BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi

Pembangunan *E-Commerce* Pada Untitled roots Clothing Bandung ini dilakukan menggunakan bahasa dan lingkungan pemograman PHP dengan basis data yang digunakan adalah MySQL, dengan versi 5.5.16**.** Aplikasi PHP tersebut dapat dijalankan pada berbagai *flatform* sistem operasi dan perangkat keras, tetapi implementasi dan pengujian sepenuhnya hanya dilakukan di perangkat keras PC (*personal computer*) dengan sistem operasi Microsoft Windows.

5.1.1. Batasan Implementasi

Ada beberapa hal yang menjadi batasan sistem informasi Pembangunan *E-Commerce* Pada *Untitled root Clothing* yaitu :

1. Perangkat lunak ini difokuskan pada penjualan produk dan pendaftaran anggota yang ingin menjadi *user member* dilakukan secara *online*, dan beberapa fasilitas aplikasi pendukung lainnya seperti produk rekomendasi, profil perusahaan, juga pengelolaan data secara menyeluruh yang hanya dapat dilakukan oleh pengguna admin
2. Basis data yang digunakan dalam pengimplementasian ini adalah MySQL baik basis data utama maupun ekstrasi basis data yang disebarkan ke *client*.

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Untuk pengembangan perangkat lunak ini digunakan Apache (2.2.21), PHP (5.3.8) dan MySQL (5.5.16). Apache dipilih sebagai perangkat lunak untuk *web server*, PHP dipilih sebagai perangkat lunak pengembangan karena menyediakan fasilitas yang memadai untuk membuat perangkat lunak yang berbasis *web*. Sementara MySQL digunakan sebagai perangkat lunak pengembangan dalam pembuatan basis data.

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi antara lain :

1. *Server*
   a. Menggunakan minimal prosessor Intel Pentium atau sekelasnya.
   b. b Menggunakan RAM memori minimal 512 MB.
   c. Tersedianya *Hard Drive* (Harddisk) untuk media penyimpanan , minimal 10MB untuk *server*, di luar basis data.
   d. *Mouse, keyboard* dan *Monitor* sebagai peralatan antarmuka.

3. Client

   a. Menggunakan minimal prosessor Intel Pentium atau sekelasnya.
   b. Menggunakan RAM memori minimal 128 MB.
   c. *Mouse, keyboard* dan *monitor* sebagai peralatan antarmuka.

5.1.4 Implementasi Basis Data

Sebuah basis data atau *database*, sangat dibutuhkan dalam sebuah sistem informasi yang terkomputerisasi. Pada sistem pendukung Permohonan IPP ini dibangun database demi terciptanya sistem informasi yang terintegrasi. Berikut adalah basis data menggunakan bahasa SQL dalam sistem informasi Perrmohonan IPP berbasis *web* :

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admin` (
  `id_admin` int(1) NOT NULL,
  `email` varchar(100) NOT NULL,
  `nama` varchar(50) NOT NULL,
  `password` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_user`),
  UNIQUE KEY `email` (`email`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Dumping data for table `admin`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kat_produk` (
  `kode_kategori` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `kategori` varchar(30) NOT NULL,
  `keterangan` varchar(100) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kategori`),
  UNIQUE KEY `kategori` (`kategori`)
```

```
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=12 ;

--

-- Dumping data for table `kat_produk`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `konfirmasi` (
  `id_konfirmasi` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `no_transaksi` varchar(20) NOT NULL,
  `cara_bayar` varchar(25) NOT NULL,
  `bank` enum('BNI','BCA','Mandiri') NOT NULL,
  `pemilik` varchar(50) NOT NULL,
  `no_rek` decimal(30,0) NOT NULL,
  `jml_bayar` int(15) NOT NULL,
  `ke_rek` varchar(30) NOT NULL,
  `status` enum('Belum Dikirim','Sudah Dikirim') NOT NULL,
  `no_resi` varchar(30) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_konfirmasi`),
  UNIQUE KEY `id_transaksi` (`no_transaksi`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=9 ;

--

-- Dumping data for table `konfirmasi`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kontak` (
  `id_kontak` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
```

```
  `nama` varchar(100) NOT NULL,
  `email` varchar(150) NOT NULL,
  `pesan` varchar(200) NOT NULL,
  `tanggal` varchar(30) NOT NULL,
  `status` enum('unrespond','responded') NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kontak`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=5 ;
--
-- Dumping data for table `kontak`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kopri` (
  `id_kopri` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `provinsi` varchar(30) NOT NULL,
  `kota` varchar(30) NOT NULL,
  `biaya` int(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kopri`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=79 ;
--
-- Dumping data for table `kopri`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk` (
  `id_produk` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `kode_produk` varchar(10) NOT NULL,
```

```
  `nama_produk` varchar(50) NOT NULL,
  `kategori` varchar(50) NOT NULL,
  `harga` mediumint(7) NOT NULL,
  `size` enum('S','M','L','XL') NOT NULL,
  `stock` int(5) NOT NULL,
  `gambar` varchar(150) NOT NULL,
  `keterangan` varchar(200) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_produk`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=89 ;
--
-- Dumping data for table `produk`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `transaksi` (
  `id_transaksi` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `no_transaksi` varchar(20) NOT NULL,
  `email` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `id_produk` varchar(5) NOT NULL,
  `jumlah` int(5) NOT NULL,
  `id_kopri` varchar(20) NOT NULL,
  `tot_cost` int(11) NOT NULL,
  `status` enum('Belum Dibayar','Lunas') NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_transaksi`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=54 ;
```

```
--
-- Dumping data for table `transaksi`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `user` (
  `id_user` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `email` varchar(100) NOT NULL,
  `nama` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat` varchar(150) NOT NULL,
  `id_kopri` int(5) NOT NULL,
  `kodepos` int(10) NOT NULL,
  `telpon` decimal(20,0) NOT NULL,
  `password` varchar(50) NOT NULL,
  `status` enum('active','inactive','blocked') NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_user`),
  UNIQUE KEY `email` (`email`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=112 ;
--
-- Dumping data for table `user`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `penerima` (
  `id_penerima` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat` varchar(100) NOT NULL,
```

```
  `id_kopri` int(5) NOT NULL,
  `kodepos` int(6) NOT NULL,
  `telpon` varchar(15) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_penerima`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1 ;
--
-- Dumping data for table `penerima`
```

5.1.5 Implementasi Antar Muka

Antar muka sebuah perangkat lunak adalah hal yang sangat penting, karena program yang baik adalah program yang dapat menciptakan media yang baik pula antara *user* dan sistem. Oleh karena itu berikut merupakan gambaran implementasi antar muka pada Pembangunan E-Commerce Pada Untitled roots Clothing Bandung.

a. Halaman Utama *User*

Tabel 5.1 Halaman Utama User

Menu	Deskripsi	Nama File
Beranda	Halaman utama ketika user mengakses *website* Untitled Roots	index.php
Best Seller	Halaman untuk menampilkan produk yang sering dibeli oleh *user/member*	bestseller.php
Profil	Halaman untuk	profil.php

	menampilkan profil Untitled Roots	
Keranjang	Halaman untuk menampilkan produk yang sudah dimasukan ke keranjang	keranjang.php
Konfirmasi	Halaman untuk konfirmasi pembayaran produk yang sudah dibeli	konfirmasi.php
Pemesanan	Halaman untuk menampilkan cara melakukan transaksi	pemesanan.php
Pembayaran	Halaman untuk menampilkan tata cara pembayaran produk yang sudah dibeli	pembayaran.php
Kontak	Halaman untuk menampilkan pengiriman pesan dari user kepada admin	kontak.php

b. Halaman Utama Admin

Tabel 5.2 Halaman Utama Admin

Menu	Deskripsi	Nama File
Beranda	Halaman utama tampilan admin	index2.php
Input Kategori	Halaman admin untuk menambahkan kategori	kategori.php

	produk baru	
Daftar kategori	Halaman admin untuk melihat, mengubah dan menghapus daftar kategori yang sudah ada	kategori_list.php
Input produk	Halaman admin untuk menambahkan daftar produk baru	produk.php
Daftar Produk	Halaman admin untuk melihat, mengubah dan menghapus daftar produk yang sudah ada	produk_list.php
Stock produk	Halaman admin untuk menambahkan stok produk yang sudah tersimpan	produk_stock.php
Transaksi Baru	Halaman admin untuk melihat daftar transaksi yang baru	transaksi.php
Daftar Transaksi	Halaman admin untuk melihat daftar transaksi yang sudah dibayar	transaksi_list.php
Konfirmasi baru	Halaman admin untuk melihat daftar transaksi yang sudah dikonfirmasi oleh user	konfirmasi.php
Daftar Konfirmasi	Halaman admin untuk melihat daftar transaksi yang sudah dikirm kepada user	konfirmasi_list.php

Biaya Kirim	Halaman admin untuk melihat dan mengubah daftar biaya kirim ke kota atau provinsi	Biayakirim.php
Pesan Baru	Halaman admin untuk melihat pesan baru	pesan.php
Daftar Pesan	Halaman admin untuk melihat daftar pesan	pesan_list.php
Daftar User	Halaman admin untuk melihat rincian data user	user.php
Daftar User Diblokir	Halaman admin untuk melihat data daftar user yang diblokir	user_blocked.php
