# Perpustakaan
## Dalam Era Digital

*Dhama Gustiar Baskoro*

# Materi

- Pe[illegible] dalam era digital
- [illegible]arakteristik pengguna
  [illegible]
- Empati [illegible] pencarian informasi
- Literasi [illegible]asi di abad ke
- Perpustaka[illegible]an: peran [illegible]


The W
has changed


Education has changed

*"The illiterate of the 21st.century will not be those who cannot read and write, but those who cannot learn, unlearn, and relearn"*

*Alvin Toffler*



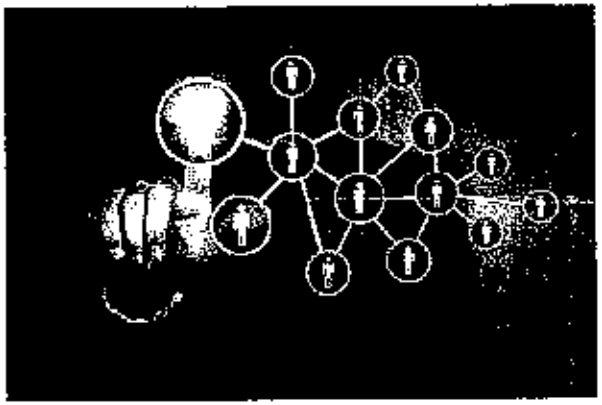
# 3 isu penting di dalam era digital



**Information Overload**



**Akses dan gadget**

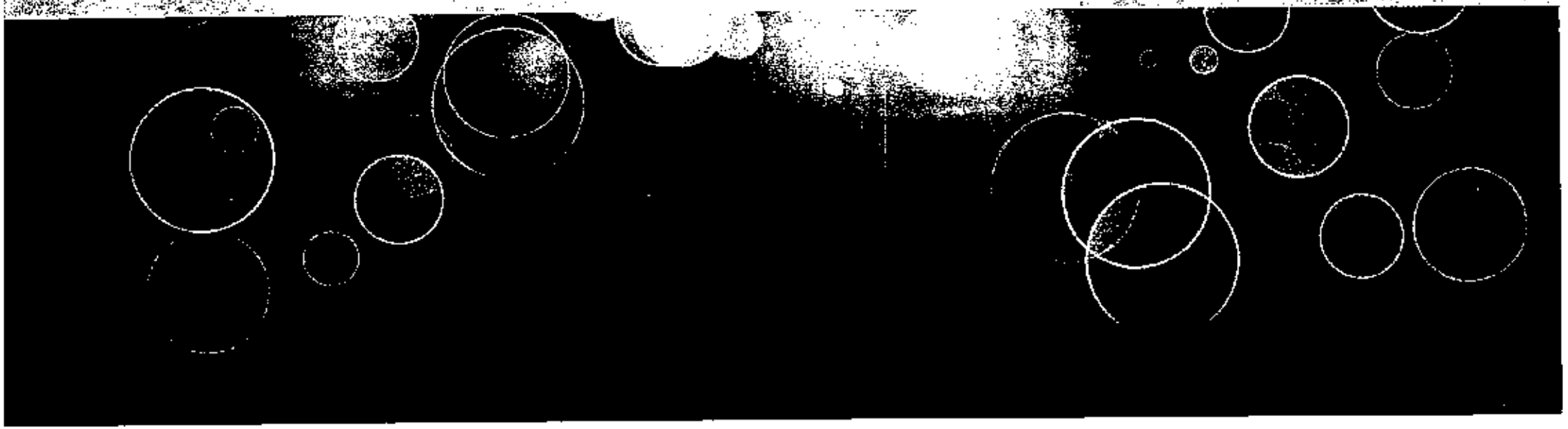


**Jaringan**

- 90% informasi di dunia, dikumpulkan selama 2 tahun terakhir
- Rata-rata oran Amerika mengkonsumsi 34 Gigabytes/12 jam dalam sehari di luar pekerjaan mereka.
- Sejak awal peradaban hingga tahun 2003, tercipta 5 Exabyte(1000 juta gigabyte) informasi, lebih sedikit dari informasi yang tercipta tiap 2 hari saat ini. (Eric Schmidt-former Google CEO)
- Orang Amerika rata-rata mengirim dan menerima 35 teks setiap harinya
- Karyawan kantor rata-rata menghabiskan 28% dari waktu kerja mereka untuk e-mail atau 40 jam/minggu, 560 jam/tahun
- Rata-rata pengguna internet akan diekspos oleh 1.707 baner iklan per bulannya

*(Marsden, Paul from http://digitalintelligencetoday.com/fast-facts-information-overload-2013/)*

- Terlalu banyaknya alat untuk mengakses informasi online
- Fungsi komputer dan gadget : unduh dan unggah
- Sinkronisasi data membuat segala data bisa selalu update (dokumen, gambar, data game, referensi/bibliografi online)
- Merebaknya cloud sebagai "global data storage"



- Terlalu mudah berbagi (share, eksport, collaborate)
- Komunitas sejawat (google drive, one drive, drop box, evernote, academia, dsb)
- Kelas virtual (moodle, edmodo, padlet, dsb)
- Jaringan untuk berbagi lintas format (teks, video, gambar, suara)



# 2 karakteristik pengguna di era digital



**Natif digital**



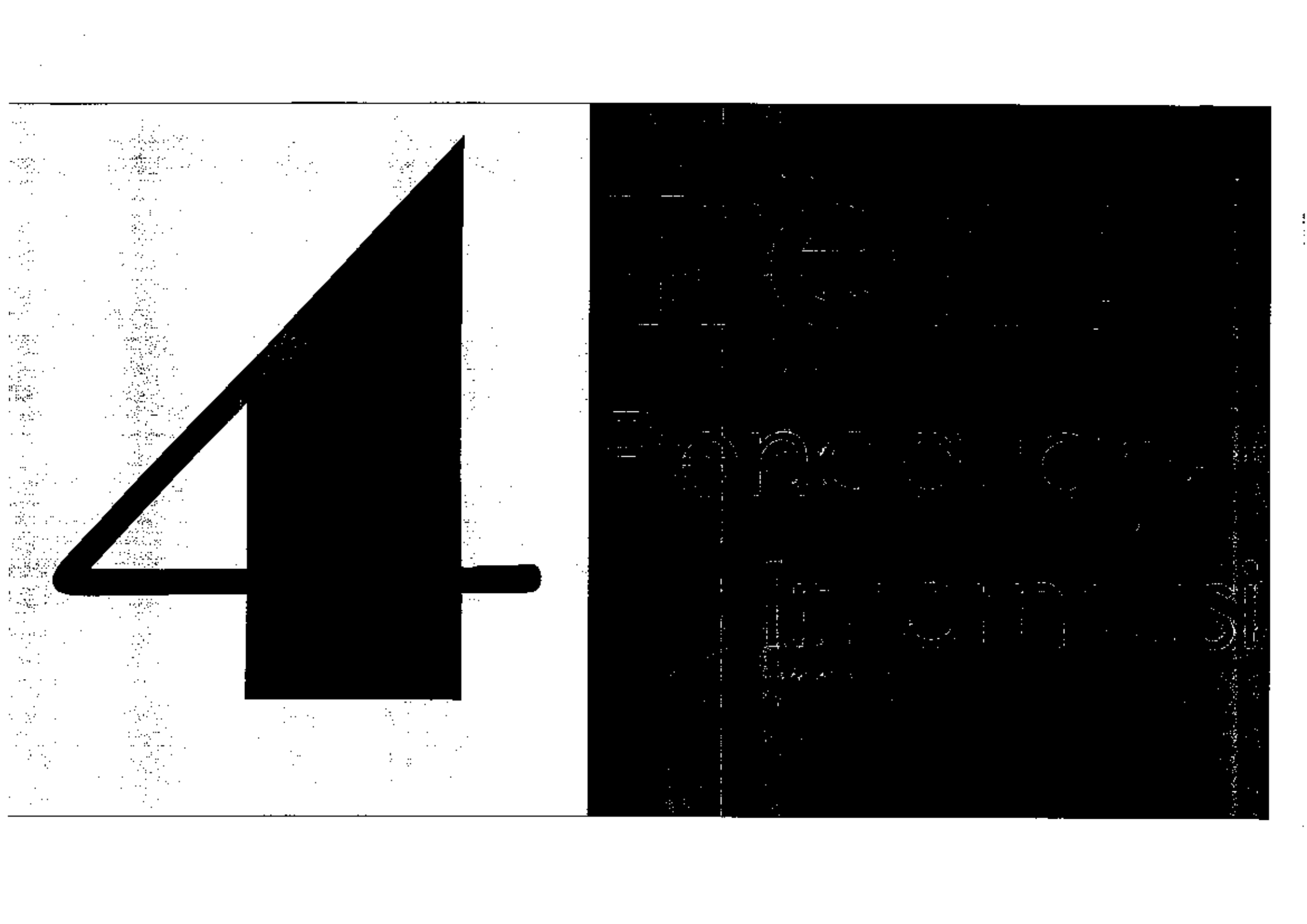
**Knowledge worker**

# Natif Digital

- Aktif menggunakan teknologi
- Rentang fokus yang pendek
- Tidak linear
- Multi tasking
- Anti-hirarki
- Preferensi informasi luas bukan dalam

# Knowledge Worker

- Berpikir dan berkonsep secara taksonomi
- Inquirier
- Mampu mencari data
- Mampu mengelola data
- Kemampuan analisa dan sintesis yang tinggi
- Mampu mentransformasi pengetahuan
- Kreatif dan mampu mengembangkan pengetahuan

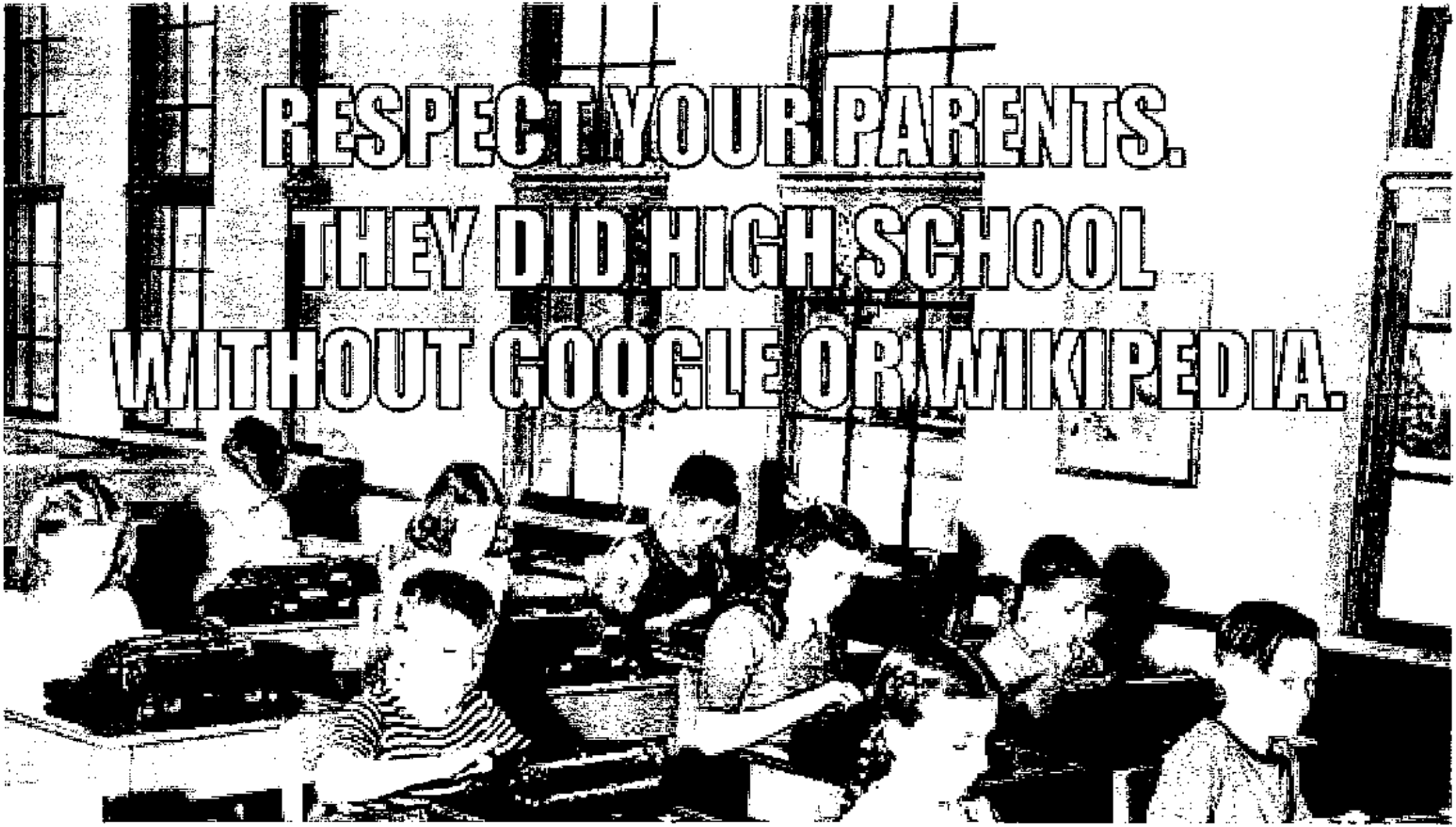


# 1

# Quick Information

**"Quick = wiki"**

80 % mahasiswa baru menggunakan wiki dan blog sebagai sumber penulisan


RESPECT YOUR PARENTS.
THEY DID HIGH SCHOOL
WITHOUT GOOGLE OR WIKIPEDIA.

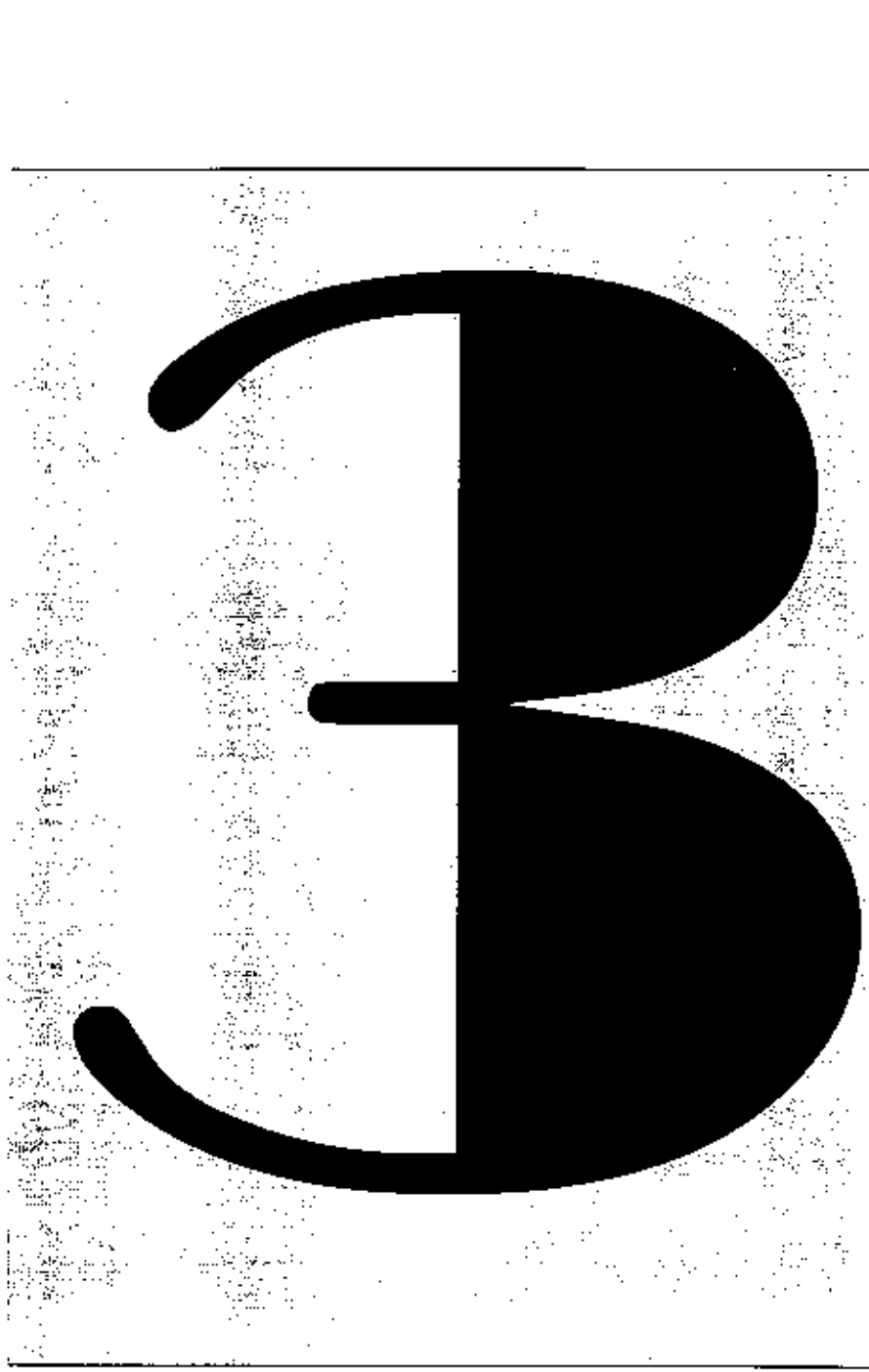
2

Limitless

**"No limit, no border"**

Mayoritas mahasiswa mencari sumber tanpa indeks online, alat bantu dan sintaks yang tepat

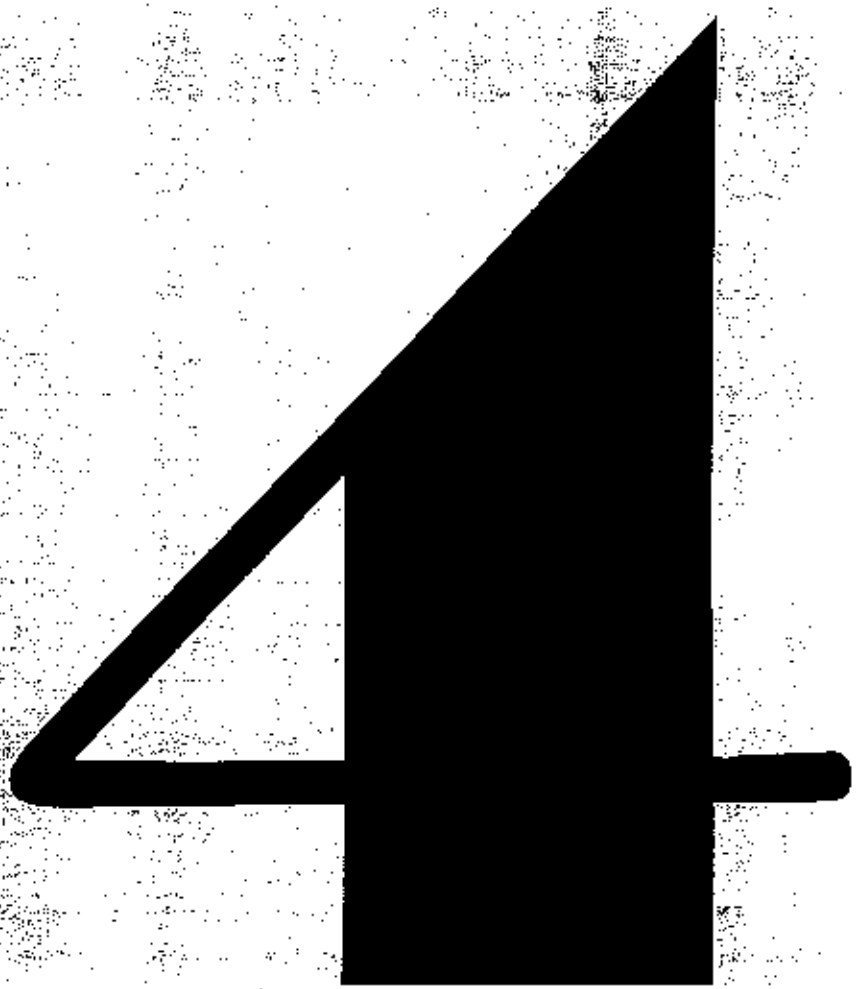
Hasil survei 440 mahasiswa menunjukkan tingkat kemampuan mahasiswa rendah (2.63)



# Shallow Learning

## "surface VS Indepth"

Mahasiswa tidak memahami prinsip-prinsip evaluasi website dengan baik.

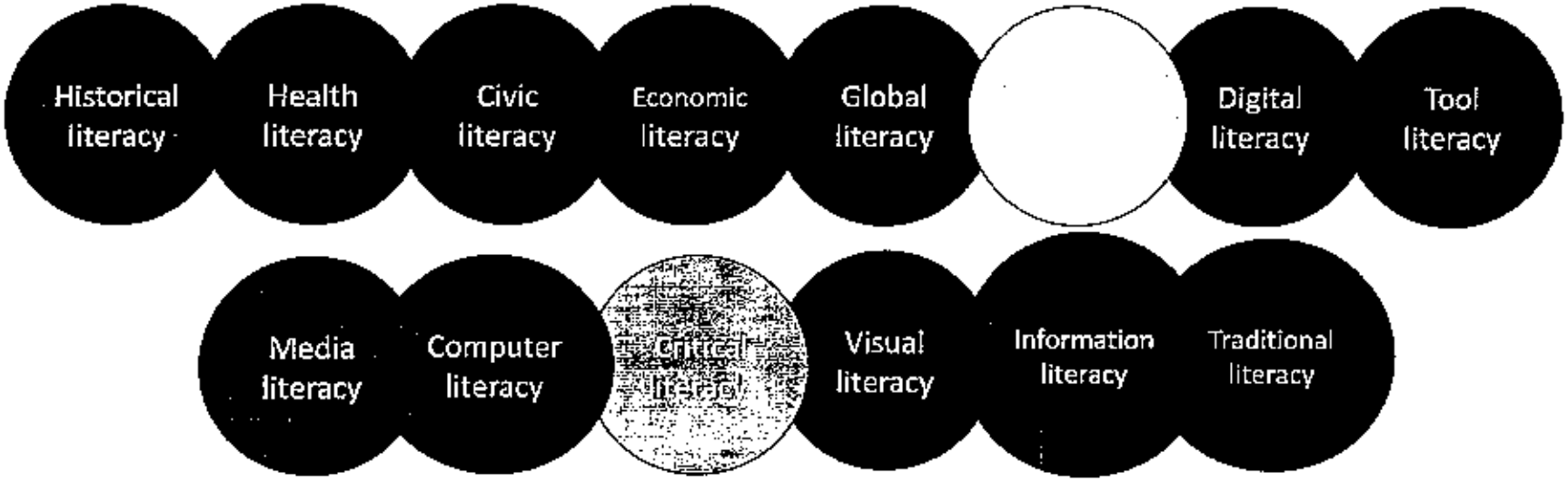


# Short cut

## "Ethics and legal"

Kemampuan mahasiswa rendah untuk menggunakan sitasi dan daftar pustaka untuk membuat makalah(2.75)

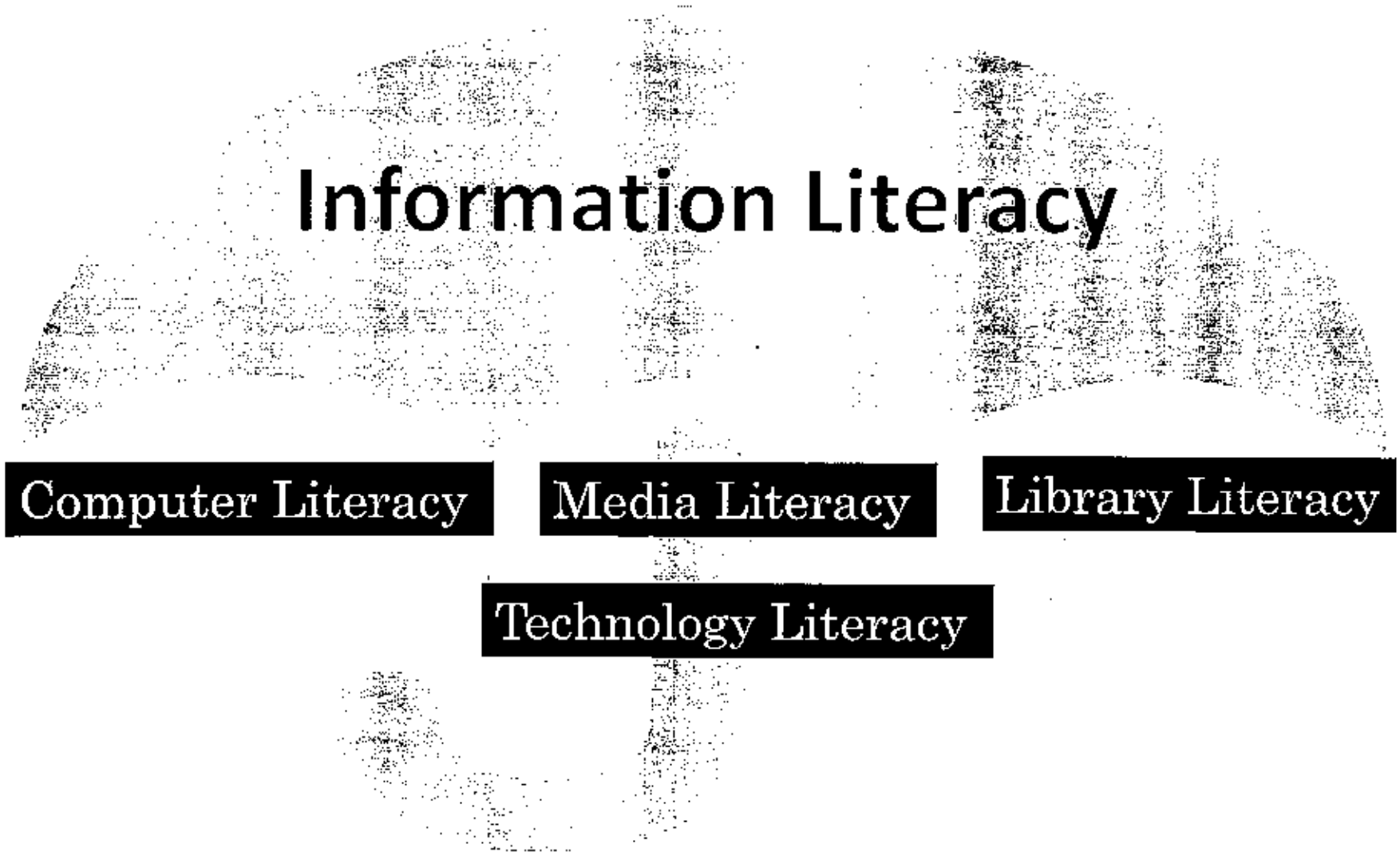
# The Evolution Of LITERACY



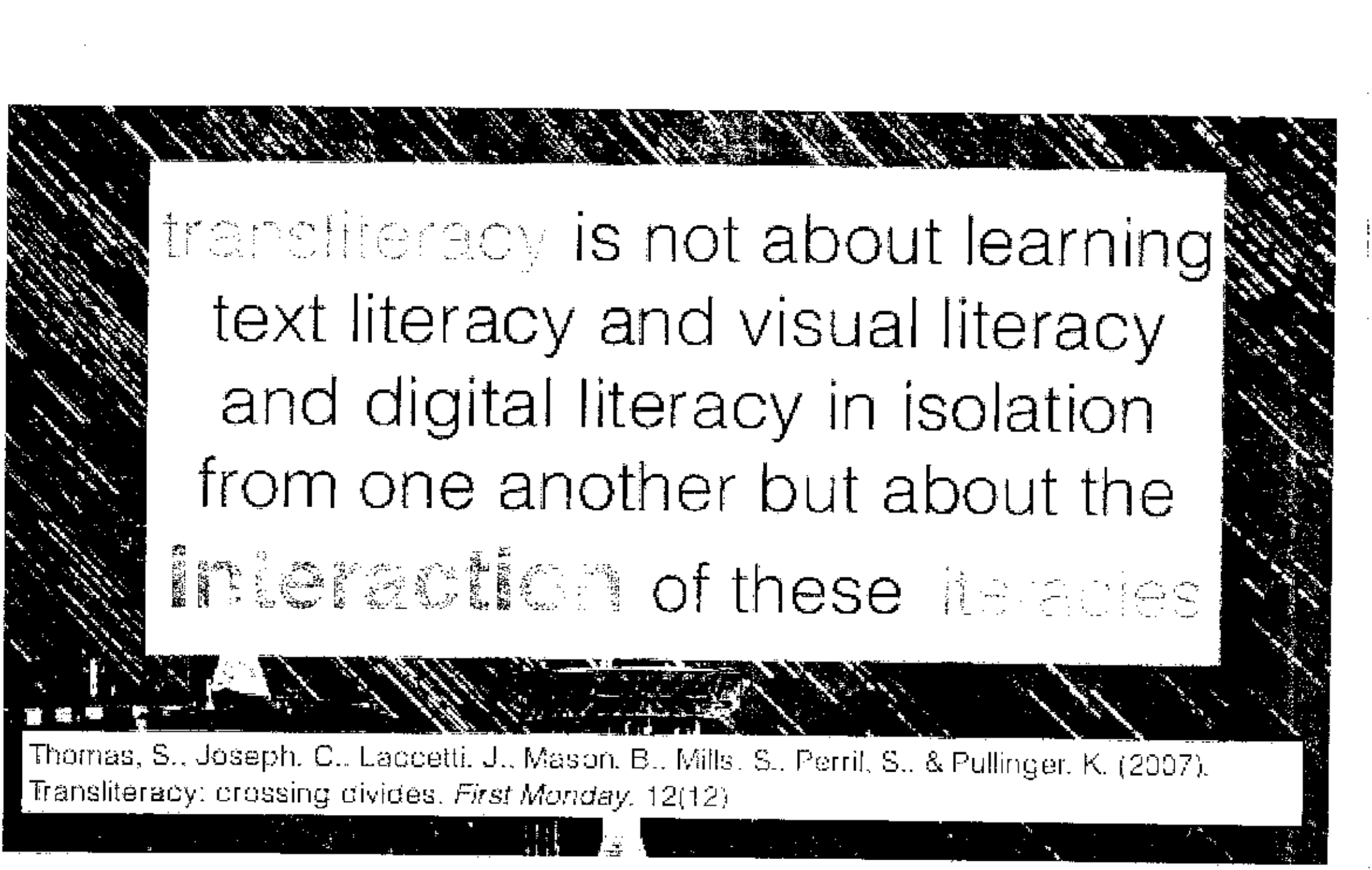

# Literacies

## In the digital ages

Kathy Schrock's Guide to Everything http://www.schrockguide.net/literacy-in-the-digital-age.html




Taylor, T. (2007). *One hundred prcent Information Literacy Success.* Clifton Park, NY: Delmar




Thomas, S., Joseph, C., Laccetti, J., Mason, B., Mills, S., Perril, S., & Pullinger, K. (2007). Transliteracy: crossing divides. *First Monday*, 12(12)

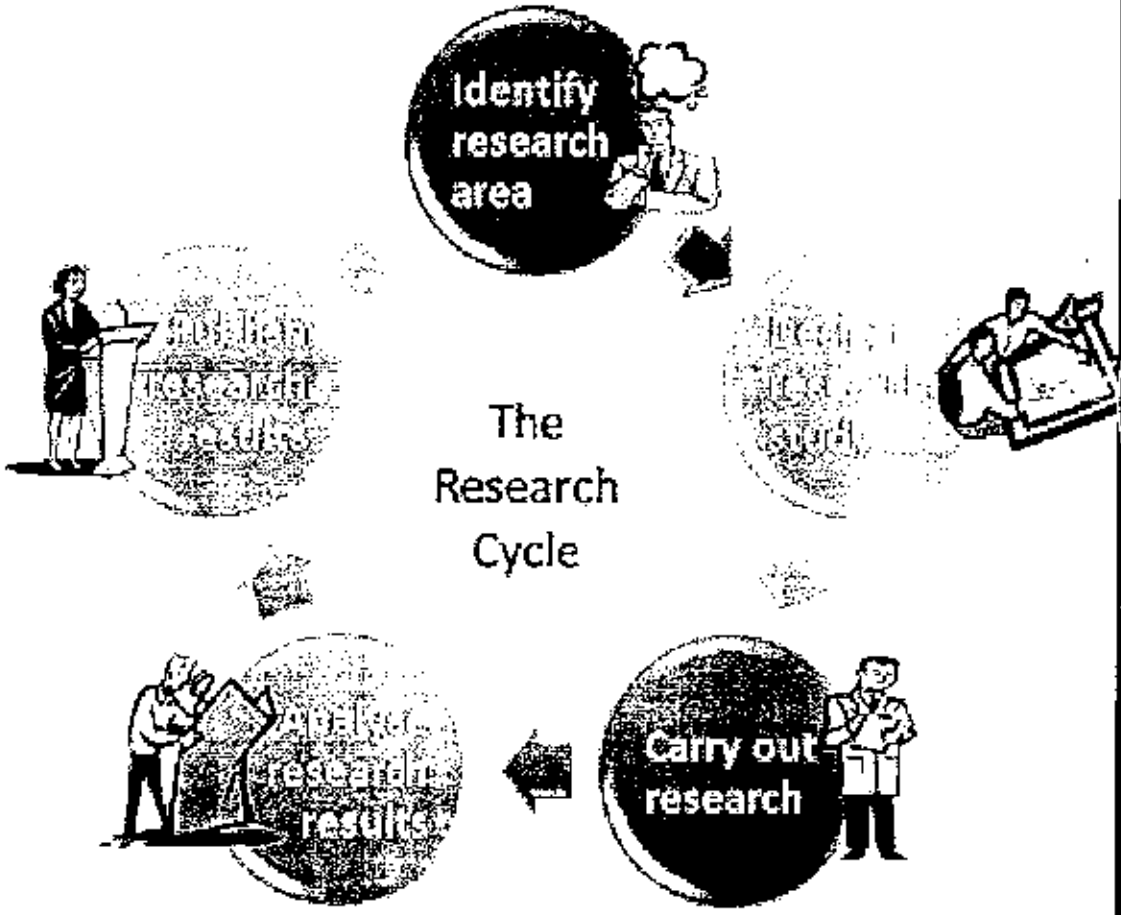
# era digital

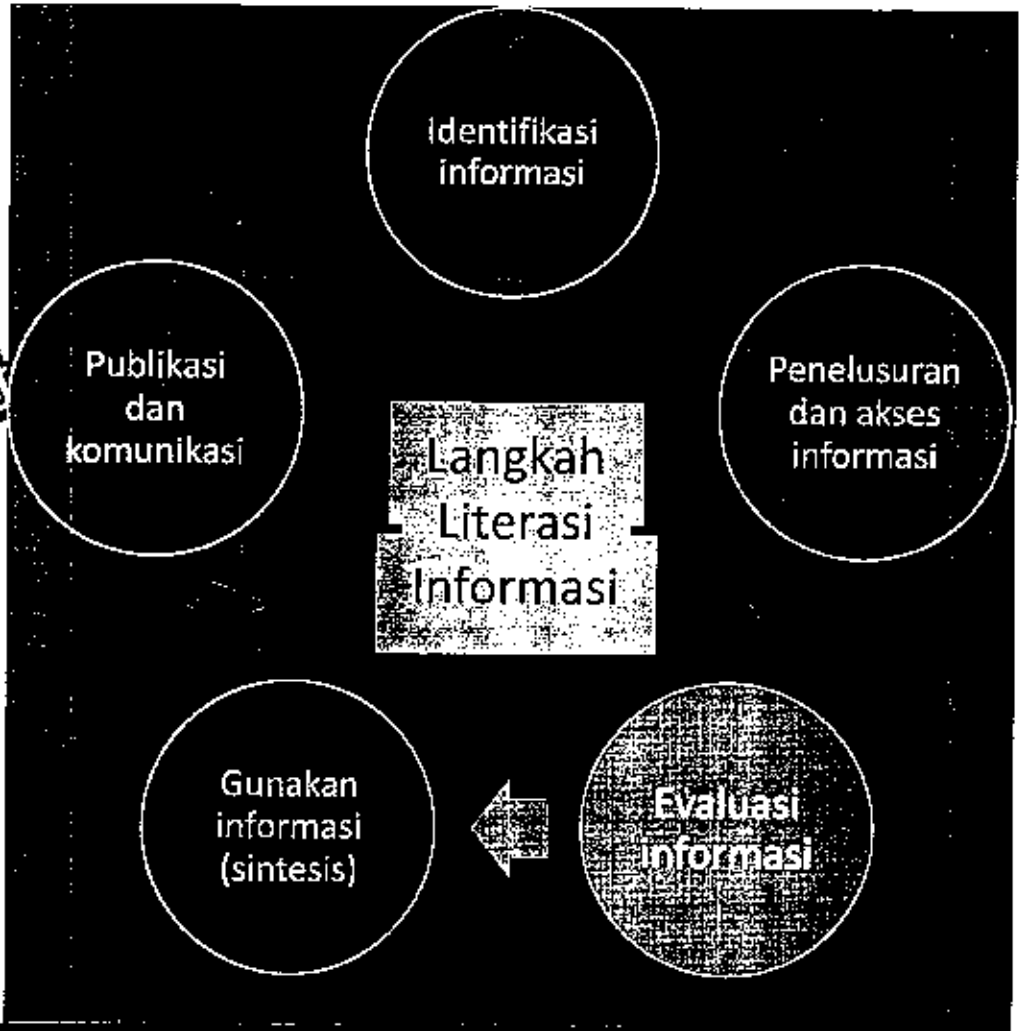


# 1

# Mendukung penciptaan dan diversifikasi pengetahuan baru

- Mendukung siklus penelitian
- Mendukung proses penulisan
- Mendukung proses penerbitan jurnal penelitian
- Batasannya sampai dimana?




# Apakah anda rasa ada kemiripan?

kesimpulan dari literasi harus jadi penelitian

# 2

# Literasi informasi = Layanan referensi/pengguna?

- Kelas independen
- Kelas terintegrasi
- Tutorial e-learning

Mana yang paling ideal?

# Bagaimana kompetensi literasi informasi pustakawan?

- Kompetensi=Knowledge, Skill, Atitude
