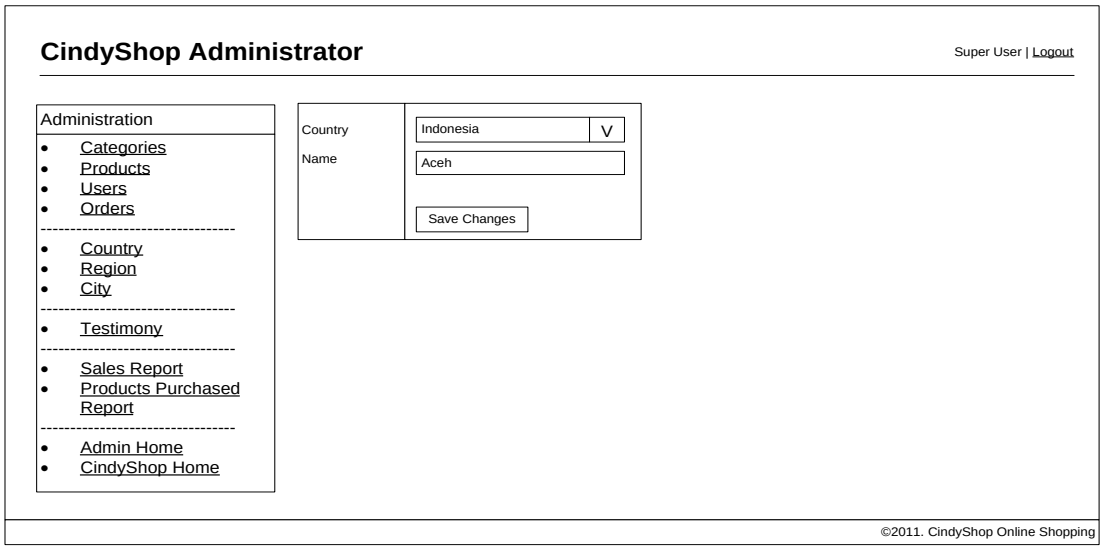
  Admin bisa menambah data region jika pihak perusahaan menginginkannya, sesuai cakupan wilayah Indonesia saja.



Gambar 4.107 Perancangan Halaman Add Region

- Perancangan Halaman Update Region

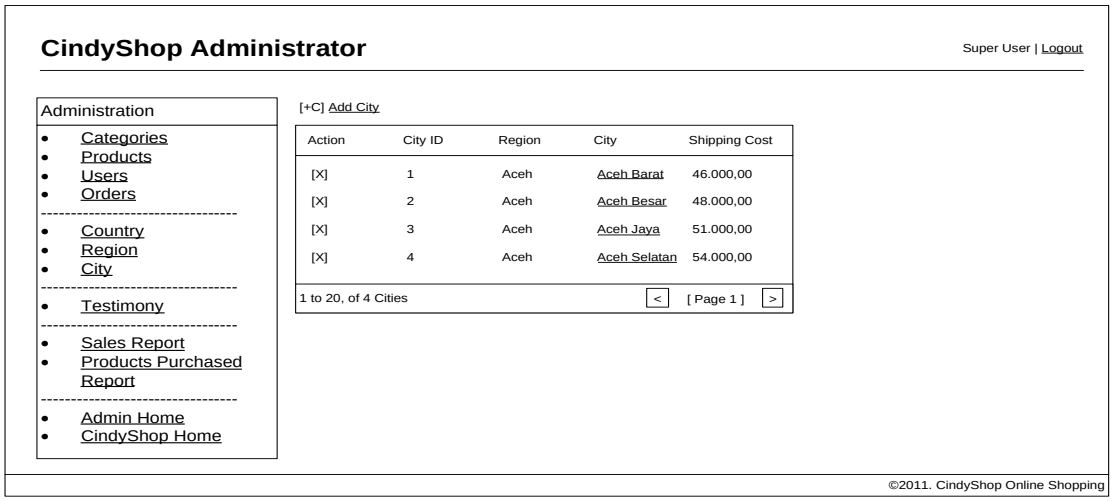
  Admin bisa mengupdate data region jika pihak perusahaan menginginkannya, sesuai cakupan wilayah Indonesia saja.



Gambar 4.108 Perancangan Halaman Update Region

- Perancangan Halaman City

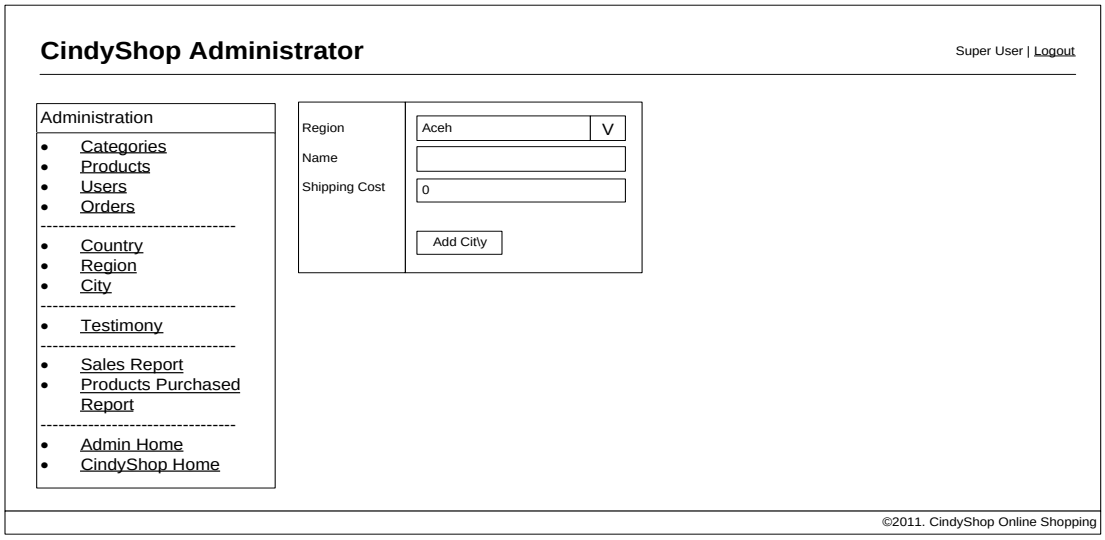
  Admin bisa menginputkan data city jika pihak perusahaan menginginkannya, sesuai region cakupan wilayah Indonesia saja.



Gambar 4.109 Perancangan Halaman City

- Perancangan Halaman Add City

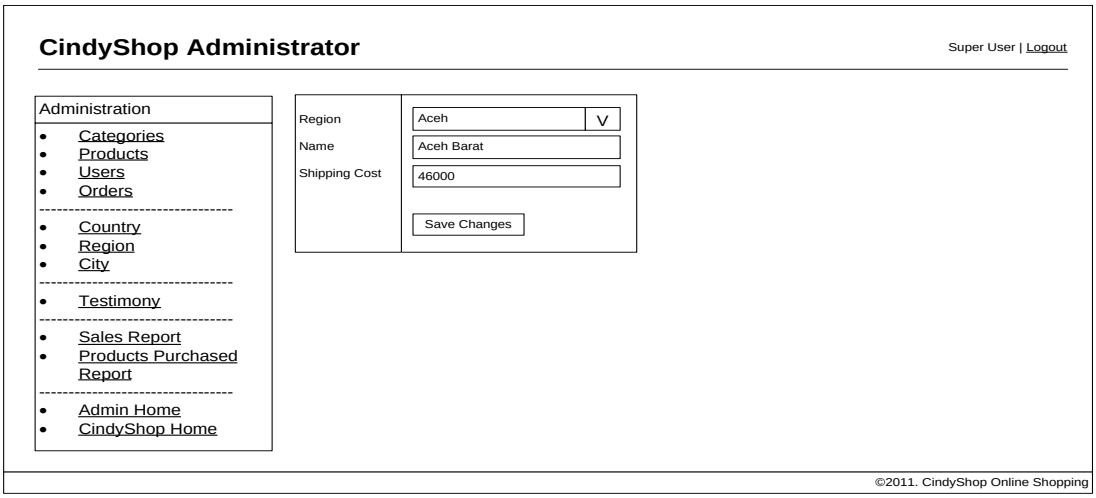
  Admin bisa menambah data city jika pihak perusahaan menginginkannya, sesuai region cakupan wilayah Indonesia saja.



Gambar 4.110 Perancangan Halaman Add City

- Perancangan Halaman Update City

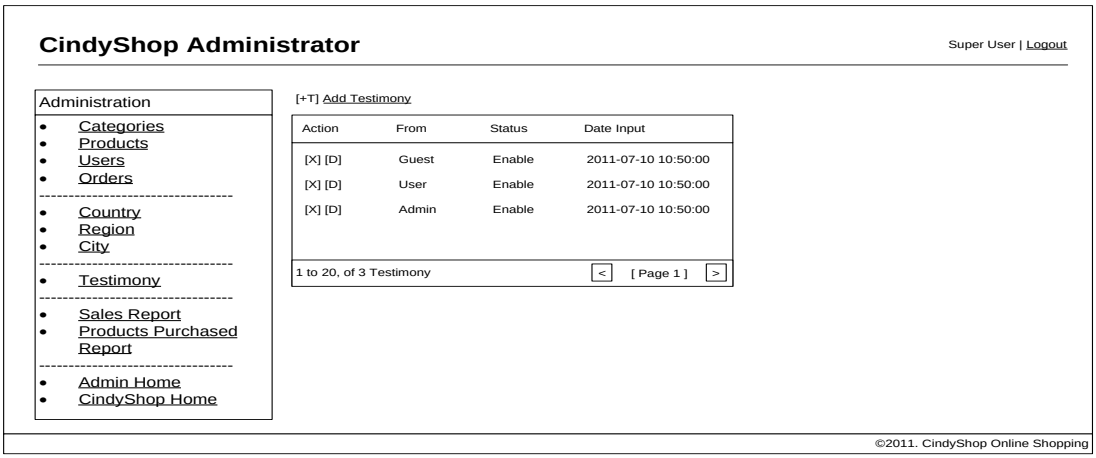
  Admin bisa mengupdate data city jika pihak perusahaan menginginkannya, sesuai region cakupan wilayah Indonesia saja.



Gambar 4.111 Perancangan Halaman Update City

- Perancangan Halaman Testimony

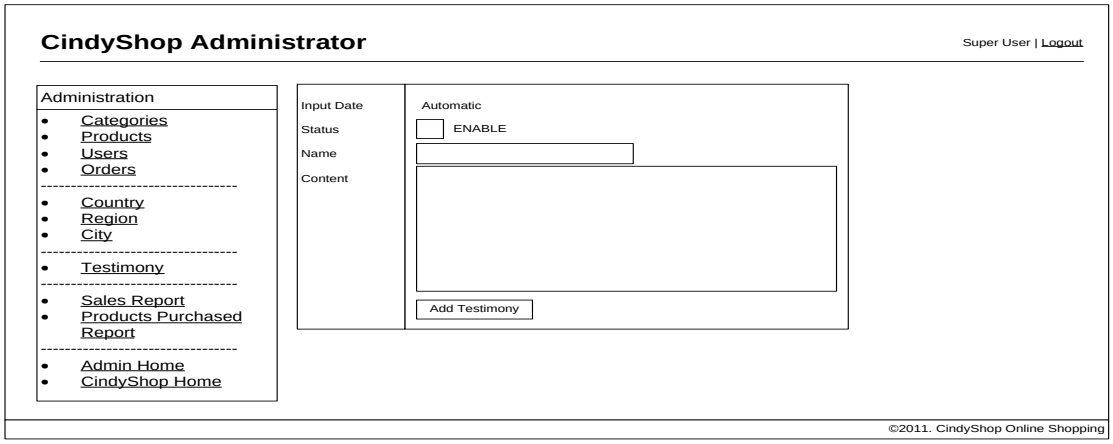
  Admin bisa menampilkan Perancangan Halaman testimony yang telah diisi oleh user dan admin sebagai feedback terhadap perusahaan sesuai kelayakan untuk di approve.



