BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem

Tahap perancangan sistem adalah tahap lanjutan dari tahapan analisis sistem yang sedang berjalan, dimana pada tahap ini adalah tahap untuk rancangan dan implementasi sitem. Pada tahap perancangan sistem ini akan menjelaskan mengenai perancangan prosedur yang diusulkan, perancangan data dan perancangan antarmuka.

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Website di CV. JAYAGIRY bertujuan untuk :

1. Untuk mengetahui sistem penyampaian informasi produk yang sedang berjalan di CV. JAYAGIRY.
2. Untuk mempermudah proses transaksi pembayaran.
3. Untuk mengimplementasikan sistem informasi penjualan berbasis website yang terintegrasi ke dalam database.
4. Untuk merancang sebuah website yang dapat menarik minat konsumen sehingga dapat meningkatkan penjualan.

4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan

Sistem yang diusulkan dapat mempermudah perusahaan maupun konsumen mengenai pemesanan dan transaksi pembayaran. Setiap konsumen ketika saat akan membeli barang, konsumen akan mengisi data seperti nama lengkap, alamat lengkap, email, dan nomer telepon. Data tersebut digunakan untuk pengiriman barang. Setiap konsumen yang sudah melakukan pemesanan akan mendapatkan kode transaksi, yang bertujuan digunakan untuk verifikasi bukti sudah transfer. Dengan cara konsumen memasukan kode verifikasi diform yang sudah disediakan di website. Dan kemudian konsumen akan mengupload gambar bukti sudah transfer yang bertujuan untuk konfirmasi kepada admin sebagai bukti sudah melakukan transfer.

4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan

Perancangan prosedur yang diusulkan merupakan rancangan yang bertujuan untuk menggambarkan proses-proses prosedur yang diusulkan.

1. prosedur sebagai member.
    a. konsumen membuka halaman web penjualan CV. JAYAGIRY.
    b. Konsumen registrasi untuk menjadi member.
    c. Konsumen login untuk bisa melanjutkan pembelian.
    d. Member memilih produk yang dibutuhkan, kemudian produk yang dipilih oleh member dimasukan ke dalam check out.
    e. Member mengisi form penerima barang setelah fix akan membeli produk yang akan dibeli.

f. Member mentransfer nominal pembayaran melalui bank, atm, ataupun ebanking.

g. Member melakukan verifikasi pembayaran.

2. Prosedur sebagai admin

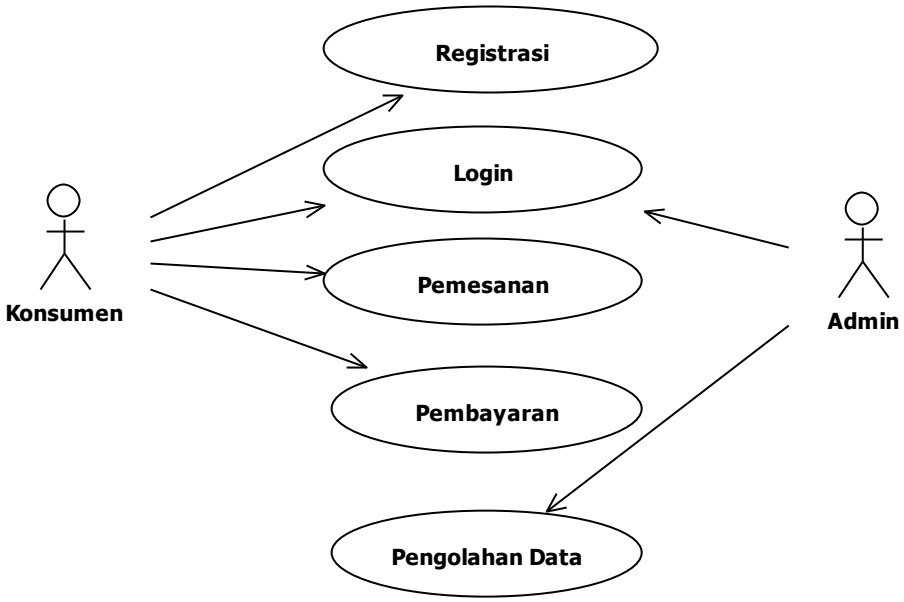
a. Admin login.

b. Admin menambahkan produk yang akan ditampilkan dihalaman web penjualan CV. JAYAGIRY.

c. Admin melakukan verifikasi pembayaran yang dilakukan member.

d. Admin membuat laporan penjualan.

4.1.3.1. Use Case Diagram



Gambar 4.1 Use Case Diagram Sistem Informasi Penjualan Peralatan Kesehatan

a. Definisi aktor dan definisinya

Berikut adalah deskripsi pendefinisian aktor pada Sistem Informasi Penjualan Peralatan Kesehatan Di CV. JAYAGIRY :

Tabel 4.1 Aktor Pada Sistem Informasi Penjualan Peralatan Kesehatan

No.	Aktor	Deskripsi
1.	Konsumen	Pihak yang membeli produk peralatan kesehatan
2.	Admin	Pihak yang bertugas untuk mengelola data-data yang berhubungan dengan Sistem.

b. Definisi use case dan deskripsinya

Berikut adalah deskripsi pendefinisian use case pada Sistem Informasi Penjualan Peralatan Kesehatan Di CV. JAYAGIRY :

Tabel 4.2 Use Case Pada Sistem Informasi Penjualan Peralatan Kesehatan

No.	Aktor	Deskripsi
1.	Registrasi	Suatu fungsi yang bertujuan untuk pengisian identitas member.
2.	Login	Suatu fungsi hak akses yang bertujuan untuk masuk ke dalam sistem.
3.	Pemesanan	Suatu fungsi yang dilakukan untuk member melakukan pemesanan.
4.	Pembayaran	Suatu fungsi yang dilakukan oleh member untuk melakukan pembayaran dan kemudian melakukan verifikasi pembayaran.
5.	Mengolah data	Suatu fungsi yang dilakukan oleh admin yang digunakan untuk mengelola sistem.

4.1.3.2. Skenario Use Case

Tabel 4.3 Skenario Use Case Registrasi

Identifikasi	
Nama Use Case	Registrasi
Aktor	Konsumen
Tujuan	Melakukan pendaftaran yang bertujuan untuk data member.
Skenario Utama	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Member melakukan registrasi. 2. Member mengisi form registrasi.	1. Menampilkan form registrasi. 2. Menyimpan identitas member.
Kondisi Akhir	Konsumen sudah terdaftar menjadi member

Tabel 4.4 Skenario Use Case Login

Identifikasi	
Nama Use Case	Login
Aktor	Konsumen dan Admin
Tujuan	1. Tujuan member : Untuk melakukan transaksi pembayaran dibutuhkan login terlebih dahulu. 2. Tujuan Admin : Untuk mendapatkan hak akses di halaman admin.
Skenario Utama	
Aksi Aktor	**Reaksi Sistem**
Member :	1. Form login tampil.

1. Membuka form login. 2. Masukan email dan password.	2. Validasi data login dengan data username dan password.
Admin : 1. Membuka halaman admin. 2. Masukan username dan password.	1. Form login tampil. 2. Validasi data login dengan data username dan password.
Kondisi Akhir	1. Konsumen dapat mengakses halaman member. 2. Admin dapat mengakses halaman admin

Tabel 4.5 Skenario Use Case Pemesanan

Identifikasi	
Nama Use Case	Pemesanan
Aktor	Konsumen
Tujuan	Melakukan pemesanan barang yang akan dibeli.
Skenario Utama	
Aksi Aktor	**Reaksi Sistem**
1. Membuka halaman produk-produk. 2. Memilih produk yang dibutuhkan. 3. Mengisi form penerima barang.	1. Menampilkan halaman produk. 2. Menambahkan produk yang akan dibeli ke dalam checkout. 3. Menyimpan data penerima barang.
Kondisi Akhir	Barang yang dibutuhkan konsumen masuk ke dalam check out

Tabel 4.6 Skenario Use Case Pembayaran

Identifikasi	
Nama Use Case	Pembayaran
Aktor	Konsumen

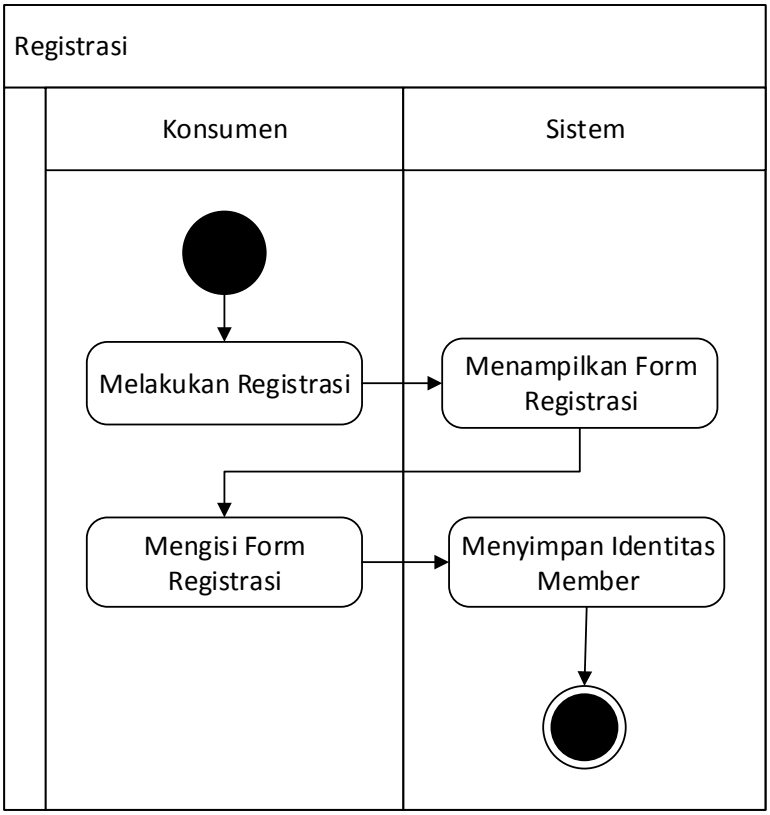
Tujuan	Melakukan pembayaran barang yang akan dibeli.
Skenario Utama	
Aksi Aktor	**Reaksi Sistem**
1. Member melakukan pembayaran. melalui atm, bank, atau ebanking. 2. Membuka form verifikasi pembayaran. 3. Mengisi form verikasi pembayaran	1. Menampilkan form verifikasi pembayaran 2. Menyimpan data verifikasi pembayaran.
Kondisi Akhir	Konsumen sudah melakukan verifikasi pembayaran

Tabel 4.7 Skenario Use Case Mengolah Data

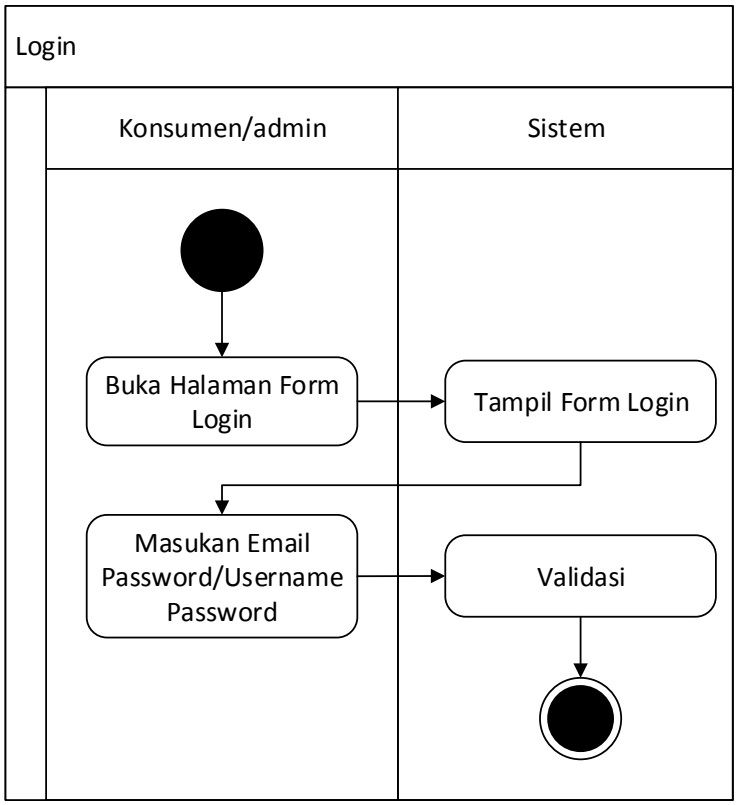
Identifikasi	
Nama Use Case	Pengolahan Data
Aktor	Admin
Tujuan	Mengolah data-data yang ada di halaman admin
Skenario Utama	
Aksi Aktor	**Reaksi Sistem**
1. Menambahkan produk. 2. Mengirimkan estimasi penerimaan barang. 3. Memverifikasi pembayaran. 4. Membuat laporan penjualan	1. Menampilkan produk di halaman user. 2. Menampilkan status estimasi penerimaan barang kepada konsumen. 3. Menampilkan nomer resi kepada konsumen 4. Menampilkan laporan penjualan

Kondisi Akhir	1. Produk telah ditambahkan ke dalam halaman utama. 2. Verifikasi pembayaran konsumen telah diterima dan admin memberikan status kepada konsumen bahwa barang telah dikirim

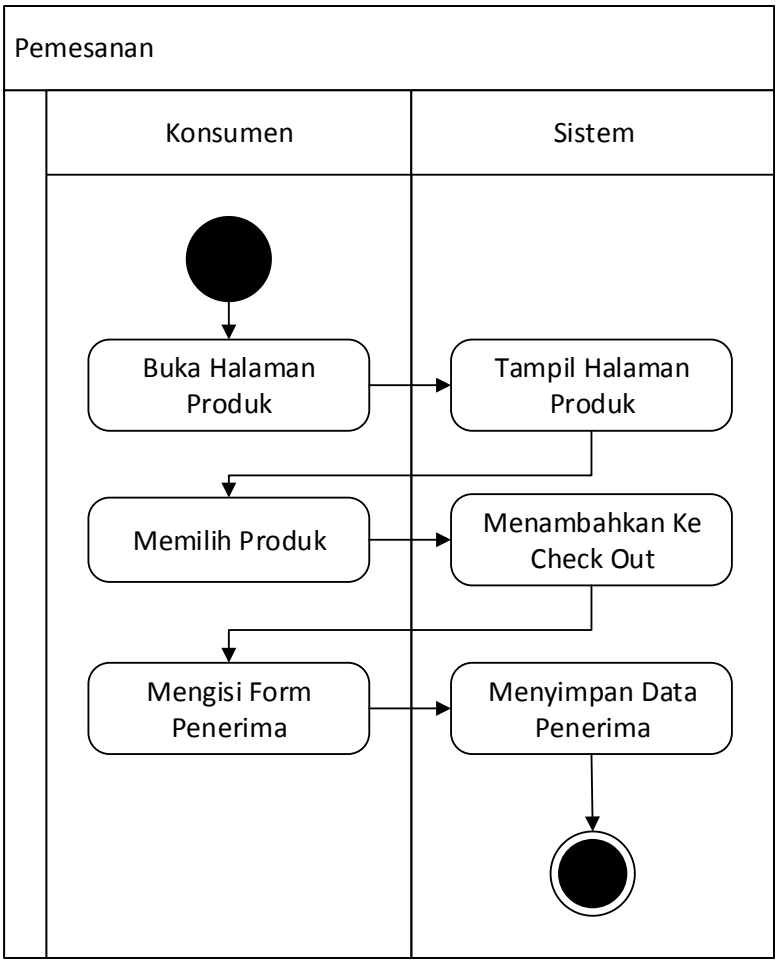
4.1.3.3. Activity Diagram



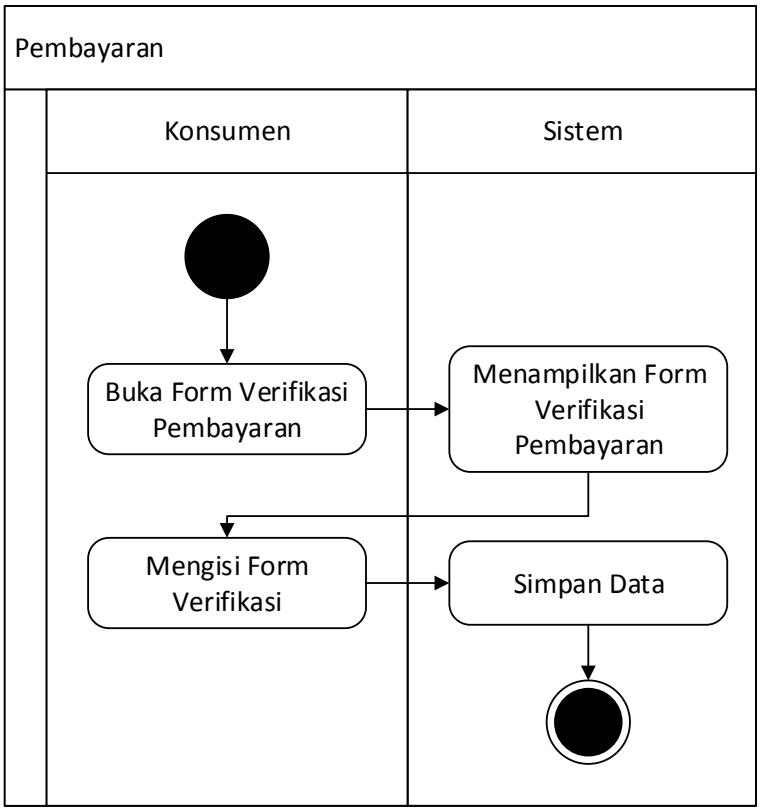
Gambar 4.2 Activity Diagram Registrasi



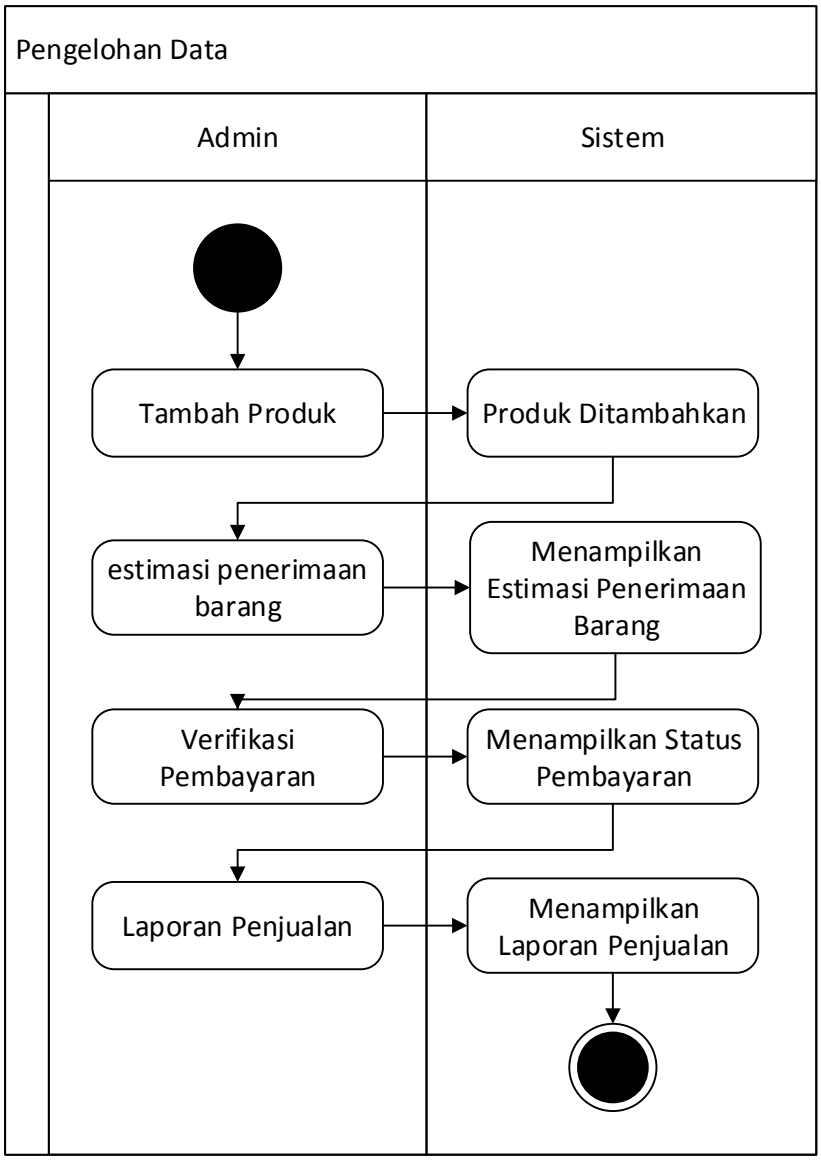
Gambar 4.3 Activity Diagram Login



Gambar 4.4 Activity Diagram Pemesanan

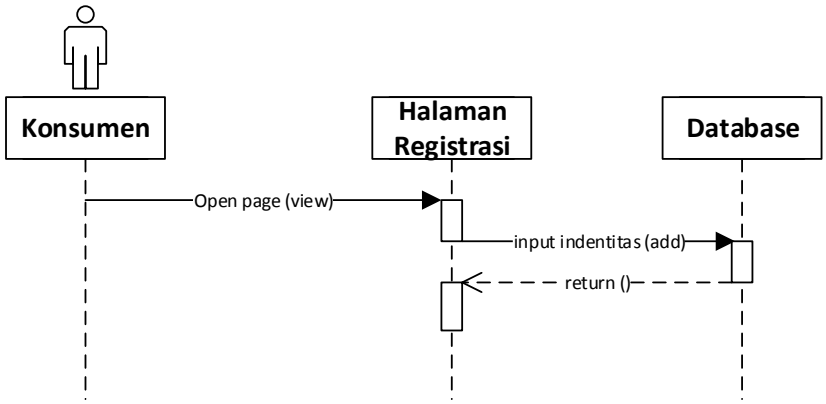


Gambar 4.5 Activity Diagram Pembayaran

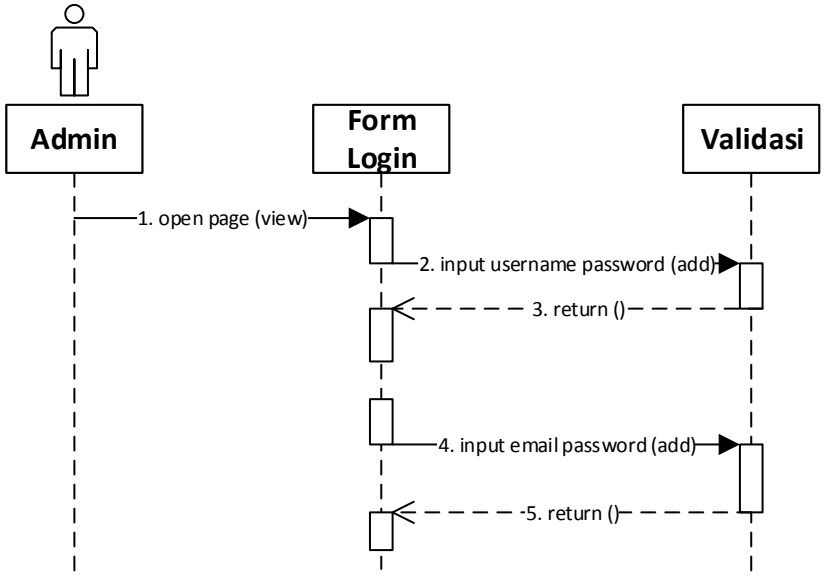


Gambar 4.6 Activity Diagram Pengolahan Data

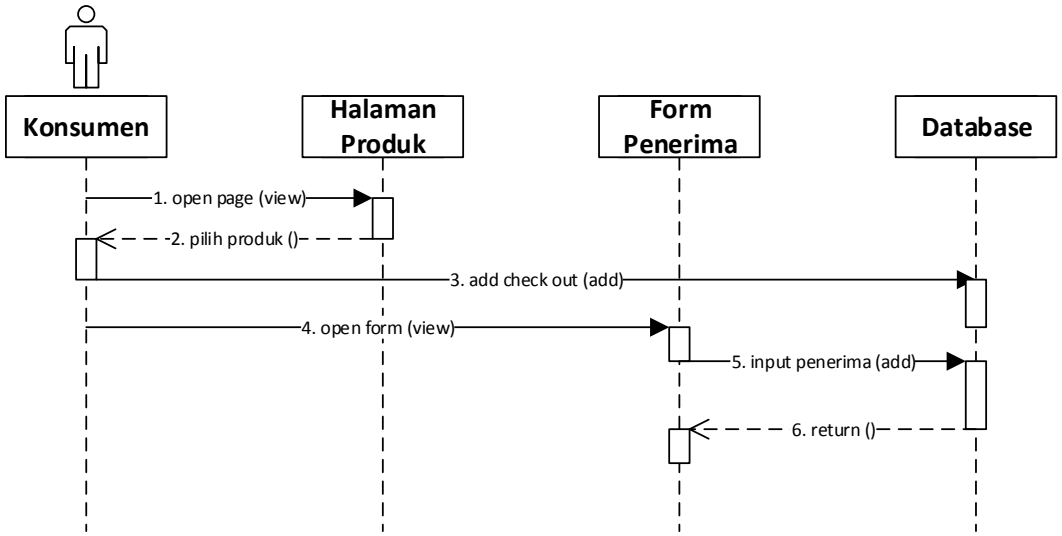
4.1.3.4. Sequence Diagram



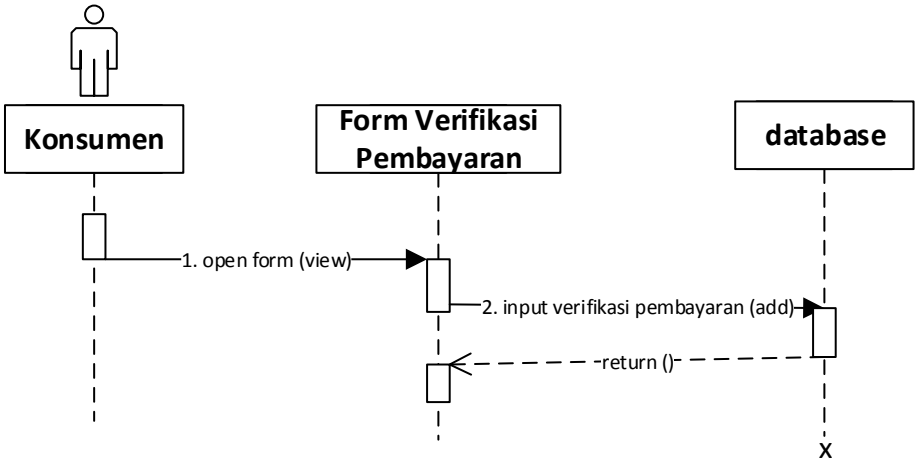
Gambat 4.7 Sequence Diagram Registrasi



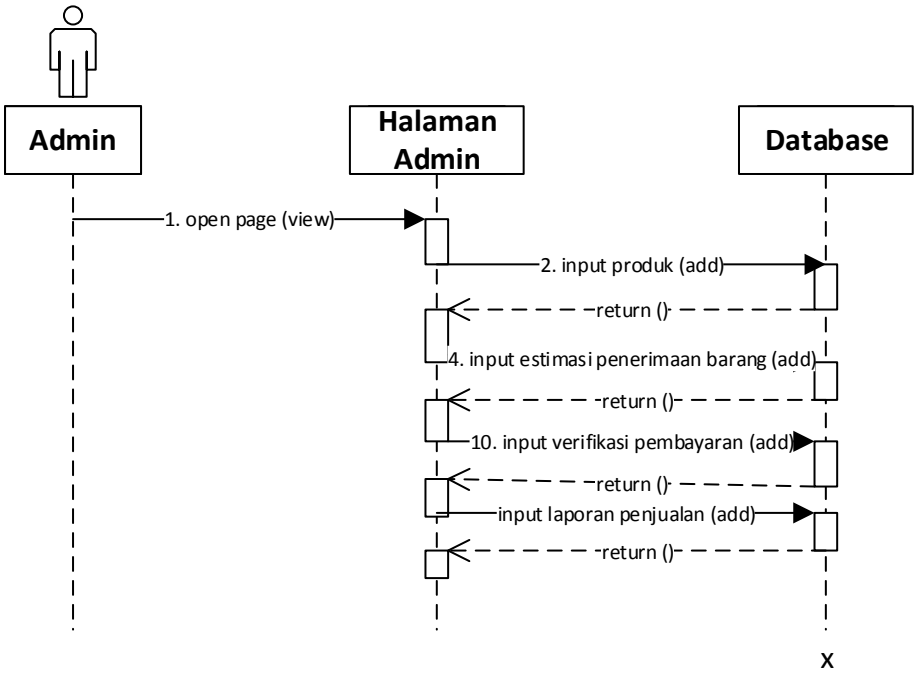
Gambar 4.8 Sequence Diagram Login



Gambar 4.9 Sequence Diagram Pemesanan



Gambar 4.10 Sequence Diagram Pembayaran



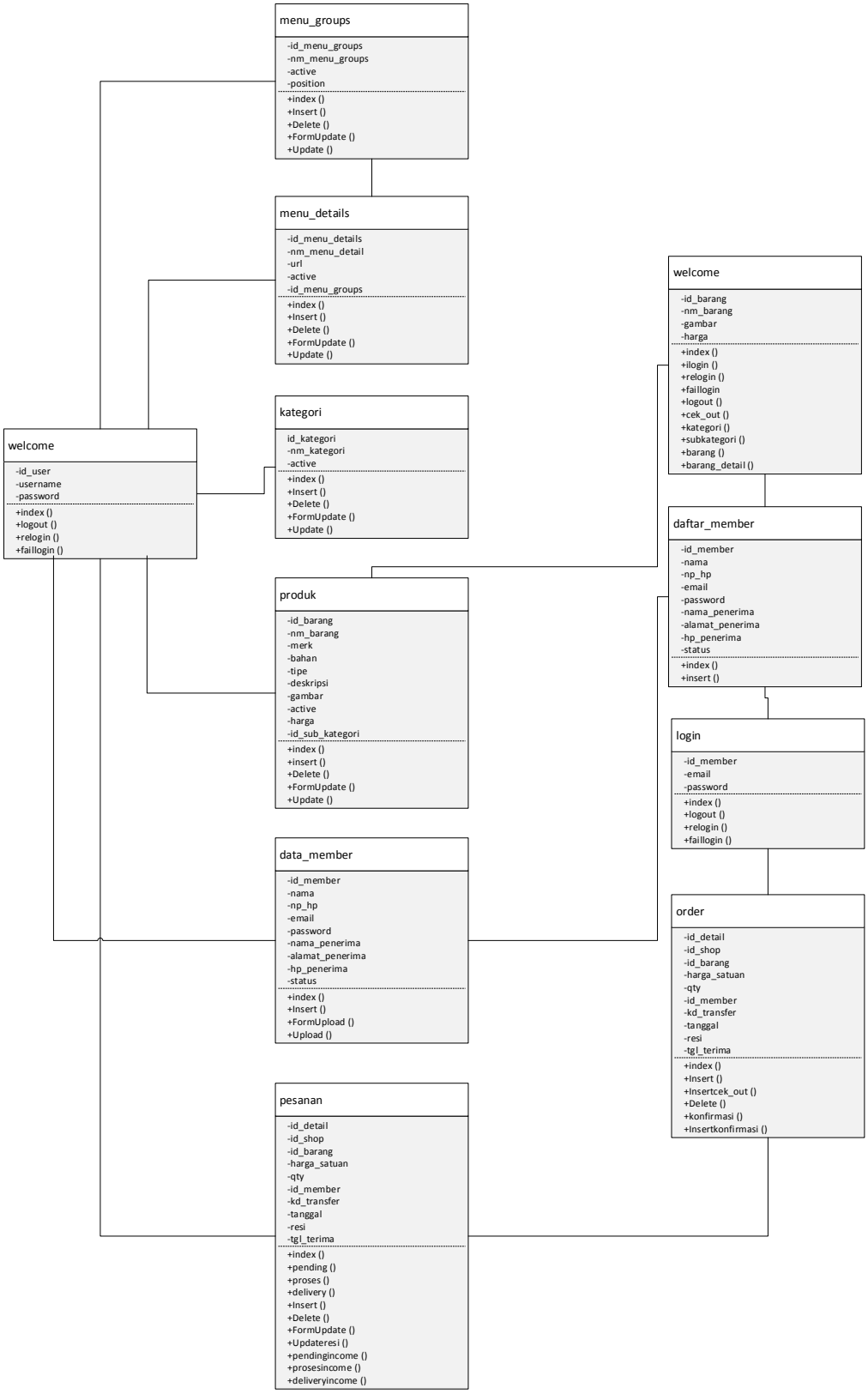
Gambar 4.11 Sequence Diagram Pengolahan Data

4.1.4. Perancangan Data

Perancangan basis data adalah proses untuk menuntukan isi dan pengaturan data yang dibuthkan untk mendukung berbagai rancangan sistem untuk memenuhi informasi yang berisikan kebutuhan-kebutuhan user secara khusus.

4.1.4.1. *Class Diagram*

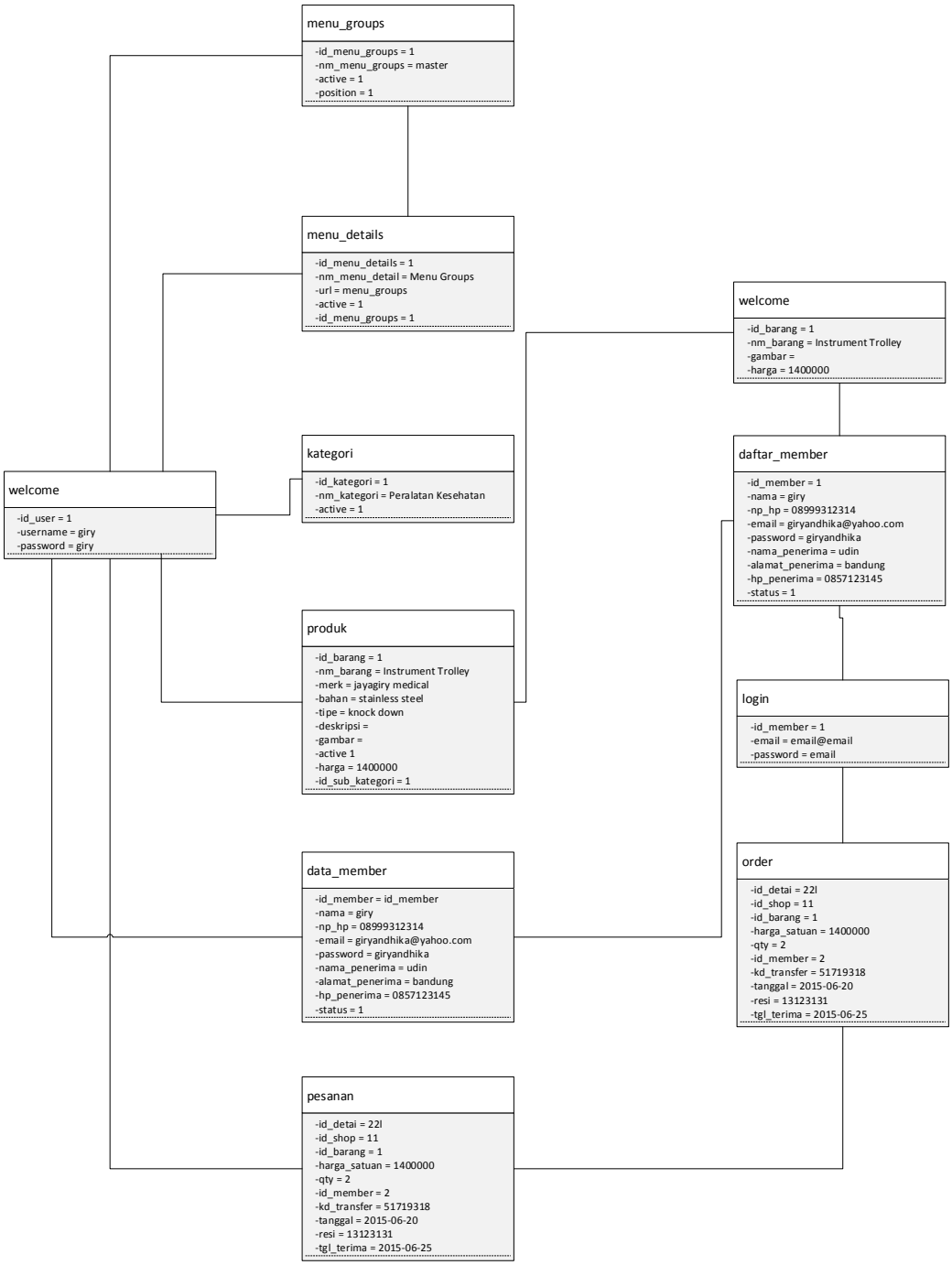
Class diagram adalah diagram yang digunakan untuk menggambarkan kelas-kelas serta paket-paket yang ada di dalam sistem.



