BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan permasalahan-permasalahan, hambatan-hambatan, kesempatan-kesempatan dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

3.1.1 Analisis masalah

Sistem penjualan pada *Home Industri* B-dwa masih menggunakan cara konvensional yaitu pembeli datang ke tempat penjualan atau melalui agen-agen penjualan dan melakukan transaksi. Selain itu juga sarana untuk mempromosikan produk-produk terbaru *Home Industry* B-dwa masih kurang, sehingga menyebabkan pelanggan tidak mengetahui produk yang terbaru. Begitu juga dalam pengolahan data barang dan pemesanan masih secara manual.

3.1.2 Analisis prosedur yang sedang berjalan

Analisis terhadap prosedur yang sedang berjalan bertujuan untuk mengetahui lebih jelas bagaimana kerja suatu sistem dan mengetahui masalah yang dihadapi sistem untuk dapat dijadikan usulan perancangan sistem. Prosedur yang sedang berjalan diartikan sebagai sistem yang sedang dipakai, sedangkan analisa prosedur yang sedang berjalan diartikan sebagai cara memahami terlebih dahulu

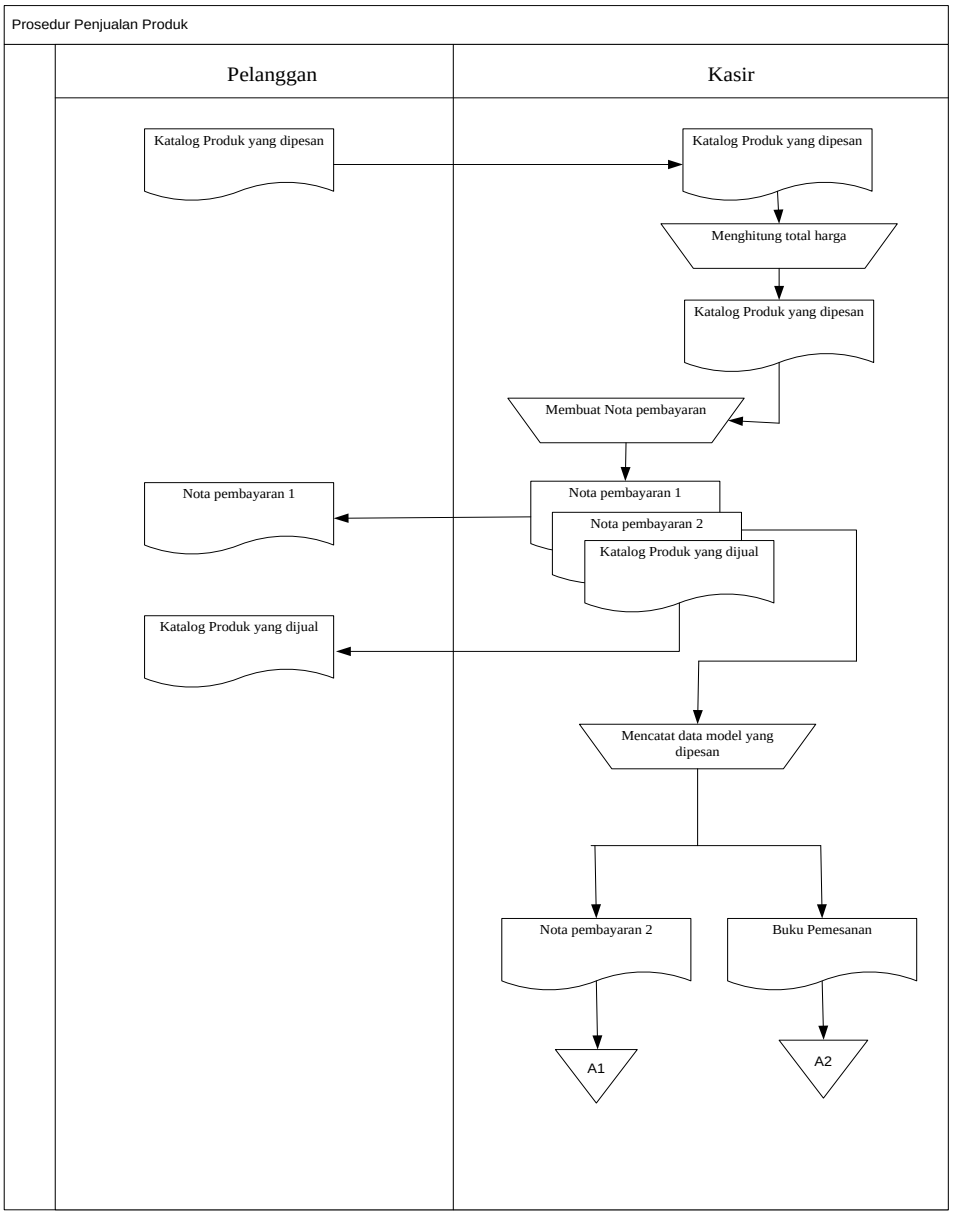
masalah yang dihadapi oleh sistem, seperti mendefinisikan kebutuhan-kebutuhan fungsional dari sistem sehingga dapat diketahui apa saja kebutuhan-kebutuhan pemakai yang belum terpenuhi oleh sistem yang sedang berjalan tersebut.

Tujuan analisa prosedur untuk menentukan bentuk dari rancangan sistem yang akan diterapkan. Analisa tersebut juga dapat menentukan langkah-langkah perancangan yang akan dibuat sehingga rancangan sistem sesuai dengan kebutuhan pemakai dan sistem mempunyai unjuk kerja yang efektif dan efisien, dapat menghasilkan informasi yang cepat, tepat dan akurat. Analisis prosedur yang sedang berjalan di Home industri kaos B-dwa memiliki prosedur penjualan produk.

1. Prosedur penjualan produk pada home industri kaos B-dwa berdasarkan wawancara dan orservasi secara langsung dengan pemilik Home Industri B-dwa sebagai berikut :
    a. Pelanggan memilih model produk yang akan dipesan.
    b. Pelanggan member kepada kasir model produk yang telah dipilih, dan kasir menghitung total harga yang harus dibayar pelanggan.
    c. Kasir menerima uang pembayaran dari pelanggan jika sesuai membuat bukti transaksi atau nota pembayaran dan nota pembayaran diarsipkan.
    d. Kasir memberikan bukti transaksi atau nota pembayaran kepada pelanggan sebagai syarat untuk mengambil model produk yang telah dipesan,ketika produksi model produk telah selesai.
    e. Pelanggan memberikan bukti transaksi atau nota pembayaran kepada kasir untuk mengambil model produk yang telah selesai dibuat.

f. Kasir melihat dan mengecek bukti transaksi atau nota pembayaran.

g. Kasir memberikan model produk kepada pelanggan dan membuat data penjualan produk lalu di arsipkan.



Gambar 3.1 Prosedur Penjualan Produk

Keterangan :

A1 : Arsip Nota Penjualan

A2 : Arsip Data Penjualan Produk

3.1.3 Analisis kebutuhan non fungsional

Analisis *non-fungsional* akan menjelaskan tentang spesifikasi yang rinci mengenai sistem ketika diimplementasikan serta komponen-komponen yang akan dilibatkan pada sistem yang akan dibangun. Analisis *non-fungsional* pada aplikasi yang akan dibangun meliputi:

1. Analisis kebutuhan *user*
2. Analisis perangkat lunak
3. Analisis perangkat keras.

3.1.3.1 Analisis kebutuhan user

Analisis user dilakukan untuk mengetahui siapa saja *user* yang terlibat dalam sistem penjualan *online.*

Tabel 3. 1 Karakteristik Pengguna

No.	Pengguna	Hak Akses	Tingkat Keterampilan
1.	Administrator	a. Mengelola data operator	a.Minimal mampu mengoperasikan computer b.Minimal mampu mengatasi kesalahan ketika aplikasi tidak jalan c.Minimal memahami tentang internet
2.	Operator	a. Mengelola data produk b. Mengelola data ukuran c. Mengelola data warna d. Mengelola data kategori e. Mengelola data kota f. Mengelola data propinsi g. Mengelola data jasa h. Mengelola data shipping i. Mengelola data transaksi	a.Minimal mampu mengoperasikan computer. b.Minimal mampu mengolah data-data toko c.Minimal memahami tentang internet

		j. Mengelola data detail transaksi k.Mengelola data jenis pembayaran l. Mengelola data testimonial	
3.	Pelanggan	a. Mengakses website tampilan pemesanan b. Melakukan transaksi pemesanan	a.Minimal mampu menjalankan computer b.Minimal memamhami tentang internet
4.	Pengunjung	a. Mengakses halaman utama website	a.Minimal mampu menjalankan computer b.Minimal memamhami tentang internet

Berdasarkan hasil penelitian dapat diketahui pengguna untuk sistem penjualan *online* ini akan melibatkan empat kategori *user* yaitu administrator, pegawai atau operator, pelanggan tetap(*pelanggan*), dan Pengunjung(*guest).* Untuk karakteristik pengguna pada aplikasi yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

1. Administrator

Mempunyai hak akses yang besar yaitu dapat melakukan pengolahan data semua user, selain itu dapat melakukan pengolahan dan perawatan database dan juga website. Admin harus memiliki kemampuan dan pengetahuan tentang database, website, dan internet.

2. Operator

Memiliki hak akses sebagai orang yang dapat mengolah data katalog, biaya pengiriman, data pemesanan, dan pengolahan data pelanggan. Operator harus

mengerti komputer dengan baik, dan mengetahui cara pengolahan dan perawatan website. Selain itu harus mengerti tentang internet.

3. Pelanggan (*Member*)

Melihat konten-konten website, melihat data pemesanan, dan melakukan pemesanan. Karakteristik pelanggan adalah mengetahui pengetahuan tentang internet dan dapat melakukan *browsing* di internet.

4. Pengunjung (*Guest*)

Pengunjung yang dapat menggunakan aplikasi dengan terbatas seperti melihat produk. Pengunjung juga dapat melakukan pemesanan akan tetapi terlebih dahulu harus melakukan pendaftaran.

Berdasarkan analisis pada *user*, dapat diambil kesimpulan bahwa pengguna (*user)* yang ada pada Home industri kaos B-dwa sudah terbiasa menggunakan komputer, dan cukup memenuhi syarat sebagai pengguna sistem yang akan dikembangkan, sehingga tidak diperlukan pelatihan khusus mengenai penggunaan komputer, cukup berupa dokumen atau buku panduan untuk membantu menjalankan aplikasi.

3.1.3.2 Analisis kebutuhan perangkat keras

Analisi kebutuhan perangkat keras dilakukan untuk mengetahui spesifikasi perangkat keras dalam menjalankan aplikasi yang akan dibangun. Adapun perangkat keras yang terdapat pada *Home* industri kaos B-dwa sebagai berikut:

a. *Processor* 2.2 GHz atau lebih

b. Kapasitas Hard disk 80 GB

c. RAM 2GB MB

d. Monitor minimal dengan resolusi 1024 x 768

e. LAN Card 10/100 Mbps

f. *Keyboard* dan *Mouse*

g. Koneksi internet minimal 64 Kbps

Perangkat keras minimal yang dibutuhkan atau direkomendasikan untuk menjalankan aplikasi sebagai berikut :

a. *Processor* minimal 1.8 GHz atau lebih

b. Kapasitas Hard disk minimal 20 GB atau lebih

c. RAM minimal 256 MB

d. Monitor minimal dengan resolusi 1024 x 768

e. LAN Card 10/100 Mbps

f. *Keyboard* dan *Mouse*

g. Koneksi internet minimal 64 Kbps

Setelah dilakukan analisis terhadap perangkat keras yang ada di *Home* industri kaos B-dwa ternyata sudah memenuhi spesifikasi kebutuhan untuk menggunakan perangkat lunak yang akan dibangun.

3.1.3.3 Analisis kebutuhan perangkat lunak

Kebutuhan perangkat lunak berguna untuk merancang dan membuat aplikasi agar dapat sesuai dengan aplikasi yang diinginkan.Perangkat lunak yang digunakan *Home* industri kaos B-dwa adalah sebagai berikut:

1. Sistem operasi *Windows 7 Ultimate*
2. Photoshop CS4 untuk membuat desain gambar
3. Microsoft Office 2003 dan 2007
4. Web browser

Perangkat lunak yang dibutuhkan dalam merancang dan membuat aplikasi penjualan online yang diusulkan adalah sebagai berikut :

1. Sistem operasi *Windows 7 Ultimate*
2. Photoshop CS4 untuk membuat desain gambar
3. Macromedia Dreamweaver sebagai software pembuatan *website*
4. XAMPP sebagai *Web Server*
5. Database *MySQL*

Dari hasil perbandingan antara hasil analisis dan kebutuhan non fungsional maka pihak *Home* industri kaos B-dwa hanya tinggal membutuhkan Macromedia Dreamweaver, Database Mysql dan web server XAMPP.

3.1.4 Aturan Bisnis Sistem Yang Akan Dibangun

Aturan bisnis sistem yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

1. Penentuan Potongan Harga

   Penentuan diskon pada Home Industri Kaos B-dwa berdasarkan jumlah produk yang dibeli, baik itu model yang sama atau pun model yang berbeda. Jika pelanggan memesan produk 12 maka pelanggan mendapatkan potongan harga Rp 10.000,- begitu juga kelipatannya.

2. Pemesanan Produk

Untuk melakukan pemesanan, pembeli harus melakukan pendaftaran untuk mendapatkan *account* agar dapat melakukan pemesanan. Pembeli dapat memesan dengan cara memilih model yang tersedia dikatalog, memilih warna kaos, memilih kategori, memilih ukuran kaos, memasukan label yang disuka dan memasukan jumlah yang dipesan. Setelah melakukan pemesanan selesai, pembeli melakukan checkout untuk memasukan alamat pengiriman untuk produk yang telah di pesan. Kemudian pembeli menerima email detail pemesanan produk yang telah dipesan.

3. Pembayaran

Pembayaran menggunakan transfer antar bank dan *paypal*. Pembeli mempunyai batas waktu 14 hari untuk melakukan pembayaran terhitung dari tanggal pemesanan. Jika tidak melakukan pembayaran dalam waktu tersebut, maka pemesanan dianggap batal. Setelah pembayaran dinyatakan terbayar maka pemesanan segera diproses.

4. Pengiriman

Setelah produk pemesanan selesai diproses maka produk akan segera dikirim sesuai alamat pengiriman yang telah dimasukan ketika melakukan pemesanan produk. Pengiriman menggunakan jasa pengiriman JNE dengan jenisnya regular dan Yes.

3.1.5 Analisis Kebutuhan Fungsional

3.1.5.1 Fungsi Produk

Secara umum, perangkat lunak ini berfungsi untuk melayani dan mempermudah pembeli di manapun berada. Selain itu berguna sebagai media promosi dalam mengembangkan penjualan.

Fungsi utama perangkat lunak yang akan di bangun adalah sebagai berikut :

1. Pendaftaran calon pelanggan digunakan untuk mendaftarkan diri menjadi pelanggan
2. *Login* pelanggan digunakan untuk masuk kehalaman pelanggan agar dapat melakukan proses pemesanan
3. Lupa *password* digunakan untuk meminta password untuk login ketika pengguna tidak ingat
4. Ubah *profile* digunakan untuk merubah data pengguna
5. *Login* admin digunakan untuk masuk kehalaman admin
6. Mengolah data operator
    a. Menambah operator digunakan untuk menambahkan data operator
    b. Menghapus operator digunakan untuk menghapus data operator
    c. Merubah operator digunakan untuk merubah data operator
7. Mengolah data pelanggan digunakan untuk mengganti status pelanggan
8. Pengolahan produk
    a. Mengolah data model digunakan untuk menambah, manghapus dan merubah data model

b. Mengolah data ukuran digunakan untuk menambah, manghapus dan merubah data ukuran
c. Mengolah data kategori digunakan untuk menambah, manghapus dan merubah data kategori
d. Mengolah data warna digunakan untuk menambah, manghapus dan merubah data warna

9. Pengolahan biaya kirim
   a. Mengolah data kota digunakan untuk menambah, manghapus dan merubah data kota
   b. Mengolah data propinsi digunakan untuk menambah, manghapus dan merubah data propinsi
   c. Mengolah data jasa pengiriman digunakan untuk menambah, manghapus dan merubah data jasa pengiriman
   d. Mengolah data shipping digunakan untuk menambah, manghapus dan merubah data shipping
10. Pemesanan produk
   a. Memilih model digunakan untuk memilih model yang dipesan
   b. Memilih kategori digunakan untuk memilih kategori yang dipesan
   c. Memilih ukuran digunakan untuk memilih ukuran yang dipesan
   d. Memilih warna digunakan untuk memilih warna yang dipesan
   e. Masukan label model digunakan untuk memasukan label yang dipesan
   f. Edit jumlah pemesanan digunakan untuk merubah jumlah pemesanan

g. Pengisian alamat pengiriman digunakan untuk memasukan data pengiriman

h. Penyimpanan pemesanan digunakan untuk menyimpan data pemesanan

11. Pengolahan transaksi

a. Masukan no resi pengiriman digunakan untuk memasukan no resi produk pemesanan yang dikirim

b. *Update* status pemesanan digunakan untuk merubah status pemesanan produk

c. Lihat detail digunakan untuk melihat detail produk yang di pesan

12. Konfirmasi pembayaran digunakan untuk memasukan data pembayaran yang dilakukan pelanggan

13. Pencarian model digunakan untuk mencari data model yang diinginkan

14. Ganti password digunakan untuk mengganti password

15. Mengelola testimonial digunakan untuk menambah, manghapus dan merubah data testimonial

16. Pengolahan jenis pembayaran digunakan untuk menambah, manghapus dan merubah data jenis pembayaran

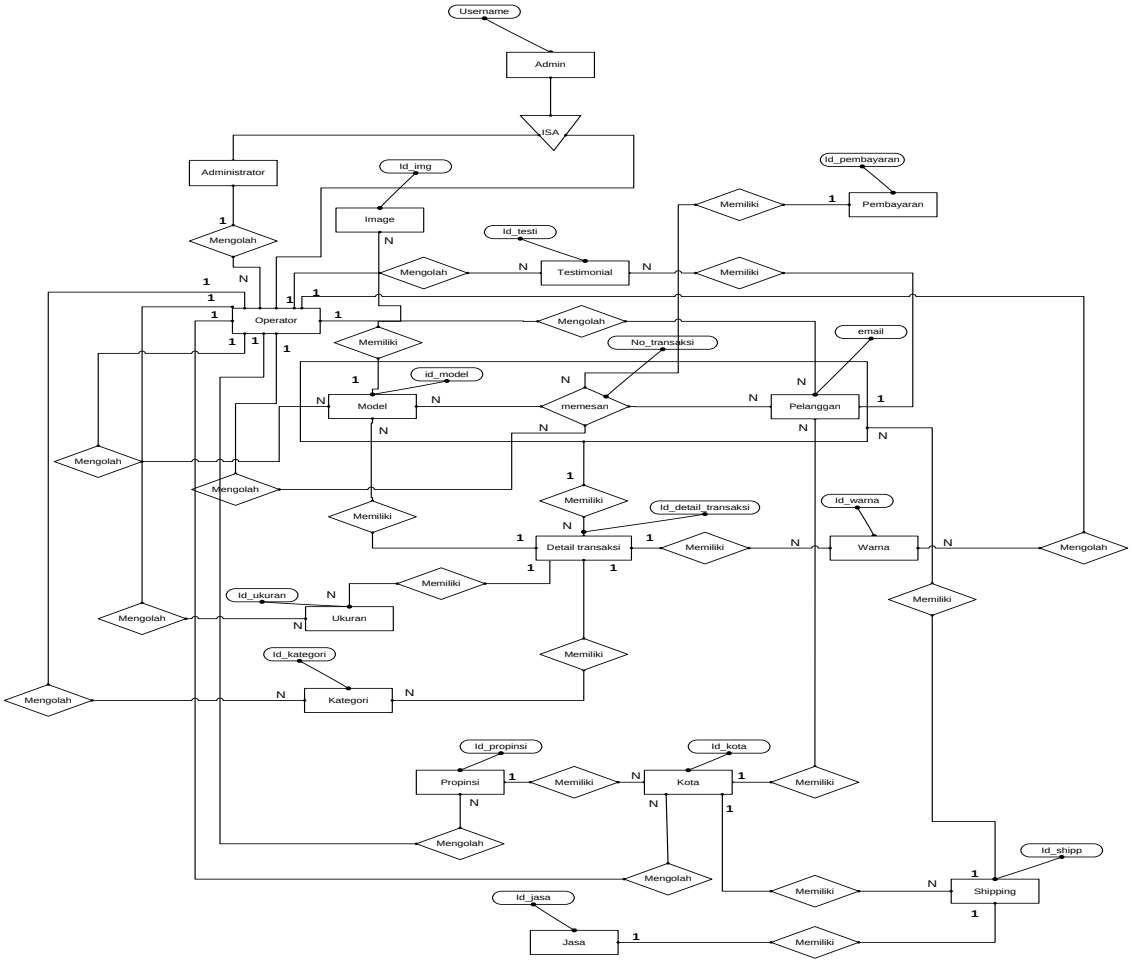
17. Penjualan produk digunakan untuk melihat produk yang banyak dipesan pelanggan

18. Backup dan restore digunakan untuk menyimpan dan mengembalikan data-data untuk keamanan jika suatu waktu terjadi kerusakan data

3.1.6 ERD (Entity Relationship Diagram)

Dalam menggambarkan hubungan antara data yang terdapat dalam sistem digunakan alat bantu yaitu ERD (Entity Relationship Diagram) atau diagram E-R. *Entity Relationship Diagram* (ERD) merupakan salah satu cara untuk mengolah *database* sehingga data tersebut dapat diketahui hubungan atau relasi antar entitas.

Agar lebih jelas mengenai ERD pada sistem yang akan dibuat dapat dilihat pada gambar di bawah ini :



Gambar 3.2 *Entity Relationship Diagram*

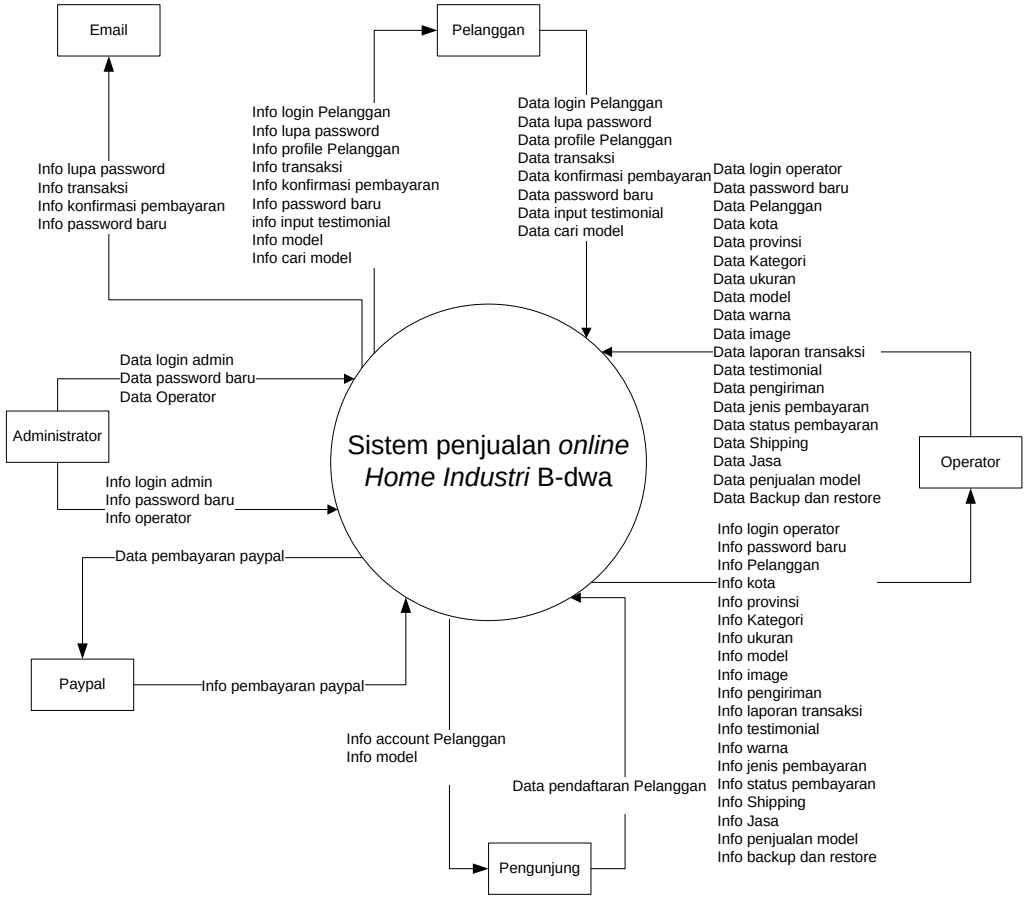
Tabel 3. 2 Entitas dan Atribut

No.	Entitas	Atribut
1.	Kategori	#id_kategori, username,nm_kategori, harga
2.	Ukuran	#id_ukuran, username, ukuran
3	Warna	#id_warna, username, warna
4.	Admin	#username, email, nama_admin, password, status, ym
5	Testimonial	#id_testi, email, tgl_testi, isi
6.	Pelanggan	#email, nama, alamat, id_prop, id_kota, kdpos, tlp, passid, status
7.	Model	#id_model, username, nama_model, deskripsi, default_label, berat, best
8.	Propinsi	#id_prop, username, propinsi
9.	Kota	#id_kota, nama_kota, id_propinsi
10.	Detail transaksi	#id, no_transaksi, id_model, id_kategori, id_ukuran, id_warna, rupiah, dollar, total_berat, qty, label
11.	Transaksi	#no_transaksi, email, id_shipp, id_pembayaran, tgl, lim_tgl, jam, total_rupiah, total_dollar, total_item, total_berat, biaya_kirim, no_resi, nama_tujuan, alamat_tujuan, tlp_tujuan, rekening, no_transfer, an, tgl transfer, jml_transfer, status, tgl_kirim, penerima
12.	Jasa	#id_jasa, username, nm_jasa, link
13.	Shipping	#id_shipp, username, id_jasa, id_prop, id_kota, biaya
14.	Image	#id_img, username, id_model, image
15.	Pembayaran	#id_pembayaran, username, nm_pembayaran, ket, gambar

3.2 Perancangan Sistem Aplikasi

3.2.1 Diagram konteks

Diagram konteks adalah diagram yang menggambarkan masukan, proses dan keluaran secara umum yang terjadi pada sistem. Selain itu juga diagram konteks menghubungkan entitas-entitas yang berada pada sistem, baik entitas yang berkaitan dengan entitas luar sistem maupun entitas yang berkaitan dengan entitas dalam sistem. Diagram konteks pada sistem penjualan *online* pada *Home* Industri kaos B-dwa dapat digambarkan sebagai berikut :

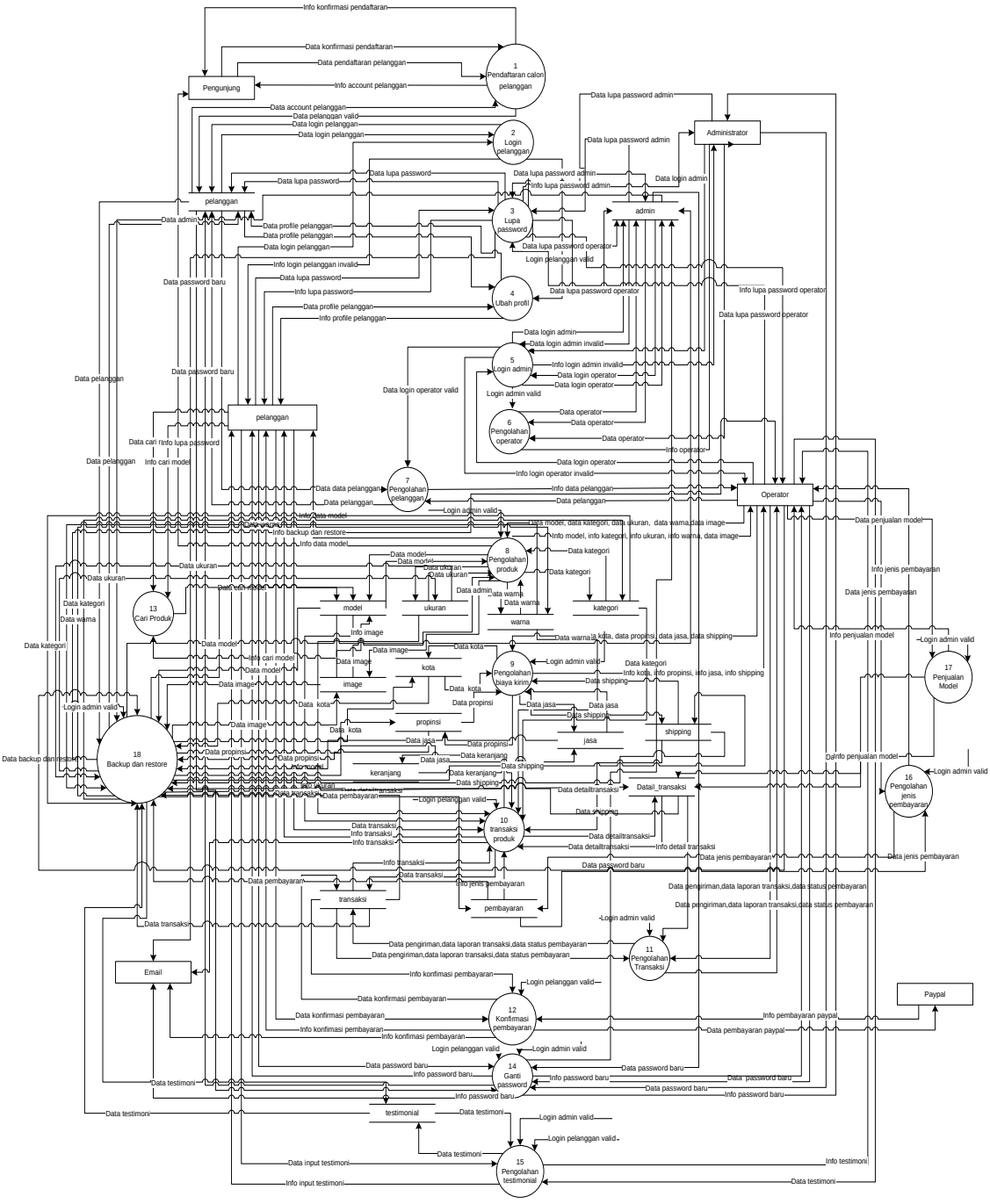


Gambar 3.3 Diagram Konteks

3.2.2 *Data Flow Diagram*

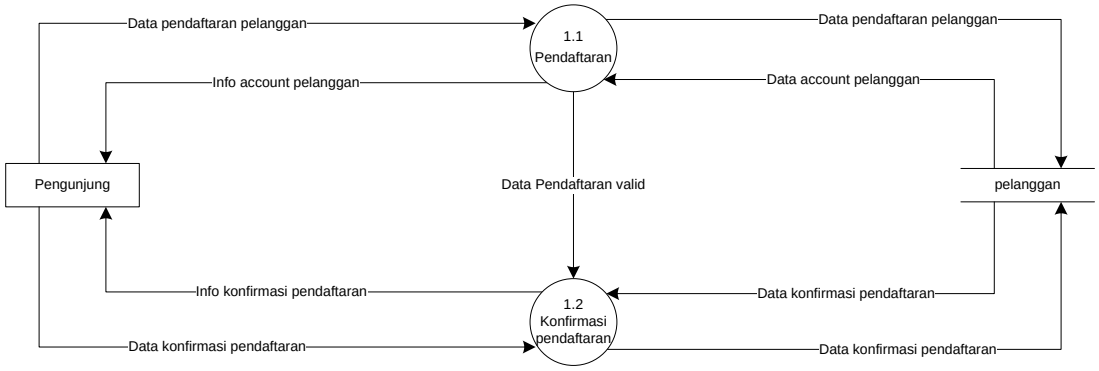
Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. DFD Sistem informasi pemesanan dan penjualan yang diusulkan terdiri dari beberapa bagian, berikut *data flow diagram* selengkapnya :

3.2.2.1 DFD level 1



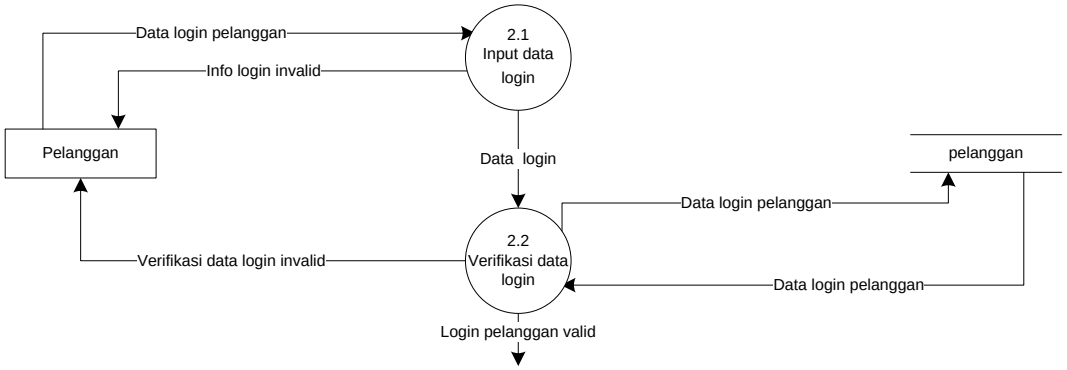
Gambar 3.4 DFD Level 1

3.2.2.2 DFD level 2 proses 1 pendaftaran calon pelanggan



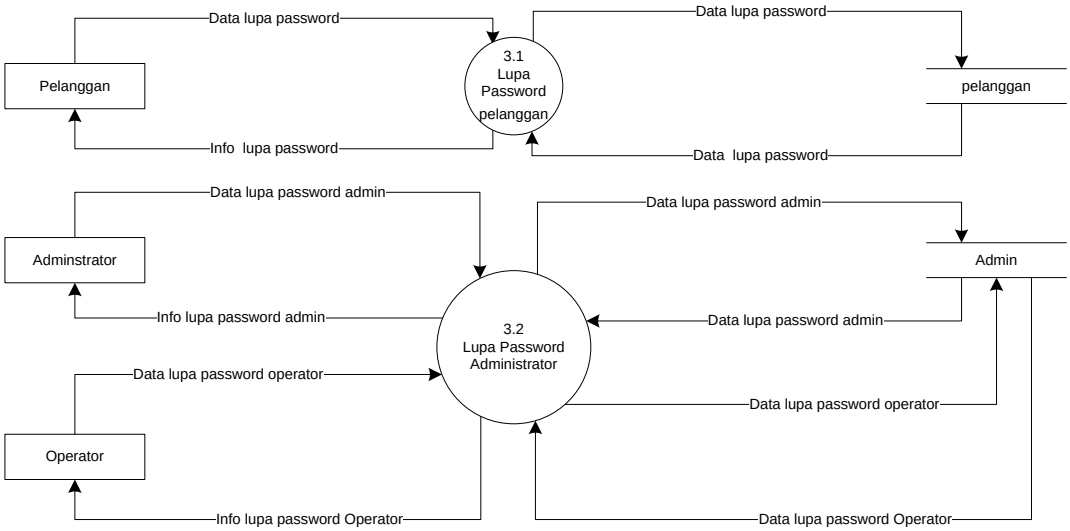
Gambar 3.5 DFD level 2 proses 1 pendaftaran calon pelanggan

3.2.2.3 DFD level 2 proses 2 *login* pelanggan



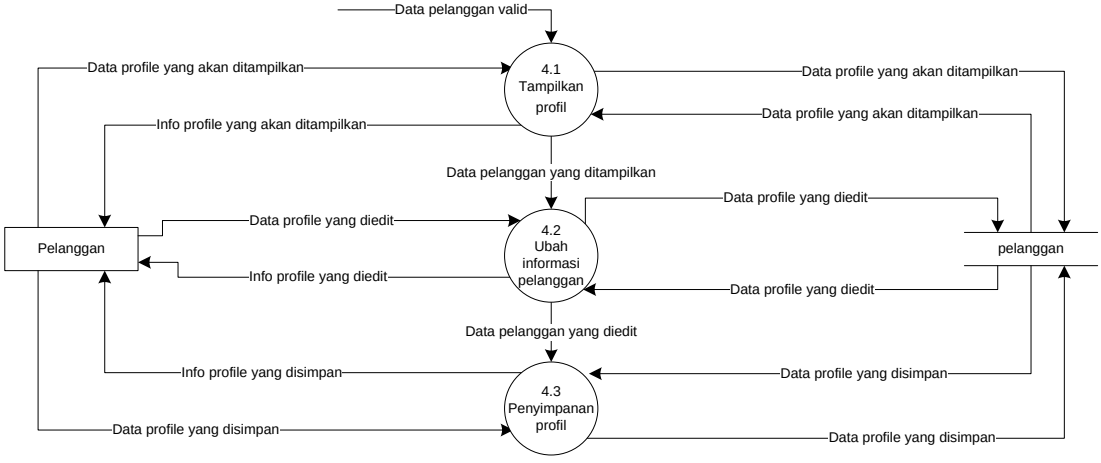
Gambar 3.6 DFD level 2 proses 2 *login* pelanggan

3.2.2.4 DFD level 2 proses 3 lupa *password*



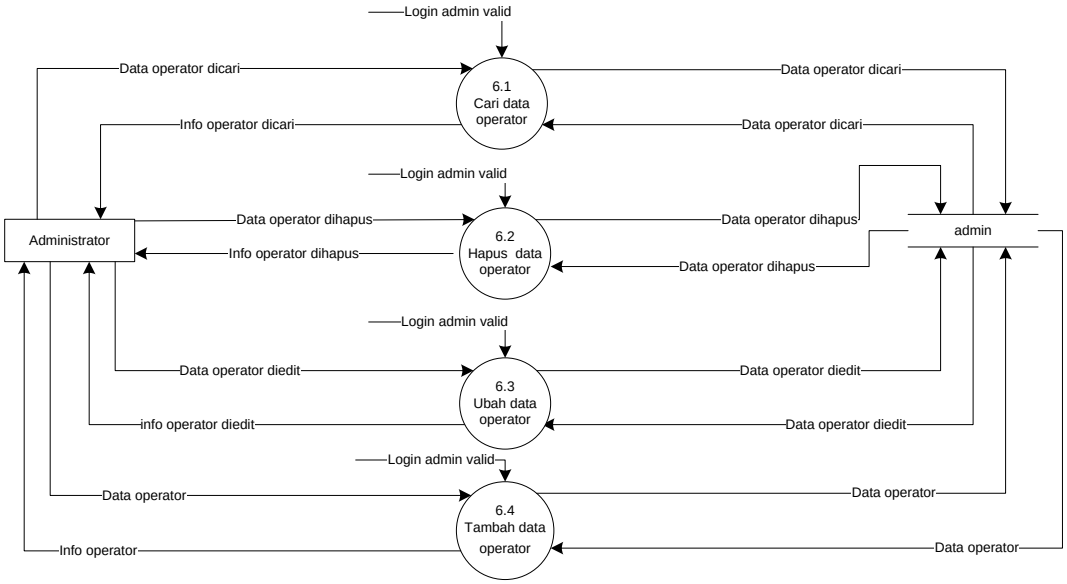
Gambar 3.7 DFD level 2 proses 3 lupa *password*

3.2.2.5 DFD level 2 proses 4 ubah *profil*



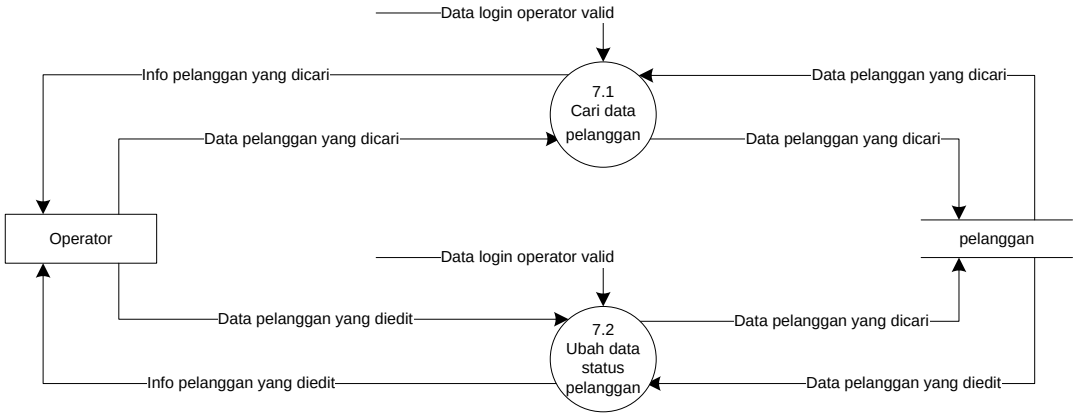
Gambar 3.8 DFD level 2 proses 4 ubah *profil*

3.2.2.6 DFD level 2 proses 6 pengolahan operator



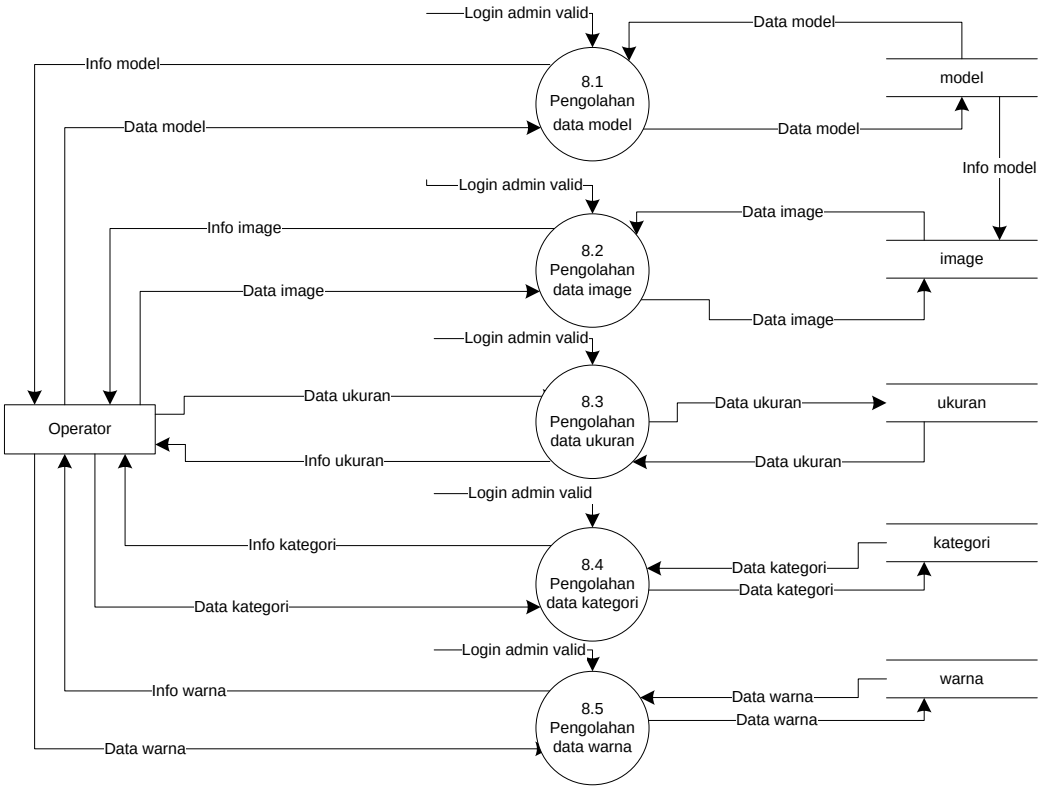
Gambar 3.9 DFD level 2 proses 6 pengolahan operator

3.2.2.7 DFD level 2 proses 7 pengolahan pelanggan



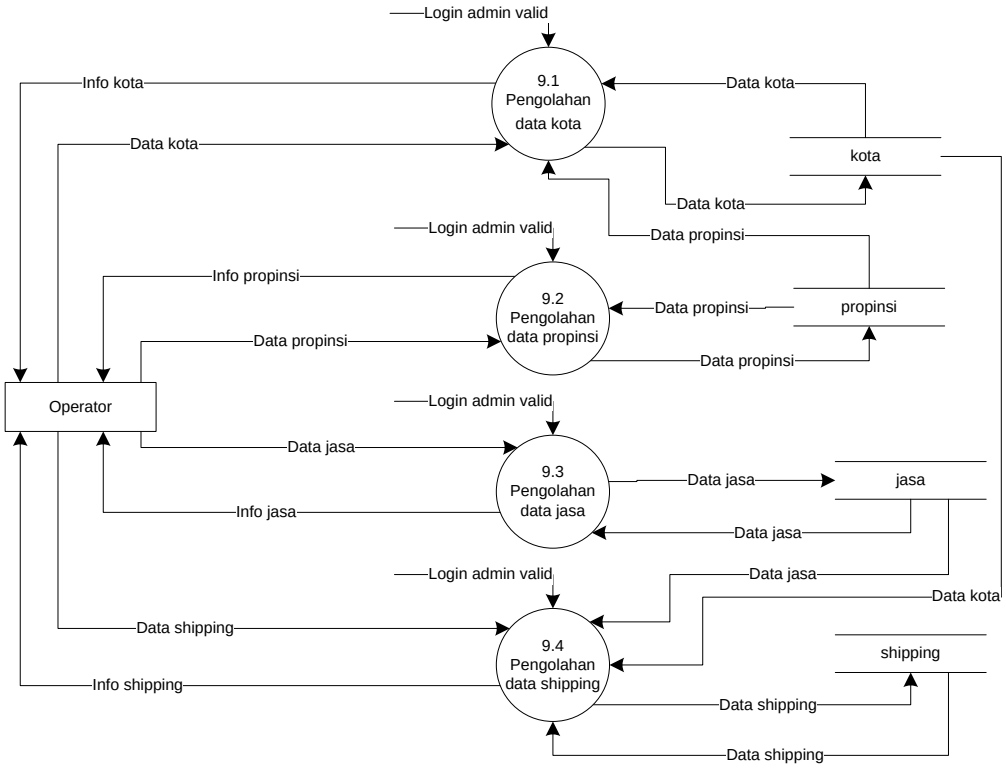
Gambar 3.10 DFD level 2 proses 7 pengolahan pelanggan

3.2.2.8 DFD level 2 proses 8 pengolahan produk



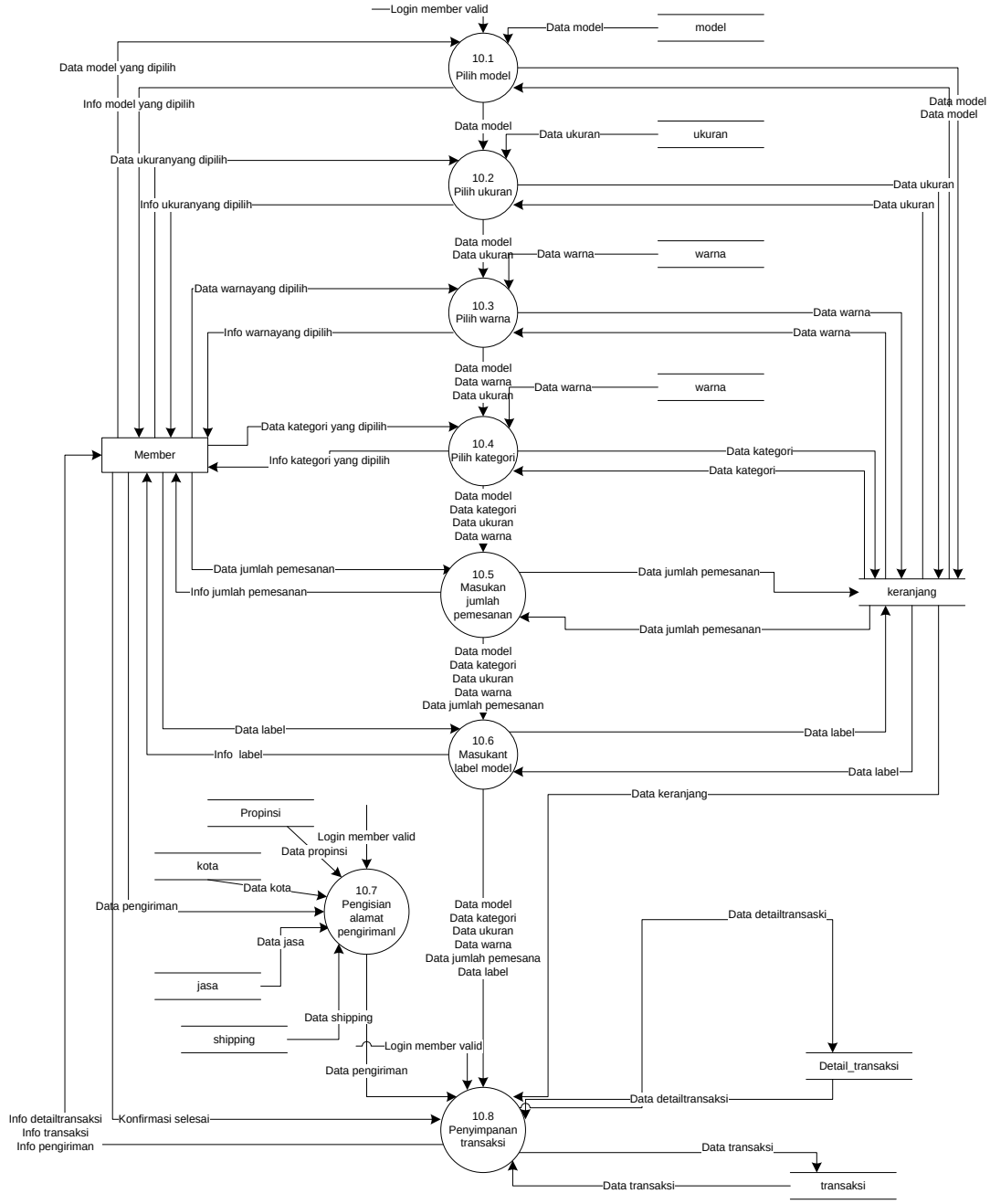
Gambar 3.11 DFD level 2 proses 8 pengolahan produk

3.2.2.9 DFD level 2 proses 9 pengolahan biaya kirim



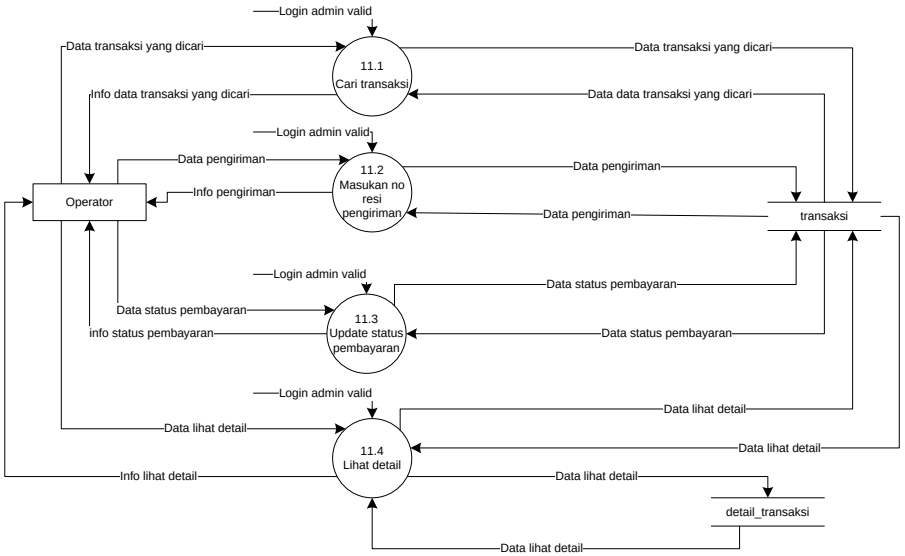
Gambar 3.12 DFD level 2 proses 9 pengolahan biaya kirim

3.2.2.10 DFD level 2 proses 10 pemesanan produk



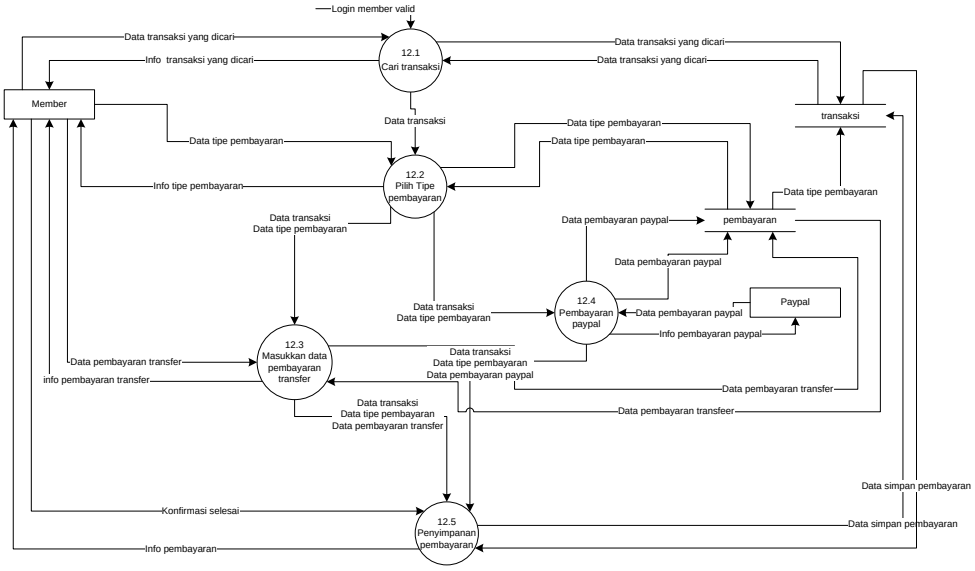
Gambar 3.13 DFD level 2 proses 10 pemesanan produk

3.2.2.11 DFD level 2 proses 11 pengolahan transaksi



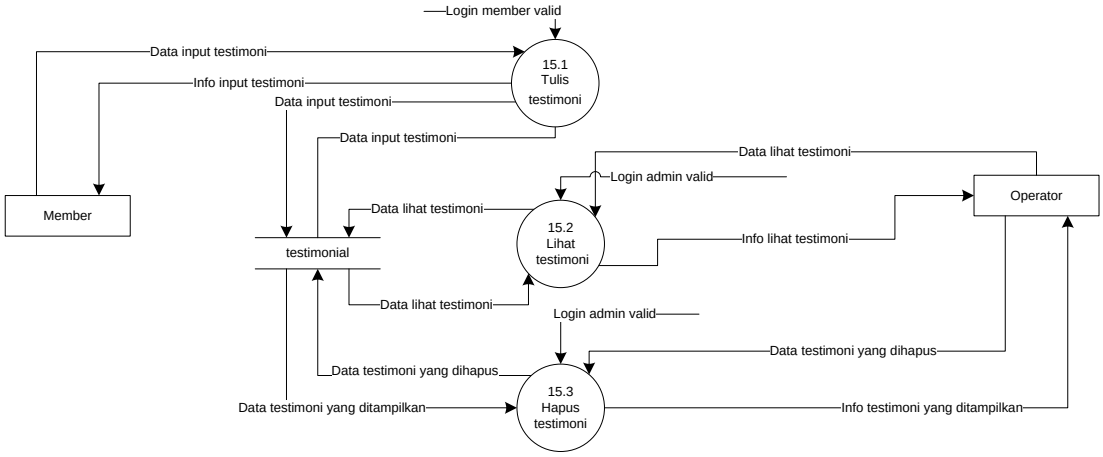
Gambar 3.14 DFD level 2 proses 11 pengolahan transaksi