Admin	Halaman admin untuk mengubah data admin	user_admin.php
Logout	Halaman admin untuk keluar dari sistem	logout.php

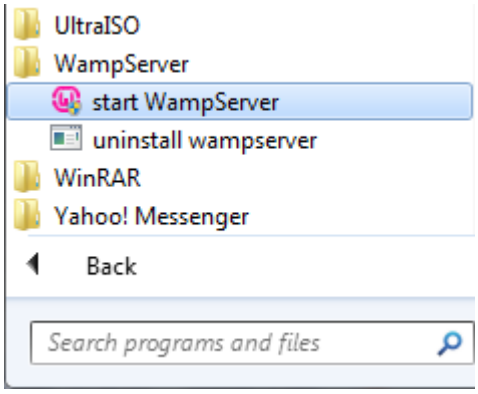
5.1.6 Implementasi Instalasi Program

Untuk menjalankan aplikasi web ini hal yang harus dilakukan adalah sebagai barikut:

1. Paket WampServer

   Apabila program belum running maka dapat menghidupkan dengan cara :

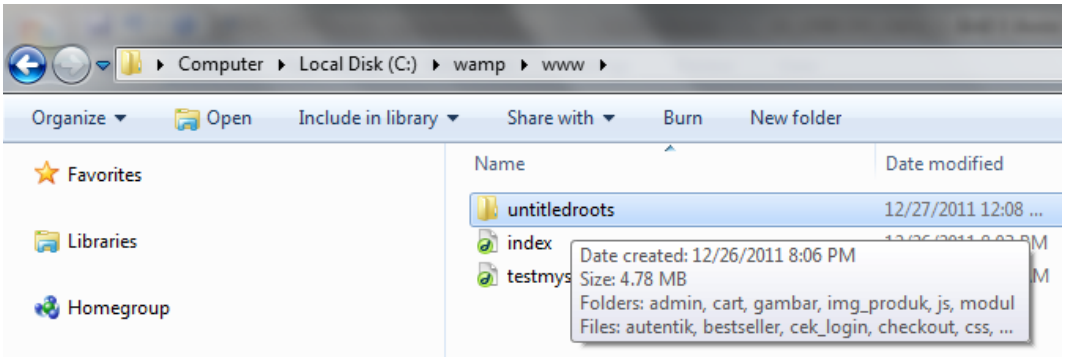
   Start menu, All Program, WampServer, startWampServer.



Gambar 5.1 Menjalankan WampServer

2. Simpan Folder Aplikasi didalam Lokasi wamp/www/

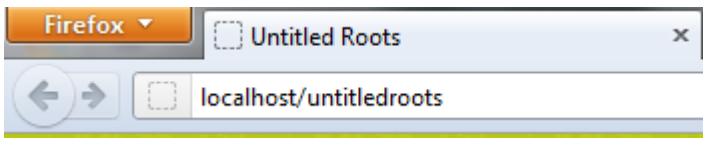
   Folder aplikasi disimpan didalam folder C:\wamp\www\untitledroots, karena untuk menjalankan aplikasi berbasis web semua folder kerja harus disimpan didalam folder yang bernama www.



Gambar 5.2 Lokasi Penyimpanan *File* Aplikasi

3. Jalankan Aplikasi Pada Browser

   Jika aplikasi program telah dihosting maka kita dapat mengetikan alamat url pada browser internet dan aplikasi sudah dapat berjalan, dan jika aplikasi program masih berada pada local server maka dapat mengetikan localhost/untitledroots

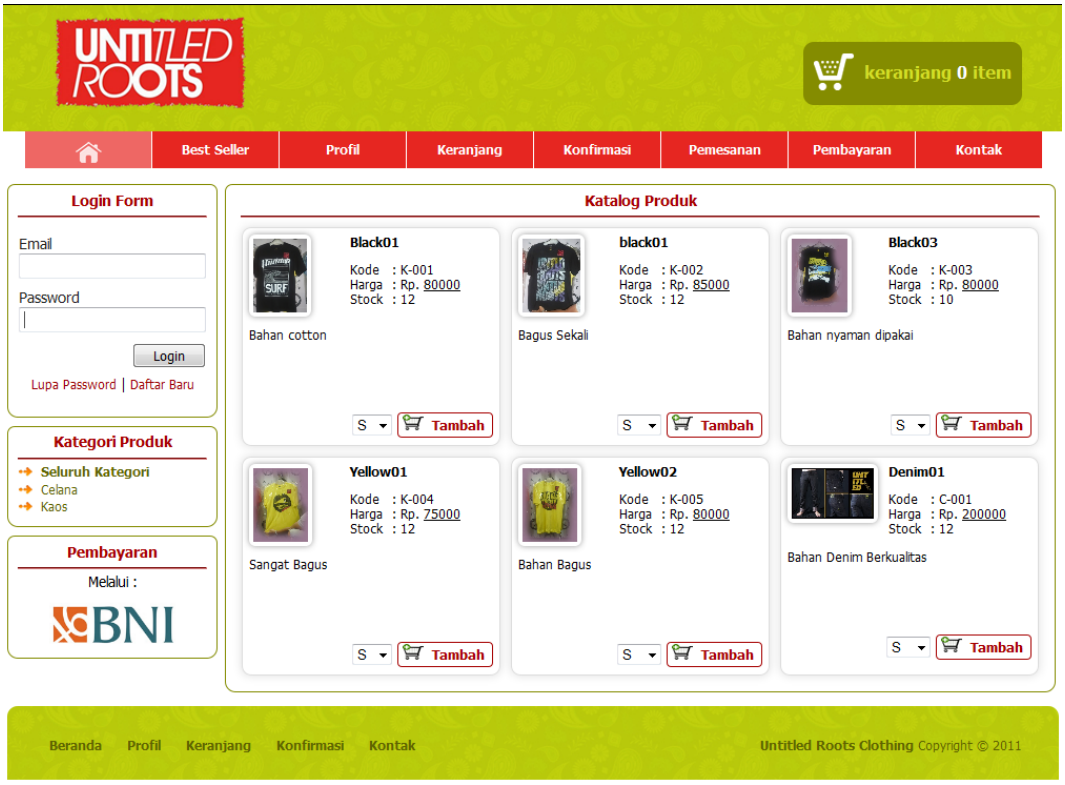


Gambar 5.3 Alamat URL

5.1.7 Penggunaan Program

1. Halaman Utama *User* Publik

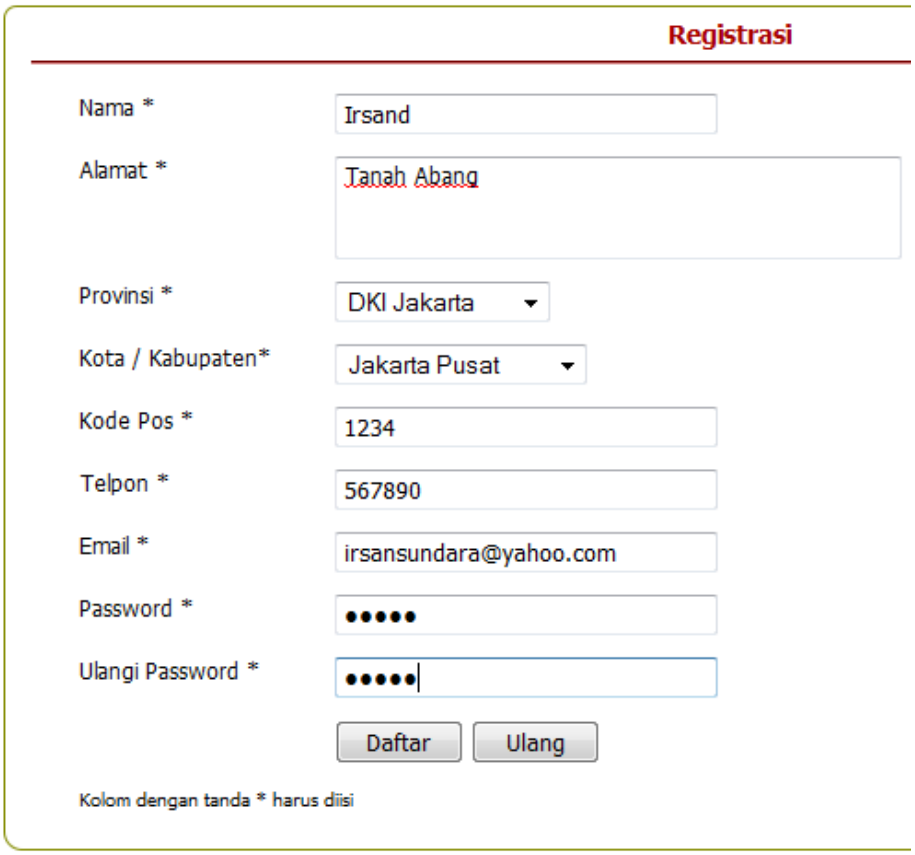
   Halaman ini adalah halaman utama ketika *user* mengakses website Untitled Roots. Dalam halaman ini terdapat beberapa menu utama yaitu : beranda, *best seller*, profil, keranjang, konfirmasi, pemesanan, pembayaran, dan kontak.



Gambar 5.4 Halaman Utama *User* Publik

2. *Form* Registrasi User

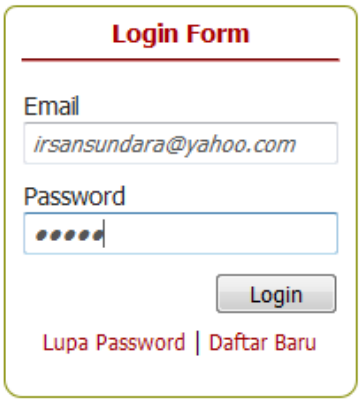
   Form registrasi *user* digunakan untuk pendaftaran *user* baru.



Gambar 5.5 *Form* Registrasi *User*

3. *Form Login User*

   Form login user digunakan untuk masuk kedalam halaman *user*. *Login* ini dibutuhkan *user* untuk dapat melakukan transaksi.



Gambar 5.6 *Form Login User*

4. *Form* Lupa *Password*

   Form ini digunakan apabila *user* lupa email atau *password* untuk masuk kedalam sistem.



Gambar 5.7 *Form* Lupa *Password*

5. *Form* Keranjang Belanja

   Keranjang belanja adalah halaman yang menampilkan barang-barang yang dibeli oleh *user*



Gambar 5.8 *Form* Keranjang Belanja

6. *Form* Konfirmasi Pembayaran

   Halaman digunakan oleh user untuk mengkonfirmasi pembayaran transaksi yang telah dilakukan sebelumnya. User harus mengisi form ini untuk mengkonfirmasi jika telah melakukan pembayaran, jika tidak maka barang yang dibeli tidak akan dikirim.



Gambar 5.9 *Form* Konfirmasi Pembayaran

7. *Form Login* Admin

   Digunkan oleh admin untuk mesuk kedalam sistem e-*commerce* untitled roots



Gambar 5.10 *Form Login* Admin

8. Halaman Utama Admin

   Halaman ini adalah halaman utama ketika admin telah melakukan *login* admin. Dalam halaman ini terdapat beberapa menu utama yaitu : beranda, produk, transaksi, konfirmasi, biaya, pesan, *user*, dan *logout*.



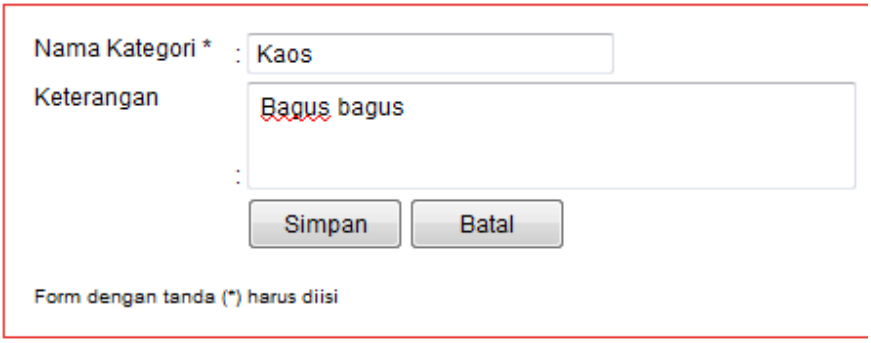
Gambar 5.11 Halaman Utama Admin

9. Halaman Produk

   Halaman ini menampilkan beberapa sub menu yaitu :

   a. Tambah Kategori Produk

      Form ini digunakan untuk menambah kategori produk



Gambar 5.12 Tambah Kategori Produk

   b. Tampil Kategori Produk

      Form ini digunakan untuk menampilkan daftar kategori produk

No.	Nama Kategori	Keterangan	Option
1	Celana	Celana Berbahan Bagus dan Berkualitas	Ubah - Hapus
2	Jaket	Jaket Berbahan Bagus dan berkualitas	Ubah - Hapus
3	Kaos	Kaos Berbahan Bagus dan Berkualitas	Ubah - Hapus

Gambar 5.13 Tampil Kategori Produk

c. Tambah Produk

Form ini digunakan untuk menambahkan produk baru



Gambar 5.14 Tambah Produk

d. Tampil Produk

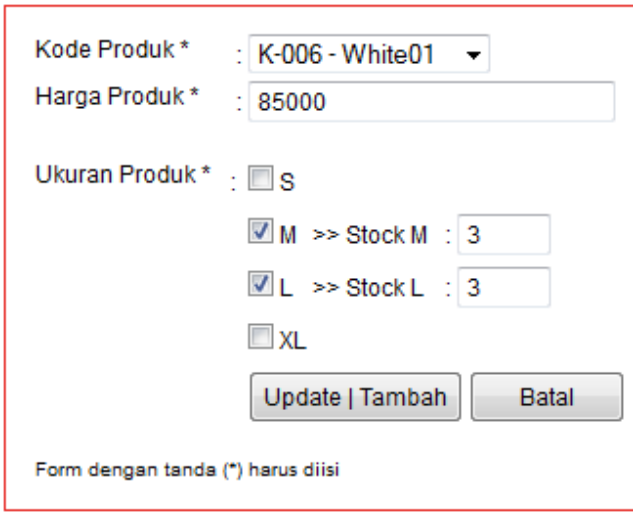
Form ini digunakan untuk menampilkan daftar produk yang dijual

No.	Kode Produk	Nama Produk	Kategori	Harga	Stock	Option
1.	K-001	Black01	Kaos	85000	7	Ubah - Hapus
2.	K-002	Black02	Kaos	80000	12	Ubah - Hapus
3.	K-004	Blue01	Kaos	75000	12	Ubah - Hapus
4.	C-001	Denim01	Celana	220000	10	Ubah - Hapus
5.	C-002	Denim02	Celana	220000	12	Ubah - Hapus

Gambar 5.15 Tampil Produk

e. Tambah Stok Produk

Form ini digunakan untuk menambah stok produk yang sudah ada



Gambar 5.16 Tambah Stok Produk

10. Halaman Transaksi

Halaman ini menampilkan beberapa sub menu yaitu :

a. Daftar Transaksi Baru

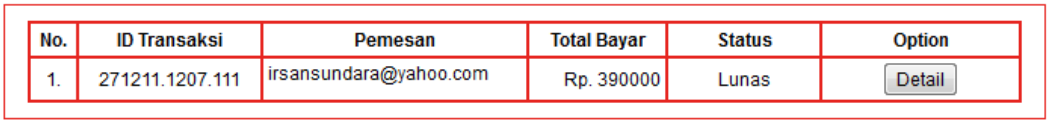
Untuk menampilkan transaksi baru yang belum dikonfirmasi oleh *user*

No.	ID Transaksi	Pemesan	Total Bayar	Status	Option
1.	271211.0908.111	irsansundara@yahoo.com	Rp. 385000	Belum Dibayar	Detail
2.	271211.0133.111	irsansundara@yahoo.com	Rp. 85000	Belum Dibayar	Detail

Gambar 5.17 Daftar Transaksi Baru

b. Daftar Transaksi

Untuk menampilkan seluruh transaksi yang sudah dibayar (lunas)



No.	ID Transaksi	Pemesan	Total Bayar	Status	Option
1.	271211.1207.111	irsansundara@yahoo.com	Rp. 390000	Lunas	Detail

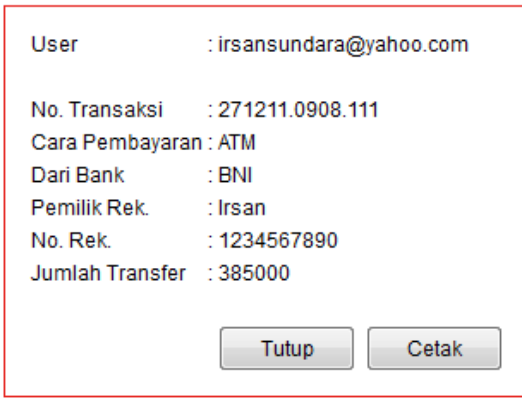
Gambar 5.18 Daftar Transaksi

11. Halaman Konfirmasi

Halaman ini mempunyai beberapa sub menu yaitu :

a. Konfirmasi Pembayaran Baru

Untuk menampilkan konfirmasi pembayaran yang dilakukan oleh *user*



Gambar 5.19 Konfirmasi Pembayaran Baru

b. Daftar Konfirmasi Pembayaran

Untuk menampilkan konfirmasi pembayaran yang telah divalidasi oleh admin dan status pengiriman barang.



No.	ID Transaksi	Pemilik Rek.	No. Rek.	Jumlah Kirim	Status	Option
1.	271211.0908.111	Irsan	1234567890	Rp. 385000	Sudah Dikirim	Detail
2.	271211.1207.111	Irsan	1234567890	Rp. 390000	Sudah Dikirim	Detail