Gambar 4.12 *Class Diagram* Yang Diusulkan

4.1.4.2. *Object Diagram*

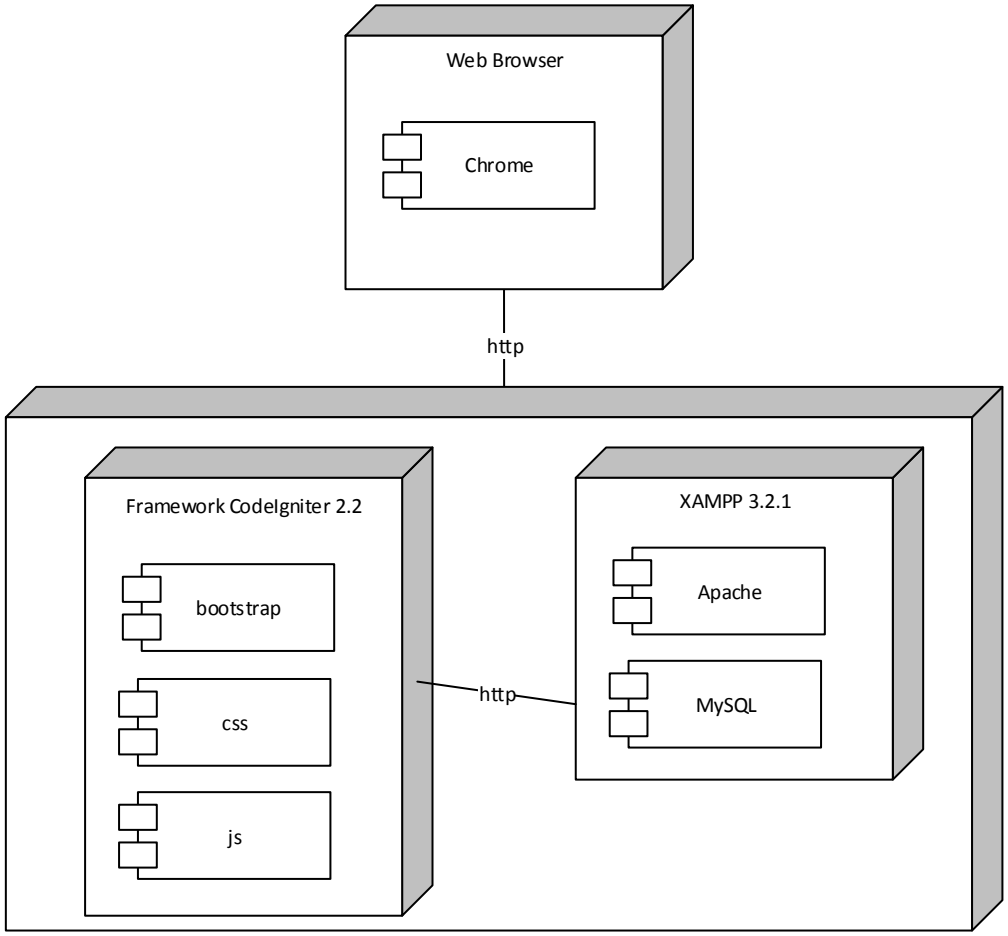
Object diagram merupakan gambaran struktur sistem dari segi penamaan objek dan jalannya objek dalam sistem.



Gambar 4.12 *Object Diagram* Yang Diusulkan

4.1.4.3. Deployment Diagram

Deployment Diagram merupakan gambaran detail bagaimana komponen dibentuk dan didistribusikan dalam infrastruktur sistem.



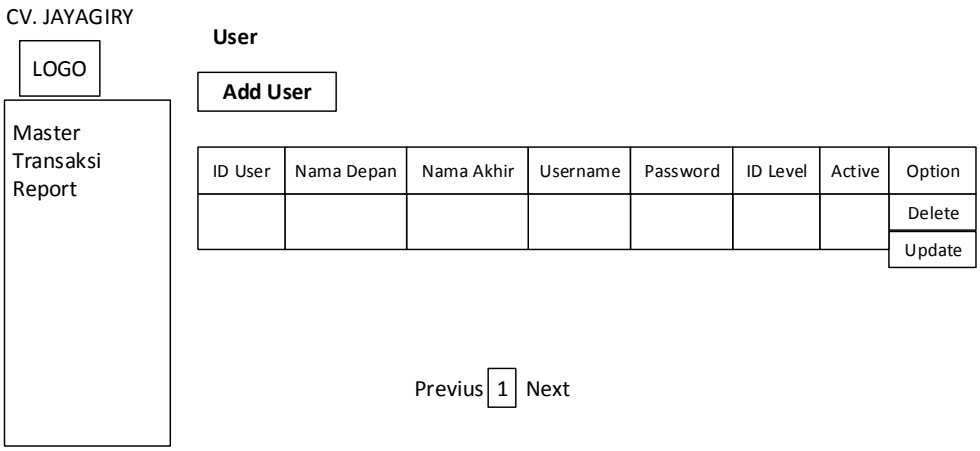
Gambar 4.12 *Deployment Diagram* Yang Diusulkan

4.2. Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka merupakan sebuah gambar dari sistem yang dibuat. Berikut adalah perancangan sistem yang akan dibuat meliputi struktur menu, perancangan input, dan perancangan output

4.2.1. Struktur Menu

Berikut ini adalah rancangan struktur menu untuk admin.



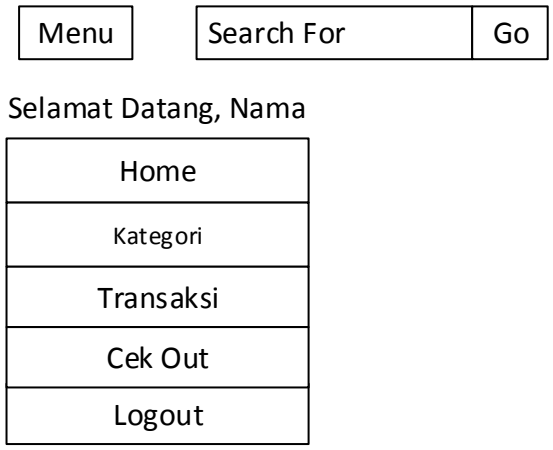
Gambar 4.13 Tampilan Admin

Berikut ini adalah rancangan struktur menu untuk member yang belum terdaftar.



Gambar 4.14 Konsumen Belum Login

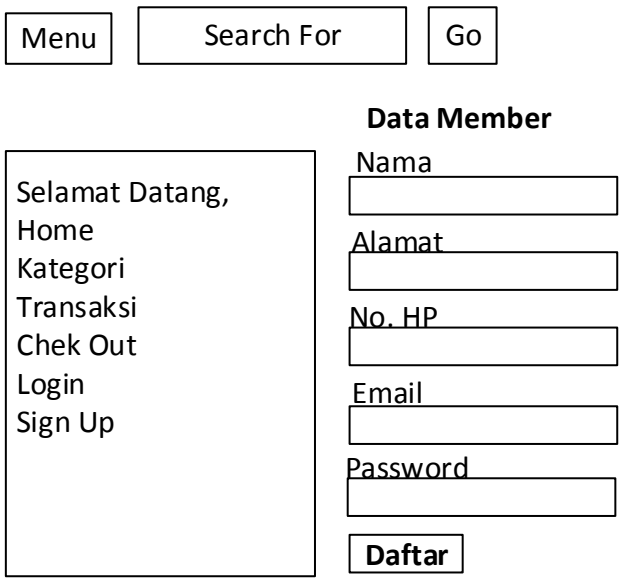
Beikut ini adalah rancangan struktur menu untuk member yang sudah terdafatar.



Gambar 4.15 Konsumen Sudah Login

4.2.2. Perancangan Input

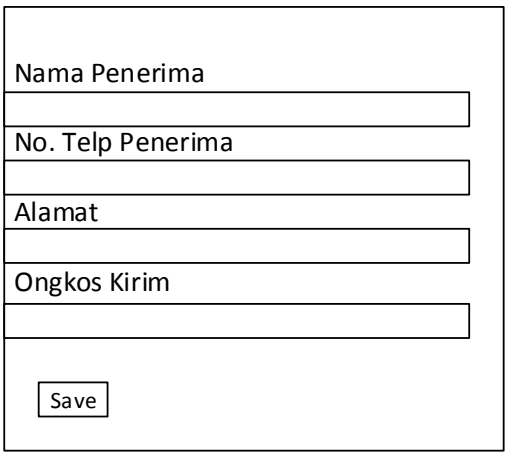
Berikut ini adalah perancangan input.dari website CV. JAYAGIRY.



Gambar 4.16 Form Registrasi Member



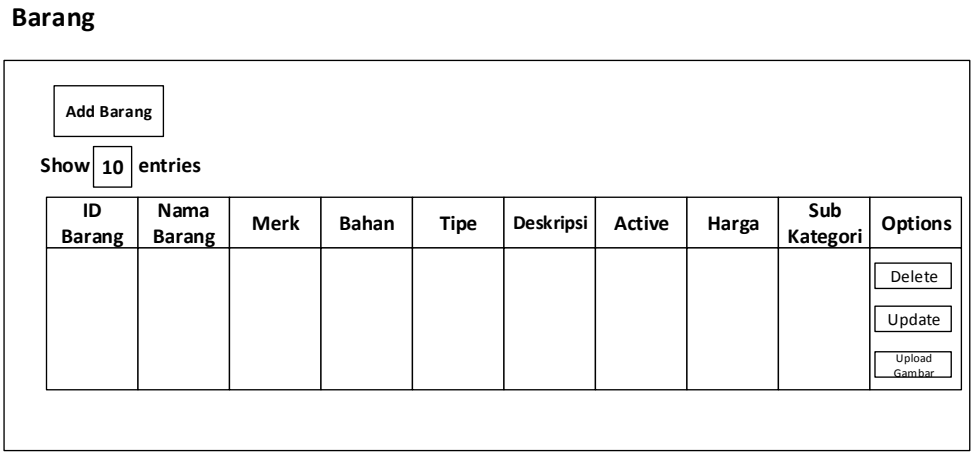
Gambar 4.17 Form Add Barang Admin



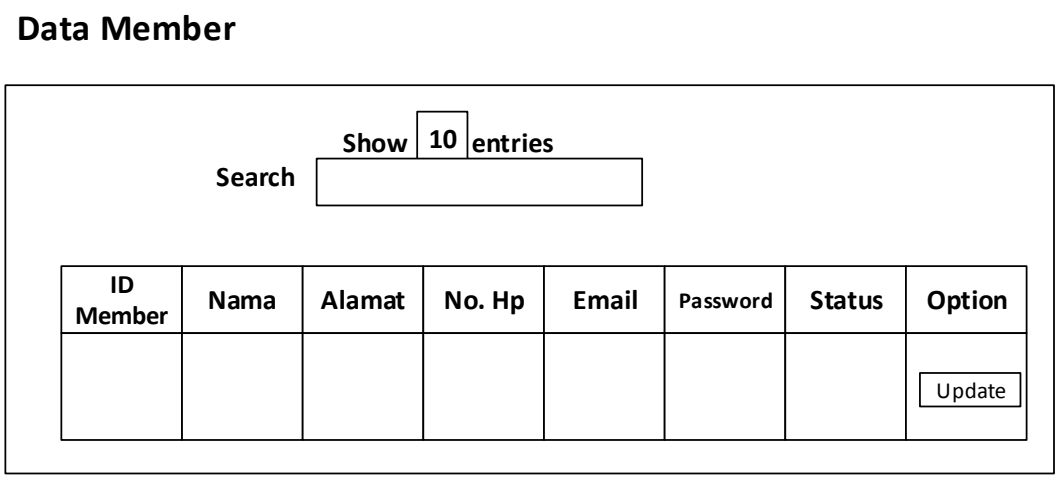
Gambar 4.18 Form Penerima Barang

4.2.3. Perancangan Output

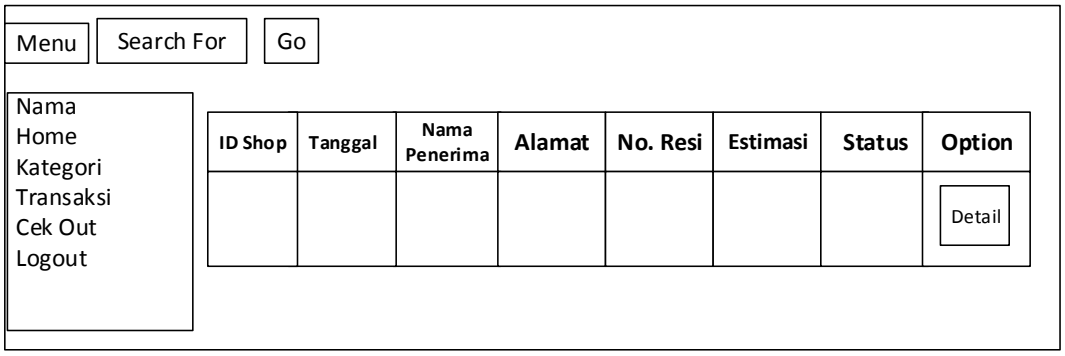
Berikut ini adalah perancangan output :



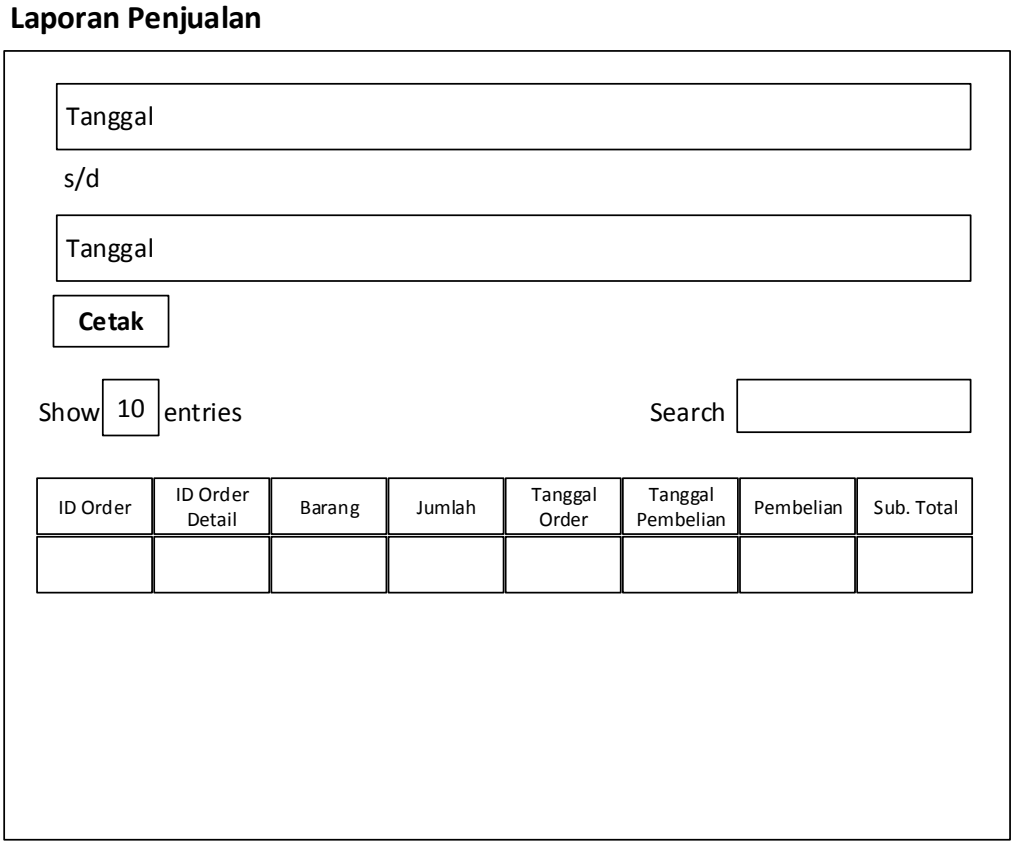
Gambar 4.19 Tampilan Output Barang



Gambar 4.20 Tampilan Output Data Member



Gambar 4.21 Tampilan Estimasi Penerimaan Barang Dan No. Resi

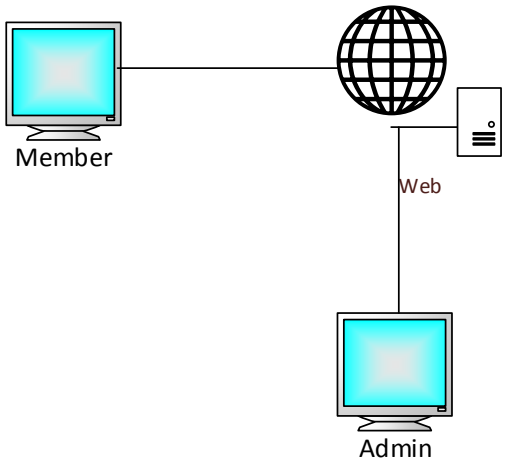


Gambar 4.22 Tampilan Laporan Penjualan

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan

Arsitektur jaringan digunakan untuk menggambarkan fisik sistem yang akan diterapkan pada komputer yang terhubung dalam sebuah jaringan yang akan

dihubungkan menggunakan jaringan internet. Berikut adalah arsitektur jaringannya:



Gambar 4.23 Tampilan Arsitektur Jaringan

4.4. Pengujian

Pengujian merupakan salah satu langkah untuk mengetahui kelemahan atau adanya eror dari suatu perangkat lunak. Dengan adanya pengujian dapat mengembangkan dan meningkatkan suatu kualitas dari perangkat lunak. Pengujian perangkat lnak ini menggunakan metode pengujian *black box.* Pengujian black adalah pengujian yang dilakukan hanya mengamati hasil eksekusi melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak.

4.4.1. Rencana Pengujian

Rencana pengujian yang akan dilakukan yaitu dengan cara menguji sistem yang dilakukan oleh user dan admin. Rencana pengujian yang akan dilakukan yaitu sebagai berikut :

Tabel 4.8 Rencana Pengujian

No.	Sistem	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
1	Login admin	Verifikasi username dan password	Black Box
2	Add user	Memeriksa kelengkapan yang di*input*	Black Box
3	Add barang	Memeriksa kelengkapan yang di*input*	Black Box
4	Login member	Verifikasi email dan password	Black box
5	Registrasi member	Memeriksa kelengkapan yang di*input*	Black box
6	Verifikasi pembayaran	Memeriksa kelengkapan yang di*input*	Black Box
7	Penerima barang	Memeriksa kelengkapan yang di*input*	Black Box

4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Berikut adalah kasus dan hasil pengujian yang akan dilakukan pengujian :

1. Login Admin

Tabel 4.9 Hasil Pengujian Login Admin

Kasus dan Hasil Uji Data Normal			
Data masuk	**Data yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Input username dan password	Tampil halaman admin	Dapat mengakses halaman admin	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah			
Tidak diisi salah satu atau tidak terdaftar	Tidak dapat tampil ke halaman admin	Tidak dapat mengakses halaman admin	[X] Diterima [ ] Ditolak

2. Add User

Tabel 4.10 Hasil Pengujian Add User

Kasus dan Hasil Uji Data Normal			
Data masuk	**Data yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Input id user, nama user awal, nama user akhir, username, password, pilih combo box level, pilih combo box status	User ditambahkan	User dapat mengakses halaman admin	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah			

Tidak diisi salah satu atau tidak terdaftar	Tidak dapat tampil ke halaman admin	Tidak dapat mengakses halaman admin	[X] Diterima [ ] Ditolak

3. Add Barang

Tabel 4.11 Hasil Pengujian Add Barang

Kasus dan Hasil Uji Data Normal			
Data masuk	**Data yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Input nama barang, harga, deskripsi, tipe, merk, dan upload gambar.	Barang dapat ditambahkan.	Barang yang ditambahkan tampil di halaman produk	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah			
Tidak diisi salah satu	Tidak dapat menambahkan barang	Barang yang ditambahkan tidak dapat tampil du halaman produk	[X] Diterima [ ] Ditolak

4. Login member

Tabel 4.12 Hasil Pengujian Login Member

Kasus dan Hasil Uji Data Normal			
Data masuk	**Data yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Input email dan password	Tampil halaman member	Dapat melakukan check out dan	[X] Diterima [ ] Ditolak

		melanjutkan transaksi	
Kasus dan Hasil Uji Salah			
Tidak diisi salah satu atau tidak terdaftar	Tidak dapat tampil ke halaman member	Tidak dapat melakukan check out dan melanjutkan transaksi	[X] Diterima [ ] Ditolak

5. Registrasi member

Tabel 4.13 Hasil Pengujian Registrasi Member

Kasus dan Hasil Uji Data Normal			
Data masuk	**Data yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Input identitas dengan lengkap	Dapat login sebagai member	Data-data yang diisi tersimpan di dalam database	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah			
Tidak diisi salah satu	Tidak dapat melakukan login	Data tidak tersimpan di dalam database	[X] Diterima [ ] Ditolak

6. Verifikasi Pembayaran

Tabel 4.14 Hasil Pengujian Verifikasi Pembayaran

Kasus dan Hasil Uji Data Normal			
Data masuk	**Data yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**

Input nama, tanggal, nominal, dan id transfer	Proses verifikasi pembayaran berhasil	Data yang di*input*kan tersimpan di dalam database	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah			
Tidak diisi salah satu	Proses verifikasi pembayaran tidak berhasil	Data tidak tersimpan di dalam database	[X] Diterima [ ] Ditolak

7. Penerima Barang

Tabel 4.15 Hasil Pengujian Penerima Barang

Kasus dan Hasil Uji Data Normal			
Data masuk	**Data yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Input nama penerima, no. Telpon, alamat, dan ongkos kirim	Dapat melakukan proses verifikasi pembayaran	Data yang di*input*kan tersimpan di dalam database	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah			
Tidak diisi salah satu	Tidak dapat melakukan verifikasi pembayaran	Data tidak tersimpan di dalam database	[X] Diterima [ ] Ditolak

4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Pengujian yang telah dilakukan merupakan salah satu proses untuk melakukan apakah aplikasi yang telah dibuat sudah berjalan dengan atau masih ada

kekurangan. Berdasarkan hasil dari pengujian yang didapat, dapat disimpulkan bahwa :

1. aplikasi yang dibuat sudah berjalan dengan baik.
2. validasi-validasi yang diterapkan sudah berjalan dengan baik.

4.5. Implementasi

Tahap implementasi merupakan tahap dimana sistem yang dirancang menggunakan perangkat lunak maupun perangkat keras. Kemudian setelah sistem diimplementasikan dilakukan pengujian yang bertujuan untuk evaluasi sistem.

4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak

Spesifikasi perangkat lunak yang digunakan untuk mengembangkan sistem ini adalah :

Tabel 4.15 Spefisikasi Perangkat Lunak

Perangkat Lunak	Keterangan
Sistem Operasi	Windows 8.1 Pro
Framework	CodeIgniter 2.2
Bahasa Pemrograman	PHP
DBMS	MySQL
Web Browser	Chrome
Code Editor	Sublime
Webserver	Apache

4.5.2. Implementasi Perangkat Keras

Spesifikasi perangkat keras yang digunakan untuk mengembangkan sistem ini adalah :

Tabel 4.16 Spesifikasi Perangkat Keras

Perangkat	Spesifikasi
Processor	Intel core i5-3337, 1.5GHz
RAM	4GB
VGA	NVIDIA GEFORCE 2GB 720M
Harddisk	500GB
Monitor	15”

4.5.3. Implementasi Basis Data

Berikut ini adalah implementasi basis data :

1. Tabel ref_user

```
Create table if not exist ‘ref_user’(
‘id_user’ int(11) NOT NULL auto_increment,
‘nm_user_first’ varchar(21) NOT NULL,
‘nm_user_last’ varchar(21) NOT NULL,
‘username’ varchar(21) NOT NULL,
‘password’ varchar(21) NOT NULL,
‘id_level’ tinyint(1) NOT NULL,
‘active’ tinyint(1) NOT NULL,
```

```
Primery key (‘id_user’)
);
```

2. tabel member

```
Create table if not exist ‘member’(
‘id_member’ int(11) NOT NULL auto_increment,
‘nama’ varchar(40) NOT NULL,
‘alamat’ text NOT NULL,
‘no_hp’ varchar(21) NOT NULL,
‘email’ varchar(30) NOT NULL,
‘password’ varchar(21) NOT NULL,
‘nama_penerima’ varchar(40) NOT NULL,
‘alamat_penerima’ text NOT NULL,
‘hp_penerima’ varchar(21) NOT NULL,
‘status’ tinyint(1) NOT NULL,
‘cdate’ datetime NOT NULL,
Primery key (‘id_member’)
);
```

3. tabel ref_barang

```
Create table if not exist ‘ref_barang’(
‘id_barang’ int(11) NOT NULL auto_increment,
‘nm_barang’ varchar(30) NOT NULL,
```

```
‘merk’ varchar(30) NOT NULL,
‘bahan’ varchar(30) NOT NULL,
‘tipe’ varchar(30) NOT NULL,
‘deskripsi’ text NOT NULL,
‘gambar’ varchar(200) NOT NULL,
‘active’ smallint(1) NOT NULL,
‘harga’ int(11) NOT NULL,
‘id_sub_kategori’ int(11) NOT NULL,
Primery key (‘id_barang’)
);
```

4. tabel reg_kategori

```
Create table if not exist ‘ref_kategori’(
‘id_kategori’ int(11) NOT NULL auto_increment,
‘nm_kategori’ varchar(30) NOT NULL,
‘active’ tinyint(1) NOT NULL,
Primery key (‘id_kategori’)
);
```

5. tabel ref_level

```
Create table if not exist ‘ref_level’(
‘id_level’ int(11) NOT NULL auto_increment,
‘nm_level’ varchar(30) NOT NULL,
```

```
‘active’ tinyint(1) NOT NULL,

Primery key (‘id_level’)

);
```

6. tabel ref_level_menu_access

```
Create table if not exist ‘ref_level_menu_access’(

‘id_level_menu_access’ smallint(6) NOT NULL auto_increment,

‘id_level’ smallint(6) NOT NULL,

‘id_menu_details’ tinyint(4) NOT NULL,

‘active’ tinyint(1) NOT NULL,

Primery key (‘id_level_meu_access’)

);
```

7. tabel ref_menu_details

```
Create table if not exist ‘ref_menu_details’(

‘id_menu_details’ tinyint(4) NOT NULL auto_increment,

‘nm_menu_details’ varchar(21) NOT NULL,

‘url’ varchar(21) NOT NULL,

‘active’ tinyint(1) NOT NULL,

‘position’ tinyint(2) NOT NULL,

‘id_menu_groups’ tinyint(4) NOT NULL,
```

```
Primery key (‘id_menu_details’)

);
```

8. tabel ref_menu_groups

```
Create table if not exist ‘ref_menu_groups’(

‘id_menu_groups’ tinyint(4) NOT NULL auto_increment,

‘nm_menu_groups’ varchar(21) NOT NULL,

 ‘active’ tinyint(1) NOT NULL,

‘position’ tinyint(2) NOT NULL,

Primery key (‘id_menu_groups’)

);
```

9. ref_sub_kategori

```
Create table if not exist ‘ref_sub_kategori’(

‘id_sub_kategori’ int(11) NOT NULL auto_increment,

‘nm_sub_kategori’ varchar(21) NOT NULL,

 ‘active’ tinyint(1) NOT NULL,

 ‘id_kategori’ int(11) NOT NULL,

Primery key (‘id_sub_kategori’)

);
```

10. Tabel ref_user

```
Create table if not exist ‘ref_user’(
‘id_user’ int(11) NOT NULL auto_increment,
‘nm_user_first’ varchar(21) NOT NULL,
‘nm_user_last’ varchar(21) NOT NULL,
‘username’ varchar(21) NOT NULL,
‘password’ varchar(21) NOT NULL,
‘id_level’ tinyint(1) NOT NULL,
‘active’ tinyint(1) NOT NULL,
Primery key (‘id_user’)
);
```

11. Tabel tr_konfirmasi

```
Create table if not exist ‘tr_konfirmasi’(
‘id_konfirmasi’ int(11) NOT NULL auto_increment,
‘id_member’ int(11) NOT NULL,
‘kd_transfer’ varchar(30) NOT NULL,
‘atasnama’ varchar(30) NOT NULL,
‘tanggal’ date NOT NULL,
‘nominal’ int(11) NOT NULL,
Primery key (‘id_user’)
```

```
);
```

12. Tabel tr_shop

```
Create table if not exist ‘tr_shop’(
‘id_shop’ int(11) NOT NULL auto_increment,
‘id_member’ int(11) NOT NULL,
‘date_create’ date NOT NULL,
‘status’ tinyint(1) NOT NULL,
‘nm_penerima’ varchar(15) NOT NULL,
‘tlp_penerima’ varchar(20) NOT NULL,
‘alamat’ text NOT NULL,
‘tujuan’ varchar(20) NOT NULL,
‘ongkir’ bigint(11) NOT NULL,
‘no_transfer’ int(11) NOT NULL,
‘atasnama’ varchar(30) NOT NULL,
‘tanggal’ date NOT NULL,
‘nominal’ bigint(20) NOT NULL,
‘resi’ int(11) NOT NULL,
‘estimasi’ date NOT NULL,
Primery key (‘id_shop’)
);
```

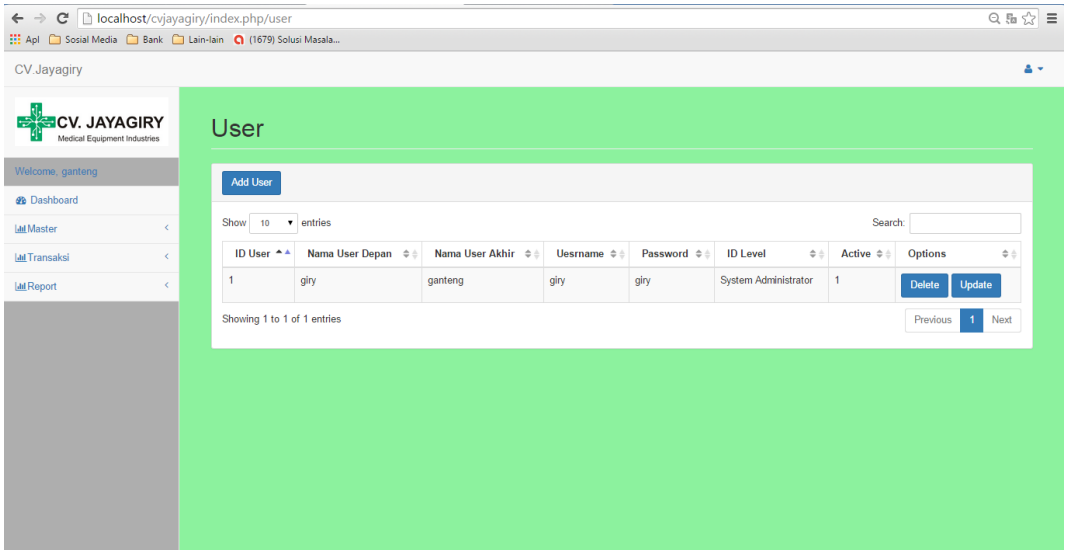
13. Tabel tr_shop_detail

```
Create table if not exist ‘tr_shop_detail’(
‘id_detail’ int(10) NOT NULL auto_increment,
‘id_shop’ int(10) NOT NULL,
‘id_barang’ int(10) NOT NULL,
‘harga_satuan’ bigint(20) NOT NULL,
‘qty’ int(10) NOT NULL,
‘id_member’ int(10) NOT NULL,
‘kd_transfer’ varchar(20) NOT NULL,
‘tanggal’ date NOT NULL,
‘status’ tinyint(1) NOT NULL,
‘resi’ int(30) NOT NULL,
‘tgl_terima’ date NOT NULL,
Primery key (‘id_detail’)
);
```

4.5.4. Implementasi Antar Muka

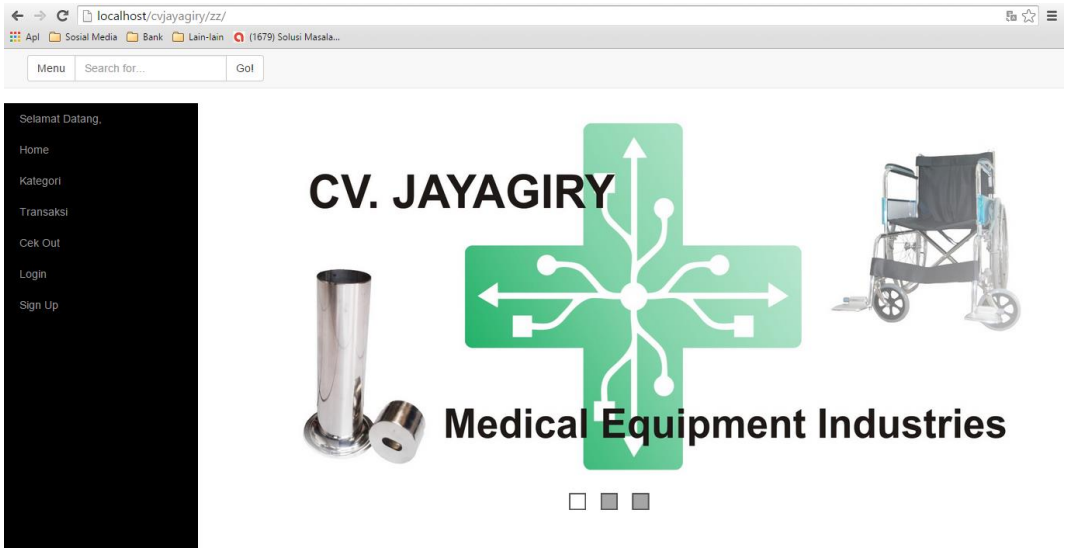
Berikut ini adalah tampilan antar muka dari Sistem Informasi Penjualan Peralatan Kesehatan Berbasis Website di CV. JAYAGIRY.

