DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR SIMBOL xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.2. Kegunaan Akademis 5

1.5. Batasan Masalah 6

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 6

1.6.1. Lokasi Penelitian 7

1.6.2. Waktu Penelitian 7

1.7. Sistematika Penulisan 9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 10
2.1.1. Pengertian Sistem 10
2.1.2. Ciri-ciri Sistem 10
2.1.3. Klasifikasi Sistem 13
2.2. Konsep Dasar Informasi 16
2.2.1. Pengertian Informasi 16
2.2.2. Nilai Informasi 16
2.2.3. Kualitas Informasi 19
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 20
2.3.1. Pengertian Sistem Informasi 20
2.3.2. Komponen Sistem Informasi 21
2.4. Pengertian Akademik 22
2.5. Internet dan Sejarah Internet 22
2.5.1. Pengertian Internet 22
2.5.2. Sejarah Internet 23
2.6. Jaringan Komputer 23
2.6.1. Tipe Jaringan Kompter 24
2.6.2. Topologi Jaringan 25
2.7. Pengertian Berbasis Objek *(Object Oriented)* 26
2.8. Pengertian UML (*Unified Modelling Language*) 27
2.9. WWW *(World Wide Web)* 28
2.10. HTML *(Hypertext Markup Language)* 28
2.11. PHP *(Personal Hypertext Prepocessor)* 29
2.11.1. Pengertian PHP 29
2.11.2. Keunggulan PHP 30
2.12. MySQL 30
2.13. XAMPP 32
2.14. Sublime Text 32

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 34
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 34
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 34
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 35
3.1.4. Deskripsi Tugas 36
3.2. Metode Penelitian 42
3.2.1. Desain Penelitian 42
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 42
3.2.2.1. Sumber Data Primer 42
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 43
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 43
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 44
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 44
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 46
3.2.4. Pengujian *Software* 48
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 49
3.3.1. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 49
3.3.1.1. Prosedur Sistem Penilaian yang Berjalan 49
3.3.1.2. Prosedur Sistem Absensi yang Berjalan 50
3.3.1.3. Prosedur Sistem Pembayaran SPP yang Berjalan 50
3.3.2. *Use Case* Diagram 50
3.3.2.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya 51
3.3.2.2. Definisi *Use Case* dan Deskripsinya 51
3.3.3. Skenario *Use Case* 51
3.3.3.1. Skenario *Use Case* Penilaian 51
3.3.3.2. Skenario *Use Case* Absensi 52
3.3.3.3. Skenario *Use Case* Pembayaran SPP 53
3.3.4. *Activity* Diagram 53

3.3.5. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 56

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 58
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 58
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 58
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 59
4.1.3.1. *Use Case Diagram* 59
4.1.3.2. *Scenario Use Case* 60
4.1.3.3. *Activity Diagram* 66
4.1.3.4. *Sequence Diagram* 76
4.1.4. Perancangan Data 81
4.1.4.1. *Class Diagram* 81
4.1.4.2. *Object Diagram* 82
4.1.4.3. *Deployment Diagram* 83
4.2. Perancangan Antar Muka 84
4.2.1. Struktur Menu 84
4.2.2. Perancangan Input 85
4.2.3. Perancangan Output 105
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 114
4.4. Pengujian 114
4.4.1. Rencana Pengujian 115
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 116
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 122
4.5. Implementasi 122
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 123
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 123
4.5.3. Implementasi Basis Data 124
4.5.4. Implementasi Antar Muka 130

4.5.5. Implementasi Instalasi Program 133
4.5.6. Penggunaan Program 135

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 150
5.2. Saran 150

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN