BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Melakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan sebagai dasar perancangan atau perbaikan sistem yang lama dari hasil analisis tersebut dapat diketahui kelemahan atau kekurangan sistem lama dan dapat dirancang atau diperbaiki menjadi sebuah sistem yang lebih efektif dan efisien.

Sebagai analisis pada sistem yang sedang berjalan, akan dibahas bagaimana prosedur dan aliran dokumen yang sedang berjalan yang digambarkan dalam bentuk *flow map,* pengkodean dan analisis sistem non fungsional yang meliputi perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan, serta analisis *user* yang terlibat.

3.1.1 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan

Berdasarkan hasil penelitian, terdapat beberapa prosedur yang dilakukan dalam kegiatan di Barokah Busana yaitu sebagai berikut :

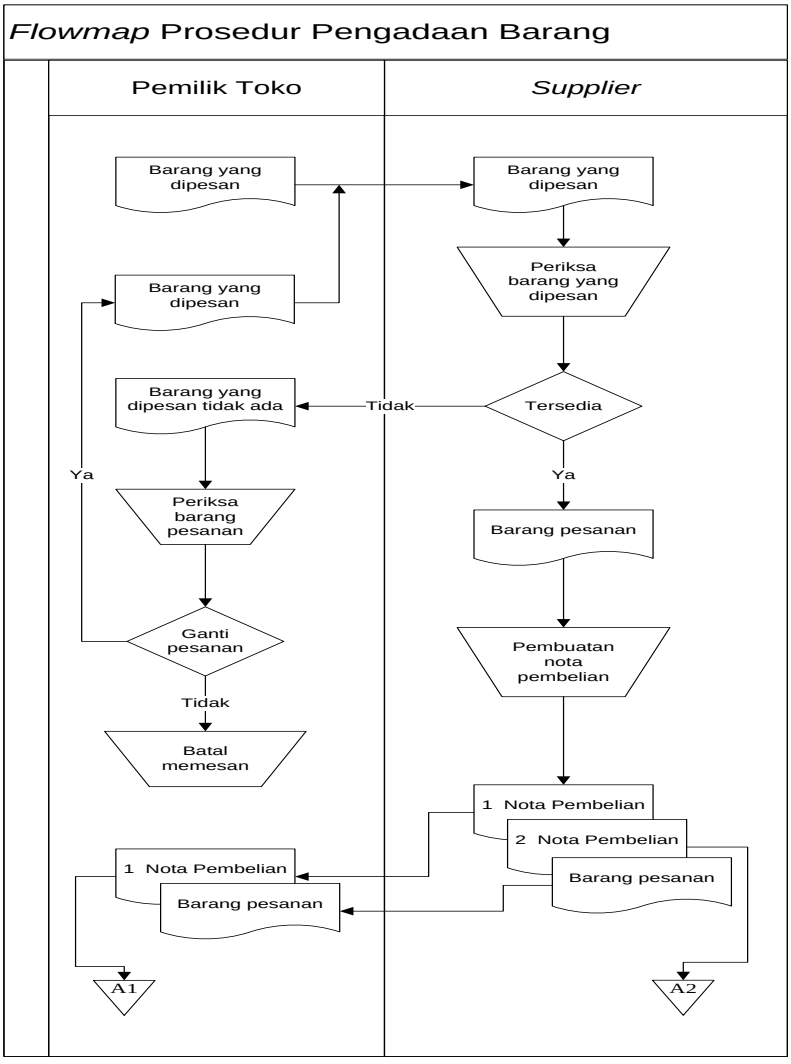
3.1.1.1 Prosedur Pengadaan Barang

Flowmap prosedur pengadaan barang yang berjalan di Barokah Busana adalah sebagai berikut :

a. Pemilik toko melakukan pemesanan sejumlah produk pada pihak *supplier*.
b. Kemudian pihak toko menghubungi *supplier* melalui telepon atau mengirim karyawan toko untuk melakukan permintaan barang.

c. Jika produk yang dipesan tersedia, kemudian *supplier* akan mengantarkan barang ke toko, kemudian dibuatkan nota pembeliaan dari supplier untuk pemilik toko.

d. Jika produk yang di pesan tidak tersedia, maka pihak toko akan mengganti pesanan atau batal memesan barang.



Gambar 3-1 Prosedur Pengadaan Barang

Keterangan :

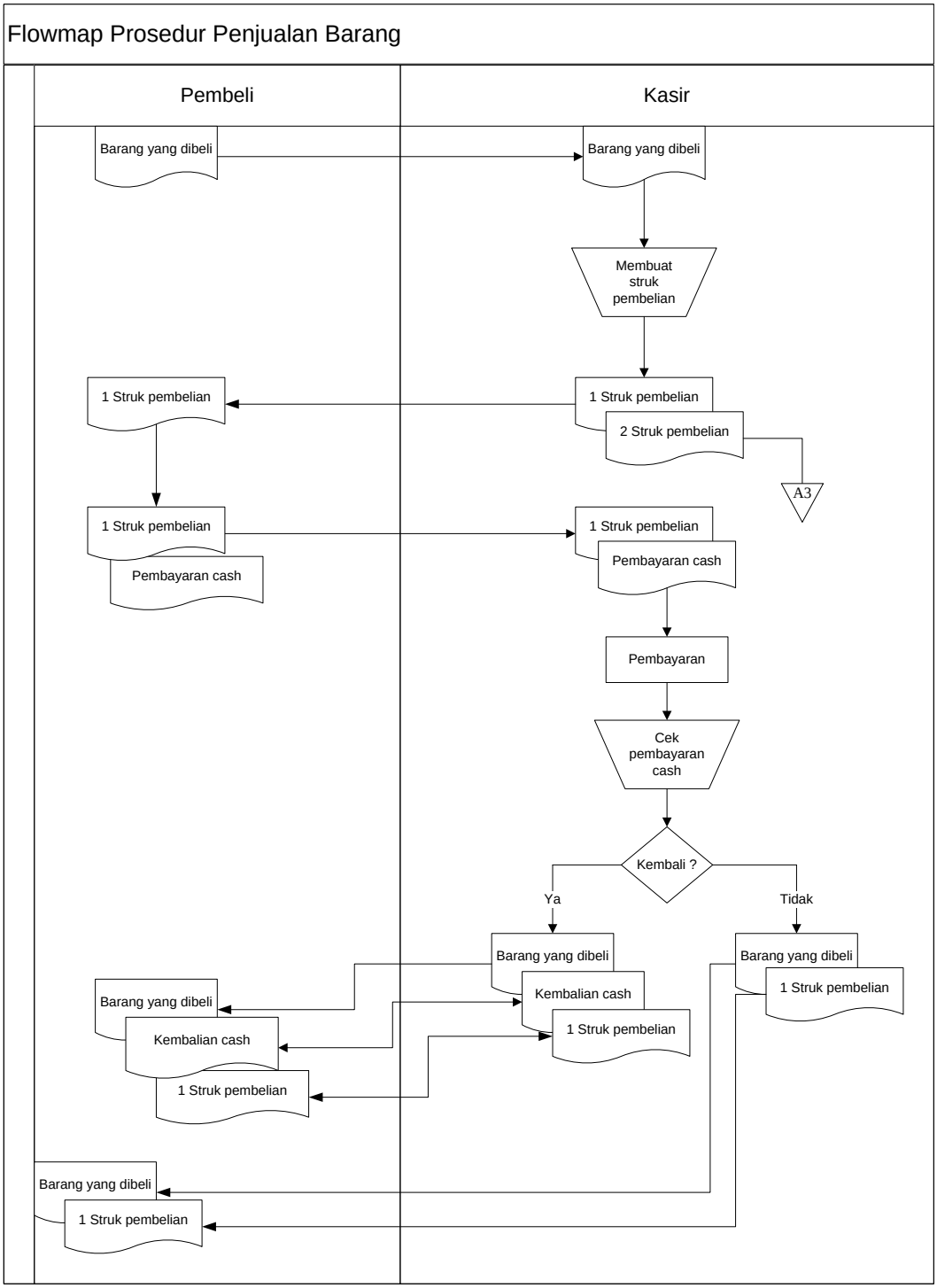
A1 : Arsip untuk Barokah Busana.

A2 : Arsip untuk *Supplier*.

3.1.1.2 Prosedur Penjualan Barang

Flowmap penjualan barang yang sedang berjalan di Barokah Busana adalah sebagai berikut :

a. Pembeli memilih barang yang ingin dibelinya, kemudian pembeli melakukan pengecekan barang yang akan dibeli dan jika sesuai, maka pembeli melakukan pembayaran di kasir.
b. Menerima barang yang akan dibeli oleh pembeli, kemudian akan membuat struk pembelian dan akan menghitung total harga yang harus dibayar oleh pembeli.
c. Pembayaran dilakukan secara tunai.
d. Pembeli melakukan pembayaran sesuai dengan total harga yang tertera dalam struk pembelian. Struk pembelian tersebut berjumlah rangkap dua dimana satu buah untuk pembeli dan satu buah untuk Barokah Busana. Kemudian akan memberikan barang yang dibeli dan struk pembelian kepada pembeli dan uang kembalian jika pembeli membayar lebih dari total harga yang tertera di struk pembelian.



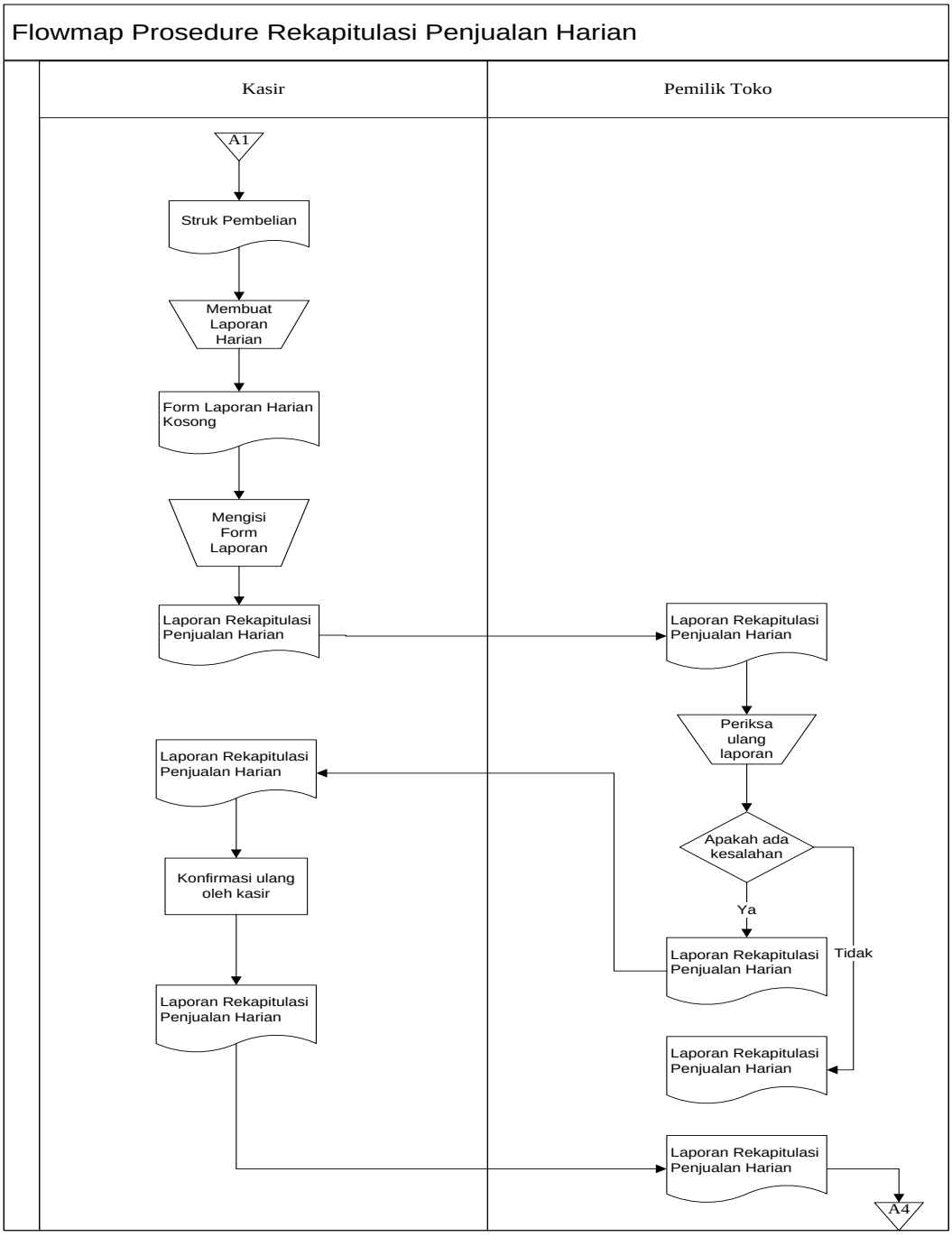
Gambar 3-2 Prosedur Penjualan Barang

Keterangan :
A3 : Arsip untuk Barokah Busana.

3.1.1.3 Prosedur Rekapitulasi Penjualan Harian

Flowmap rekapitulasi penjualan harian yang sedang berjalan di Barokah Busana adalah sebagai berikut :

1. Mengumpulkan struk pembelian yang dilakukan setiap harinya.
2. Akan membuat laporan rekapitulasi penjualan harian dengan form yang telah disediakan.
3. Laporan rekapitulasi penjualan harian akan diserahkan kepada pemilik toko.



Gambar 3-3 Prosedur Rekapitulasi Penjualan Harian

Keterangan :

A4 : Arsip Laporan rekapitulasi penjualan harian untuk Pemilik Toko.

3.1.1.4 Prosedur Retur Barang

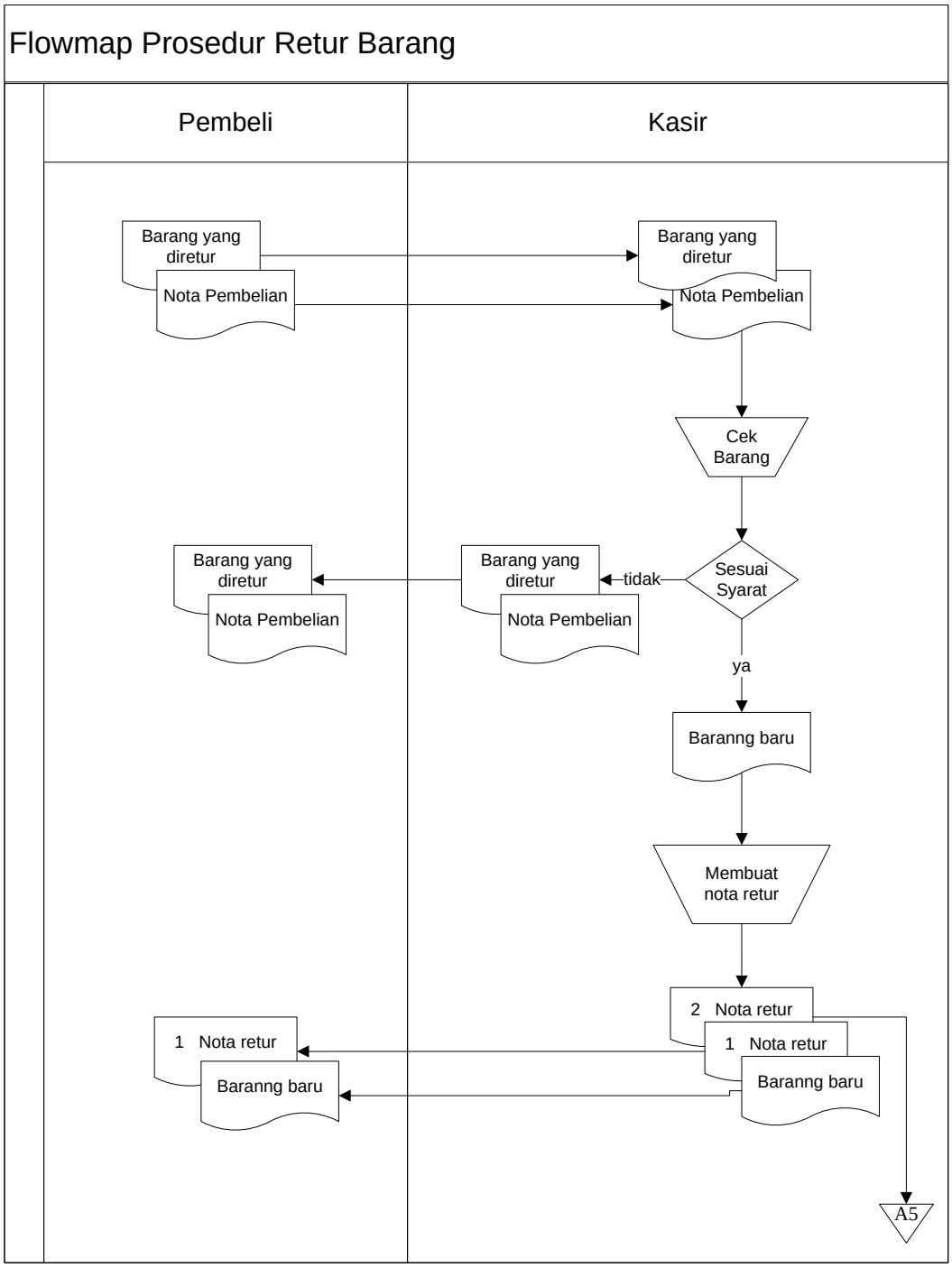
Sistem yang sedang berjalan pada Barokah Busana saat ini, tidak menggunakan prosedur retur. Namun dengan dibangunnya website e-commerce tersebut, dimungkinkan adanya penggunaan prosedur retur disebabkan proses transaksi dan penjualan dilakukan secara online yang bisa dilakukan dimana saja dan kapan saja. Berdasarkan hasil penelitian dan kesepakatan dengan Barokah Busana, maka dibuat ketentuan pengembalian barang atau retur guna memberikan pelayanan kepada konsumen. Ketentuannya sebagai berikut :

1. Retur dilakukan apabila terjadi kesalahan pengiriman barang (warna dan ukuran) dan kerusakan pada bagian barang.
2. Retur diterima dengan kondisi barang seperti semula (bandrol harga masih ada, tidak kotor dan sesuai dengan alasan dari konsumen), dan plastik pembungkus barang tidak rusak atau sobek .
3. Durasi retur dilaksanakan selama 2 hari setelah barang diterima oleh konsumen.
4. Apabila stok barang yang di retur masih ada, maka barang akan ditukar dengan barang yang sama. Apabila stok barang yang diretur sudah habis terjual maka perusahaan akan mengembalikan uang.
5. Biaya pengiriman retur dari konsumen ke perusahaan ditanggung oleh konsumen sementara pengiriman balik dari perusahaan ke konsumen ditanggung oleh perusahaan.

6. Pembayaran menggunakan rekening,maka uang akan dikirimkan kembali melalui rekening konsumen,apabila menggunakan paypal maka uang akan di *refund* ke akun pelanggan.

Flowmap retur barang di Barokah Busana adalah sebagai berikut :

1. Pembeli ingin meretur barang dengan membawa nota pembelian.
2. Kemudian bagian kasir mengecek nota pembelian dan barang yang akan di retur.
3. Jika memenuhi syarat, maka barang akan diganti dengan barang baru yang harganya sama dengan harga barang sebelumnya, jika tidak memenuhi syarat,maka barang tidak bias di retur.
4. Kemudian kasir membuatkan nota retur dan menyiapkan barang yang akan di retur.



Gambar 3-4 Prosedur Retur Barang

Keterangan :
A5 : Arsip untuk Barokah Busana.

3.1.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisa kebutuhan non fungsional menggambarkan keadaan sistem yang ada pada Barokah Busana, diantaranya perangkat keras, perangkat lunak, serta *user* sebagai bahan analisis kekurangan dan kebutuhan yang harus dipenuhi dalam perancangan sistem yang akan diterapkan.

3.1.2.1 Analisis Pengguna

Sistem yang akan dibangun ini digunakan oleh dua jenis pengguna utama yaitu admin dan member. Admin dapat melakukan pengelolaan terhadap aplikasi ini seperti tambah data, hapus data, edit data dan dapat melakukan rekapitulasi penjualan, sedangkan member hanya dapat melakukan pemesanan barang dan melihat transaksi yang telah dilakukan oleh member.

Tabel 3-1 Analisis Pengguna

Pengguna	Tanggung jawab	Hak akses	Tingkat Pendidikan	Tingkat Keterampilan	Pengalaman	Jenis Pelatihan
Pemilik toko	Mengelola data yang terdapat dalam toko	Melakukan pengolahan barang, , transaksi penjualan	SMA	Menguasai komputer, mengerti cara penggunaan untuk web, dan dapat menggunakan internet	-	Cara menggunakan aplikasi
Admin	Mengelola data yang terdapat dalam aplikasi	Melakukan pengolahan data barang, data member, data transaksi penjualan	Minimal SMA	Menguasai komputer, mengerti cara penggunaan untuk web, dan dapat menggunakan internet	-	Cara menggunakan aplikasi
Kasir	Operator	melakukan transaksi penjualan dan membuat laporan rekapitulasi penjualan	minimal SMA	Menguasai komputer, mengerti cara penggunaan untuk web, dan dapat menggunakan internet	-	-

Pengguna	Tanggung jawab	Hak akses	Tingkat Pendidikan	Tingkat Keterampilan	Pengalaman	Jenis Pelatihan
Member	Melakukan pemesanan	Melakukan pemesanan, mengubah data pribadi, melihat transaksi yang sudah pernah dilakukan	Apa saja	Menggunakan komputer dan dapat menggunakan internet untuk *browsing*	Pernah melakukan transaksi pembelian *online*	-
Pengunjung	-	Hanya dapat melihat katalog barang yang tersedia	Apa saja	Menggunakan komputer dan dapat menggunakan internet untuk *browsing*	-	-

3.1.2.2 Analisis Perangkat Keras

Spesifikasi perangkat keras komputer yang ada di Barokah Busana adalah sebagai berikut :

a. Processor Pentium IV 2.8 GHz
b. Kapasitas RAM 512 MB
c. Kapasitas Harddisk 80 GB
d. Monitor SVGA ukuran 15 inci dengan resolusi maksimal 1024 x 768
e. Mouse
f. Keyboard

Kebutuhan perangkat keras untuk web ini minimal yang harus dimiliki oleh pihak Barokah Busana adalah sebagai berikut:

a. Processor Pentium Dual Core 2.8 GHz
b. Kapasitas RAM 1 GB
c. Kapasitas Harddisk 250 GB
d. Monitor SVGA ukuran 15 inci dengan resolusi maksimal 1024 x 768
e. Mouse
f. Keyboard

Dari hasil perbandingan antara analisis non fungsional dan kebutuhan fungsional yang ada maka diambil kesimpulan bahwa untuk kebutuhan perangkat keras yang ada di barokah busana harus menyediakan sebuah komputer baru yang diperuntukan untuk toko barokah busana. Hanya saja perlu adanya akses internet agar transaksi dapat berjalan maksimal karena dilakukan secara *on-line* serta memudahkan dalam pengolahan *database* yang disimpan di *server* dan printer standar untuk mencetak rekapitulasi penjualan.

3.1.2.3 Analisis Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan di Barokah Busana adalah sebagai berikut:

1. Sistem Operasi Windows XP *Professional Service Packs* II
2. Microsoft Office 2003
3. Microsoft Visual Studio 6
4. Borland Delphi versi 7
5. MySQL versi 4.0.

Tidak hanya kebutuhan perangkat keras saja yang harus diperhatikan tetapi juga kebutuhan perangkat lunak harus diperhatikan. Kebutuhan perangkat lunak yang digunakan untuk membangun situs penjualan pada barokah busana ini adalah sebagai berikut:

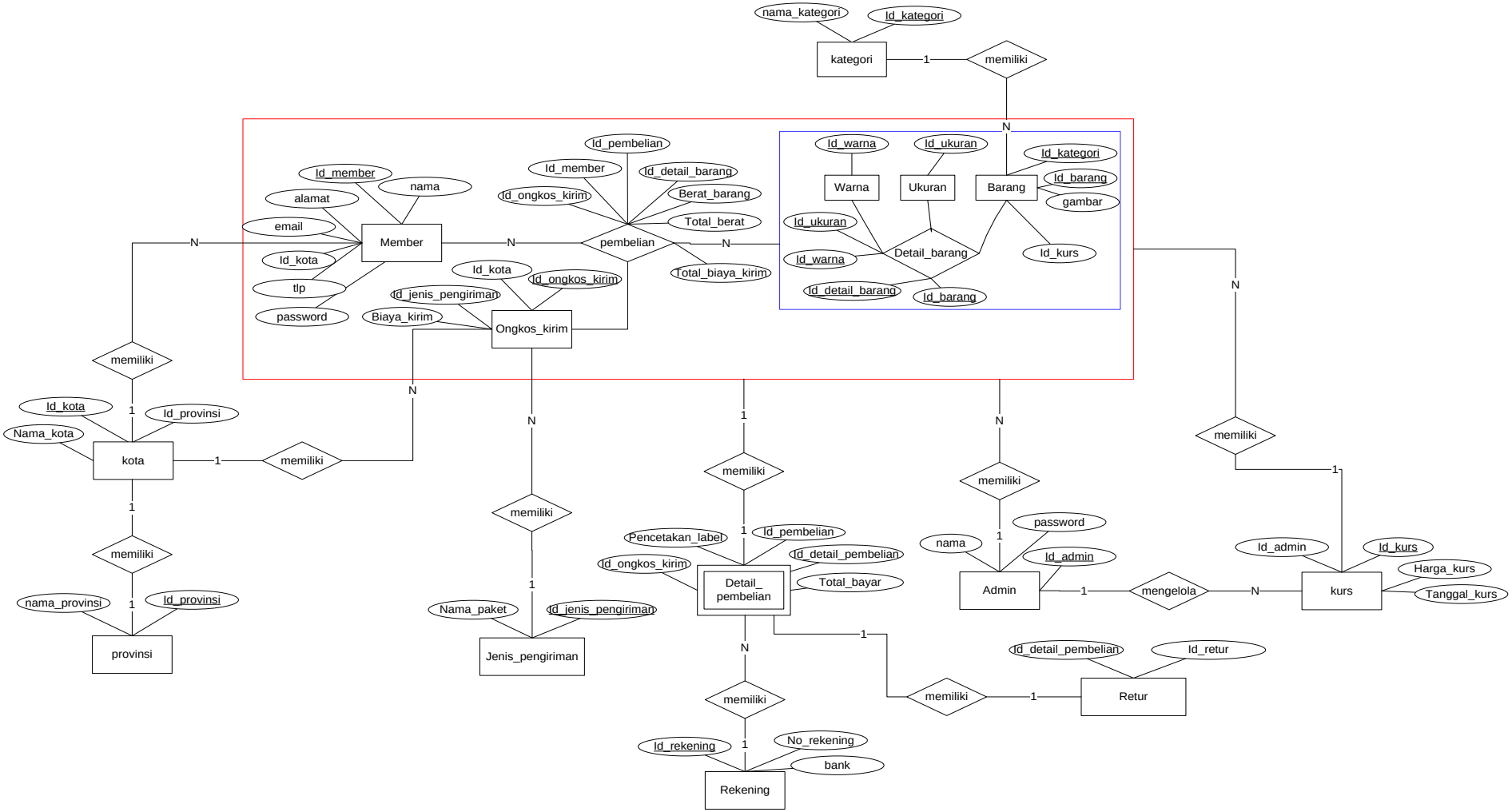
1. Wamp *server* sebagai *Web Server*
2. PHP yang digunakan untuk membangun aplikasi ini
3. Macromedia Dreamweaver 8 sebagai editor PHP.
4. MySQL sebagai DBMS

Untuk *web browser* agar dapat mengakses aplikasi ini dapat digunakan Microsoft Internet Explorer, Mozilla Firefox.

3.1.3 Analisis Perancangan Basis Data

3.1.3.1 Entity Relationship Diagram (ERD)

Perancangan *database* pada sistem ini dimaksudkan untuk mempermudah hubungan antara tabel dengan tabel lainnya. Perancangan *database* meliputi *Entitas Relationship Diagram*, kamus data, skema relasi, dan perancangan struktur file.

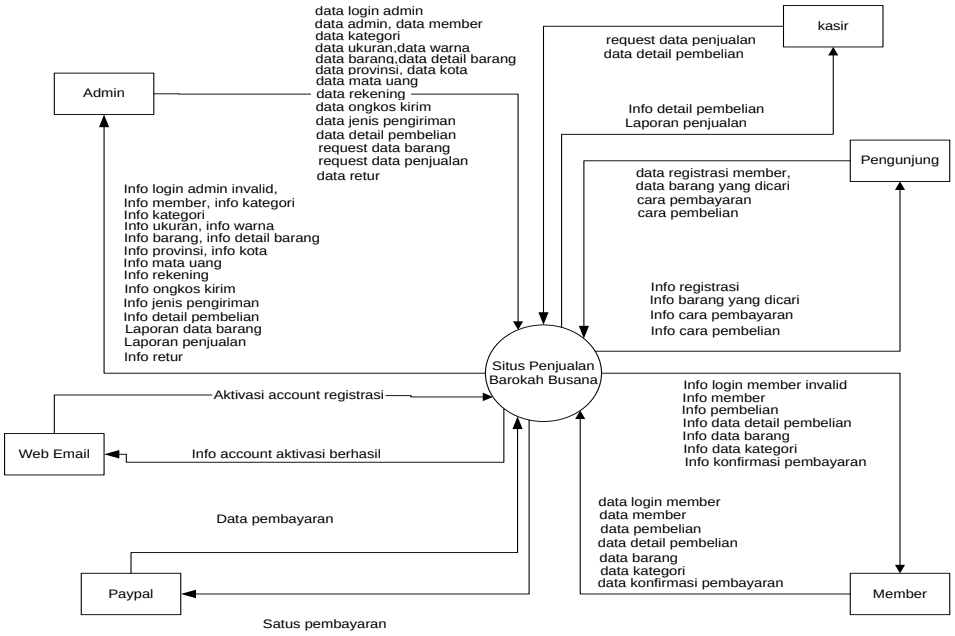


Gambar 3-5 ERD Situs Penjualan Pada Barokah Busana

3.2 Kebutuhan Fungsional

3.2.1 Diagram Conteks

Diagram konteks merupakan alat untuk struktur analisis. Pendekatan struktur ini untuk menggambarkan sistem secara garis besar atau secara keseluruhan. Pada *diagram konteks* ini sistem informasi yang dibuat akan menghasilkan sumber informasi yang dibutuhkan dan tujuan yang ingin dihasilkan.

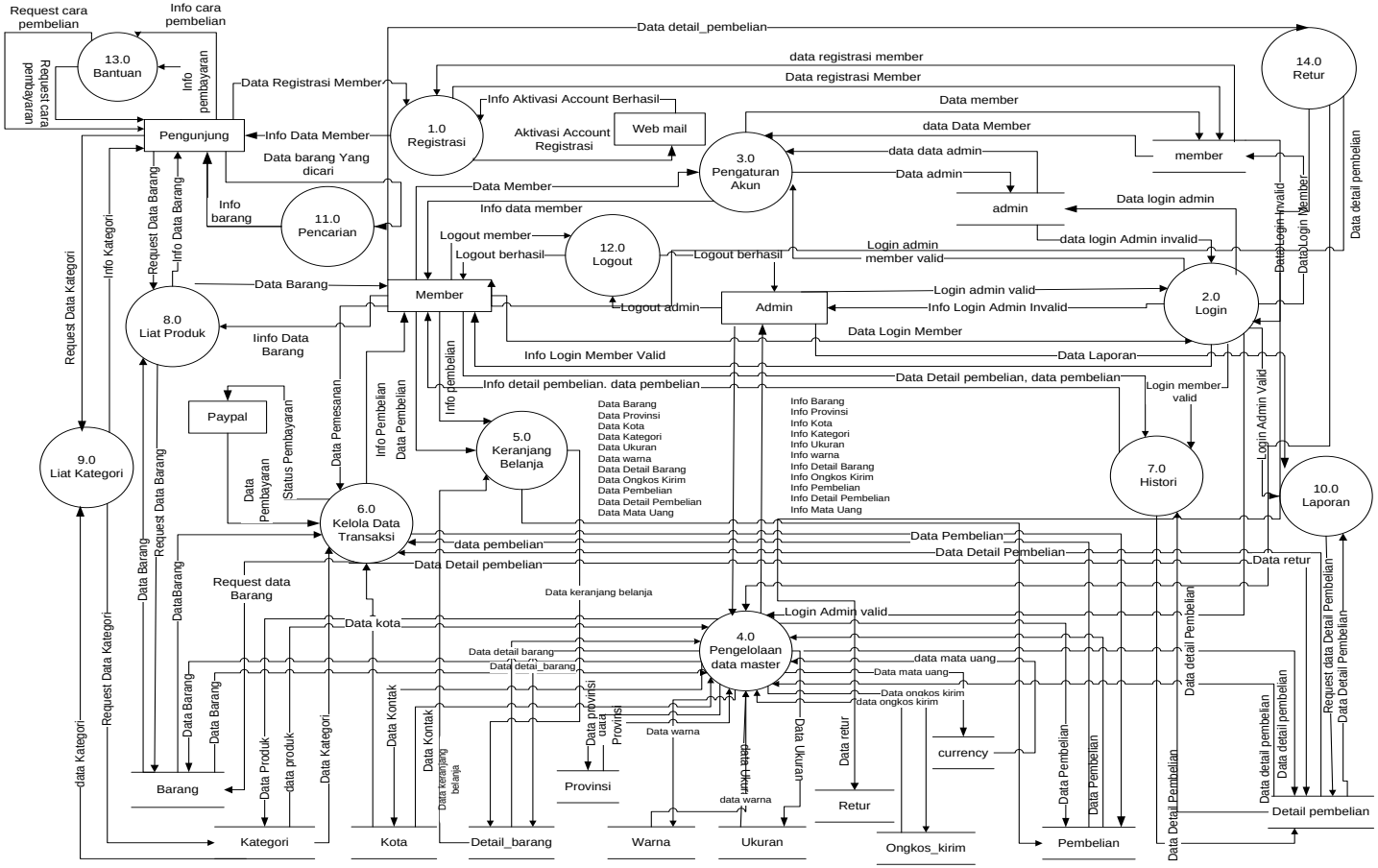


Gambar 3-6 Diagram Context

3.2.2 Data Flow Diagram

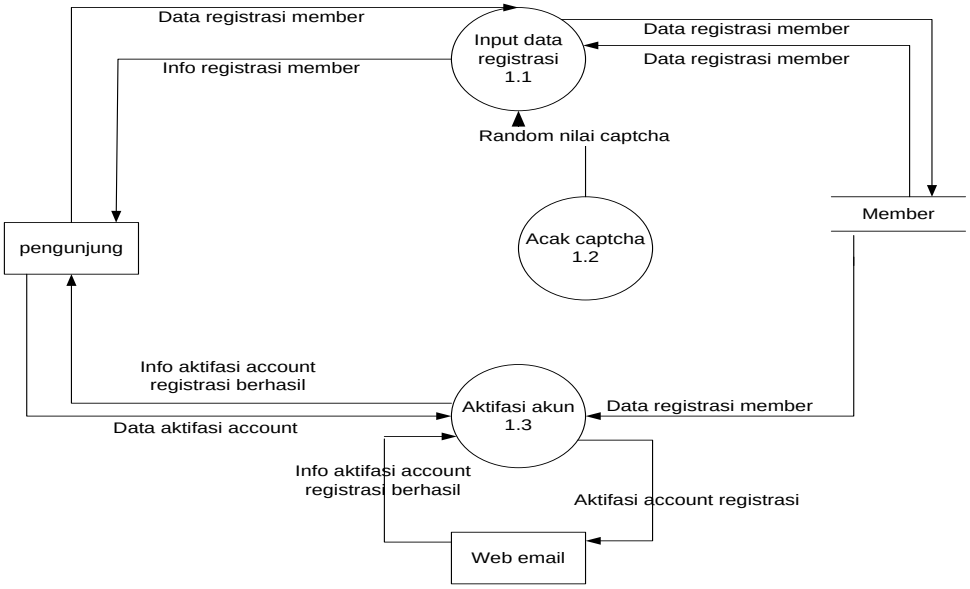
Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. *DFD* Sistem informasi pemesanan dan penjualan yang diusulkan terdiri dari beberapa bagian, berikut *data flow diagram* selengkapnya :

1. DFD Level 1



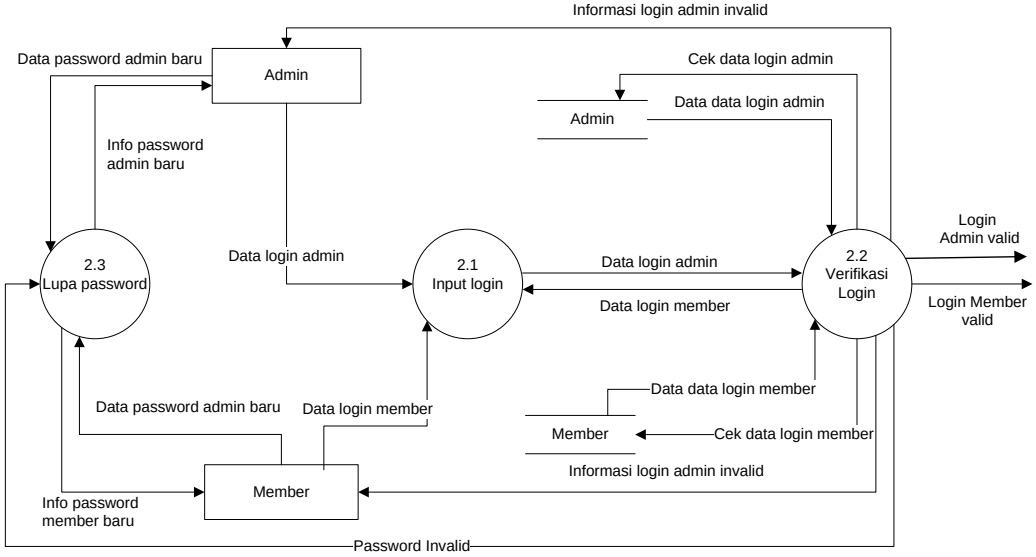
Gambar 3-7 DFD Level 1 Situs Penjualan Pada Barokah Busana

2. DFD Level 2 Proses 1.0 (Registrasi)



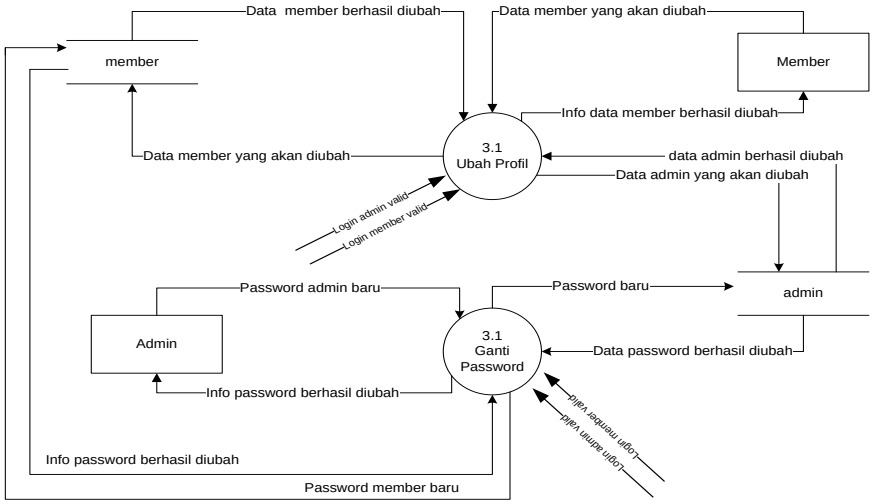
Gambar 3-8 DFD Level 2 Proses 1.0 (Registrasi)

3. DFD Level 2 Proses 2.0 (Login)



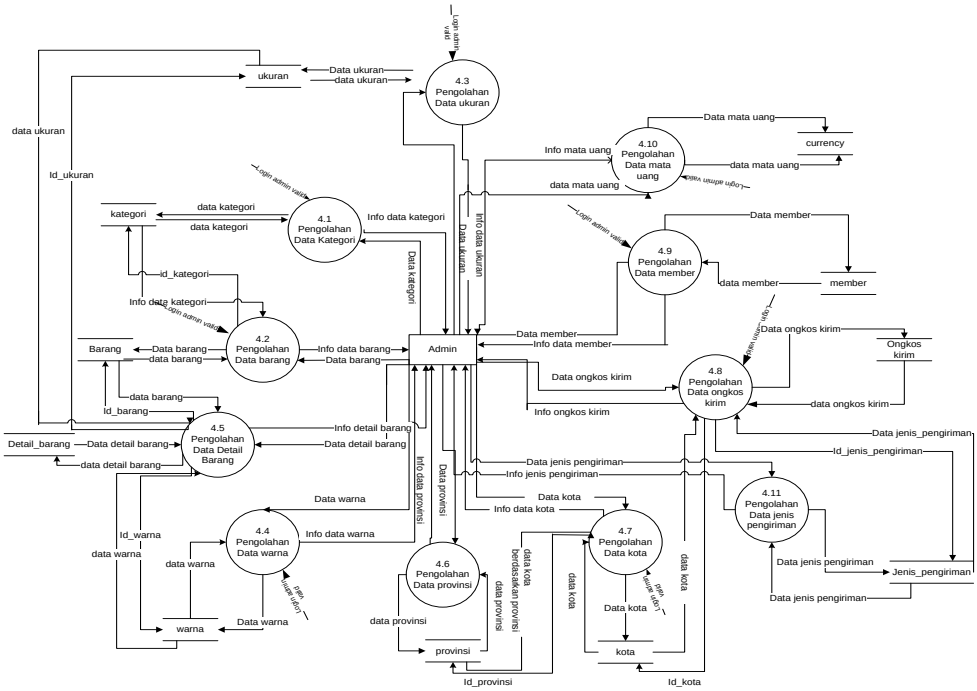
Gambar 3-9 DFD Level 2 Proses 2.0 (Login)

4. DFD Level 2 Proses 3.0 (Pengaturan Akun)



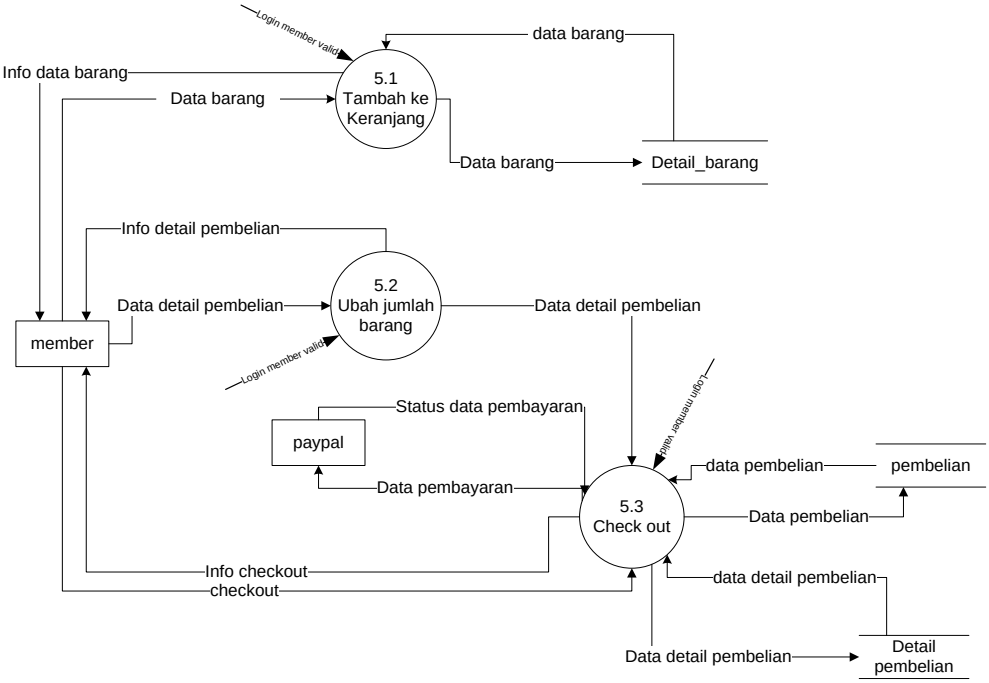
Gambar 3-10 DFD Level 2 Proses 3.0 (Pengaturan Akun)

5. DFD Level 2 Proses 4.0 (Pengolahan Data Master)



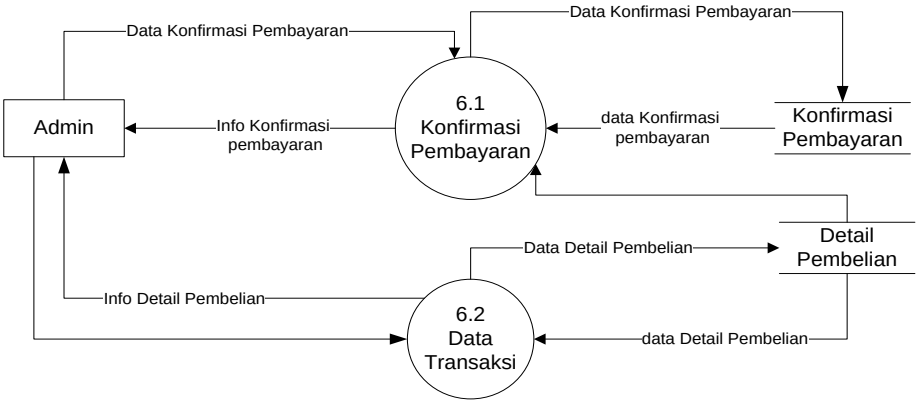
Gambar 3-11 DFD Level 2 Proses 4.0 (Pengolahan Data Master)

6. DFD Level 2 Proses 5.0 (Keranjang Belanja)



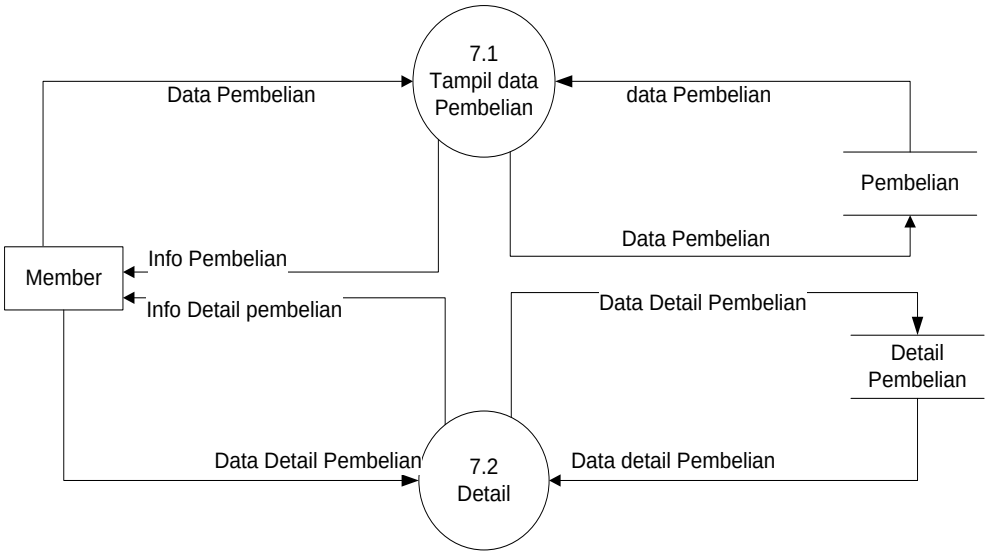
Gambar 3-12 DFD Level 2 Proses 5.0 (Keranjang Belanja)

7. DFD Level 2 Proses 6.0 (Kelola Data Transaksi)



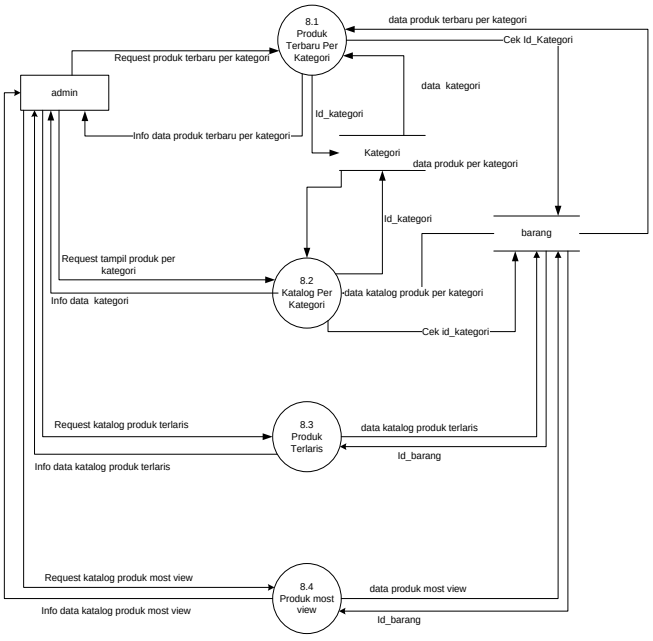
Gambar 3-13 DFD Level 2 Proses 6.0 (Kelola Data Transaksi)

8. DFD Level 2 Proses 7.0 (Histori)



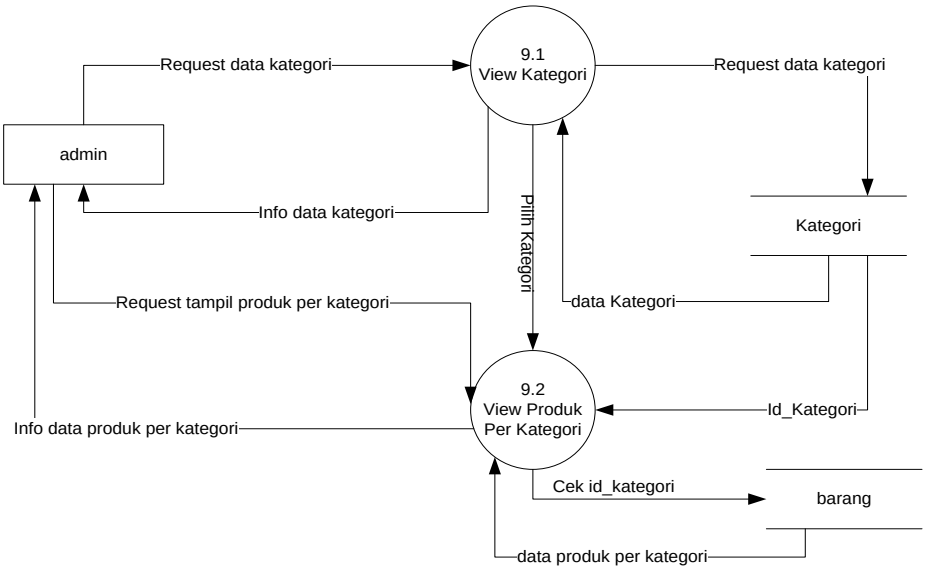
Gambar 3-14 DFD Level 2 Proses 7.0 (Histori)

9. DFD Level 2 Proses 8.0 (Lihat Produk)



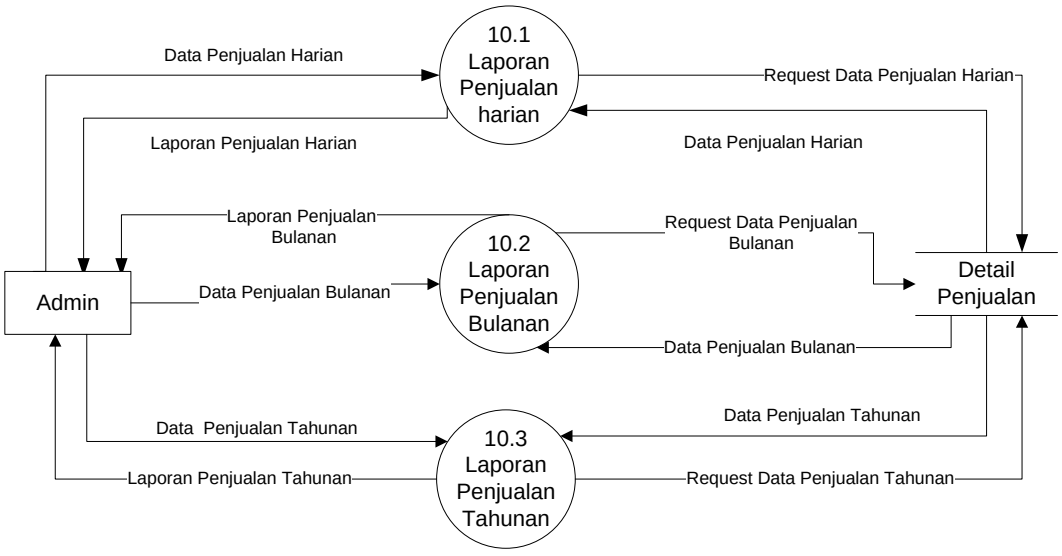
Gambar 3-15 DFD Level 2 Proses 8.0 (Lihat Produk)

10. DFD Level 2 Proses 9.0 (Lihat Kategori)



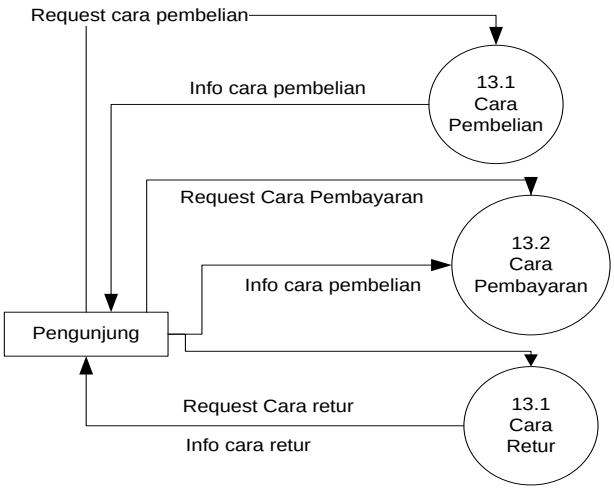
Gambar 3-16 DFD Level 2 Proses 9.0 (Lihat Kategori)

11. DFD Level 2 Proses 10.0 (Laporan)



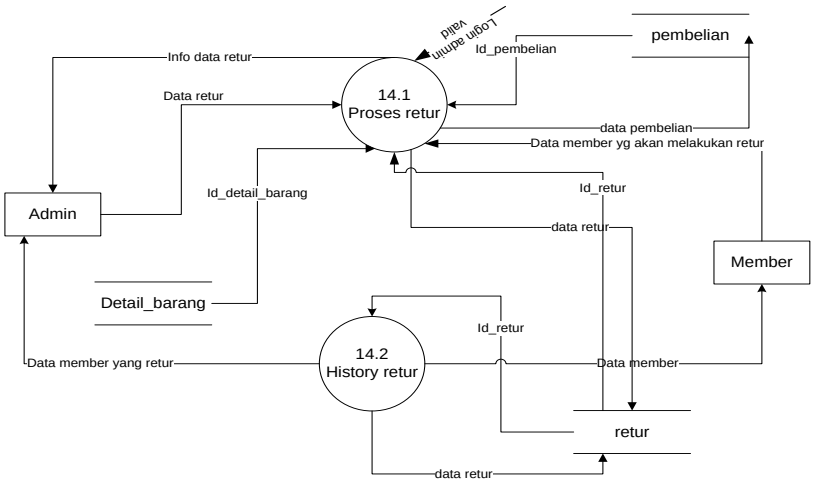
Gambar 3-17 DFD Level 2 Proses 10.0 (Laporan)

12. DFD Level 2 Proses 13.0 (Bantuan)



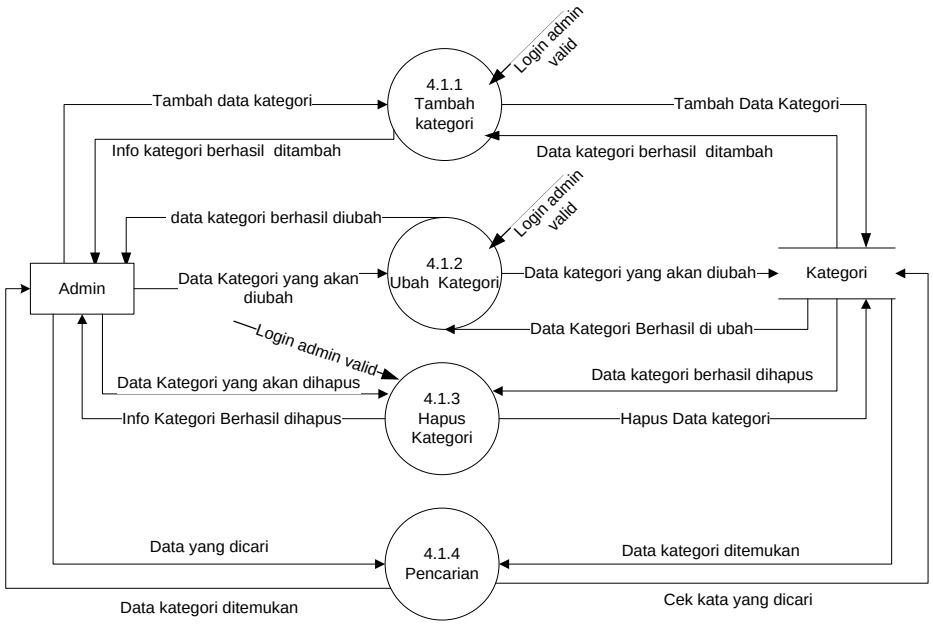
Gambar 3-18 DFD Level 2 Proses 13.0 (Bantuan)

13. DFD Level 2 Proses 14.0 (Retur)



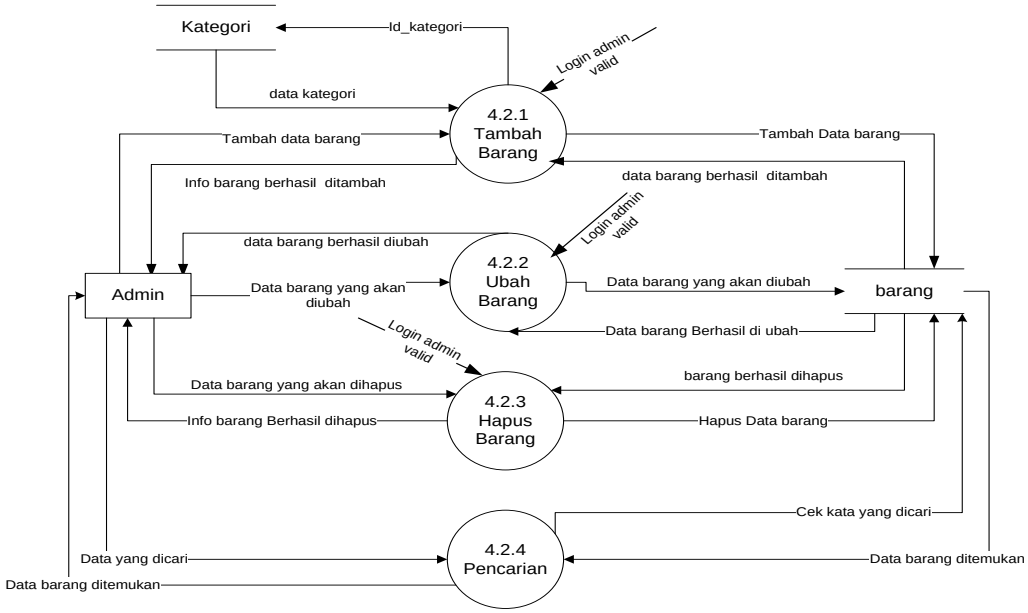
Gambar 3-19 DFD Level 2 Proses 14.0 (Retur)

14. DFD Level 3 Proses 4.1 (Pengolahan Data kategori)



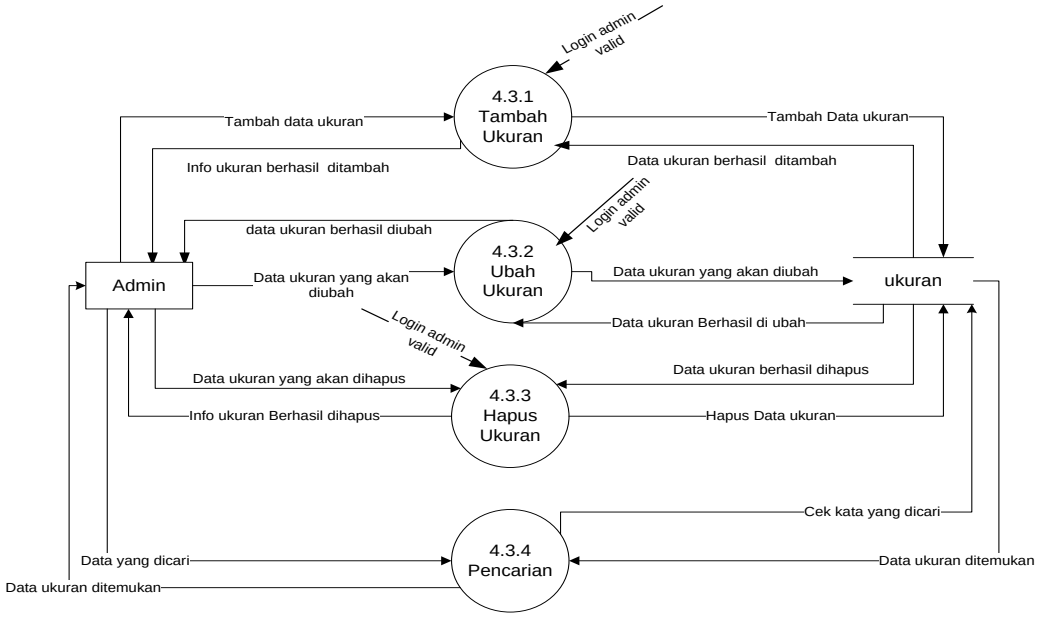
Gambar 3-20 DFD Level 3 Proses 4.1 (Pengolahan Data Kategori)

15. DFD Level 3 Proses 4.2 (Pengolahan Data Barang)



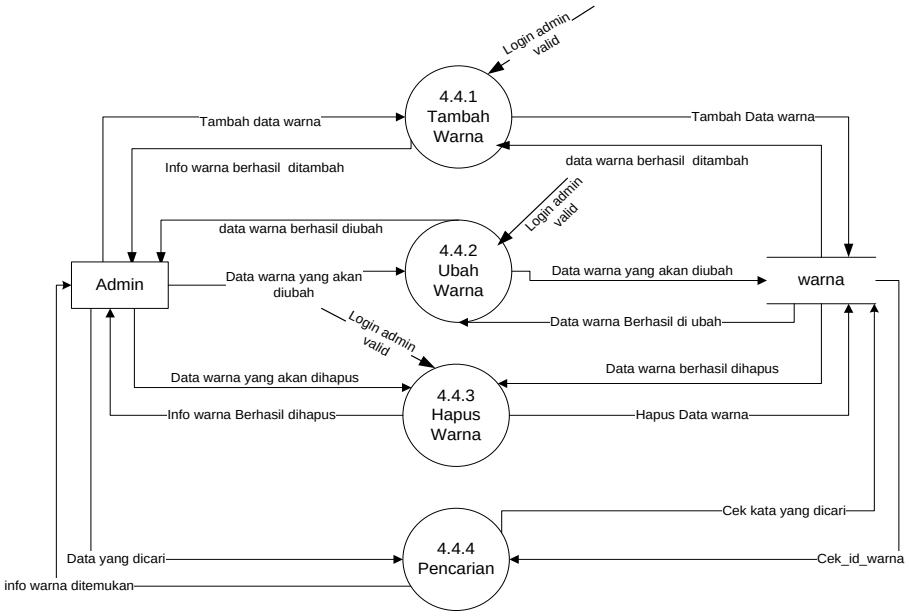
Gambar 3-21 DFD Level 3 Proses 4.2 (Pengolahan Data Barang)

16. DFD Level 3 Proses 4.3 (Pengolahan Data Ukuran)



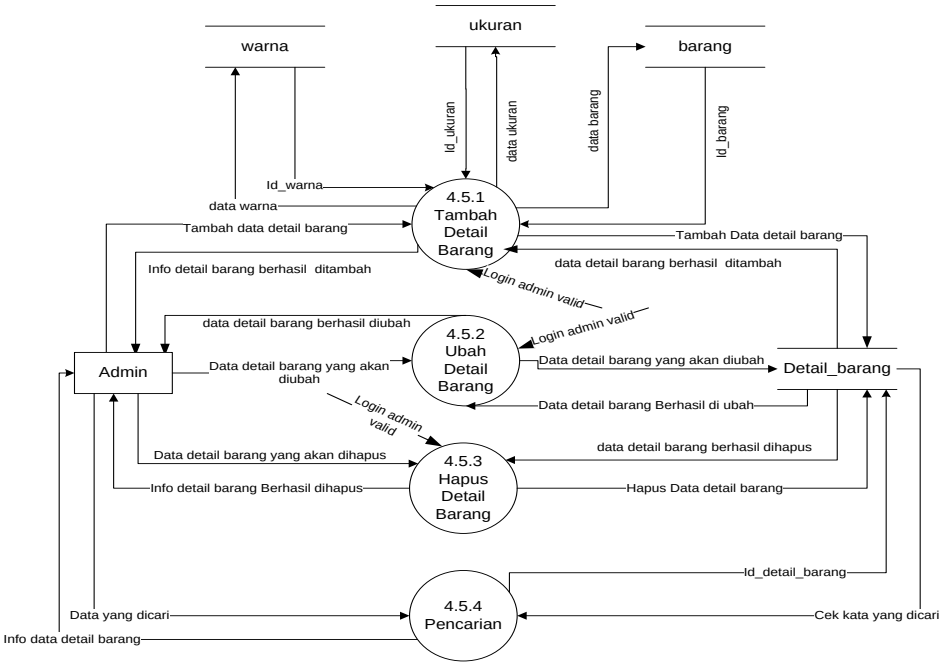
Gambar 3-22 DFD Level 3 Proses 4.3 (Pengolahan Data Ukuran)

17. DFD Level 3 Proses 4.4 (Pengolahan Data Warna)



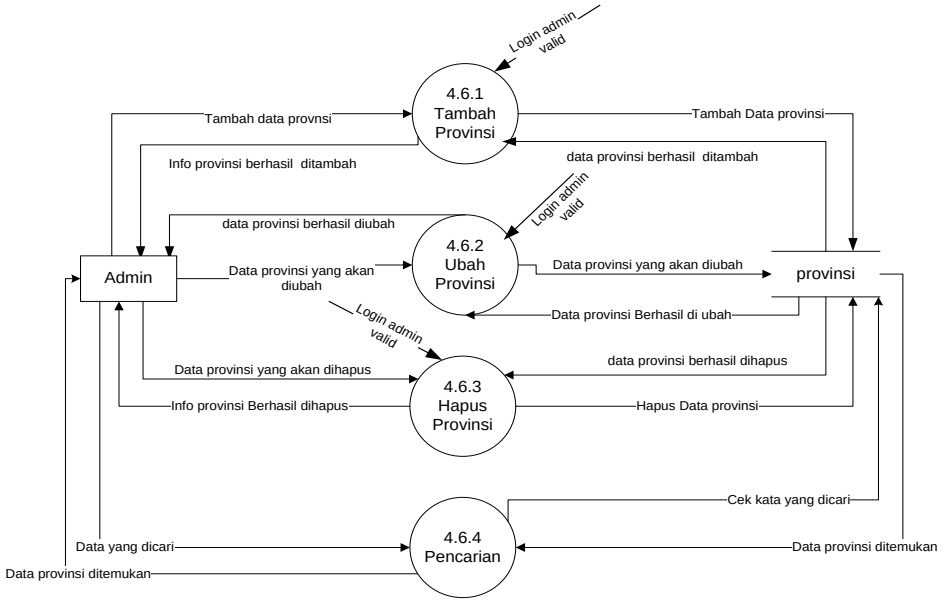
Gambar 3-23 DFD Level 3 Proses 4.4 (Pengolahan Data Warna)

18. DFD Level 3 Proses 4.5 (Pengolahan Data Detail Barang)



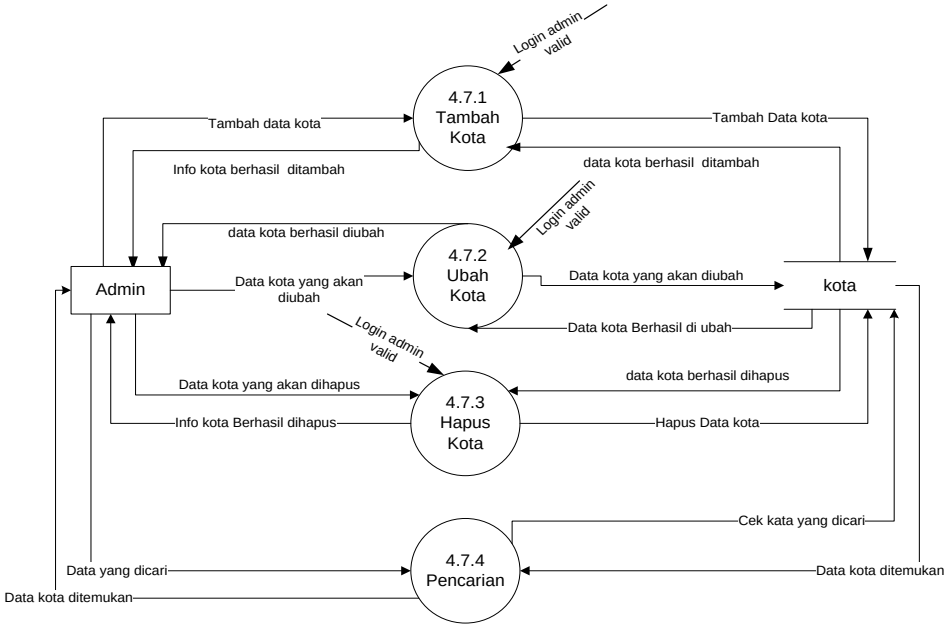
Gambar 3-24 DFD Level 3 Proses 4.5 (Pengolahan Data Detail Barang)

19. DFD Level 3 Proses 4.6 (Pengolahan Data Provinsi)



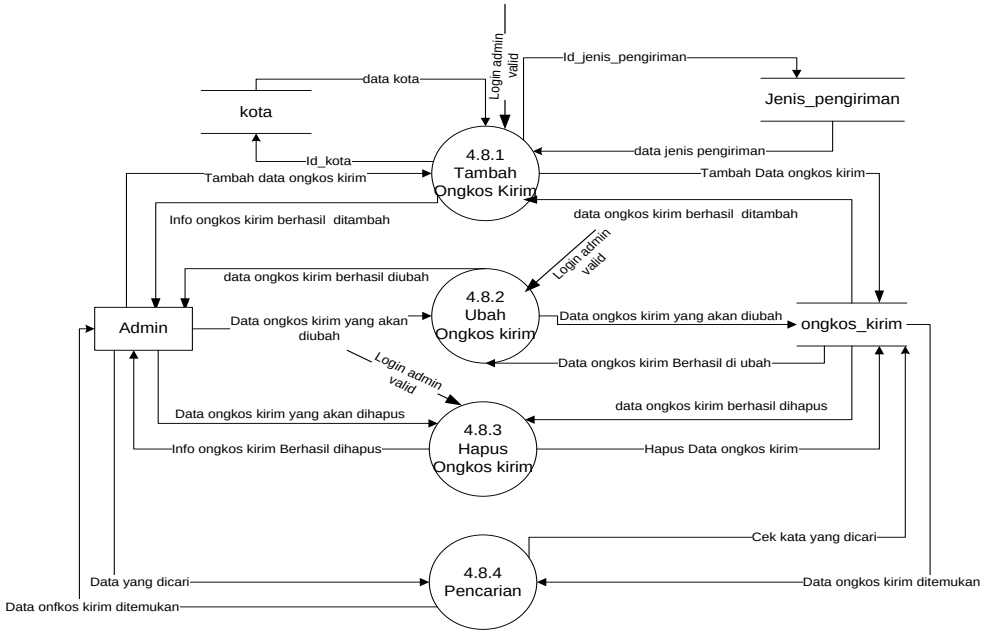
Gambar 3-25 DFD Level 3 Proses 4.6 (Pengolahan Data Provinsi)

20. DFD Level 3 Proses 4.7 (Pengolahan Data Kota)



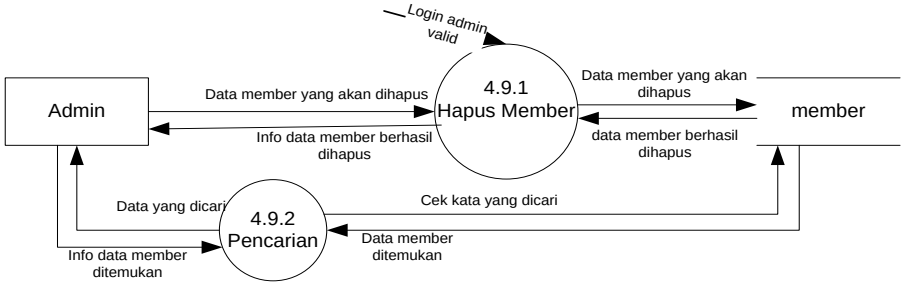
Gambar 3-26 DFD Level 3 Proses 4.7 (Pengolahan Data Kota)

21. DFD Level 3 Proses 4.8 (Pengolahan Data Ongkos Kirim)



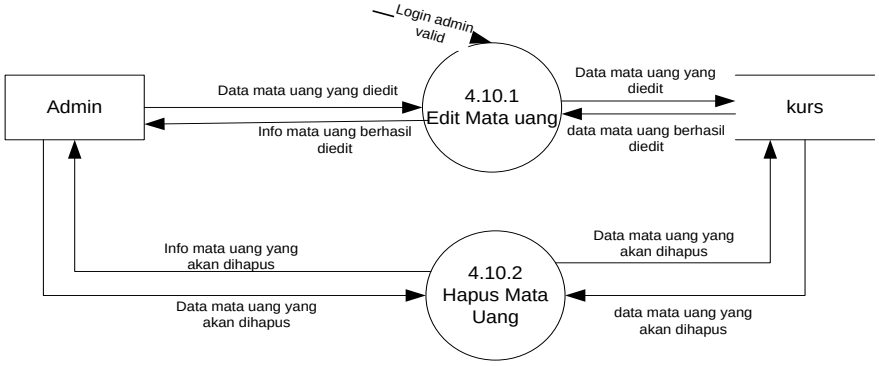
Gambar 3-27 DFD Level 3 Proses 4.8 (Pengolahan Data Ongkos Kirim)

22. DFD Level 3 Proses 4.9 (Pengolahan Data Member)



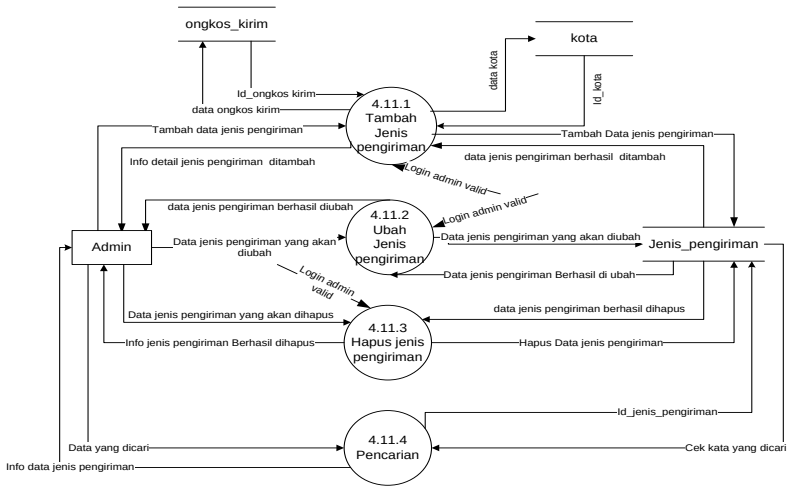
Gambar 3-28 DFD Level 3 Proses 4.9 (Pengolahan Data Member)

23. DFD Level 3 Proses 4.10 (Pengolahan Data Mata uang)



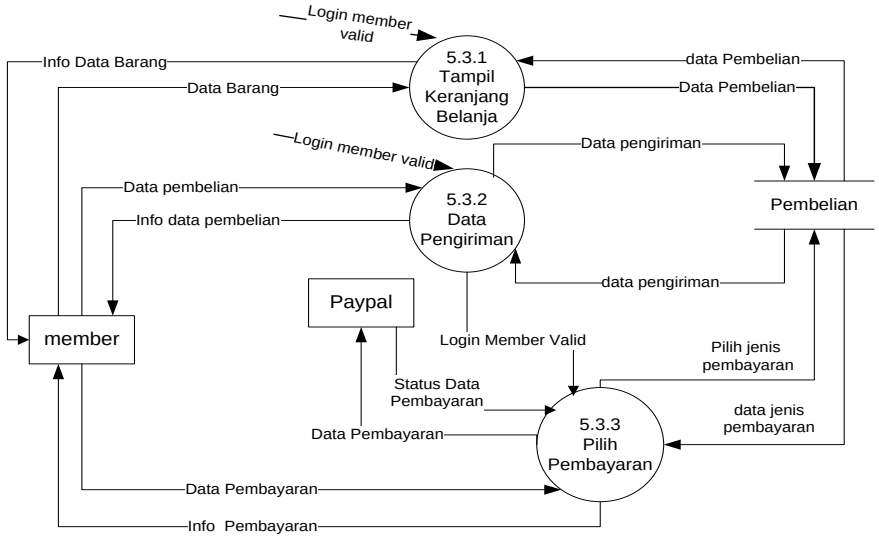
Gambar 3-29 DFD Level 3 Proses 4.10 (Pengolahan Data Mata Uang)

24. DFD Level 3 Proses 4.11 (Pengolahan Data Jasa Pengiriman)



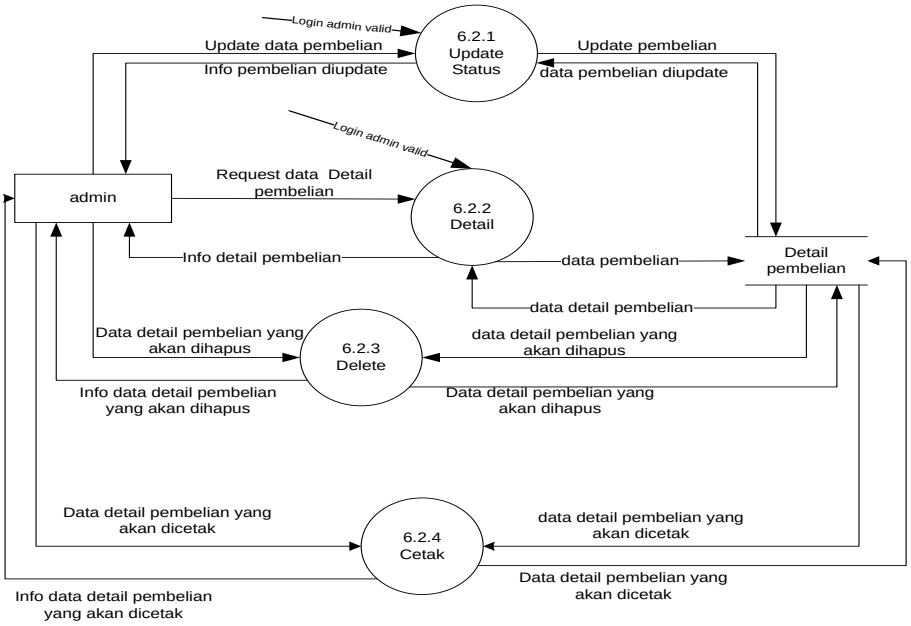
Gambar 3-30 DFD Level 3 Proses 4.11 (Pengolahan Data Jasa Pengiriman)

25. DFD Level 3 Proses 5.3 (Checkout)



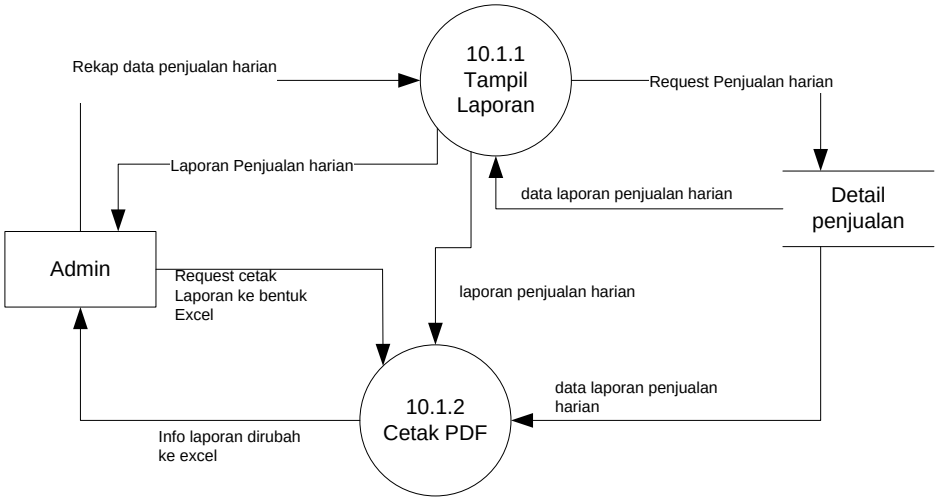
Gambar 3-31 DFD Level 3 Proses 5.3 (Checkout)

26. DFD Level 3 Proses 6.2 (Pengolahan Data Transaksi)



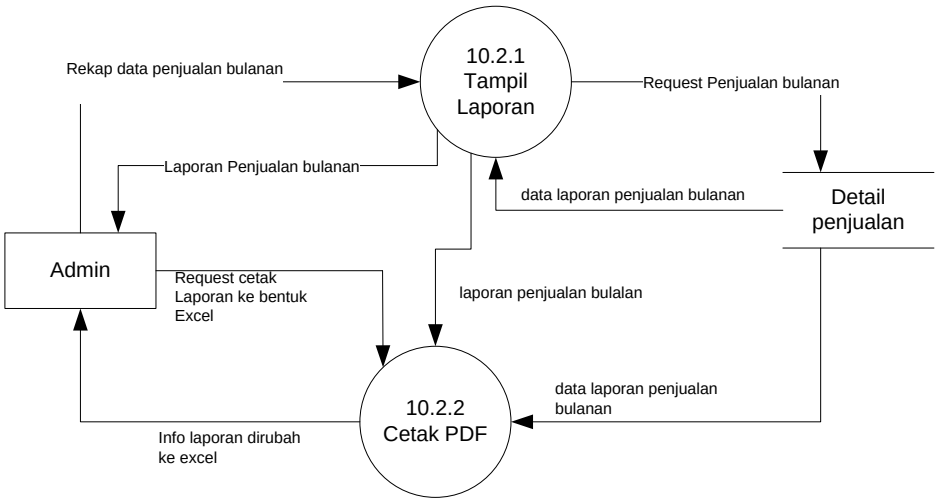
Gambar 3-32 DFD Level 3 Proses 6.2 (Pengolahan Data Transaksi)

27. DFD Level 3 Proses 10.1 (Laporan Penjualan Harian)



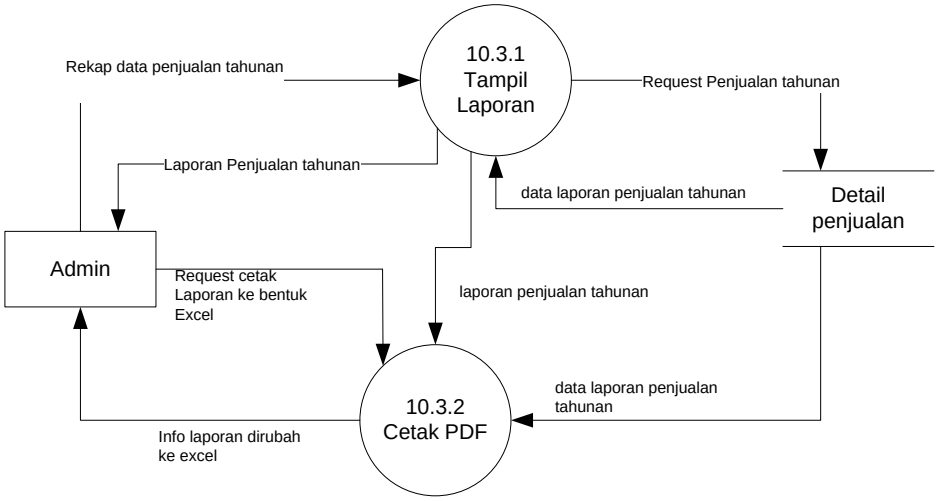
Gambar 3-33 DFD Level 3 Proses 10.1 (Laporan Penjualan Harian)

28. DFD Level 3 Proses 10.2 (Laporan Penjualan Bulanan)



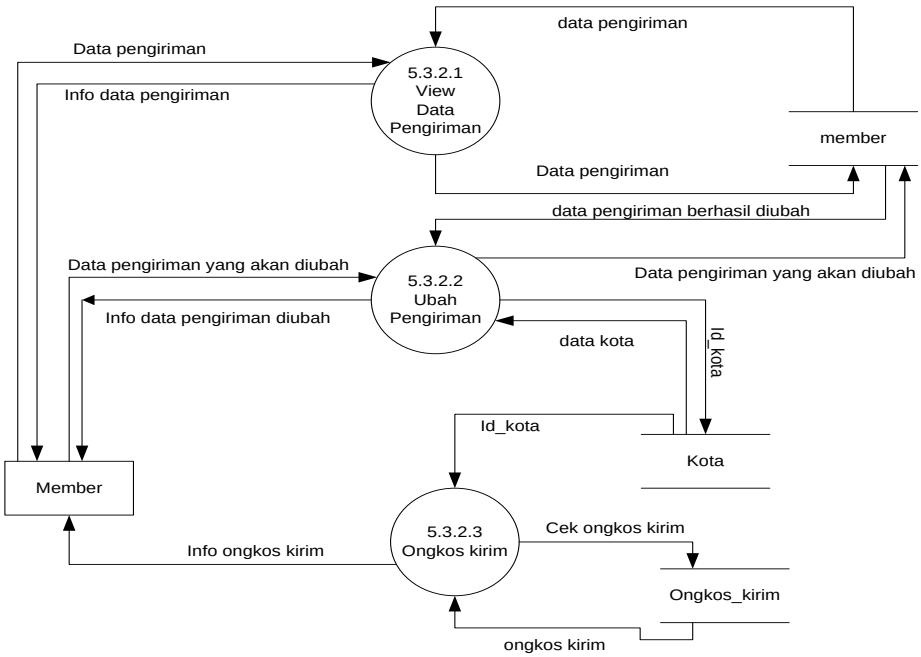
Gambar 3-34 DFD Level 3 Proses 10.2 (Laporan Penjualan Bulanan)

29. DFD Level 3 Proses 10.3 (Laporan Penjualan Tahunan)



Gambar 3-35 DFD Level 3 Proses 10.3 (Laporan Penjualan Tahunan)

30. DFD Level 4 Proses 5.3.2 (Data Pengiriman)



Gambar 3-36 DFD Level 4 Proses 5.3.2 (Data Pengiriman)

3.2.3 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi proses dari gambaran DFD diatas akan dijelaskan pada tabel dibawah ini :

Tabel 3-2 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1.	No.Proses	1.1
	Nama	Data Registrasi
	Source	Pengunjung
	Input	Data registrasi member
	Output	Registrasi sukses
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung memasukan data registrasi pada from registrasi 2. Apabila data registrasi valid, sistem akan menampilkan pesan bahwa pendaftaran berhasil dan pengunjung dipersilahkan mengecek *email* yang sudah diisi dalam form registrasi, untuk melakukan aktivasi login. 3. Apabila data tidak valid sistem, akan menampilkan pesan kesalahan dan pengunjung diminta untuk mengisi kembali form registrasi.
2.	No.Proses	1.2
	Nama	Acak *Captcha*
	Source	Sistem
	Input	Data koda *captcha*
	Output	Kode *captcha*
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Sistem akan mengacak huruf untuk menampilkan informasi *Captcha*.
3.	No.Proses	1.3
	Nama	Aktivasi Akun
	Source	Web *Email*
	Input	Data *Email Member* dan kata sandi *Member*
	Output	Info *link* aktivasi member
	Destination	Web *Email* Member
	Logika proses	Pengunjung melakukan aktivasi email setelah registrasi
4.	No.proses	2.1
	Nama	Login
	Source	*Member*, admin
	Input	Data login *member*, Data login admin,data login
	Output	Info login admin invalid, Info login *member*

		invalid,info invalid.
	Destination	*Member*, admin,
	Logika proses	1. Pengguna (admin, dan member) mengisi data login pada form login. 2. Apabila data login valid, sistem akan menampilkan halaman untuk admin, sedangkan untuk member sistem akan menampilkan halaman akun member. 3. Apabila data login tidak valid, sistem akan menampilkan pesan kesalahan dan meminta pengguna (admin dan member) untuk memasukan kembali data login pada form login.
5.	No.proses	2.2
	Nama	Verifikasi *login*
	Source	*Member*, admin
	Input	Data login *member*, Data login admin,data login
	Output	Info login admin invalid, Info login *member* invalid, info invalid.
	Destination	*Member*, admin
	Logika proses	1. Member dan admin memasukkan Username dan password. 2. Sistem akan memvalidasi form login 3. Apabila data yang tidak valid member dan admin harus mengisi kembali data yang tidak valid. 4. Apabila data valid maka sistem memverifikasi data tersebut.
6.	No.proses	2.3
	Nama	Lupa Password
	Source	*Member*, admin
	Input	Data password baru
	Output	Admin,member dapat masuk ke account masing-masing
	Destination	*Member*, admin
	Logika proses	1. Admin,*member* memasukan email. 2. Sistem akan mengirimkan password baru ke email member,admin 3. Tampil info kesalahan
7.	No.proses	3.1
	Nama	Edit Profile
	Source	Admin,member
	Input	Data admin,data member
	Output	Info data admin,info data member,info
	Destination	Admin,member
	Logika proses	1. Admin, member memilih menu kelola admin atau ganti akun untuk member 2. Admin, member mengisikan profile yang akan diedit

		3. Sistem akan menyimpan perubahan profile tersebut.
8.	No.proses	3.2
	Nama	Ganti Password
	Source	Admin,member
	Input	Data admin,data member
	Output	Info password berhasil diganti
	Destination	Admin
	Logika proses	1. *Member*, admin memilih menu ubah password. 2. *Member*, admin mengisi data *password* yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 3. Sistem akan menyimpan perubahan data *password*.
9.	No.proses	5.1
	Nama	Tambah Ke Keranjang
	Source	*Member*
	Input	Data barang yang dibeli
	Output	Barang disimpan ke keranjang belanja
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. *Member* melakukan penambahan data barang ke keranjang belanja. 2. Simpan data barang yang dipilh ke *database.*
10.	No.proses	5.2
	Nama	Ubah Jumlah Barang
	Source	*Member*
	Input	Jumlah barang
	Output	Jumlah barang berhasil di ubah
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. *Member* melakukan pengubahan data kantong dari database. 2. Ubah jumlah barang dan simpan ke *database*.
11.	No.proses	5.3
	Nama	Checkout
	Source	*Member*
	Input	Data pembelian
	Output	Info pembelian
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. Pada *form* ini akan diberikan konfirmasi data produk dan jumlah yang harus dibayarkan. 2. Sistem akan mengecek jumlah barang yang harus dibayar.
12.	No.proses	6.1
	Nama	Konfirmasi Pembayaran
	Source	*Member*
	Input	Data Konfirmasi pembayaran
	Output	Info konfirmasi pembayaran
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. Login *member* valid. 2. Tampilkan form konfirmasi pembayaran.

		3. Masukan data konfirmasi, dan data akan disimpan ke *database.*
13.	No.proses	8.1
	Nama	Produk Terbaru Per Kategori
	Source	Pengunjung
	Input	Data produk
	Output	Informasi produk terbaru per kategori
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Sistem akan menampilkan produk terbaru berdasarkan kategori yang dipilih. 2. produk terbaru muncul berdasakan tanggal masuk barang.
14.	No.proses	8.2
	Nama	Katalog Per Kategori
	Source	Pengunjung
	Input	Data produk
	Output	Informasi data produk per kategori
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung akan mengkllik catalog per kategori. 2. Sistem akan menampilkan produk berdasarkan kategori yang dipilih.
15.	No.proses	8.3
	Nama	Produk Terlaris
	Source	Pengunjung
	Input	Data produk
	Output	Informasi data produk terlaris
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung akan mengklik produk terlaris. 2. Sistem akan menampilkan produk terlaris berdasarkan banyak barang yang dibeli selama 1 minggu.
16.	No.proses	8.4
	Nama	Produk most view
	Source	Pengunjung
	Input	Data produk
	Output	Informasi data produk most view
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung akan mengklik produk mst view. 2. Sistem akan menampilkan produk berdasarkan most view.
17.	No.proses	9.1
	Nama	View Kategori
	Source	Pengunjung
	Input	Data kategori
	Output	Informasi kategori
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung akan mengklik view kategori. 2. Sistem akan menampilkan kategori.

18.	No.proses	9.2
	Nama	View Produk Per Kategori
	Source	Pengunjung
	Input	Data kategori
	Output	Informasi produk per kategori
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung akan mengklik view produk per kategori. 2. Sistem akan menampilkan produk berdasarkan kategori yang dipilih
19.	No.proses	10.1
	Nama	Laporan Penjualan Harian
	Source	Admin
	Input	Data tanggal
	Output	Data laporan penjualan harian
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Login admin valid. 2. Admin memilih menu laporan harian. 3. Admin memasukan tanggal. Sistem akan mengecek ke *database*. 4. Tampilkan data laporan penjualan berdasarkan tanggal yang diinputkan.
20.	No.proses	10.2
	Nama	Laporan Penjualan Bulanan
	Source	Admin
	Input	Data bulan
	Output	Data laporan penjualan bulanan
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Login admin valid. 2. Admin memilih menu laporan bulanan. 3. Admin memilih bulan. Sistem akan mengecek ke database. 4. Tampilkan data laporan penjualan berdasarkan bulan yang diinputkan.
21.	No.proses	10.3
	Nama	Laporan Penjualan Tahunan
	Source	Admin
	Input	Data tahun
	Output	Data laporan penjualan tahunan
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Login admin valid. 2. Admin memilih menu laporan bulanan. 3. Admin memilih tahun. Sistem akan mengecek ke database. 4. Tampilkan data laporan penjualan berdasarkan bulan yang diinputkan.
22.	No.proses	13.1
	Nama	Cara Pembelian
	Source	Pengunjung

	Input	-
	Output	Info Cara Pembelian
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung akan mengklik menu bantuan. 2. Sistem akan menampilkan informasi cara pembelian
23.	No.proses	13.2
	Nama	Cara Pembayaran
	Source	Pengunjung
	Input	-
	Output	Info Cara Pengunjung
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung akan mengklik menu bantuan. 2. Sistem akan menampilkan informasi cara pembayaran
24.	No.proses	13.3
	Nama	Cara Retur
	Source	Pengunjung
	Input	-
	Output	Info Cara Retur
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung akan mengklik menu bantuan. 2. Sistem akan menampilkan informasi cara retur
25.	No.proses	14.1
	Nama	Proses Retur
	Source	Member
	Input	Data Member
	Output	Info Cara Proses Retur
	Destination	Member
	Logika proses	1. Login member valid. 2. Member memilih menu retur. 3. Sistem akan menampilkan informasi cara proses retur
26.	No.proses	14.2
	Nama	History Retur
	Source	Member
	Input	Data Member
	Output	Info Histori Retur
	Destination	Member
	Logika proses	1. Login member valid. 2. Member memilih menu histori retur. 3. Sistem akan menampilkan informasi histori retur.
27.	No.proses	4.1.1
	Nama	Tambah Kategori
	Source	Admin
	Input	Tambah data kategori
	Output	Info kategori telah ditambah
	Destination	Admin

	Logika proses	1. Admin memilih menu tambah kategori. 2. Admin melakukan penambahan data kategori kedalam database. 3. Apabila data kategori telah ada, maka akan diinformasikan bahawa data kategori sudah ada.simpan data ke database.
5.	No.proses	4.1.2
	Nama	Ubah kategori
	Source	Admin
	Input	Ubah data kategori
	Output	Info data kategori telah diubah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. Admin mengisi data kategori yang ingin diubah kemudian klik tombol ubah. 3. Apabila ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
6.	No.proses	4.1.3
	Nama	Hapus kategori
	Source	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Info data kategori dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Administrator mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 2. Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan kategori.
7.	No.proses	4.1.4
	Nama	Pencarian
	Source	Admin
	Input	Data kategori dicari
	Output	Info kategori ditemukan
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memasukan kata yang dicari berdasarkan kategori 2. Sistem akan menampilkan data yang dicari berdasarkan kategori
8.	No.proses	4.2.1
	Nama	Tambah Barang
	Source	Admin
	Input	Tambah data barang
	Output	Info barang telah ditambah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu barang. 2. Admin mengisi form tambah barang kemudian

		klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data barang baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
9.	No.proses	4.2.2
	Nama	Ubah Barang
	Source	Admin
	Input	Ubah data barang
	Output	Info data barang telah diubah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. Admin mengisi data produk yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
10.	No.proses	4.2.3
	Nama	Hapus Barang
	Source	Admin
	Input	Data barang
	Output	Info data barang dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 2. Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan produk.
11.	No.proses	4.2.4
	Nama	Pencarian
	Source	Admin
	Input	Data barang dicari
	Output	Info barang ditemukan
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memasukkan kata yag dicari. 2. Sistem akan menampilkan data barang yang telah dicari.
12.	No.proses	4.3.1
	Nama	Tambah ukuran
	Source	Admin
	Input	Tambah data ukuran
	Output	Info ukuran telah ditambah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu ukuran. 2. Admin mengisi form tambah ukuran kemudian klik tombol simpan.

		3. Apabila data tidak kosong maka data barang baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
13.	No.proses	4.3.2
	Nama	Ubah ukuran
	Source	Admin
	Input	Ubah data ukuran
	Output	Info data ukuran telah diubah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. Admin mengisi data ukuran yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
14.	No.proses	4.3.3
	Nama	Hapus ukuran
	Source	Admin
	Input	Data ukuran
	Output	Info data ukuran dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 2. Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan ukuran.
15.	No.proses	4.3.4
	Nama	Pencarian
	Source	Admin
	Input	Data ukuran dicari
	Output	Info ukuran ditemukan
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memasukkan kata yag dicari. 2. Tampilkan data ukuran yang telah dicari.
16.	No.proses	4.4.1
	Nama	Tambah Warna
	Source	Admin
	Input	Tambah data warna
	Output	Info warna telah ditambah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu warna. 2. Admin mengisi form tambah warna kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data barang baru akan disimpan didalam *database*.

		4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
17.	No.proses	4.4.2
	Nama	Ubah warna
	Source	Admin
	Input	Ubah data warna
	Output	Info data warna telah diubah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. Admin mengisi data warna yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
18.	No.proses	4.4.3
	Nama	Hapus warna
	Source	Admin
	Input	Data warna
	Output	Info data warna dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 2. Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan warna.
19.	No.proses	4.4.4
	Nama	Pencarian
	Source	Admin
	Input	Data warna dicari
	Output	Info warna ditemukan
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memasukkan kata yang dicari. 2. Tampilkan data warna yang telah dicari.
20.	No.proses	4.5.1
	Nama	Tambah Detail barang
	Source	Admin
	Input	Tambah data detail barang
	Output	Info detail barang telah ditambah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu detail barang. 2. Admin mengisi form tambah detail barang kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data barang baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin

		harus mengisi data yang kosong tersebut.
21.	No.proses	4.5.2
	Nama	Ubah Detail Barang
	Source	Admin
	Input	Ubah data detail barang
	Output	Info data detail barang telah diubah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. Admin mengisi data detail barang yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah
22.	No.proses	4.5.3
	Nama	Hapus detail barang
	Source	Admin
	Input	Data detail barang
	Output	Info data detail barang dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 2. Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan data detail barang.
23.	No.proses	4.5.4
	Nama	Pencarian
	Source	Admin
	Input	Data detail barang yang dicari
	Output	Info detail barang ditemukan
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memasukkan kata yang dicari. 2. Tampilkan data ukuran yang telah dicari.
24.	No.proses	4.6.1
	Nama	Tambah provinsi
	Source	Admin
	Input	Tambah data provinsi
	Output	Info provinsi telah ditambah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu provinsi. 2. Admin mengisi form tambah provinsi kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data barang baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut

25.	No.proses	4.6.2
	Nama	Ubah provinsi
	Source	Admin
	Input	Ubah data provinsi
	Output	Info data provinsi telah diubah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. Admin mengisi data privinsi yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
26.	No.proses	4.6.3
	Nama	Hapus provinsi
	Source	Admin
	Input	Data provinsi
	Output	Info data provinsi dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 2. Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan provinsi.
27.	No.proses	4.6.4
	Nama	Pencarian
	Source	Admin
	Input	Data provinsi dicari
	Output	Info provinsi ditemukan
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memasukkan kata yang dicari. 2. Tampilkan data ukuran yang telah dicari
28.	No.proses	4.7.1
	Nama	Tambah Kota
	Source	Admin
	Input	Tambah data kota
	Output	Info kota telah ditambah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu kota. 2. Admin mengisi form tambah kota. kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data barang baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut
29.	No.proses	4.7.2
	Nama	Ubah kota

	Source	Admin
	Input	Ubah data kota
	Output	Info data kota telah diubah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. Admin mengisi data kota yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
30.	No.proses	4.7.3
	Nama	Hapus kota
	Source	Admin
	Input	Data kota
	Output	Info data kota dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 2. Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan kota.
31.	No.proses	4.7.4
	Nama	Pencarian
	Source	Admin
	Input	Data kota dicari
	Output	Info kota ditemukan
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memasukkan kata yang dicari. 2. Tampilkan data kota yang telah dicari
32.	No.proses	4.8.1
	Nama	Tambah Ongkos Kirim
	Source	Admin
	Input	Tambah data ongkos kirim
	Output	Info ongkos kirim telah ditambah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu ongkos kirim. 2. Admin mengisi form tambah ongkos kirim kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data barang baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
33.	No.proses	4.8.2
	Nama	Ubah ongkos kirim
	Source	Admin
	Input	Ubah data ongkos kirim

	Output	Info data ongkos kirim telah diubah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. Admin mengisi data ongkos kirim yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
34.	No.proses	4.8.3
	Nama	Hapus ongkos kirim
	Source	Admin
	Input	Data ongkos kirim
	Output	Info data ongkos kirim dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 2. Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan ongkos kirim.
35.	No.proses	4.8.4
	Nama	Pencarian
	Source	Admin
	Input	Data ongkos kirim dicari
	Output	Info ongkos kirim ditemukan
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memasukkan kata yang dicari. 2. Tampilkan data ongkos kirim yang telah dicari.
36.	No.proses	4.9.1
	Nama	Hapus member
	Source	Admin
	Input	Data member
	Output	Info data member dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 2. Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan member.
37.	No.proses	4.9.2
	Nama	Pencarian
	Source	Admin
	Input	Data ongmember dicari
	Output	Info member ditemukan
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memasukkan kata yang dicari. 2. Tampilkan data member yang telah dicari.
38.	No.proses	4.10.1
	Nama	Ubah mata uang

	Source	Admin
	Input	Ubah data mata uang
	Output	Info data mata uang telah diubah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. Admin mengisi data mata uang yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
39.	No.proses	4.10.2
	Nama	Hapus mata uang
	Source	Admin
	Input	Data mata uang
	Output	Info data mata uang dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 2. Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan mata uang.
40.	No.proses	4.11.1
	Nama	Tambah jenis pengiriman
	Source	Admin
	Input	Tambah data jenis pengiriman
	Output	Info jenis pengiriman telah ditambah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu jenis pengiriman. 2. Admin mengisi form tambah jenis pengiriman kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data barang baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
41.	No.proses	4.11.2
	Nama	Ubah jenis pengiriman
	Source	Admin
	Input	Ubah data jenis pengiriman
	Output	Info data jenis pengiriman telah diubah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. Admin mengisi data jenis pengiriman yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan

		menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
42.	No.proses	4.11.3
	Nama	Hapus jenis pengiriman
	Source	Admin
	Input	Data jenis pengiriman
	Output	Info data jenis pengiriman dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 2. Sistem akan memberitahukan validasi penghapusan jenis pengiriman.
43.	No.proses	4.11.4
	Nama	Pencarian
	Source	Admin
	Input	Data jenis pengiriman dicari
	Output	Info jenis pengiriman ditemukan
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memasukkan kata yang dicari. 2. Tampilkan data jenis pengiriman yang telah dicari.
44.	No.proses	10.1.1
	Nama	Tampil Laporan
	Source	Admin
	Input	Data laporan
	Output	Tampil data laporan
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu laporan 2. Tampilan laporan penjualan harian
45.	No.proses	10.1.2
	Nama	Cetak PDF
	Source	Admin
	Input	Data laporan
	Output	Data laporan bentuk PDF
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu laporan harian 2. Tampilan laporan penjualan harian 3. Kemudian admin mengklik tombol cetak laporan ke bentuk PDF
46.	No.proses	10.2.1
	Nama	Tampil Laporan
	Source	Admin
	Input	Data Laporan
	Output	Tampil data laporan
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu laporan 2. Tampilan laporan penjualan bulanan

47.	No.proses	10.2.2
	Nama	Cetak PDF
	Source	Admin
	Input	Data Laporan
	Output	Data laporan bentuk PDF
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu laporan bulanan 2. Tampilan laporan penjualan bulanan 3. Kemudian admin mengklik tombol cetak laporan ke bentuk PDF
48.	No.proses	10.3.1
	Nama	Tampil Laporan
	Source	Admin
	Input	Data Laporan
	Output	Tampil data laporan
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu laporan 2. Tampilan laporan penjualan tahunan
49.	No.proses	10.3.2
	Nama	Cetak PDF
	Source	Admin
	Input	Data laporan
	Output	Data laporan bentuk PDF
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu laporan tahunan 2. Tampilan laporan penjualan tahunan 3. Kemudian admin mengklik tombol cetak laporan ke bentuk PDF
50.	No.proses	5.3.1
	Nama	Tampil Keranjang Belanja
	Source	Member
	Input	Data keranjang belanja
	Output	Menampilkan data di dalam keranjang belanja
	Destination	Member
	Logika proses	1. Pada *form* ini akan diberikan informasi data produk dan jumlah yang harus dibayarkan. 2. Apabila setuju klik tombol *check out*.
51.	No.proses	5.3.2
	Nama	Data Pengiriman
	Source	Member
	Input	Data pengiriman
	Output	Menampilkan data pengiriman
	Destination	Member
	Logika proses	1. Pada *form* ini akan diberikan informasi data pengiriman. 2. Apabila setuju klik tombol *finish*.
52.	No.proses	5.3.3
	Nama	Pilih Pembayaran
	Source	Member

	Input	Data Pembayaran
	Output	Menampilkan data pembayaran
	Destination	Member
	Logika proses	1. Pada *form* ini akan diberikan informasi data pembayaran. 2. Member memilih proses pembayaran.
53.	No.proses	5.3.2.1
	Nama	View Data Pengiriman
	Source	*Member*
	Input	Data pengiriman
	Output	Menampilkan Data Pengiriman
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. Pada *form* ini akan diberikan informasi data pengiriman. 2. Apabila setuju klik tombol *finish*.
54.	No.proses	5.3.2.2
	Nama	Ubah Pengiriman
	Source	*Member*
	Input	Data Pengiriman
	Output	Data pengiriman diubah
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. Member mengisi form yang ada pada data pengiriman 2. Jika sudah selesai maka mengklik tombol finish
55.	No.proses	5.3.2.3
	Nama	Ongkos Kirim
	Source	Sistem
	Input	Data pengiriman
	Output	Biaya kirim
	Destination	Sistem
	Logika proses	Sistem akan menghitung biaya kirim berdasarkan kota yang dituju.
56.	No.proses	6.2.1
	Nama	Update Status
	Source	Admin
	Input	Data detail pembelian
	Output	Status pembelian berubah
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Tampil data pembellian 2. Admin akan mengupdate status pembayaran.Apabila lebih dari 1 hari tidak membayarn maka transaksi dibatalkan 3. Apabila dalam 1 hari sudah bayar, maka barang akan segera di kirimkan.
57.	No.proses	6.2.2
	Nama	Detail Pembelian
	Source	Admin
	Input	Data detail pembelian

	Output	Info data detail pembelian
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin mengklik data detail pembelian. 2. Tampil data detail pembelian
58.	No.proses	6.2.3
	Nama	Delete
	Source	Admin
	Input	Data pembelian
	Output	Info data pembelian
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin akan menghapus data pembelian 2. Sistem menghapus data pembelian
59.	No.proses	6.2.4
	Nama	Cetak
	Source	Admin
	Input	Data pembelian
	Output	Info data pembelian
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin akan mengklik tombol cetak label pengiriman 2. Sistem akan mencetak label prngiriman.

3.3 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data adalah menciptakan atau merancang kumpulan data yang terhubung dan tersimpan secara bersama - sama.

