DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xiv

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.1.1 Identifikasi Masalah 4

1.1.2 Rumusan Masalah 5

1.3 Maksud Dan Tujuan Penelitian 6

1.1.3 Maksud penelitian 6

1.1.4 Tujuan Penelitian 6

1.4 Kegunaan Penelitian 7

1.1.5 Kegunaan Praktis 7

1.1.6 Kegunaan Akademis 7

1.5 Batasan Masalah 8

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 9

1.1.7 Lokasi Penelitian 9

1.7 Sistematika Penulisan 10

BAB II LANDASAN TEORI 12

2.1 Sistem Informasi 12
2.1.1 Pengertian Sistem 12
2.2 Konsep dasar Informasi 14
2.2.1 Pengertian Informasi 14
2.2.2 Kualitas Informasi 15
2.2.3 Nilai Informasi 15
2.3 Konsep dasar Sistem Informasi 16
2.3.1 Komponen sistem informasi 16
2.4 Pelayanan Pengobatan 18
2.4.1 Pengertian Pelayanan 18
2.4.2 Pengertian Pengobatan 18
2.5 Klinik 19
2.6 Konsep Jaringan Komputer 19
2.6.1 Jenis-jenis Jaringan 20
2.6.2 Fungsi dan Kemampuan Jaringan 21
2.6.3 Topologi Jaringan 21
2.7 Metode Pengembangan Sistem 23
2.7.1 Prototyping 23
2.8 Pendekatan Terstruktur 25
2.9 Alat-alat Komunikasi di Tahap Analisis 26
2.10 Pengenalan Java 28
2.10.1 Rilis Java 29
2.11 Perangkat Lunak Pendukung 30
2.11.1 XAMPP 30
2.11.2 NetBeans 30

BAB III METODE PENELITIAN 32
3.1 Objek Penelitian 32
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 32
3.1.2 Visi Dan Misi Perusahaan 33

3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 33
3.1.4 Deskripsi Tugas 34
3.2 Metode Penelitian 35
3.2.1 Desain Penelitian 36
3.2.2 Jenis Dan Metode Pengumpulan Data 36
3.2.3 Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem 37
3.2.4 Pengujian Software 41
3.3 Analisis Sistem Berjalan 42
3.3.1 Analisis Dokumen 42
3.3.2 Analisis Prosedur yang sedang berjalan 46
3.3.3 Evaluasi sistem yang berjalan 56

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 59
4.1 Perancangan Sistem 59
4.1.2 Tujuan perancangan sistem 59
4.1.3 Gambaran umum sistem yang diusulkan 60
4.1.4 Perancangan prosedur yang diusulkan 60
4.1.5 Perancangan basis data 75
4.2 Perancangan Antar Muka 99
4.2.1 Struktur menu 100
4.2.2 Perancangan input 101
4.2.3 Perancangan output 111
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 117
4.4 Pengujian 118
4.4.1 Rencana pengujian 119
4.4.2 Kasus dan hasil pengujian 119
4.4.3 Kesimpulan hasil pengujian 125
4.5 Implementasi 126
4.5.1 Implementasi perangkat lunak 126
4.5.2 Implementasi perangkat keras 126

4.5.3 Implementasi basis data 127
4.5.4 Implementasi antar muka 133
4.5.5 Implementasi installasi program 139
4.5.6 Penggunaan program..... 142

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 157
5.1 Kesimpulan 157
5.2 Saran..... 157

DAFTAR PUSTAKA 159
LAMPIRAN..... 160