3.2.2.12 DFD level 2 proses 12 konfirmasi pembayaran



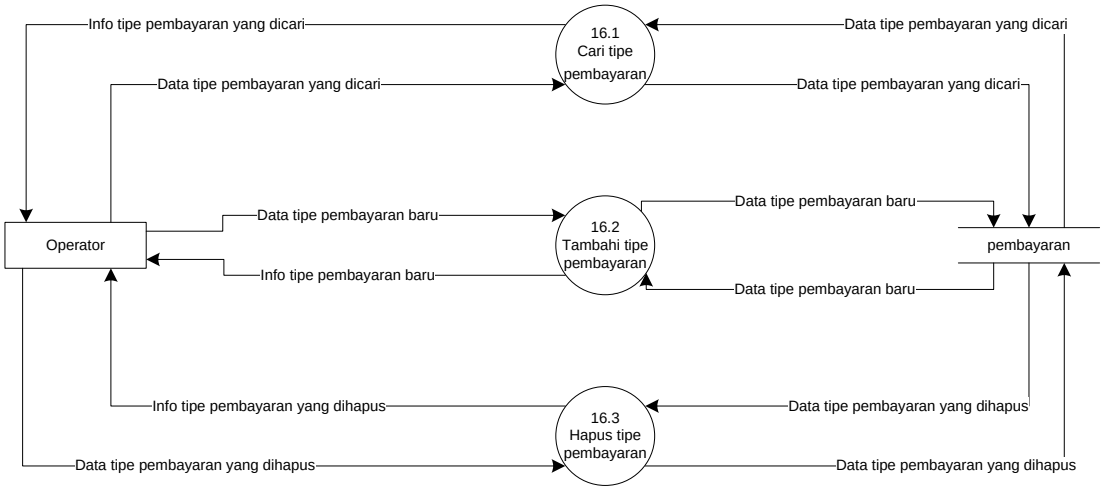
Gambar 3.15 DFD level 2 proses 12 konfirmasi pembayaran

3.2.2.13 DFD level 2 proses 15 pengolahan testimonial



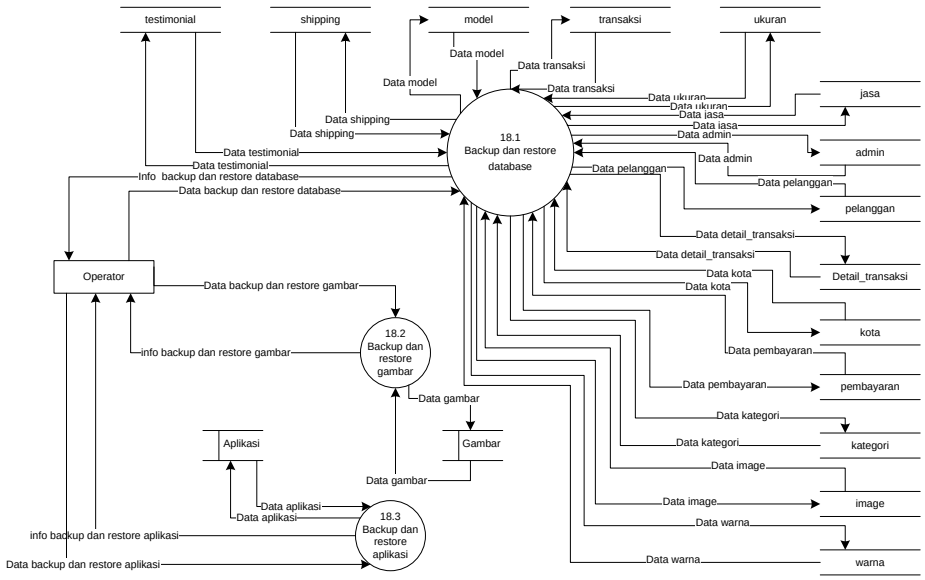
Gambar 3.16 DFD level 2 proses 15 pengolahan testimonial

3.2.2.14 DFD level 2 proses 16 pengolahan jenis pembayaran



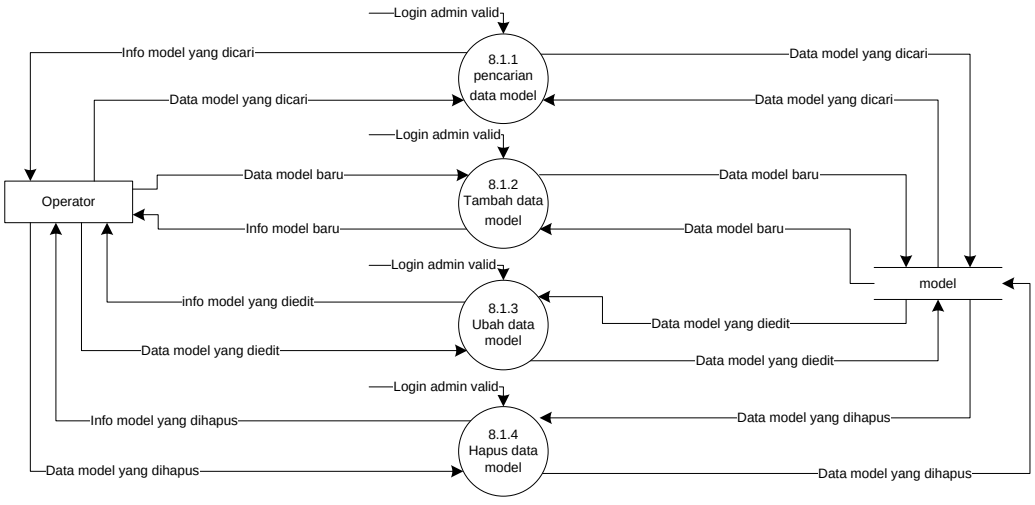
Gambar 3.17 DFD level 2 proses 16 pengolahan tipe pembayaran

3.2.2.15 DFD level 2 proses 18 backup dan restore



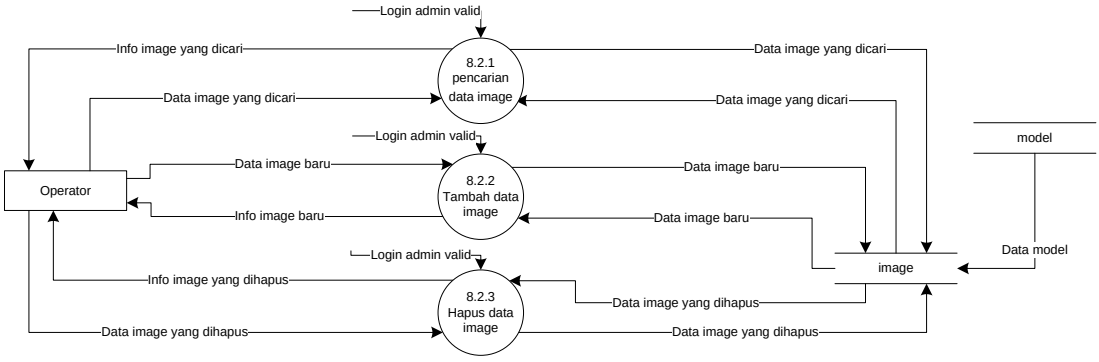
Gambar 3.18 DFD level 2 proses 18 backup dan restore

3.2.2.16 DFD level 3 proses 8.1 pengolahan model



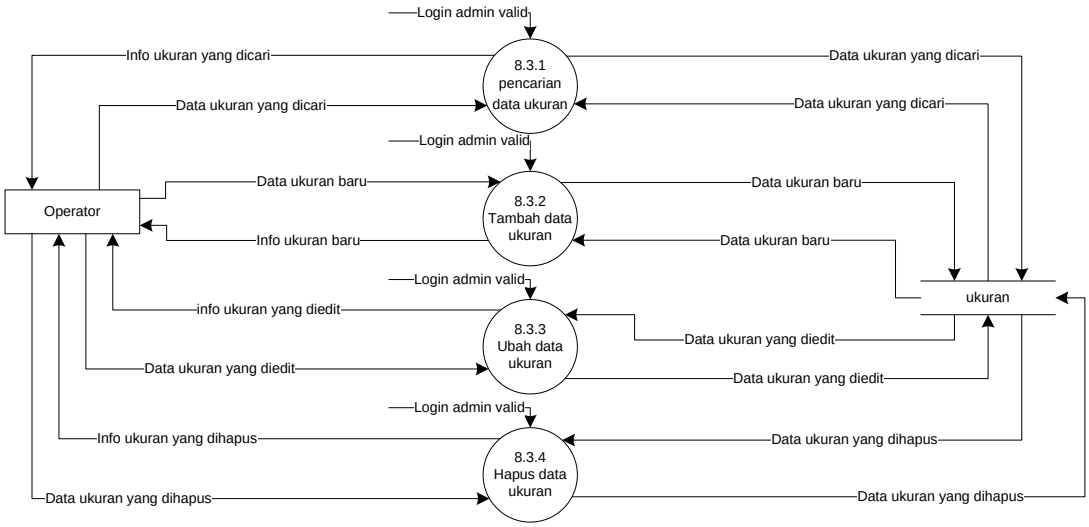
Gambar 3.19 DFD level 3 proses 8.1 pengolahan model

3.2.2.17 DFD level 3 proses 8.2 pengolahan image



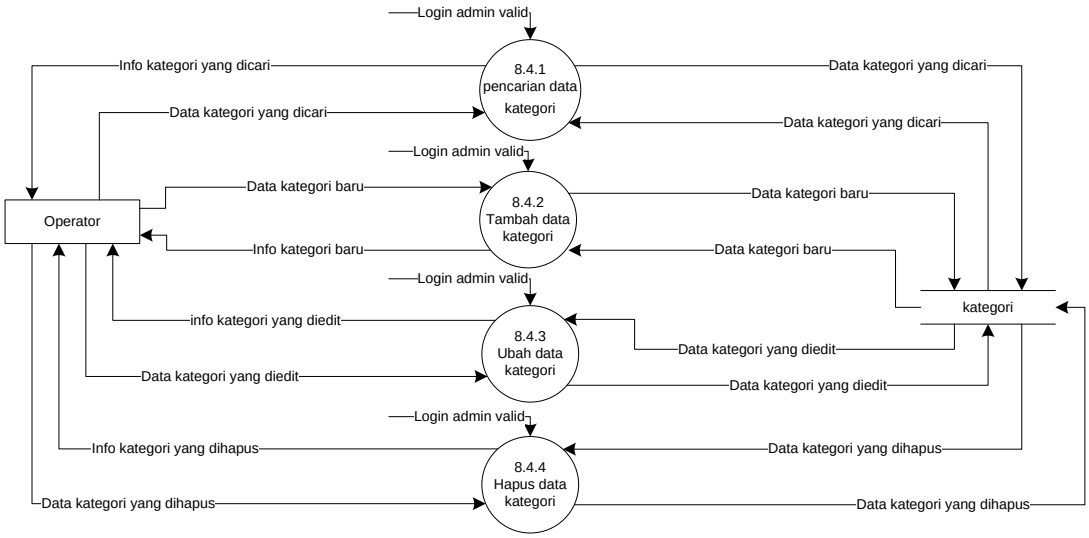
Gambar 3.20 DFD level 3 proses 8.1 pengolahan model

3.2.2.18 DFD level 3 proses 8.3 pengolahan ukuran



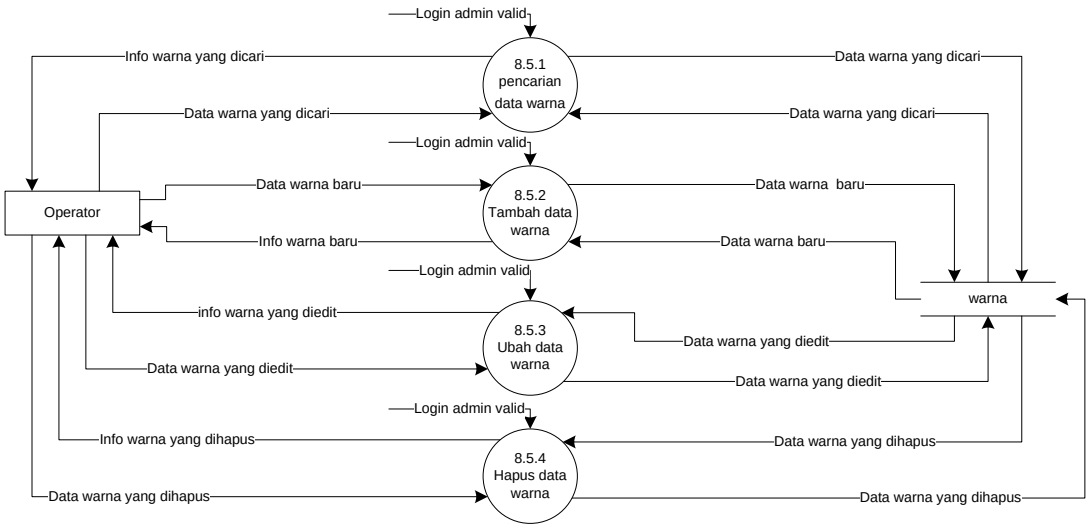
Gambar 3.21 DFD level 3 proses 8.3 pengolahan ukuran

3.2.2.19 DFD level 3 proses 8.4 pengolahan kategori



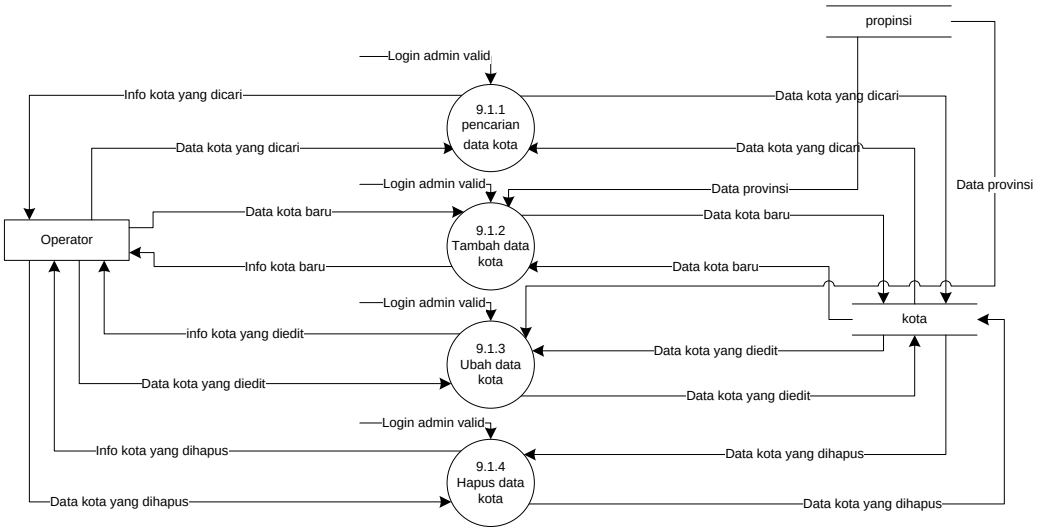
Gambar 3.22 DFD level 3 proses 8.4 pengolahan kategori

3.2.2.20 DFD level 3 proses 8.5 pengolahan warna



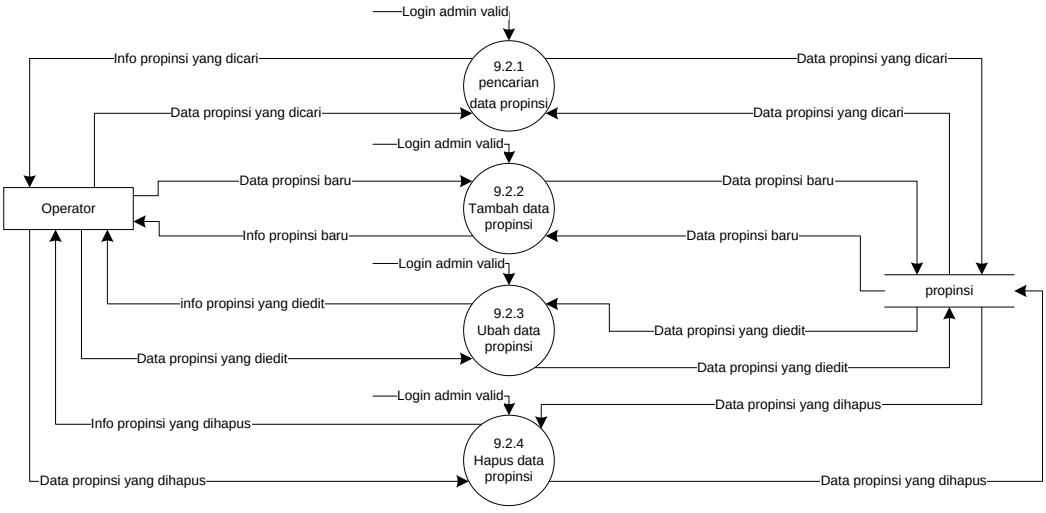
Gambar 3.23 DFD level 3 proses 8.5 pengolahan warna

3.2.2.21 DFD level 3 proses 9.1 pengolahan kota



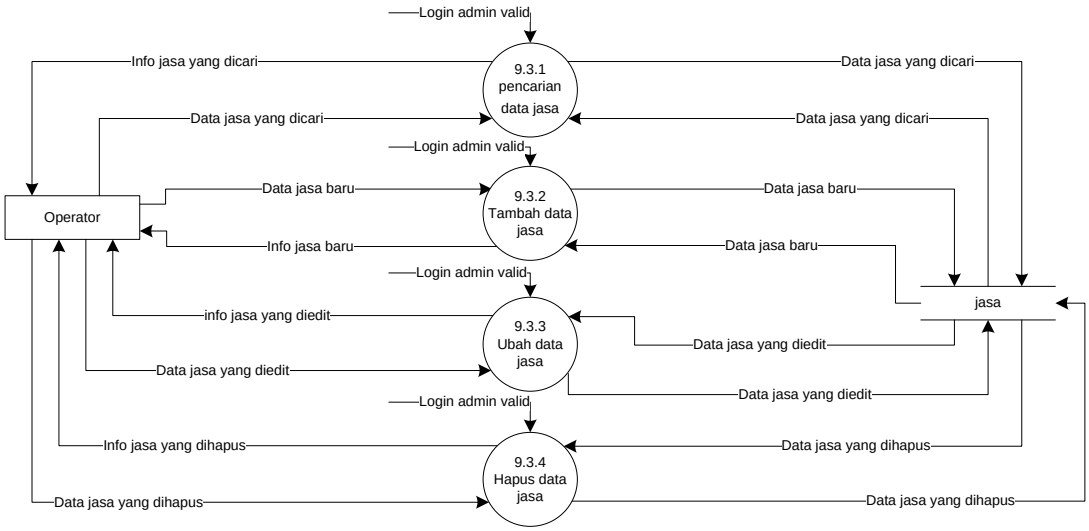
Gambar 3.24 DFD level 3 proses 9.1 pengolahan kota

3.2.2.22 DFD level 3 proses 9.2 pengolahan propinsi



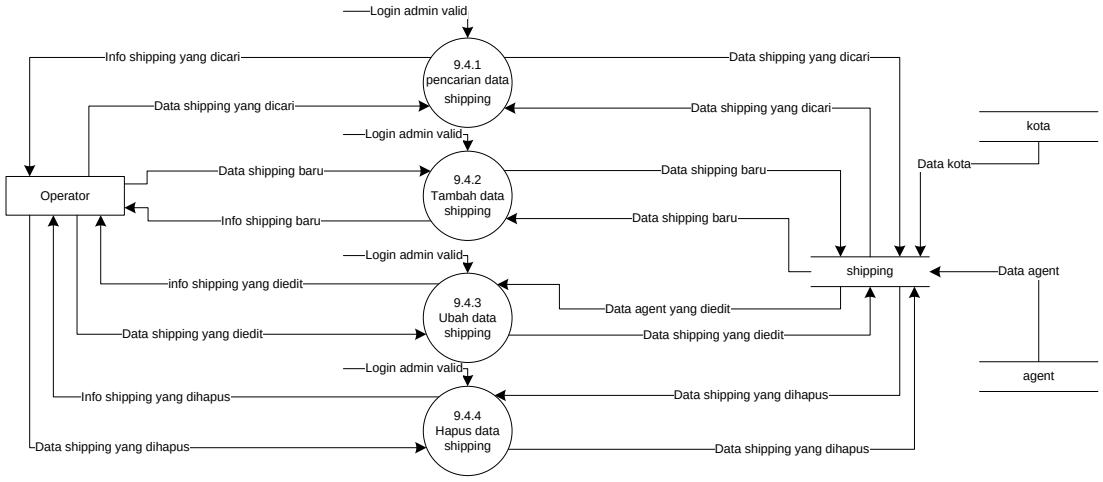
Gambar 3.25 DFD level 3 proses 9.2 pengolahan propinsi

3.2.2.23 DFD level 3 proses 9.3 pengolahan jasa



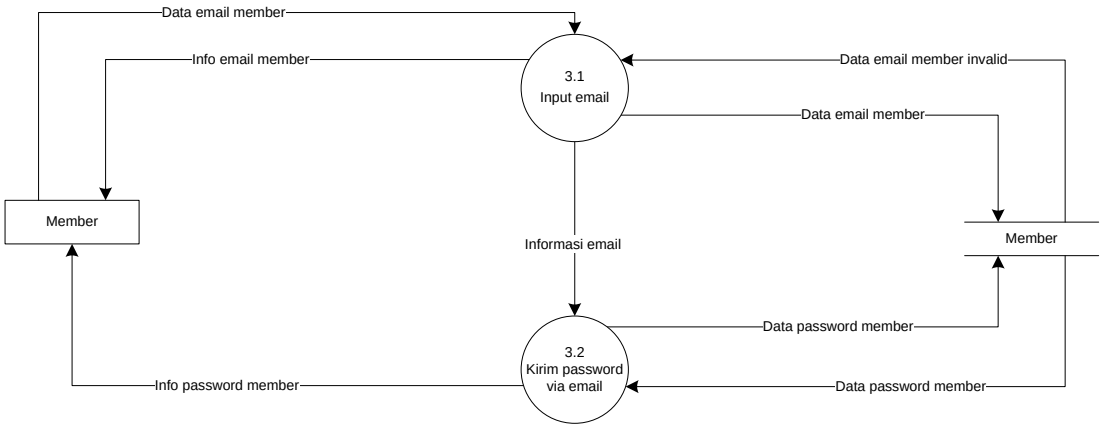
Gambar 3.26 DFD level 3 proses 9.3 pengolahan jasa

3.2.2.24 DFD level 3 proses 9.4 pengolahan shipping



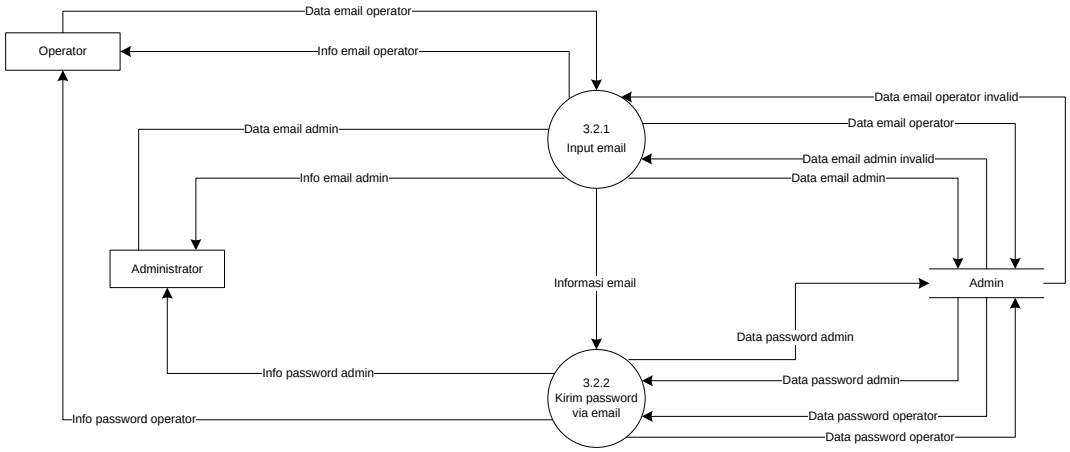
Gambar 3.27 DFD level 3 proses 9.4 pengolahan shipping

3.2.2.25 DFD level 3 proses 3.1 lupa *password* pelanggan



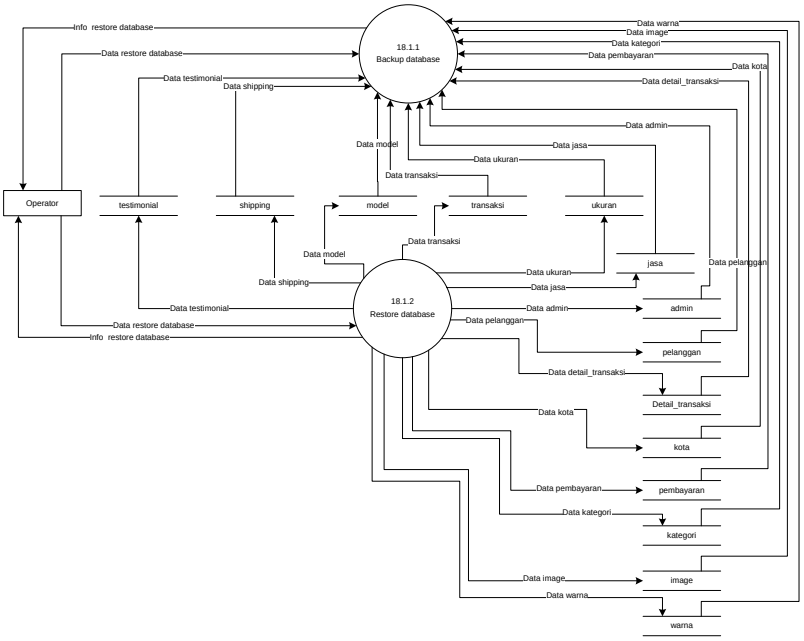
Gambar 3.28 DFD level 3 proses 3.1 lupa *password* pelanggan

3.2.2.26 DFD level 3 proses 3.2 lupa *password* admin



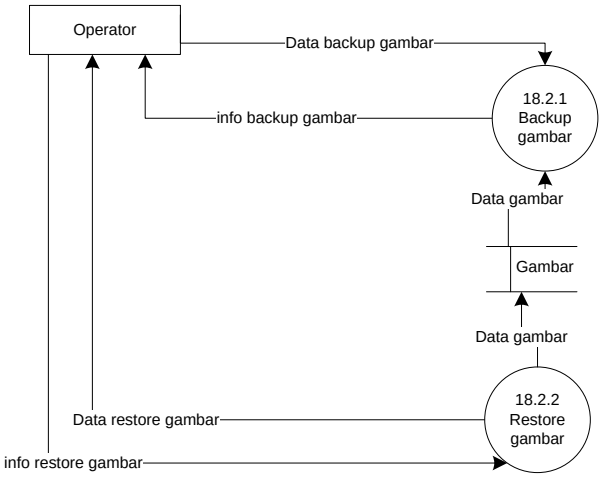
Gambar 3.29 DFD level 3 proses 3.2 lupa *password* admin

3.2.2.27 DFD level 3 proses 18.1 backup dan restore database



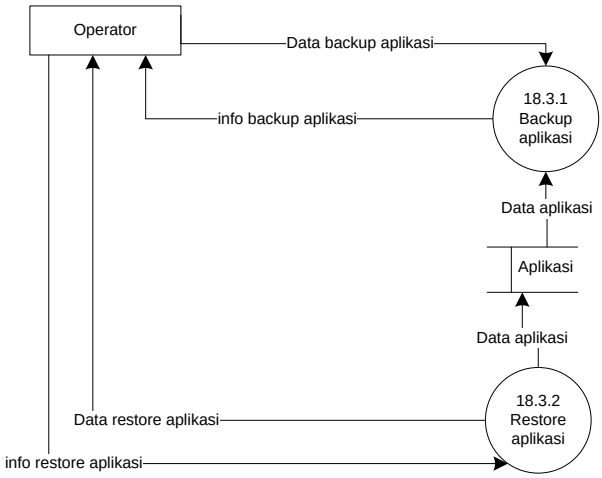
Gambar 3.30 DFD level 3 proses 18.1 backup dan restore database

3.2.2.28 DFD level 3 proses 18.2 backup dan restore gambar



Gambar 3.31 DFD level 3 proses 18.2 backup dan restore gambar

3.2.2.29 DFD level 3 proses 18.3 backup dan restore aplikasi



Gambar 3.32 DFD level 3 proses 18.3 backup dan restore aplikasi

3.2.3 Spesifikasi proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi proses dari gambaran DFD diatas akan dijelaskan pada tabel dibawah ini :

Tabel 3.3 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1	No.Proses	1.1
	Nama	Pendaftaran
	Deskripsi	Digunakan untuk pendaftaran menjadi pelanggan
	Source	Pengunjung
	Input	Data pendaftaran *pelanggan*
	Output	Info *account pelanggan*
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung memilih menu pendaftaran(*regestrasi*) 2. Sistem akan menampilkan *form* pendaftaran. 3. Pengunjung mengisi data pendaftaran *pelanggan*. 4. Apabila ada data yang tidak valid pengunjung harus mengisi kembali data yang tidak valid. 5. Apabila data valid maka sistem akan menyimpan data pendaftaran.
2	No.Proses	1.2
	Nama	Konfirmasi pendaftaran
	Deskripsi	Digunakan untuk menaktifkan *account* pelanggan
	Source	*Pelanggan*
	Input	Data konfirmasi pendaftaran
	Output	Info konfirmasi pendaftaran
	Destination	*Pelanggan*
	Logika proses	1. Pengunjung atau calon *pelanggan* membuka emailnya. 2. Kemudian mengklik link untuk meng aktifkan data pelanggannya
3	No.proses	2.1
	Nama	Input data login
	Deskripsi	Digunakan untuk memasukan data *account* pelanggan
	Source	*Pelanggan*
	Input	Data *login pelanggan*
	Output	Info *login pelanggan* invalid

	Destination	*Pelanggan*
	Logika proses	1. *Pelanggan* memasukkan data login, email user dan *password*
4	No.proses	2.2
	Nama	Verifikasi data login
	Deskripsi	Digunakan untuk memverifikasi data *account* pelanggan
	Source	*Pelanggan*
	Input	Data *login*
	Output	Verifikasi data login invalid
	Destination	*Pelanggan*
	Logika proses	1. Jika email dan *password* berhasil, maka login valid 2. Jika email dan *password* tidak berhasil maka login invalid
5	No.proses	3
	Nama	Lupa Password
	Deskripsi	Digunakan untuk meminta password untuk login
	Source	Pelanggan, Administrator, Operator
	Input	Data lupa password
	Output	Info lupa password
	Destination	Pelanggan
	Logika proses	1. Pelanggan,administrator dan operator memasukan *email* di *form* pengisian *email* lupa *password* 2. Sistem akan melakukan pengecekan terhadap *email* 3. Apabila *email* terdaftar, sistem akan mengirimkan *password* ke *email*
6	No.proses	4.1
	Nama	Tampilkan profile
	Deskripsi	Digunakan untuk menampilkan data profile pelanggan
	Source	Pelanggan
	Input	Data profile yang akan ditampilkan
	Output	Info profile yang akan ditampilkan, Data pelanggan yang ditampilkan
	Destination	Pelanggan
	Logika proses	1. *Pelanggan* memilih menu Edit *profile* 2. Kemudian sistem akan menampilkan *profile pelanggan*
7	Logika proses	4.2
	Nama	Edit informasi pelanggan
	Deskripsi	Digunakan untuk merubah data profile pelanggan
	Source	Pelanggan

	Input	Data profile yang diedit,Data pelanggan yang ditampilkan
	Output	Info profile yang diedit, Data pelanggan yang diedit
	Destination	Pelanggan
	Logika proses	1. Pelanggan melakukan perubahan pada data *profile*
8	No.proses	4.3
	Nama	Penyimpanan *profile*
	Deskripsi	Digunakan untuk menyimpan data profile pelanggan yang telah dirubah
	Source	Pelanggan
	Input	Data *profile* yang disimpan, Data pelanggan yang diedit
	Output	Info *profile* yang disimpan
	Destination	Pelanggan
	Logika proses	1. Klik tombol simpan untuk menyimpan perubahan data *profile* pelanggan 2. Sistem akan menyimpan perubahan pada data pelanggan
9	No.proses	5
	Nama	Login admin
	Deskripsi	Digunakan untuk mengakses data pengolahan
	Source	Administrator, operator
	Input	Data *login* administrator, Data *login* operator
	Output	Info *login* administrator invalid, Info *login* operator invalid
	Destination	Administrator, operator
	Logika proses	1. Administrator, operator memasukan data *login*. 2. Apabila *username* dan *password* kosong tampil pesan *username* dan *password* tidak cocok. 3. Apabila *username* dan *password* salah tampil pesan *username* dan *password* tidak cocok. 4. Apabila *username* dan *password* benar masuk ke proses selanjutnya.
10	No.proses	6.1
	Nama	Tambah data operator
	Deskripsi	Digunakan untuk menambah data operator
	Source	Administrator
	Input	Data operator
	Output	Info operator
	Destination	Administrator
	Logika proses	1. Klik tombol tambah operator

		2. Sistem akan menampilkan *form* tambah operator 3. Administrator mengisi data operator
11	No.proses	6.2
	Nama	Hapus data operator
	Deskripsi	Digunakan untuk menghapus data operator
	Source	Administrator
	Input	Data operator dihapus
	Output	Info operator dihapus
	Destination	Administrator
	Logika proses	1. Klik hapus pada operator yang akan dihapus 2. Akan tampil pesan apakah akan dihapus 3. Apabila setuju maka data operator akan terhapus
12	No.proses	6.3
	Nama	Edit data operator
	Deskripsi	Digunakan untuk mengedit data operator
	Source	Administrator
	Input	Data operator diedit
	Output	Info operator diedit
	Destination	Administrator
	Logika proses	1. Klik edit pada operator yang akan di edit 2. Sistem akan menampilkan *form* edit operator 3. Kemudian administrator merubah nama, telepon, dan status operator 4. Klik tombol simpan 5. Sistem akan menyimpan perubahan data operator
13	No.proses	7.1
	Nama	Cari data *pelanggan*
	Deskripsi	Digunakan untuk mencari data pelanggan
	Source	Operator
	Input	Data *pelanggan* yang dicari
	Output	Info *pelanggan* yang dicari
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memasukan data *pelanggan* yang dicari kedalam *form* cari *pelanggan* 2. Kemudian klik tombol cari 3. Sistem akan menampilkan data *pelanggan* yang dicari
14	No.proses	7.2
	Nama	Edit data status pelanggan
	Deskripsi	Digunakan untuk mengedit status pelanggan
	Source	Operator

	Input	Data *pelanggan* yang diedit
	Output	Info *pelanggan* yang diedit
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Klik edit pada *pelanggan* yang akan diedit 2. Sistem akan menampilkan data *pelanggan* 3. Kemudian operator memilih status *pelanggan* 4. Klik tombol simpan 5. Sistem akan menyimpan perubahan status *pelanggan*
15	No.proses	8.1.1
	Nama	Pencarian data model
	Deskripsi	Digunakan untuk mencari data model
	Source	Operator
	Input	Data model yang dicari
	Output	Info model yang dicari
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memasukan data model yang dicari kedalam *form* cari model 2. Kemudian klik tombol cari 3. Sistem akan menampilkan data model yang dicari
16	No.proses	8.1.2
	Nama	Tambah data model
	Deskripsi	Digunakan untuk menambah data model
	Source	Operator
	Input	Data model baru
	Output	Info model baru
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Klik tombol tambah model 2. Operator mengisi data model 3. Apabila data kosong, maka penyimpanan gagal 4. Apabila data tidak kosong maka data akan disimpan
17	No.proses	8.1.3
	Nama	Edit data model
	Deskripsi	Digunakan untuk mengedit data model
	Source	Operator
	Input	Data model yang diedit
	Output	Info model yang diedit
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memilih data model yang akan diedit 2. Kemudian memasukan data yang baru

		3. Klik tombol simpan 4. Sistem akan menyimpan perubahan data model
18	No.proses	8.1.4
	Nama	Hapus data model
	Deskripsi	Digunakan untuk menghapus data model
	Source	Operator
	Input	Data model yang dihapus
	Output	Info model yang dihapus
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator menentukan data model yang akan dihapus 2. Apabila data model akan dihapus tampil pesan apakah data akan dihapus 3. Apabila setuju maka data model akan terhapus
19	No.proses	8.2.1
	Nama	Pencarian data ukuran
	Deskripsi	Digunakan untuk mencari data ukuran
	Source	Operator
	Input	Data ukuran yang dicari
	Output	Info ukuran yang dicari
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memasukan data ukuran yang dicari kedalam *form* cari ukuran 2. Kemudian klik tombol cari 3. Sistem akan menampilkan data ukuran yang dicari
20	No.proses	8.2.2
	Nama	Tambah data ukuran
	Deskripsi	Digunakan untuk menambah data ukuran
	Source	Operator
	Input	Data ukuran baru
	Output	Info ukuran baru
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Klik tombol tambah ukuran 2. Operator mengisi data ukuran 3. Apabila data kosong, maka penyimpanan gagal 4. Apabila data tidak kosong maka data akan disimpan
21	No.proses	8.2.3
	Nama	Edit data ukuran
	Deskripsi	Digunakan untuk mengedit data ukuran
	Source	Operator

	Input	Data ukuran yang diedit
	Output	Info ukuran yang diedit
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memilih data ukuran yang akan diedit 2. Kemudian memasukan data yang baru 3. Klik tombol simpan 4. Sistem akan menyimpan perubahan data ukuran
22	No.proses	8.2.4
	Nama	Hapus data ukuran
	Deskripsi	Digunakan untuk hapus data ukuran
	Source	Operator
	Input	Data ukuran yang dihapus
	Output	Info ukuran yang dihapus
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator menentukan data ukuran yang akan dihapus 2. Apabila data ukuran akan dihapus tampil pesan apakah data akan dihapus 3. Apabila setuju maka data ukuran akan terhapus
23	No.proses	8.3.1
	Nama	Pencarian data kategori
	Deskripsi	Digunakan untuk mencari data kategori
	Source	Operator
	Input	Data kategori yang dicari
	Output	Info kategori yang dicari
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memasukan data kategori yang dicari kedalam *form* cari kategori 2. Kemudian klik tombol cari 3. Sistem akan menampilkan data kategori yang dicari
24	No.proses	8.3.2
	Nama	Tambah data kategori
	Deskripsi	Digunakan untuk menambah data kategori
	Source	Operator
	Input	Data kategori baru
	Output	Info kategori baru
	Destination	Operator
		1. Klik tombol tambah kategori 2. Operator mengisi data kategori 3. Apabila data kosong, maka penyimpanan gagal

		4. Apabila data tidak kosong maka data akan disimpan
25	No.proses	8.3.3
	Nama	Edit data kategori
	Deskripsi	Digunakan untuk mengedit data kategori
	Source	Operator
	Input	Data kategori yang diedit
	Output	Info kategori yang diedit
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memilih data kategori yang akan diedit 2. Kemudian memasukan data yang baru 3. Klik tombol simpan 4. Sistem akan menyimpan perubahan data kategori
26	No.proses	8.3.4
	Nama	Hapus data kategori
	Deskripsi	Digunakan untuk menghapus data kategori
	Source	Operator
	Input	Data kategori yang dihapus
	Output	Info kategori yang dihapus
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator menentukan data kategori yang akan dihapus 2. Apabila data kategori akan dihapus tampil pesan apakah data akan dihapus 3. Apabila setuju maka data kategori akan terhapus
27	No.proses	8.4.1
	Nama	Pencarian data warna
	Deskripsi	Digunakan untuk mencari data warna
	Source	Operator
	Input	Data warna yang dicari
	Output	Info warna yang dicari
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memasukan data warna yang dicari kedalam *form* cari warna 2. Kemudian klik tombol cari 3. Sistem akan menampilkan data warna yang dicari
28	No.proses	8.4.2
	Nama	Tambah data warna
	Deskripsi	Digunakan untuk menambah data warna
	Source	Operator
	Input	Data warna baru

	Output	Info warna baru
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Klik tombol tambah warna 2. Operator mengisi data warna 3. Apabila data kosong, maka penyimpanan gagal 4. Apabila data tidak kosong maka data akan disimpan
29	No.proses	8.4.3
	Nama	Edit data warna
	Deskripsi	Digunakan untuk mengedit data warna
	Source	Operator
	Input	Data warna yang diedit
	Output	Info warna yang diedit
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memilih data warna yang akan diedit 2. Kemudian memasukan data yang baru 3. Klik tombol simpan 4. Sistem akan menyimpan perubahan data warna
30	No.proses	8.4.4
	Nama	Hapus data warna
	Deskripsi	Digunakan untuk mmenghapus data warna
	Source	Operator
	Input	Data warna yang dihapus
	Output	Info warna yang dihapus
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator menentukan data warna yang akan dihapus 2. Apabila data warna akan dihapus tampil pesan apakah data akan dihapus 3. Apabila setuju maka data warna akan terhapus
31	No.proses	9.1.1
	Nama	Pencarian data kota
	Deskripsi	Digunakan untuk mencari data kota
	Source	Operator
	Input	Data kota yang dicari
	Output	Info kota yang dicari
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memasukan data kota yang dicari kedalam *form* cari kota 2. Kemudian klik tombol cari 3. Sistem akan menampilkan data kota yang dicari

32	No.proses	9.1.2
	Nama	Tambah data kota
	Deskripsi	Digunakan untuk menambah data kota
	Source	Operator
	Input	Data kota baru
	Output	Info kota baru
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Klik tombol tambah kota 2. Operator mengisi data kota 3. Apabila data kosong, maka penyimpanan gagal 4. Apabila data tidak kosong maka data akan disimpan
33	No.proses	9.1.3
	Nama	Edit data kota
	Deskripsi	Digunakan untuk mengedit data kota
	Source	Operator
	Input	Data kota yang diedit
	Output	Info kota yang diedit
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memilih data kota yang akan diedit 2. Kemudian memasukan data yang baru 3. Klik tombol simpan 4. Sistem akan menyimpan perubahan data kota
34	No.proses	9.1.4
	Nama	Hapus data kota
	Deskripsi	Digunakan untuk menghapus data kota
	Source	Operator
	Input	Data kota yang dihapus
	Output	Info kota yang dihapus
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator menentukan data kota yang akan dihapus 2. Apabila data kota akan dihapus tampil pesan apakah data akan dihapus 3. Apabila setuju maka data kota akan terhapus
35	No.proses	9.2.1
	Nama	Pencarian data propinsi
	Deskripsi	Digunakan untuk mencari data propinsi
	Source	Operator
	Input	Data propinsi yang dicari
	Output	Info propinsi yang dicari
	Destination	Operator

	Logika proses	1. Operator memasukan data propinsi yang dicari kedalam *form* cari propinsi 2. Kemudian klik tombol cari 3. Sistem akan menampilkan data propinsi yang dicari
36	No.proses	9.2.2
	Nama	Tambah data propinsi
	Deskripsi	Digunakan untuk menambah data propinsi
	Source	Operator
	Input	Data propinsi baru
	Output	Info propinsi baru
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Klik tombol tambah propinsi 2. Operator mengisi data propinsi 3. Apabila data kosong, maka penyimpanan gagal 4. Apabila data tidak kosong maka data akan disimpan
37	No.proses	9.2.3
	Nama	Edit data propinsi
	Deskripsi	Digunakan untuk mengedit data propinsi
	Source	Operator
	Input	Data propinsi yang diedit
	Output	Info propinsi yang diedit
	Destination	Operator
	Logika proses	5. Operator memilih data propinsi yang akan diedit 6. Kemudian memasukan data yang baru 7. Klik tombol simpan 8. Sistem akan menyimpan perubahan data propinsi
38	No.proses	9.2.4
	Nama	Hapus data propinsi
	Deskripsi	Digunakan untuk hapus data propinsi
	Source	Operator
	Input	Data propinsi yang dihapus
	Output	Info propinsi yang dihapus
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator menentukan data propinsi yang akan dihapus 2. Apabila data propinsi akan dihapus tampil pesan apakah data akan dihapus 3. Apabila setuju maka data propinsi akan terhapus
39	No.proses	10.1

	Nama	Pilih model
	Deskripsi	Digunakan untuk memilih data model yang dipesan
	Source	Pelanggan
	Input	Data model yang dipilih
	Output	Info model yang dipilih, Data model
	Destination	Pelanggan
	Logika proses	1. Pelanggan memilih model yang dipesan 2. Kemudian klik beli, maka model akan tersimpan pada keranjang belanja dan menuju tahapan berikutnya
40	No.proses	10.2
	Nama	Pilih ukuran
	Deskripsi	Digunakan untuk memilih data ukuran yang dipesan
	Source	Pelanggan
	Input	Data model, Data kategori , Data ukuran yang dipilih
	Output	Info ukuran yang dipilih, Data model, Data Kategori , Data ukuran
	Destination	Pelanggan
	Logika proses	1. Pelanggan memilih ukuran yang dipesan 2. Pelanggan memilih dengan *combo box*, maka ukuran akan tersimpan pada keranjang belanja dan menuju tahapan berikutnya
41	No.proses	10.3
	Nama	Pilih warna
	Deskripsi	Digunakan untuk memilih data warna yang dipesan
	Source	Pelanggan
	Input	Data model, Data kategori, Data ukuran, Data warna yang dipilih
	Output	Info warna yang dipilih, Data model, Data Kategori , Data ukuran , Data warna
	Destination	Pelanggan
	Logika proses	1. Pelanggan memilih warna kaos yang dipesan 2. Pelanggan memilih dengan *combo box*, maka warna akan tersimpan pada keranjang belanja dan menuju tahapan berikutnya
42	No.proses	10.4
	Nama	Pilih kategori
	Deskripsi	Digunakan untuk memilih data kategori yang dipesan
	Source	Pelanggan
	Input	Data model, Data kategori yang dipilih
	Output	Info kategori yang dipilih, Data model, Data Kategori

	Destination	Pelanggan
	Logika proses	1. Pelanggan memilih kategori yang dipesan 2. Pelanggan memilih dengan *combo box*, maka kategori akan tersimpan pada keranjang belanja dan menuju tahapan berikutnya
43	No.proses	10.5
	Nama	MAsukan jumlah pemesanan
	Deskripsi	Digunakan untuk mengedit jumlah model yang dipesan
	Source	Pelanggan
	Input	Data model, Data kategori, Data ukuran, Data warna, Data jumlah pemesanan
	Output	Info jumlah pemesanan, Data model, Data kategori, Data ukuran, Data warna, Data jumlah pemesanan
	Destination	Pelanggan
	Logika proses	1. *Pelanggan* melakukan perubahan jumlah barang yang dipesan di keranjang belanja 2. Klik tombol Update untuk merubah jumlah pemesanan
44	No.proses	10.6
	Nama	Masukan label model
	Deskripsi	Digunakan untuk memasuka label yang dipesan
	Source	Pelanggan
	Input	Data model, Data kategori, Data ukuran, Data warna, Data jumlah pemesanan, Data label
	Output	Info label, Data model, Data kategori, Data ukuran, Data warna, Data jumlah pemesanan, Data label
	Destination	Pelanggan
	Logika proses	1. Pelanggan menginputkan label barang dan akan tersimpan pada keranjang belanja
45	No.proses	10.7
	Nama	Pengisian alamat pengiriman
	Deskripsi	Digunakan untuk memasukan data pengiriman pemesanan
	Source	*Pelanggan*
	Input	Data pengiriman
	Output	Data pengiriman
	Destination	*Pelanggan*
	Logika proses	1. *Pelanggan* menginputkan alamat pengiriman pemesanan
46	No.proses	10.8
	Nama	Penyimpanan pemesanan

	Deskripsi	Digunakan untuk menyimpan data pemesanan dan data detail pemesanan
	Source	Pelanggan
	Input	Data model, Data kategori, Data ukuran, Data warna, Data jumlah pemesanan, Data label, Data pengiriman, Konfirmasi selesai
	Output	Info pemesanan, Info detailpemesanan, Info pengiriman
	Destination	Pelanggan
	Logika proses	1. Menampilkan data barang yang dipesan dan jumlah pembayaran yang harus dibayar. 2. Apabila setuju klik simpan untuk mengakhiri pemesanan 3. Kemudian sistem akan melakukan proses penyimpanan data pemesanan, dan data detail pemesanan
47	No.proses	11.1
	Nama	Cari pemesanan
	Deskripsi	Digunakan untuk mencari data pemesanan
	Source	Operator
	Input	Data pemesanan yang dicari
	Output	Info pemesanan yang dicari
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memasukan data pemesanan yang dicari kedalam *form* cari pemesanan 2. Kemudian klik tombol cari 3. Sistem akan menampilkan data pemesanan yang dicari
48	No.proses	11.2
	Nama	Masukan no resi pengiriman
	Deskripsi	Digunakan untuk memasukan no resi pengiriman
	Source	Operator
	Input	Data pengiriman
	Output	Info pengiriman
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator menginputkan no resi pengiriman pada data pemesanan
49	No.proses	11.3
	Nama	Update status pembayaran
	Deskripsi	Digunakan untuk mengedit status pembayaran
	Source	Operator

	Input	Data status pembayaran
	Output	Info status pembayaran
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator mengedit status pembayaran pada data pemesanan
50	No.proses	11.4
	Nama	Lihat detail
	Deskripsi	Digunakan untuk melihat informasi detail pemesanan dan pemesanan
	Source	Operator
	Input	Data lihat detail
	Output	Info lihat detail
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Menampilkan informasi data detail pemesanan dan data pemesanan
51	No.proses	12.1
	Nama	Cari pemesanan
	Deskripsi	Digunakan untuk mencari data pemesanan
	Source	Pelanggan
	Input	Data pemesanan yang dicari
	Output	Info pemesanan yang dicari, Data pemesanan
	Destination	Pelanggan
	Logika proses	1. Pelanggan mencari data pemesanan
52	No.proses	12.2
	Nama	Masukan data pembayaran
	Deskripsi	Digunakan untuk memasukan data pembayaran
	Source	Pelanggan, Paypal
	Input	Data input pembayaran, Data pemesanan, Data pembayaran paypal
	Output	Info input pembayaran, Data pemesanan, Data pembayaran, Info pembayaran paypal
	Destination	Pelanggan, Paypal
	Logika proses	1. Pelanggan menginputkan data pembayaran barang yang dipesan.
53	No.proses	12.3
	Nama	Penyimpanan pembayaran
	Deskripsi	Digunakan untuk menyimpan data pembayaran
	Source	Pelanggan
	Input	Konfirmasi selesai, Data pemesanan, Data pembayaran
	Output	Info pembayaran
	Destination	Pelanggan

	Logika proses	1. Menampilkan data pemesanan 2. Klik tombol konfirmasi 3. Kemudian sistem akan melakukan proses penyimpanan data pemesanan
54	No.proses	13
	Nama	Cari model
	Deskripsi	Digunakan untuk mencari data model
	Source	Operator
	Input	Data cari model
	Output	Info cari model
	Destination	Pelanggan
	Logika proses	1. Pelanggan menginputkan kode model yang dicari
55	No.proses	14
	Nama	Ganti *password*
	Deskripsi	Digunakan untuk menyimpan mengganti password
	Source	Operator, administrator
	Input	Data *password* baru
	Output	Info *password* baru
	Destination	Operator, administrator
	Logika proses	1. Operator, administrator memasukan *password* baru pada *form* pengisian *password* 2. Jika pengisisan data *password* benar 3. Maka sistem akan menyimpan *password* baru ke *database*
56	No.proses	15.1
	Nama	Tulis Testimonial
	Deskripsi	Digunakan untuk menginputkan testimonial
	Source	*Pelanggan*
	Input	Data tulis testimonial
	Output	Info testimonial terkirim
	Destination	*Pelanggan*
	Logika proses	2. *Pelanggan* memilih menu buat testimoni 3. Maka akan tampil *form* pengisisan testimonial 4. Tuliskan testimonial di *form* pengisian 5. Kemudian klik posting, maka sistem akan menyimpannya kedalam *database*.
57	No.proses	15.2
	Nama	Tampilkan testimonial
	Deskripsi	Digunakan untuk menampilkan tstimonial
	Source	Operator
	Input	Data testimonial yang ditampilkan

	Output	Info testimonial yang ditampilkan
	Destination	*Pelanggan*
	Logika proses	1. Operator memilih testimonial yang akan ditampilkan 2. Kemudian klik tampilkan, akan muncul pesan apakah akan di tampilkan 3. Klik ok, maka sistem akan menampilkan data testimonial di halaman *pelanggan*
58	No.proses	15.3
	Nama	Hapus testimonial
	Deskripsi	Digunakan untuk menghapus testimonial
	Source	Operator
	Input	Data testimonial yang dihapus
	Output	Info testimonial yang dihapus
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memilih testimonial yang akan dihapus 2. Kemudian klik hapus, akan muncul pesan apakah akan dihapus 3. Klik ok, maka sistem akan menghapus data testimonial
59	No.proses	9.3.1
	Nama	Pencarian data jasa
	Deskripsi	Digunakan untuk mencari data jasa
	Source	Operator
	Input	Data jasa yang dicari
	Output	Info jasa yang dicari
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memasukan data jasa yang dicari kedalam *form* cari jasa 2. Kemudian klik tombol cari 3. Sistem akan menampilkan data jasa yang dicari
60	No.proses	9.3.2
	Nama	Tambah data jasa
	Deskripsi	Digunakan untuk menambah data jasa
	Source	Operator
	Input	Data jasa baru
	Output	Info jasa baru
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Klik tombol tambah jasa 2. Operator mengisi data jasa 3. Apabila data kosong, maka penyimpanan gagal

		4. Apabila data tidak kosong maka data akan disimpan
61	No.proses	9.3.3
	Nama	Edit data jasa
	Deskripsi	Digunakan untuk mengedit data jasa
	Source	Operator
	Input	Data jasa yang diedit
	Output	Info jasa yang diedit
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memilih data jasa yang akan diedit 2. Kemudian memasukan data yang baru 3. Klik tombol simpan 4. Sistem akan menyimpan perubahan data jasa
62	No.proses	9.3.4
	Nama	Hapus data jasa
	Deskripsi	Digunakan untuk hapus data jasa
	Source	Operator
	Input	Data jasa yang dihapus
	Output	Info jasa yang dihapus
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator menentukan data jasa yang akan dihapus 2. Apabila data jasa akan dihapus tampil pesan apakah data akan dihapus 3. Apabila setuju maka data jasa akan terhapus
63	No.proses	9.4.1
	Nama	Pencarian data shipping
	Deskripsi	Digunakan untuk mencari data shipping
	Source	Operator
	Input	Data shipping yang dicari
	Output	Info shipping yang dicari
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memasukan data shipping yang dicari kedalam *form* cari shipping 2. Kemudian klik tombol cari 3. Sistem akan menampilkan data shipping yang dicari
64	No.proses	9.4.2
	Nama	Tambah data shipping
	Deskripsi	Digunakan untuk menambah data shipping
	Source	Operator
	Input	Data shipping baru

	Output	Info shipping baru
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Klik tombol tambah shipping 2. Operator mengisi data shipping 3. Apabila data kosong, maka penyimpanan gagal 4. Apabila data tidak kosong maka data akan disimpan
65	No.proses	9.4.3
	Nama	Edit data shipping
	Deskripsi	Digunakan untuk mengedit data shipping
	Source	Operator
	Input	Data shipping yang diedit
	Output	Info shipping yang diedit
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memilih data shipping yang akan diedit 2. Kemudian memasukan data yang baru 3. Klik tombol *update* 4. Sistem akan menyimpan perubahan data shipping
66	No.proses	9.3.4
	Nama	Hapus data shipping
	Deskripsi	Digunakan untuk menghapus data shipping
	Source	Operator
	Input	Data shipping yang dihapus
	Output	Info shipping yang dihapus
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator menentukan data shipping yang akan dihapus 2. Apabila data shipping akan dihapus tampil pesan apakah data akan dihapus 3. Apabila setuju maka data shipping akan terhapus

3.2.4 Kamus Data

Kamus data merupakan deskripsi formal mengenai seluruh elemen yang mencakup DFD. Kamus data untuk diagram alir data pada aplikasi *e-commerce* ini akan dijelaskan sebagai berikut :

Tabel 3.4 Kamus Data

Nama Aliran data	Data pendaftaran *pelanggan*
Digunakan pada	Pengunjung - Proses 1
Deskripsi	Berisi data *pelanggan* yang digunakan untuk pendaftaran dan akan disimpan didalam *database*.
Struktur data	Email+nama+alamat+id_prop+id_kota+kdpos+tlp+passid+status
email nama alamat id_prop id_kota kdpos tlp passid status	[A-Z|a-z|0-9|@] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data *login pelanggan*
Digunakan pada	*Pelanggan* – Proses 2
Deskripsi	Berisi data *login pelanggan*
Struktur data	*Email +passid*
Email *passid*	[A-Z|a-z|0-9|@] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data lupa *password*
Digunakan pada	*pelanggan* - Proses 3
Deskripsi	Berisi data *email* yang digunakan untuk meminta *password* baru kepada sistem
Struktur data	*Email*
Email	[A-Z|a-z|0-9|@]
Nama Aliran data	Data profile *pelanggan*
Digunakan pada	*Pelanggan* – Proses 4

Deskripsi	Berisi data *pelanggan* yang tersimpan di *database*
Struktur data	Email+nama+alamat+id_prop+id_kota+kdpos+tlp+passid+status
email nama alamat id_prop id_kota kdpos tlp	[A-Z|a-z|0-9|@] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data *login* admin
Digunakan pada	Administrator - Proses 5
Deskripsi	Berisi data *login* admin
Struktur data	*username* + *password*
username *password*	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data *login* operator
Digunakan pada	Operator - Proses 5
Deskripsi	Berisi data *login* operator
Struktur data	*username* + *password*
username *password*	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data operator
Digunakan pada	Administrator – Proses 6.1 Administrator – Proses 6.2 Administrator – Proses 6.3
Deskripsi	Berisi data operator yang digunakan untuk pendaftaran data operator dan disimpan didalam *database*
Struktur data	*username* + *email*+ nama_admin + password + status + ym
username *email* nama_admin password status ym	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9|@] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data *pelanggan*
Digunakan pada	Operator – Proses 7.1 Operator – Proses 7.2

Deskripsi	Berisi data *pelanggan* yang tersimpan di *database* digunakan untuk melihat dan mengubah status *pelanggan*
Struktur data	Email+nama+alamat+id_prop+id_kota+kdpos+tlp+passid+status
email nama alamat id_prop id_kota kdpos tlp passid status	[A-Z|a-z|0-9|@] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data kota
Digunakan pada	Operator – Proses 9.1.1 Operator – Proses 9.1.2 Operator – Proses 9.1.3 Operator – Proses 9.1.4
Deskripsi	Berisi data kota yang digunakan dalam pengolahan kota
Struktur data	id_kota + username + id_prop + kota
id_kota username id_prop kota	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data propinsi
Digunakan pada	Operator – Proses 9.2.1 Operator – Proses 9.2.2 Operator – Proses 9.2.3 Operator – Proses 9.2.4
Deskripsi	Berisi data propinsi yang digunakan dalam pengolahan propinsi
Struktur data	id_prop + username + propinsi
id_prop username nama_ propinsi	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data model
Digunakan pada	Operator – Proses 8.1.1 Operator – Proses 8.1.2 Operator – Proses 8.1.3 Operator – Proses 8.1.4
Deskripsi	Berisi data model yang digunakan dalam pengolahan model

Struktur data	id_model + username + nama_model + deskripsi + default_label + berat + best
id_model username nama_model deskripsi default_label berat best	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data ukuran
Digunakan pada	Operator – Proses 8.2.1 Operator – Proses 8.2.2 Operator – Proses 8.2.3 Operator – Proses 8.2.4
Deskripsi	Berisi data ukuran yang digunakan dalam pengolahan ukuran
Struktur data	id_ukuran + username + ukuran
id_ukuran username ukuran	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data kategori
Digunakan pada	Operator – Proses 8.3.1 Operator – Proses 8.3.2 Operator – Proses 8.3.3 Operator – Proses 8.3.4
Deskripsi	Berisi data kategori yang digunakan dalam pengolahan kategori
Struktur data	id_kategori + username + nm_kategori + harga
id_kategori username nm_kategori harga	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data warna
Digunakan pada	Operator – Proses 8.4.1 Operator – Proses 8.4.2 Operator – Proses 8.4.3 Operator – Proses 8.4.4
Deskripsi	Berisi data warna yang digunakan dalam pengolahan warna
Struktur data	id_warna + username + warna
id_warna username	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]

warna	[A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data jasa
Digunakan pada	Operator – Proses 9.3
Deskripsi	Berisi data barang yang digunakan dalam pemesanan produk
Struktur data	id_jasa + username+ nm_jasa + link
id_jasa username nm_jasa link	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data transaksi
Digunakan pada	*Pelanggan* – proses 10.8 Operator – proses 11.1 Operator – proses 11.2 Operator – proses 11.3 Operator – proses 12.1 Operator – proses 12.2 Operator – proses 12.3
Deskripsi	Berisi data pemesanan yang akan disimpan di table transaksi
Struktur data	No_transaksi + email + id_shipp + id_pembayaran + tgl + jam + total_rupiah + total_dollar + total_item + total_berat + biaya_kirim + no_resi + nama_tujuan + alamat_tujuan + tlp_tujuan + rekening + no_transfer + tgl_transfer + jml_transfer + status + tgl_kirim
No_transaksi Email Id_shipp Id_pembayaran Tgl Jam Total_rupiah Total_dollar Total_item Total_berat Biaya_kirim No_resi Nama_tujuan Alamat_tujuan Tlp_tujuan Rekening No_transfer	[0-9] [A-Z|a-z|0-9|@] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9]

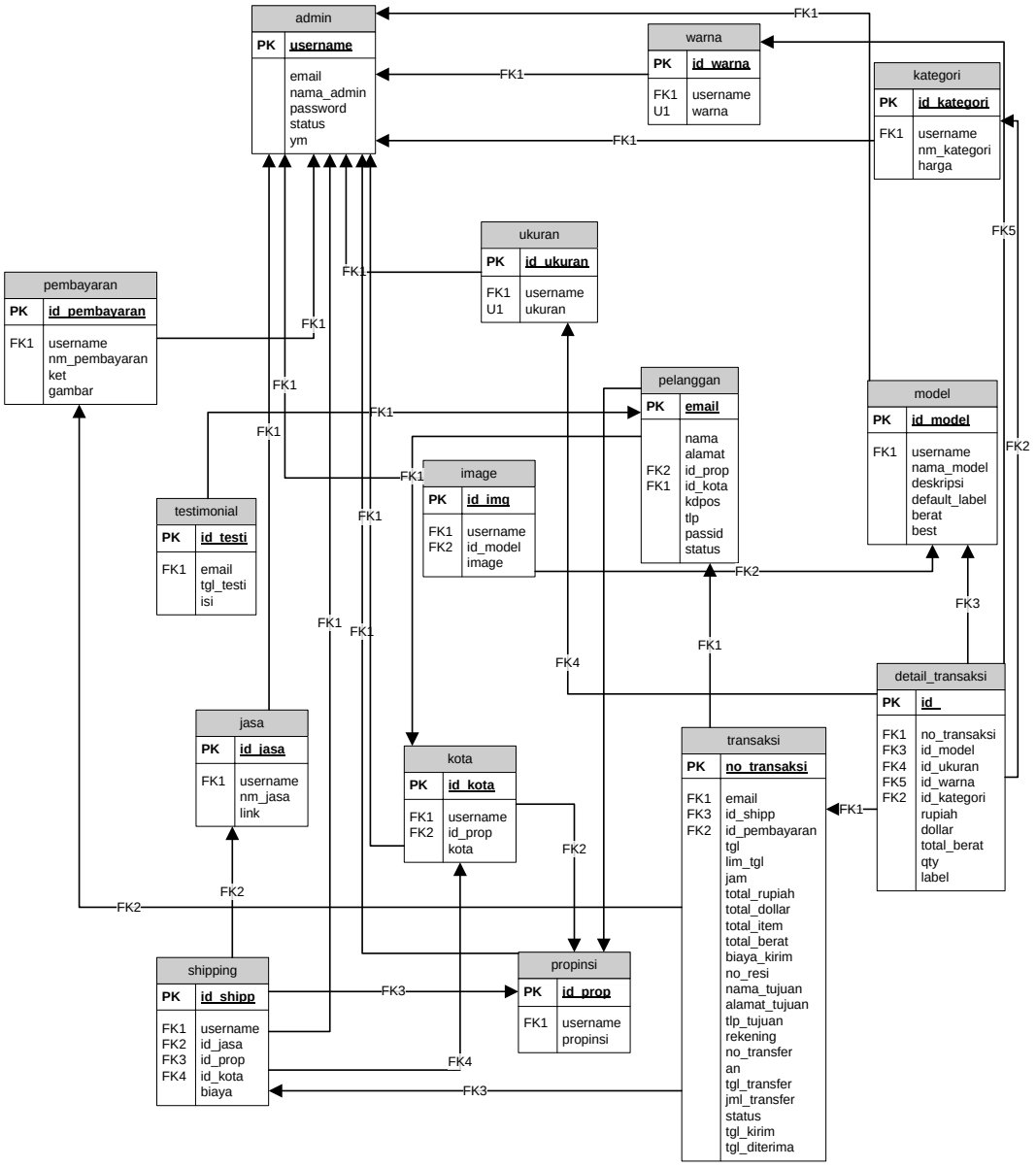
Tgl_transfer Jml_transfer Status Tgl_kirim	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data testimonial
Digunakan pada	*Pelanggan* - Proses 15.1 Operator – Proses 15.2 Operator – Proses 15.3
Deskripsi	Berisi data testimonial
Struktur data	id_testi + email + tgl_testi + isi
id_testi email tgl_testi isi	[0-9] [A-Z|a-z|0-9|@] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data pengiriman
Digunakan pada	Operator - Proses 11.1 Operator - Proses 11.2 Operator - Proses 11.3
Deskripsi	Berisi data pengiriman
Struktur data	No_transaksi + Nama_tujuan + Alamat_tujuan + Tlp_tujuan + tgl_kirim +status
No_transaksi No_resi Nama_tujuan Alamat_tujuan Tlp_tujuan tgl_kirim status	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data pembayaran
Digunakan pada	*Pelanggan* - Proses 12.1 *Pelanggan* - Proses 12.2 *Pelanggan* - Proses 12.3 Operator - Proses 12.4
Deskripsi	Berisi data pembayaran
Struktur data	id_pemesanan + tipe_pembayaran + tgl_bayar + bank_tujuan + bank_asal + no_rek + no_transfer + status_bayar + nama_bayar + jml_bayar
id_pesan tipe_bayar	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]

tgl_bayar bank_tujuan bank_asal no_rek no_transfer an_rek fee_paypal jml_bayar status *email*_pembayar *email*_penerima	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9|@] [A-Z|a-z|0-9|@]
Nama Aliran data	Data *password* baru
Digunakan pada	*Pelanggan* - Proses 14 Operator – Proses 14 Administrator – Proses 14
Deskripsi	Berisi data *password* baru
Struktur data	*Password*
Password	[A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data shipping
Digunakan pada	Operator – Proses 9.4
Deskripsi	Berisi data shipping
Struktur data	id_shipp + username + id_jasa + id_prop + id_kota + biaya
Id_shipp username Id_jasa Id_prop Id_kota biaya	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9]

3.3 Perancangan Basis Data

3.3.1 Diagram relasi

Diagram relasi menggambarkan hubungan antar data, arti data dan batasannya. Bentuk relasi antar tabel dari sistem penjualan online yang diusulkan adalah sebagai berikut :



Gambar 3.33 Diagram Relasi

3.3.2 Struktur Tabel

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam *website* penjualan *online* adalah sebagai berikut :

Tabel 3.5 Struktur Tabel Admin

Nama Field	Type	Length	Kunci	Keterangan
Username	Char	10	*Primary key*	Auto_increment
Email	Varchar	100		UNIQUE
Nama_admin	Varchar	100		
Password	Varchar	100		
Status	Char	10		
ym	Char	100		UNIQUE

Tabel 3.6 Struktur Tabel Propinsi

Nama Field	Type	Length	Kunci	Keterangan
Id_prop	Char	5	*Primary key*	Auto_increment
username	Char	10	*Foreign key, references* admin (username)	
propinsi	Char	25		UNIQUE

Tabel 3.7 Struktur Tabel Kota

Nama Field	Type	Length	Kunci	Keterangan
Id_kota	Char	5	*Primary key*	Auto_increment
username	Char	10	*Foreign key, references* admin (username)	
Id_prop	Char	5	*Foreign key, references* propinsi (id_propinsi)	
kota	Char	30		UNIQUE

Tabel 3.8 Struktur Tabel *Pelanggan*

Nama Field	Type	Length	Kunci	Keterangan
Email	Varchar	100	*Primary key*	UNIQUE
Nama	Varchar	50		

Alamat	Text			
Id_prop	Char	5	*Foreign key, references* propinsi (id_propinsi)	
Id_kota	Char	5	*Foreign key, references* kota (id_kota)	
Kdpos	Int	5		
Tlp	Varchar	15		
Passid	Varchar	50		
Status	Int	1		

Tabel 3.9 Struktur Tabel Model

Nama Field	Type	Length	Kunci	Keterangan
Id_model	Char	7	*Primary key*, Format	Auto_increment
Username	Char	10	*Foreign key, references* admin (*username*)	
Nama_model	Varchar	50		UNIQUE
Deskripsi	Text	11		
Default_label	Varchar	50		UNIQUE
Berat	Int	3		
Best	Int	3		

Tabel 3.10 Struktur Tabel Kategori

Nama Field	Type	Length	Kunci	Keterangan
Id_kategori	Char	5	*Primary key*	Auto_increment
Username	Char	10	*Foreign key, references* admin (*username*)	
Nm_kategori	Char	30		UNIQUE
Harga	Int	9		

Tabel 3.11 Struktur Tabel Ukuran

Nama Field	Type	Length	Kunci	Keterangan
Id_ukuran	Int	2	*Primary key*	Auto_increment
Username	Char	10	*Foreign key, references* admin (*username*)	
Ukuran	Char	12		UNIQUE

Tabel 3.12 Struktur Tabel Warna

Nama Field	Type	Length	Kunci	Keterangan
Id_warna	Int	2	*Primary key*	Auto_increment
Username	Char	10	*Foreign key, references* admin (*username*)	
Warna	Char	10		UNIQUE

Tabel 3.13 Struktur Tabel Jasa

Nama Field	Type	Length	Kunci	Keterangan
Id_jasa	Char	4	*Primary key*	Auto_increment
Username	Char	10	*Foreign key, references* admin (*username*)	
Nm_jasa	Char	15		UNIQUE
Link	Varchar	150		

Tabel 3.14 Struktur Tabel Testimonial

Nama Field	Type	Length	Kunci	Keterangan
Id_testi	Int	10	*Primary key*	Auto_increment
Email	Varchar	100	*Foreign key, references pelanggan* (*email*)	
Tgl_testi	Date			
Isi	Text			

Tabel 3.15 Struktur Tabel Transaksi

Nama Field	Type	Length	Kunci	Keterangan
No_transaksi	Char	10	*Primary key*, Format(BDW.xxxxx)	Auto_increment
Email	Varchar	100	*Foreign key, references pelanggan* (*email*)	
Id_shipp	Char	5	*Foreign key, references* shipping (id_shipping)	
Id_pembayaran	Char	3	*Foreign key, references* pembayaran	

			(id_pembayaran)	
Tgl	Date			
Lim_tgl	Date			
Jam	Time			
Total_rupiah	Int	9		
Total_dollar	Int	9		
Total_item	Int	5		
Total_berat	Int	5		
Biaya_kirim	Int	9		
No_resi	Varchar	50		
Nama_tujuan	Varchar	100		
Alamat_tujuan	Text			
Tlp_tujuan	Varchar	15		
Penerima	Varchar	50		
Rekening	Char	50		
No_transfer	Char	50		
An	Varchar	100		
Tgl_transfer	Date			
Jml_transfer	Char	9		
Status	Char	20		
Tgl_kirim	Date			
Tgl_diterima	Date			

Tabel 3.16 Struktur Tabel Detail Transaksi

Nama Field	Type	Length	Kunci	Keterangan
Id	Int	10	*Primary key*	Auto_increment
Id_model	Char	7	*Foreign key*, *references* model (id_model)	
Id_kategori	Char	5	*Foreign key*, *references* kategori (id_kategori)	
Id_ukuran	Int	2	*Foreign key*, *references* ukuran (id_ukuran)	
Id_warna	Int	2	*Foreign key*, *references* warna (id_warna)	
No_transaksi	Char	10	*Foreign key*, *references* transaksi (no_transaksi)	
Rupiah	Int	9		
Dollar	Int	9		
Total_berat	Char	9		

Qty	Int	9		
Label	Varchar	50		

Tabel 3.17 Struktur Tabel Shipping

Nama Field	Type	Length	Kunci	Keterangan
Id_shipp	Char	5	*Primary key*	Auto_increment
Username	Char	10	*Foreign key, references* admin (username)	
Id_jasa	Char	4	*Foreign key, references* jasa(id_jasa)	
Id_prop	Char	5	*Foreign key, references* propinsi (id_prop)	
Id_kota	Char	5	*Foreign key, references* kota (id_kota)	
Biaya	Int	9		

Tabel 3.18 Struktur Tabel Image

Nama Field	Type	Length	Kunci	Keterangan
Id_image	Int	10	*Primary key*	Auto_increment
Username	Char	10	*Foreign key, references* admin (username)	
Id_model	Char	7	*Foreign key, references* model(id_model)	
Image	Varchar	100		

Tabel 3.19 Struktur Tabel Pembayaran

Nama Field	Type	Length	Kunci	Keterangan
Id_pembayaran	Int	3	*Primary key*	Auto_increment
Username	Char	10	*Foreign key, references* admin (username)	
Nm_pembayaran	Char	20		UNIQUE
ket	Text			
gambar	Varchar	100		

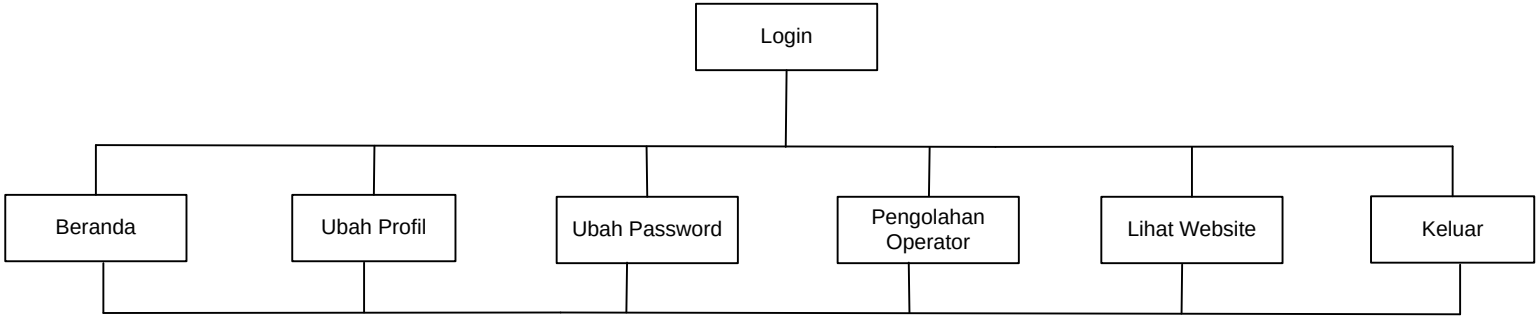
3.4 Perancangan Arsitektur Prangkat Lunak

Perancangan arsitektur merupakan perancangan yang dibuat sebelum program aplikasi dibuat. Dengan perancangan arsitektur akan mempermudah proses pembangunan Aplikasi *E-Commerce* pada *Home* industri kaos B-dwa.