3.3.1 Kamus Data

Kamus data merupakan sebuah daftar yang tersusun dari elemen data yang berhubungan dengan sistem. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada di *diagram flow data.*

Berikut ini adalah kamus data yang di ambil dari *data flow diagram* Sistem Informasi Pemesanan dan Penjualan yang diusulkan :

Tabel 3-3 Kamus Data

Nama Aliran data	Data *member*
Where used / how used	*Member* Proses 2.1, proses 2.2, proses 2.3, proses 3.1, proses 3.2
Deskripsi	Berisi data *member* yang digunakan untuk registrasi dan akan disimpan didalam *database*.
Struktur data	Id_member+id_kota+nama_member+alamat_member +telp_member+kodepos_member+*email_member* + *password_member*+*verificationcode*_member+status_ member
Id_member id_kota nama_member alamat_member telp_member kodepos_member *email_member* *password_member* *verificationcode_member* status_member	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] Enum
Nama Aliran data	Data Admin
Where used / how used	Admin Proses 2.1, proses 2.2, proses 2.3, proses 3.1, proses 3.2
Deskripsi	Berisi data admin
Struktur data	id_admin+nama_admin+alamat_admin+*email_admin*+ tlp_admin+*password_admin*+*verification_admin*
id_admin nama_admin	[0-9] [A-Z|a-z]

alamat_admin *email_admin* tlp_admin *password_admin* *verification_admin*	Text [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data Provinsi
Where used / how used	Admin Proses 4.6, proses 4.6.1, proses 4.6.2, proses 4.6.3,proses 4.6.4
Deskripsi	Berisi data provinsi
Struktur data	id_provinsi+nama_provinsi
id_provinsi nama_provinsi	[0-9] [A-Z|a-z]
Nama Aliran data	Data kota
Where used / how used	Admin Proses 4.7, proses 4.7.1, proses 4.7.2, proses 4.7.3, proses 4.7.4
Deskripsi	Berisi data *kota*
Struktur data	Id_Kota+nama_kota + kabkota+Id_provinsi
Id_Kota nama_kota kabkota Id_provinsi	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data kategori
Where used / how used	Pengunjung,Member,Admin Proses 9.0, Proses 4.1,proses 4.1.1, proses 4.1.2, proses 4.1.3, proses 4.1.4
Deskripsi	Berisi data kategori
Struktur data	Id_Kategori+nama_kategori
Id_Kategori Nama_kategori	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data barang
Where used / how used	Pengunjung,Member,Admin Proses 8.0, proses 4.2,proses 4.2.1,proses 4.2.2, proses 4.2.3,proses 4.2.4
Deskripsi	Berisi data barang
Struktur data	Id_barang+id_ketegori+id_kurs+nama_barang+ harga_barang+deskripsi_barang+diskon_barang+ rating_barang+voterrating_barang+ viewcounter_barang+ gambar_barang
Id_barang id_kategori id_kurs nama_barang harga_barang deskripsi_barang diskon_barang rating_barang voterrating_barang viewcounter_barang	[0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] Text [0-9] [0-9] [0-9] [0-9]

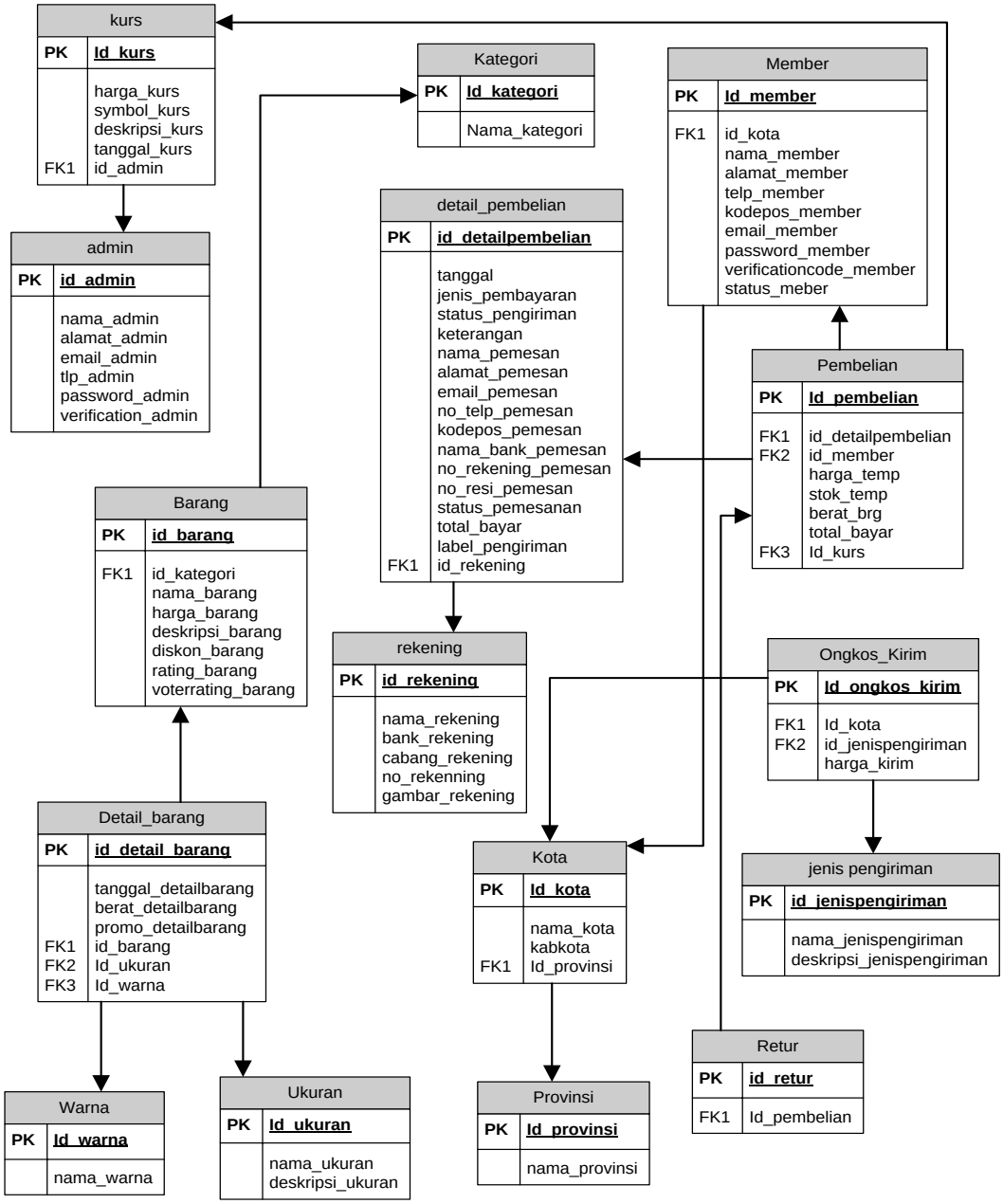
gambar_barang	[A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data Warna
Where used / how used	Admin Proses 4.4,proses 4.4.1, proses 4.4.2, proses 4.4.3,proses 4.4.4
Deskripsi	Berisi data warna
Struktur data	Id_warna+nama_warna+format_warna
Id_warna Nama_warna format_warna	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data ukuran
Where used / how used	Admin Proses 4.3, proses 4.3.1,proses 4.3.2, proses 4.3.3, proses 4.3.4
Deskripsi	Berisi data ukuran
Struktur data	Id_ukuran+nama_ukuran+deskripsi_ukuran
Id_ukuran Nama_ukuran Deskripsi_ukuran	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data Detail Barang
Where used / how used	Admin Proses 4.5, proses 4.5.1,proses 4.5.2, proses 4.5.3, proses 4.5.4
Deskripsi	Berisi data detail barang yaitu id_barang, id_ukuran,id_warna
Struktur data	Id_detail_barang+id_barang+id_ukuran+id_warna+ tgl_detailbarang+stok_detailbarang+berat_detailbarang +promo_detailbarang
Id_detail_barang id_barang id_ukuran id_warna tgl_detailbarang stok_detailbarang berat_detailbarang promo_detailbarang	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9] Date [0-9] Float Enum
Nama Aliran data	Data Pembelian
Where used / how used	*Member*, admin Proses 6.0
Deskripsi	Berisi data pembelian
Struktur data	Id_pembelian+id_detail_pembelian+id_member+ id_detailbarang+harga_temp+stok_temp+berat_temp+ id_ongkos_kirim+total_pembayaran
Id_pembelian id_detail_pembelian id_member id_detailbarang id_ongkoskirim harga_temp stok_temp	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9]

berat_temp id_ongkos_kirim total_pembayaran	Float [0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data Ongkos Kirim
Where used / how used	Admin Proses 4.8, proses 4.8.1,proses 4.8.2, proses 4.8.3, proses 4.8.4
Deskripsi	Berisi data ongkos kirim
Struktur data	Id_ongkos_kirim+ id_kota+id_jenispengiriman+harga_ongkoskirim
Id_ongkos_kirim id_kota id_jenispengiriman harga_ongkoskirim	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data Jenis Pengiriman
Where used / how used	Admin Proses 4.11, proses 4.11.1,proses 4.11.2, proses 4.11.3, proses 4.11.4
Deskripsi	Berisi data jenis pengiriman
Struktur data	id_jenispengiriman+nama_jenispengiriman+deskripsi_ jenispengiriman
id_jenispengiriman nama_jenispengiriman deskripsi_jenispengiriman	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] Text
Nama Aliran data	Data Detail_pembelian
Deskripsi	Berisi data Detail_pembelian
Struktur data	Id_detailpembelian+ tgl_detailpembelian+ jenis_pembayaran+status_pengiriman+ keterangan_detailpembelian+nama_pemesan+ alamat_pemesan+email_pemesan+no_tlp_pemesan+ kodepos_pemesan+nama_bank_pemesan+ no_rek_pemesan+id_rekening+totalpembayaran_detail pemesanan+ no_resi_pemesan+status_pemesan
Id_detailpembelian id_rekening tgl_detailpembelian jenis_pembayaran status_pengiriman keterangan_detailpembelian nama_pemesan alamat_pemesan email_pemesan no_tlp_pemesan kodepos_pemesan nama_bank_pemesan no_rek_pemesan totalpembayaran_detailpeme sanan no_resi_pemesan status_pemesan	[0-9] [0-9] Date Enum Enum Text [A-Z|a-z|0-9] Text [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] Enum

Nama Aliran data	Data mata uang
Where used / how used	Admin Proses 13.0, proses 13.1, proses 13.2
Deskripsi	Berisi data mata uang dolar terhadap rupiah
Struktur data	id_kurs+harga_kurs+tanggal_kurs+simbol_kurs+ deskripsi_kurs
id_kurs harga_kurs tanggal_kurs simbol_kurs deskripsi_kurs	[0-9] [0-9] Date [A-Z|a-z|0-9] text
Nama Aliran data	Data rekening
Where used / how used	Admin Proses 11.0, proses 11.1, proses 11.2
Deskripsi	Berisi data rekening
Struktur data	id_rekening+nama_rekening+bank_rekening+cabang_ rekening+no_rekening+gambar_rekening
id_rekening nama_rekening bank_rekening cabang_rekening no_rekening gambar_rekening	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]

3.3.2 Skema Relasi

Skema relasi menggambarkan hubungan antar data, arti data dan batasannya dijelaskan dengan baris dan kolom.



Gambar 3-37 Skema Relasi

3.3.3 Perancangan Struktur table

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Tabel Admin

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel admin yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel admin adalah sebagai berikut :

Tabel 3-4 Tabel Admin

Nama	Type	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_admin	INTEGER	11	Primary Key	Not Null
Nama_admin	VARCHAR	50		Not Null
Alamat_admin	TEXT	-		Not Null
Email_admin	VARCHAR	50		Not Null
Tlp_admin	VARCHAR	20		Not Null
Password_admin	VARCHAR	32		Not Null
Verification_admin	VARCHAR	32		Not Null

2. Tabel Member

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel member yang akan digunakan pada pengembangan sistem. Struktur tabel member adalah sebagai berikut:

Tabel 3-5 Tabel Member

Nama	Type	Panjang	Kunci	Keterangan
id_member	INTEGER	11	Primary Key	Not Null
id_kota	INTEGER	11	Foreign Key	Reference table kota(id_kota)
Nama_member	VARCHAR	50		Not Null
Alamat_member	TEXT	-		Not Null
Telp_member	VARCHAR	20		Not Null
Kodepos_member	VARCHAR	6		Not Null

Nama	Type	Panjang	Kunci	Keterangan
Email_member	VARCHAR	50		Not Null
Password_member	VARCHAR	32		Not Null
Verificationcode_member	VARCHAR	32		Not Null

3. Tabel Kategori

Tabel ini berfungsi untuk mengelompokan kategori. Struktur tabel kategori adalah sebagai berikut :

Tabel 3-6 Tabel Kategori

Nama	Type	Panjang	Kunci	Keterangan
id_kategori	INTEGER	11	Primary Key	Not Null
nama_kategori	VARCHAR	50		

4. Tabel Barang

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data barang. Struktur tabel barang adalah sebagai berikut :

Tabel 3-7 Tabel Barang

Nama	Type	Panjang	Kunci	Keterangan
id_barang	INTEGER	11	Primary Key	Not Null
Id_kategori	INTEGER	11	Foreign Key	Reference table kategori(id_kategori)
Id_kurs	INTEGER	11	Foreign Key	Reference table kurs(id_kurs)
nama_barang	VARCHAR	50		Not Null
Harga_barang	INTEGER	11		Not Null
Deskripsi_barang	TEXT			Not Null
Diskon_barang	INTEGER	11		Not Null
Rating_barang	FLOAT			Not Null

Nama	Type	Panjang	Kunci	Keterangan
Voterrating_barang	INTEGER	11		Not Null
Viewcounter_barang	INTEGER	11		Not Null
Gambar_barang	VARCHAR	200		Not Null
Stok_barang	INTEGER	11		Not Null

5. Tabel Ukuran

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data ukuran. Struktur tabel ukuran adalah sebagai berikut :

Tabel 3-8 Tabel Ukuran

Nama	Type	Panjang	Kunci	Keterangan
id_ukuran	INTEGER	11	Primary Key	Not Null
nama_ukuran	VARCHAR	10		Not Null
Deskripsi_ukuran	TEXT			Not Null

6. Tabel Warna

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data warna. Struktur tabel warna adalah sebagai berikut :

Tabel 3-9 Tabel Warna

Nama	Type	Panjang	Kunci	Keterangan
id_warna	INTEGER	11	Primary Key	Not Null
nama_warna	VARCHAR	50		Not Null
format_warna	VARCHAR	10		

7. Tabel Detail Barang

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data detail barang. Struktur tabel detail barang adalah sebagai berikut :

Tabel 3-10 Tabel Detail Barang

Nama	Type	Panjang	Kunci	Keterangan
id_detail_barang	INTEGER	11	Primary Key	Not Null
id_barang	INTEGER	11	Foreign Key	Reference table barang(id_barang)
id_ukuran	INTEGER	11	Foreign Key	Reference table ukuran(id_ukuran)
id_warna	INTEGER	11	Foreign Key	Reference table warna(id_warna)
tanggal_detailbarang	DATETIME			Not Null
stok_detailbarang	INTEGER	11		Not Null
berat_detail barang	FLOAT			Not Null

8. Tabel Pembelian

Tabel ini digunakan untuk merekam semua data pembelian. Struktur tabel pembelian adalah sebagai berikut :

Tabel 3-11 Tabel pembelian

Nama	Type	Panjang	Kunci	Keterangan
id_pembelian	INTEGER	11	Primary Key	Not Null
id_detailpembelian	INTEGER	11	Foreign Key	Reference table detailpembelian (id_detailpembelian)
id_member	INTEGER	11	Foreign Key	Reference table member(id_member)
id_detailbarang	INTEGER	11	Foreign Key	Reference table detailbarang (id_detailbarang)
id_ongkos_kirim	INTEGER	11	Foreign Key	Reference table ongkoskirim (id_ongkoskirim)
harga_temp	INTEGER	11		Not Null

Nama	Type	Panjang	Kunci	Keterangan
stok_temp	INTEGER	11		Not Null
berat_temp	FLOAT			Not Null
total_berat	FLOAT			Not Null
total_biaya_kirim	FLOAT			Not Null
total_pembayaran	INTEGER	11		Not Null

9. Tabel Detail Pembelian

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data detail pembelian yang dipesan secara lengkap. Struktur tabel detail pembelian adalah sebagai berikut :

Tabel 3-12 Tabel detail pembelian

Nama	Type	Panjang	Kunci	Keterangan
id_detailpembelian	INTEGER	11	Primary Key	Not Null
Tanggal_detailpembelian	DATETIME			Not Null
Jenis_pembayaran	ENUM			(‘Rekening’,’Paypal’)
Status_pengiriman	ENUM			(‘dipesan’,’dikonfirmasi’, ‘dibayar’,’dikirim’, ‘diterima’)
Keterangan	TEXT			Not Null
nama_pemesan	VARCHAR	50		Not Null
Alamat_pemesan	TEXT			Not Null
Email_pemesan	VARCHAR	50		Not Null
No_telp_pemesan	VARCHAR	20		Not Null
Kodepos_pemesan	VARCHAR	6		Not Null
Nama_bank_pemesan	VARCHAR	50		Not Null
No_rekening_pemesan	VARCHAR	20		Not Null
No_resi_pemesan	VARCHAR	32		Not Null
Id_rekening	INTEGER	11	Foreign key	Reference table rekening(id_rekening)
Status_pemesanan	ENUM			(‘ok’,’cancel’)
total pembayaran	INTEGER	11		Not Null
label_pengiriman	VARCHAR	50		Not Null

10. Tabel Provinsi

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data provinsi. Struktur tabel provinsi adalah sebagai berikut :

Tabel 3-13 Tabel Provinsi

Nama	Type	Panjang	Kunci	Keterangan
id_provinsi	INTEGER	11	Primary Key	Not Null
nama_provinsi	VARCHAR	50		

11. Tabel Kota

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data kota. Struktur tabel kota adalah sebagai berikut :

Tabel 3-14 Tabel Kota

Nama	Type	Panjang	Kunci	Keterangan
id_kota	INTEGER	11	Primary Key	Not Null
nama_kota	VARCHAR	50		
kabkota	VARCHAR	20		
id_provinsi	INTEGER	10	Foreign key	Reference table provinsi(id_provinsi)

12. Tabel Ongkos_Kirim

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data ongkos kirim. Struktur tabel ongkos kirim adalah sebagai berikut :

Tabel 3-15 Tabel Ongkos_Kirim

Nama	Type	Panjang	Kunci	Keterangan
id_ongkoskirim	INTEGER	11	Primary Key	Not Null
Id_kota	INTEGER	11	Foreign key	Reference table kota(id_kota)

Nama	Type	Panjang	Kunci	Keterangan
id_jenispengiriman	INTEGER	11	Foreign key	Reference table jenispengiriman (id_jenispengiriman)
harga_ongkoskirim	INTEGER	11		Not Null

13. Jenis Pengiriman

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data jasa pengiriman. Struktur tabel jasa pengiriman adalah sebagai berikut :

Tabel 3-16 Tabel jenis pengiriman

Nama	Type	Panjang	Kunci	Keterangan
id_jenispengiriman	INTEGER	11	Primary Key	Not Null
Nama_jenispengiriman	VARCHAR	50		Not Null
Deskripsi_jenispengiriman	TEXT			Not Null

14. Rekening

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data rekening. Struktur tabel rekening adalah sebagai berikut :

Tabel 3-17 Tabel rekening

Nama	Type	Panjang	Kunci	Keterangan
id_rekening	INTEGER	11	Primary Key	Not Null
Nama_rekening	VARCHAR	50		Not Null
Bank_rekening	VARCHAR	50		Not Null
Cabang_rekening	VARCHAR	50		Not Null
No_rekening	INT	32		Not Null
Gambar_rekening	VARCHAR	200		Not Null

15. Tabel Kurs

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data mata uang. Struktur tabel kurs adalah sebagai berikut :

Tabel 3-18 Tabel kurs

Nama	Type	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_currency	INTEGER	11	Primary Key	Not Null
Harga_kurs	INTEGER	11		Not Null
Symbol_kurs	VARCHAR	5		Not Null
Deskripsi_kurs	TEXT			Not Null
Tanggal_kurs	DATETIME			Not Null

16. Tabel Komplain

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data retur. Struktur tabel komplain adalah sebagai berikut :

Tabel 3-19 Tabel kompalin

Nama	Type	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_kompalin	INTEGER	11	Primary Key	Not Null
Nama_komplain	VARCHAR	100		Not Null
Deskripsi_komplain	TEXT			Not Null

17. Tabel Retur

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data retur. Struktur tabel retur adalah sebagai berikut :

Tabel 3-20 Tabel retur

Nama	Type	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_Retur	INTEGER	11	Primary Key	Not Null
Id_Pembelian	INTEGER	11	Foreign Key	Reference table pembelian (id_pembelian)

Nama	Type	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_Komplain	INTEGER	11	Foreign key	Reference table komplain (id_komplain)
Tanggal_Retur	DATETIME			Not Null
Status_Retur	ENUM			(‘diterima’,’dikonfirmasi’, ‘ditolak’)

3.3.4 Perancangan Pengkodean

Perancangan pengkodean yang terdapat dalam Barokah Busana adalah sebagai berikut:

1. Pengkodean Kategori

   Kode : 99 → No Urut Kategori

2. Pengkodean Barang

   Kode: 99 9999 → No Urut Barang; → No Urut Kategori

3. Contoh kode

   kode : 01 0012 → No Urut Barang; → No Urut Kategori

3.4 Arsitektur

Setelah melakukan perancangan data pada situs penjualan barokah busana, maka dilakukanlah perancangan arsitektur. Arsitektur di sini dimaksudkan sebagai perancangan struktur menu yang akan dimiliki oleh sistem. Arsitektur sistem terbagi menjadi tiga jenis, yaitu:

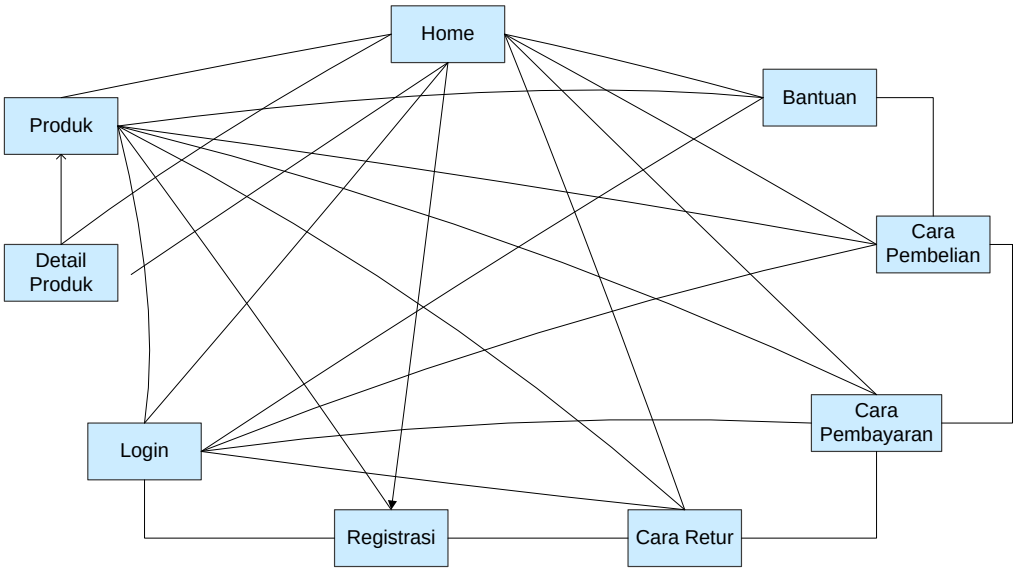
1. Arsitektur linear
2. Arsitektur hirarki
3. Arsitektur *network* atau lebih dikenal dengan arsitektur web.

Untuk pembangunan situs penjualan pada barokah busana arsitektur yang dimiliki adalah arsitektur *network* atau lebih dikenal dengan arsitektur web. Arsitektur menunya terbagi menjadi tiga bagian, yaitu:

1. Struktur menu Pengunjung

Struktur menu ini diperuntukan untuk para pengunjung yang belum menjadi member di barokah busana.

Untuk lebih jelasnya struktur menu pengunjung adalah sebagai berikut:

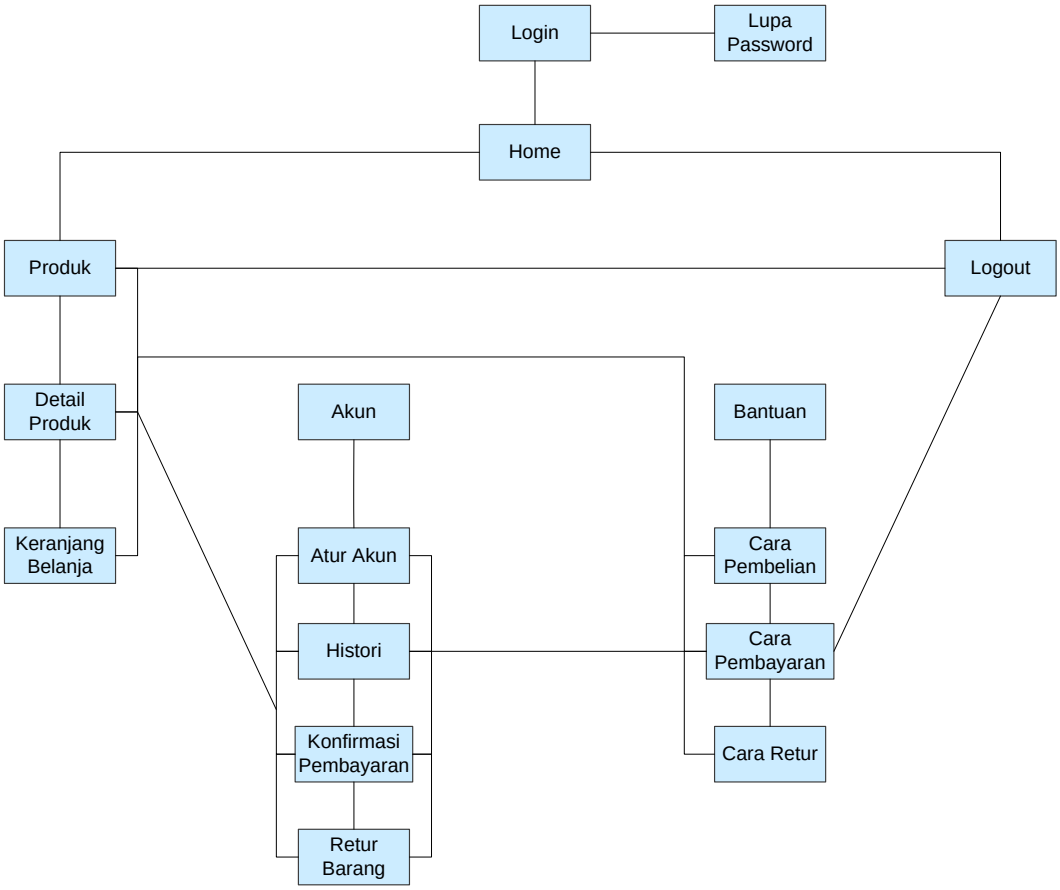


Gambar 3-38 Struktur Menu Pengunjung

2. Struktur menu member

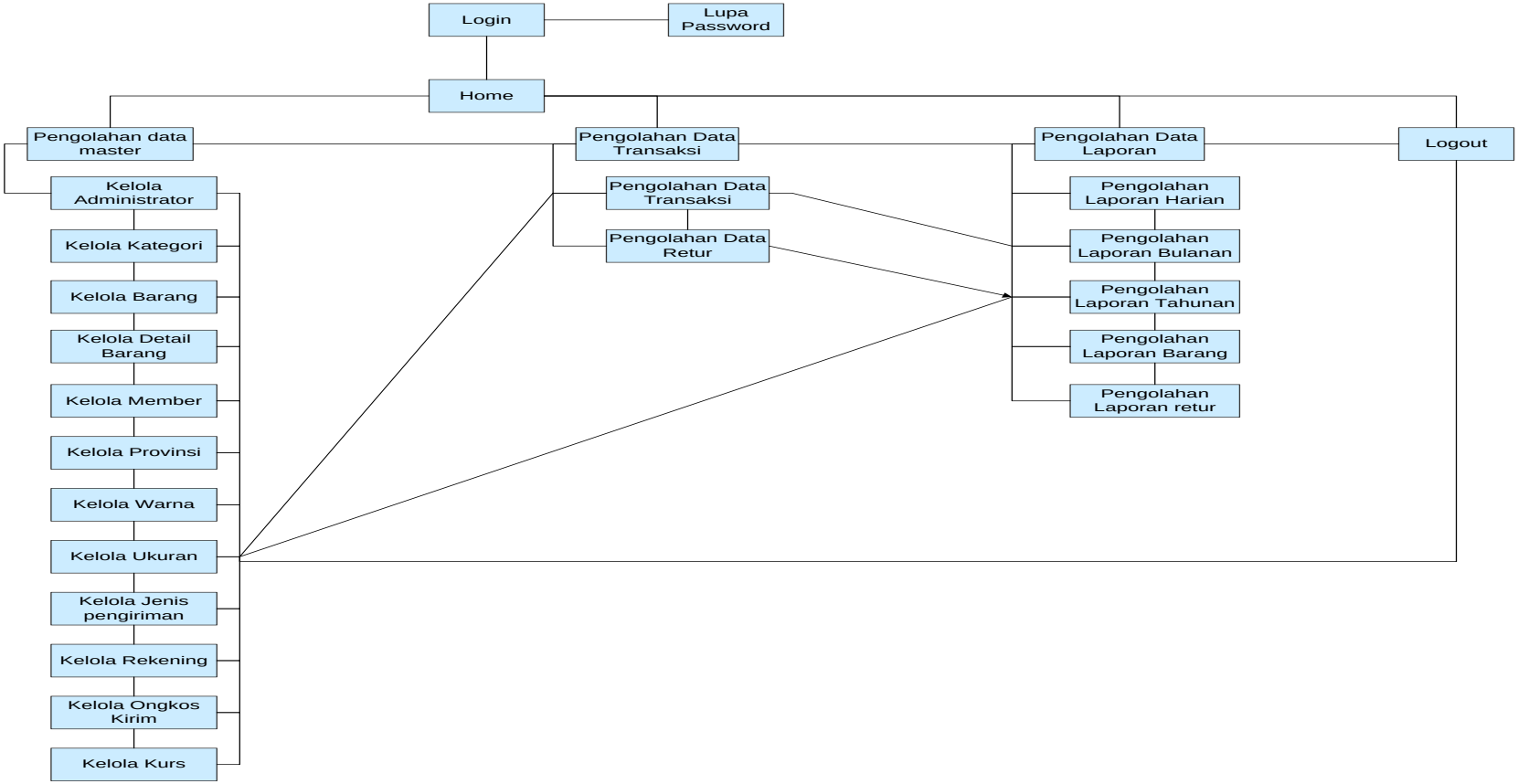
Struktur menu ini diperuntukan untuk para pengunjung yang sudah menjadi member di barokah busana.

Untuk lebih jelasnya struktur menu pengunjung adalah sebagai berikut:



Gambar 3-39 Struktur Menu Member

1. Struktur Menu Admin



Gambar 3-40 Struktur Menu Admin

3.4.1 Perancangan Antarmuka

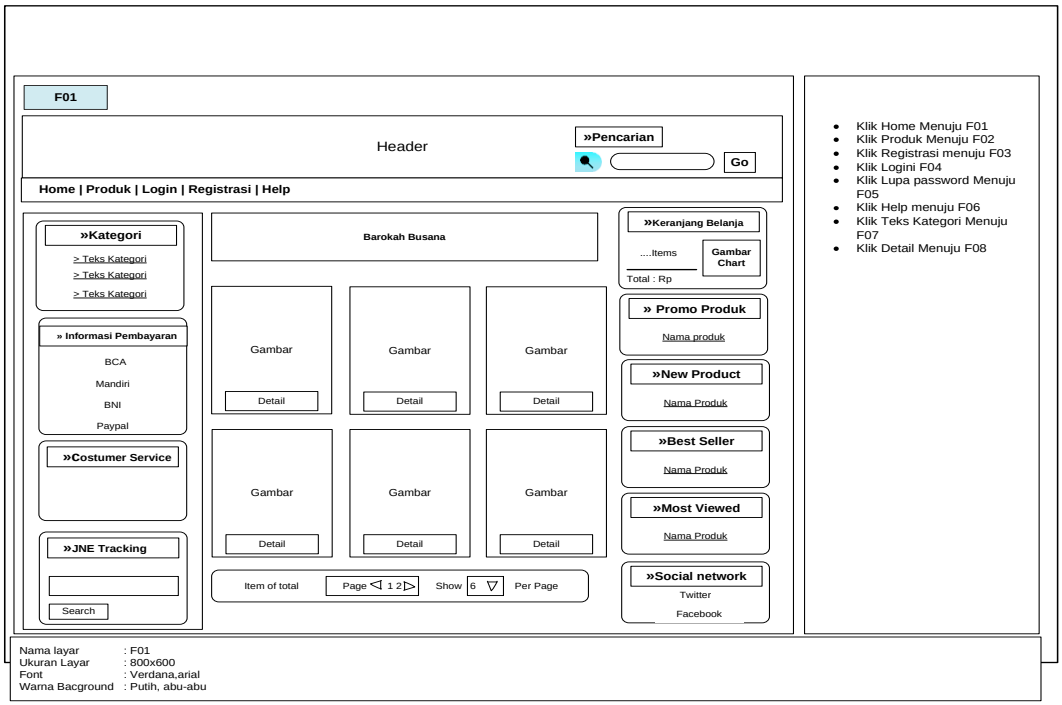
Setelah melakukan perancangan data, maka dibuatlah perancangan antar muka sebagai tempat tampilan data. Perancangan antar muka dilakukan untuk mempermudah dalam mengimplemntasikan sistem yang akan dibangun.

Perancangan antarmuka untuk situs penjualan di Barokah Busana adalah sebagai berikut :

3.4.1.1 Perancangan Antar Muka Pengunjung

1. Perancangan Antamuka Menu Utama (Home)

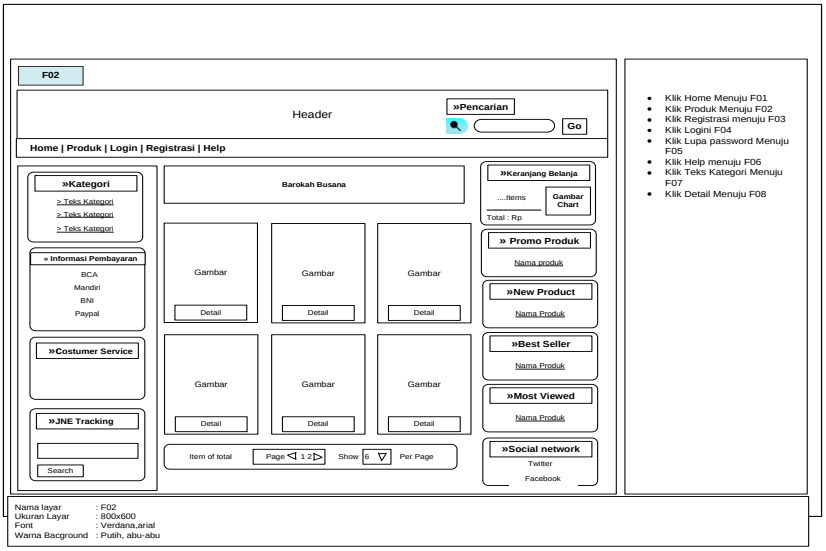
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka menu utama (Home) dari pembangunan situs penjualan di barokah busana yang tercantum pada gambar 3-41 dibawah ini:



Gambar 3-41 Perancangan antarmuka menu utama (Home)

2. Perancangan Antarmuka Menu Produk

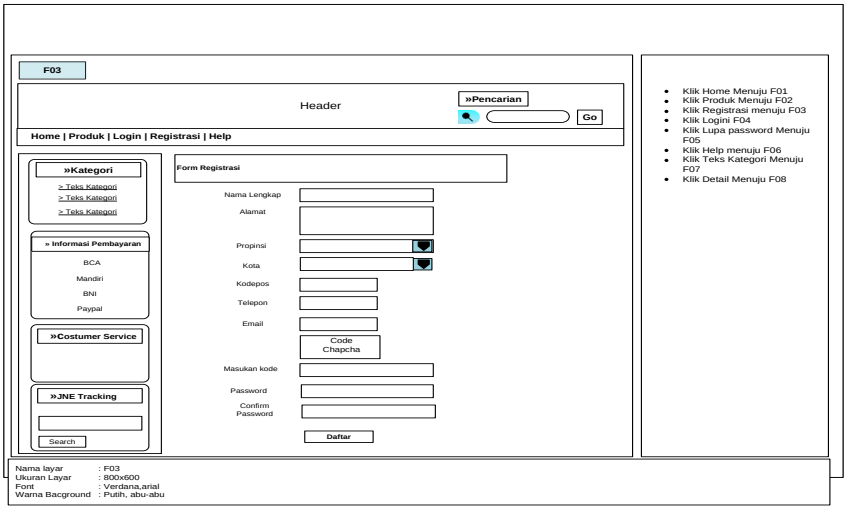
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu Produk dari pembangunan situs penjualan di barokah busana yang tercantum pada gambar 3-42 dibawah ini:



Gambar 3-42 Perancangan antarmuka menu Produk

3. Perancangan Antarmuka Menu Registrasi

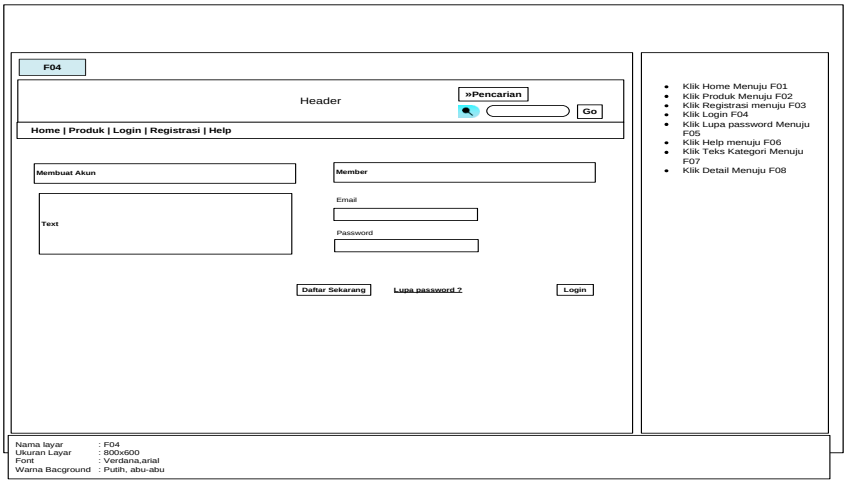
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu registrai dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-43 dibawah ini:



Gambar 3-43 Perancangan antar muka menu Registrasi

4. Perancangan Antarmuka Menu Login

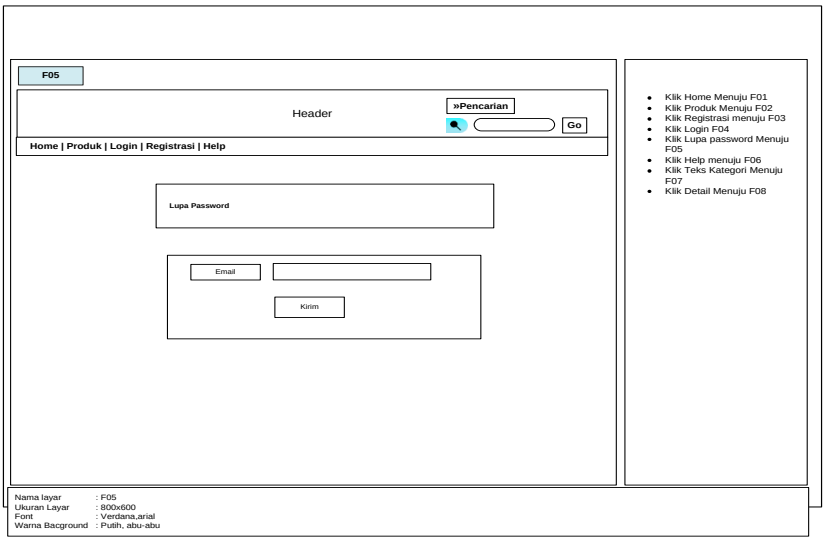
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu login dari Pembangunan situs penjualan pada Barokah Busana yang tercantum pada gambar 3-44 dibawah ini:



Gambar 3-44 perancangan antarmuka menu Login

5. Perancangan Antarmuka Lupa Password

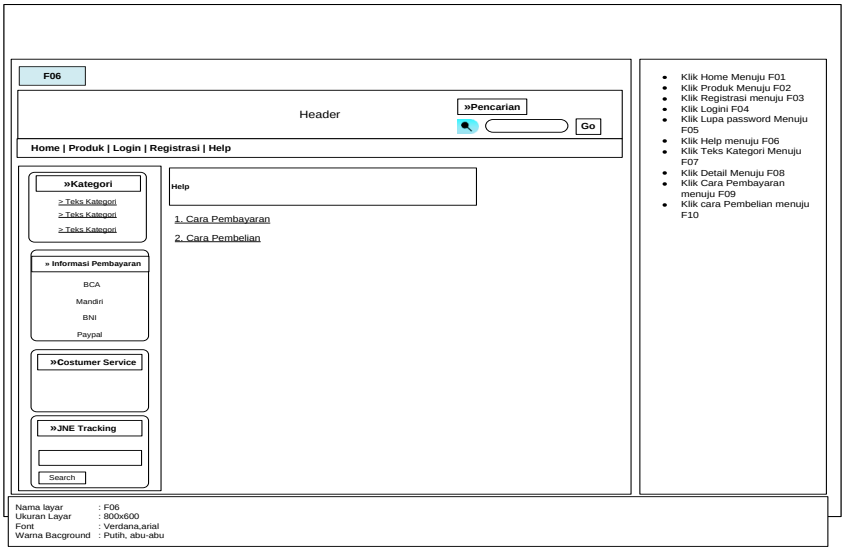
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka lupa password dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-45 dibawah ini:



Gambar 3-45 Perancangan antar muka Lupa Password

6. Perancangan Antarmuka Menu Help

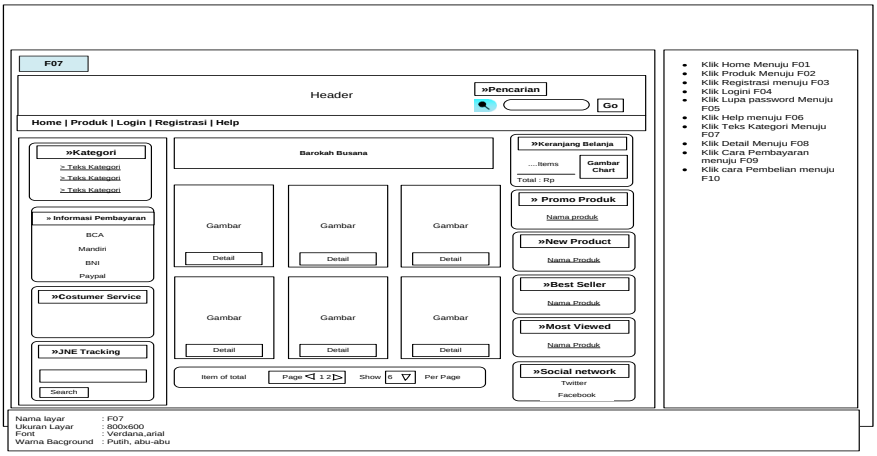
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu help dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-46 dibawah ini:



Gambar 3-46 Perancangan antarmuka Menu Help

7. Perancangan Antarmuka Menu Kategori

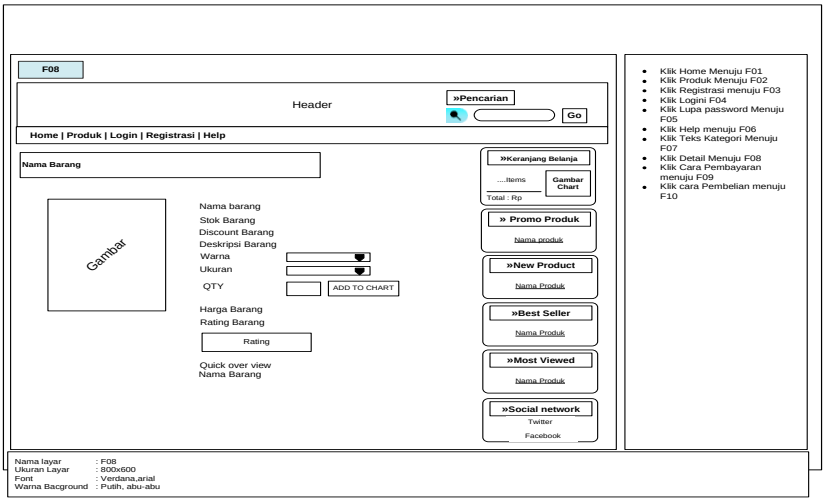
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu kategori dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-47 dibawah ini:



Gambar 3-47 Perancangan antar muka menu Kategori

8. Perancangan Antar muka Detail Barang

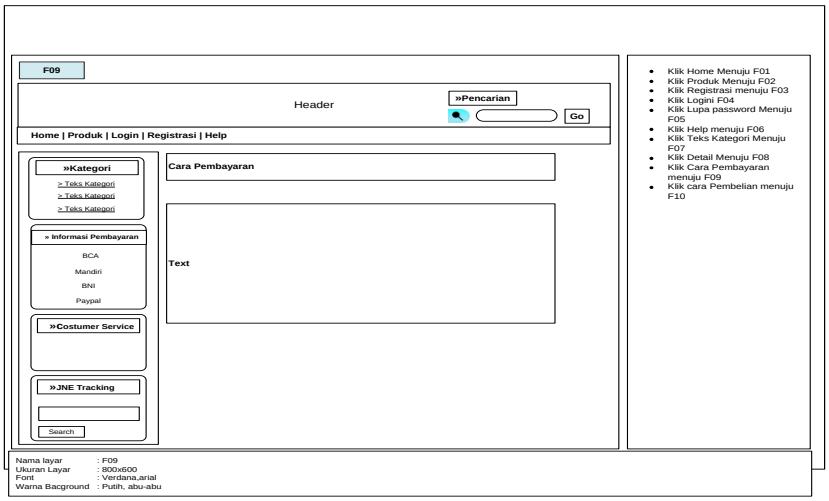
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka detail barang dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-48 dibawah ini:



Gambar 3-48 Perancangan antar muka detail barang

9. Perancangan Antar muka Menu Cara Pembayaran

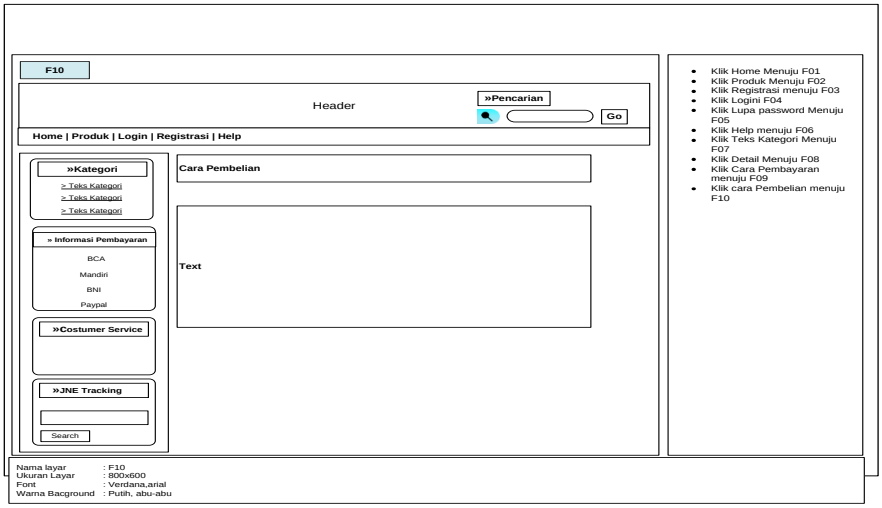
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu cara pembayaran dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-49 dibawah ini:



Gambar 3-49 Perancangan antar muka menu cara pembayaran

10. Perancangan Antar muka Menu Cara Pembelian

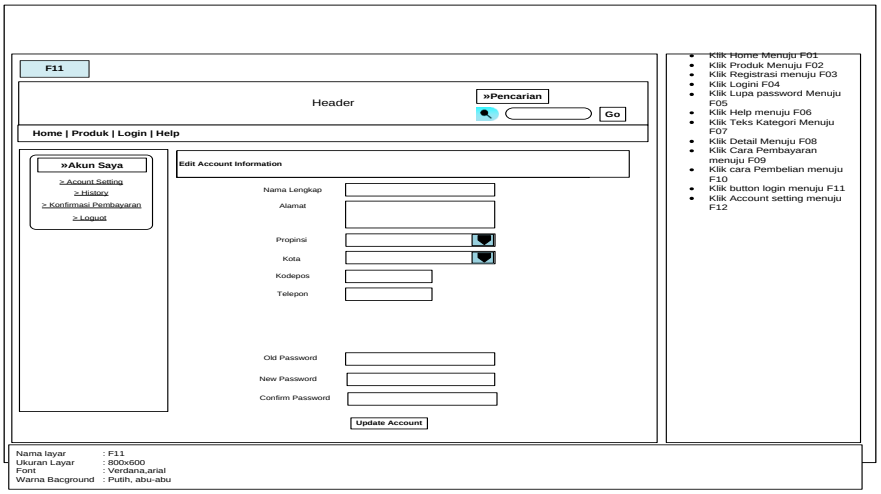
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu cara pembelian dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-50 dibawah ini:



Gambar 3-50 Perancangan antar muka menu cara pembelian

11. Perancangan Antar muka Menu Member

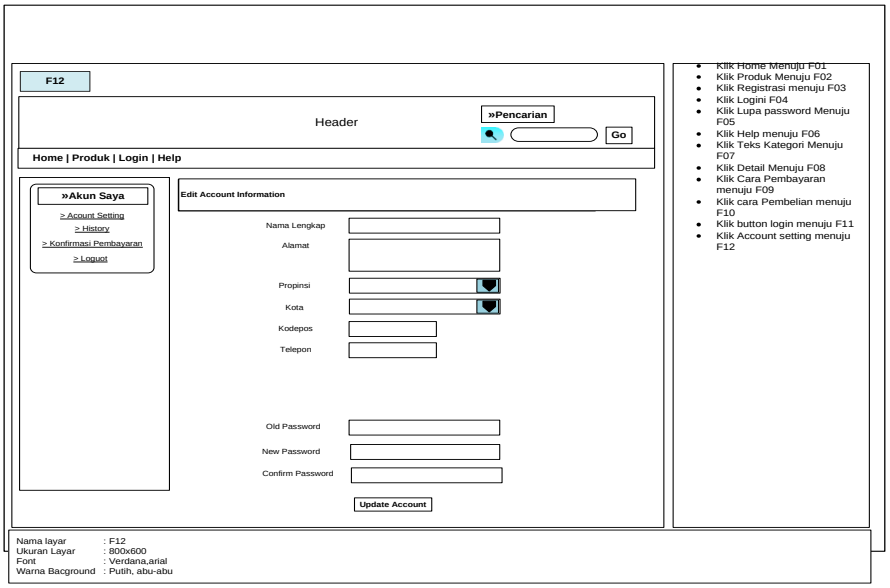
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu member dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-51 dibawah ini:



Gambar 3-51 Perancangan antar muka menu Member

12. Perancangan Antar muka Menu Account Setting

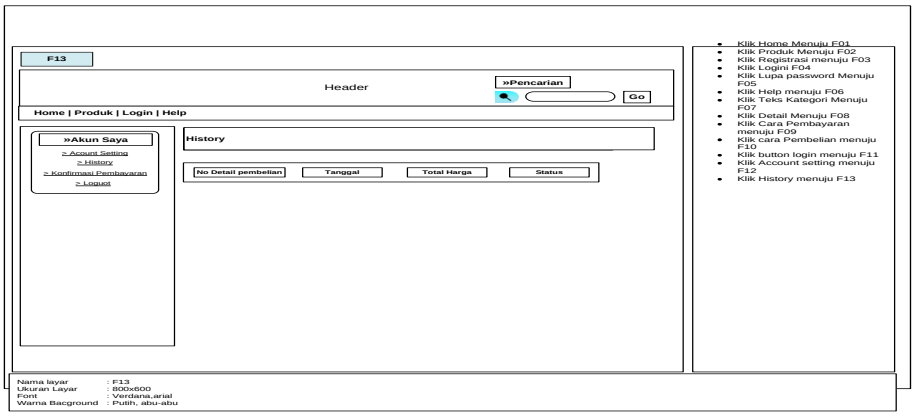
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu account setting dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-52 dibawah ini:



Gambar 3-52 Perancangan antar muka Menu Account Setting

13. Perancangan Antar muka Menu History

Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu history dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-53 dibawah ini:



Gambar 3-53 Perancangan antar muka Menu History

14. Perancangan Antar muka Menu Konfirmas Pembayaran

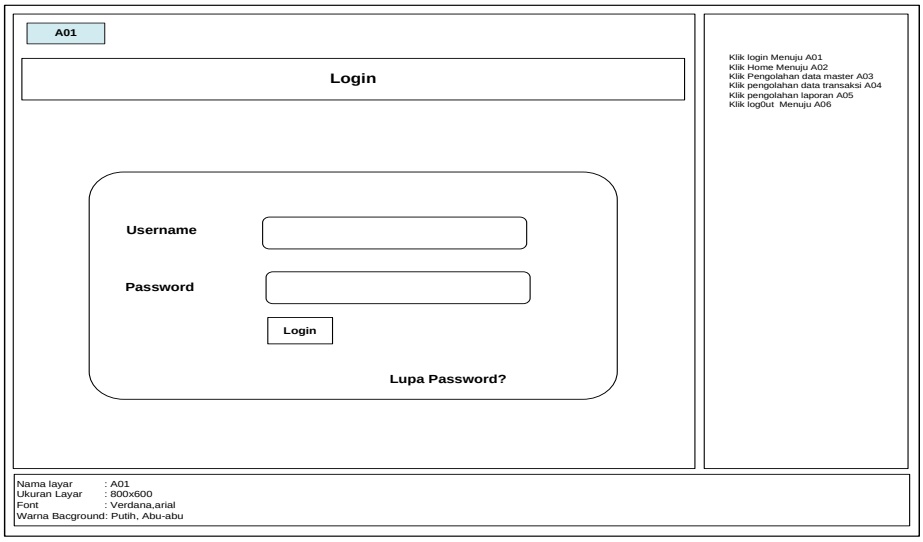
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu konfirmasi pembayaran dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-54 dibawah ini:



Gambar 3-54 Perancangan antar muka Menu Konfirmasi Pembayaran

15. Perancangan Antar muka Menu Login Admin

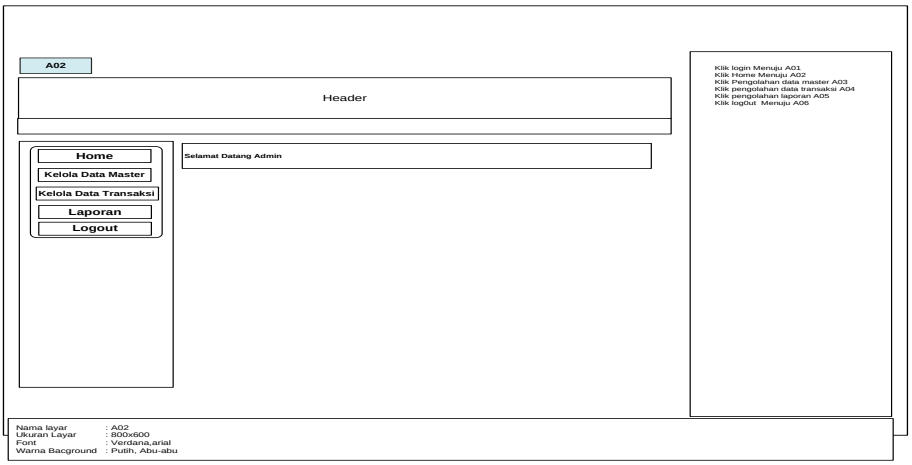
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu login admin dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-55 dibawah ini:



Gambar 3-55 Perancangan antar muka Menu Login Admin

16. Perancangan Antar muka Menu Home

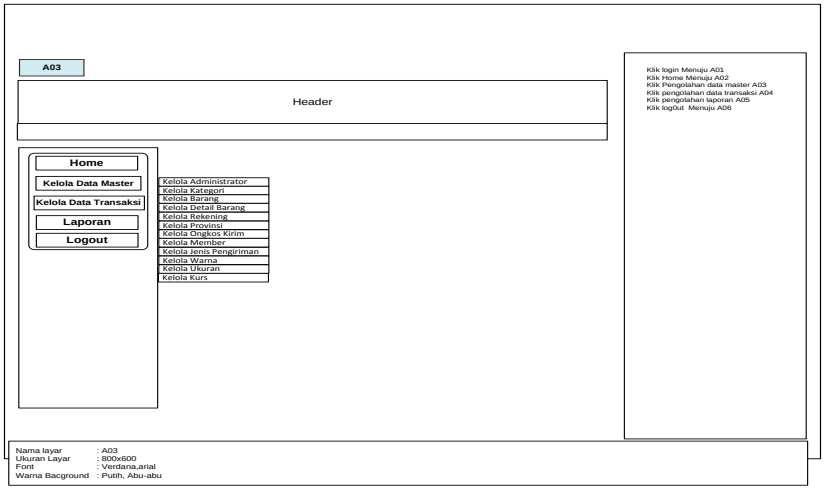
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu Home dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-56 dibawah ini:



Gambar 3-56 Perancangan antar muka Menu Admin

17. Perancangan Antar muka Menu Kelola Data Master

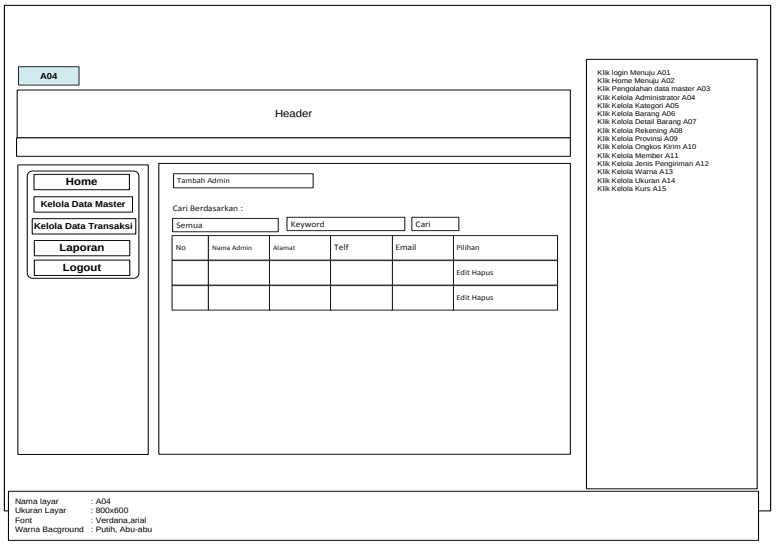
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu kelola data master dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-57 dibawah ini:



Gambar 3-57 Perancangan antar muka kelola data master

18. Perancangan Antar muka Menu Kelola Data Administrator

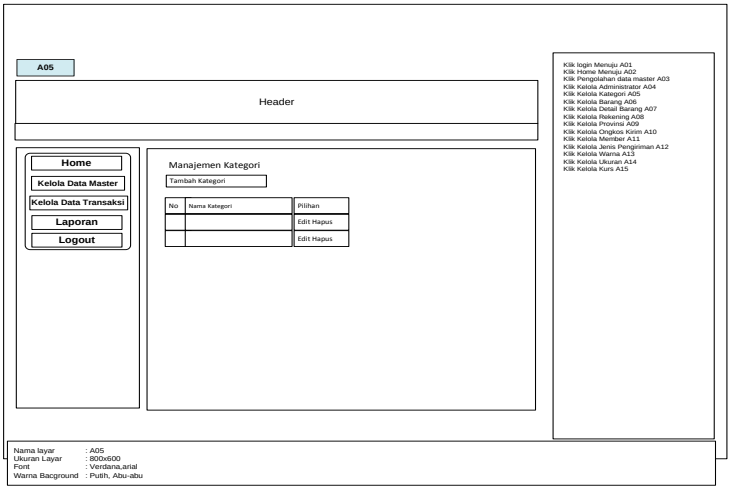
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu kelola data administrator dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-58 dibawah ini:



Gambar 3-58 Perancangan antar muka kelola data administrator

19. Perancangan Antar muka Menu Kelola Data Kategori

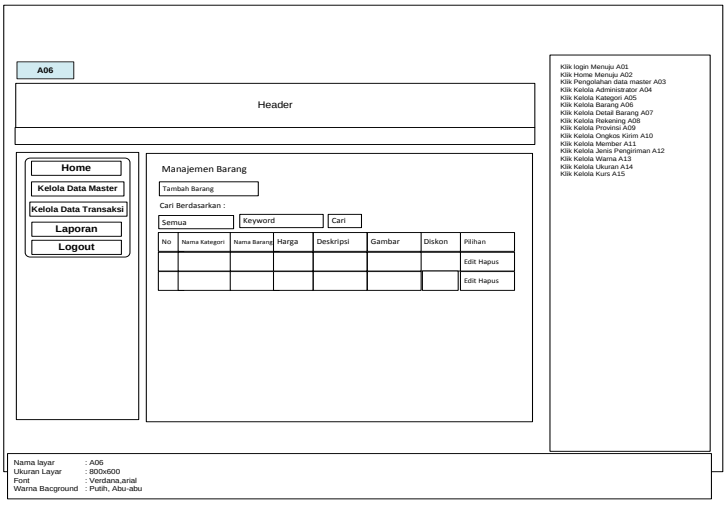
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu kelola data kategori dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-59 dibawah ini:



Gambar 3-59 Perancangan antar muka kelola data kategori

20. Perancangan Antar muka Menu Kelola Data Barang

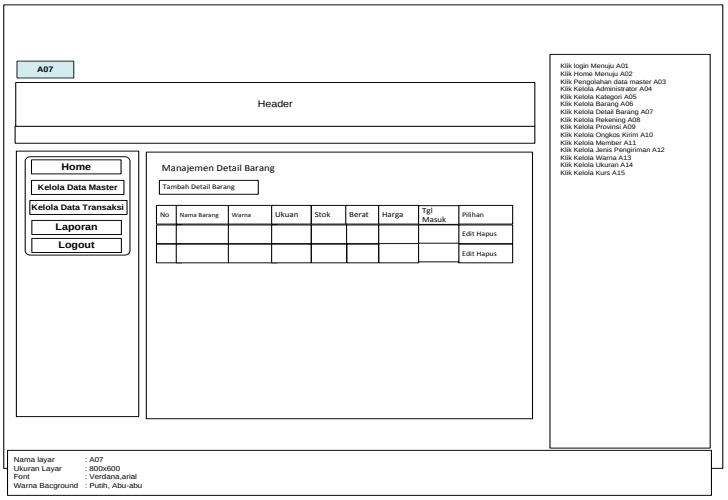
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu kelola data Barangi dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-60 dibawah ini:



Gambar 3-60 Perancangan antar muka kelola data Barang

21. Perancangan Antar muka Menu Kelola Data Detail Barang

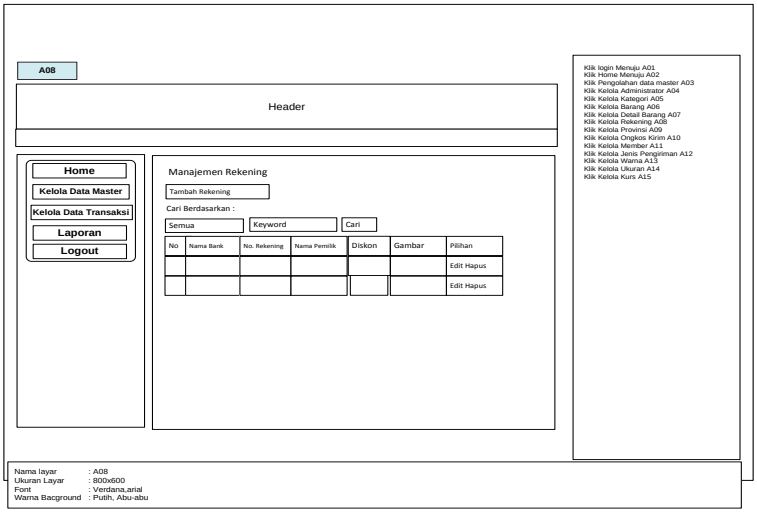
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu kelola data detail Barang dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-61 dibawah ini:



Gambar 3-61 Perancangan antar muka kelola data Detail Barang

22. Perancangan Antar muka Menu Kelola Data Rekening

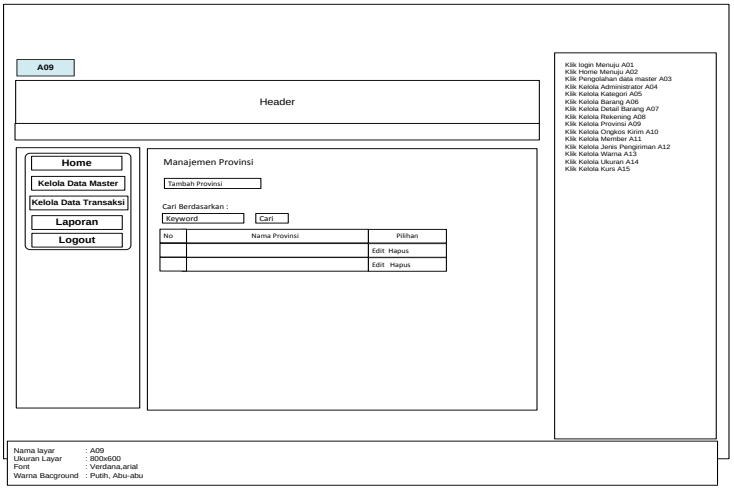
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu kelola data Rekening dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-62 dibawah ini:



Gambar 3-62 Perancangan antar muka kelola data Rekening

23. Perancangan Antar muka Menu Kelola Data Provinsi

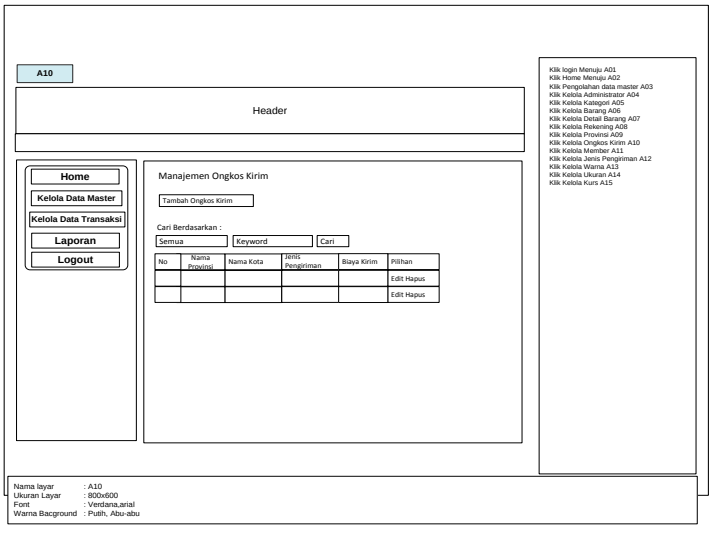
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu kelola data provinsi dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-63 dibawah ini:



Gambar 3-63 Perancangan antar muka kelola data Provinsi

24. Perancangan Antar muka Menu Kelola Data Ongkos Kirim

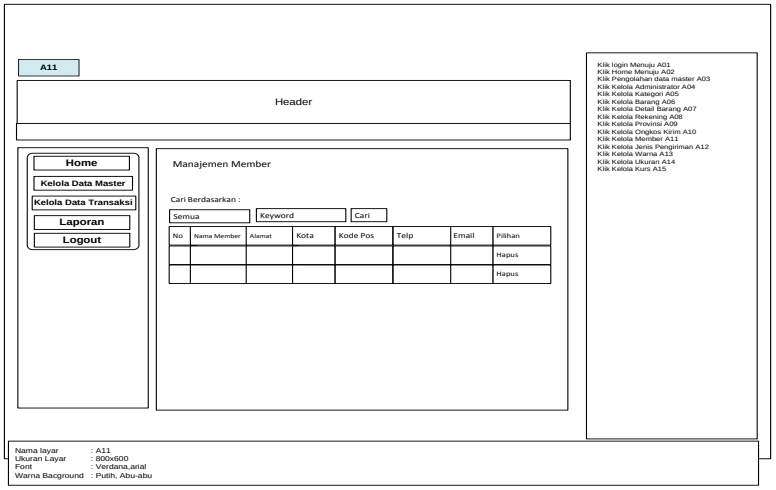
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu kelola data ongkos kirim dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-64 dibawah ini:



Gambar 3-64 Perancangan antar muka kelola data Ongkos kirim

25. Perancangan Antar muka Menu Kelola Data Member

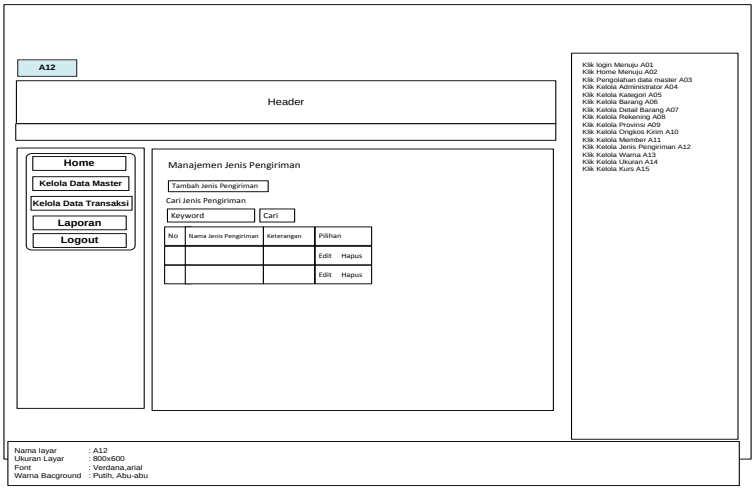
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu kelola data member dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-65 dibawah ini:



Gambar 3-65 Perancangan antar muka kelola data member

26. Perancangan Antar muka Menu Kelola Data Jenis Pengiriman

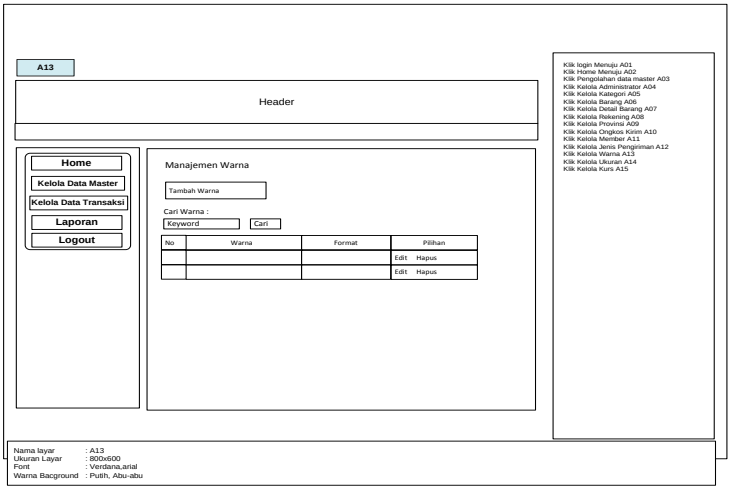
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu kelola data jenis pengiriman dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-66 dibawah ini:



Gambar 3-66 Perancangan antar muka kelola data jenis pengiriman

27. Perancangan Antar muka Menu Kelola Data Warna

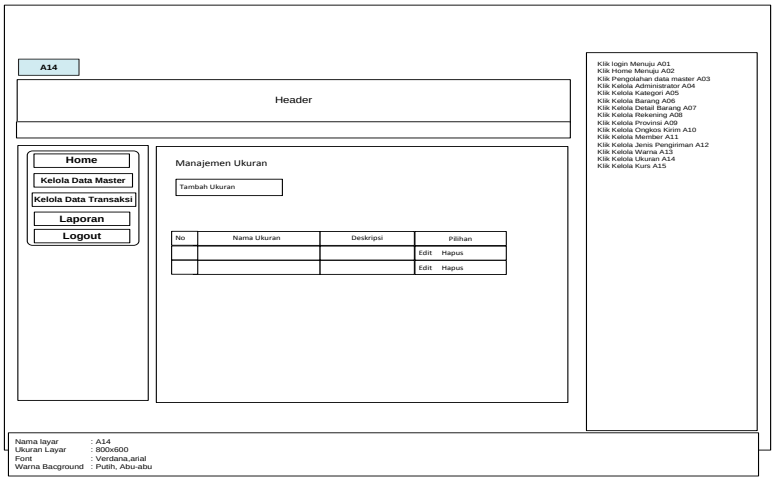
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu kelola data warna dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-67 dibawah ini:



Gambar 3-67 Perancangan antar muka kelola data warna

28. Perancangan Antar muka Menu Kelola Data Ukuran

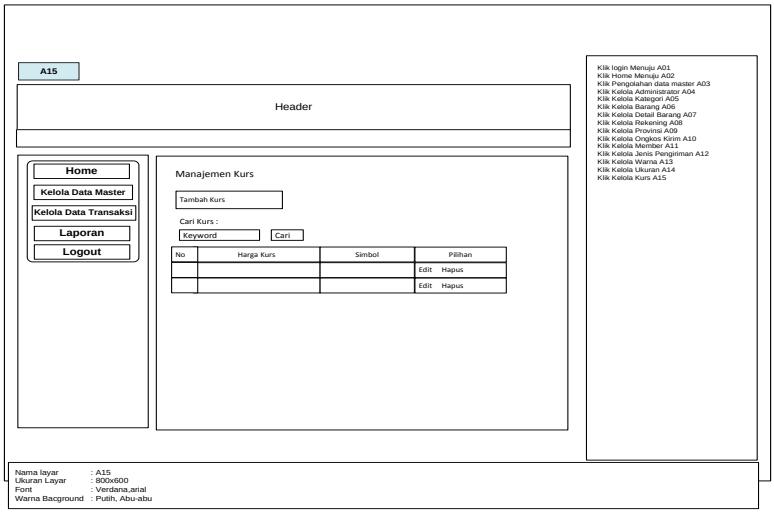
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu kelola data ukuran dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-68 dibawah ini:



Gambar 3-68 Perancangan antar muka kelola data ukuran

29. Perancangan Antar muka Menu Kelola Data Kurs

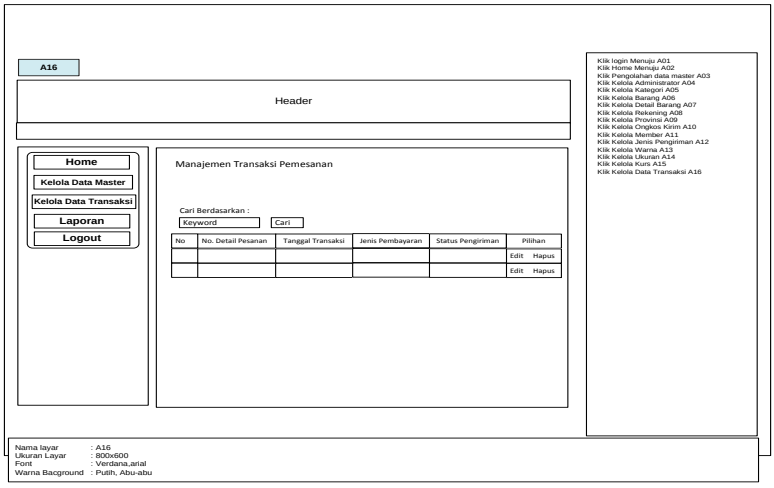
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu kelola data kurs dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-69 dibawah ini:



Gambar 3-69 Perancangan antar muka kelola data kurs

30. Perancangan Antar muka Menu Kelola Data Transaksi

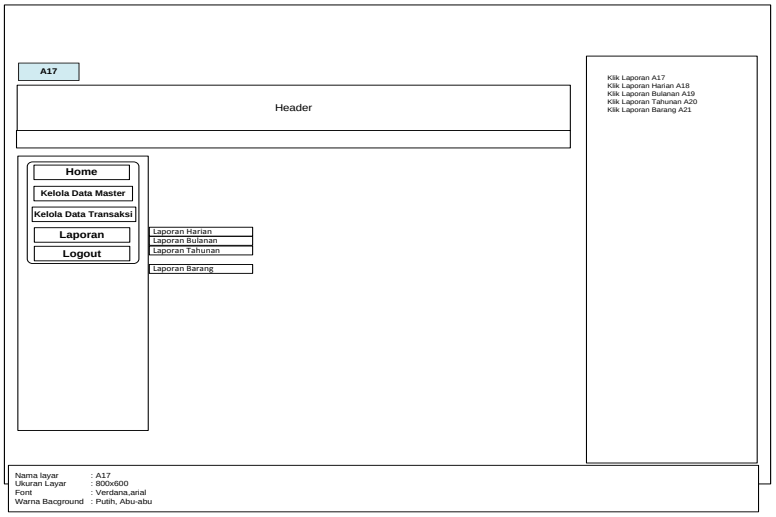
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu kelola data transaksi dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-70 dibawah ini:



Gambar 3-70 Perancangan antar muka kelola data transaksi

31. Perancangan Antar muka Menu Laporan

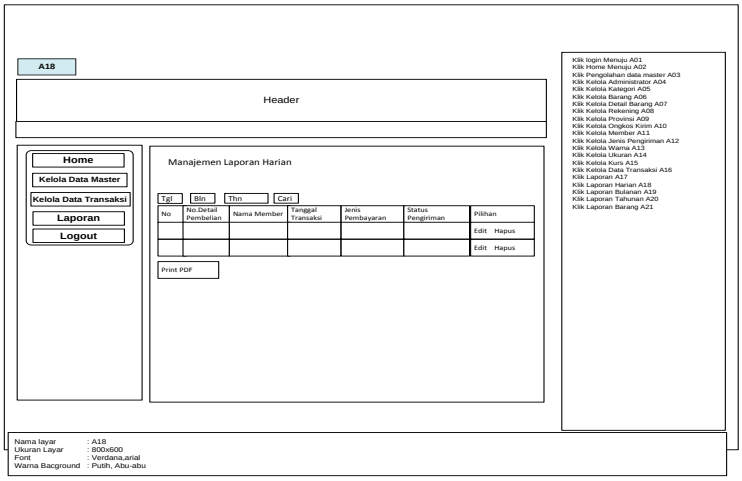
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu laporan dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-71 dibawah ini:



Gambar 3-71 Perancangan antar muka Laporan

32. Perancangan Antar muka Menu Kelola Data Laporan Harian

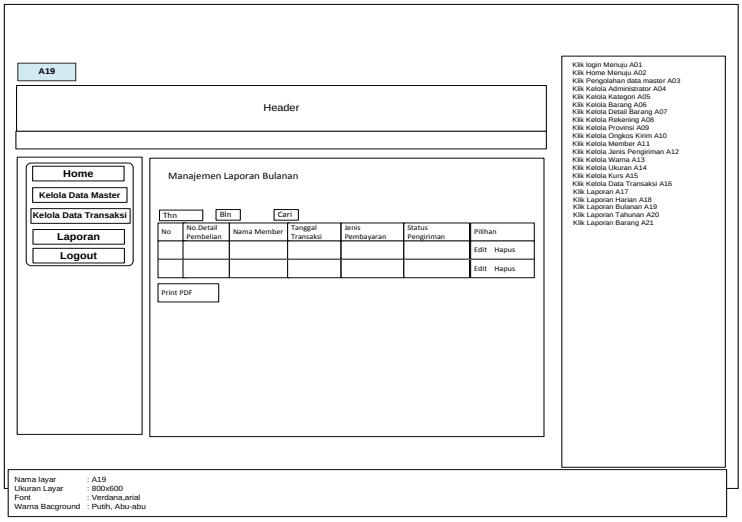
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu kelola data Laporan harian dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-72 dibawah ini:



Gambar 3-72 Perancangan antar muka kelola data laporan harian

33. Perancangan Antar muka Menu Kelola Data Laporan Bulanan

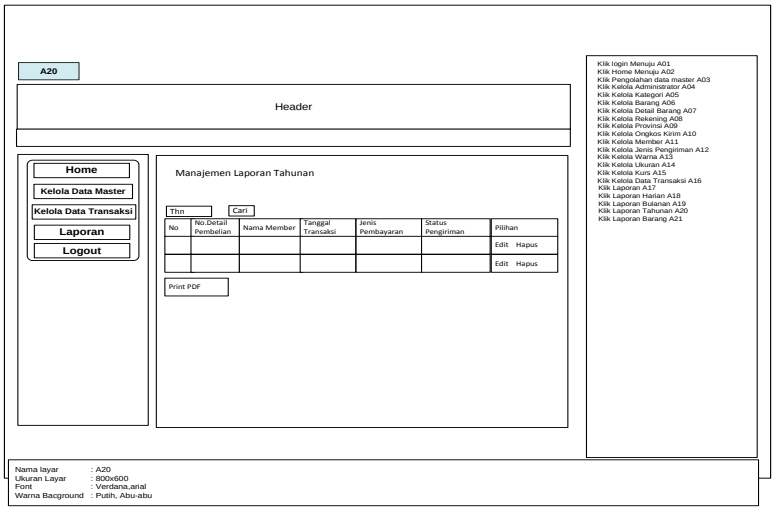
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu kelola data Laporan bulanan dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-73 dibawah ini:



Gambar 3-73 Perancangan antar muka kelola data laporan bulanan

34. Perancangan Antar muka Menu Kelola Data Laporan Tahunan

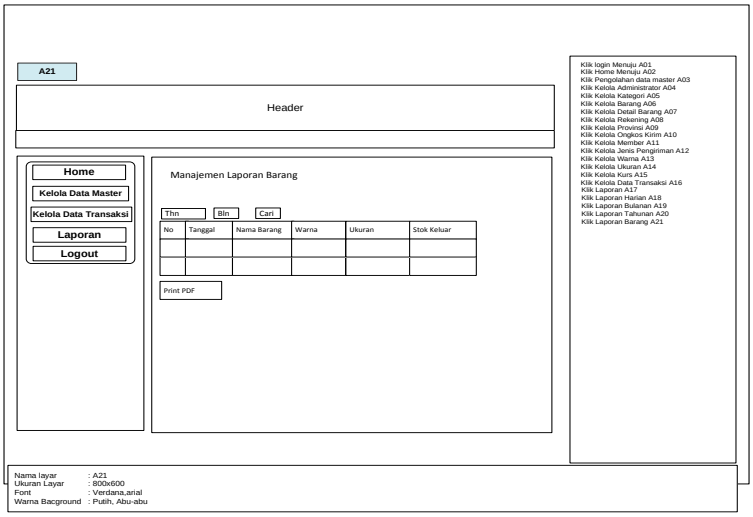
Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu kelola data Laporan taunan dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-74 dibawah ini:



Gambar 3-74 Perancangan antar muka kelola data laporan tahunan

35. Perancangan Antar muka Menu Kelola Data Laporan Barang

Berikut dapat dilihat perancangan antarmuka menu kelola data Laporan Barang dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-75 dibawah ini:



Gambar 3-75 Perancangan antar muka kelola data Laporan Barang

3.4.1.2 Perancangan Pesan

Pada gambar dibawah ini merupakan perancangan pesan yang terdapat pada pembangunan situs penjualan di barokah busana. Adapun tampilan pesan yang ada adalah sebagai berikut :

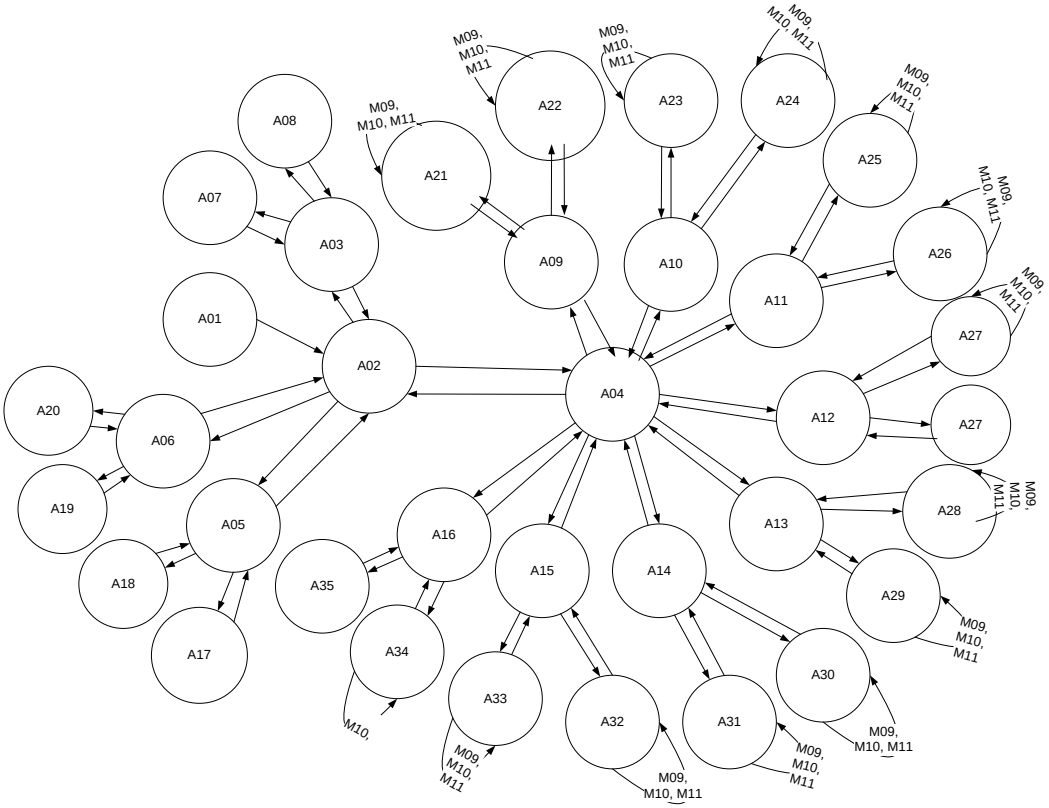


Gambar 3-76 Perancangan Pesan

3.4.1.3 Jaringan Simantik

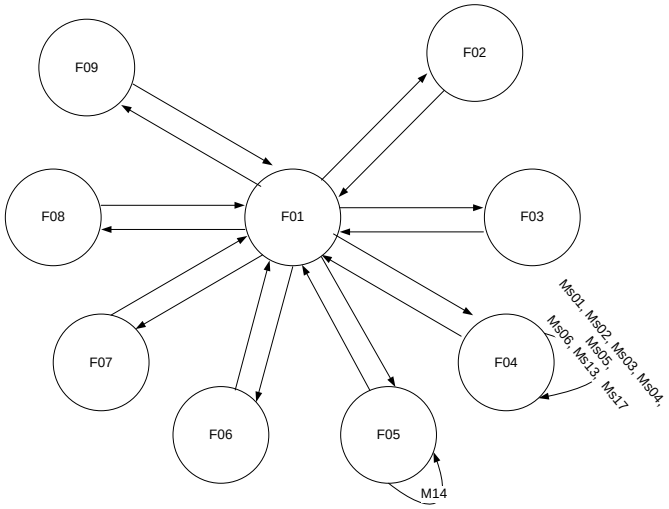
Setelah melakukan perancangan antarmuka dan perancangan pesan maka dilakukanlah perancangan terhadap aliran dari menu-menu yang ada di program akan digambarkan dalam sebuah jaringan simantik.

1. Jaringan Simantik Admin



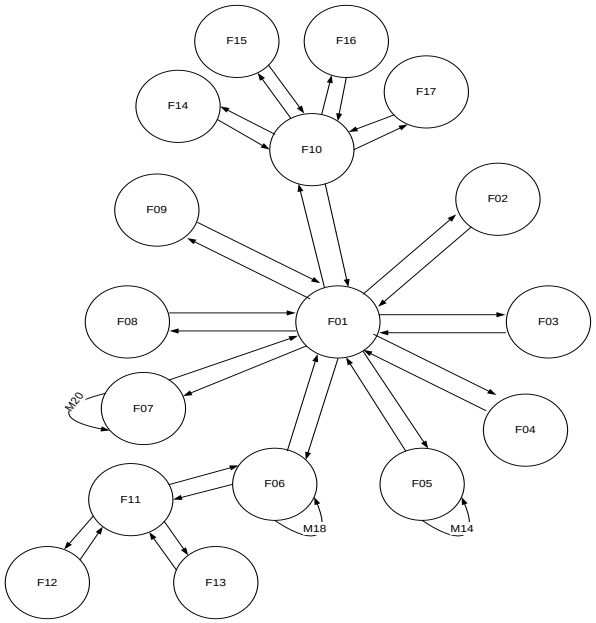
Gambar 3-77 Jaringan Simantik Admin

2. Jaringan Simantik Pengunjung



Gambar 3-78 Jaringan simantik Pengunjung

3. Jaringan Simantik Member



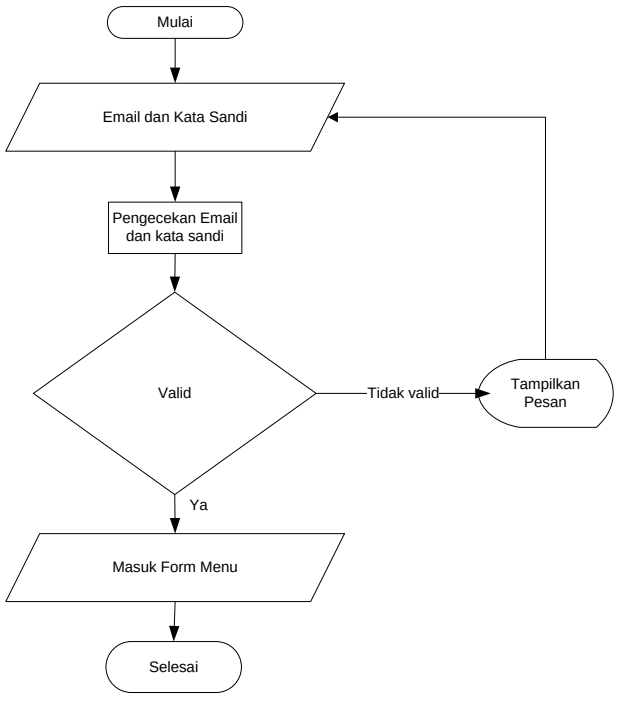
Gambar 3-79 Jaringan simantik Member

3.5 Perancangan Prosedural

Perancangan prosedural merupakan perancangan yang dilakukan untuk menetapkan detail algoritma yang akan dinyatakan kedalam suatu sistem. Adapun perancangan prosedural untuk sistem penjualan berbasis *web* yang akan dibangun adalah :

a. Proses Masuk

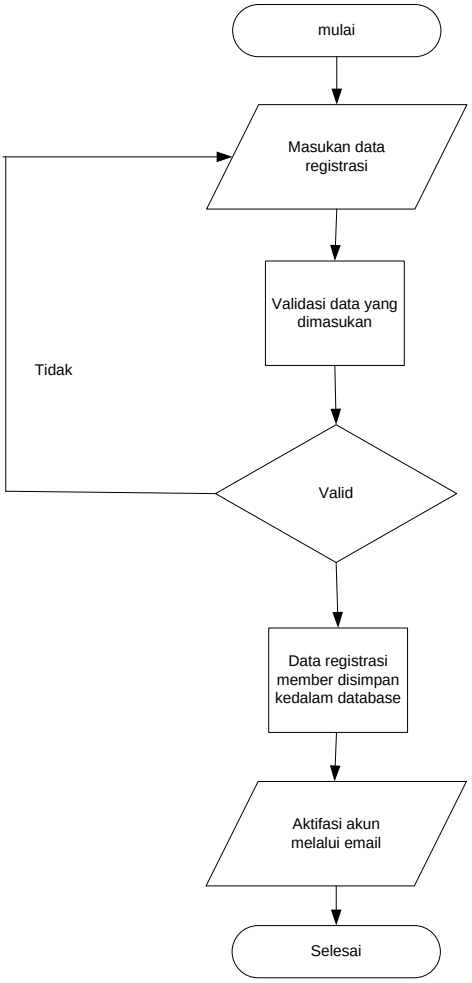
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural proses masuk dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-80 dibawah ini:



Gambar 3-80 Proses Masuk

b. Proses Masukan Data Registrasi

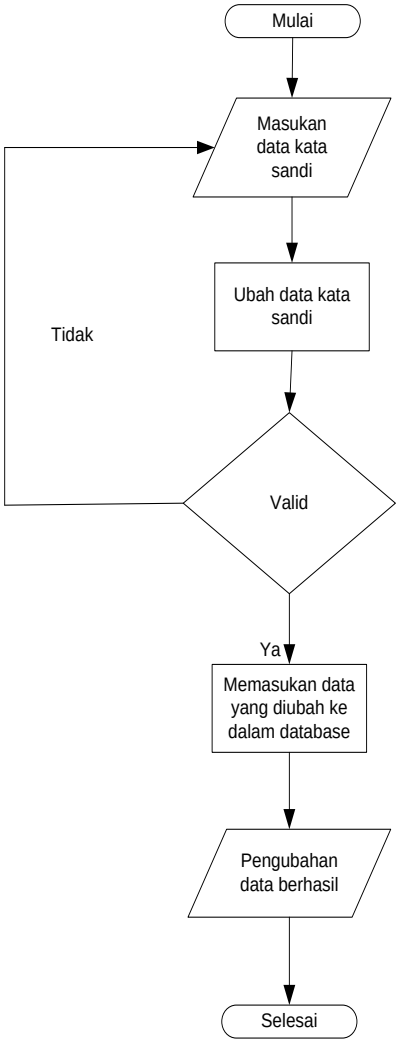
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural proses masukan data registrasi dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-81 dibawah ini:



Gambar 3-81 Proses Registrasi

c. Proses Ganti Kata Sandi Admin

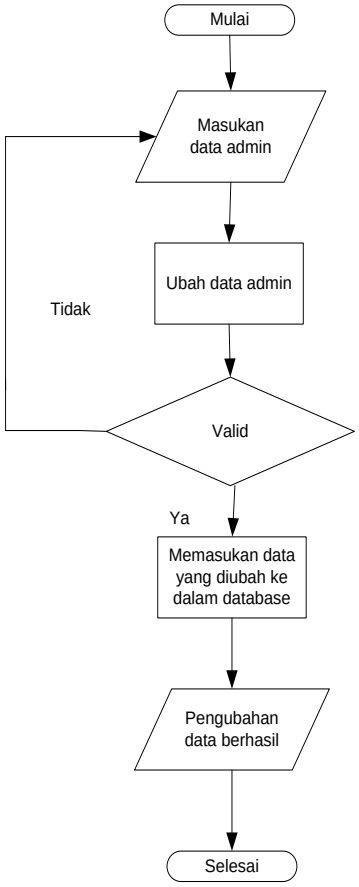
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural proses ganti kata sandi admin dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-82 dibawah ini:



Gambar 3-82 Proses Ganti Kata Sandi

d. Proses Ubah Biodata Admin

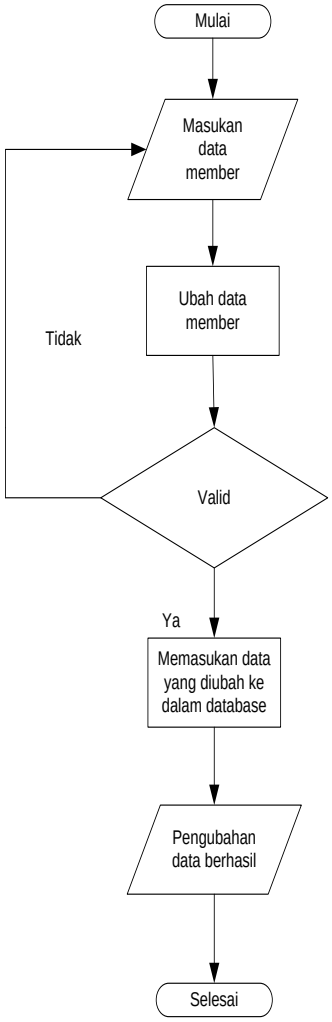
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural proses ubah biodata admin dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-83 dibawah ini:



Gambar 3-83 Proses Ubah Biodata Admin

e. Proses Ubah Data Member

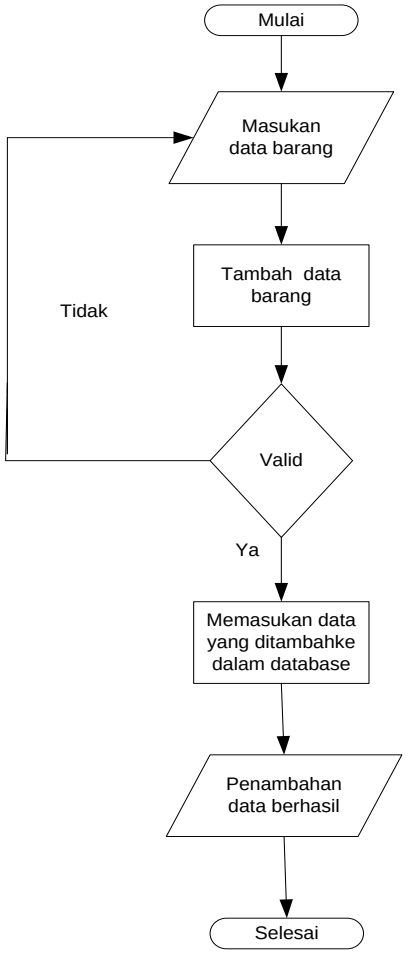
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural proses ubah data member dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-84 dibawah ini:



Gambar 3-84 Proses Ubah Data Member

f. Proses Tambah Barang

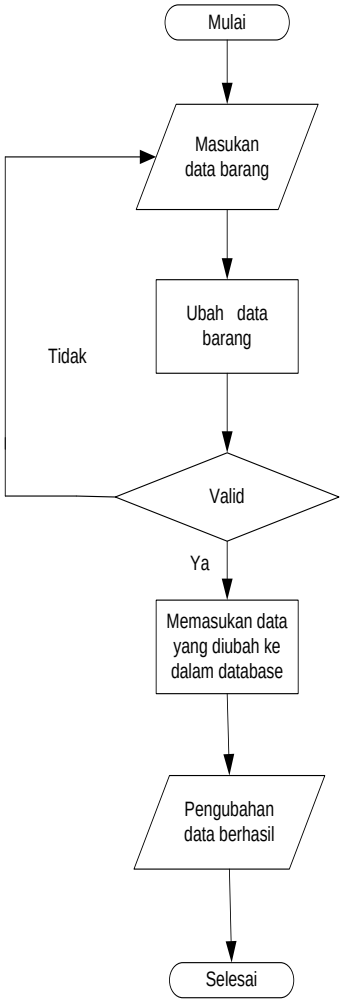
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural proses tambah barang dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-85 dibawah ini:



Gambar 3-85 Proses Tambah Barang

g. Proses Ubah Data Barang

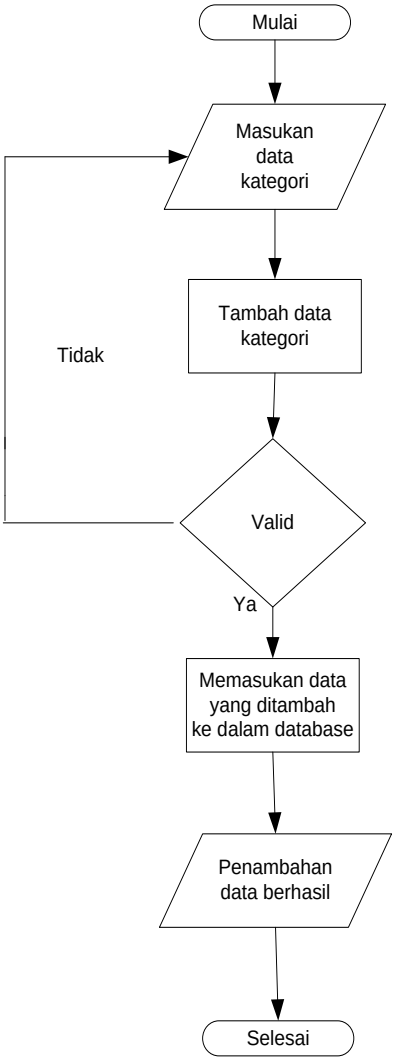
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural proses ubah data barang dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-86 dibawah ini:



Gambar 3-86 Proses Ubah Data Barang

h. Proses Tambah Kategori

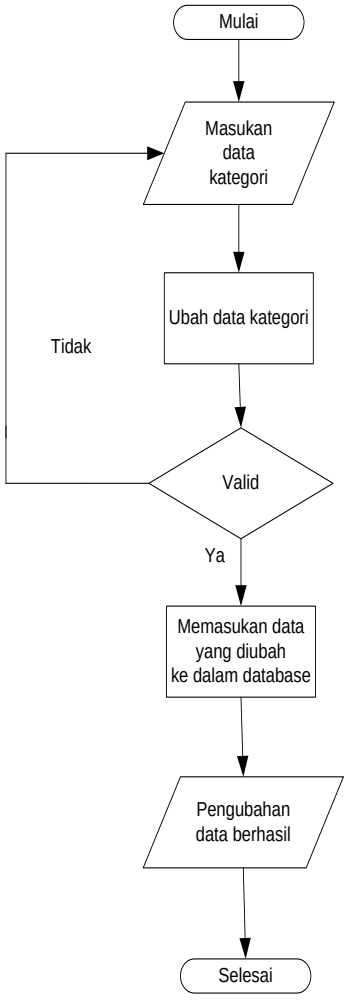
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural proses tambah kategori dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-87 dibawah ini:



Gambar 3-87 Proses Tambah Data Kategori

i. Proses Ubah Data Kategori

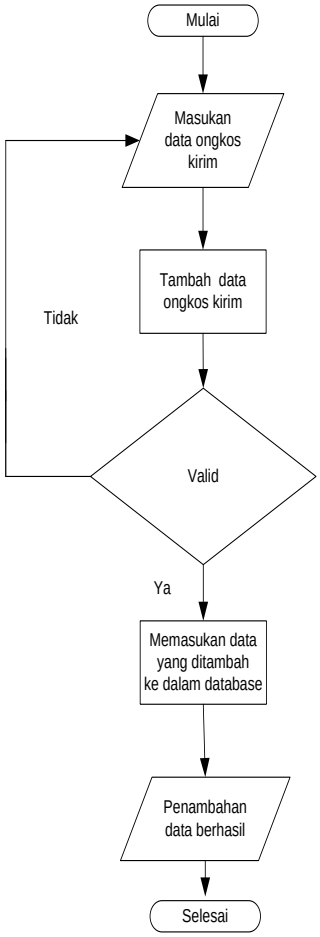
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural proses ubah data kategori dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-88 dibawah ini:



Gambar 3-88 Proses Ubah Data Kategori

j. Proses Tambah Data Ongkos Kirim

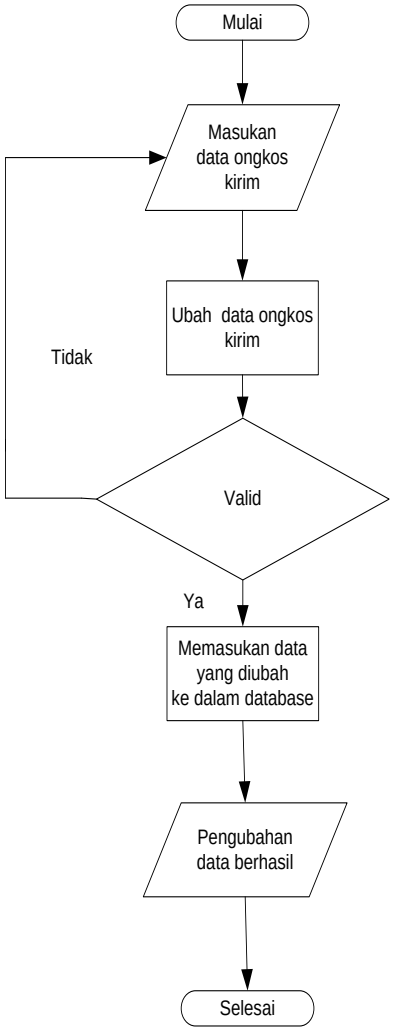
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural proses masuk dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-89 dibawah ini:



Gambar 3-89 Proses Tambah Data Ongkos Kirim

k. Proses Ubah Data Ongkos Kirim

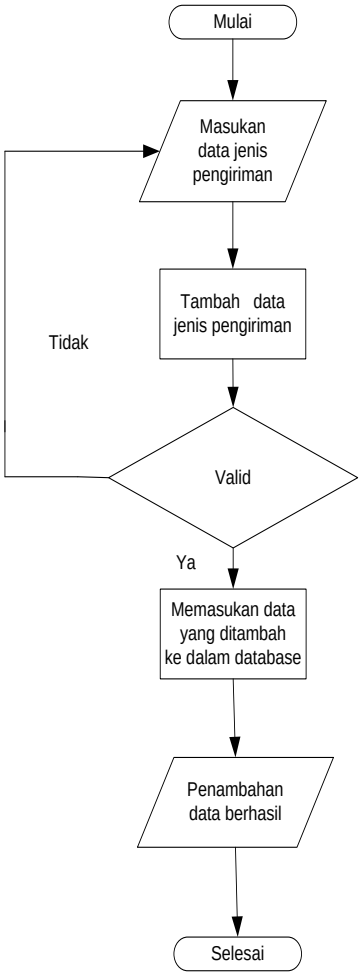
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural proses ubah data ongkos kirim dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-90 dibawah ini:



Gambar 3-90 Proses Ubah Data Ongkos Kirim

l. Proses Tambah Jenis Pengiriman

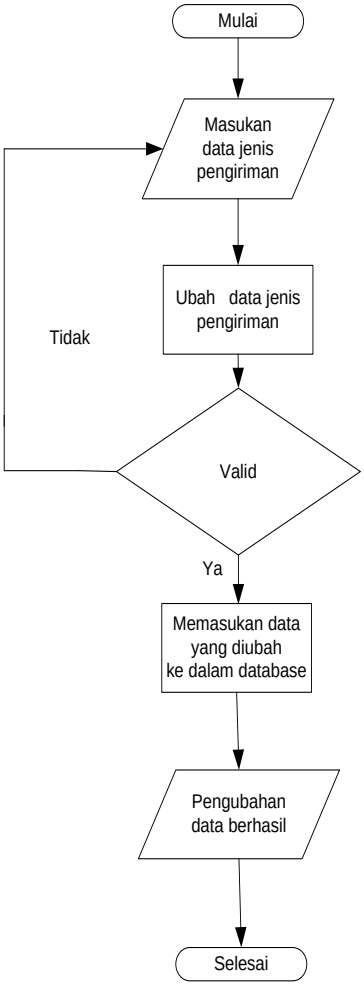
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural proses tambah jenis penguriman dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-91 dibawah ini:



Gambar 3-91 Proses Tambah Jenis Pengiriman

m. Proses Ubah Jenis Pengiriman

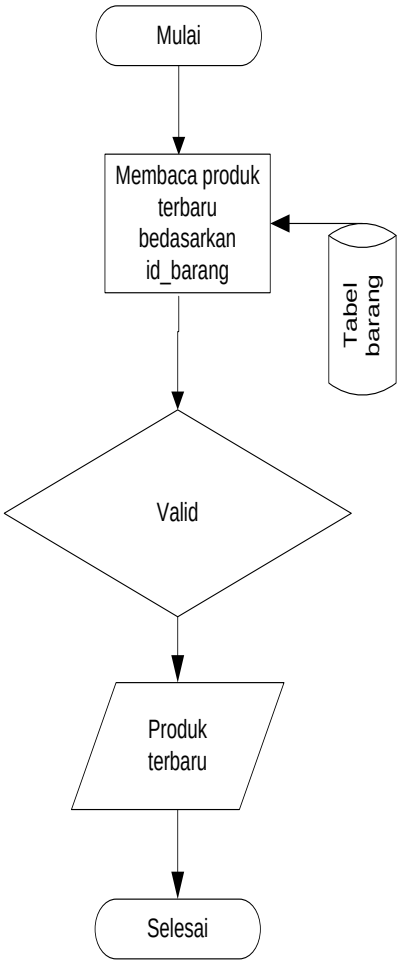
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural proses masuk dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-92 dibawah ini:



Gambar 3-92 Proses Ubah Jenis Pengiriman

n. Proses Lihat Produk Terbaru

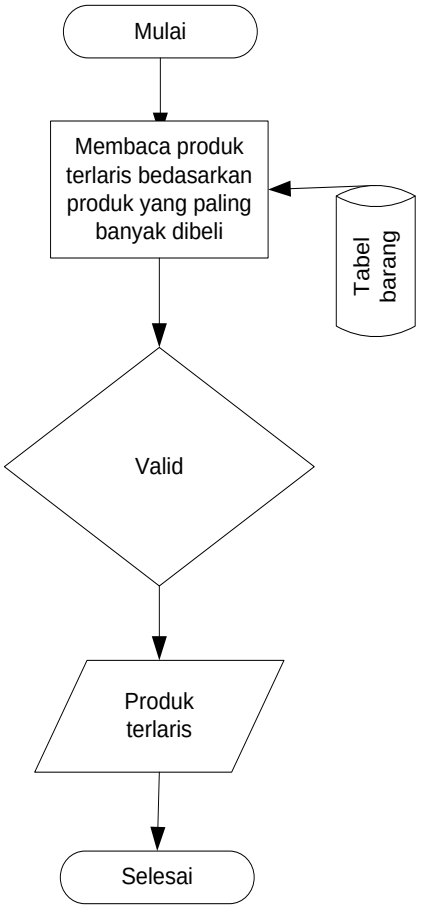
Berikut dapat dilihat perancangan prosedural proses Lihat produk terbaru dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-93 dibawah ini:



Gambar 3-93 Proses Lihat Produk Terbaru

o. Proses Lihat Produk Terlaris

Berikut dapat dilihat perancangan prosedural proses lihat produk terlaris dari pembangunan situs penjualan pada barokah busana yang tercantum pada gambar 3-94 dibawah ini:



Gambar 3-94 Proses Tambah Produk Terlaris