Gambar 5.20 Daftar Konfirmasi Pembayaran

12. Halaman Biaya Kirim

Halaman untuk menampilkan dan mengubah biaya pengiriman



No.	Provinsi	Keterangan		Option
1	Aceh	**Kota**	**Biaya**	Detail
2	Bali	**Kota**	**Biaya**	Detail
3	Banten	**Kota**	**Biaya**	Detail
4	Bengkulu	**Kota**	**Biaya**	Detail
5	DI Yogyakarta	**Kota**	**Biaya**	Detail
		Bantul	0	Ubah
		Gunung Kidul	0	Ubah
		Kulon Progo	0	Ubah
		Sleman	40000	Ubah
		Yogyakarta	0	Ubah
6	DKI Jakarta	**Kota**	**Biaya**	Detail
7	Gorontalo	**Kota**	**Biaya**	Detail
8	Jambi	**Kota**	**Biaya**	Detail

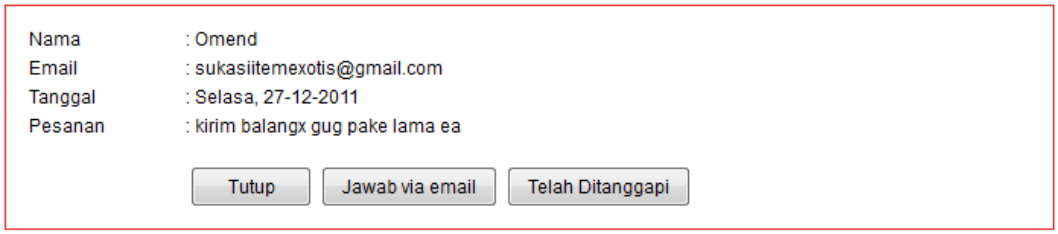
Gambar 5.21 Daftar Biaya Pengiriman

13. Halaman Pesan

Halam ini mempunyai beberapa sub menu yaitu :

a. Daftar Pesan Baru

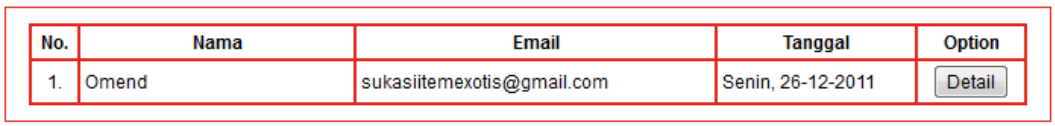
Untuk menampilkan pesan yang baru masuk



Gambar 5.22 Daftar Pesan Baru

b. *Form* Daftar Pesan

Untuk menampilkan pesan yang telah ditanggapi oleh admin



No.	Nama	Email	Tanggal	Option
1.	Omend	sukasiitemexotis@gmail.com	Senin, 26-12-2011	Detail

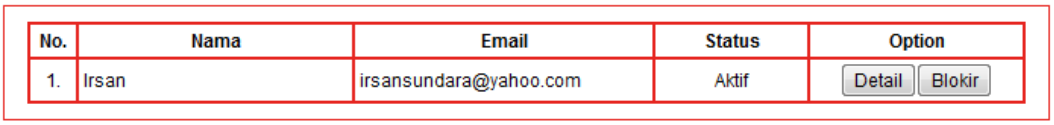
Gambar 5.23 Daftar Pesan Yang Telah Ditanggapi

14. Halaman *User*

Halaman ini mempunyai beberapa sub menu yaitu :

a. *Form* Daftar *User*

Untuk menampilkan *user* aktif

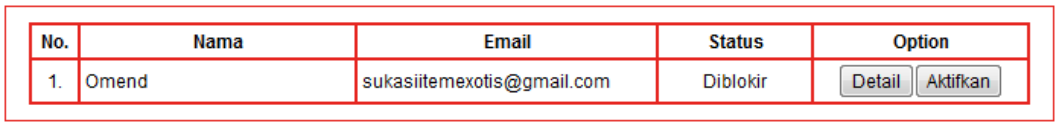


No.	Nama	Email	Status	Option
1.	Irsan	irsansundara@yahoo.com	Aktif	Detail Blokir

Gambar 5.24 Daftar *User*

b. *Form* Daftar *User* Blokir

Untuk menampilkan *user* yang di blokir



No.	Nama	Email	Status	Option
1.	Omend	sukasiitemexotis@gmail.com	Diblokir	Detail Aktifkan

Gambar 5.25 Daftar *User* Blokir

c. *Form* Admin

Digunkan untuk mengubah password admin



Ganbar 5.26 *Edit User* Admin

5.2 PENGUJIAN

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pengembangan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu mampu mempresentasikan kajian pokok dari spesifik, analisis, perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

Adapun kriteria pengujian tersebut dimaksudkan untuk mengetahui kebenaran perangkat lunak dan kesesuaian dengan spesifikasinya dinyatakan berhasil jika aplikasi mampu menjalankan fungsi-fungsi berdasarkan spesifikasi secara benar. Sebaliknya pengujian dinyatakan gagal jika terdapat fungsi dari perangkat lunak dalam spesifikasi yang tidak dapat dijalankan pada proses pengujian.

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode pengujian *Black Box*. Pengujian *Black Box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibuat.

5.2.1 Rencana Pengujian

Pengujian yang dilakukan pada e-*commerce* Untitled Root ini menggunakan data uji inputan data yang dilakukan oleh pengguna sistem, dalam hal ini adalah *user* dan admin. berikut ini adalah rencana pengujian yang akan dilakukan :

Tabel 5.3 Rencana Pengujian

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat
Pengisian data	Pengisian data registrasi user, konfirmasi pembayaran, dan input data oleh admin	Modul
*Login user/*admin	Pengecekan *user*/admin yang telah terdaftar dan *user* yang berstatus aktif	Sistem
	Pengecekan validitas akses sesuai dengan status *user*	Sistem
Upload File	*Upload file*	Sistem

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Pada bagian ini, item-item yang telah ditentukan di atas akan diuji. Kasus-kasus dalam pengujian akan dipaparkan berikut dengan hasil pengujian tersebut.

1. Pengisian Data

a. Pengujian Registrasi *User*

Pada pengujian registrasi *user* ini dilakukan berdasarkan kelengkapan data yang dimasukan oleh pengguna sistem atau *user*, apabila data yang dimasukan lengkap maka data masukan dapat diterima dan disimpan kedalam database, tetapi apabila sebaliknya data masukan ditolak dan tidak bisa disimpan kedalam database.

Tabel 5.4 Pengujian Registrasi User

Kasus dan Hasil Pengujian			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data masukan lengkap (valid)	Data tersimpan kedalam database	Data tersimpan kedalam database	[X] Diterima [ ] Ditolak
Data masukan tidak lengkap (tidak valid)	Tampil pesan data yang dimasukan tidak lengkap	Tampil pesan peringatan. Data tidak disimpan kedalam database	[X] Diterima [ ] Ditolak

b. Pengujian Konfirmasi Pembayaran

Pada pengujian konfirmasi pembayaran ini dilakukan berdasarkan kelengkapan data yang dimasukan oleh pengguna sistem atau *user*, apabila data yang dimasukan lengkap maka data masukan dapat diterima dan disimpan kedalam database, tetapi apabila sebaliknya data masukan ditolak dan tidak bisa disimpan kedalam database.

Tabel 5.5 Pengujian Konfirmasi Pembayaran

Kasus dan Hasil Pengujian			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data masukan lengkap (valid)	Data tersimpan kedalam database	Data tersimpan kedalam database	[X] Diterima [ ] Ditolak
Data masukan tidak lengkap (tidak valid)	Tampil pesan data yang dimasukan tidak lengkap	Tampil pesan peringatan. Data tidak disimpan kedalam database	[X] Diterima [ ] Ditolak

c. Pengujian Input Data Oleh Admin

Pada pengujian input data oleh admin ini dilakukan berdasarkan kelengkapan data yang dimasukan oleh pengguna sistem atau admin terhadap beberapa *form* isian yang terdapat pada halaman admin, yaitu : tampah kategori produk, tambah produk dan tambah stok produk. apabila data yang dimasukan lengkap maka data masukan dapat diterima dan disimpan kedalam database, tetapi apabila sebaliknya data masukan ditolak dan tidak bisa disimpan kedalam database.

Tabel 5.6 Pengujian Input Data Oleh Admin

Kasus dan Hasil Pengujian			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data masukan lengkap (valid)	Data tersimpan kedalam database	Data tersimpan kedalam database	[X] Diterima [ ] Ditolak
Data masukan tidak lengkap (tidak valid)	Tampil pesan data yang dimasukan tidak lengkap	Tampil pesan peringatan. Data tidak disimpan kedalam database	[X] Diterima [ ] Ditolak

2. Login User/Admin

Pada bagian pengujian *login use*r/admin ini dilakukan dengan menggunakan validasi terhadap data email (*user*), *username* (admin) dan password yang dimasukan, apabila data masukan valid maka *login* sukses tetapi apabila data masukan tidak valid maka *login* gagal.

Tabel 5.7 Pengujian *Login User*

Kasus dan Hasil Pengujian			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Email dan password yang dimasukan benar (valid)	Tampil menu anggota. Dapat melakukan transaksi	Tampil menu anggota dan dapat melakukan transaksi	[x] diterima [ ] ditolak
Email dan password yang dimasukan salah (tidak valid)	Menampilkan pesan gagal login. Tidak dapat melakukan transaksi	Keluar pesan login gagal dan tidak dapat melakukan transaksi	[x] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.8 Pengujian *Login* Admin

Kasus dan Hasil Pengujian			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username dan *password* yang dimasukan benar	Masuk kedalam menu admin	Masuk kedalam menu admin	[x] diterima [ ] ditolak
Username dan *password* yang dimasukan salah	Manampilkan pesan *login* gagal	Tampil pesan *login* gagal	[x] diterima [ ] ditolak

3. Upload File Gambar

Pada pengujian upload file ini dilakukan berdasarkan cara sistem mencari file untuk disimpan kedalam database untuk di upload.

Tabel 5.9 Pengujjian Upload File Gambar

Kasus dan Hasil Pengujian			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Ukuran dan tipe *file* sesuai	*File* dapat di *upload* dan masuk kedalam database	*File* dapat di *upload* dan masuk kedalam database	[X] Diterima [ ] Ditolak
Ukuran *file* dan tipe *file* tidak sesuai	Tampil pesan ukuran terlalu besar. Tampil pesan *file* tidak sesuai	Tampil pesan ukuran terlalu besar Tampil pesan *file* tidak sesuai	[X] Diterima [ ] Ditolak

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Pengujian yang telah dilakukan merupakan proses yang terdapat dalam aplikasi e-*commerce* Untitled Roots. Berdasarkan hasil dari pengujian maka dapat diambil kesimpulan bahwa aplikasi dapat digunakan dengan baik, disamping terdapat beberapa proses lain yang mendukung dalam berjalannya aplikasi ini. Namun demikian pengujian tersebut di atas dapat dikatakan belum sempurna, dikarenakan hanya dilakukan pada sisi pengujian. Dan semua yang dilakukan dalam pengujian ini diharapkan dapat mewakili pengujian fungsi yang lain dalam Pembangunan E-*Commerce* Pada Untitled Roots Clothing Bandung.