ABSTRAK

RANCANG BANGUN APLIKASI E-COMMERCE BERBASIS WEBSEBAGAI SARANA MEDIA INFORMASI DAN TRANSAKSI ONLINE DI CHACHAX ART SHOP JATINANGOR

Oleh

AHMAD GINANJAR M
10105259

Electronic Commerce atau yang biasa disebut *E-Commerce* telah dikenal beberapa tahun terakhir dan sebutannya mencuat di berbagai media karena dapat membantu perusahaan maupun instansi dalam memajukan sektor pemasaran dan penjualan. Menurut *David Baum, E-Commerce* merupakan satu set dinamis dari teknologi,aplikasi dan proses bisnis yang menghubungkan perusahaan, konsumen dan komunitas melalui transaksi elektronik dan perdagangan barang, pelayanan dan informasi yang dilakukan secara *online*.

Toko Chaxchax Art Shop Jatinangor merupakan sebuah toko yang bergerak di bidang penjualan produk ataupun merchandise, khususnya menjual produk-produk yang berhubungan dengan karya seni baik lukisan, patung, aneka pahatan, alat musik tradisional, handycraft dan lain sebagainya.

Model yang digunakan dalam rancang bangun aplikasi *E-Commerce* ini yaitu Model *Waterfall* yang terdiri dari *Analysis Requirement, Design, Coding, Testing, Maintenance*. Sedangkan untuk perancangan datanya menggunakan *Entity Relationship Diagram* (ERD) sebagai perancangan database (basis data) dan *Data Flow Diagram* (DFD) sebagai perancangan alur yang berlangsung di aplikasi.

Kata kunci : Transaksi, Layanan, E-commerce, Penjualan alat seni musik tradisional, *Online*.