- Literasi informasi = Orientasi Perpustakaan
- Bagaimana, kapan dan siapa yang melakukan TNA?
- Professional Development for librarian?

# 3

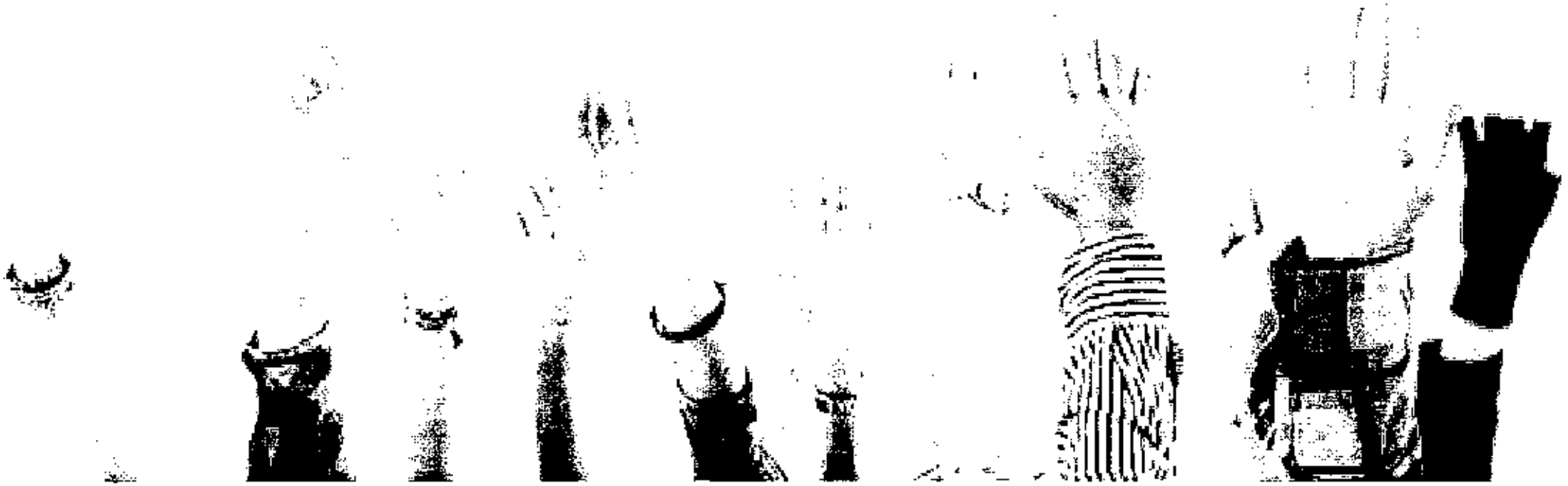
## Sediakan "one stop access"

- Layanan penelusuran terintegrasi
- Website perpustakaan sebagai portal (Retrieval, Educate, Information, service, game?)
- Informasi perpustakaan melalui social network

# 4

# Pustakawan sebagai kurator informasi

- Mampu mendisain pathfinder (paham taksonomi dan kebutuhan pengguna)
- Menjaga validitas sumber
- Memahami legal etika penggunaan sumber



# Questions?