DAFTAR ISI

Lembar Pengesahan

Pernyataan Keaslian

Abstrak.....i

Abstract.....ii

Kata Pengantar iii

Daftar Isi v

Daftar Gambar.....x

Daftar Tabel.....xii

Daftar Simbol.....xiii

BAB I 1

PENDAHULUAN..... 1

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 5

1.2.1. Identifikasi masalah 5

1.2.2. Rumusan masalah 6

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 7

1.3.1. Maksud penelitian..... 7

1.3.2. Tujuan penelitian 7

1.4. Kegunaan Penelitian..... 7

1.4.1. Kegunaan praktis 8

1.4.2. Kegunaan akademis 9

1.5. Batasan Masalah 9

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 9

1.6.1. Tempat penilitian 9

1.6.2. Waktu penelitian 10

1.7. Sistematika Penulisan 11

BAB II 12

LANDASAN TEORI 12

2.1. Aplikasi 12

2.2. Pemesanan 13

2.3. Android 13

2.3.1. Sejarah android 14

2.3.2. Arsitektur android 16

2.3.3. Komponen aplikasi android 18

2.3.4. Versi android 19

2.3.5. Kelebihan Android 23

2.3.6. Software yang di gunakan 24

2.4. Java 24

2.4.1. Sejarah singkat 25

2.4.2. Versi awal 27

2.4.3. Kelebihan 27

2.4.4. Kekurangan 29

2.4.5. Tahap kompilasi java 30

2.5. Database 30

2.5.1. Structured query language (SQL) 31

2.5.2. Primary key 32

2.5.3. Foreign key 32

2.5.4. MySQL 33

2.6. Client Server 33

2.6.1 Karakteristik client server 34

2.6.2 Keuntungan dan kerugian arsitektur client server 35

2.4. Konsep Perancangan Berorientasi Objek 36

2.4.1. Unified modelling language (UML) 36

BAB III 40

OBJEK DAN METODE PENELITIAN 40

3.1. Objek Penelitian 40

3.2.1. Sejarah singkat perusahaan 40

3.2.2. Visi dan misi perusahaan 41

3.2.3. Struktur organisasi perusahaan 42

3.2.4. Deskripsi tugas 42

3.2. Metode Penelitian 43

3.2.1. Desain penelitian 43

3.2.2. Jenis dan metode pengumpulan data 44

3.2.3. Metode pendekatan dan pengembangan sistem 46
3.2.4. Pengujian software 50
3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan 51
3.3.1. Analisis dokumen 52
3.3.2. Analisis prosedur yang sedang berjalan 53
3.3.3. Evaluasi sistem yang sedang berjalan 59
BAB IV 62
HASIL DAN PEMBAHASAN 62
4.1. Perancangan Sistem 62
4.1.1. Tujuan perancangan sistem 62
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan 62
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan 63
4.1.4. Perancangan data 75
4.2. Perancangan Antar Muka 78
4.2.1. Struktur menu 78
4.2.2. Perancangan input 80
4.2.3. Perancangan output 84
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 88
4.4. Pengujian 90
4.4.1. Rencana pengujian 90
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian 91

4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian 92

4.5. Implementasi 92

4.5.1. Implementasi perangkat lunak 93

4.5.2. Implementasi perangkat keras 94

4.5.3. Implementasi basis data (Sintaks SQL) 95

4.5.4. Implementasi antar muka 99

4.5.5. Implementasi instalasi program 105

4.5.6. Penggunaan program 107

BAB V 110

KESIMPULAN DAN SARAN 110

5.1. Kesimpulan 110

5.2. Saran 110

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR LAMPIRAN