1. Halaman admin

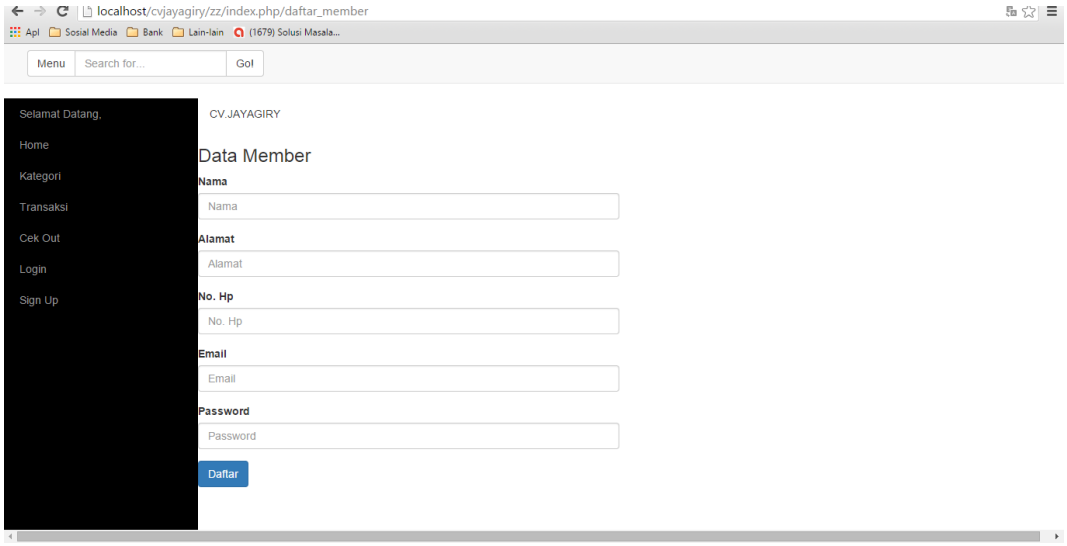


Gambar 4.24 Halaman Admin

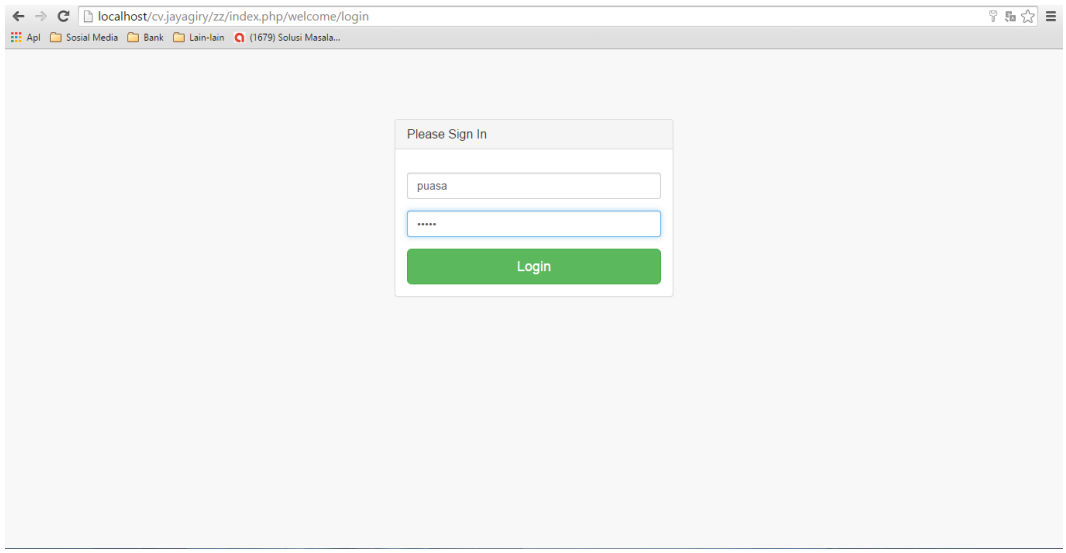
2. Halaman utama



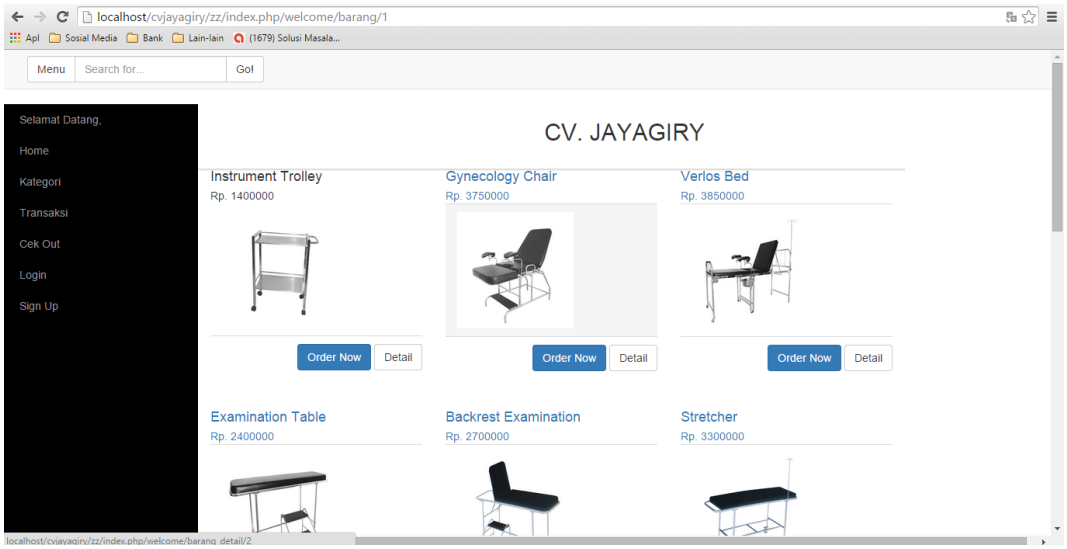
Gambar 4.25 Halaman Awal



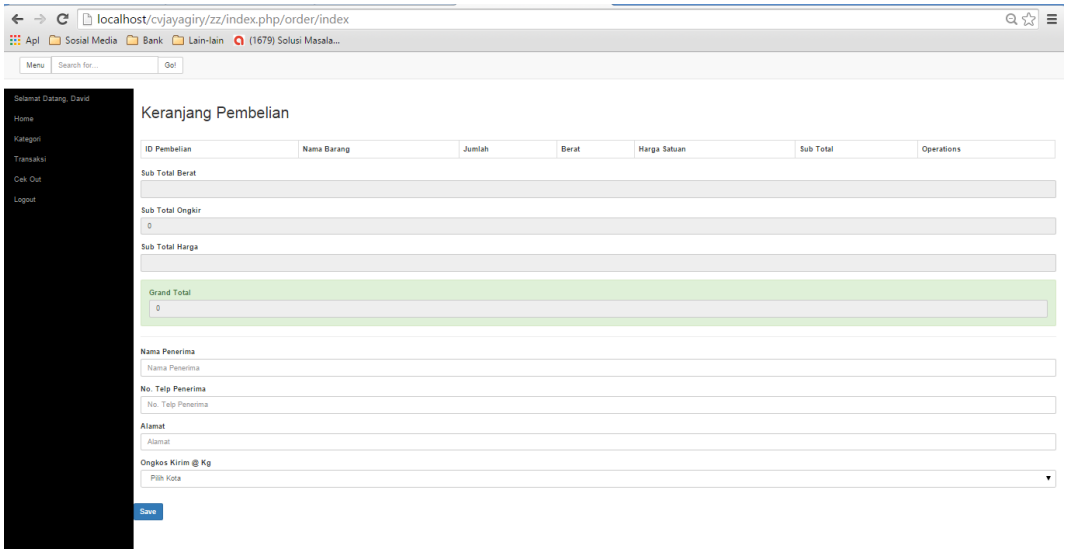
Gambar 4.26 Halaman Registrasi Member



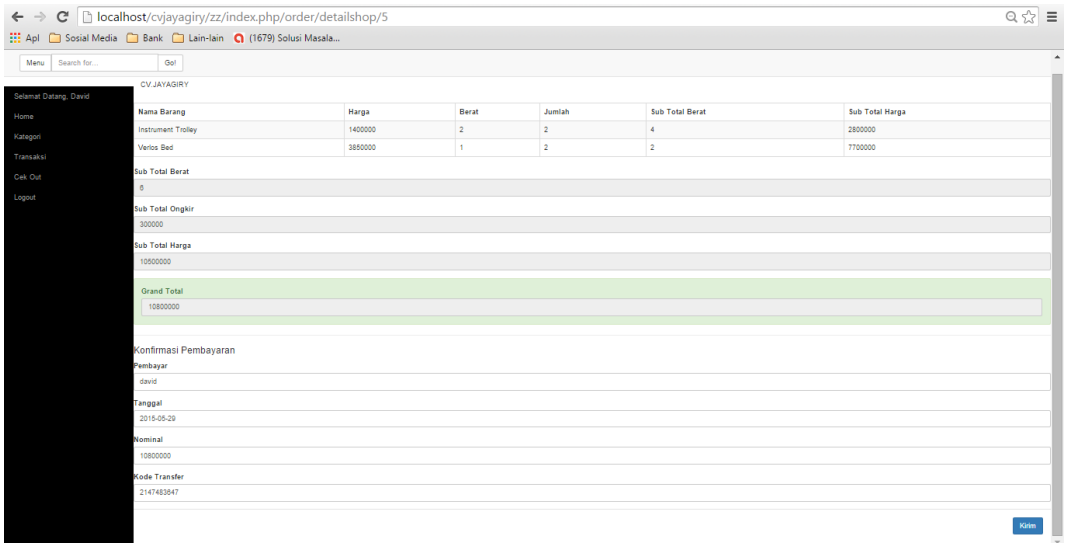
Gambar 4.27 Halaman Login



Gambar 4.28 Memilih Produk



Gambar 4.29 Halaman Cek Out

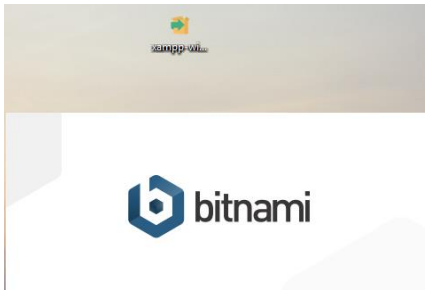


Gambar 4.30 Verfikasi Pembabayaran

4.4.6. Implementasi Instalasi Program

Berikut ini adlaah implementasi instalasi program XAMPP 3.2.1 :

1. klik 2 kali icon di atas, kemudian akan muncul gambar yang bertulisan bitnami.



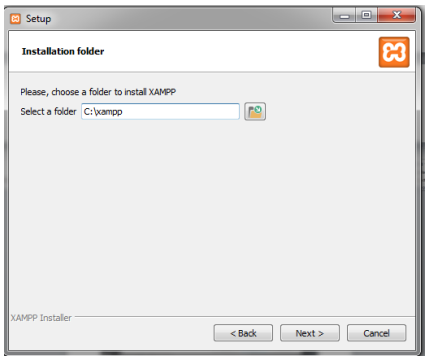
Gambar 4.31 Tampilan Instalasi XAMPP

2. kemudian akan muncul gambar seperti dibawah ini, dan pilih next.



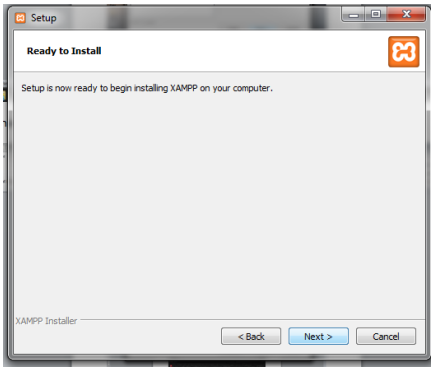
Gambar 4.32 Tampilan Setup XAMPP

3. Pilih lokasi, kemudian pilih next



Gambar 4.33 Pilih Lokasi

4. Kemudian akan muncul jendela seperti di bawah ini, dan pilih next.



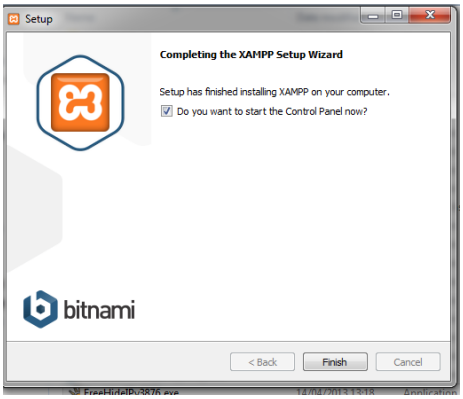
Gambar 4.34 Pilih Next

5. Kemudian akan muncul jendela instalasi xampp, dan tunggu beberapa menit sampai selesai.



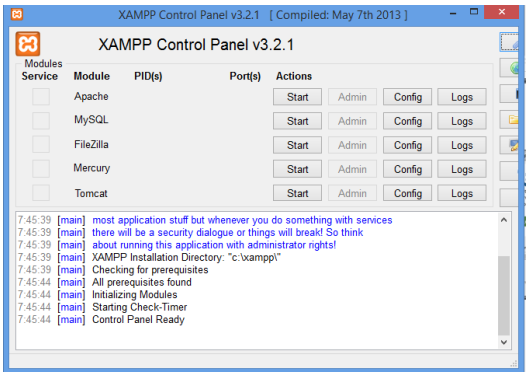
Gambar 4.35 Proses Instalasi

6. Setelah selesai instalasi, maka akan muncul jendela seperti di bawah ini dan klik finish.



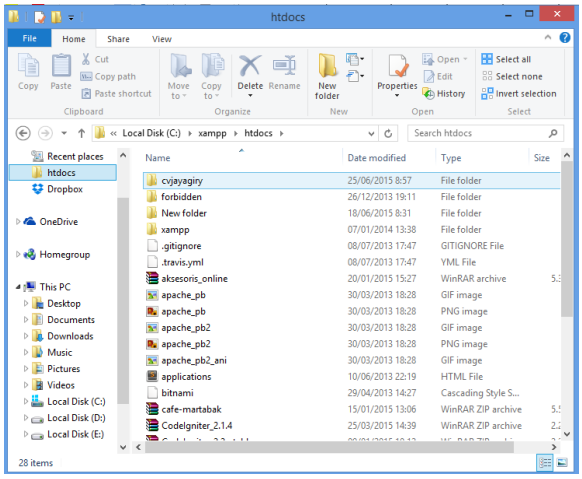
Gambar 4.36 Instalasi Selesai

7. Kemudian akan muncul jendela seperti di bawah ini, klik start Apache dan MySQL.



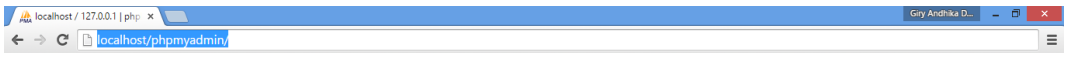
Gambar 4.37 Memulai XAMPP

8. Simpan aplikasi di drive C – xampp – htdoc



Gambar 4.38 Folder Aplikasi

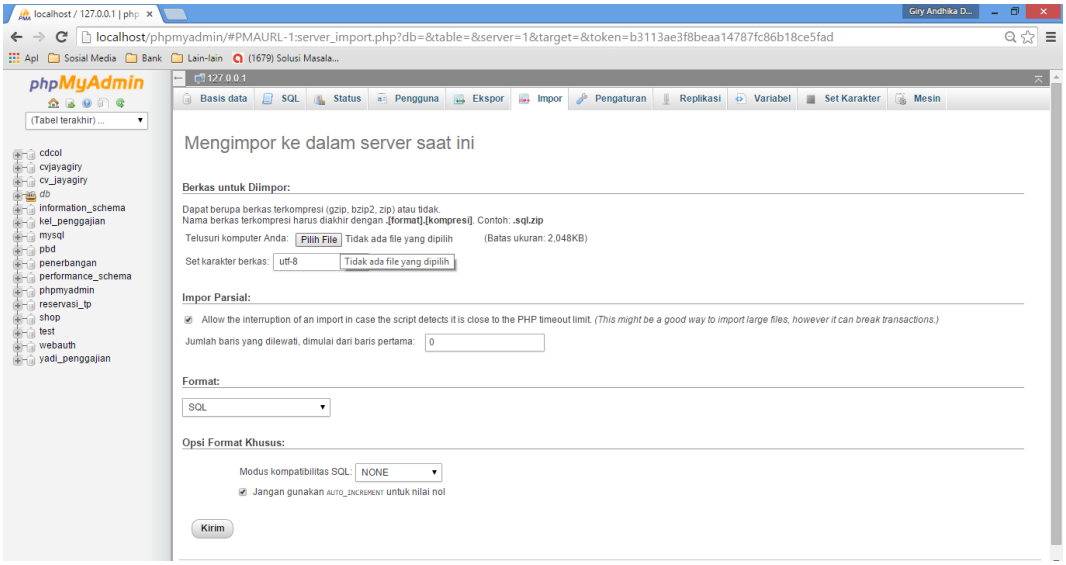
9. Buka browser, kemudian ketik alamat localhost/phpmyadmin



Gambar 4.39 Alamat URL PHPMyAdmin

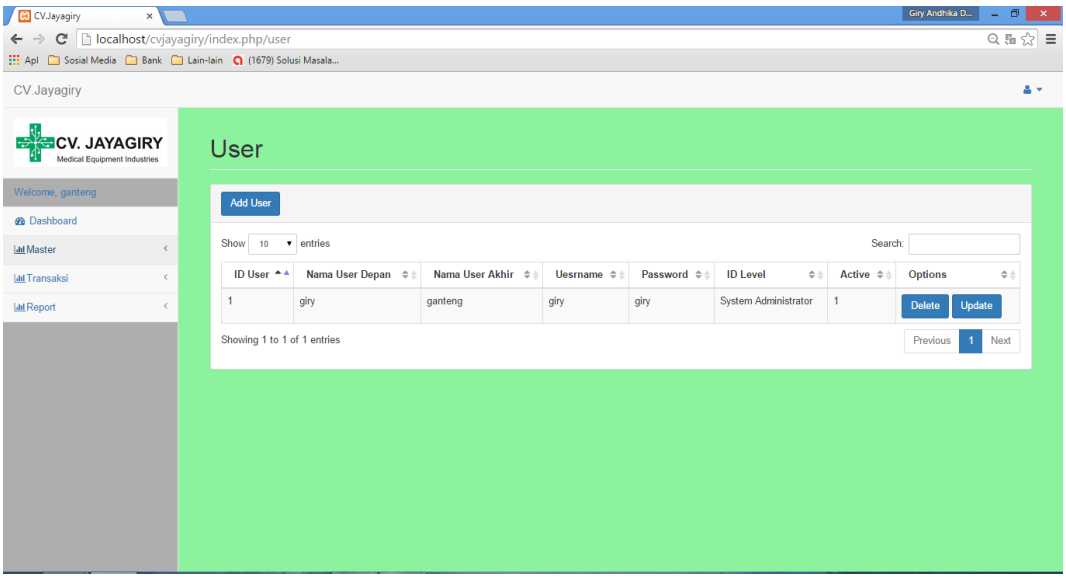
10. Kemudian akan muncul halaman seperti ini.

    Dan pilih import untuk import database



Gambar 4.40 Import Database

11. Kemudian ketik localhost/cvjayagiry untuk running aplikasi.

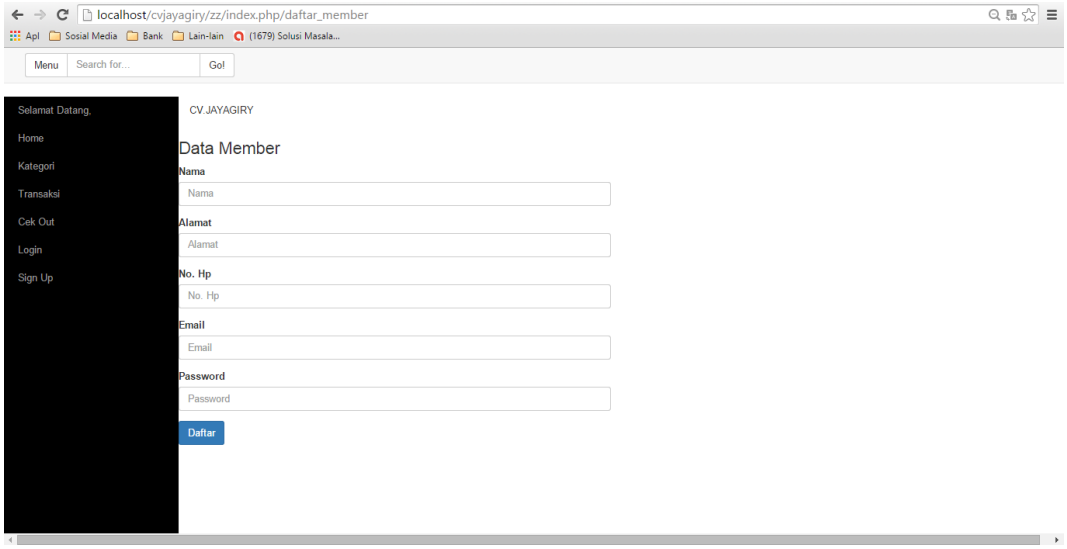


Gambar 4.41 Halaman aplikasi CV. JAYAGIRY

4.5.6. Penggunaan Program

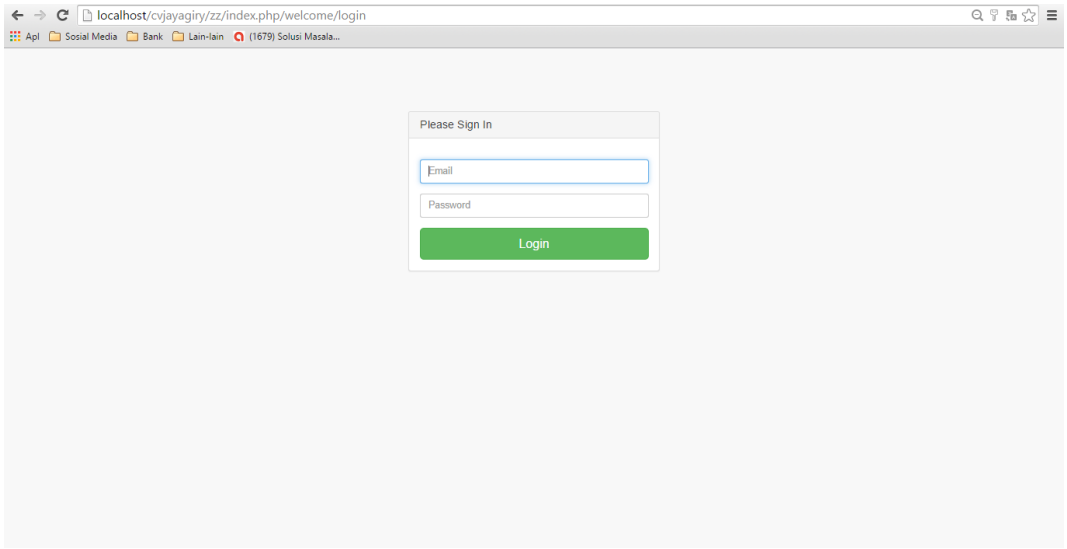
Berikut ini adalah penggunaan program, langkah-langkahnya adalah sebagai berikut :

1. Konsumen melakukan Registrasi terlebih dahulu.



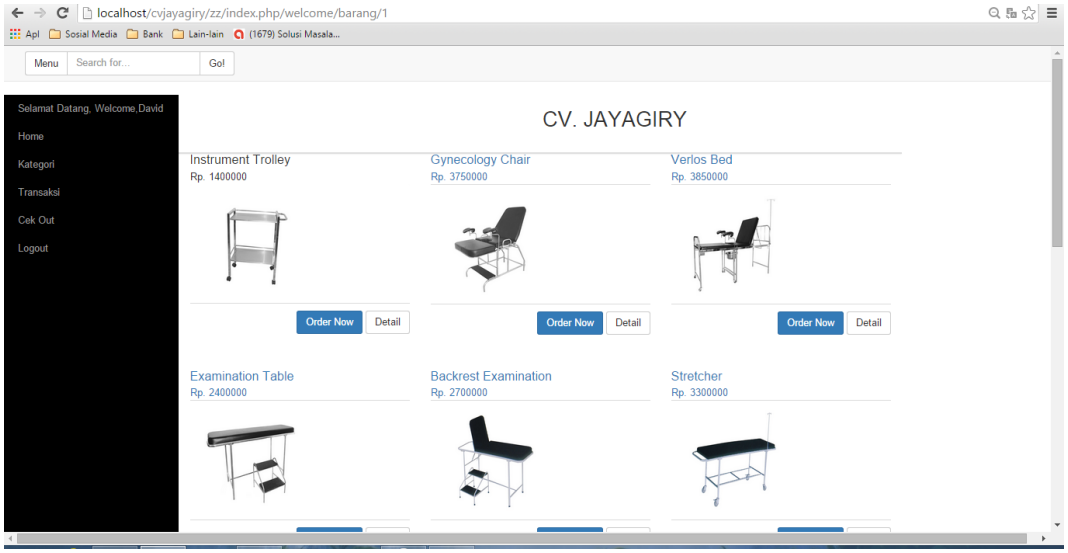
Gambar 4.42 Halaman Registrasi

2. Konsumen melakukan login.



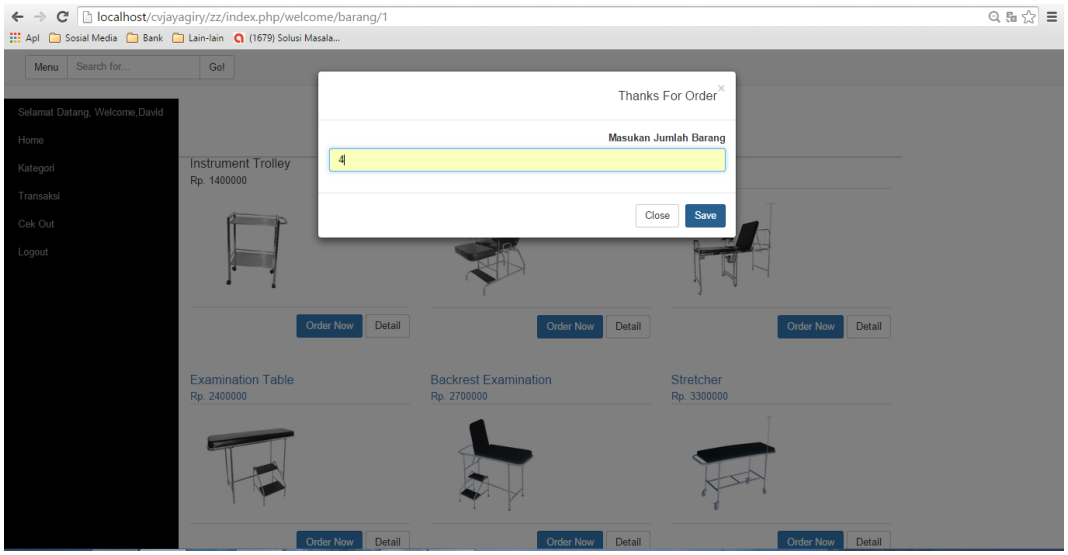
Gambar 4.43 Halaman Login

3. Konsumen memilih produk yang akan dibeli



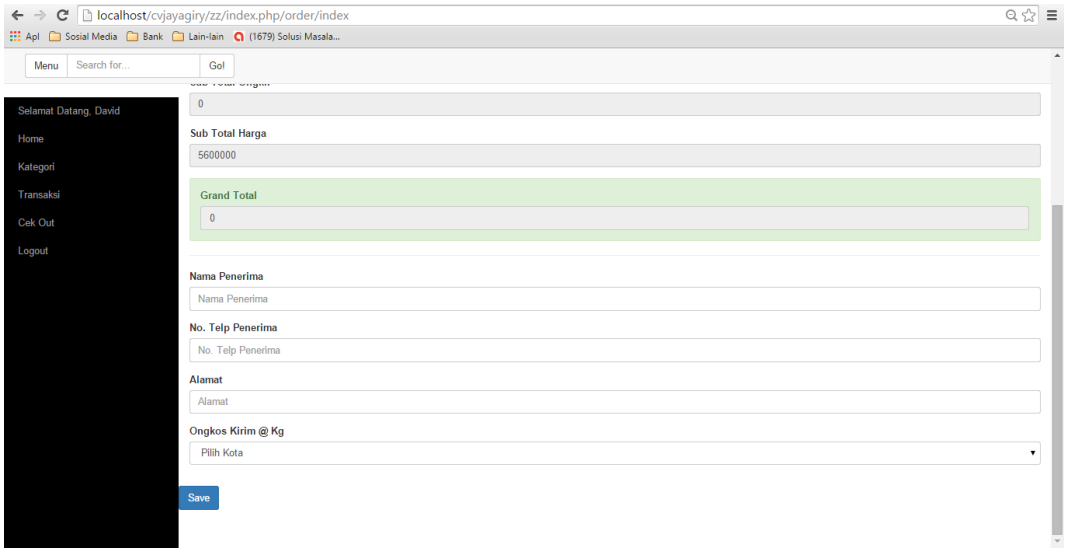
Gambar 4.44 Halaman Katalog

4. Konsumen meng*input*kan jumlah barang yang akan dibeli.



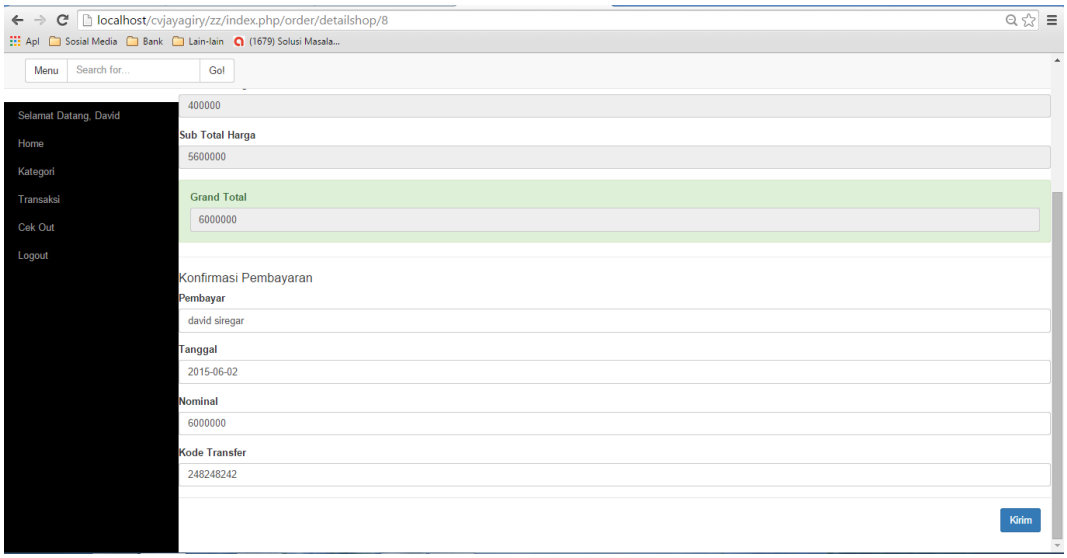
Gambar 4.45 Masukan Jumlah Barang

5. Konsumen masuk halaman cek out untuk mengisi form penerima barang



Gambar 4.46 Halaman Cek Out

6. Konsumen melakukan verifikasi pembayaran



Gambar 4.47 Halaman Verifikasi Pembayaran