DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **x**

DAFTAR TABEL ..... **xiii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xiv**

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1 Identifikasi Masalah 4

1.2.2 Rumusan Masalah 5

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1 Maksud Penelitian 5

1.3.2 Tujuan Penelitian 6

1.4 Kegunaan Penelitian 6

1.4.1 Kegunaan Praktis 6

1.4.2 Kegunaan Akademis 6

1.5 Batasan Masalah 7

1.6 Waktu dan Lokasi Penelitian 8

1.6.1 Waktu Penelitian 8

1.6.2 Lokasi Penelitian 8

1.7 Sistematika Penelitian 8

BAB II LANDASAN TEORI 10

2.1 Konsep Dasar Sistem 10

2.1.1 Elemen Sistem 11

2.1.2 Klasifikasi Sistem 12

2.2 Konsep Dasar Informasi 13

2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 15

2.3.1 Komponen Sistem Informasi 15

2.3.2 Sumber Daya Sistem Informasi 16

2.3.3 Jenis-jenis Sistem Informasi 17

2.4 Aplikasi 18

2.5 Pemprograman Berorientasi Objek 20

2.6 Android 20

2.6.1 Sejarah Android 21

2.6.2 Versi Android 22

2.6.3 Komponen Aplikasi Android 27

2.6.4 Struktur Android 27

2.7 Basis Data 32

2.7.1 Definisi Basis Data 32

2.7.2 Sistem Basis Data 32

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 33

3.1 Objek Penelitian 33

3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 33

3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 34

3.1.3 Struktur Organisasi 35

3.1.4 Deskripsi Tugas 35

3.2 Metode Penelitian 36

3.2.1 Desain Penelitian 36

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 37

3.2.2.1 Sumber Data Primer 37

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 38

3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 38

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 38

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 38

3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 42

3.2.4 Pengujian Software 45

3.3 Analisis Sistem yang Berjalan 46

3.3.1 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 46

3.3.2 Use Case Diagram 47

3.3.2.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya 48

3.3.2.2 Definisi Use Case dan Deskripsinya 48

3.3.3 Skenario Use Case 48

3.3.4 Activity Diagram 49

3.3.5 Evaluasi Sistem yang Berjalan 50

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 51

4.1 Perancangan Sistem 51

4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 51

4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 51

4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 52

4.1.3.1 Use Case Diagram 53

4.1.3.2 Skenario Use Case 55

4.1.3.3 Activity Diagram 61

4.1.3.4 Sequence Diagram 67

4.1.4 Perancangan Data 74

4.1.4.1 Class Diagram 75

4.1.4.2 Object Diagram 77

4.1.4.3 Deployment Diagram 78

4.2 Perancangan Antar Muka 79

4.2.1 Struktur Menu 80

4.2.2 Perancangan Input 82

4.2.3 Perancangan Output 83

4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 88

4.4 Pengujian 89

4.4.1 Rencana Pengujian 89

4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian 90

4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 94
4.5 Implementasi 94
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak 94
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras 96
4.5.3 Implementasi Basis Data 97
4.5.4 Implementasi Antar Muka 98
4.5.5 Implementasi Instalasi Program 110
4.5.6 Penggunaan Program 113

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 116
5.1 Kesimpulan 116
5.2 Saran 116

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN