BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Kebutuhan Informasi di zaman yang serba canggih seperti sekarang ini tentunya akan menjadi sangat penting sama halnya seperti kebutuhan sehari-hari. Jenis dan kapasitas informasi yang diperlukan pun tentu akan berbeda satu sama lain. Tidak sedikit orang menggunakan informasi sebagai alat bantu dalam pengambilan keputusan dan informasi tersebut digunakan sebagai bahan untuk memperoleh hasil pencarian dari suatu pokok permasalahan dalam penelitian yang akan di analisis dan hasilnya akan di informasikan kepada publik.

Penginformasian tersebut dapat dilakukan dengan berbagai cara diantaranya adalah dengan melalui komputer sebagai media atau alat penyampaian informasi. Dengan menggunakan komputer, kita dapat memilih berbagai aplikasi yang akan kita gunakan dalam penyampaian informasi. Dengan sistem terkomputerisasi yang bertujuan untuk meningkatkan mutu dan kualitas suatu informasi, diharapkan hasilnya akan memberikan solusi dalam pengembangan penyampaian informasi.

Menyinggung hal diatas, di Negara Indonesia ini terdapat begitu banyak jenis pekerjaan, bidang usaha, perusahaan, instansi, departemen baik yang bersifat milik Negara ataupun swasta. Dalam suatu perusahaan atau instansi tentunya terdapat karyawan atau pegawai guna memajukan dan menggerakkan perusahaan tersebut.

Salah satu tujuan koperasi adalah memajukan kesejahteraan anggota pada khususnya dan masyarakat umumnya, serta ikut membangun tatanan perekonomian nasional dalam rangka mewujudkan masyarakat yang maju, adil dan makmur berdasarkan pancasila dan UUD 1945.

Cara kerja koperasi dengan melakukan penyimpanan dan peminjaman sejumlah uang untuk keperluan para anggota atau masyarakat dengan kata lain dalam menjalankan kegiatannya, koperasi memungut sejumlah uang dari setiap anggotanya kemudian dijadikan modal untuk dikelola kembali oleh pengurus koperasi dan dapat dipinjamkan kembali pada anggota atau masyarakat yang membutuhkannya.

Koperasi Pedagang Pasar Baru Bandung merupakan unit yang memberikan kemudahan pada anggota dan masyarakat dalam memberikan modal usaha dan penyimpanan uang, hal ini merupakan bagian dari kerja koperasi yang yang sangat penting sehingga membutuhkan suatu sistem informasi koperasi yang telah terintegrasi dan dapat mempermudah program kerja koperasi tersebut serta meningkatkan kecepatan dan ketepatan dalam penyampaian dan pengolahan informasi. Dengan menggunakan teknologi komputer sebagai alat pengolahan data diharapkan menghasilkan data yang tepat, cepat dan akurat. Aplikasi KSP ini merupakan suatu aplikasi yang dapat mengolah dan menyajikan data yang akan diterima oleh masing-masing sub bagian pada suatu perusahaan. Aplikasi KSP merupakan sistem informasi yang mempunyai peranan penting dalam unit usaha Koperasi Pedagang Pasar Baru. Apabila sistem pengolahan data tersebut tidak

disertai dengan pengendalian yang baik maka akan terbuka peluang-peluang yang dapat merugikan perusahaan.

Meninjau sistem pelayanan koperasi yang dilakukan di Koperasi Pedagang Pasar Baru Bandung ternyata masih ditemukannya pelayanan menggunakan sistem manual dalam mengelola administrasi,yakni mencatat di buku atau lembar dokumen koperasi. Misalnya data anggota, besar pinjaman, angsuran yang dibayar dan sebagainya. Hal tersebut melatar belakangi penulis untuk membangun suatu Aplikasi Perangkat Lunak koperasi di KPPB yang lebih mudah dimengerti oleh petugas.

Dengan ditingkatkannya pelayanan terhadap anggota, maka diharapkan meningkatkan profesionalitas independensi sebagai pelayanan masyarakat dalam bidang keuangan. Dengan struktur pemodalan yang lebih kokoh, penerangan prudential dan pengendalian resiko yang lebih baik serta dukungan dari semua pihak. Keberhasilan-keberhasilan itu tentunya tidak terlepas dari sistem informasi yang bersifat relevan, akurat, lengkap dan tepat waktu. Selain itu semua teknologi yang diterapkan juga mempengaruhi. Semua itu menjadi faktor pendukung untuk mencapai laba, karena tujuan koperasi umumnya adalah mencari laba yang maksimal, mempertahankan kelangsungan hidup dan mengejar pertumbuhan dalam usahanya.

Berdasarkan uraian yang telah penulis paparkan tadi di atas yang menjadi latar belakang, maka Skripsi ini berjudul **“Perancangan Perangkat Lunak Aplikasi KSP Pada Koperasi Pedagang Pasar Baru (KPPB) Bandung**”.

1.2. Identifikasi Dan Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut diatas, penyusun mengidentifikasikan masalah berdasarkan analisis awal penyusun yaitu :

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan penelitian awal penulis, penulis mengidentifikasikan masalah sebagai berikut :

1. Data tidak terintegrasi dengan benar karena pencatatan transaksi simpan pinjam masih dituliskan dalam formulir simpan pinjam dan buku kas sehingga menyebabkan kesulitan dalam pencarian data ketika data atau arsip semakin banyak.
2. Belum efektifnya perhitungan pembayaran cicilan angsuran pinjaman, karena belum digunakannya komputer, sehingga akan mengakibatkan lambatnya proses transaksi angsuran.
3. Pembuatan laporan membutuhkan waktu yang relatif lama, karena pembuatan laporan dilakukan dengan merekap data pada buku simpan pinjam dan buku kas besar.
4. Proses pelayanan simpan pinjam yang dilakukan cukup memakan waktu yang lama sehingga mengakibatkan kesalahan dalam menentukan keputusan untuk memberikan pinjaman dan dapat mengakibatkan tertundanya pekerjaan. Dengan begitu informasi yang dihasilkan pun tidak tepat waktu.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, maka dalam dapat dirumuskan masalahnya sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem pelayanan simpan pinjam yang berjalan pada KPPB Bandung?
2. Bagaimana perancangan Perangkat Lunak Aplikasi KSP pada KPPB Bandung agar dapat berfungsi secara efektif dan efisien?
3. Bagaimana bentuk aplikasi program sistem informasi KSP yang dapat mendukung pengolahan data anggota, simpan pinjam dan data pembayaran angsuran pada KPPB Bandung?
4. Bagaimana implementasi Perangkat Lunak Aplikasi KSP pada KPPB Bandung?

1.3. Maksud Dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan penulis dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah :

1. Bagi peneliti : Merancang dan membangun suatu aplikasi perangkat lunak KSP untuk sistem pelayann simpan pinjam pada Koperasi Pedagang Pasar Baru Bandung, yang berguna untuk petugas dan anggota KPPB Bandung.

2. Bagi Instansi : Memberikan sumbangan masukkan yang bermanfaat dalam meningkatkan kualitas pelayanan sistem informasi koperasi di KPPB, dengan meningkatkan kualitas sistemnya diharapkan bisa memberikan kepuasan pada anggota atau masyarakat.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah, sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui sistem pelayanan simpan pinjam yang sedang berjalan pada KPPB Bandung.
2. Untuk membuat bentuk rancangan sistem informasi KSP pada KPPB Bandung.
3. Untuk membuat aplikasi program sistem informasi KSP yang dapat mendukung pengolahan data anggota, simpan pinjam dan data pembayaran angsuran pada KPPB Bandung.
4. Untuk mengimplementasikan sistem informasi KSP yang telah dibuat untuk KPPB Bandung.

1.4. Kegunaan Penelitian

Kegunaan dari penelitian ini dibagi menjadi dua bagian yaitu kegunaan akademis dan kegunaan praktis berikut adalah uraian dari masing-masing penelitian ;

1.4.1. Kegunaan Akademis

Kegunaan akademis dari penelitian ini dibagi tiga yaitu sebagai berikut :

a. Untuk Pengembangan ilmu di bagian informatika sebagai masukkan dari sistem informasi pelayanan Koperasi Simpan Pinjam pada KPPB Bandung.
b. Hasil penelitian diharapkan dapat digunakan oleh pihak lainnya khususnya mahasiswa yang akan melakukan penelitian dalam bidang yang sama dan dijadikan bahan pembanding/refferensi.
c. Bagi penulis sendiri yaitu untuk meningkatkan wawasan pengetahuan di bidang Sistem Informasi dan untuk mengimplementasikan ilmu yang didapat selama menempuh pendidikan.

1.4.2. Kegunaan Praktis

Kegunaan praktis dari penelitian ini adalah untuk memberikan masukkan yang bermanfaat kepada instansi agar dapat membangun sistem informasi pelayanan simpan pinjam baru berbasis komputer yang lebih mudah dimengerti oleh para petugas KPPB sebagai pengguna sistem informasi, sehingga dapat memberikan kemudahan dalam memberikan informasi kepada masyarakat dalam upaya peningkatan proses pelayanan simpan pinjam.

1.5. Batasan Masalah

Batasan masalah diperlukan agar penelitian tidak keluar dari jalur yang sudah ditetapkan. Maka dalam penelitian ini, batasan masalah yang diangkat sebagai berikut.

1. Pada perangkat lunak yang akan dibangun hanya mencangkup pengolahan data anggota koperasi, proses simpan pinjam dan pembayaran angsuran cicilan atau administrasi saja.
2. Pada Aplikasi yang dibangun penulis tidak membahas mengenai perhitungan SHU dan Keuangan.
3. Anggota yang bisa mendaftar hanya anggota yang mempunyai toko atau usaha didaerah komisariat pasar yang telah ditentukan oleh KPPB Bandung.
4. Metode aliran data yang digunakan adalah metode terstruktur, yang terdiri dari Data Flow Diagram (DFD) dalam menggambarkan model fungsional dan Entity Relationship Diagram (ERD) untuk menggambarkan model data.

1.6. Lokasi Dan Waktu Penelitian

Adapun lokasi dan waktu penelitian yang dilakukan penulis adalah sebagai berikut :

1.6.1. Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian yaitu dilakukan di Koperasi Pasar Baru (KPPB) yang bertempat di Jl. Otto Iskandardinata No. 70 Bandung.

1.6.2. Waktu Penelitian

Dalam kegiatan penelitian ini diperlukan waktu yang cukup lama. Agar kegiatan dapat berjalan dengan efektif dan efisien maka diperlukannya konsep yang cukup terintegrasi. Pada penelitian yang akan dilakukan maka, penulis menetapkan perencanaan agar lebih tersusun dengan baik dan mudah

dilaksanakan karena adanya perencanaan, dengan itu penulis membuatkan jadwal penelitian sebagai acuan dalam pelaksanaan penelitian ini, yaitu sebagai berikut :

Tabel 1.1.

Jadwal Penyusunan Skripsi

Tahun 2011

No	Tahap	Maret				April				Mei				Juni				Juli			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Dokumentasi Kebutuhan																				
2	Membuat Prototype																				
3	Evaluasi Prototype																				
4	Pembuatan Perangkat Lunak																				
5	Pengujian Perangkat Lunak																				