BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

Sebagai analisis pada sistem yang sedang berjalan, akan dibahas bagaimana prosedur dan aliran dokumen yang sedang berjalan yang digambarkan dalam bentuk *flow map*, pengkodean dan analisis sistem non fungsional yang meliputi perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan, serta analisis *user* yang terlibat.

3.1.1 Analisis Masalah

Berdasarkan hasil wawancara di toko A & R Musik, ditemukan masalah – masalah yang dapat didefinisikan sebagai berikut :

1. Transaksi pembelian masih konvensional dimana konsumen datang langsung ke toko untuk memilih barang yang ingin dibeli.
2. Dalam proses pembuatan laporannya masih manual dengan merekap dari berkas – berkas penjualan sehingga membutuhkan waktu yang lama.

3. Pemasaran produk masih menggunakan brosur, katalog, dan melalui *costumer to costumer*.
4. Belum dikenal masyarakat banyak menyebabkan kurangnya minat pembeli sehingga penjualanya tidak memenuhi target penjualan.

3.1.2 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Merupakan urutan kegiatan yang tepat dari tahapan – tahapan yang menerangkan mengenai proses apa yang dikerjakan, siapa yang mengerjakan proses tersebut, bagaimana proses tersebut dapat dikerjakan dan dokumen apa saja yang terlibat.

Berdasarkan hasil penelitian dan pengamatan terhadap sistem yang sedang berjalan di toko A & R Musik, diperoleh 4 prosedur sistem yang sedang berjalan yaitu prosedur penjualan, prosedur pemesanan, prosedur stok barang, dan prosedur pembuatan laporan. Analisis prosedur yang sedang berjalan dan yang akan dibangun ini akan digambarkan dalam *flowmap*.

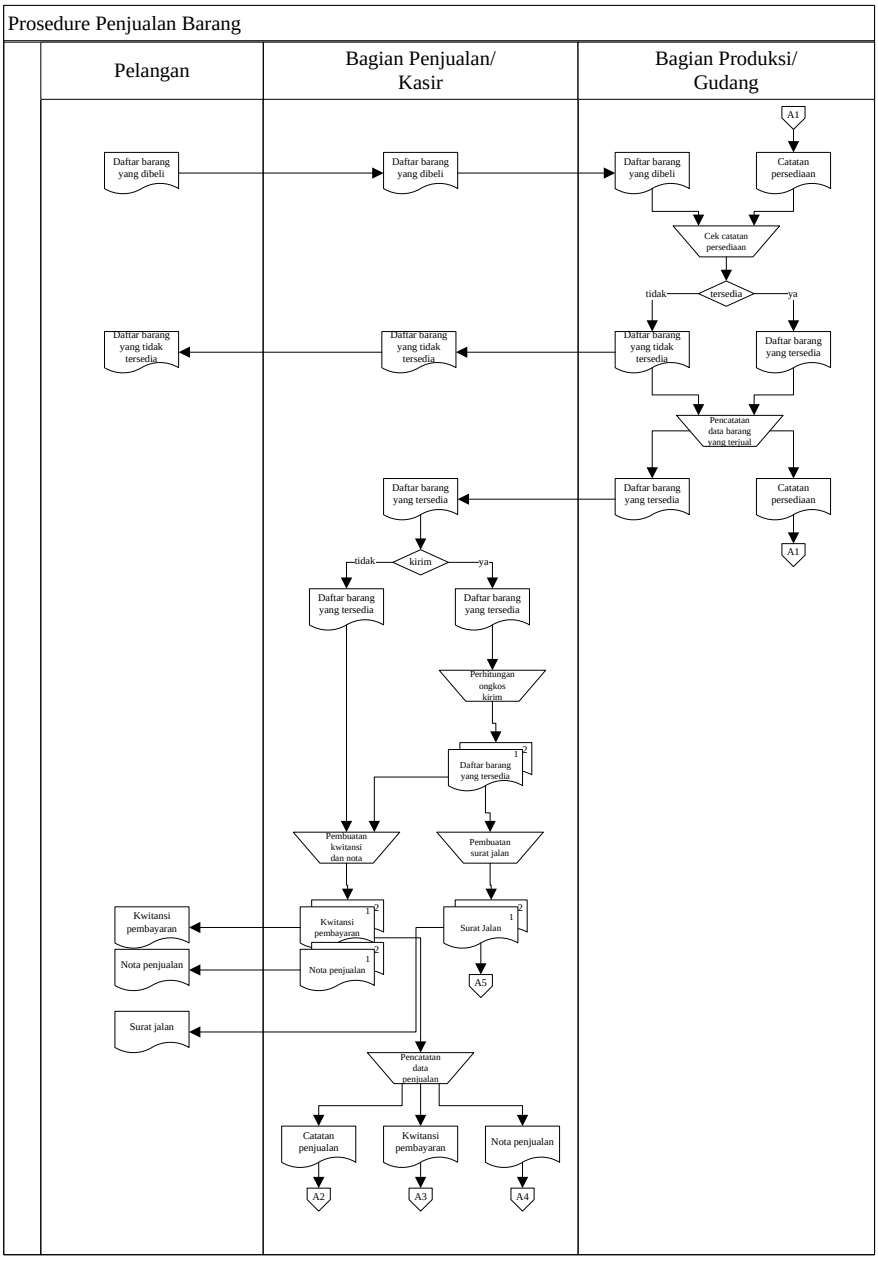
3.1.2.1 Prosedur Penjualan Barang

Berdasarkan hasil wawancara dengan pihak A & R Musik, prosedur pemesanan barang yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :

1. Pelanggan datang lalu memilih barang yang diinginkan, kemudian pelanggan memberikan data barang yang akan dibeli kepada kasir.
2. Setelah itu kasir akan menyerahkan data barang yang akan dibeli kepada bagian produksi/gudang untuk mengecek apakah barang yang diinginkan ada atau tidak.

3. Jika barang yang diinginkan tidak ada, maka bagian produksi akan memberitahukan kepada kasir dan kasir memberitahukan kepada pelanggan bahwa barang yang diinginkan tidak ada.
4. Jika barang yang diinginkan tersedia, maka bagian produksi akan mencatat data barang yang terjual ke dalam arsip catatan persediaan.
5. Kemudian kasir akan menanyakan apakah barang akan dibawa sendiri atau diantar oleh toko.
6. Jika barang dibawa sendiri, maka kasir akan membuat kwitansi pembayaran dan nota penjualan sebanyak dua rangkap, dimana sebelumnya pelanggan melakukan pembayaran.
7. Kwitansi dan nota penjualan pertama akan diserahkan pada pelanggan sedangkan kwitansi dan nota penjualan kedua akan digunakan untuk pencatatan data penjualan kemudian disimpan ke dalam arsip catatan penjualan, arsip kwitansi pembayaran, dan arsip nota penjualan.
8. Jika barang dikirim, maka pelanggan akan dikenakan biaya tambahan.
9. Setelah pelanggan membayar maka kasir akan membuat surat jalan sebanyak dua rangkap.
10. Surat jalan pertama diberikan pada pelanggan beserta barang yang dibeli dan surat jalan kedua disimpan dalam arsip surat jalan.

Flowmap prosedur penjualan yang berjalan pada toko A & R Musik adalah sebagai berikut :



Keterangan :
A1 : Arsip Catatan Persediaan
A2 : Arsip Catatan Penjualan
A3 : Arsip Kwitansi Pembayaran
A4 : Arsip Nota Penjualan
A5 : Arsip Surat Jalan

Gambar 3.1 *Flowmap* Prosedur Penjualan Barang

3.1.2.2 Prosedur Pemesanan Barang

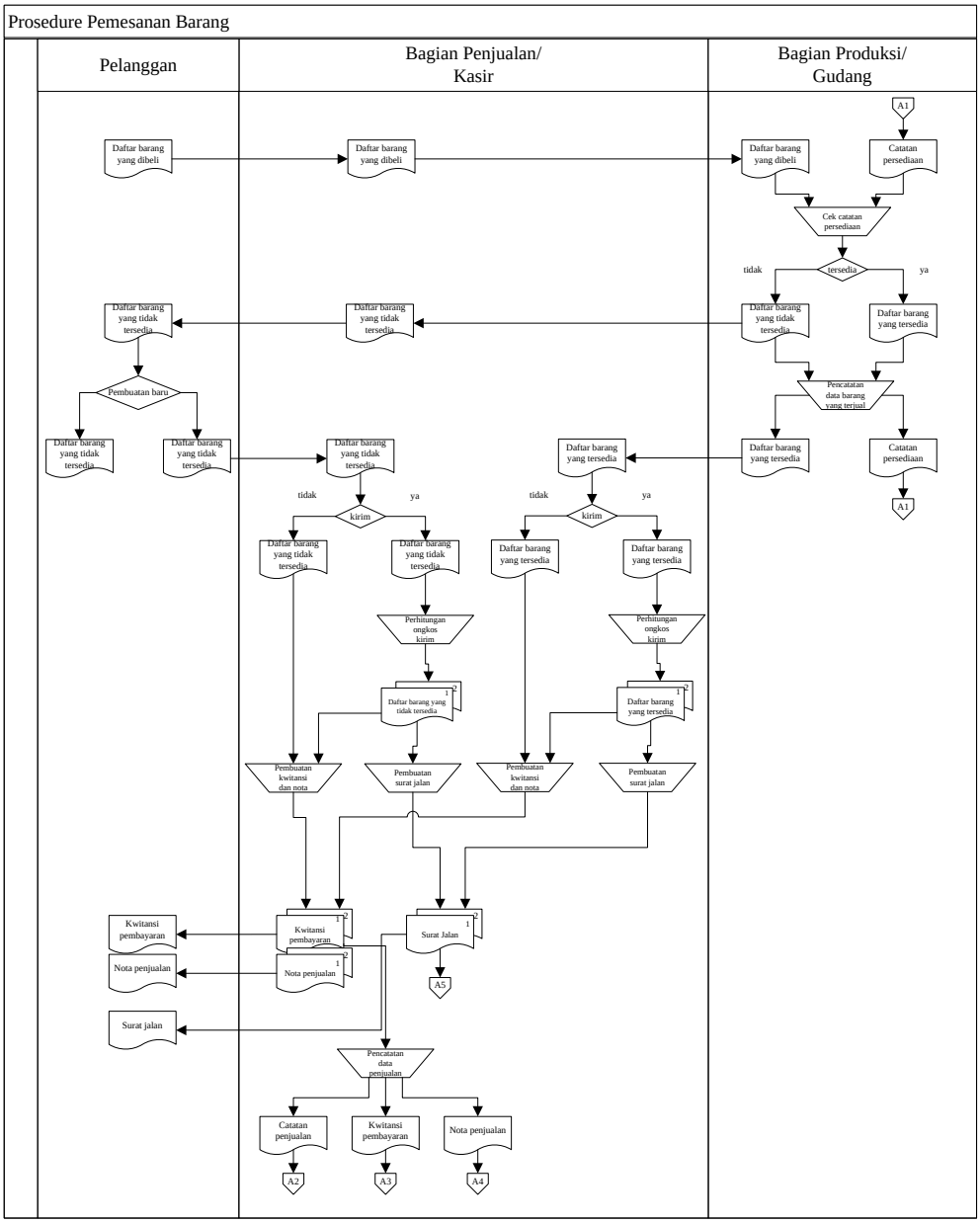
Prosedur pemesanan barang yang sedang berjalan pada toko A & R Musik adalah sebagai berikut :

1. Pelanggan datang lalu memilih barang yang diinginkan, kemudian pelanggan memberikan data barang yang akan dipesan kepada kasir.
2. Setelah itu kasir akan menyerahkan data barang yang akan dipesan kepada bagian produksi/gudang untuk mengecek apakah barang yang diinginkan ada atau tidak.
3. Jika barang yang diinginkan tidak ada, maka bagian produksi akan memberitahukan kepada kasir dan kasir memberitahukan kepada pelanggan bahwa barang yang diinginkan tidak ada, dan akan menanyakan kepada pelanggan apakah barang yang tidak ada tersebut akan dibuatkan atau tidak dengan ketentuan menunggu beberapa hari tergantung dari banyak dan lamanya barang dibuat.
4. Jika barang yang diinginkan tersedia, maka bagian produksi akan mencatat data barang yang terjual ke dalam arsip catatan persediaan.
5. Kemudian kasir akan menanyakan apakah barang akan dibawa sendiri atau diantar oleh toko.
6. Jika barang dibawa sendiri, maka kasir akan membuat kwitansi pembayaran dan nota penjualan sebanyak dua rangkap, dimana sebelumnya pelanggan melakukan pembayaran.
7. Kwitansi dan nota penjualan pertama akan diserahkan pada pelanggan sedangkan kwitansi dan nota penjualan kedua akan digunakan untuk

pencatatan data penjualan kemudian disimpan ke dalam arsip catatan penjualan, arsip kwitansi pembayaran, dan arsip nota penjualan.

8. Jika barang dikirim, maka pelanggan akan dikenakan biaya tambahan.
9. Setelah pelanggan membayar maka kasir akan membuat surat jalan sebanyak dua rangkap.
10. Surat jalan pertama diberikan pada pelanggan beserta barang yang dibeli dan surat jalan kedua disimpan dalam arsip surat jalan.

Flowmap prosedur pemesanan yang berjalan pada toko A & R Musik adalah sebagai berikut :



Keterangan :
A1 : Arsip Catatan Persediaan
A2 : Arsip Catatan Penjualan
A3 : Arsip Kwitansi Pembayaran
A4 : Arsip Nota Penjualan
A5 : Arsip Surat Jalan

Gambar 3.2 *Flowmap* Prosedur Pemesanan Barang

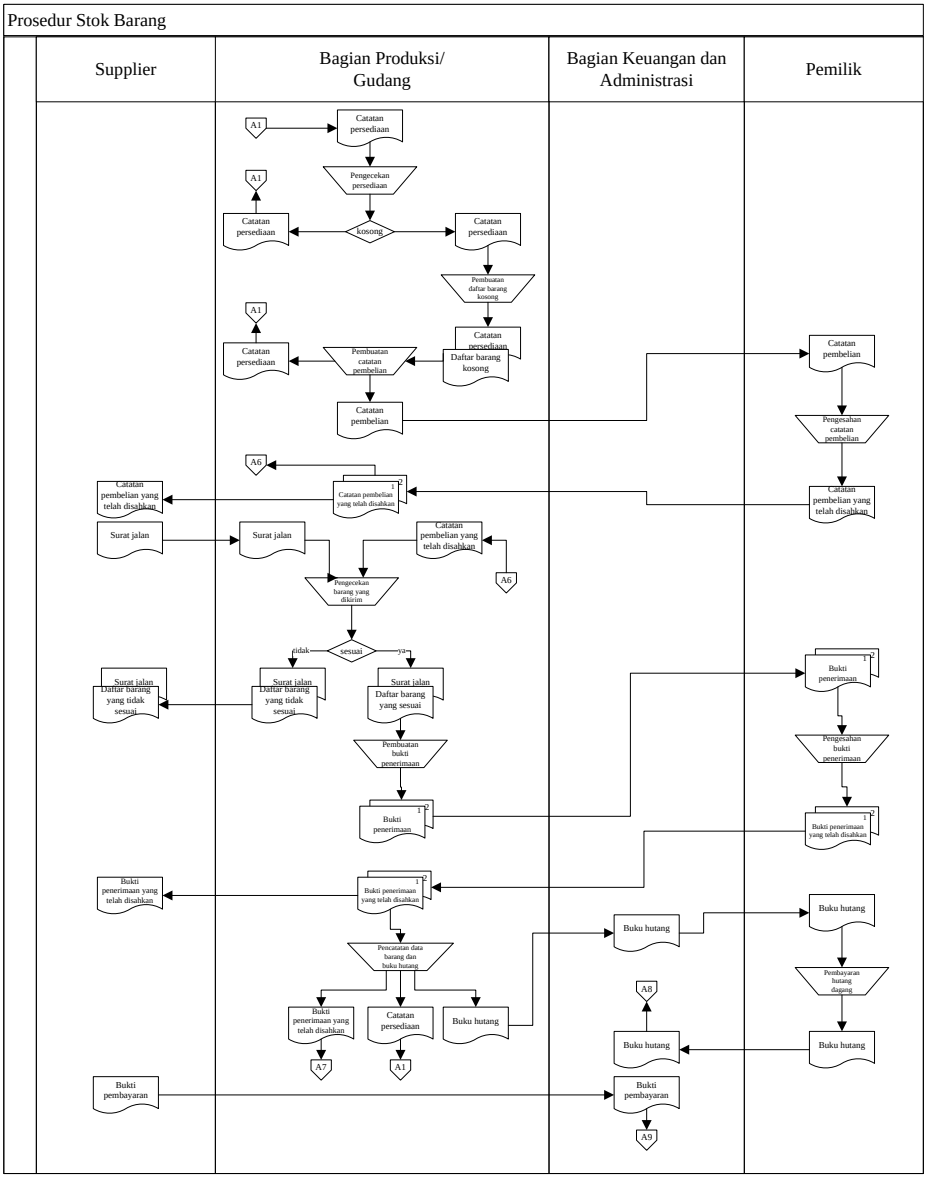
3.1.2.3 Prosedur Stok Barang

Prosedur stok barang yang sedang berjalan pada toko A & R Musik adalah sebagai berikut :

1. Toko A & R Musik mendapatkan barangnya dari Agen/*supplier*.
2. Bagian produksi/Gudang akan melakukan pengecekan catatan persediaan, jika terdapat barang yang kosong, maka bagian produksi akan membuat catatan pembelian.
3. Catatan pembelian dibuat dua rangkap kemudian disahkan oleh pemilik.
4. Kemudian catatan pembelian pertama diserahkan kepada *supplier* dan yang kedua disimpan untuk dicocokan saat penerimaan barang.
5. Setelah *supplier* menerima catatan pembelian, *supplier* akan mengirimkan barang dilengkapi surat jalan.
6. Setelah barang dikirim, bagian produksi akan mencocokan barang dengan catatan pembelian dan surat jalan.
7. Jika tidak sesuai maka akan dikembalikan ke *supplier* dan jika barang sesuai maka bagian produksi akan membuat bukti penerimaan sebanyak dua rangkap yang kemudian akan disahkan oleh pemilik.
8. Lembar pertama akan diberikan pada *supplier* dan lembar kedua akan disimpan, yang akan digunakan untuk mencatat ke dalam buku catatan persediaan dan buku hutang.
9. Pemilik akan melakukan pembayaran sesuai buku hutang, setelah itu *supplier* membuat bukti pembayaran yang kemudian diberikan pada

bagian keuangan dan administrasi untuk disimpan dalam Arsip Bukti Pembayaran.

Flowmap prosedur stok barang yang berjalan pada toko A & R Musik adalah sebagai berikut :



Keterangan :
A1 : Arsip Catatan Persediaan
A6 : Arsip Catatan Pembelian
A7 : Arsip Bukti Penerimaan
A8 : Arsip Buku Hutang
A9 : Arsip Bukti Pembayaran

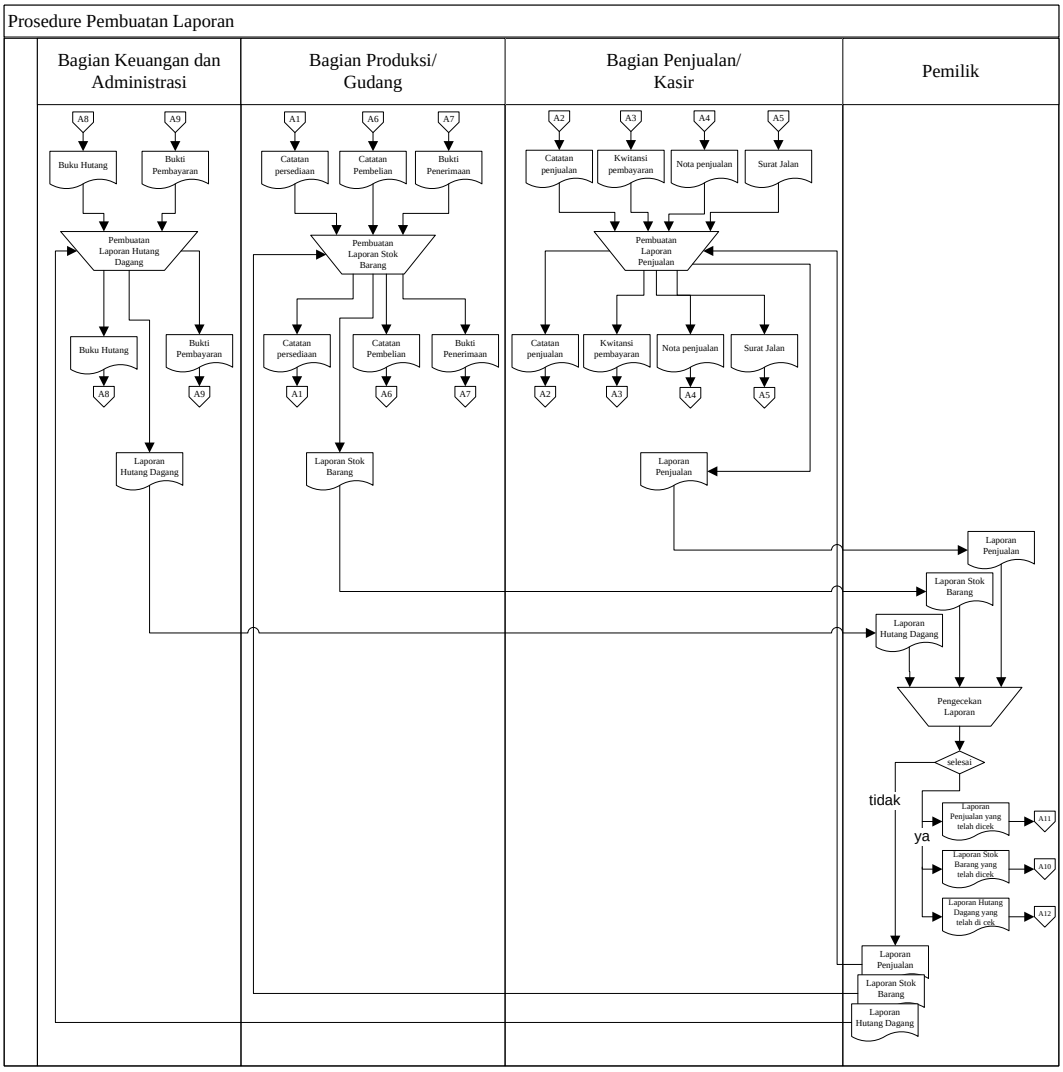
Gambar 3.3 Flowmap Prosedure Stok Barang

3.1.2.4 Prosedur Laporan

Prosedur Laporan yang sedang berjalan pada toko A & R Musik adalah sebagai berikut :

1. Bagian produksi/Gudang akan membuat laporan stok barang berdasarkan Arsip Catatan Persediaan, Arsip Catatan Pembelian, dan Arsip Bukti Penerimaan.
2. Kemudian kasir akan membuat laporan penjualan yang datanya diambil dari Arsip Catatan Penjualan, Arsip Kwitansi Pembayaran, Arsip Nota Penjualan, dan Arsip Surat Jalan.
3. Sedangkan bagian keuangan dan administrasi akan membuat laporan Hutang dagang berdasarkan Arsip Buku Hutang, dan Arsip Bukti Pembayaran.
4. Setelah semua laporan selesai maka akan memberikan kepada pemilik untuk divalidasi.
5. Jika laporan – laporan tersebut tidak valid, maka setiap bagian pada toko A & R Musik akan membuat kembali laporan – laporan tersebut.
6. Jika laporan tersebut valid, maka akan disimpan oleh pemilik.

Flowmap prosedur laporan yang berjalan pada toko A & R Musik adalah sebagai berikut :



Keterangan :
A1 : Arsip Catatan Persediaan
A2 : Arsip Catatan Penjualan
A3 : Arsip Kwitansi Pembayaran
A4 : Arsip Nota Penjualan
A5 : Arsip Surat Jalan
A6 : Arsip Catatan Pembelian
A7 : Arsip Bukti Penerimaan
A8 : Arsip Buku Hutang
A9 : Arsip Bukti Pembayaran
A10 : Arsip Laporan Stok Barang yang telah dicek
A11 : Arsip Laporan Penjualan yang telah dicek
A12 : Arsip Laporan Hutang Dagang yang telah dicek

Gambar 3.4 *Flowmap* Prosedur Pembuatan Laporan

3.1.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional adalah analisis yang dilakukan untuk mengetahui kebutuhan apa saja yang dibutuhkan agar aplikasi yang akan dibangun bekerja dengan optimal dan pengguna merasa nyaman menggunakan aplikasi ini.

3.1.3.1 Analisis Pengguna

Analisis pengguna dilakukan untuk mengetahui tugas dan karakteristik pengguna yang akan menggunakan sistem yang akan dibangun. Dengan mempertimbangkan tingkat pengalaman pengguna dalam menggunakan komputer, dapat dirancang sebuah sistem yang mudah dipelajari dan digunakan oleh pengguna tersebut.

Terdapat 4 jenis pengguna dari sistem yang akan dibangun, yaitu pemilik sebagai administrator, karyawan sebagai petugas, pelanggan sebagai member, dan pelanggan yang hanya sebagai pengunjung.

Tabel 3.1 Analisis Pengguna

Pengguna	Tanggung Jawab	Hak Akses	Tingkat Pendidikan	Tingkat Keterampilan
Admin	Mengelola data petugas, cetak laporan	Melakukan pengolahan data petugas, cetak laporan	Minimal S1	Mengerti komputer, paham dalam mengelola data dalam web dan mengerti menenai *internet*
Petugas	Melakukan pengolahan data master, data pesanan, data retur yang terdapat dalam aplikasi	Mengelola data master, data pesanan, data retur dalam aplikasi	Minimal D3	Mengerti komputer, paham dalam mengelola data dalam web dan mengerti menenai *internet*

Member	Melakukan transaksi pembelian	Melakukan pembelian, mengubah data pribadi	Minimal SMA/SMK	Mengenal *internet* dan mengerti transaksi *online*
Pengunjung	Hanya dapat mengakses web, melihat data barang	Melihat data barang	Apa Saja	Mampu mengoprasikan komputer dan paham mengenai *internet*

3.1.3.2 Analisis Perangkat Keras

Perangkat keras yang akan digunakan pada sistem penjualan e-commerce yang akan berjalan ini memiliki beberapa spesifikasi sebagai berikut :

1. *Possessor* dengan kecepatan 2.0 GHz + *Motherboard*
2. VGA *card* 128 MB
3. RAM 512 MB
4. *Hard disk space* 40 GB terpasang
5. *Monitor*
6. *Mouse*
7. *Keyboard*

Berdasarkan analisis perangkat keras diatas spesifikasi komputer yang ada sudah sangat mencukupi, hanya saja perlu akses internet agar transaksi dapat berjalan maksimal serta memudahkan dalam pengolahan *database* dan printer standar untuk mencetak laporan persediaan produk dan pejualan produk.

Sedangkan rekomendasi spesifikasi komputer untuk *client* agar dapat menjalankan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. *Processor* dengan kecepatan minimal 1 GHz + *Motherboard*
2. Kapasitas *Harddisk* minimal 20 GB

3. RAM minimal 512 MB
4. VGA *Card* minimal 64 MB
5. *Monitor*
6. Lan Card 10/100Mbps
7. Koneksi internet minimal 64 kbps
8. Mouse
9. Keyboard

3.1.3.3 Analisis Perangkat Lunak

Unit komputer yang di miliki Toko A & R Musik menggunakan sistem operasi Windows XP dan untuk Browser menggunakan Mozilla Firefox ,Internet Explorer dan terpasang pula aplikasi Microsoft Ofiice 2007.

Sedangkan untuk pembangun aplikasi, di butuhkan perangkat lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :

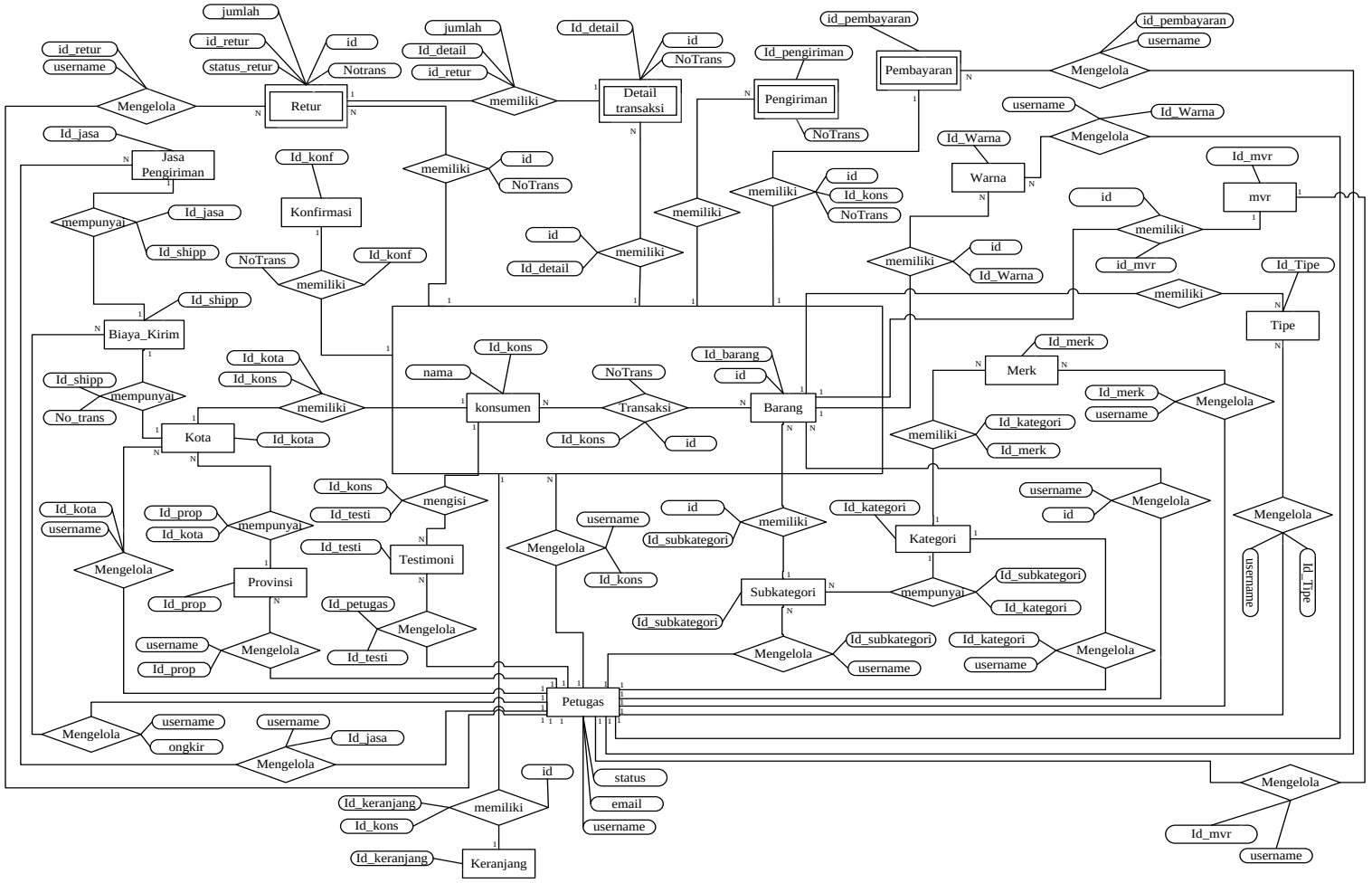
1. Sistem operasi *Wndow XP*.
2. Wamp Server 2.0 sebagai *web server*.
3. MySQL sebagai basis data.
4. PHP sebagai bahasa pemograman
5. Macromedia Dreamweaver sebagai tool pembangunan aplikasi.
6. CSS di gunakan untuk mengoptimalkan tampilan website.
7. *Browser* seperti *Google Crome*, Mozilla Firefox.

3.2 Perancangan Sistem

Perancangan dapat didefinisikan sebagai penggambaran, perencanaan, pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam suatu kesatuan yang utuh dan berfungsi alat bantu yang di gunakan untuk menggambarkan perancangan sistem yang akan di bangun secara umum terdiri dari perancanagn DFD, perancangan pesan, perancangan Antarmuka dan jaringan semantik.

3.2.1 Entity Relationship Diagram (ERD)

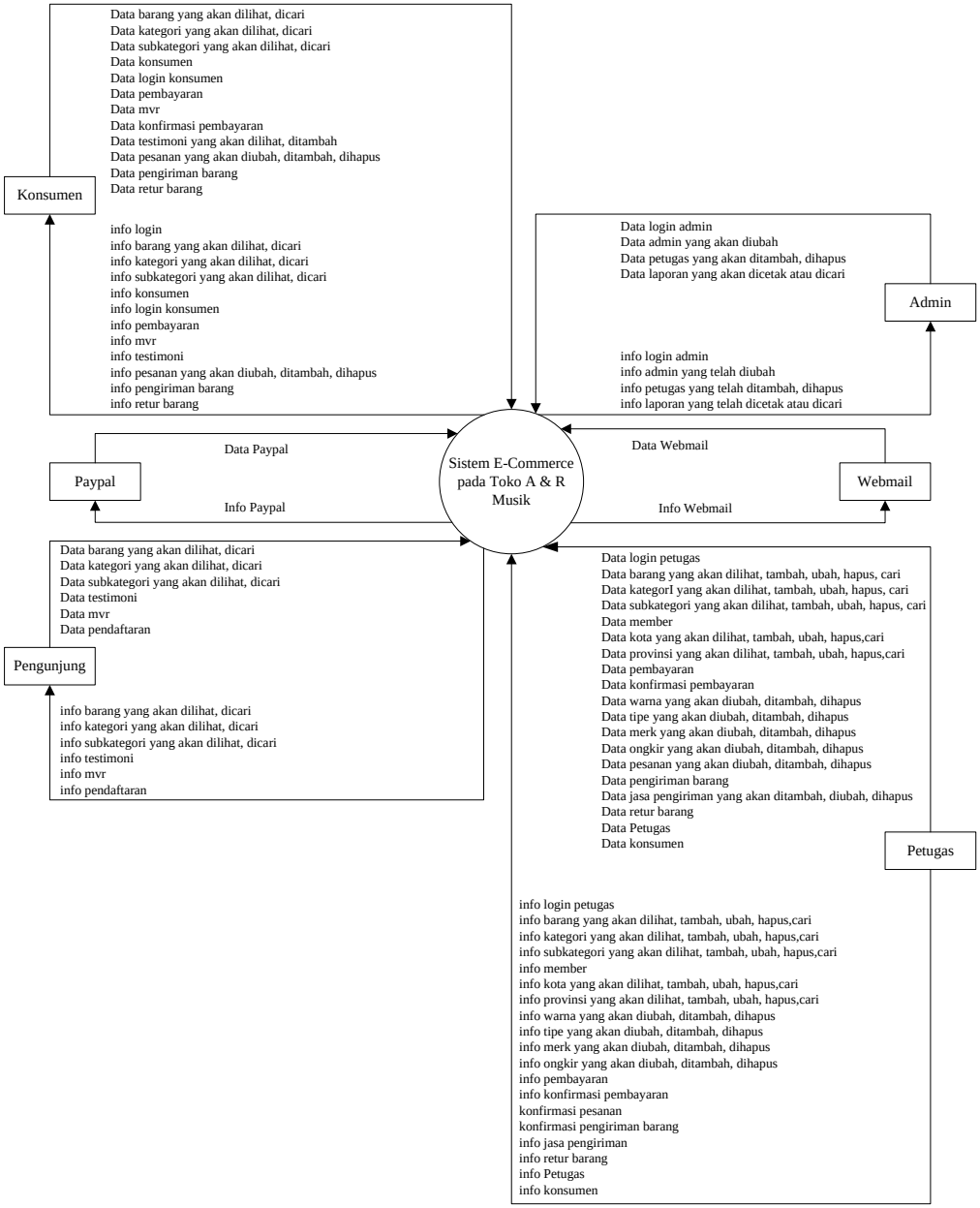
ERD merupakan cara untuk mengorganisasikan data di mana diagram ini akan memperlihatkan hubungan entitas yang terdapat di dalam sistem E-R yang di usulkan untuk sistem yang akan di bangun dapat di lihat pada gambar berikut ini :



Gambar 3.5 *Entity Relationship Diagram* Aplikasi *E-Commerce* pada toko A & R Musik

3.2.2 Diagram Konteks

Sistem yang dibangun digambarkan secara garis besar dengan menggunakan diagram konteks. Dari diagram ini dapat dilihat secara umum mengenai alur proses yang ditangani sistem.

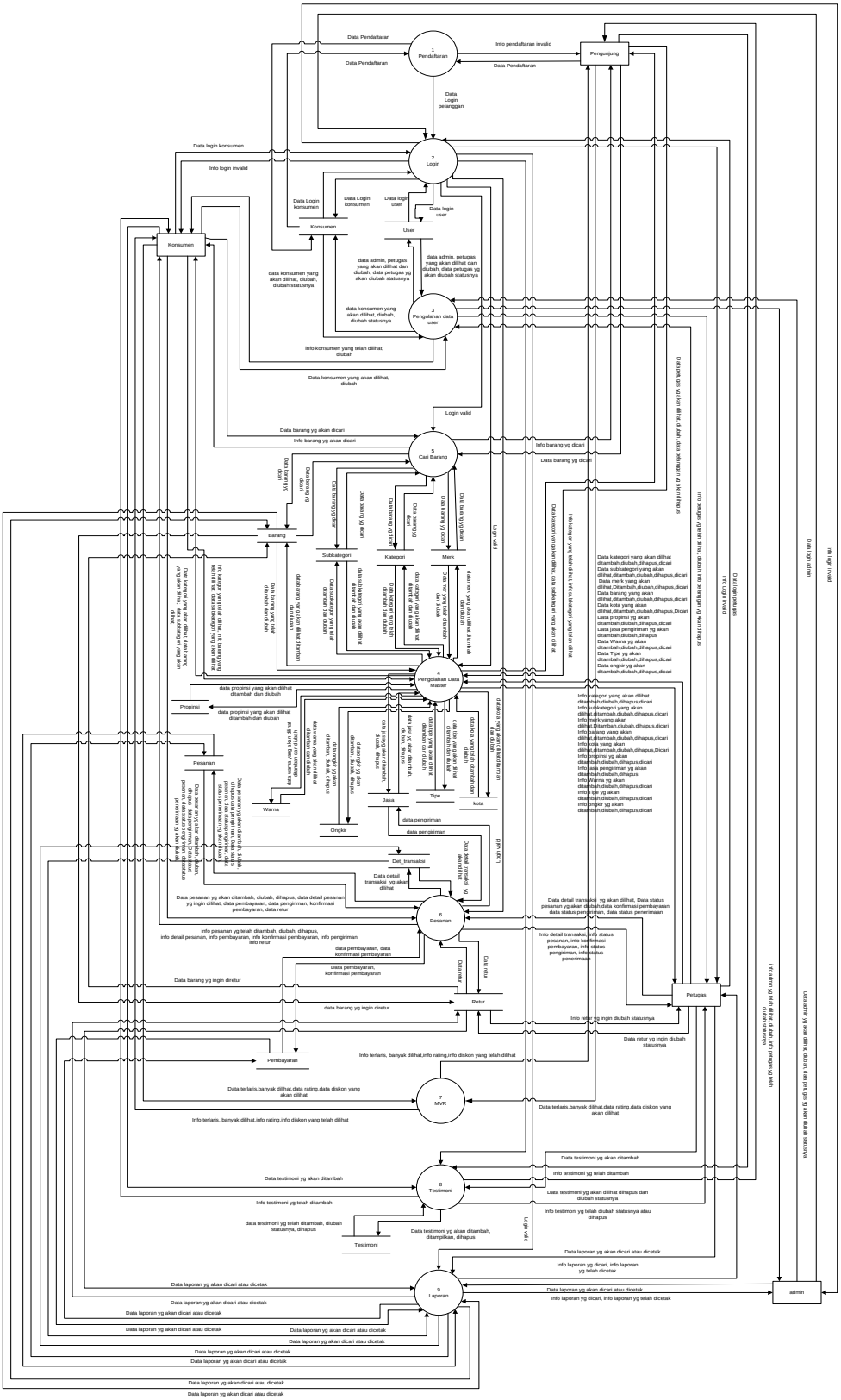


Gambar 3.6 Diagram Konteks

3.2.3 *Data Flow Diagram* (DFD)

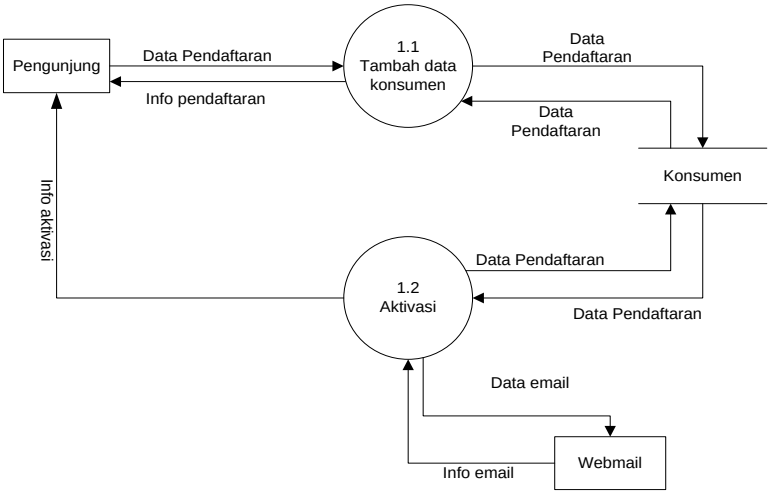
Dari diagram konteks diatas, aliran data yang ada pada sistem akan digambarkan dengan lebih rinci menggunakan *data flow diagram*, berikut *data flow diagram* selengkapnya :

1. DFD Level 1



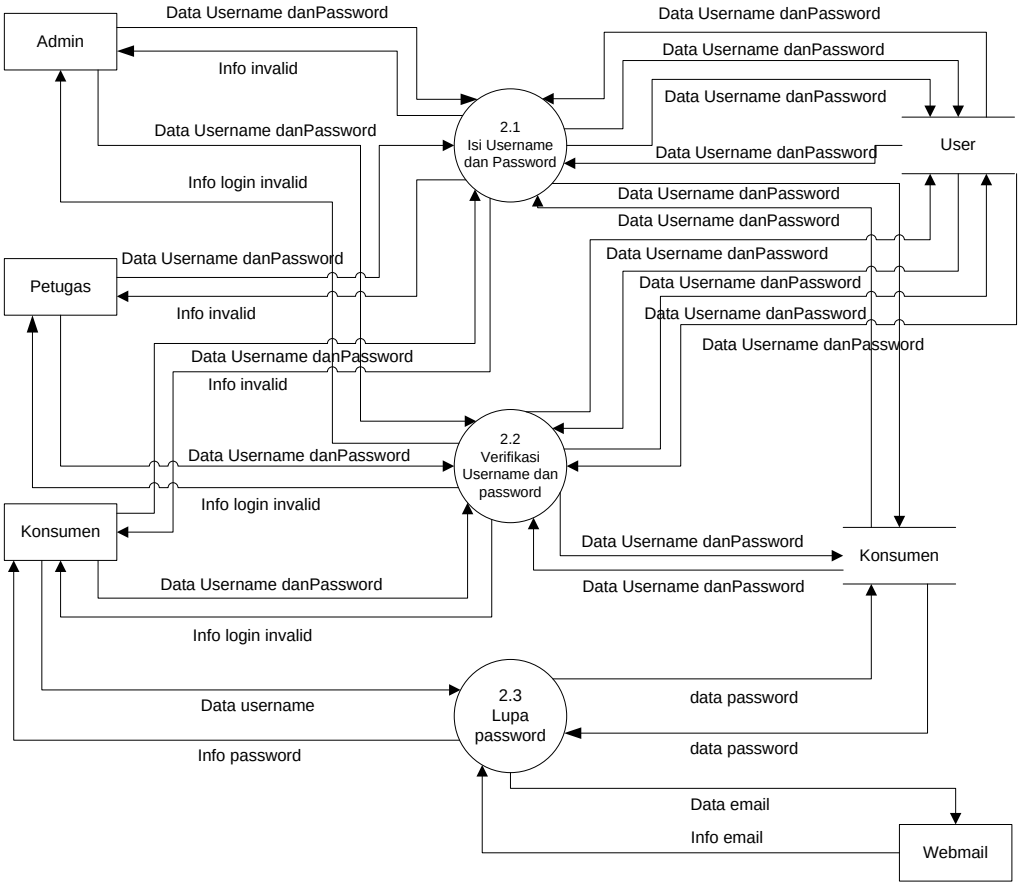
Gambar 3.7 DFD Level 1

2. DFD Level 2 untuk Proses 1 Pendaftaran



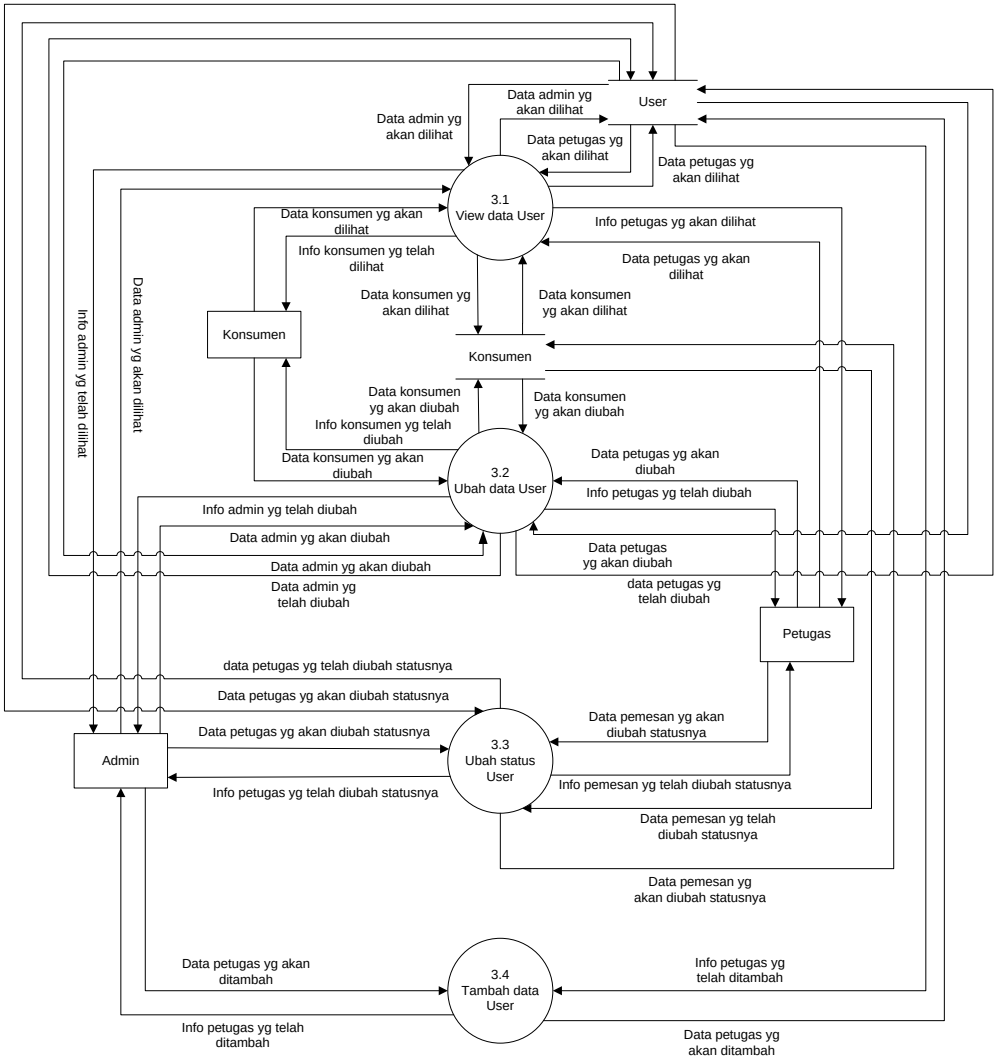
Gambar 3.8 DFD Level 2 untuk Proses 1 Pendaftaran

3. DFD Level 2 untuk Proses 2 Login



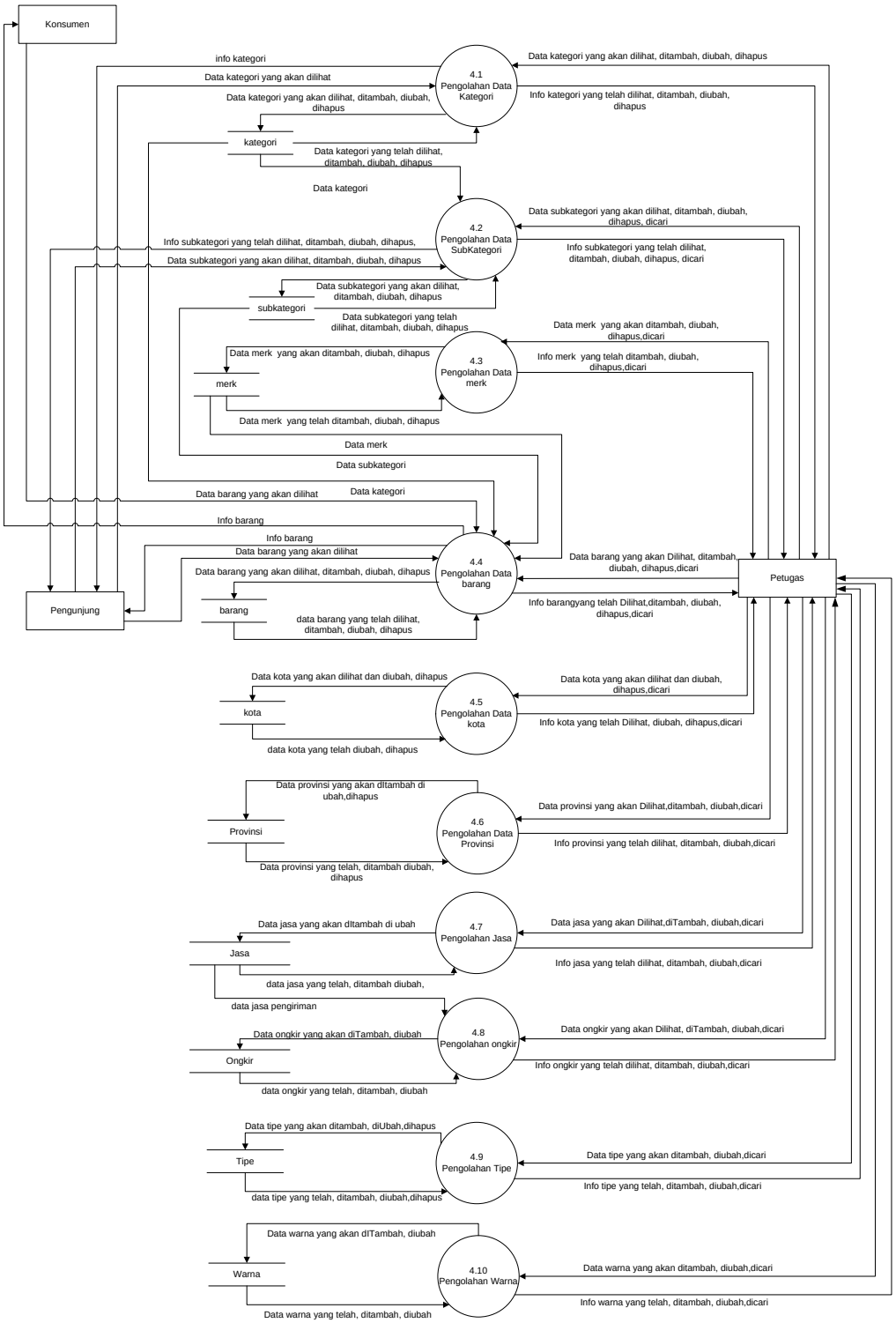
Gambar 3.9 DFD Level 2 untuk Proses 2 Login

4. DFD Level 2 untuk Proses 3 Pengolahan data user



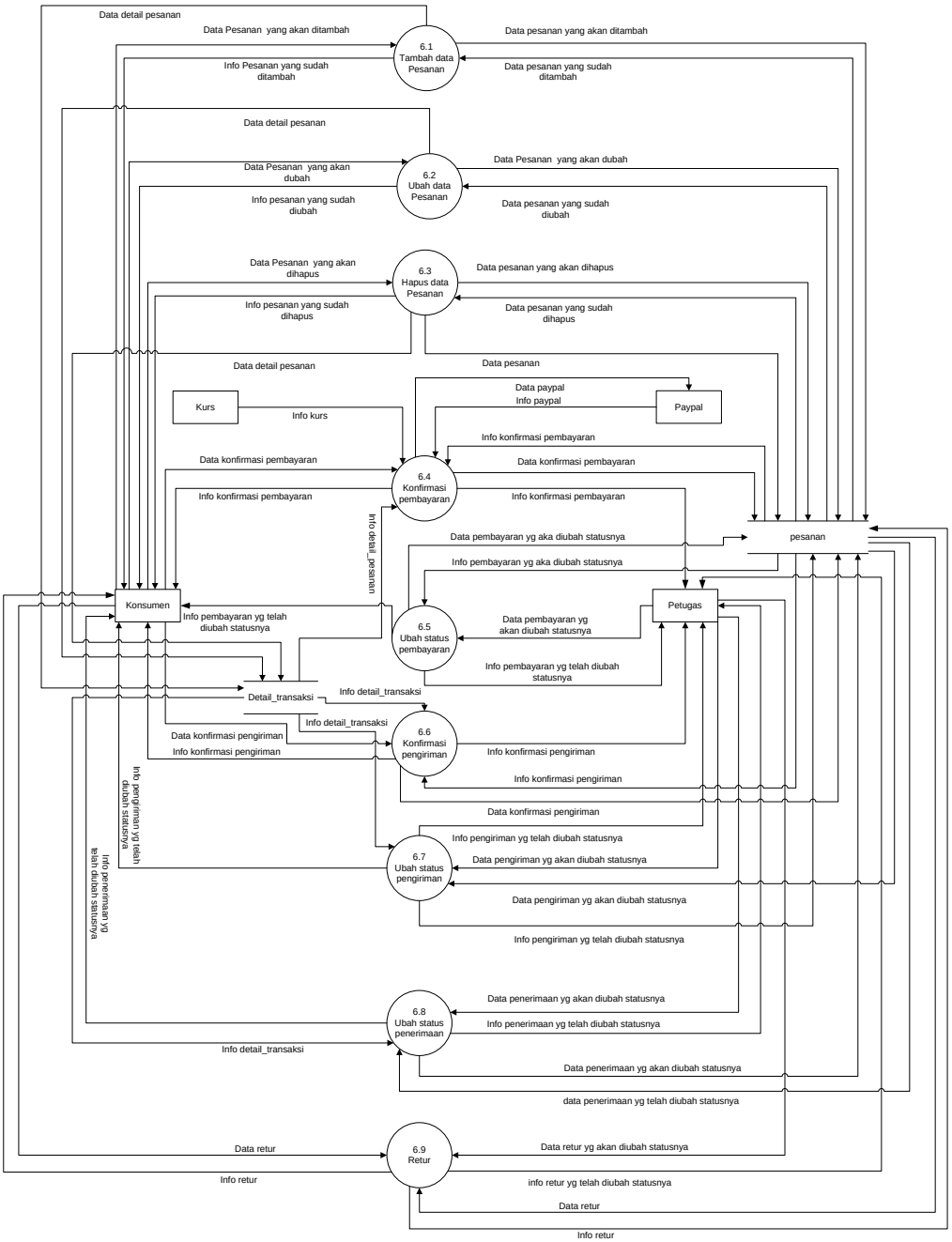
Gambar 3.10 DFD Level 2 untuk Proses 3 Pengolahan data user

5. DFD Level 2 untuk Proses 4 Pengolahan data master



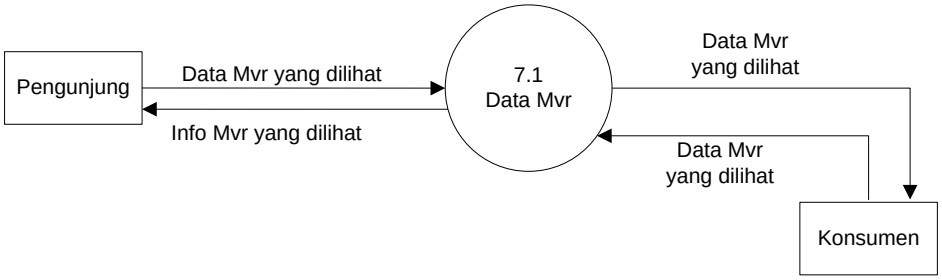
Gambar 3.11 DFD Level 2 untuk Proses 4 Pengolahan data master

6. DFD Level 2 untuk Proses 6 Pesanan



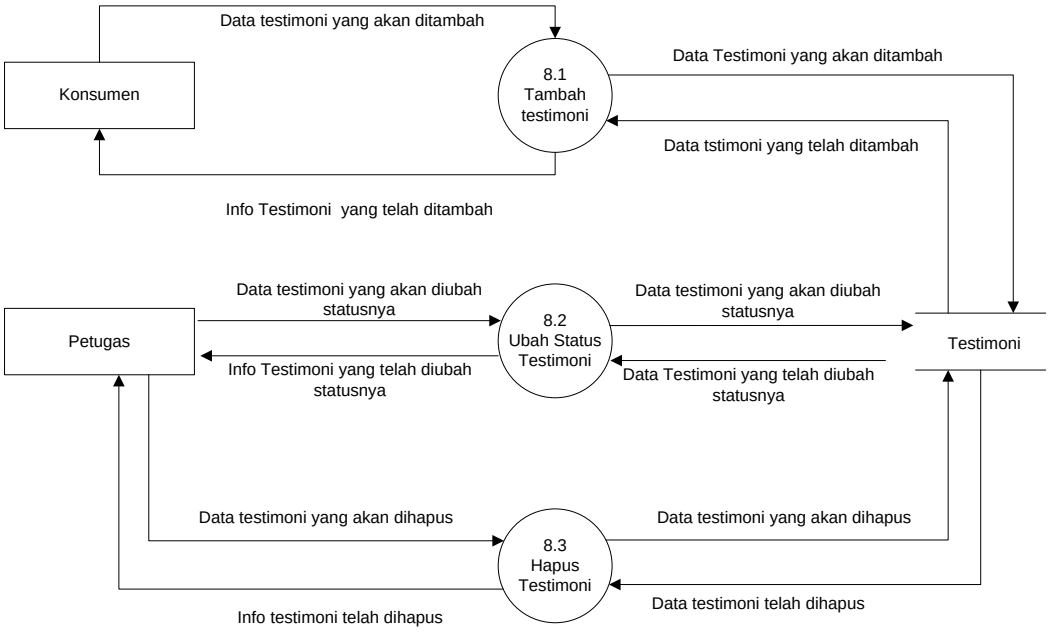
Gambar 3.12 DFD Level 2 untuk Proses 6 Pesanan

7. DFD Level 2 untuk Proses 7 MVR



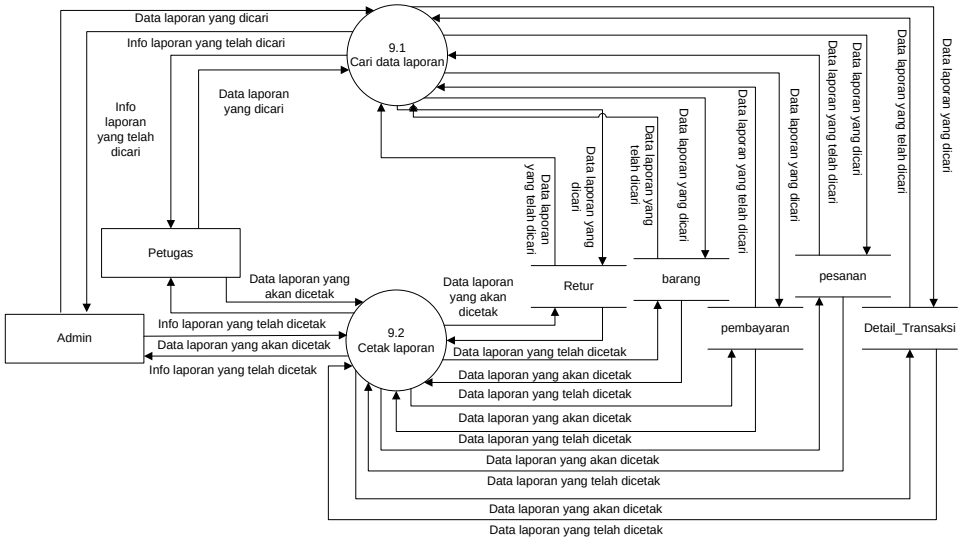
Gambar 3.13 DFD Level 2 untuk Proses Retur

8. DFD Level 2 untuk Proses 8 Testimoni



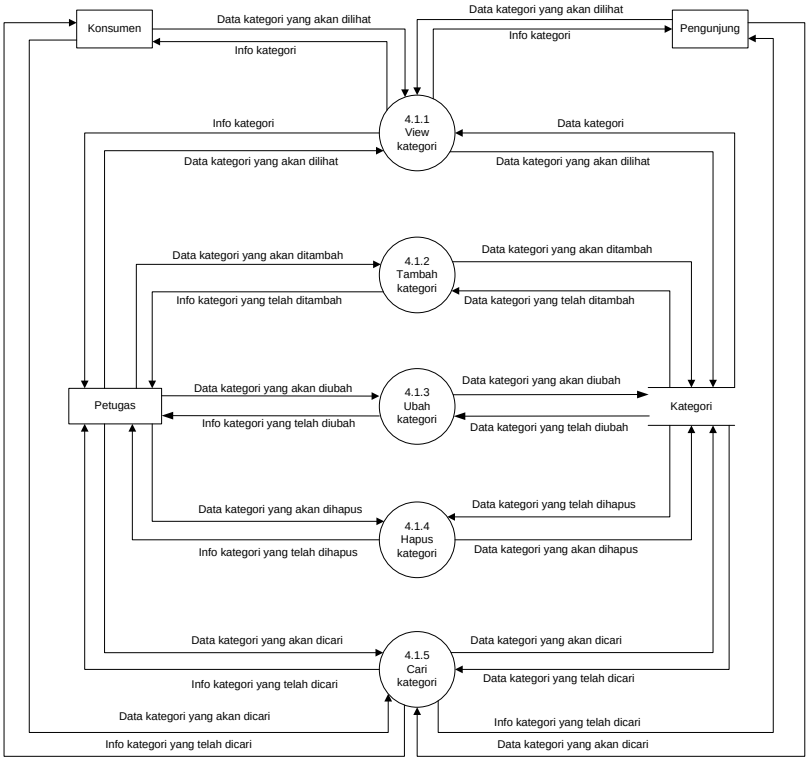
Gambar 3.14 DFD Level 2 untuk Proses Testimoni

9. DFD Level 2 untuk Proses 9 Laporan



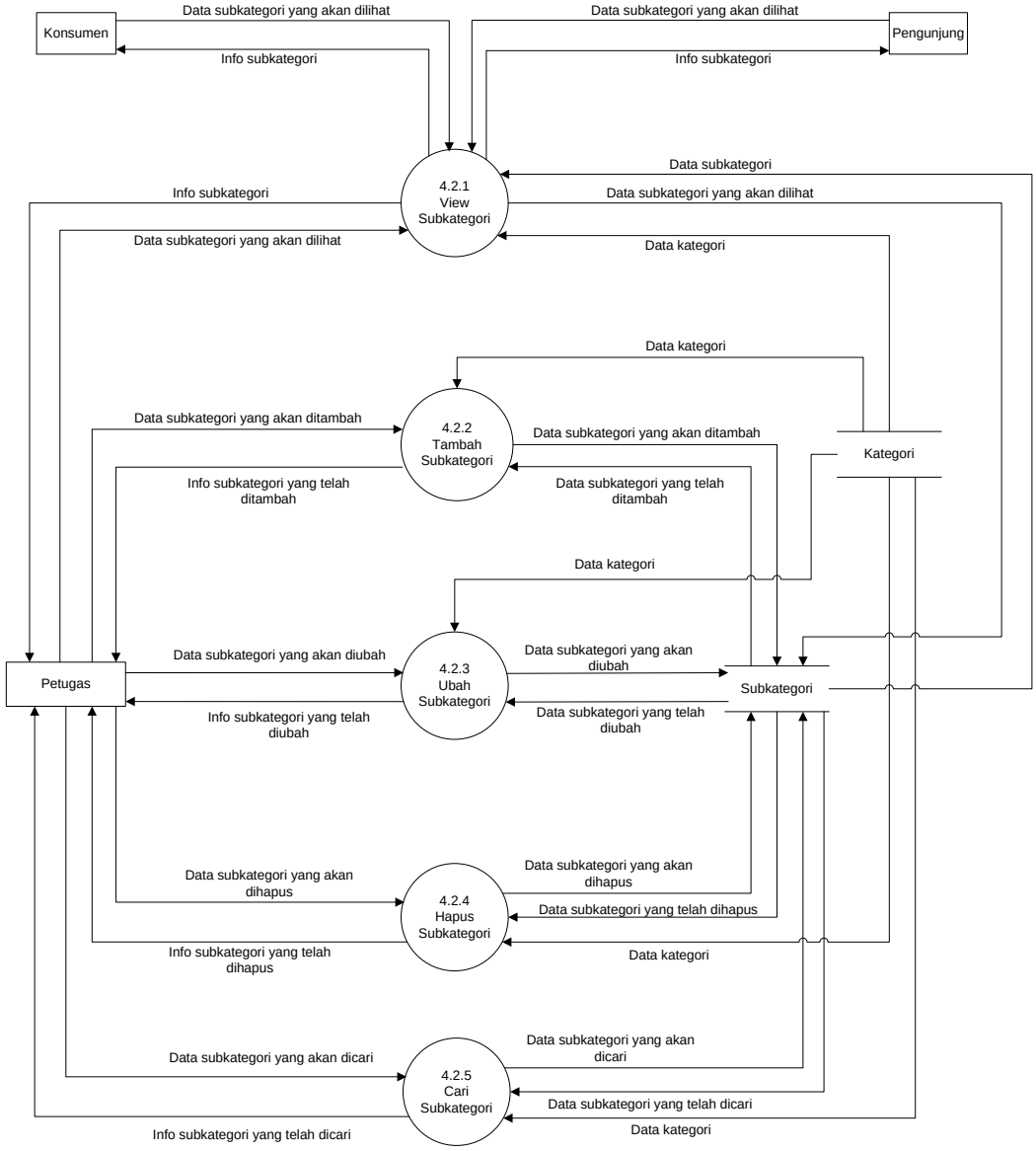
Gambar 3.15 DFD Level 2 untuk proses 9 Laporan

10. DFD Level 3 untuk Proses 4.1 Pengolahan data kategori



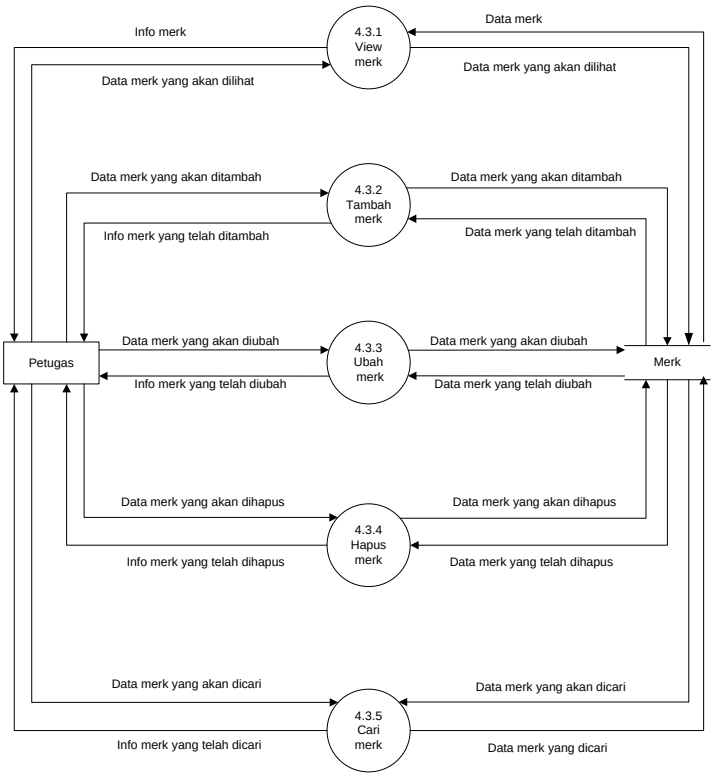
Gambar 3.16 DFD Level 3 untuk Proses 4.1 Pengolahan data kategori

11. DFD Level 3 untuk Proses 4.2 Pengolahan data subkategori



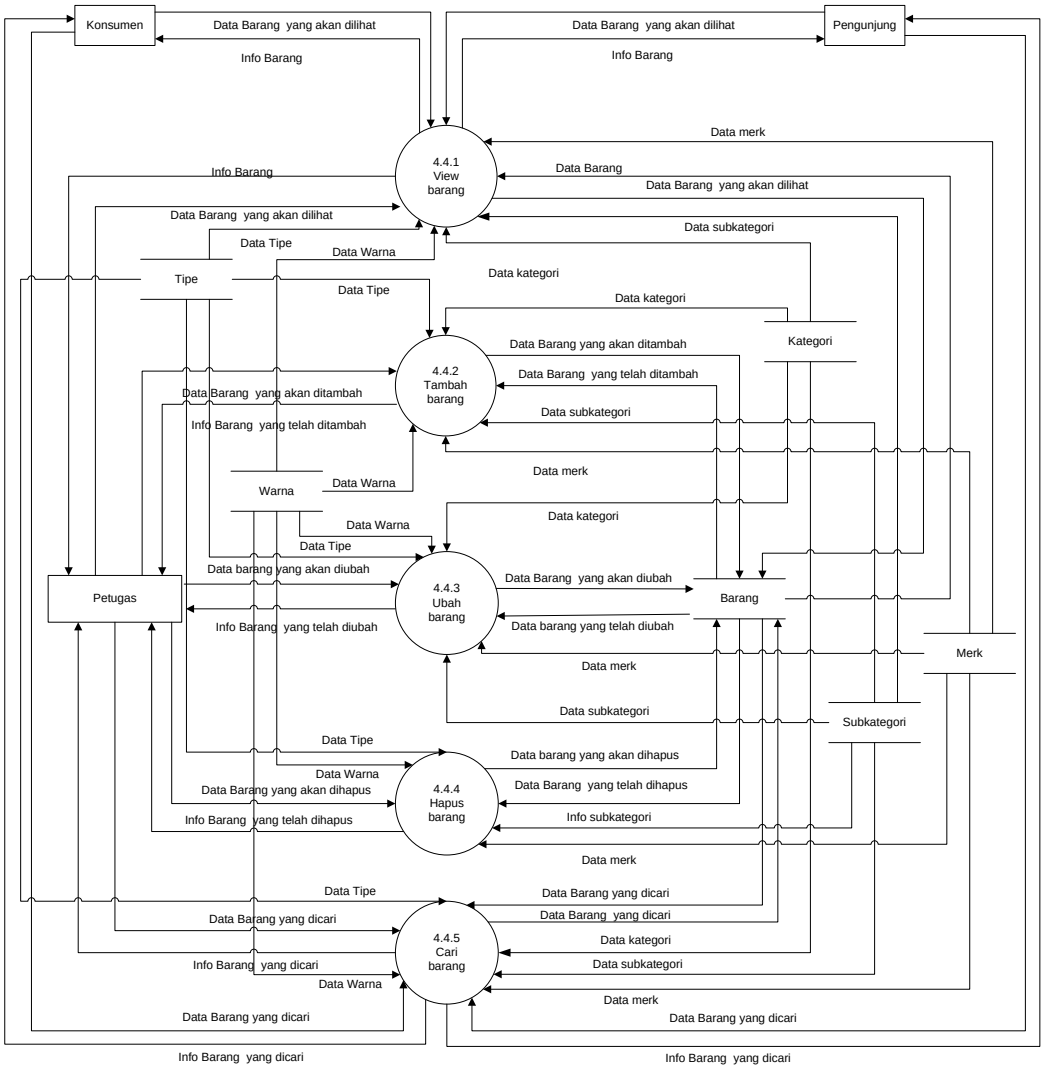
Gambar 3.17 DFD Level 3 untuk Proses 4.2 Pengolahan data subkategori

12. DFD Level 3 untuk Proses 4.3 Pengolahan data merk



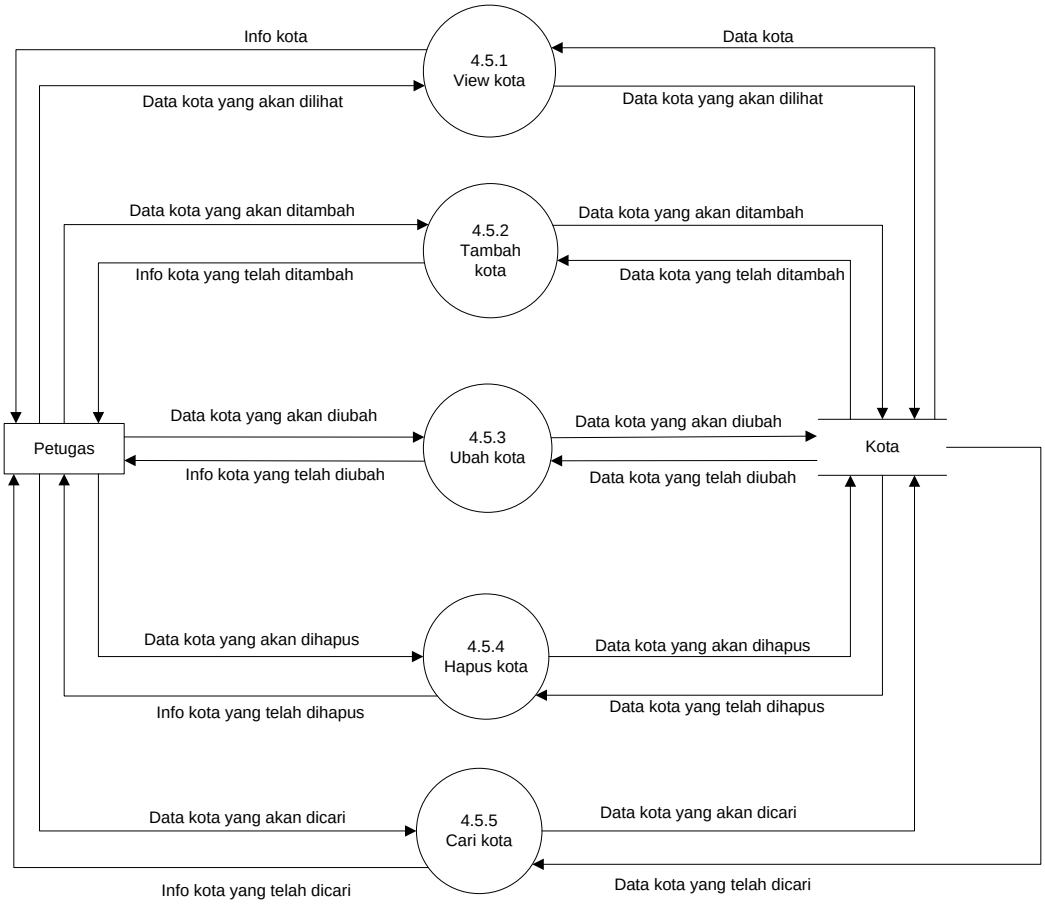
Gambar 3.18 DFD Level 3 untuk Proses 4.3 Pengolahan data merk

13. DFD Level 3 untuk Proses 4.4 Pengolahan data barang



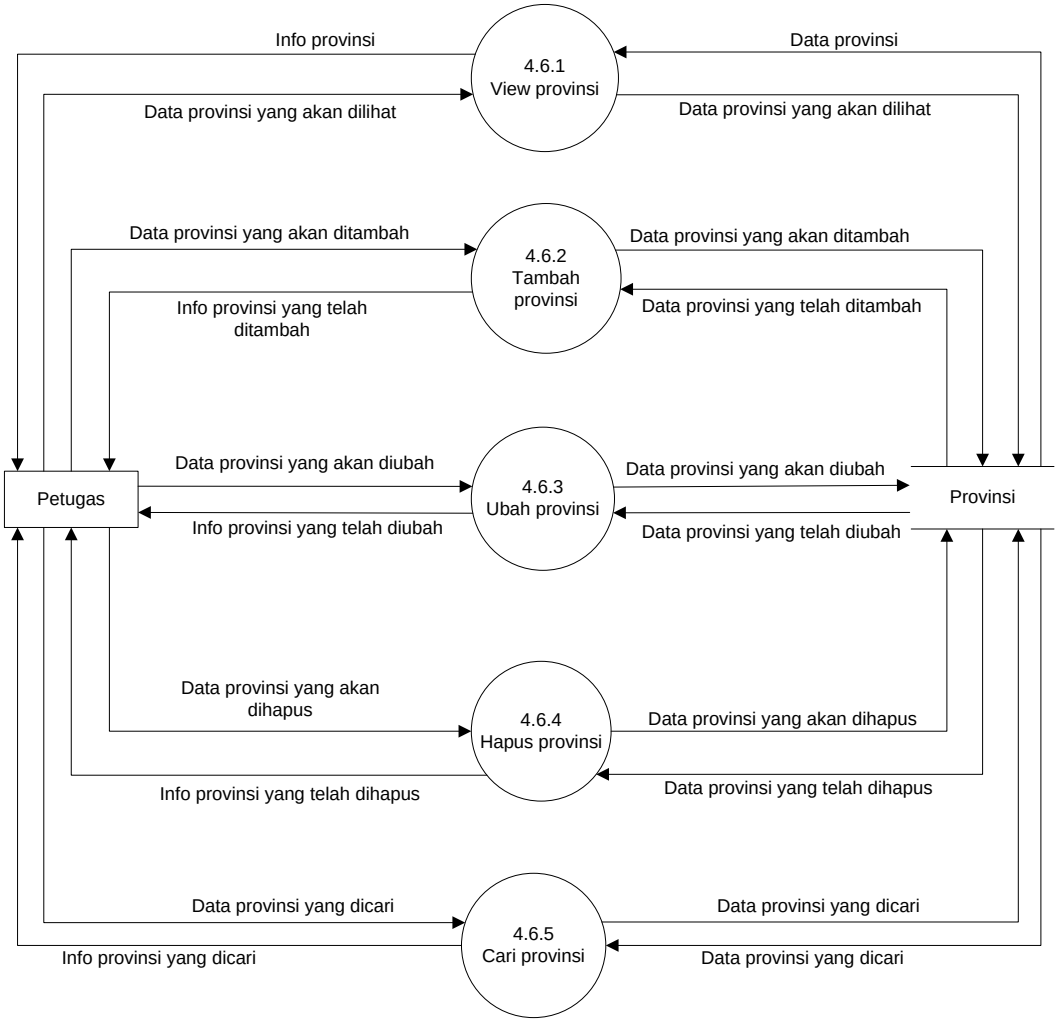
Gambar 3.19 DFD Level 3 untuk Proses 4.4 Pengolahan data barang

14. DFD Level 3 untuk Proses 4.5 Pengolahan data kota



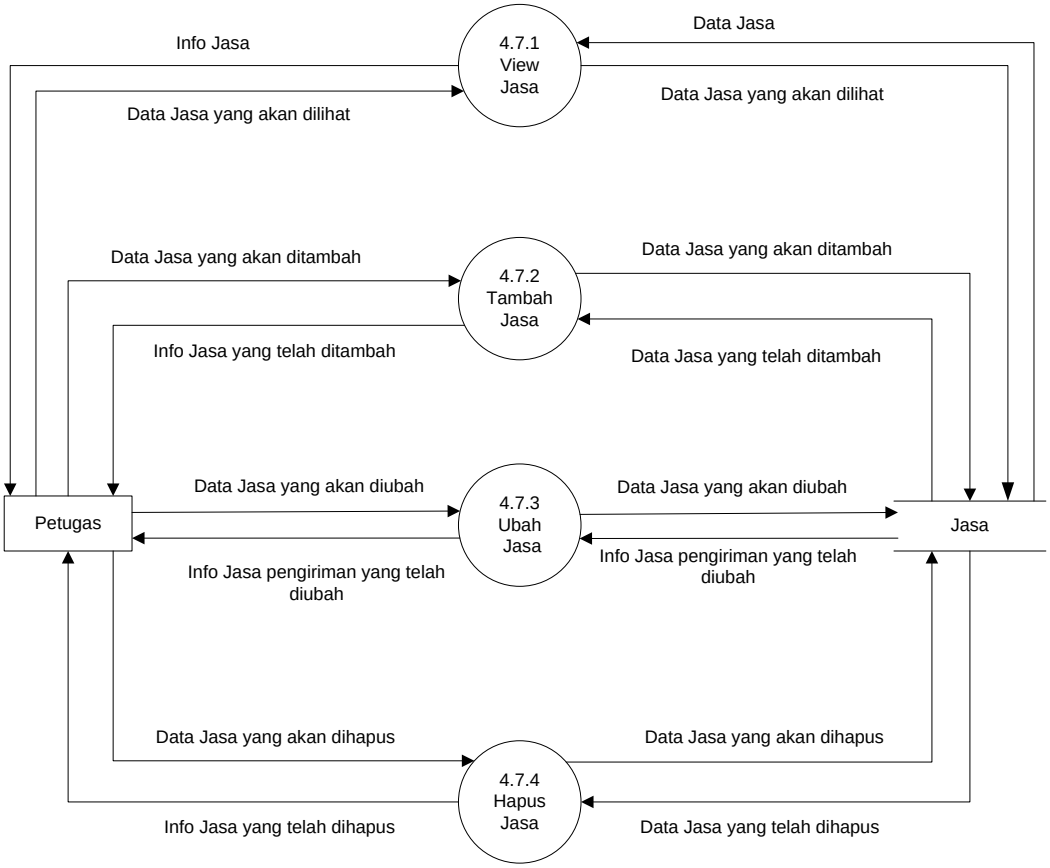
Gambar 3.20 DFD Level 3 untuk Proses 4.5 Pengolahan data kota

15. DFD Level 3 untuk Proses 4.6 Pengolahan data provinsi



Gambar 3.21 DFD Level 3 untuk Proses 4.6 Pengolahan data provinsi

16. DFD Level 3 untuk Proses 4.7 Pengolahan data jasa pengiriman



Gambar 3.22 DFD Level 3 untuk Proses 4.7 Pengolahan data jasa pengiriman

3.2.4 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi proses dari gambaran DFD diatas akan dijelaskan pada tabel berikut ini :

Tabel 3.2 Spesifikasi Proses

No.	Detail	Keterangan
1.	No. Proses	1
	Nama proses	Pendaftaran
	Deskripsi	Pendaftaran data member
	Source	Pengunjung
	Input	Data Pendaftaran
	Output	Info pendaftaran
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung memasukan data pendaftaran pada form pendaftaran 2. Apabila data pendaftaran valid, sistem akan menampilkan pesan bahwa pendaftaran berhasil dan pengunjung harus melakukan aktifasi untuk mengaktifkan akun. 3. Apabila data tidak valid, sistem akan menampilkan pesan kesalahan dan pengunjung diminta untuk mengisi kembali form pendaftaran.
2.	No. Proses	2
	Nama proses	Login
	Deskripsi	Verifikasi data login admin, petugas dan member
	Source	Admin, petugas, konsumen
	Input	Data login user dan data login konsumen
	Output	Info login invalid
	Destination	Admin, petugas dan konsumen
	Logika proses	1. Pengguna (admin, petugas dan konsumen) mengisi data login pada form login. 2. Apabila data login valid, sistem akan menampilkan halaman akun user untuk admin dan petugas, sedangkan untuk member sistem akan menampilkan halaman akun konsumen. 3. Apabila data login tidak valid, sistem akan menampilkan pesan kesalahan dan meminta pengguna (admin, petugas dan pemesan) untuk memasukan kembali data login pada form login.
3.	No. Proses	3

No.	Detail	Keterangan
	Nama proses	Pengolahan data user
	Deskripsi	Menampilkan menu pengolahan data user
	Source	Petugas, admin, konsumen
	Input	Data petugas yang akan dilihat, diubah, data member yg akan diubah statusnya Data admin yang akan dilihat, diubah, data petugas yg akan diubah statusnya Data konsumen yang akan dilihat, diubah
	Output	info petugas yang telah diubah, data konsumen yg telah diubah statusnya Info admin yang telah dilihat, diubah, info petugas yg akan diubah statusnya Info konsumen yang akan dilihat, diubah
	Destination	Petugas, admin, konsumen
	Logika proses	1. Pengguna memilih menu pengolahan data user 2. Sistem akan menampilkan data user 3. Pengguna melakukan pengolahan data user (ubah, ubah status) 4. Sistem akan menampilkan data user yang telah diubah, diubah statusnya
4.	No. Proses	4
	Nama proses	Pengolahan Data Master
	Deskripsi	Menampilkan menu untuk melakukan pengolahan data master (data kategori, barang, merk, tipe, warna, kota, provinsi, jasa pengiriman, ongkos kirim)
	Source	Petugas, member, admin
	Input	Data kategori yang akan dilihat ditambah diubah,dihapus, data subkategori yang akan dilihat ditambah diubah,dihapus, Data merk yang akan dilihat ditambah diubah,dihapus, data barang yang akan dilihat ditambah diubah,dihapus, data kota yang akan dilihat ditambah diubah,dihapus, data provinsi yang akan dilihat ditambah diubah,dihapus, data jasa pengiriman yg akan ditambah, diubah, dihapus, data ongkir yg akan ditambah, diubah, dihapus, data tipe yg akan ditambah, diubah, dihapus, data warna yg akan ditambah, diubah, dihapus,
	Output	Info kategori yang telah ditambah diubah,dihapus, info subkategori yang telah dilihat ditambah diubah,dihapus,Info merk yang telah ditambah diubah,dihapus, Info barang yang telah ditambah diubah,dihapus, Info kota yang telah ditambah diubah,dihapus, Info provinsi yang telah ditambah diubah,dihapus, Info jasa pengiriman yg telah ditambah, info ongkir yg akan ditambah, diubah, dihapus, info tipe

No.	Detail	Keterangan
		yg akan ditambah, diubah, dihapus, info warna yg akan ditambah, diubah, dihapus, diubah, dihapus,
	Destination	Petugas, konsumen, admin
	Logika proses	1. Pengguna memilih menu pengolahan data master 2. Pengguna melakukan proses lihat, tambah, ubah, hapus atau cari pada form pengolahan data master 3. Sistem akan menampilkan data master telah ditambah, diubah atau dihapus.
5.	No. Proses	5
	Nama proses	Cari Barang
	Deskripsi	Pencarian Barang
	Source	konsumen, pengunjung
	Input	Data Barang yang akan dicari
	Output	Info barang yang dicari
	Destination	konsumen, Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung dan member mencari barang 2. Sistem menampilkan barang yang dicari
6.	No. Proses	6
	Nama proses	Pesanan
	Deskripsi	Proses pemesanan barang
	Source	konsumen dan petugas
	Input	Data pesanan yg akan ditambah, diubah, dihapus, Data pesanan, data detail transaksi yg ingin dilihat, data pembayaran, data pengiriman, Data detail transaksi yg akan dilihat, Data status pesanan yg akan diubah, data konfirmasi pembayaran, data status pengiriman, data status penerimaan, data retur,
	Output	info pesanan yg telah ditambah, diubah, dihapus, info pesanan, info detail transaksi, info pembayaran, info konfirmasi pembayaran, info pengiriman, Info detail transaksi, info satus pesanan, info konfirmasi pembayaran, info status pengiriman, info status penerimaan, info retur
	Destination	konsumen dan petugas
	Logika proses	1. konsumen memasukan data pemesanan melaui menu yang di sediakan 2. Sistem menampilkan data pesanan 3. konsumen bisa melakukan proses tambah, ubah, hapus data pesanan 4. member melakukan konfirmasi pembayaran , pengiriman dan penerimaan 5. Petugas mengelola status pesanan, pengiriman dan penerimaan
7.	No. Proses	7

No.	Detail	Keterangan
	Nama proses	MVR
	Deskripsi	Proses pengolahan data mvr
	Source	konsumen
	Input	Data mvr yang dilihat,
	Output	Info mvr yang dilihat,
	Destination	konsumen dan Petugas
	Logika proses	1. konsumen melihat data mvr
8.	No. Proses	8
	Nama proses	Testimoni
	Deskripsi	Proses pengolahan data testimoni
	Source	konsumen dan Petugas
	Input	Data testimoni yg akan ditambah Data testimoni yg akan dilihat dihapus dan ditampilkan
	Output	Info data testimoni yg telah ditambah Info testimoni yg akan telah dihapus dan ditampilkan
	Destination	konsumen dan Petugas
	Logika proses	1. konsumen mengisi testimoni 2. Petugas mencari data testimoni 3. Petugas memilih data testimoni yang akan di tampilkan atau dihapus
9.	No. Proses	9
	Nama proses	Laporan
	Deskripsi	Membuat laporan transaksi dan barang
	Source	Admin dan petugas
	Input	Data pesanan, data detail transaksi dan data pembayaran, data laporan yang akan dicari
	Output	Info laporan yang dicari Info laporan yang telah dicetak
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mencari data laporan yang akan dicetak 2. Admin mencetak laporan yang telah dicari
10.	No. Proses	1.1
	Nama proses	Tambah data pemesan
	Deskripsi	Menambah data pemesan
	Source	Pengunjung
	Input	Data pendaftaran
	Output	Info pendaftaran
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung memasukan data pendaftaran 2. Apabila data pendaftaran valid, sistem akan menampilkan pesan bahwa pendaftaran berhasil dan pengunjung harus melakukan aktifasi untuk mengaktifkan akun. 3. Apabila data tidak valid, sistem akan

No.	Detail	Keterangan
		menampilkan pesan kesalahan dan pengunjung diminta untuk mengisi kembali form pendaftaran.
11.	No. Proses	1.2
	Nama proses	Aktifasi
	Deskripsi	Melakukan aktifasi akun
	Source	Pengunjung, Webmail
	Input	Data pendaftaran, data email
	Output	Data login pemesan, info aktifasi, info email
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung membuka email dan memilih tautan yang tersedia untuk melakukan aktifasi. 2. Sistem akan mengaktifkan akun pemesan dan masuk ke halaman pemesan
12.	No.Proses	2.1
	Nama Proses	Isi username dan password
	Deskripsi	Proses pengisian data login bagi user dengan memasukkan email dan password
	Input	Data email dan password
	Output	Info invalid
	Logika Proses	1. Pengguna memasukkan email dan password 2. Jika email dan password sesuai maka akan lanjut ke proses berikutnya
13.	No.Proses	2.2
	Nama Proses	Verifikasi username dan password
	Deskripsi	Proses pengamanan bagi user dengan memasukkan email dan password
	Input	Data email dan password
	Output	Info login invalid
	Logika Proses	3. Pengguna memasukkan email dan password 4. Jika email dan password sesuai maka akan lanjut ke proses berikutnya 5. Jika data tidak sesuai maka akan menampilkan pesan login gagal
14.	No. Proses	2.3
	Nama proses	Lupa password
	Deskripsi	Meminta password
	Source	Pengunjung, Webmail
	Input	Data email
	Output	Info password, Info email
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung memasukan data email. 2. Sistem akan mengirimkan password ke email pengunjung.
15.	No. Proses	3.1

No.	Detail	Keterangan
	Nama proses	View data user
	Deskripsi	Menampilkan data pemesan, admin, petugas
	Source	konsumen, admin, petugas
	Input	Data konsumen yang akan dilihat, data petugas yg akan dilihat, data admin yg akan dilihat
	Output	Info konsumen yang telah dilihat, Info petugas yg telah dilihat, Info admin yg telah dilihat
	Destination	konsumen, admin, petugas
	Logika proses	Pengguna memilih menu view my profile untuk menampilkan data pengguna
16.	No. Proses	3. 2
	Nama proses	Ubah data user
	Deskripsi	Merubah data konsumen, admin, petugas
	Source	konsumen, admin, petugas
	Input	Data konsumen yang akan diubah, data petugas yg akan diubah, data admin yg akan diubah
	Output	Info konsumen yang telah diubah, Info petugas yg telah diubah, Info admin yg telah diubah
	Destination	konsumen, admin, petugas
	Logika proses	1. Pengguna memilih menu ubah untuk mengisi form perubahan data pengguna 2. Sistem menampilkan data pengguna yang telah diubah
17.	No. Proses	3.3
	Nama proses	Ubah status user
	Deskripsi	Merubah status pemesan, petugas
	Source	Admin, petugas
	Input	Data pemesan yang akan diubah statusnya, data petugas yg akan diubah statusnya
	Output	Info pemesan yang telah diubah statusnya, Info petugas yg telah diubah statusnya
	Destination	Admin, petugas
	Logika proses	1. Admin, petugas memilih menu ubah kemudian merubah status pemesan, petugas 2. Sistem menampilkan status pemesan, petugas yang telah diubah statusnya
18.	No. Proses	3.4
	Nama proses	Tambah data user
	Deskripsi	Menambah data petugas
	Source	Admin
	Input	Data petugas yang akan ditambah
	Output	Info petugas yang telah ditambah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu manajemen user

No.	Detail	Keterangan
		2. Admin mengisi form tambah petugas 3. Sistem akan menampilkan petugas yang telah ditambah
19.	No. Proses	4.1
	Nama proses	Pengolahan data kategori
	Deskripsi	Menampilkan menu pengolahan data kategori
	Source	Petugas
	Input	Data kategori yang akan dilihat, ditambah, diubah, dihapus
	Output	Info kategori yang telah dilihat, ditambah, diubah, dihapus
	Destination	Petugas
	Logika proses	1. Petugas memilih menu data kategori 2. Sistem akan menampilkan data kategori 3. Petugas melakukan pengolahan data kategori (tambah, ubah, hapus) 4. Sistem akan menampilkan data kategori yang telah ditambah, diubah, hapus
20.	No. Proses	4.2
	Nama proses	Pengolahan data subkategori
	Deskripsi	Menampilkan menu pengolahan data subkategori
	Source	Petugas
	Input	Data subkategori yang akan dilihat, ditambah, diubah, dihapus
	Output	Info subkategori yang telah dilihat, ditambah, diubah, dihapus
	Destination	Petugas
	Logika proses	1. Petugas memilih menu data subkategori 2. Sistem akan menampilkan data subkategori 3. Petugas melakukan pengolahan data subkategori (tambah, ubah, hapus) 4. Sistem akan menampilkan data subkategori yang telah ditambah, diubah, hapus
21.	No. Proses	4.3
	Nama proses	Pengolahan data merk
	Deskripsi	Menampilkan menu pengolahan data merk
	Source	Petugas
	Input	Data merk yang akan ditambah, diubah, dihapus
	Output	Info merk yang telah ditambah, diubah, dihapus
	Destination	Petugas
	Logika proses	1. Petugas memilih menu pengolahan data merk 2. Sistem akan menampilkan data merk 3. Petugas melakukan pengolahan data merk (tambah, ubah, hapus)

No.	Detail	Keterangan
		4. Sistem akan menampilkan data merk yang telah ditambah, diubah, hapus
22.	No. Proses	4.4
	Nama proses	Pengolahan data barang
	Deskripsi	Menampilkan menu pengolahan data barang
	Source	Petugas, konsumen, penggunjung
	Input	Data barang yang akan dilihat, ditambah, diubah, dihapus
	Output	Info barang yang telah dilihat, ditambah, diubah, dihapus
	Destination	Petugas, pemesan, penggunjung
	Logika proses	1. Pengguna memilih menu data barang 2. Sistem akan menampilkan data barang 3. Petugas melakukan pengolahan data barang (tambah, ubah, hapus) 4. Sistem akan menampilkan data barang yang telah ditambah, diubah, hapus
23.	No. Proses	4.5
	Nama proses	Pengolahan data kota
	Deskripsi	Menampilkan menu pengolahan data kota
	Source	Petugas
	Input	Data kota yang akan ditambah, diubah, dihapus
	Output	Info kota yang telah ditambah, diubah, dihapus
	Destination	Petugas
	Logika proses	1. Petugas memilih menu pengolahan data kota 2. Sistem akan menampilkan data kota 3. Petugas melakukan pengolahan data kota (tambah, ubah, hapus) 4. Sistem akan menampilkan data kota yang telah ditambah, diubah, hapus
24.	No. Proses	4.6
	Nama proses	Pengolahan data provinsi
	Deskripsi	Menampilkan menu pengolahan data provinsi
	Source	Petugas
	Input	Data provinsi yang akan ditambah, diubah, dihapus
	Output	Info provinsi yang telah ditambah, diubah, dihapus
	Destination	Petugas
	Logika proses	1. Petugas memilih menu pengolahan data provinsi 2. Sistem akan menampilkan data provinsi 3. Petugas melakukan pengolahan data provinsi (tambah, ubah, hapus) 4. Sistem akan menampilkan data provinsi yang telah ditambah, diubah, hapus
25.	No. Proses	4.7
	Nama proses	Pengolahan data jasa pengiriman
	Deskripsi	Menampilkan menu pengolahan data jasa pengiriman

No.	Detail	Keterangan
	Source	Petugas
	Input	Data jasa pengiriman yang akan ditambah, diubah, dihapus
	Output	Info jasa pengiriman yang telah ditambah, diubah, dihapus
	Destination	Petugas
	Logika proses	1. Petugas memilih menu pengolahan data jasa pengiriman 2. Sistem akan menampilkan data jasa pengiriman 3. Petugas melakukan pengolahan data jasa pengiriman (tambah, ubah, hapus) 4. Sistem akan menampilkan data jasa pengiriman yang telah ditambah, diubah, hapus
29.	No. Proses	6.1
	Nama proses	Tambah data pesanan
	Deskripsi	Menambah data pesanan
	Source	konsumen
	Input	Data pesanan yang akan ditambah
	Output	Info pesanan yang sudah ditambah
	Destination	konsumen
	Logika proses	1. konsumen memilih menu data pesanan 2. konsumen mengisi form tambah pesanan 3. Sistem akan menampilkan pesanan yang telah ditambah
30.	No. Proses	6.2
	Nama proses	Ubah data pesanan sementara
	Deskripsi	Merubah data pesanan sementara
	Source	konsumen
	Input	Data pesanan yang akan diubah
	Output	Info pesanan yang sudah diubah
	Destination	konsumen
	Logika proses	1. konsumen memilih menu data pesanan 2. konsumen mengisi form ubah data pesanan 3. Sistem akan menampilkan pesanan yang telah diubah
31.	No. Proses	6.3
	Nama proses	Hapus data pesanan
	Deskripsi	Menghapus data pesanan
	Source	konsumen
	Input	Data pesanan yang akan dihapus
	Output	Info pesanan yang sudah dihapus
	Destination	Petugas

No.	Detail	Keterangan
	Logika proses	1. konsumen memilih menu data pesanan 2. konsumen menghapus data pesanan 3. Sistem akan menampilkan pesan bahwa data pesanan telah dihapus
32.	No. Proses	6.4
	Nama proses	Konfirmasi pembayaran
	Deskripsi	Melakukan konfirmasi pembayaran
	Source	konsumen, Paypal
	Input	Data konfirmasi pembayaran, info kurs, data paypal
	Output	Info konfirmasi pembayaran, info paypal
	Destination	konsumen dan petugas, Kurs
	Logika proses	1. konsumen memilih menu bayar dan kemudian mengisi data pembayaran dan kofirmasi cara pembayaran 2. Sistem akan menampilkan data konfirmasi pembayaran
33.	No. Proses	6.5
	Nama proses	Ubah status pembayaran
	Deskripsi	Merubah status pembayaran, lunas atau belum lunas
	Source	Petugas
	Input	Data pembayaran yg akan diubah statusnya
	Output	Data pembayaran yg telah diubah statusnya
	Destination	konsumen dan petugas
	Logika proses	1. Petugas memilih detail pesanan dan memeriksa data pembayaran yang telah ditambahkan oleh pemesan dan kemudian mengisi tanggal bayar dan merubah status pembayaran 2. Sistem akan menampilkan data pembayaran yg telah diubah statusnya
34.	No. Proses	6.6
	Nama proses	Konfirmasi Pengiriman
	Deskripsi	Melakukan konfirmasi pengiriman
	Source	konsumen
	Input	Data konfirmasi pengiriman
	Output	Info konfirmasi pengiriman
	Destination	konsumen, petugas
	Logika proses	1. konsumen memilih menu pengiriman dan kemudian mengisi data pengiriman dan kofirmasi cara pengiriman 2. Sistem akan menampilkan data konfirmasi pengiriman
35.	No. Proses	6.7
	Nama proses	Ubah status pengiriman

No.	Detail	Keterangan
	Deskripsi	Merubah status pengiriman, sudah dikirim atau belum dikirim
	Source	Petugas
	Input	Data pengiriman yg akan diubah statusnya
	Output	Data pengiriman yg telah diubah statusnya
	Destination	member dan petugas
	Logika proses	1. Petugas memilih detail pesanan dan merubah status pengiriman 2. Sistem akan menampilkan data pengiriman yg telah diubah statusnya
36.	No. Proses	6.8
	Nama proses	Ubah status penerimaan
	Deskripsi	Merubah status penerimaan, sudah diterima
	Source	Petugas
	Input	Data penerimaan yg akan diubah statusnya
	Output	Data penerimaan yg telah diubah statusnya
	Destination	konsumen dan petugas
	Logika proses	1. Petugas memilih detail pesanan dan merubah status penerimaan 2. Sistem akan menampilkan data penerimaan yg telah diubah statusnya
37.	No. Proses	6.9
	Nama proses	Retur
	Deskripsi	Proses pengolahan data retur barang
	Source	Petugas dan konsumen
	Input	Data retur, data barang yang ingin diretur, data pesanan,
	Output	Info retur, info barang yang ingin diretur, info pesanan,
	Destination	konsumen dan petugas
	Logika proses	1. Konsumen mengisi data barang yang ingin diretur 2. Petugas merubah status retur
38.	No. Proses	7
	Nama proses	Most view rate
	Deskripsi	Menampilkan barang terlaris, terdiskon, barang di rating
	Source	konsumen
	Input	Data mvr yang ingin dilihat
	Output	Info mvr yang dilihat
	Destination	konsumen
	Logika proses	1. Konsumen melihat data terlaris, barang diskon, barang rating.
39.	No. Proses	8.1
	Nama proses	Tambah testimoni
	Deskripsi	Menambah testimoni
	Source	konsumen
	Input	Data testimoni yang akan ditambah

No.	Detail	Keterangan
	Output	Info testimoni yang telah ditambah
	Destination	konsumen
	Logika proses	1. konsumen memilih menu testimoni 2. Sistem akan menampilkan testimoni yang telah ditambah
40.	No. Proses	8.2
	Nama proses	Ubah status testimoni
	Deskripsi	Merubah status data testimoni apakah ditampilkan atau tidak
	Source	Petugas
	Input	Data testimoni yang akan diubah statusnya
	Output	Info testimoni yang telah diubah statusnya
	Destination	Petugas
	Logika proses	1. Petugas memilih menu testimoni untuk merubah status testimoni, apakah ditampilkan atau tidak 2. Sistem akan menampilkan testimoni yang telah ditampilkan
41.	No. Proses	8.3
	Nama proses	Hapus testimoni
	Deskripsi	Menghapus data testimoni
	Source	Petugas
	Input	Data testimoni yang akan dihapus
	Output	Info testimoni yang telah dihapus
	Destination	Petugas
	Logika proses	1. Petugas memilih menu testimoni untuk merubah status testimoni, apakah dihapus atau tidak 2. Sistem akan menampilkan testimoni yang telah dihapus
42.	No. Proses	9.1
	Nama proses	Cari data laporan
	Deskripsi	Mencari data laporan
	Source	admin
	Input	Data laporan yang akan dicari atau dicetak
	Output	Info laporan yang telah dicari
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu laporan untuk mencari data laporan yang ingin dilihat atu dicetak 2. Sistem akan menampilkan data laporan yang telah dicari
43.	No. Proses	9.2
	Nama proses	Cetak data laporan
	Deskripsi	Mencetak data laporan
	Source	Petugas, admin
	Input	Data laporan yang akan dicetak

No.	Detail	Keterangan
	Output	Info laporan yang telah dicetak
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Petugas, Admin memilih menu laporan untuk mencari data laporan yang ingin dicetak 2. Sistem akan menampilkan data laporan yang akan dicetak dan konfirmasi cetak
44.	No. Proses	4.1.1
	Nama proses	View kategori
	Deskripsi	Menampilkan data kategori
	Source	Petugas, konsumen, pengunjung
	Input	Data kategori yang akan dilihat
	Output	Info kategori
	Destination	Petugas, konsumen, pengunjung
	Logika proses	1. Pengguna memilih menu data kategori untuk menampilkan data kategori
45.	No. Proses	4.1.2
	Nama proses	Tambah kategori
	Deskripsi	Menambah data kategori
	Source	Petugas
	Input	Data kategori yang akan ditambah
	Output	Info kategori yang telah ditambah
	Destination	Petugas
	Logika proses	1. Petugas memilih menu data kategori 2. Petugas mengisi form tambah kategori 3. Sistem akan menampilkan kategori yang telah ditambah
46.	No. Proses	4.1.3
	Nama proses	Ubah kategori
	Deskripsi	Merubah data kategori
	Source	Petugas
	Input	Data kategori yang akan diubah
	Output	Info kategori yang telah diubah
	Destination	Petugas
	Logika proses	1. Petugas memilih menu data kategori 2. Petugas mengisi form ubah data kategori 3. Sistem akan menampilkan kategori yang telah diubah
47.	No. Proses	4.1.4
	Nama proses	Hapus kategori
	Deskripsi	Menghapus data kategori
	Source	Petugas
	Input	Data kategori yang akan dihapus
	Output	Info kategori yang telah dihapus
	Destination	Petugas
	Logika proses	1. Petugas memilih menu data kategori

No.	Detail	Keterangan
		2. Petugas menghapus data kategori 3. Sistem akan menampilkan kategori yang telah dihapus
48.	No. Proses	4.1.5
	Nama proses	Cari kategori
	Deskripsi	Mencari data kategori
	Source	Petugas
	Input	Data kategori yang akan dicari
	Output	Info kategori yang telah dicari
	Destination	Petugas
	Logika proses	1. Petugas memilih menu data kategori 2. Petugas mencari data kategori 3. Sistem akan menampilkan data kategori yang dicari
49.	No. Proses	4.2.1
	Nama proses	View subkategori
	Deskripsi	Menampilkan data subkategori
	Source	Petugas, konsumen, pengunjung
	Input	Data subkategori yang akan dilihat
	Output	Info subkategori
	Destination	Petugas, konsumen, pengunjung
	Logika proses	1. Pengguna memilih menu data subkategori untuk menampilkan data subkategori
50.	No. Proses	4.2.2
	Nama proses	Tambah subkategori
	Deskripsi	Menambah data subkategori
	Source	Petugas
	Input	Data kategori yang akan subkategori
	Output	Info subkategori yang telah ditambah
	Destination	Petugas
	Logika proses	1. Petugas memilih menu data kategori 2. Petugas mengisi form tambah kategori 3. Sistem akan menampilkan kategori yang telah ditambah
51.	No. Proses	4.2.3
	Nama proses	Ubah subkategori
	Deskripsi	Merubah data subkategori
	Source	Petugas
	Input	Data subkategori yang akan diubah
	Output	Info subkategori yang telah diubah
	Destination	Petugas
	Logika proses	1. Petugas memilih menu data subkategori 2. Petugas mengisi form ubah data subkategori

No.	Detail	Keterangan
		3. Sistem akan menampilkan subkategori yang telah diubah
52.	No. Proses	4.2.4
	Nama proses	Hapus subkategori
	Deskripsi	Menghapus data subkategori
	Source	Petugas
	Input	Data subkategori yang akan dihapus
	Output	Info subkategori yang telah dihapus
	Destination	Petugas
	Logika proses	1. Petugas memilih menu data subkategori 2. Petugas menghapus data subkategori 3. Sistem akan menampilkan subkategori yang telah dihapus
53.	No. Proses	4.3.1
	Nama proses	View merk
	Deskripsi	Menampilkan data merk
	Source	Petugas
	Input	Data merk yang akan dilihat
	Output	Info merk
	Destination	Petugas
	Logika proses	1. Pengguna memilih menu data merk untuk menampilkan data merk
54.	No. Proses	4.3.2
	Nama proses	Tambah merk
	Deskripsi	Menambah data merk
	Source	Petugas
	Input	Data merk yang akan ditambah
	Output	Info merk yang telah ditambah
	Destination	Petugas
	Logika proses	1. Petugas memilih menu data merk 2. Petugas mengisi form tambah merk 3. Sistem akan menampilkan merk yang telah ditambah
55.	No. Proses	4.3.3
	Nama proses	Ubah merk
	Deskripsi	Merubah data merk
	Source	Petugas
	Input	Data merk yang akan diubah
	Output	Info merk yang telah diubah
	Destination	Petugas
	Logika proses	1. Petugas memilih menu data merk 2. Petugas mengisi form ubah data merk 3. Sistem akan menampilkan data merk yang telah diubah

No.	Detail	Keterangan
56.	No. Proses	4.3.4
	Nama proses	Hapus merk
	Deskripsi	Menghapus data merk
	Source	Petugas
	Input	Data merk yang akan dihapus
	Output	Info merk yang telah dihapus
	Destination	Petugas
	Logika proses	1. Petugas memilih menu data merk 2. Petugas menghapus data merk 3. Sistem akan menampilkan pesan bahwa data merk yang telah dihapus
57.	No. Proses	4.3.5
	Nama proses	Cari merk
	Deskripsi	Mencari data merk
	Source	Petugas
	Input	Data merk yang akan dicari
	Output	Info merk yang telah dicari
	Destination	Petugas
	Logika proses	1. Petugas memilih menu data merk 2. Petugas mencari data merk 3. Sistem akan menampilkan merk yang dicari
58.	No. Proses	4.4.1
	Nama proses	View barang
	Deskripsi	Menampilkan data barang
	Source	Petugas, pemesan, pengunjung
	Input	Data barang yang akan dilihat
	Output	Info barang
	Destination	Petugas, pemesan, pengunjung
	Logika proses	1. Pengguna memilih menu data barang untuk menampilkan data barang
59.	No. Proses	4.4.2
	Nama proses	Tambah barang
	Deskripsi	Menambah data barang
	Source	Petugas
	Input	Data barang yang akan ditambah
	Output	Info barang yang telah ditambah
	Destination	Petugas
	Logika proses	1. Petugas memilih menu data barang 2. Petugas mengisi form tambah barang 3. Sistem akan menampilkan barang yang telah ditambah
60.	No. Proses	4.4.3

No.	Detail	Keterangan
	Nama proses	Ubah barang
	Deskripsi	Merubah data barang
	Source	Petugas
	Input	Data barang yang akan diubah
	Output	Info barang yang telah diubah
	Destination	Petugas
	Logika proses	1. Petugas memilih menu barang 2. Petugas mengisi form ubah data barang 3. Sistem akan menampilkan barang yang telah diubah
61.	No. Proses	4.4.4
	Nama proses	Hapus barang
	Deskripsi	Menghapus data barang
	Source	Petugas
	Input	Data barang yang akan dihapus
	Output	Info barang yang telah dihapus
	Destination	Petugas
	Logika proses	1. Petugas memilih menu data barang 2. Petugas menghapus data barang 3. Sistem akan menampilkan pesan bahwa data barang telah dihapus
62.	No. Proses	4.4.5
	Nama proses	Cari barang
	Deskripsi	Mencari data barang
	Source	Petugas
	Input	Data barang yang akan dicari
	Output	Info barang yang telah dicari
	Destination	Petugas
	Logika proses	1. Petugas memilih menu data barang 2. Petugas mencari data barang 3. Sistem akan menampilkan data barang yang dicari
63.	No. Proses	4.5.1
	Nama proses	View kota
	Deskripsi	Menampilkan data kota
	Source	Petugas
	Input	Data kota yang akan dilihat
	Output	Info kota
	Destination	Petugas
	Logika proses	1. Pengguna memilih menu data kota untuk menampilkan data kota
64.	No. Proses	4.5.2
	Nama proses	Tambah kota
	Deskripsi	Menambah data kota
	Source	Petugas
	Input	Data kota yang akan ditambah

No.	Detail	Keterangan
	Output	Info kota yang telah ditambah
	Destination	Petugas
	Logika proses	1. Petugas memilih menu data kota 2. Petugas mengisi form tambah kota 3. Sistem akan menampilkan kota yang telah ditambah
65.	No. Proses	4.5.3
	Nama proses	Ubah kota
	Deskripsi	Merubah data kota
	Source	Petugas
	Input	Data kota yang akan diubah
	Output	Info kota yang telah diubah
	Destination	Petugas
	Logika proses	1. Petugas memilih menu data kota 2. Petugas mengisi form ubah data kota 3. Sistem akan menampilkan kota yang telah diubah
66.	No. Proses	4.5.4
	Nama proses	Hapus kota
	Deskripsi	Menghapus data kota
	Source	Petugas
	Input	Data kota yang akan dihapus
	Output	Info kota yang telah dihapus
	Destination	Petugas
	Logika proses	1. Petugas memilih menu data kota 2. Petugas menghapus data kota 3. Sistem akan menampilkan pesan bahwa data kota telah dihapus
67.	No. Proses	4.5.5
	Nama proses	Cari kota
	Deskripsi	Mencari data kota
	Source	Petugas
	Input	Data kota yang akan dicari
	Output	Info kota yang telah dicari
	Destination	Petugas
	Logika proses	1. Petugas memilih menu data kota 2. Petugas mencari data kota 3. Sistem akan menampilkan data kabkota yang dicari
68.	No. Proses	4.7.1
	Nama proses	View jasa pengiriman
	Deskripsi	Menampilkan data jasa pengiriman
	Source	Petugas
	Input	Data jasa pengiriman yang akan dilihat
	Output	Info jasa pengiriman yang akan dilihat
	Destination	Petugas
	Logika proses	1. Pengguna memilih menu data jasa pengiriman untuk

No.	Detail	Keterangan
		menampilkan data jasa pengiriman
69.	No. Proses	4.7.2
	Nama proses	Tambah jasa pengiriman
	Deskripsi	Menambah data jasa pengiriman
	Source	Petugas
	Input	Data jasa pengiriman yang akan ditambah
	Output	Info jasa pengiriman yang telah ditambah
	Destination	Petugas
	Logika proses	1. Petugas memilih menu data jasa pengiriman 2. Petugas mengisi form tambah jasa pengiriman 3. Sistem akan menampilkan jasa pengiriman yang telah ditambah
70.	No. Proses	4.7.3
	Nama proses	Ubah jasa pengiriman
	Deskripsi	Merubah data jasa pengiriman
	Source	Petugas
	Input	Data jasa pengiriman yang akan diubah
	Output	Info jasa pengiriman yang telah diubah
	Destination	Petugas
	Logika proses	1. Petugas memilih menu data jasa pengiriman 2. Petugas mengisi form ubah data jasa pengiriman 3. Sistem akan menampilkan jasa pengiriman yang telah diubah
71.	No. Proses	4.7.4
	Nama proses	Hapus jasa pengiriman
	Deskripsi	Menghapus data jasa pengiriman
	Source	Petugas
	Input	Data jasa pengiriman yang akan dihapus
	Output	Info jasa pengiriman yang telah dihapus
	Destination	Petugas
	Logika proses	1. Petugas memilih menu data jasa pengiriman 2. Petugas menghapus data jasa pengiriman 3. Sistem akan menampilkan pesan bahwa data jasa pengiriman telah dihapus
72.	No. Proses	4.8.1
	Nama proses	View ongkos kirim
	Deskripsi	Menampilkan data ongkos kirim
	Source	Petugas
	Input	Data ongkos kirim yang akan dilihat
	Output	Info ongkos kirim
	Destination	Petugas
	Logika proses	1. Petugas memilih menu data ongkos kirim untuk menampilkan data ongkos kirim
73.	No. Proses	4.8.2

No.	Detail	Keterangan
	Nama proses	Tambah ongkos kirim
	Deskripsi	Menambah data ongkos kirim
	Source	Petugas
	Input	Data ongkos kirim yang akan ditambah
	Output	Info ongkos kirim yang telah ditambah
	Destination	Petugas
	Logika proses	1. Petugas memilih menu data ongkos kirim 2. Petugas mengisi form tambah ongkos kirim 3. Sistem akan menampilkan ongkos kirim yang telah ditambah
74.	No. Proses	4.8.3
	Nama proses	Ubah ongkos kirim
	Deskripsi	Merubah data ongkos kirim
	Source	Petugas
	Input	Data ongkos kirim yang akan diubah
	Output	Info ongkos kirim yang telah diubah
	Destination	Petugas
	Logika proses	1. Petugas memilih menu data ongkos kirim 2. Petugas mengisi form ubah data ongkos kirim 3. Sistem akan menampilkan ongkos kirim yang telah diubah
75.	No. Proses	4.8.4
	Nama proses	Hapus ongkos kirim
	Deskripsi	Menghapus data ongkos kirim
	Source	Petugas
	Input	Data ongkos kirim yang akan dihapus
	Output	Info ongkos kirim yang telah dihapus
	Destination	Petugas
	Logika proses	1. Petugas memilih menu data ongkos kirim 2. Petugas menghapus data ongkos kirim 3. Sistem akan menampilkan pesan bahwa data ongkos kirim telah dihapus
76.	No. Proses	4.8.5
	Nama proses	Cari ongkos kirim
	Deskripsi	Mencari data ongkos kirim
	Source	Petugas
	Input	Data ongkos kirim yang akan dicari
	Output	Info ongkos kirim yang dicari
	Destination	Petugas
	Logika proses	1. Petugas memilih menu data ongkos kirim 2. Petugas mencari data ongkos kirim 3. Sistem akan menampilkan data ongkos kirim yang dicari

3.2.5 Kamus Data

Untuk menjelaskan semua data yang digunakan dalam sistem, digunakan kamus data. Kamus data untuk sistem ini diuraikan dalam tabel berikut:

Tabel 3.3 Kamus Data

No.	Detail	Keterangan
1.	Nama	Data login
	Deskripsi	Berisi data user yang digunakan untuk proses login
	Struktur data	Username dan password
	username password	{0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z}
2.	Nama	Data User
	Deskripsi	Berisi data User
	Struktur data	Username + password + nama_admin + ym + email + status
	username password nama_admin ym email status	{0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} {a..z|A...Z} {0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} {‘AKTIF’,’TIDAK AKTIF’}
3.	Nama	Data konsumen
	Deskripsi	Berisi data pemesan barang
	Struktur data	Id_kons + password + nama + alamat +email + id_kota +kdpos+statusp+tlp+hp+id_prop
	Id_kons Password Nama Alamat Email kdpost Status tlp hp id_kota id_prop	{0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} {a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} {0..9} {‘AKTIF’,’TIDAK AKTIF’} {0..9} {0..9} {0..9} {0..9}
4.	Nama	Data kategori
	Deskripsi	Data yang berisi tentang kategori
	Struktur data	Id_kategori + username + nm_kategori
	id_kategori username	{0..9} {0..9|a..z|A..Z}

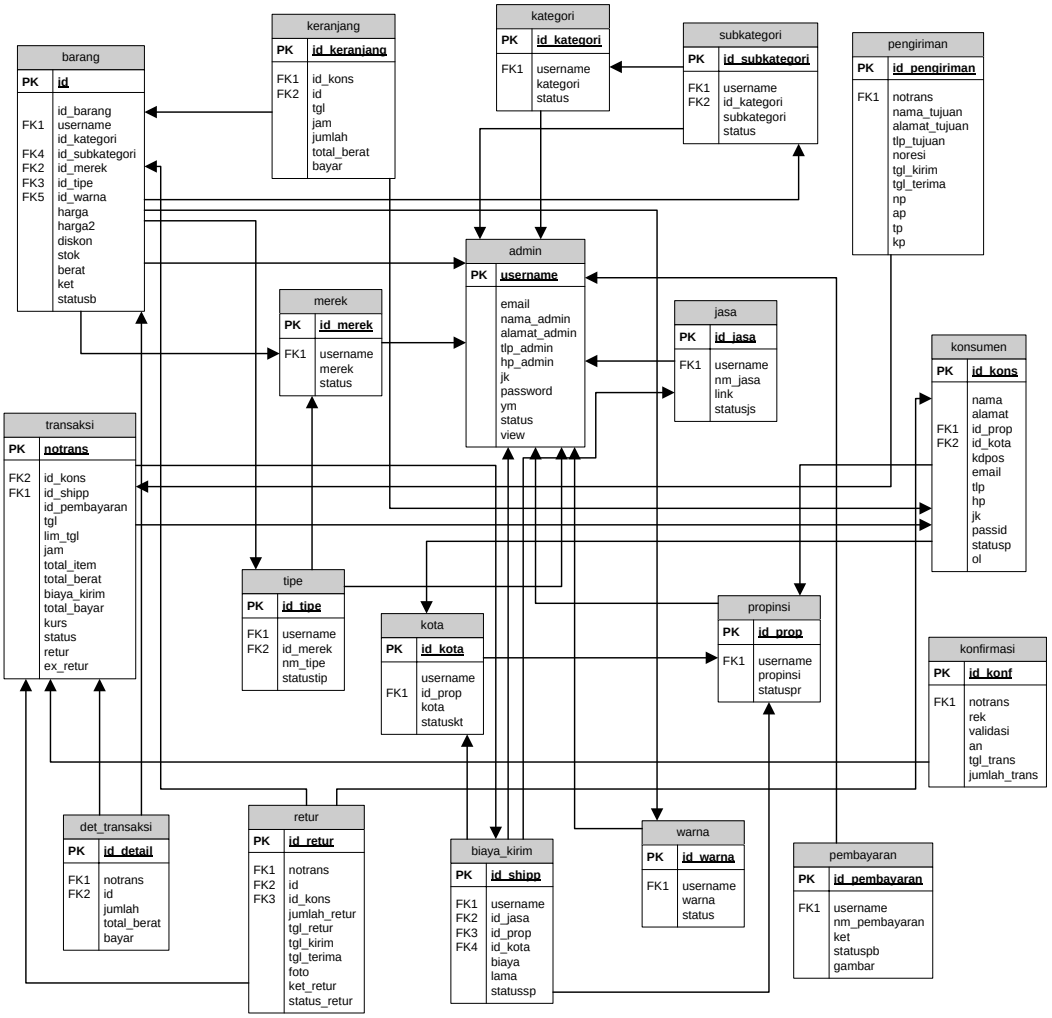
No.	Detail	Keterangan
	kategori	{a..z|A..Z}
5.	Nama	Data subkategori
	Deskripsi	Data yang berisi tentang subkategori
	Struktur data	Id_subkategori + username + subkategori + id_kategori
	id_subkategori username subkategori id_kategori	{0..9} {0..9|a..z|A..Z} {a..z|A..Z} {0..9}
6.	Nama	Data merk
	Deskripsi	Data yang berisi tentang merk
	Struktur data	id_merk + merek + username
	id_merk uaername merk	{0..9} {0..9|a..z|A..Z} {a..z|A..Z}
7.	Nama	Data Barang
	Deskripsi	Data yang berisi tentang barang
	Struktur data	Id+Id_barang+username+id_kategori+id_subkategori+id_merek+id_tipe+id_warna+harga+harga2+diskon+stok+berat+ket
	Id Id_barang id_kategori id_subkategori id_warna id_merk id_tipe uaername berat stok harga harga2 diskon ket	{0..9} {0..9} {0..9} {0..9} {0..9} {0..9} {0..9} {0..9|a..z|A..Z} {0..9} {0..9} {0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z}
9.	Nama	Data kota
	Deskripsi	Data yang berisi tentang kota
	Struktur data	Id_kota +username+kota+id_prop
	Id_kota id_prop username kota	{0..9} {0..9} {a..z|A..Z} {a..z|A..Z}
10.	Nama	Data provinsi
	Deskripsi	Data yang berisi tentang provinsi
	Struktur data	Id_prov +username+provinsi
	id_prov	{0..9}

No.	Detail	Keterangan
	username	{a..z|A..Z}
	provinsi	{a..z|A..Z}
11.	Nama	Data jasa pengiriman
	Deskripsi	Data yang berisi tentang jasa pengiriman
	Struktur data	Id_jasa + username+nm_jasa
	Id_jasa	{0..9}
	nama	{a..z|A..Z}
	nm_jasa	{a..z|A..Z}
12.	Nama	Data ongkir
	Deskripsi	Data yang berisi tentang ongkos kirim
	Struktur data	id_propinsi + id_jasa + id_kota+biaya+lama+username
	id_ongkir	{0..9 }
	id_jasa	{0..9 }
	id_kota	{0...9}
	id_prop	{0...9}
	username	{0..9|a..z|A..Z}
	biaya	{0...9}
	lama	{0...9}
13.	Nama	Data testimoni
	Deskripsi	Data yang berisi keterangan testimoni
	Struktur data	Id_testimoni+username+email+isi_testimoni+tgl_testimoni +id_kons+status
	Id_testimoni	{0..9}
	username	{0..9|a..z|A..Z}
	Email	{0..9|a..z|A..Z}
	isi_testimoni	{0..9|a..z|A..Z}
	tgl_testimoni	{date}
	status	{‘tampil’,’tidak tampil’}
	id_kons	{0..9|a..z|A..Z}
15.	Nama	Data transaksi
	Deskripsi	Data yang berisi pesanan
	Struktur data	Notrans+id_kons+tgl+lim_tgl+jam+total_item+total_berat+biaya_kirim+total_bayar+kurs+status+retur+ex_retur
	Notrans	{0..9}
	Id_kons	{0..9|a..z|A..Z}
	tgl	{date}
	lim_tgl	{date}
	jam	{date}
	total_item	{date}
	total_berat	{0..9}
	status	{‘pesan’,terbayar’,’kirim’,’tidak terkirim’,’diterima’}
	biaya_kirim	{a..z|A..Z}
	total_bayar	{0..9|a..z|A..Z}

No.	Detail	Keterangan
	kurs retur ex_retur	{0..9} {0..9} {0..9 }
16.	Nama	Data Detail transaksi
	Deskripsi	Data yang berisi detail transaksi
	Struktur data	Id_detail+notrans+jumlah+total_berat+id+bayar
	Id_detail notrans Jumlah bayar	{0..9} {0..9} {0..9} {0..9}
17.	Nama	Data Pembayaran
	Deskripsi	Data yang berisi pembayaran
	Struktur data	Id_pembayaran+username+nm_pembayaran+ket+gambar
	Id_pembayaran username nm_pembayaran ket	{0..9} {0..9|a..z|A..Z} {a..z|A..Z} {a..z|A..Z}
18.	Nama	Data Retur
	Deskripsi	Data yang berisi Retur
	Struktur data	id_retur+tgl_retur+tgl_kirim+tgl_terima+id+id_kons+notrans+jumlah_retur+ket_retur+status_retur
	id_retur tgl_retur tgl_kirim id_kons	{0..9} {date} {date} {0..9}

3.2.6 Skema Relasi

Untuk menggambarkan keterhubungan antar tabel dalam sistem, digunakan skema relasi berikut:



Gambar 3.23 Skema Relasi

3.2.7 Struktur Tabel

Tabel adalah sekumpulan data atau informasi spesifik tentang subjek tertentu yang disusun dalam bentuk kolom dan baris. Struktur tabel yang digunakan dalam sistem ini adalah sebagai berikut.

Tabel 3.4 Tabel Admin

Nama	Tipe	Ukuran	Keterangan
email	Varchar	100	*Email* admin
Username	Char	10	*Primary Key*
Password	Char	100	*Password* admin
status	Char	10	Status admin
ym	Char	100	Alamat ym admin
nama_admin	Varchar	100	Nama lengkap admin
Alamat_admin	Text		Alamat admin
Tlp_admin	Char	15	Telepon admin
Hp_admin	Char	15	Handpone admin
View	Int	1	
jk	Enum (‘pria’,’wanita’)		Jenis kelamin admin

Tabel 3.5 Tabel Barang

Nama	Tipe	Ukuran	Keterangan
id	int	10	*Primary Key*
Id_barang	char	5	Id barang
username	char	10	*Foreign key* tabel admin
Id_kategori	char	5	*Foreign key* tabel kategori
Id_subkategori	char	2	*Foreign key* tabel subkategori
Id_merek	char	7	*Foreign key* tabel merek
Id_tipe	char	5	*Foreign key* tabel tipe
Id_warna	int	2	*Foreign key* tabel warna
harga	int	10	Harga barang
Harga2	int	10	Harga barang dikali jumlah
diskon	int	3	Diskon barang
stok	int	5	Stok barang
berat	int	3	Berat barang

statusb	int	1	Status barang
ket	text		Keterangan barang

Tabel 3.6 Tabel det_transaksi

Nama	Tipe	Ukuran	Keterangan
Id_detail	int	10	*Primary Key*
notrans	int	11	*Foreign key* tabel transaksi
id	int	10	*Foreign key* tabel barang
jumlah	int	5	Jumlah pembalian barang
Total_berat	int	5	Total berat barang yang dibeli
bayar	int	9	

Tabel 3.7 Tabel jasa

Nama	Tipe	Ukuran	Keterangan
Id_jasa	int	10	*Primary Key*
username	int	11	*Foreign key* tabel admin
Nm_jasa	int	10	Nama jasa pengiriman
link	int	5	
statusjs	int	5	Status jasa pengiriman

Tabel 3.8 Tabel kategori

Nama	Tipe	Ukuran	Keterangan
Id_kategori	char	5	*Primary Key*
username	char	10	*Foreign key* tabel admin
Nm_kategori	char	30	Nama kategori barang
status	int	1	Status kategori

Tabel 3.9 Tabel keranjang

Nama	Tipe	Ukuran	Keterangan
Id_keranjang	int	10	*Primary Key*
Id_kons	int	6	*Foreign key* tabel konsumen
Id	int	10	*Foreign key* tabel barang
tgl	date		Tanggal saat pemesanan
jam	time		Jam pemesanan
jumlah	int	5	Jumlah barang
Total_berat	int	5	Total berat barang yang dipesan
bayar	int	9	

Tabel 3.10 Tabel konfirmasi

Nama	Tipe	Ukuran	Keterangan
Id_konf	int	10	*Primary Key*
notrans	int	11	*Foreign key* tabel transaksi
rek	char	20	Rekening konsumen
validasi	char	20	No validasi pada transfer tunai
an	varchar	100	Atas nama
Tgl_trans	date		Tanggal transfer
Jumlah_trans	int	9	Jumlah transfer

Tabel 3.11 Tabel konsumen

Nama	Tipe	Ukuran	Keterangan
Id_kons	int	6	*Primary Key*
nama	varchar	50	Nama konsumen
alamat	text		Alamat konsumen
Id_prop	char	5	*Foreign key* tabel propinsi
Id_kota	char	5	*Foreign key* tabel kota

kdpos	int	5	Kodepos alamat konsumen
email	varchar	50	Email yang di daftarkan konsumen
tlp	varchar	50	Telepon konsumen
hp	varchar	15	Handpone konsumen
jk	Enum (‘pria’,’wanita’)		Jenis kelamin
passid	varchar	50	Password konsumen
statusp	int	1	Status konsumen
ol	int	1	

Tabel 3.12 Tabel kota

Nama	Tipe	Ukuran	Keterangan
Id_kota	char	5	*Primary Key*
username	char	10	*Username* admin
Id_prop	char	3	*Foreign key* tabel propinsi
kota	char	30	Nama kota
statuskt	int	1	Status kota

Tabel 3.13 Tabel merek

Nama	Tipe	Ukuran	Keterangan
Id_merek	char	5	*Primary Key*
username	char	10	*Foreign key* tabel admin
merek	char	30	Nama merek
status	int	1	Status merek

Tabel 3.14 Tabel pembayaran

Nama	Tipe	Ukuran	Keterangan
Id_pembayaran	char	3	*Primary Key*
username	char	10	*Foreign key* tabel admin

Nm_pembayaran	char	20	Nama jenis pembayaran
ket	text		Keterangan
gambar	varchar	100	Gambar icon pembayaran
Statuspb	Int	1	

Tabel 3.15 Tabel pengiriman

Nama	Tipe	Ukuran	Keterangan
Id_pengiriman	int	10	*Primary Key*
notrans	int	11	*Foreign key* tabel transaksi
Nama_tujuan	varchar	100	Nama konsumen tujuan pengiriman
Alamat_tujuan	text		Alamat tujuan pengiriman
Tlp_tujuan	char	15	Telepon konsumen
noresi	char	20	No resi pengiriman
Tgl_kirim	date		Tanggal pengiriman barang
Tgl_terima	date		Tanggal penerimaan barang
np	Varchar	50	Nama penerima
ap	text		Alamat penerima
kp	int	5	Kode pos penerima
tp	char	15	Telepon penerima

Tabel 3.16 Tabel propinsi

Nama	Tipe	Ukuran	Keterangan
Id_prop	char	5	*Primary Key*
username	char	10	*Foreign key* tabel admin
propinsi	char	25	Nama propinsi
statuspr	int	1	Status propinsi

Tabel 3.17 Tabel retur

Nama	Tipe	Ukuran	Keterangan
Id_retur	int	8	*Primary Key*
notrans	int	11	*Foreign key* tabel transaksi
id	int	10	*Foreign key* tabel barang
Id_kons	int	6	*Foreign key* tabel konsumen
Jumlah_retur	int	5	Jumlah barang yang diretur
Tgl_retur	date		Tanggal retur
Tgl_kirim	date		Tanggal pengiriman barang retur
Tgl_terima	date		Tanggal penerimaan barang retur
foto	varchar	100	Foto barang yang diretur
Ket_retur	text		Keterangan barang yang diretur
Status_retur	char	10	Status retur

Tabel 3.18 Tabel Biaya_kirim

Nama	Tipe	Ukuran	Keterangan
Id_shipp	char	5	*Primary Key*
username	char	10	*Foreign key* tabel admin
Id_jasa	char	4	*Foreign key* tabel jasa
Id_prop	char	5	*Foreign key* tabel propinsi
Id_kota	char	5	*Foreign key* tabel kota
biaya	int	9	Biaya pengiriman
lama	int	3	Lama pengiriman
statussp	int	1	Status pengiriman

Tabel 3.19 Tabel subkategori

Nama	Tipe	Ukuran	Keterangan
Id_subkategori	char	2	*Primary Key*
username	char	10	*Foreign key* tabel admin
Id_kategori	char	5	*Foreign key* tabel kategori
subkategori	char	30	Nama subkategori
statussub	int	1	Status subkategori

Tabel 3.21 Tabel tipe

Nama	Tipe	Ukuran	Keterangan
Id_tipe	char	5	*Primary Key*
username	char	10	*Foreign key* tabel admin
Id_merek	char	7	*Foreign key* tabel merek
Nm_tipe	char	30	Nama tipe barang
statustip	int	1	Status tipe

Tabel 3.22 Tabel transaksi

Nama	Tipe	Ukuran	Keterangan
notrans	int	11	*Primary Key*
Id_kons	int	6	*Foreign key* tabel konsumen
Id_shipp	char	5	*Foreign key* tabel biaya_kirim
Id_pembayaran	char	3	Id pembayaran
tgl	date		Tanggal transaksi
Lim_tgl	date		Tanggal limit transaksi
jam	time		
Total_item	int	5	Total barang yang dibeli
Total_berat	int	3	Total berat dari barang
Biaya_kirim	int	9	Biaya pengiriman
Total_bayar	int	9	Total pembayaran

kurs	char	15	Kurs dollar
status	char	25	Status transaksi
retur	char	5	
Ex_retur	date		

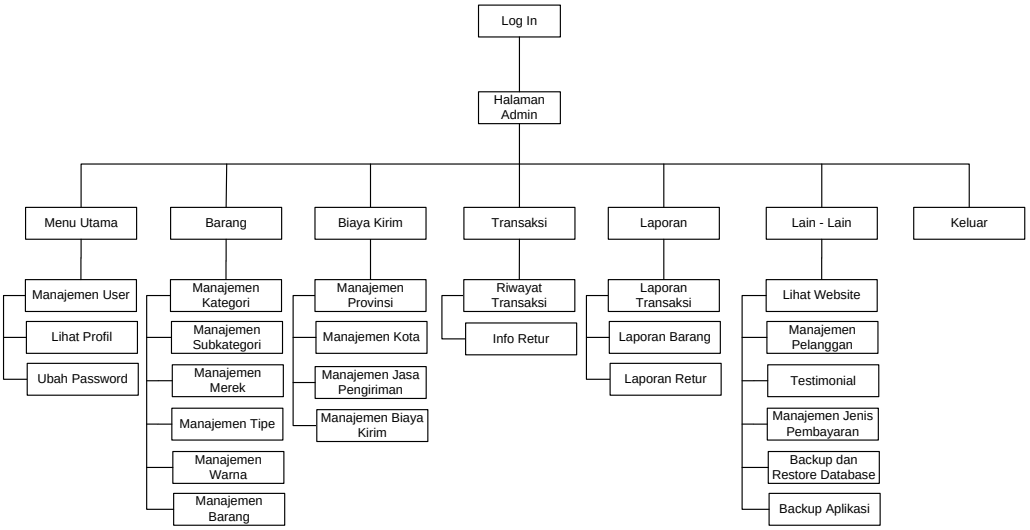
Tabel 3.23 Tabel warna

Nama	Tipe	Ukuran	Keterangan
Id_warna	int	2	*Primary Key*
username	char	10	*Foreign key* tabel admin
warna	char	50	Nama warna
status	int	1	Status warna

3.2.8 Struktur Menu

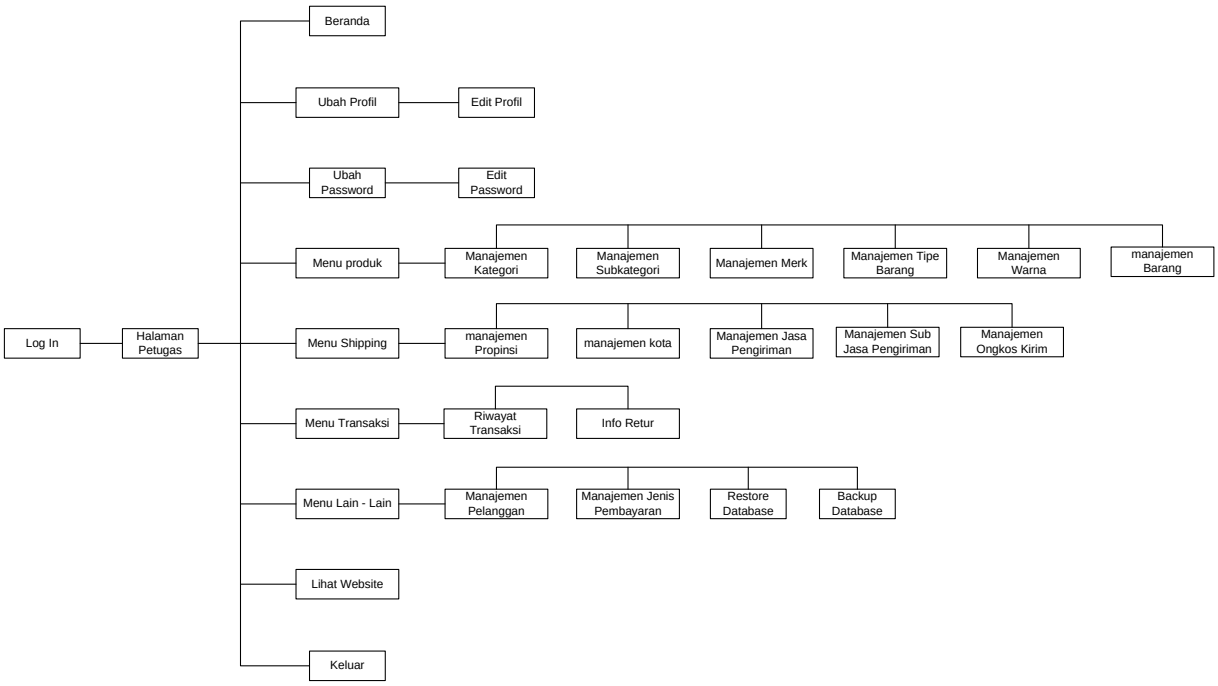
Struktur menu dirancang sesuai dengan level pengguna yang sistem. Terdapat empat pengguna aplikasi ini yaitu admin, petugas, pemesan dan pengunjung. Struktur menunya adalah sebagai berikut:

1. Struktur Menu Admin



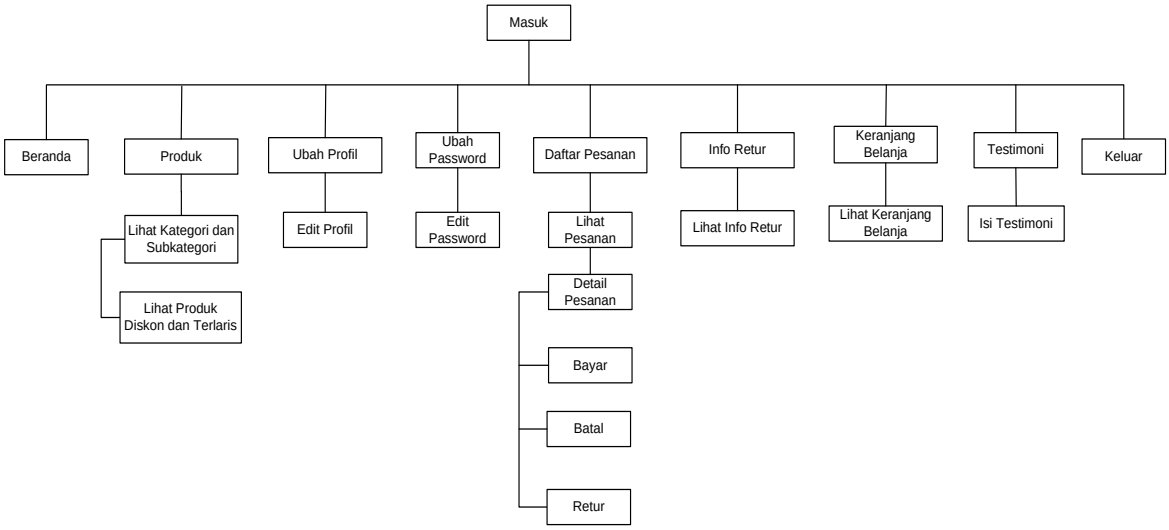
Gambar 3.24 Struktur Menu Admin

2. Struktur Menu Petugas



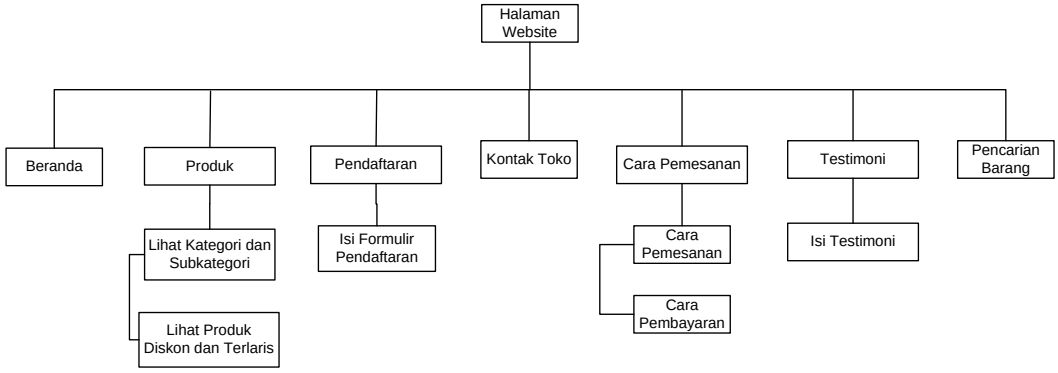
Gambar 3.25 Struktur Menu Petugas

3. Struktur Menu Member



Gambar 3.26 Struktur Menu Member

4. Struktur Menu Pengunjung



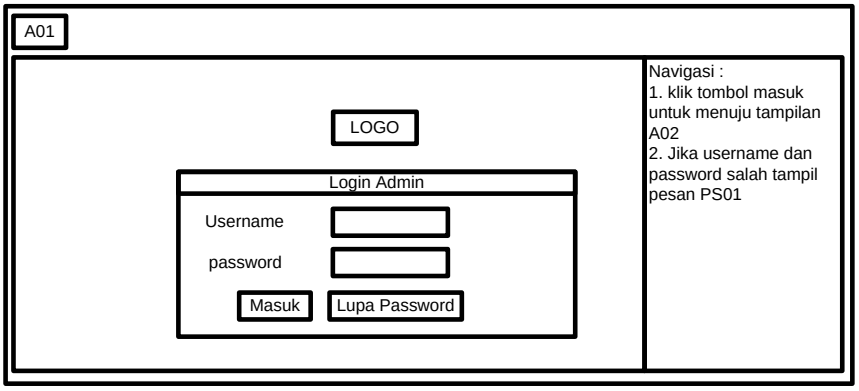
Gambar 3.27 Struktur Menu Pengunjung

3.2.9 Perancangan Antarmuka Sistem

Perancangan antarmuka untuk sistem yang akan dibangun dibedakan sesuai dengan jenis penggunanya, yaitu admin, petugas, pemesan dan pengunjung. Perancangan antarmuka dan navigasinya dapat dilihat melalui gambar berikut:

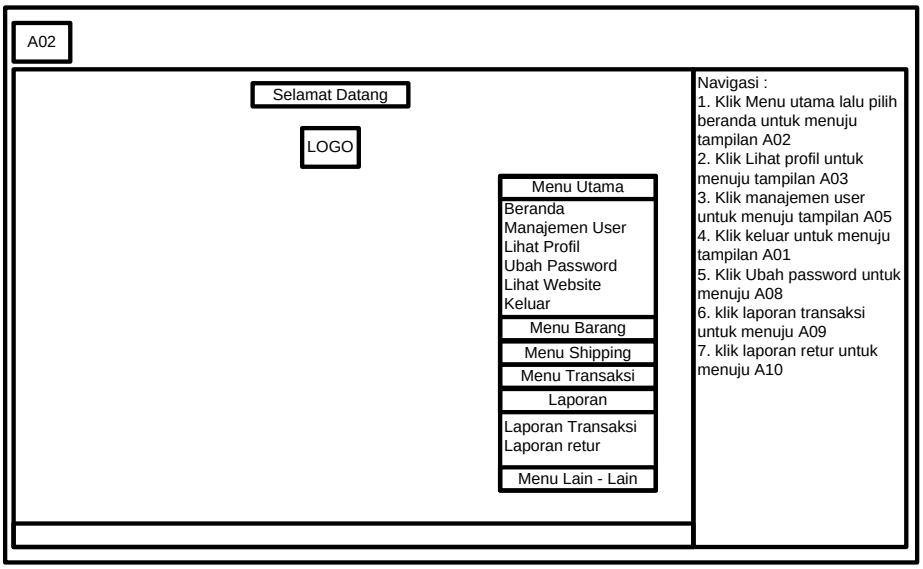
1. Perancangan Antarmuka halaman Admin

   Antarmuka login Admin (A01)



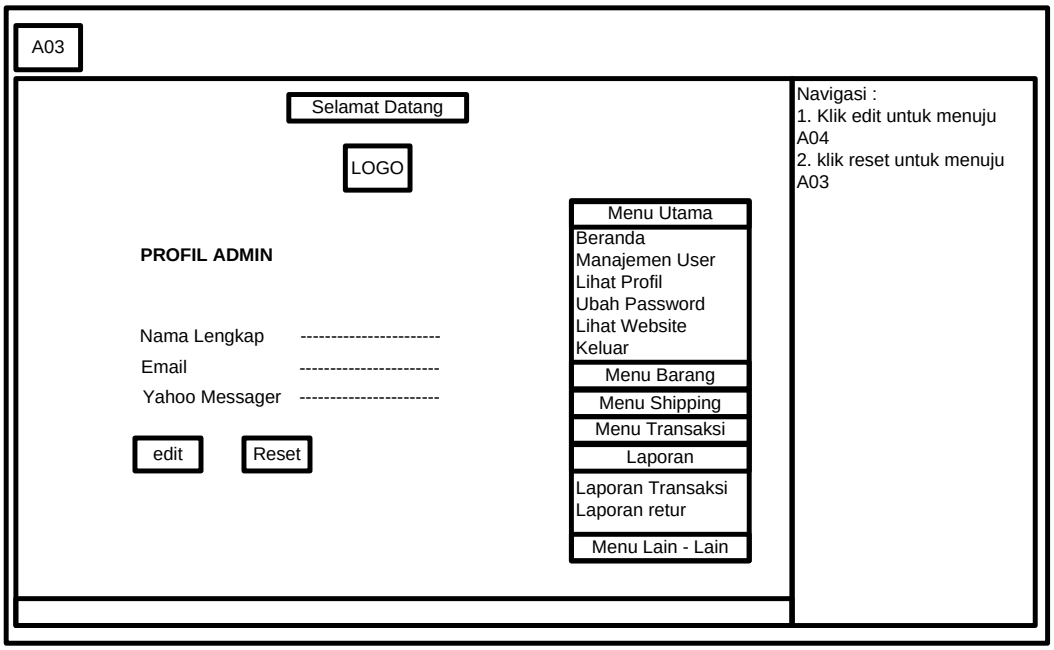
Gambar 3.28 Perancangan Antarmuka Login Admin

   Antarmuka *home* admin (A02)



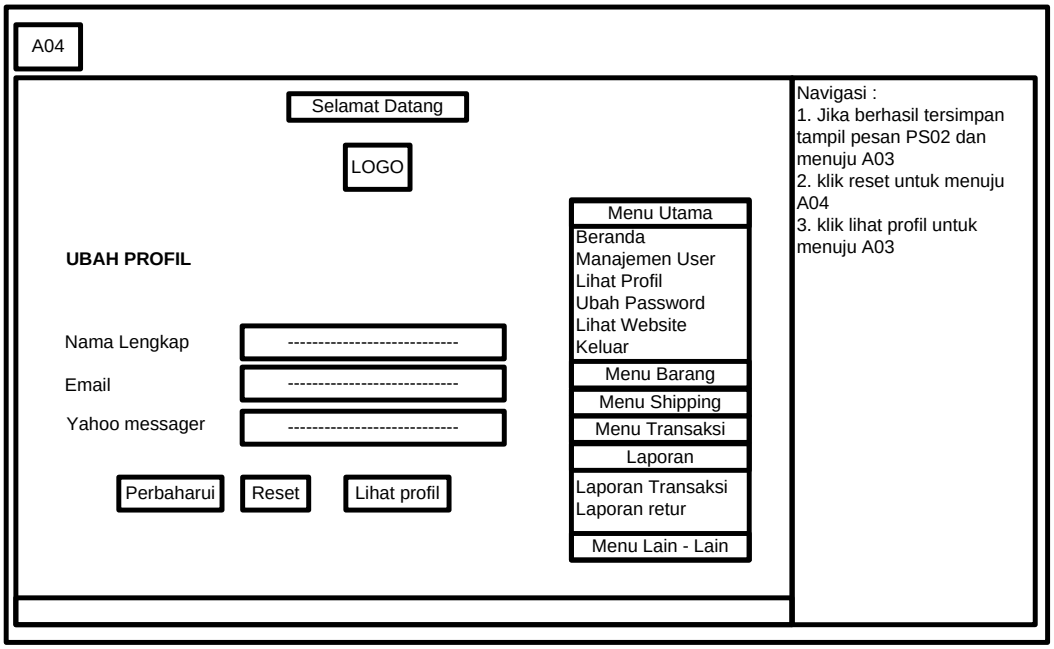
Gambar 3.29 Perancangan Antarmuka Home Admin

Antarmuka profil admin (A03)



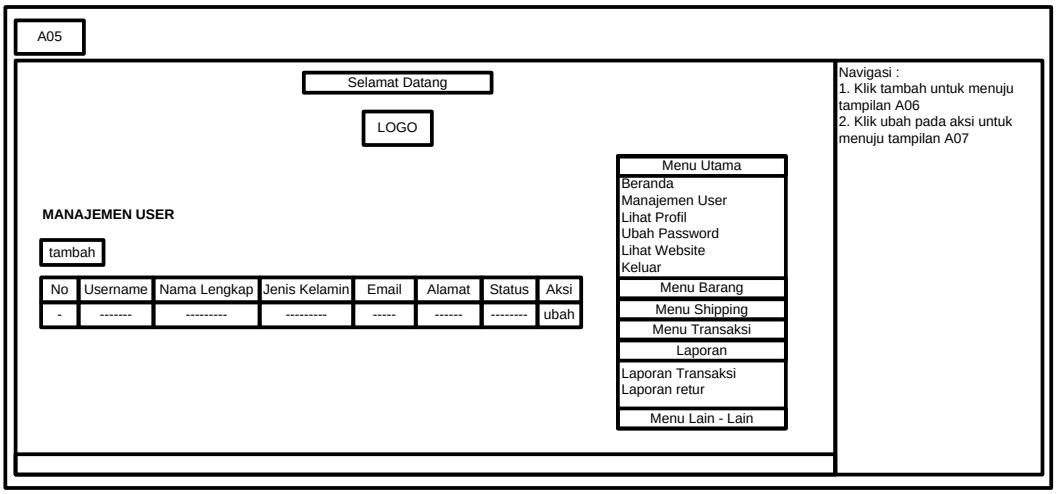
Gambar 3.30 Perancangan Antarmuka profil Admin

Antarmuka edit profil admin (A04)



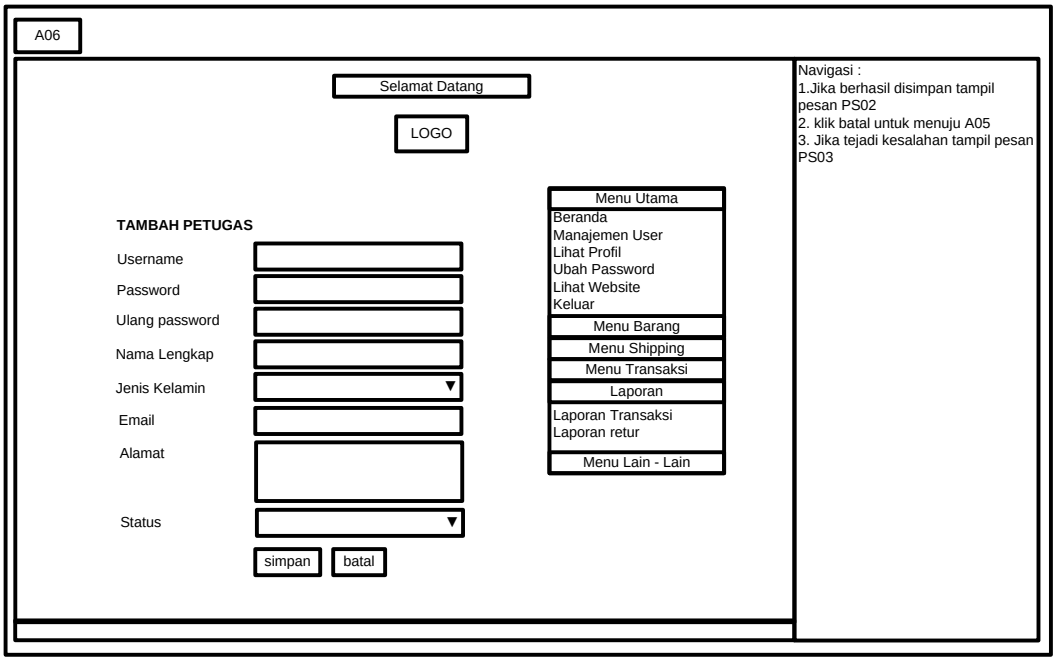
Gambar 3.31 Perancangan Antarmuka edit profil Admin

Antarmuka manajemen user (A05)



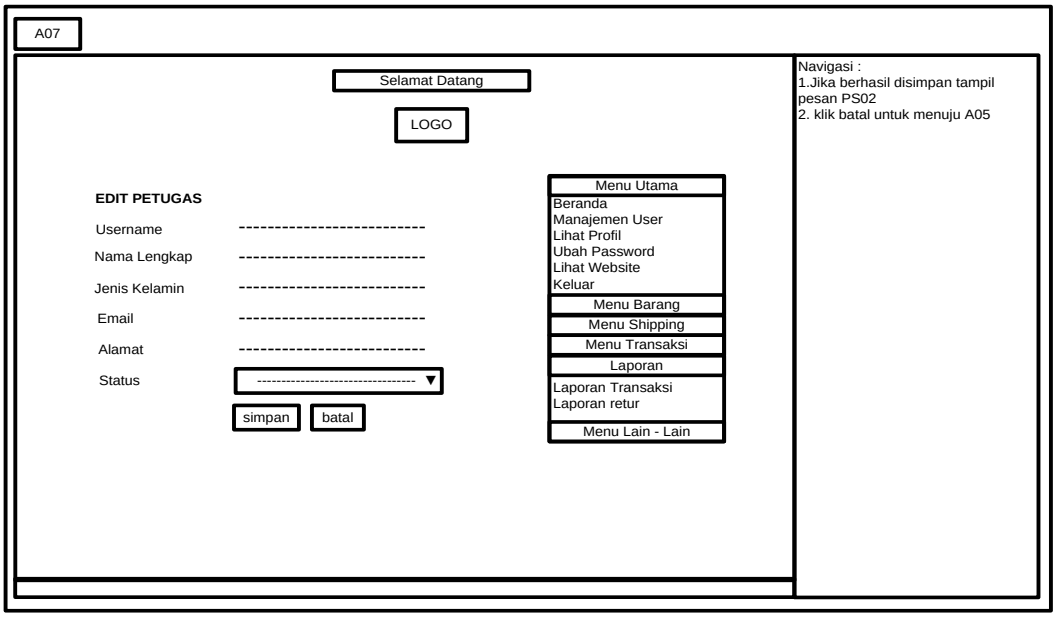
Gambar 3.32 Perancangan Antarmuka manajemen user

Antarmuka tambah petugas (A06)



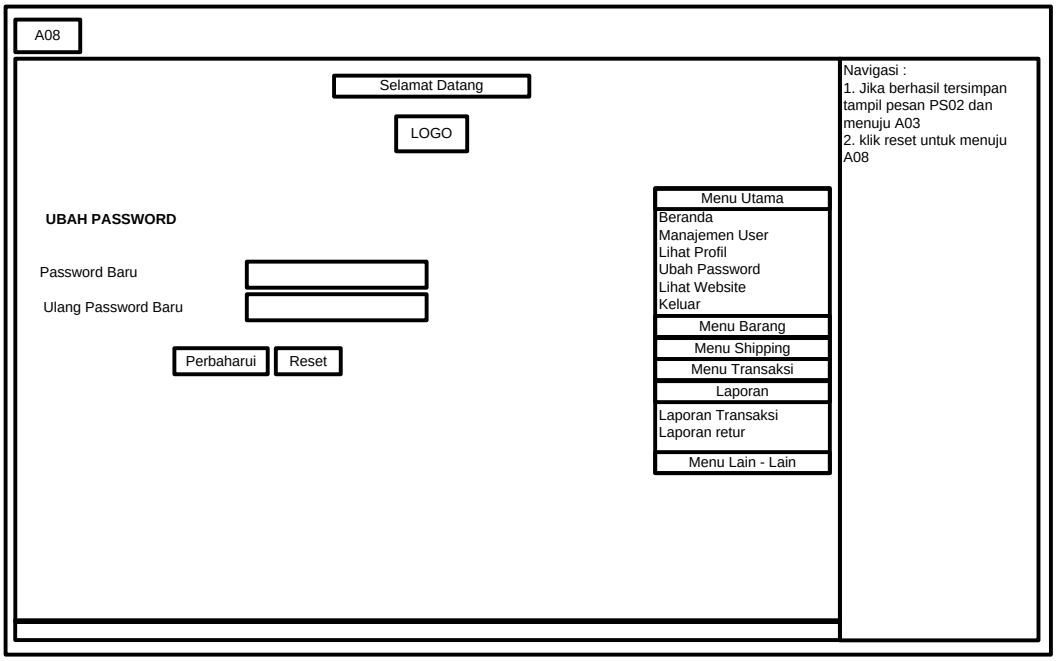
Gambar 3.33 Perancangan Antarmuka tambah petugas

Antarmuka edit petugas (A07)



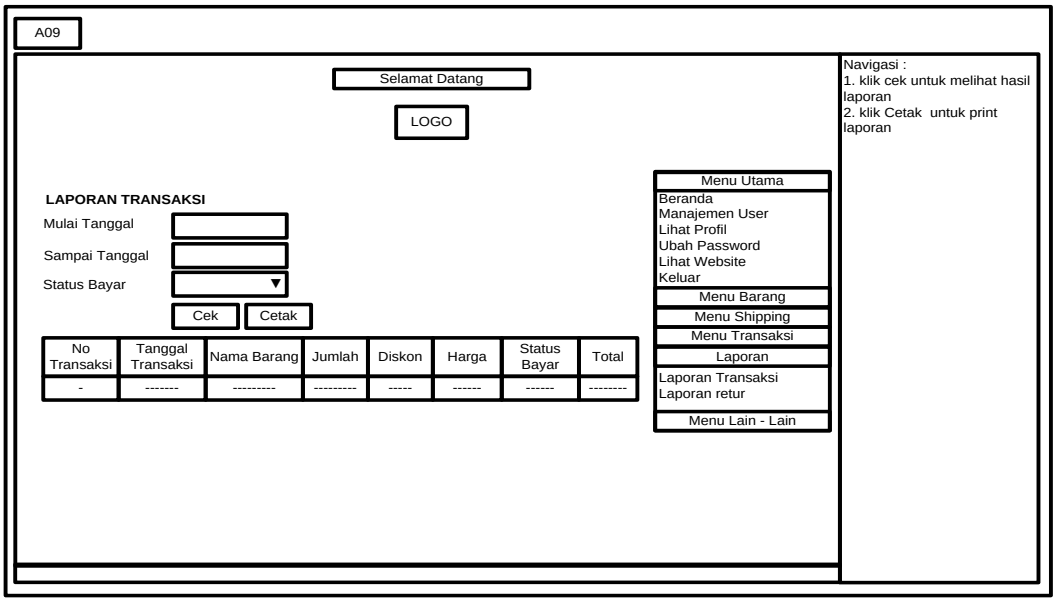
Gambar 3.34 Perancangan Antarmuka edit petugas

Antarmuka ubah password (A08)



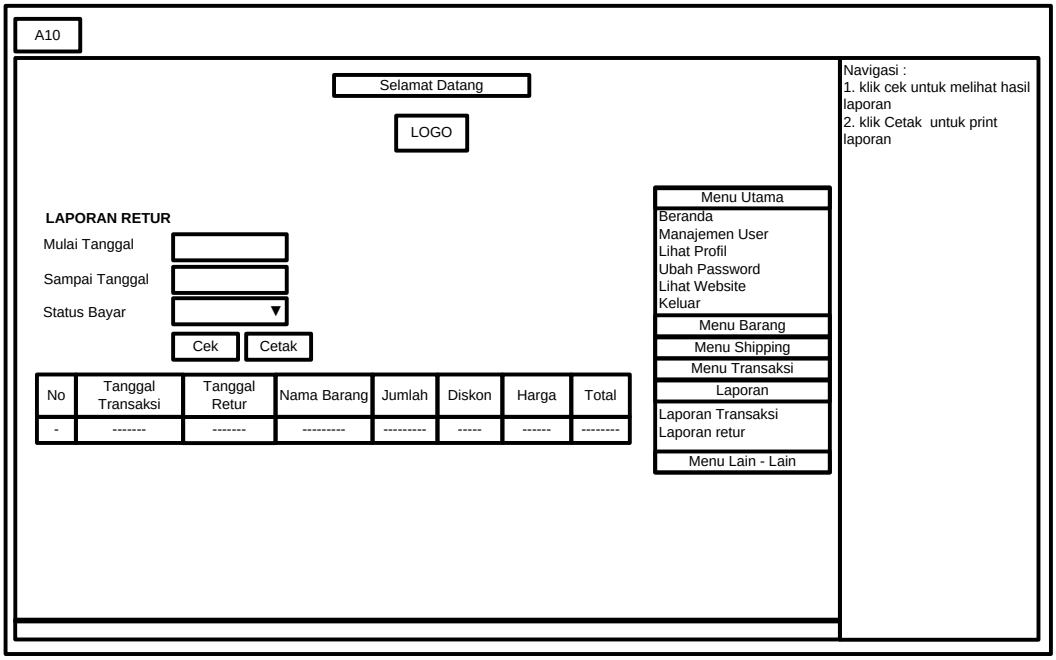
Gambar 3.35 Perancangan Antarmuka ubah password

Antarmuka laporan transaksi (A09)



Gambar 3.36 Perancangan Antarmuka laporan transaksi

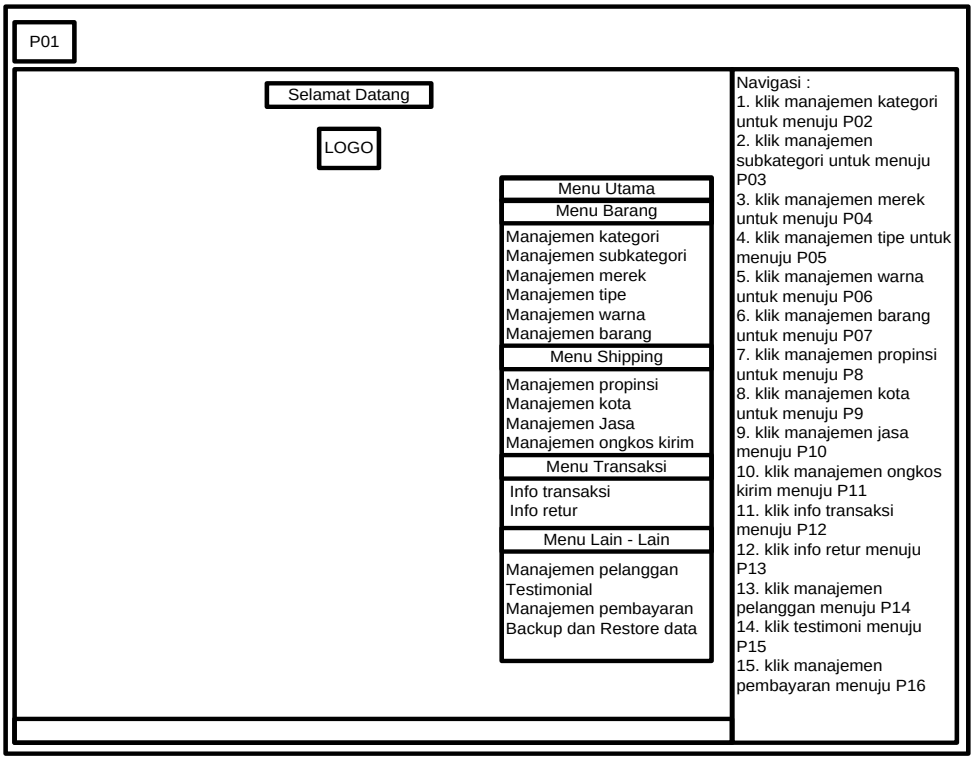
Antarmuka laporan retur (A10)



Gambar 3.37 Perancangan Antarmuka laporan retur

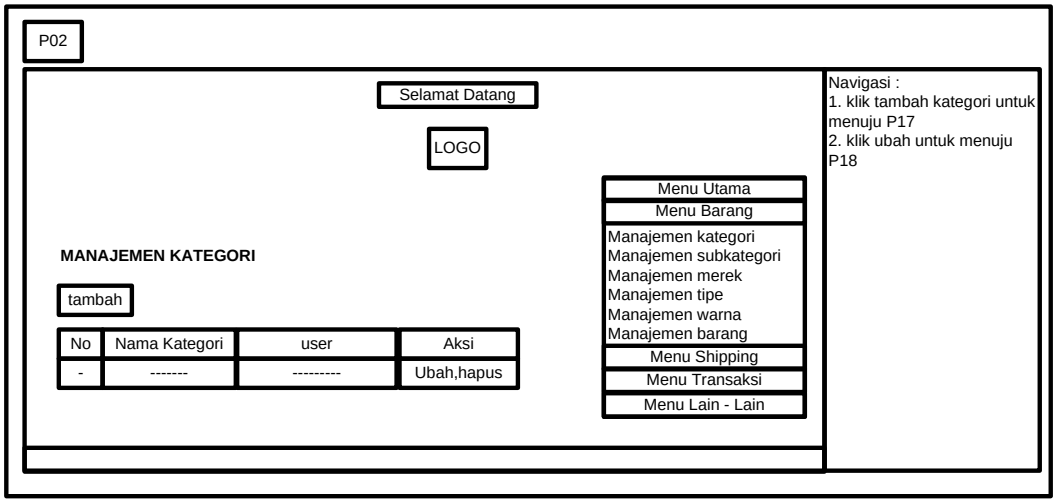
2. Perancangan Antarmuka halaman Petugas

Antarmuka *home* petugas (P01)



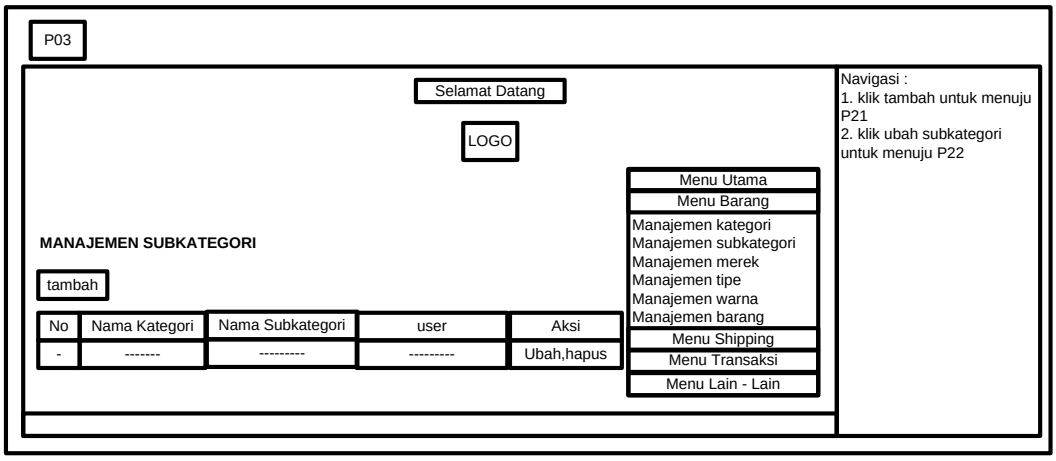
Gambar 3.38 Perancangan Antarmuka *home* petugas

Antarmuka *manajemen* kategori (P02)



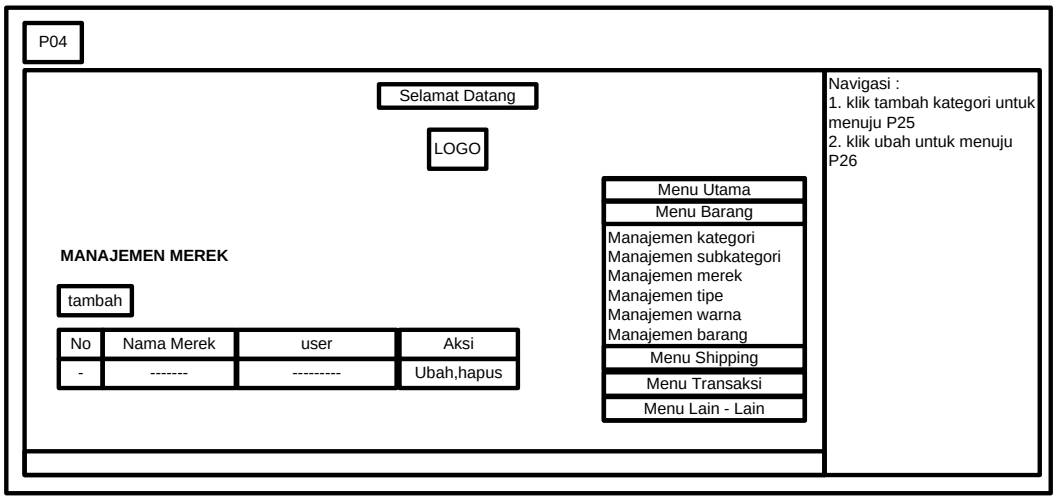
Gambar 3.39 Perancangan Antarmuka *manajemen* kategori

Antarmuka *manajemen* subkategori (P03)



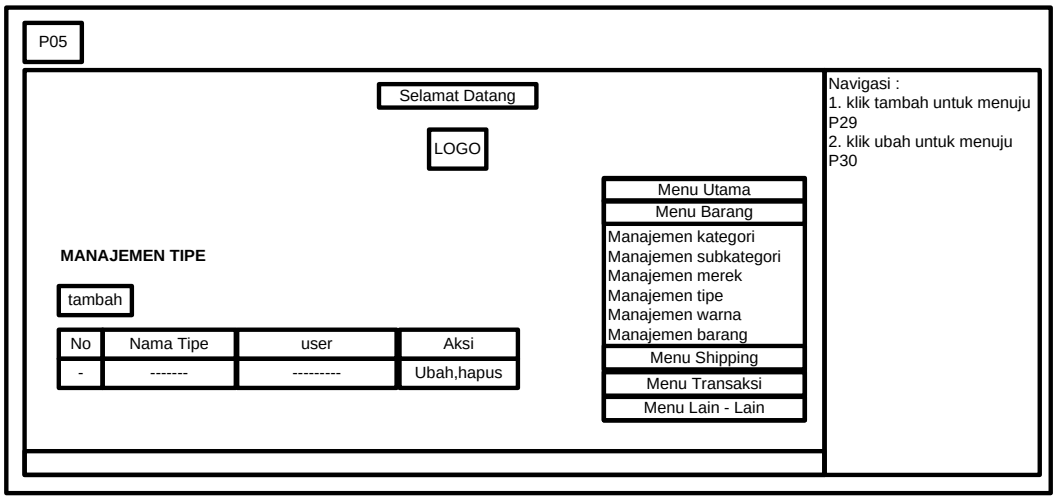
Gambar 3.40 Perancangan Antarmuka *manajemen* subkategori

Antarmuka *manajemen* merek (P04)



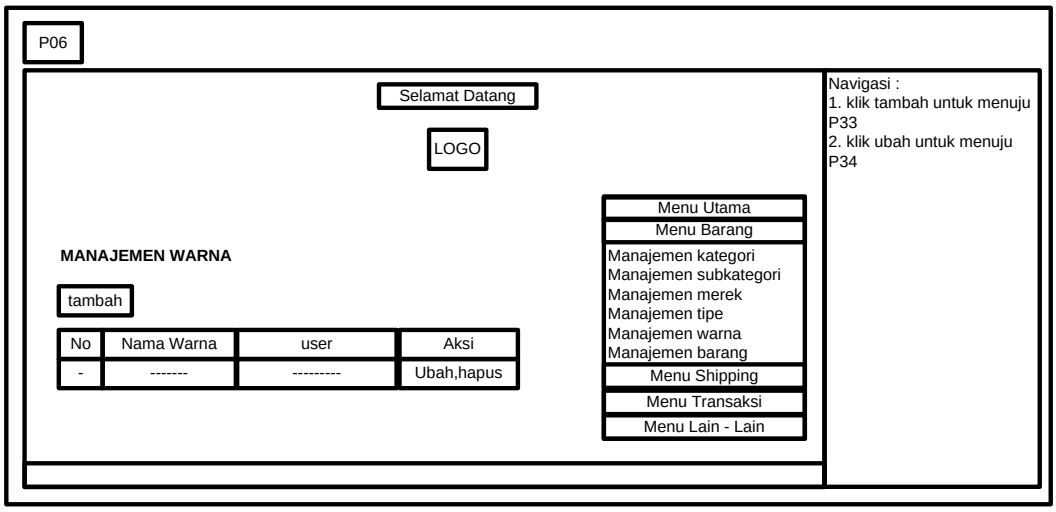
Gambar 3.41 Perancangan Antarmuka *manajemen* merek

Antarmuka *manajemen* tipe (P05)



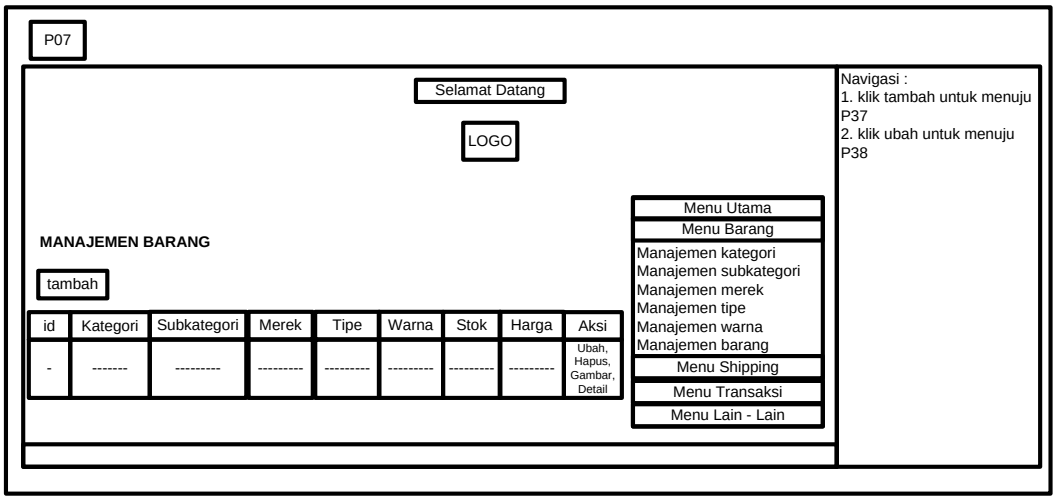
Gambar 3.42 Perancangan Antarmuka *manajemen* tipe

Antarmuka *manajemen* warna (P06)



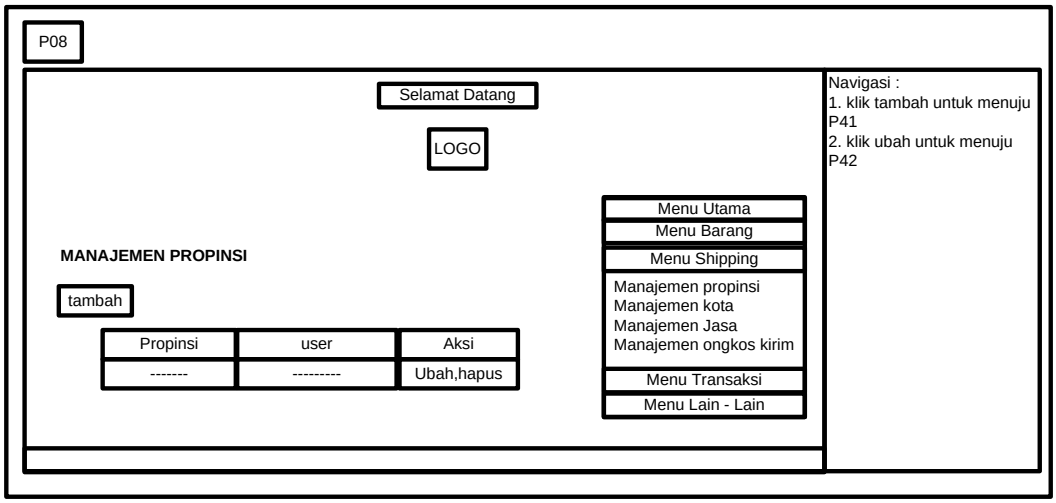
Gambar 3.43 Perancangan Antarmuka *manajemen* warna

Antarmuka *manajemen* barang (P07)



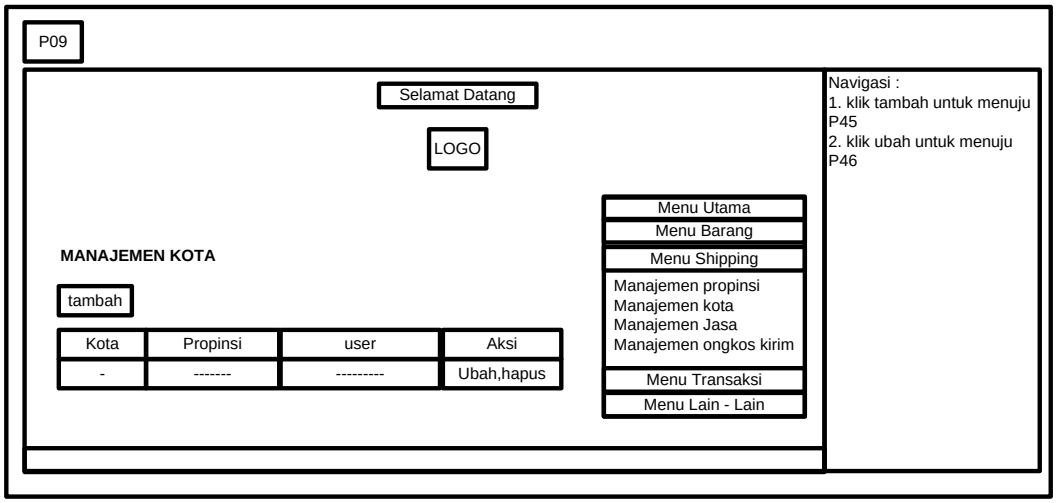
Gambar 3.44 Perancangan Antarmuka *manajemen* barang

Antarmuka *manajemen* propinsi (P08)



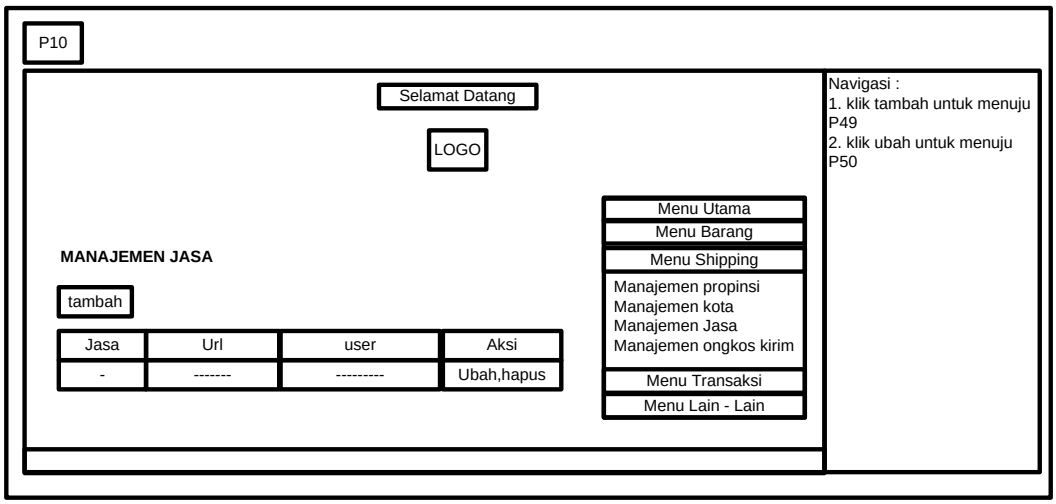
Gambar 3.45 Perancangan Antarmuka *manajemen* propinsi

Antarmuka *manajemen* kota (P09)



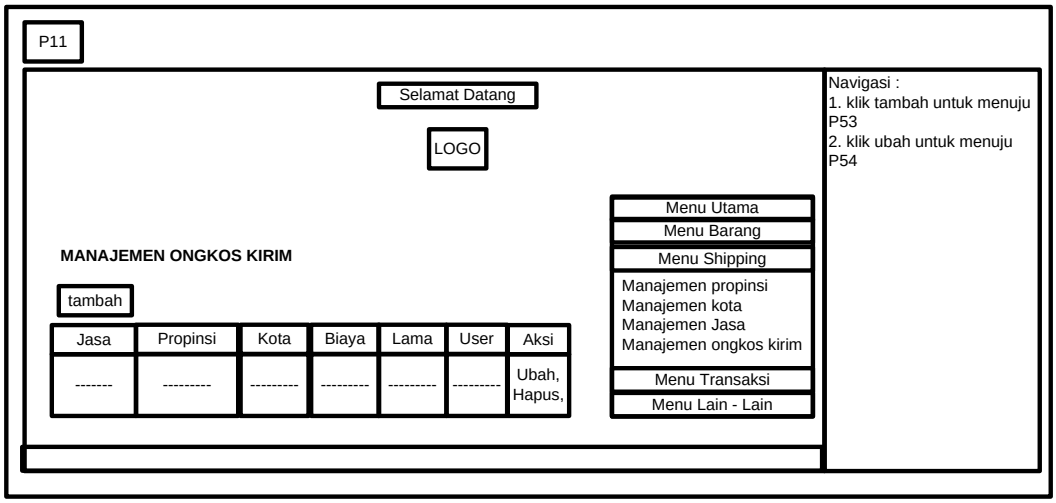
Gambar 3.46 Perancangan Antarmuka *manajemen* kota

Antarmuka *manajemen* jasa (P10)



Gambar 3.47 Perancangan Antarmuka *manajemen* jasa

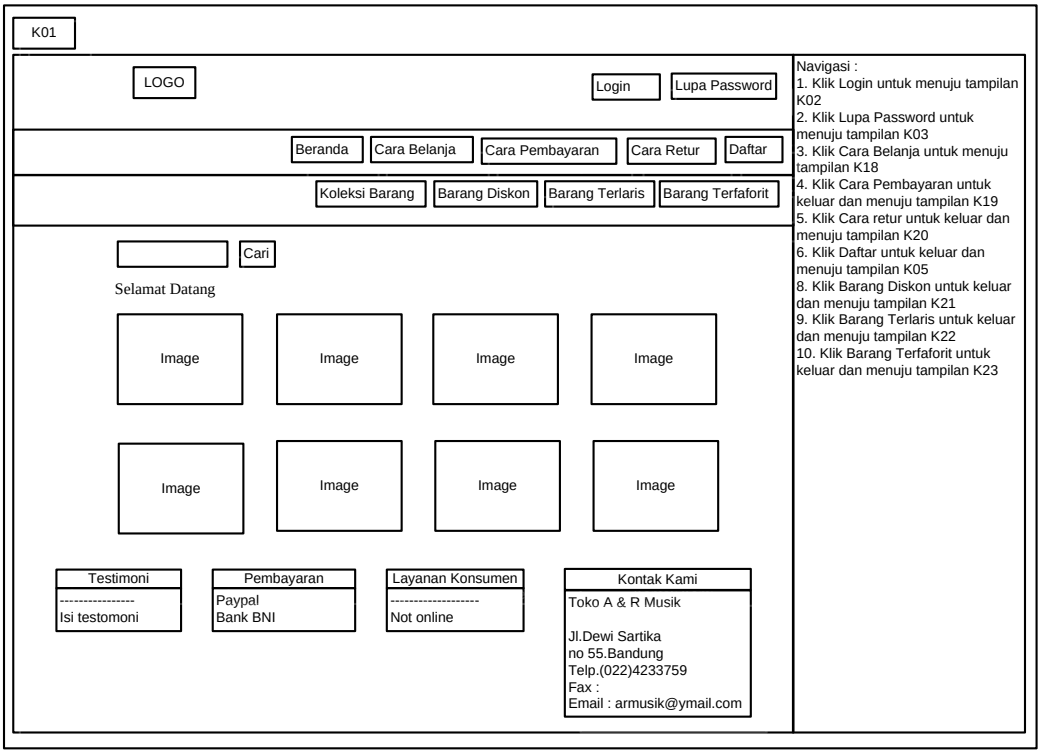
Antarmuka *manajemen* biaya kirim (P011)



Gambar 3.48 Perancangan Antarmuka *manajemen* biaya kirim

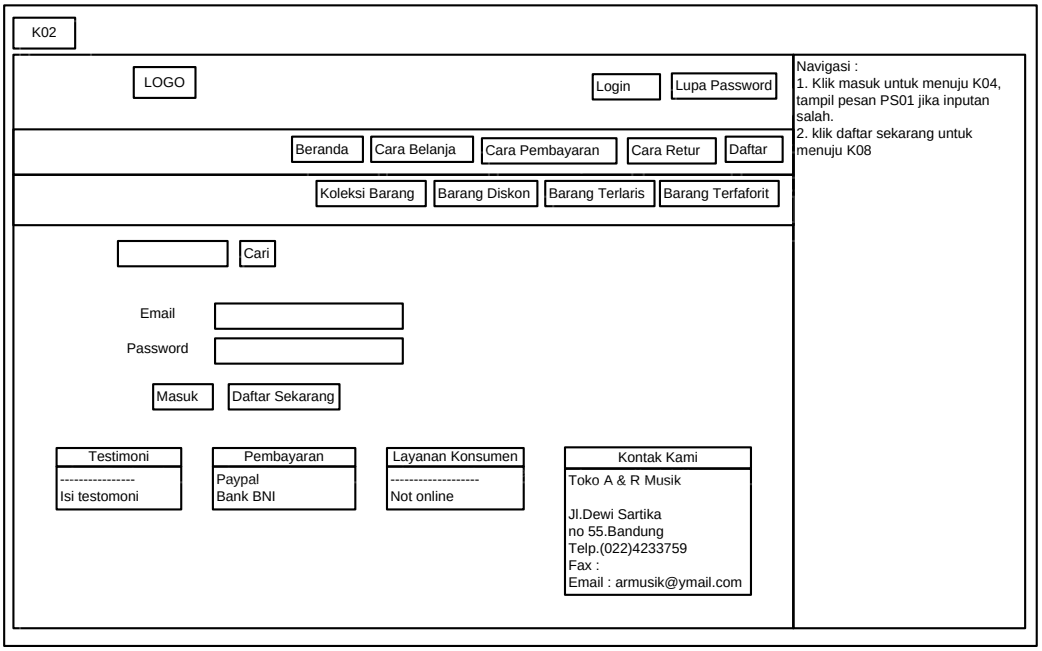
3. Perancangan Antarmuka halaman Pengunjung

Antarmuka Utama Pengunjung (K01)



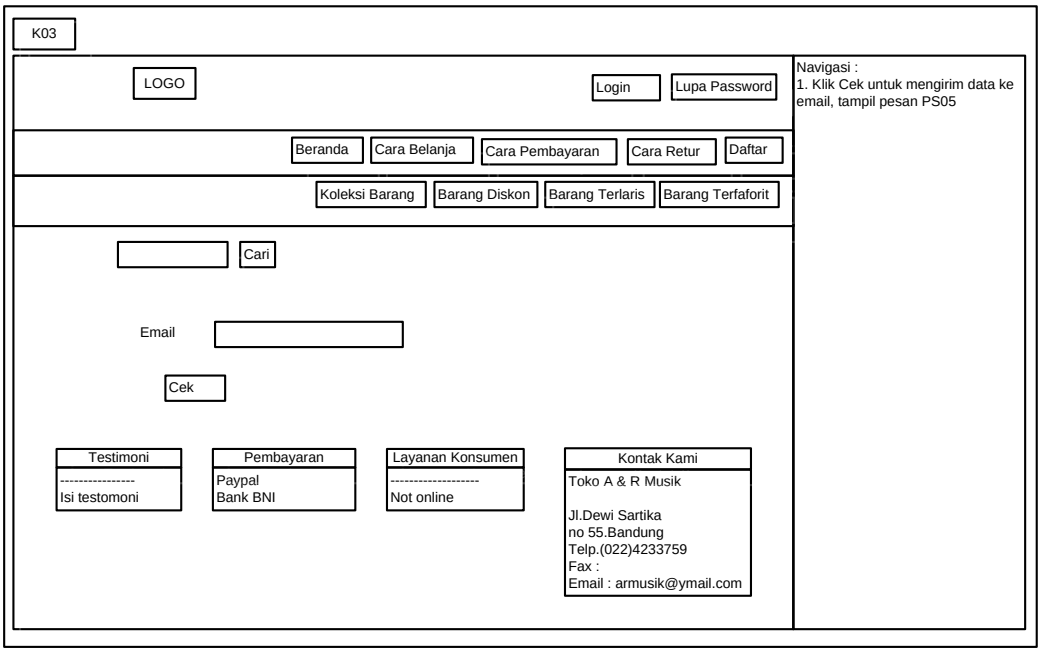
Gambar 3.49 Perancangan Antarmuka Utama Pengunjung

Antarmuka *Login* (K02)



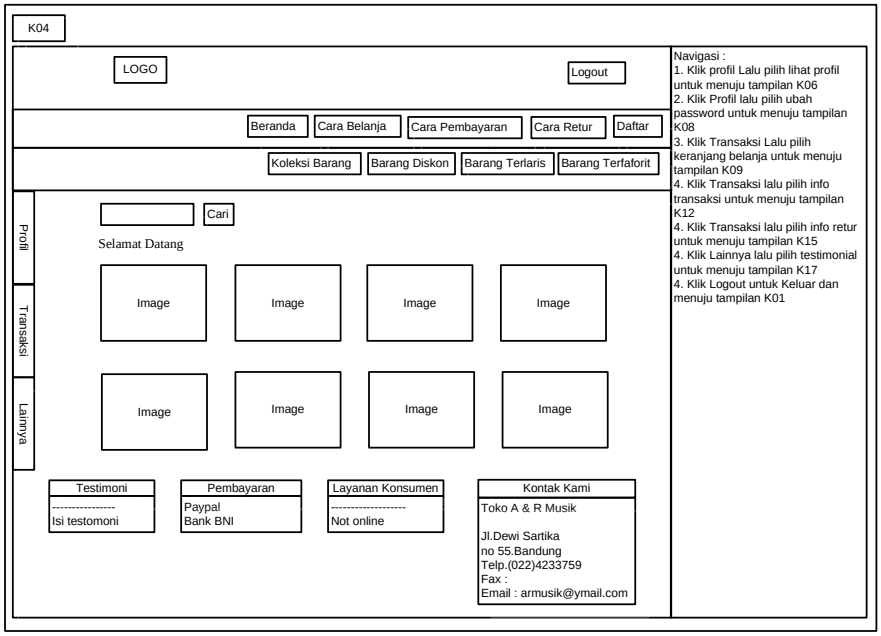
Gambar 3.50 Perancangan Antarmuka *Login*

Antarmuka Lupa *Password* (K03)



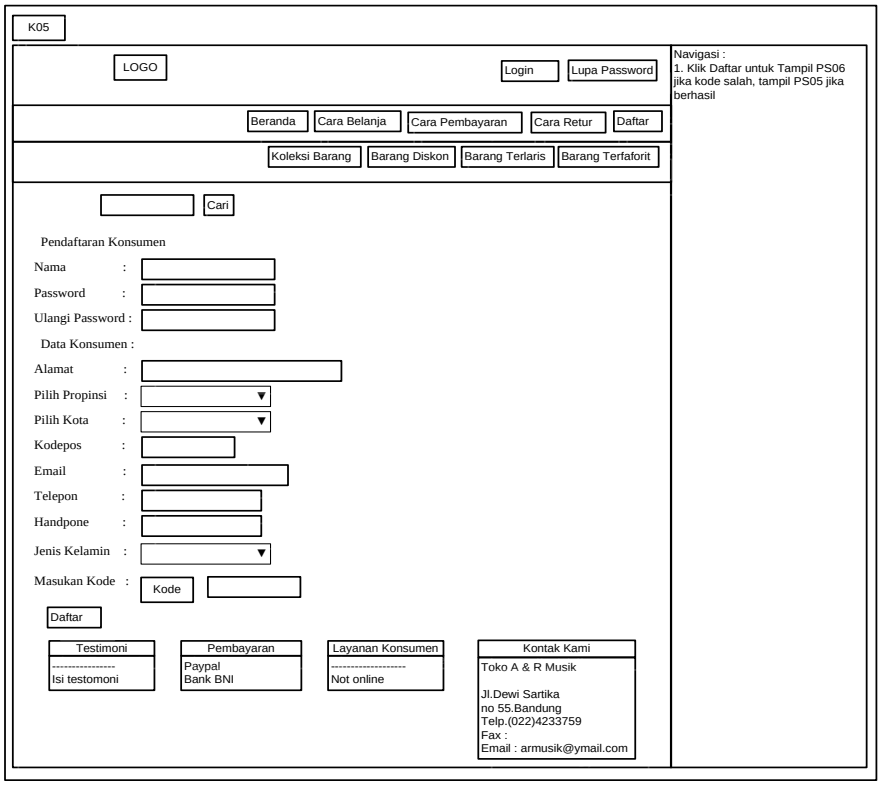
Gambar 3.51 Perancangan Antarmuka Lupa *Password*

Antarmuka *Home* Pengunjung (K04)



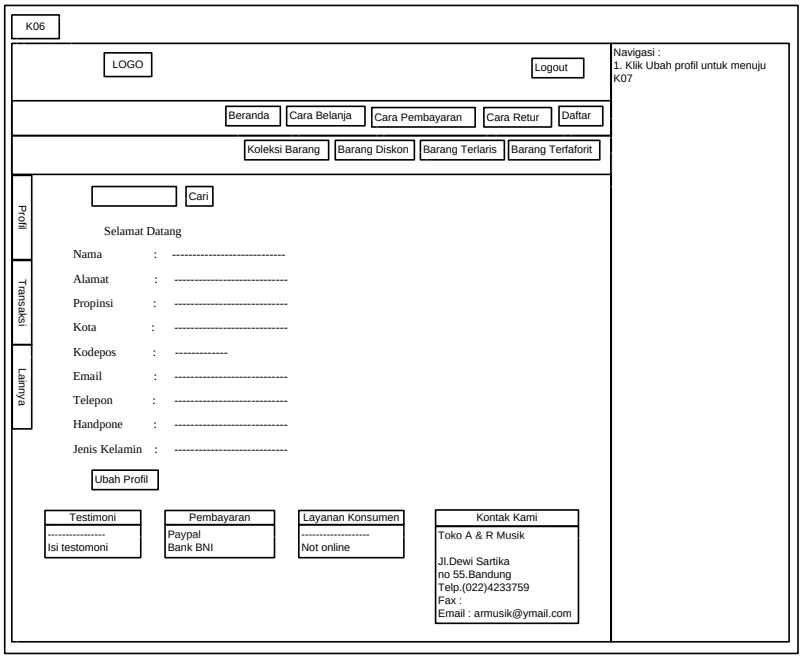
Gambar 3.52 Perancangan Antarmuka *Home* Pengunjung

Antarmuka Daftar (K05)



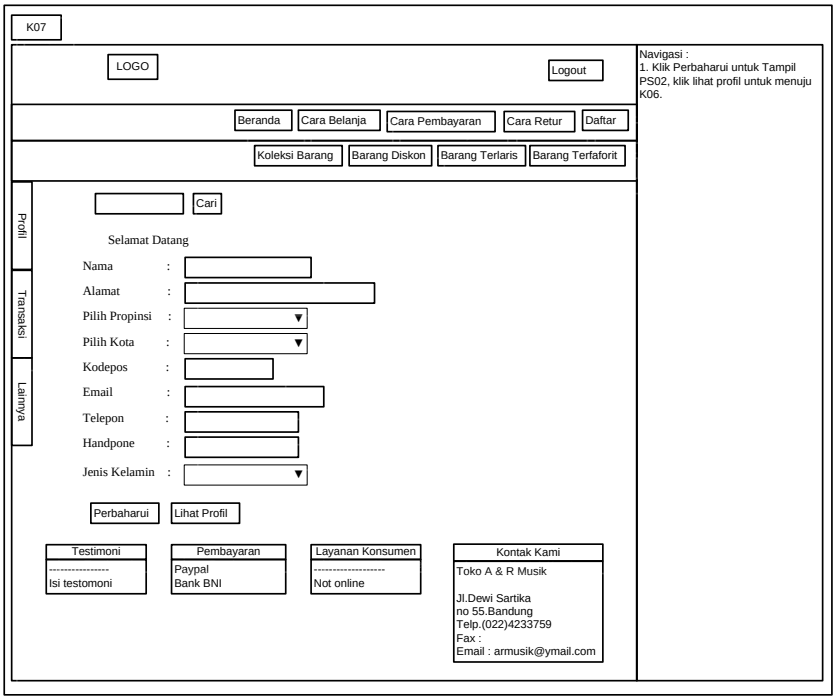
Gambar 3.53 Perancangan Antarmuka Daftar

Antarmuka Profil (K06)



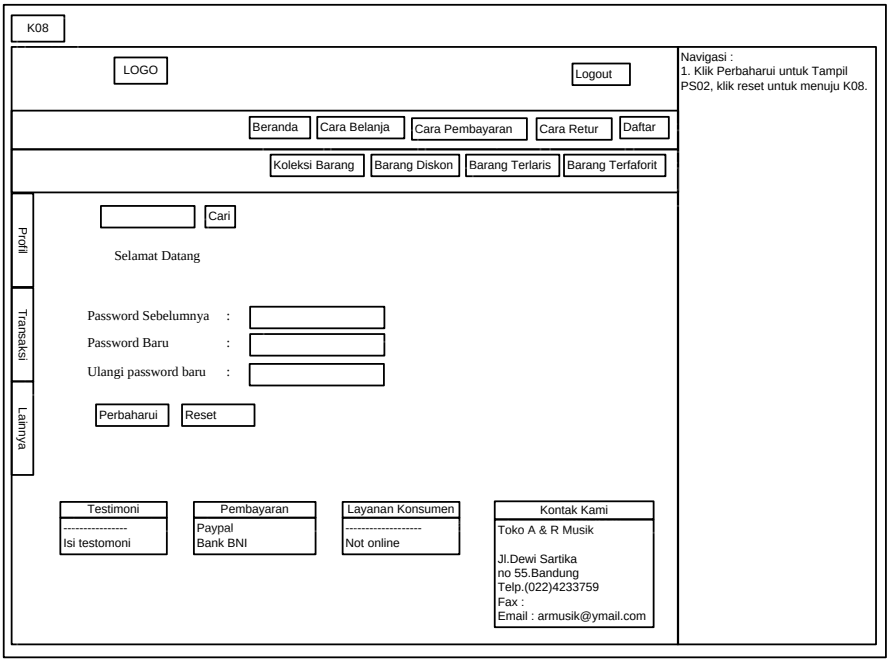
Gambar 3.54 Perancangan Antarmuka Profil

Antarmuka Ubah Profil (K07)



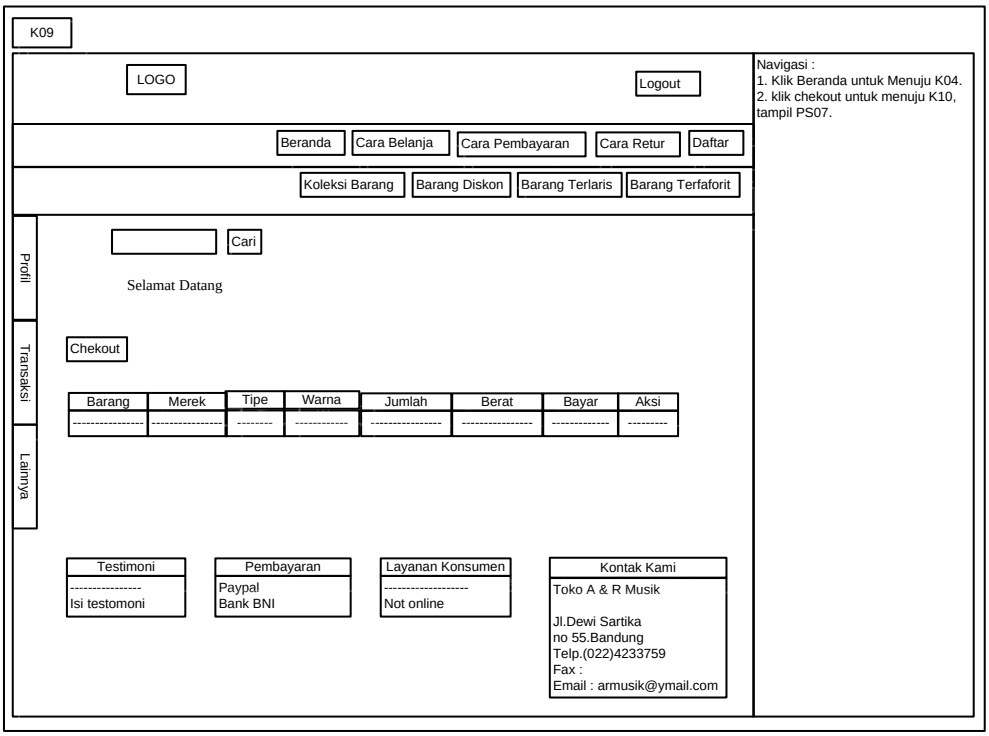
Gambar 3.55 Perancangan Antarmuka Ubah Profil

Antarmuka Ubah *Password* (K08)



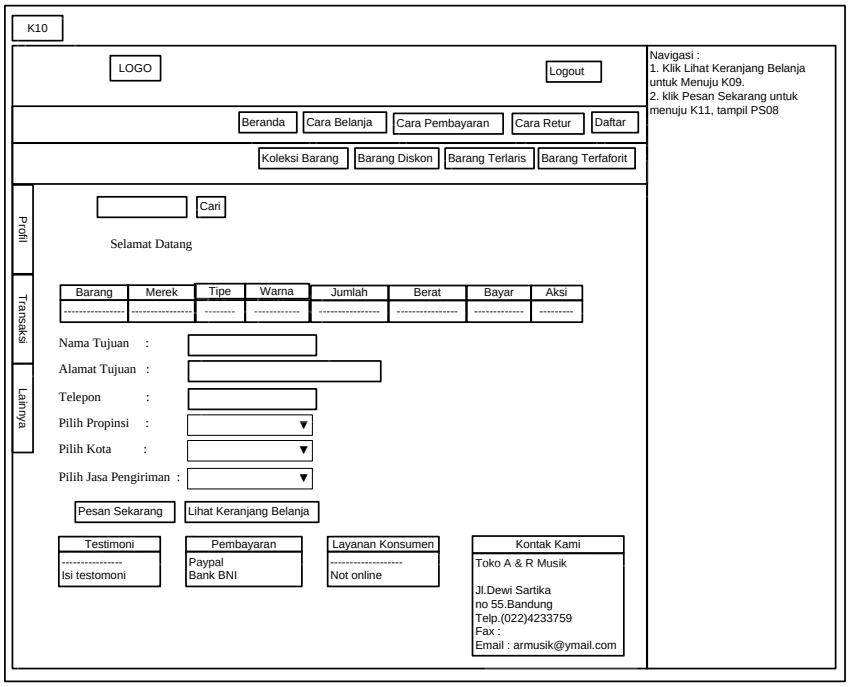
Gambar 3.56 Perancangan Antarmuka Ubah *Password*

Antarmuka Keranjang Belanja (K09)



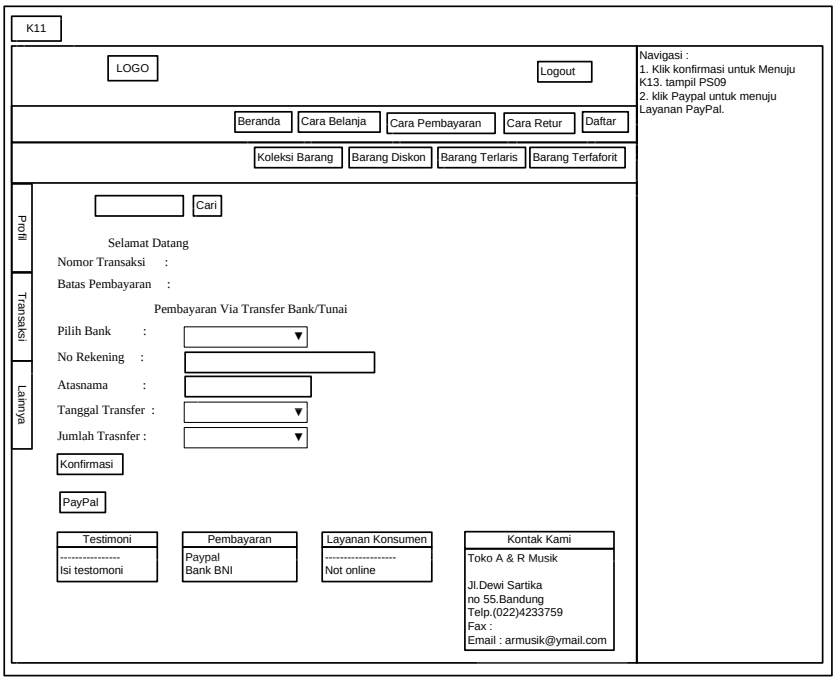
Gambar 3.57 Perancangan Antarmuka Keranjang Belanja

Antarmuka Pengiriman (K10)



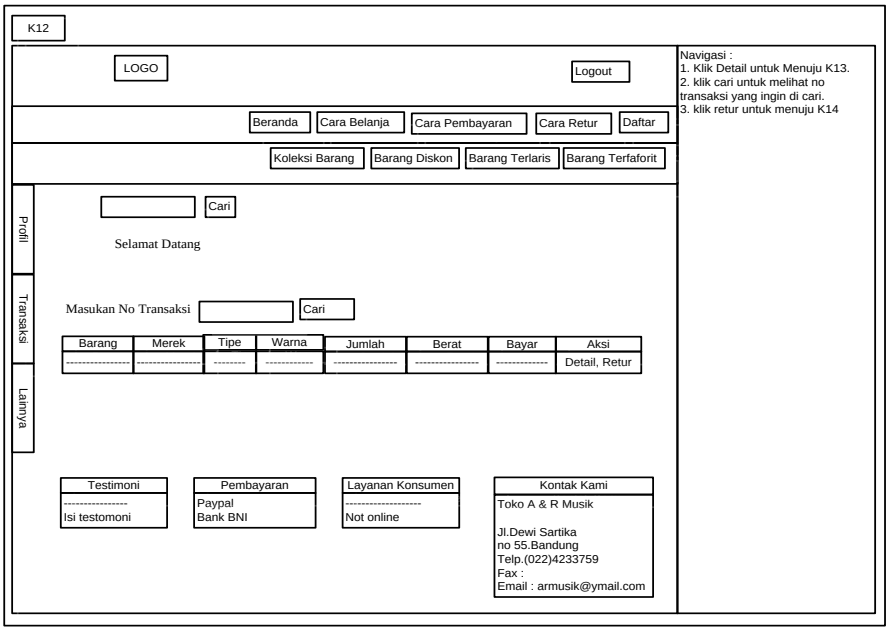
Gambar 3.58 Perancangan Antarmuka Pengiriman

Antarmuka Konfirmasi Pembayaran (K11)



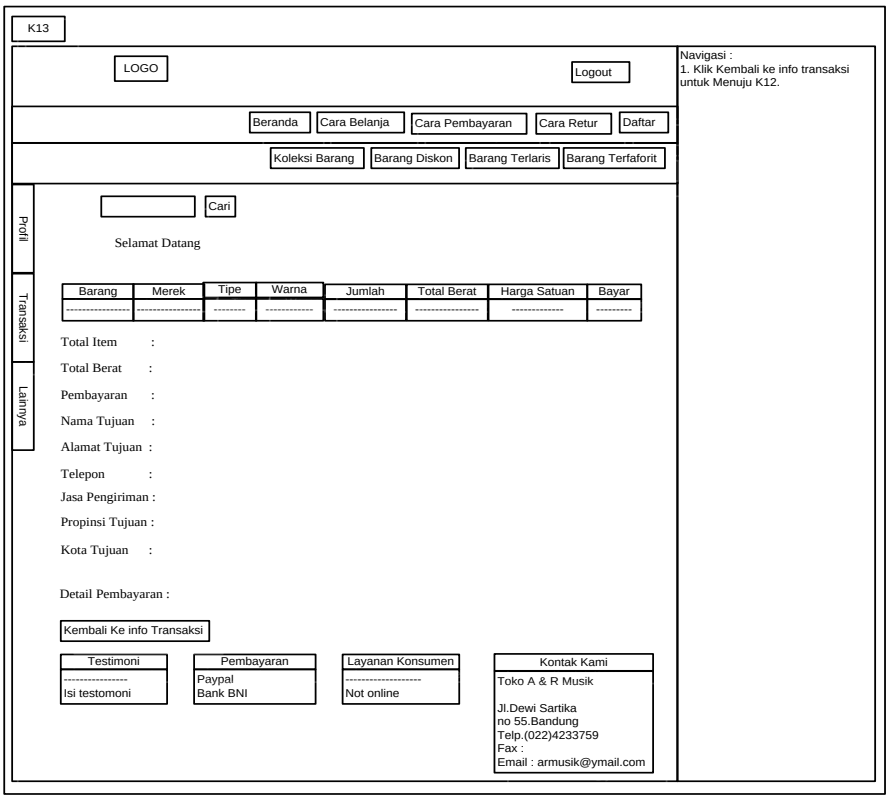
Gambar 3.59 Perancangan Antarmuka Konfirmasi Pembayaran

Antarmuka Info Transaksi (K12)



Gambar 3.60 Perancangan Antarmuka Info Transaksi

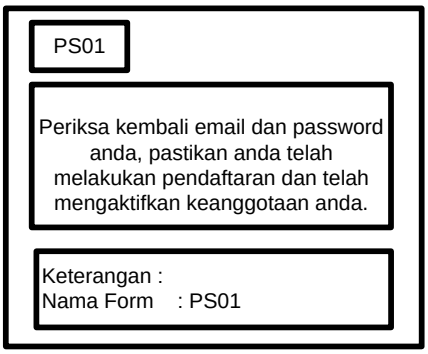
Antarmuka Detail Transaksi (K13)



Gambar 3.61 Perancangan Antarmuka Detail Transaksi

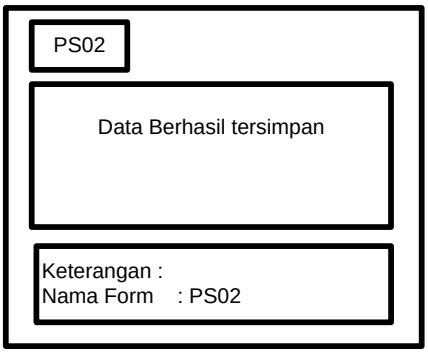
3.2.10 Perancangan Antarmuka Pesan

1. Pesan Login gagal (PS01)



Gambar 3.62 Perancangan Antarmuka pesan login gagal

2. Pesan Data berhasil disimpan (PS02)



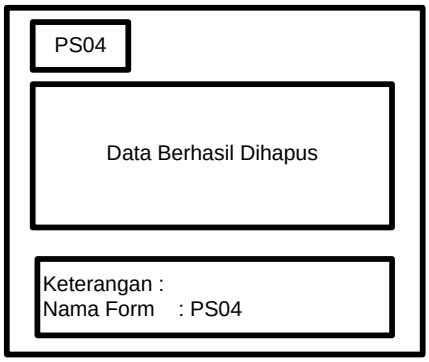
Gambar 3.63 Perancangan Antarmuka pesan data berhasil disimpan

3. Pesan Kesalahan pengisian (PS03)



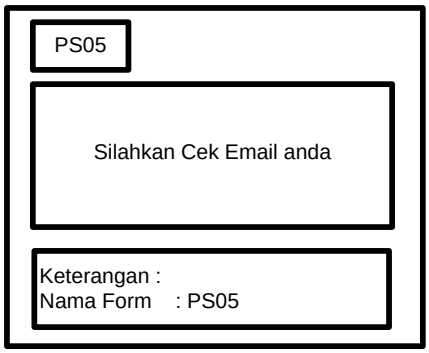
Gambar 3.64 Perancangan Antarmuka pesan kesalahan pengisian

4. Pesan data berhasil dihapus (PS04)



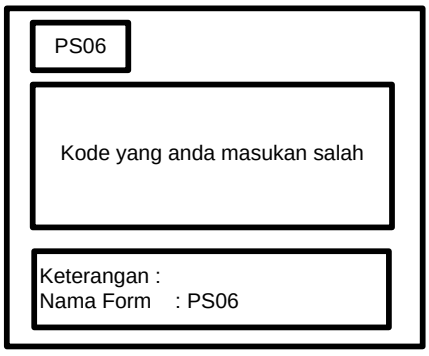
Gambar 3.65 Perancangan Antarmuka pesan data berhasil dihapus

5. Pesan daftar berhasil (PS05)



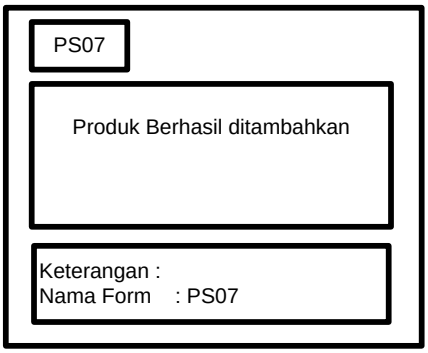
Gambar 3.66 Perancangan Antarmuka pesan daftar berhasil

6. Pesan salah memasukan kode (PS06)



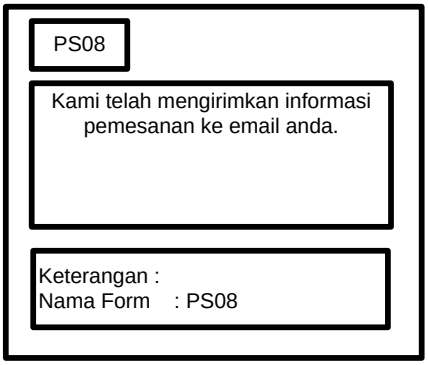
Gambar 3.67 Perancangan Antarmuka pesan salah masukan kode

7. Pesan berhasil menambah produk (PS07)



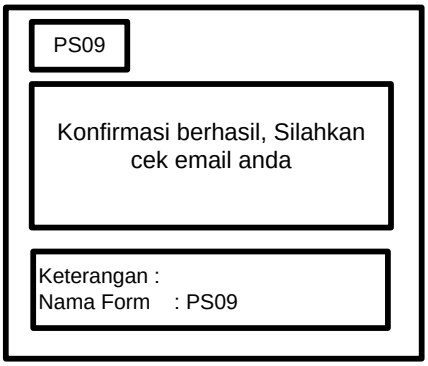
Gambar 3.68 Perancangan Antarmuka pesan berhasil menambah produk

8. Pesan berhasil memesan (PS08)



Gambar 3.69 Perancangan Antarmuka pesan berhasil memesan

9. Pesan berhasil konfirmasi pembayaran (PS09)

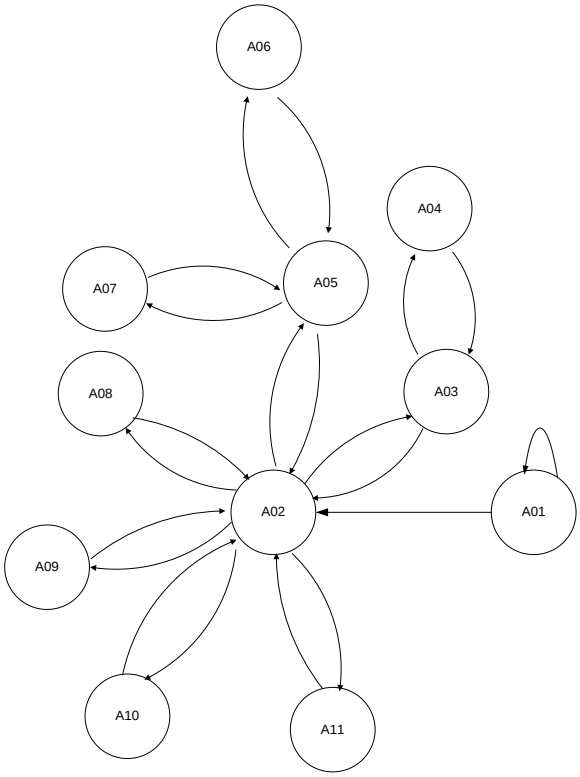


Gambar 3.70 Perancangan Antarmuka pesan berhasil konfirmasi pembayaran

3.2.11 Jaringan Semantik

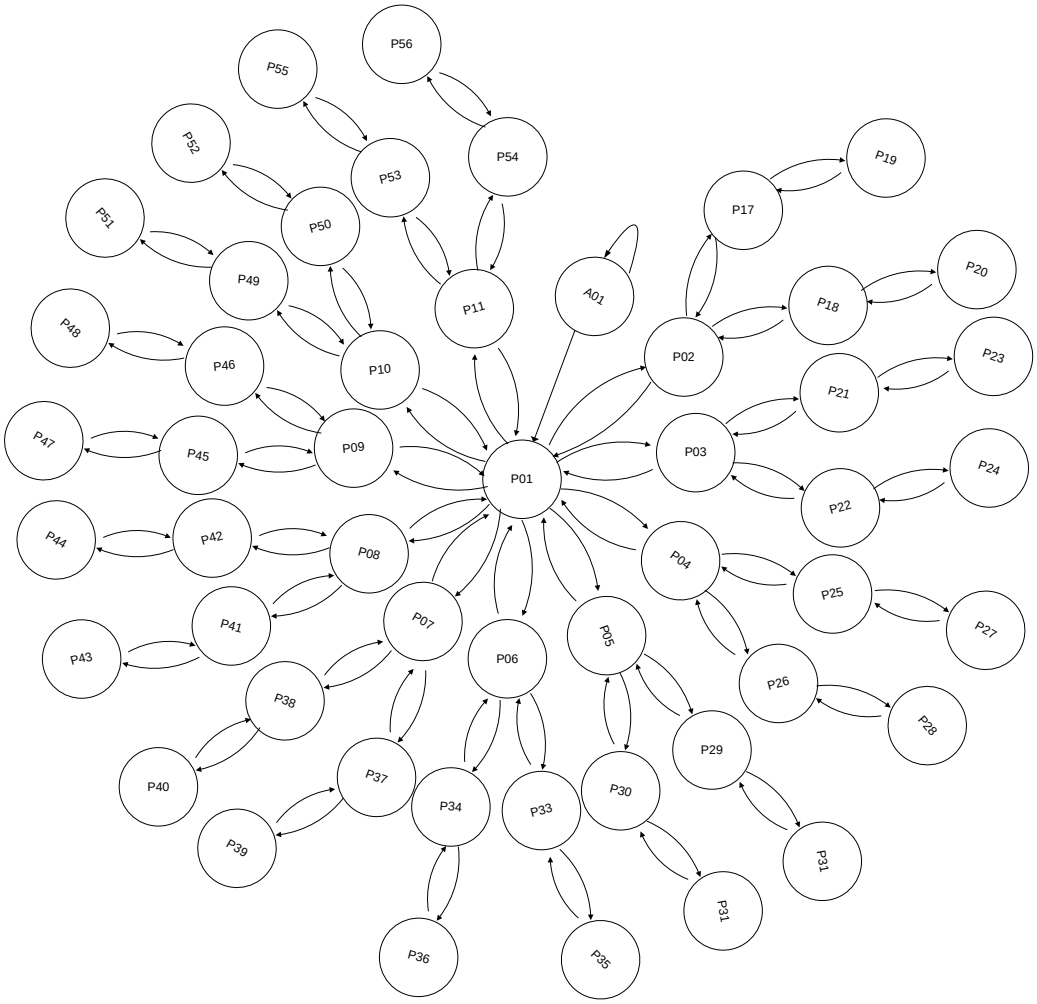
Setelah melakukan perancangan antarmuka dan perancangan pesan maka dilakukanlah perancangan terhadap aliran dari menu-menu yang ada di program akan digambarkan dalam sebuah jaringan simantik.

1. Jaringan Semantik Admin



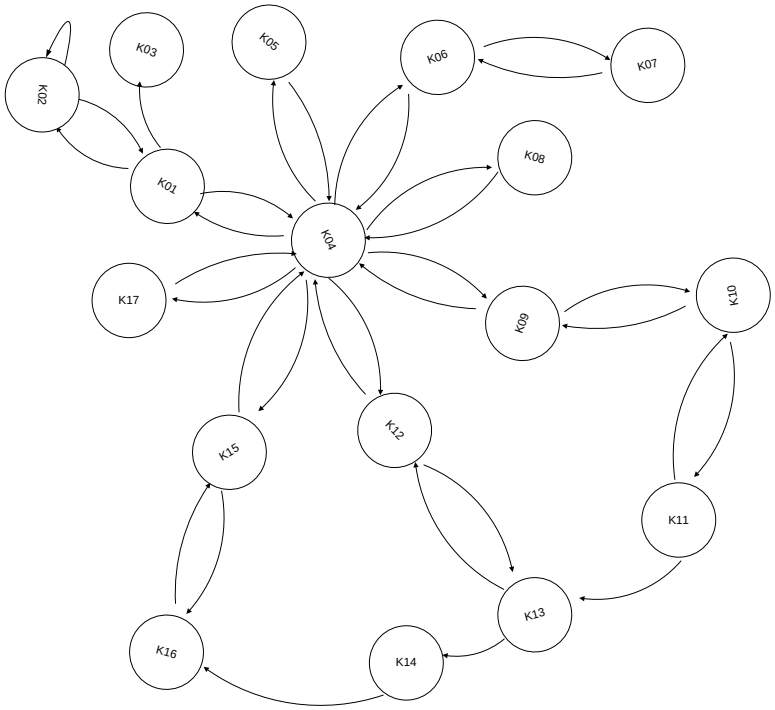
Gambar 3.71 Jaringan Semantik Admin

2. Jaringan Semantik Petugas



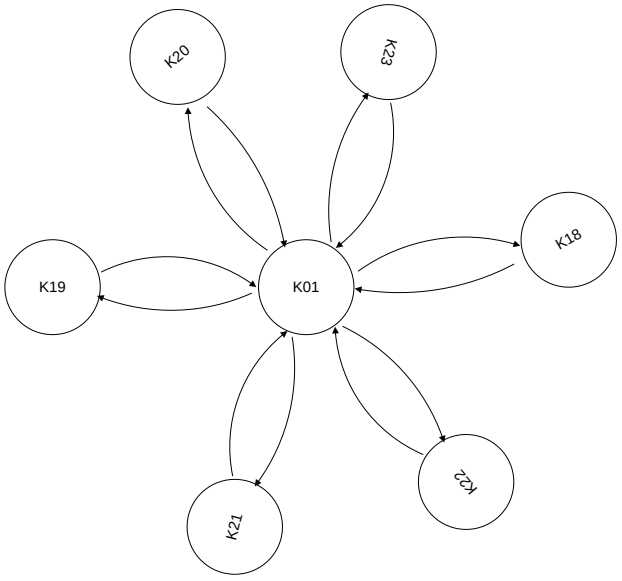
Gambar 3.72 Jaringan Semantik Petugas

3. Jaringan Semantik Pelanggan



Gambar 3.73 Jaringan Semantik Pelanggan

4. Jaringan Semantik Pengunjung



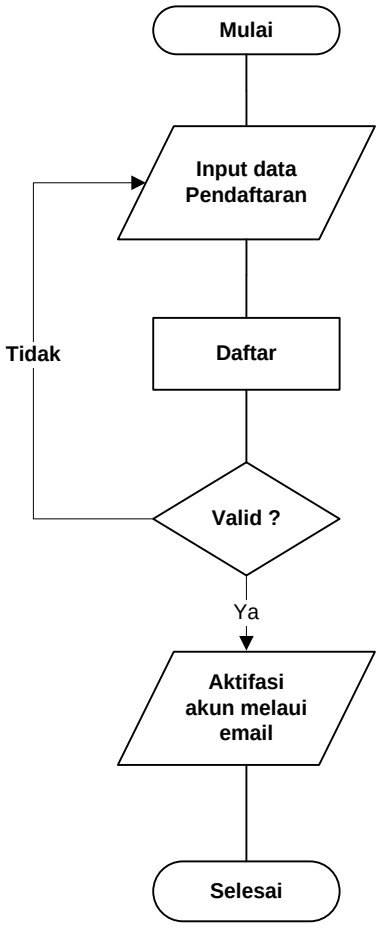
Gambar 3.74 Jaringan Semantik Pengunjung

3.2.12 Perancangan Prosedural

Sebagai langkah terakhir dalam perancangan yaitu merancang prosedural yang akan diimplementasikan ke dalam sistem. Prosedur ini akan digunakan sebagai algoritma dasar dalam mengkodekan prosedur yang ada. Adapun perancangan prosedural untuk pembangunan aplikasi e-commerce yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

1. Prosedural Pendaftaran

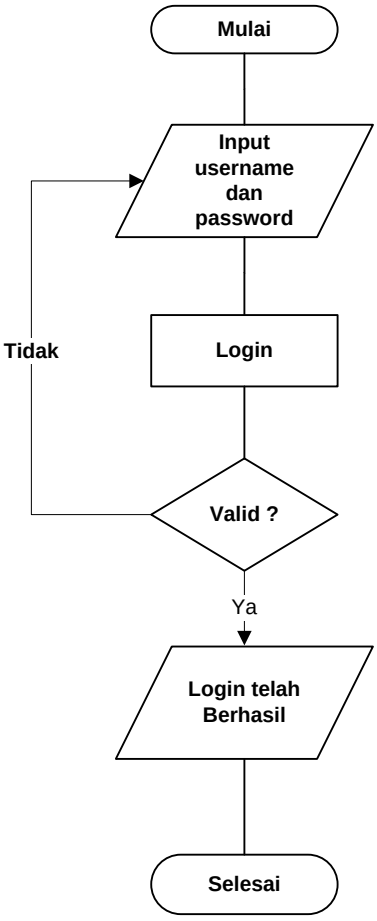
   Prosedur pendaftaran digambarkan pada *flowchart* dibawah ini:



Gambar 3.75 Prosedural Pendaftaran

2. Prosedural Login

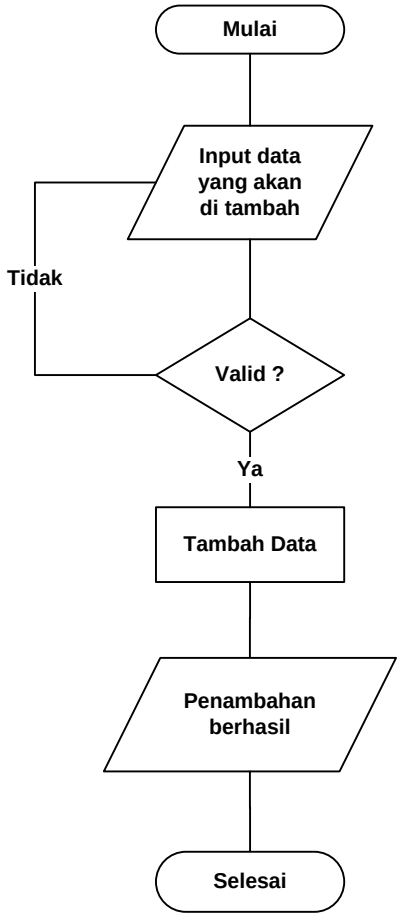
Prosedur login digambarkan pada *flowchart* dibawah ini:



Gambar 3.76 Prosedural Login

3. Prosedural Tambah Data

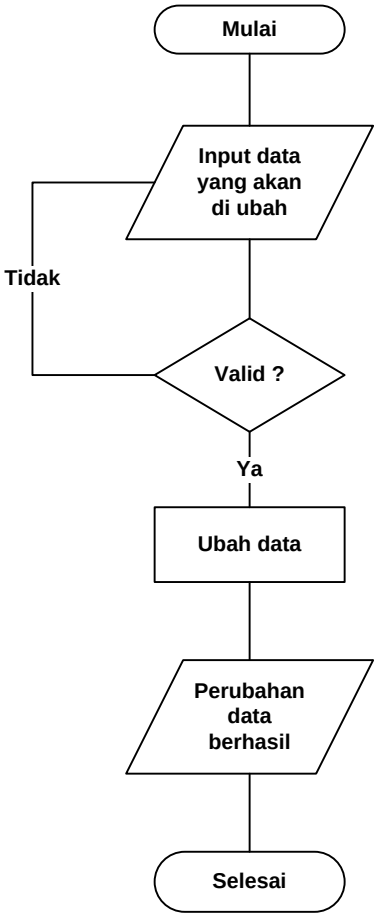
Prosedur tambah data digambarkan pada *flowchart* dibawah ini:



Gambar 3.77 Prosedural Tambah Data

4. Prosedural Edit Data

Prosedur edit data digambarkan pada *flowchart* dibawah ini:



Gambar 3.78 Prosedural Edit Data