Gambar 4.112 Perancangan Halaman Testimony

- Perancangan Halaman Add Testimony

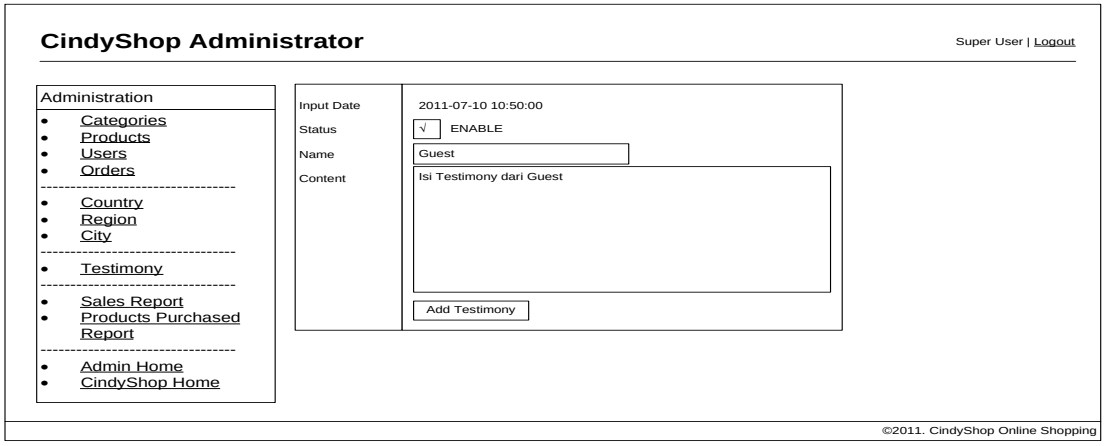
  Admin bisa menambah untuk menampilkan Perancangan Halaman testimony yang telah diisi oleh user dan admin sebagai feedback terhadap perusahaan sesuai kelayakan untuk di approve.



Gambar 4.113 Perancangan Halaman Add Testimony

- Perancangan Halaman Update Testimony

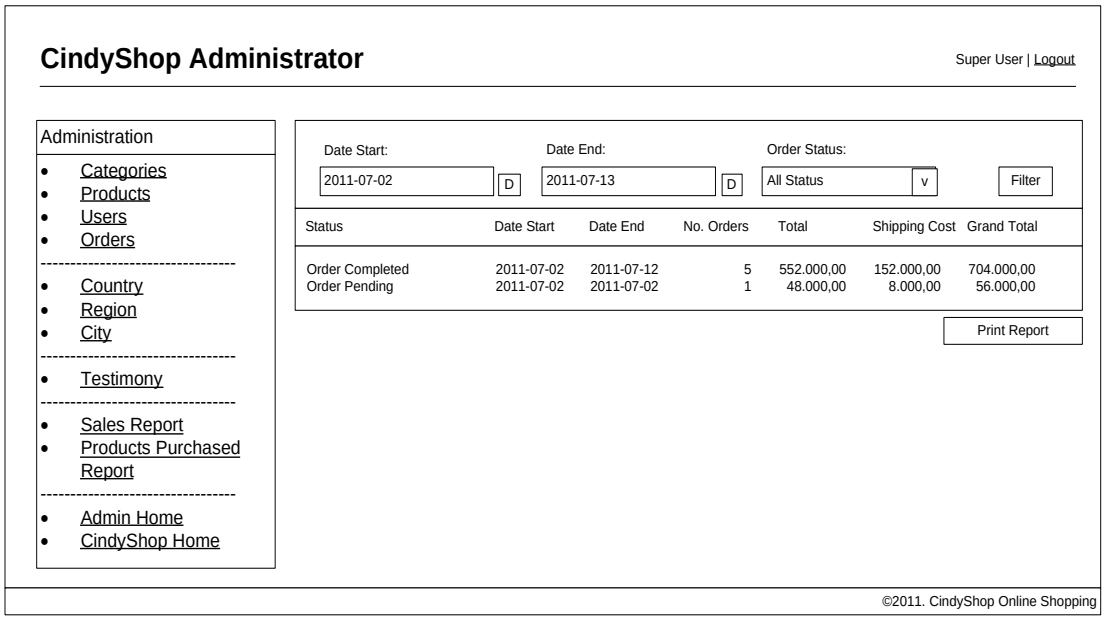
  Admin bisa menambah untuk menampilkan atau mengupdate Perancangan Halaman testimony yang telah diisi oleh user dan admin sebagai feedback terhadap perusahaan sesuai kelayakan untuk di approve.



Gambar 4.114 Perancangan Halaman Update Testimony

- Perancangan Halaman Sales Report

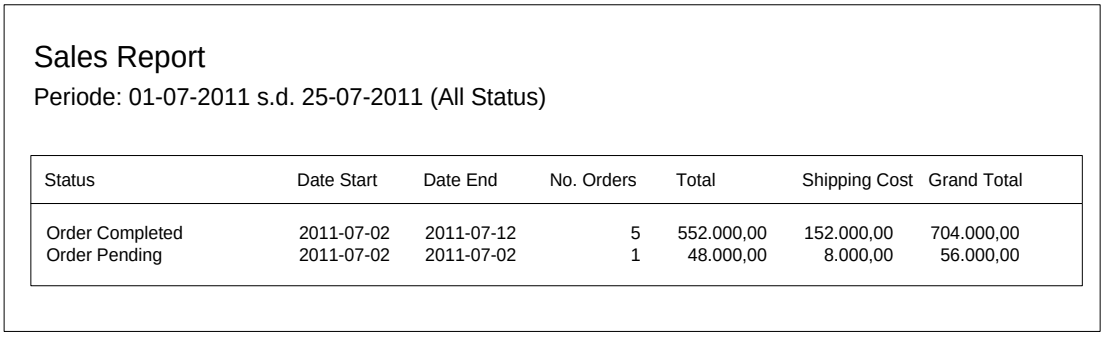
  Admin bisa melakukan pengecekan terhadap laporan penjualan setiap periode yang diinginkan sebagai laporan kepada pemilik toko dan kemudian bisa cetak hasil laporan jika diinginkan oleh pihak toko.



Gambar 4.115 Perancangan Halaman Sales Report

- Perancangan Halaman Print Report

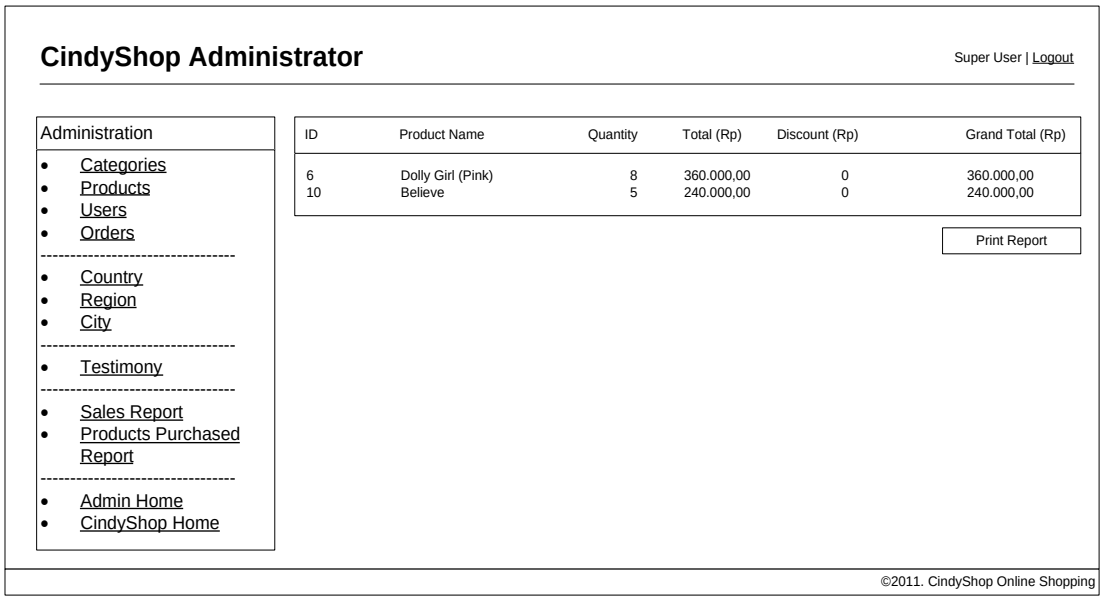
  Print report ini merupakan cetak bukti lapotan penjualan jika pihak perusahaan ingin melihat bukti cetaknya sesuai periode yang diinginkan.



Gambar 4.116 Perancangan Halaman Print Report

- Perancangan Halaman Products Purchased Report

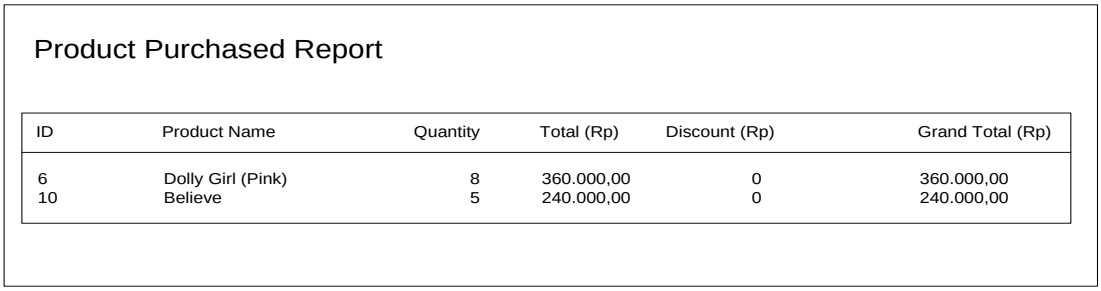
  Admin bisa melakukan pengecekan terhadap laporan penjualan produk berdasarkan id, produc name, quantity dan grand total.



Gambar 4.117 Perancangan Halaman Products Purchased Report

- Perancangan Halaman Print Report

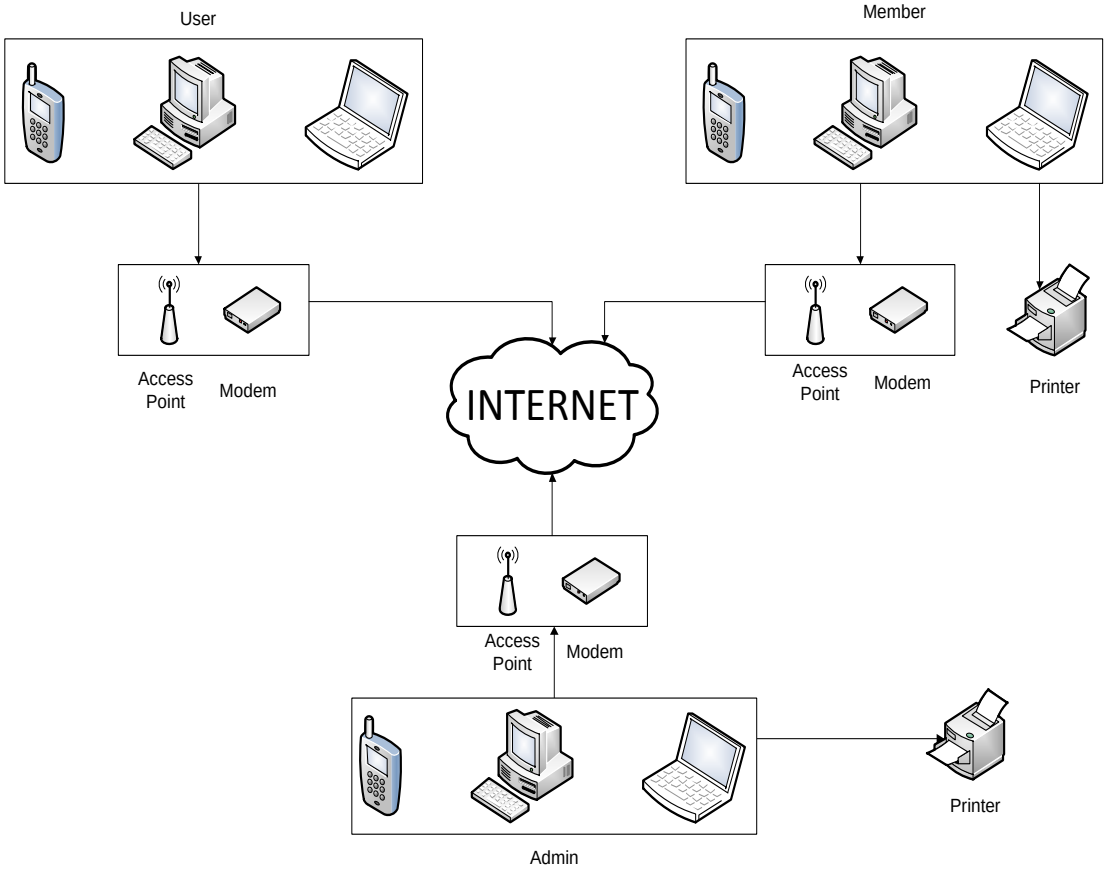
  Print report ini merupakan cetak bukti laporan penjualan produk jika pihak perusahaan ingin melihat bukti cetaknya sesuai dengan data aslinya.



Gambar 4.118 Perancangan Halaman Print Report

4.2.6.Perancangan Arsitektur Jaringan

Arsitektur Jaringan terdiri dari perkabelan, topologi, media metoda akses dan format paket. Arsitektur yang umum digunakan dalam jaringan adalah berbasis kabel elektrik, melalui perkembangan teknologi optik kini banyak digunakan juga serat kabel optik sebagai media alternatif beserta kelebihan dan kekurangannya. Perangkat keras jaringan yang berbasis PC adalah komputer itu sendiri, kartu jaringan, kabel, konektor, konsentrator kabel, pelindung dan perlenpgkapan tambahan (tools). Berikut gambar sederhana sebuah jaringan internet.



Gambar 4.119 Perancangan Halaman Arsitektur Jaringan Internet