3.4.1 Perancangan struktur menu

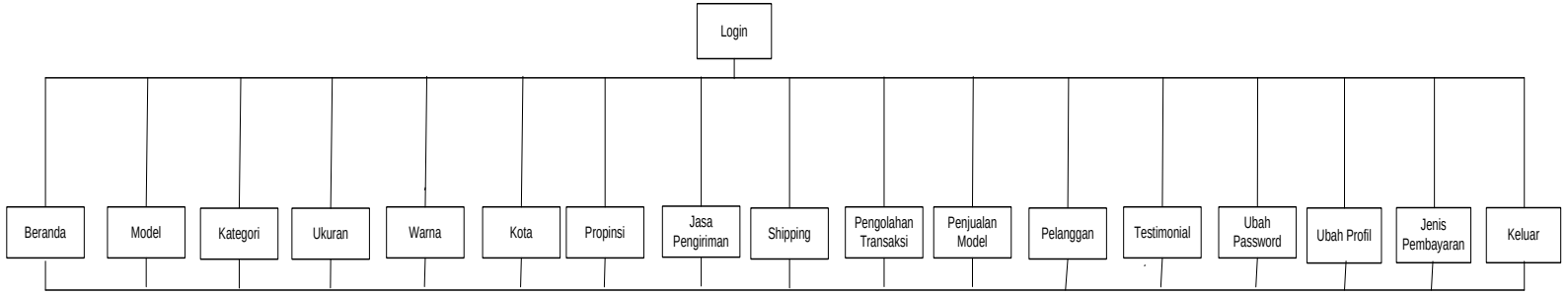
Perancangan struktur menu berisikan menu dan submenu yang berfungsi memudahkan *user* didalam menggunakan sistem. Menu-menu tersebut dibagi berdasarkan hak akses masing-masing *user*. Berikut ini gambaran mengenai struktur menu aplikasi *E-commerce* pada *Home* industri kaos B-dwa.

1. Struktur menu administrator



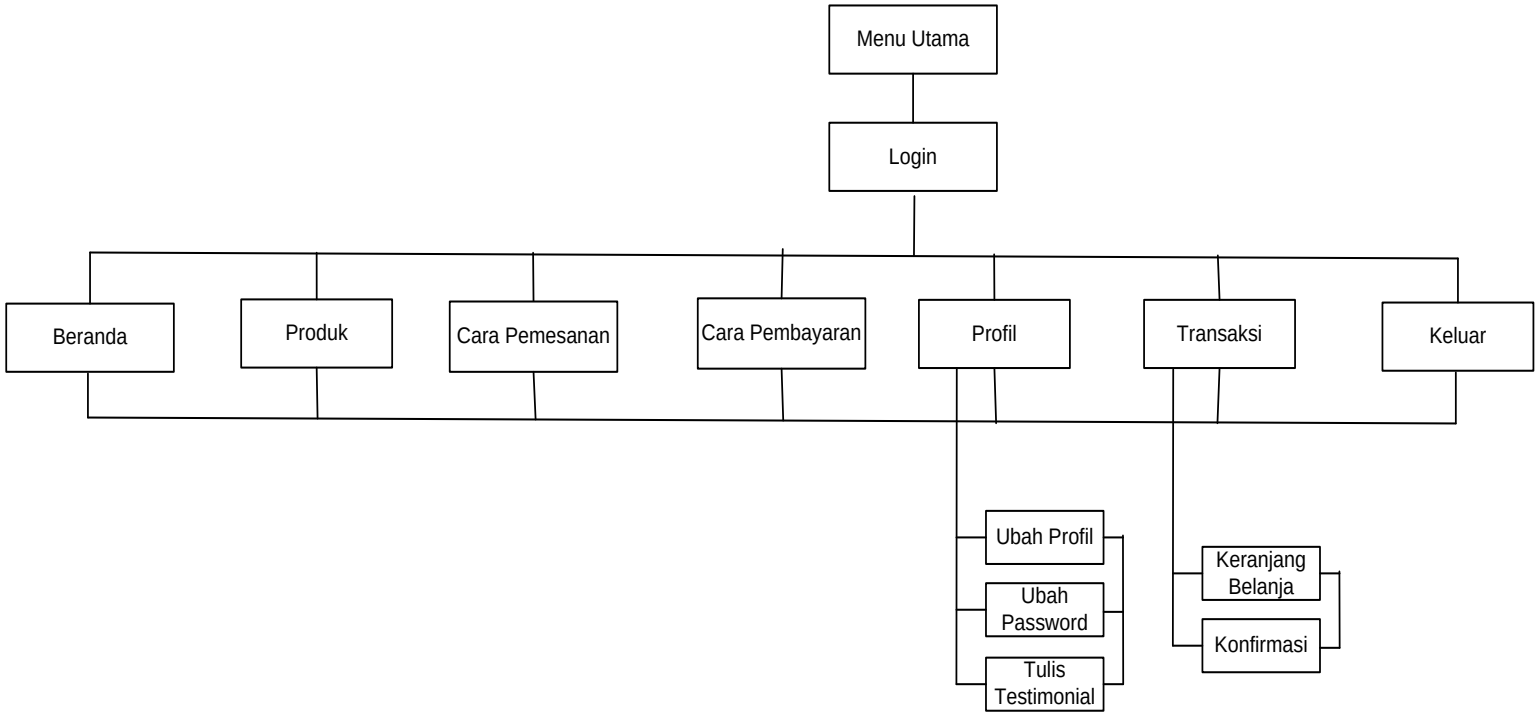
Gambar 3.34 Struktur Menu Administrator

2. Struktur menu operator



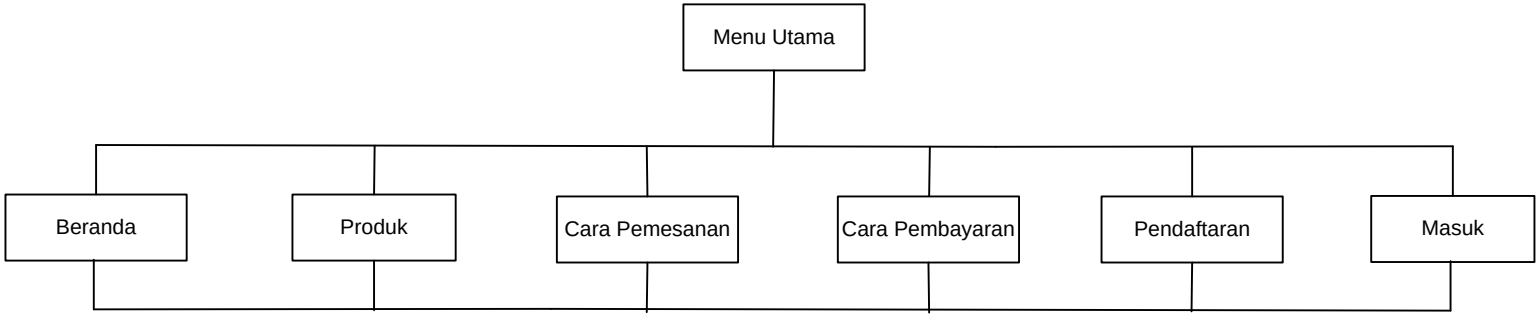
Gambar 3.35 Struktur Menu Operator

3. Struktur menu pelanggan



Gambar 3.36 Struktur Menu pelanggan

4. Struktur menu pengunjung



Gambar 3.37 Struktur Menu pengunjung

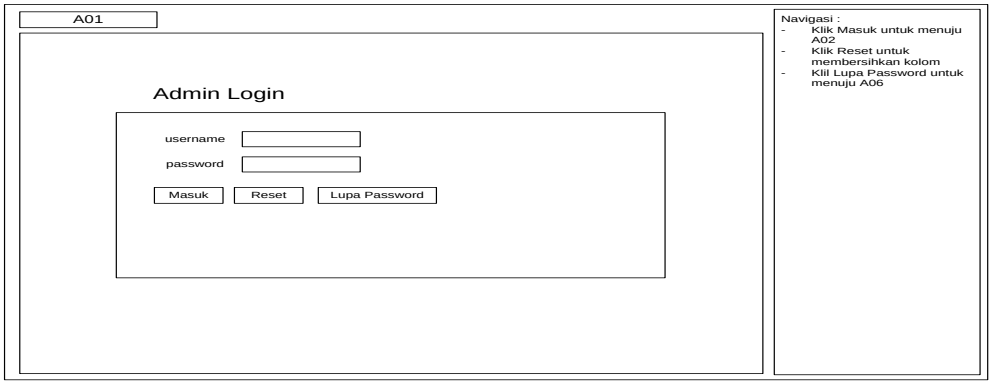
3.4.2 Perancangan antarmuka

Perancangan antar muka bertujuan untuk pelangganikan gambaran tentang aplikasi yang akan dibangun. Sehingga akan mempermudah dalam mengimplementasikan aplikasi. Berikut ini tampilan rancangan antar muka pada *website* penjualan *online Home industri* B-dwa :

1. Perancangan antarmuka administrator

Antarmuka login administrator (A01)

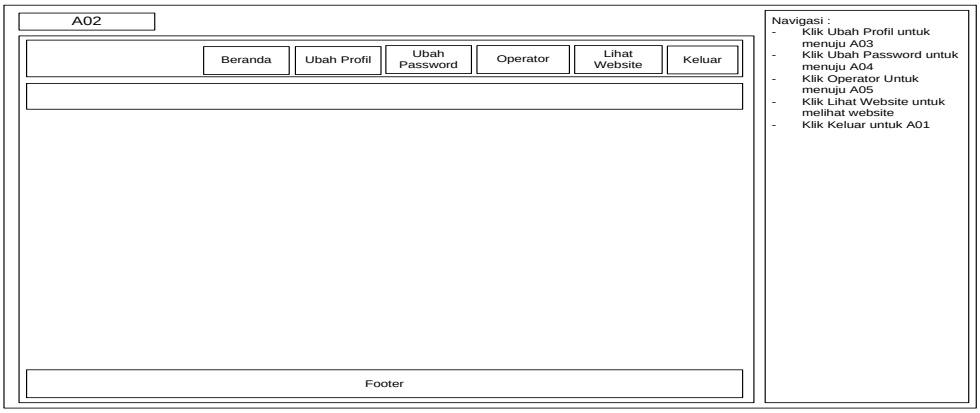
Rancangan antarmuka login administrator aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.38 Tampilan *Login* Administrator

Antarmuka beranda administrator (A02)

Rancangan antarmuka beranda administrator aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.39 Tampilan Beranda Administrator

Antarmuka ubah profil (A03)

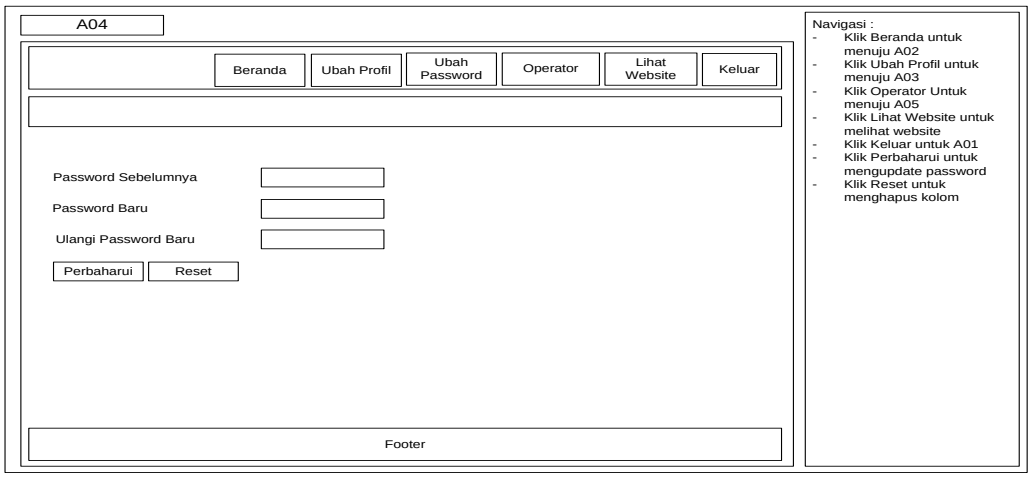
Rancangan antarmuka ubah profil administrator aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.40 Tampilan Ubah Profil

Antarmuka ubah password (A04)

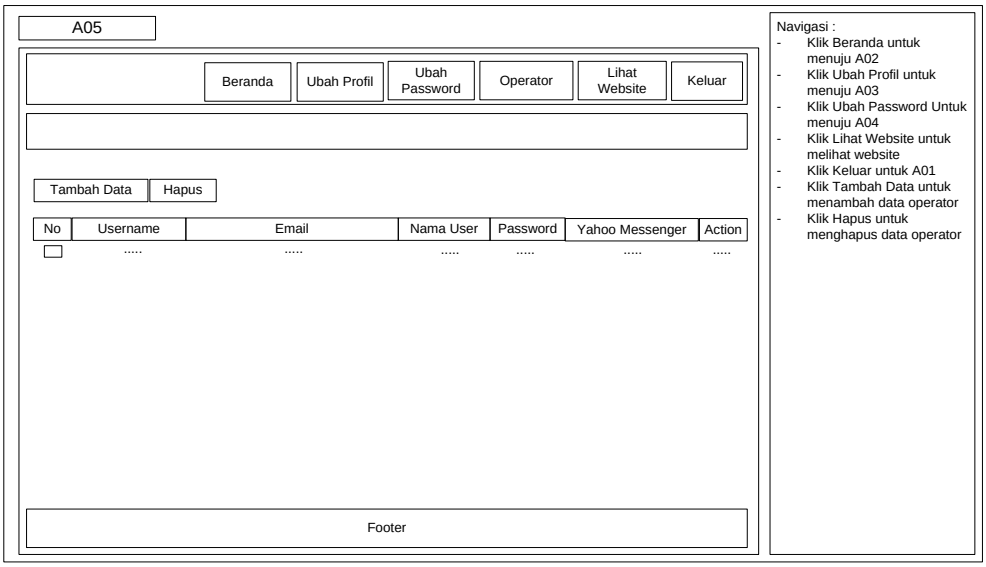
Rancangan antarmuka ubah password administrator aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.41 Tampilan Ubah Password

Antarmuka pengolahan operator (A05)

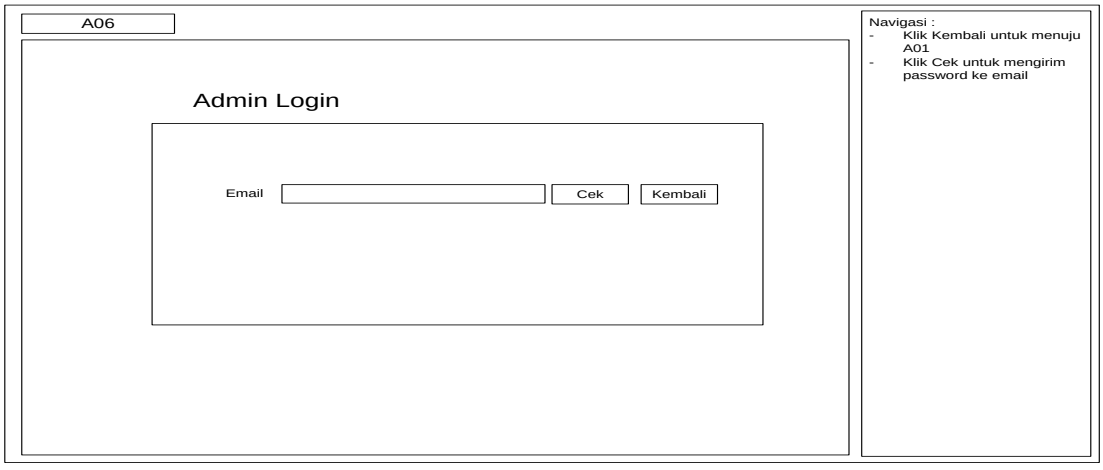
Rancangan antarmuka pengolahan operator pada administrator aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.42 Tampilan Pengolahan Operator

Antarmuka lupa *password* (A06)

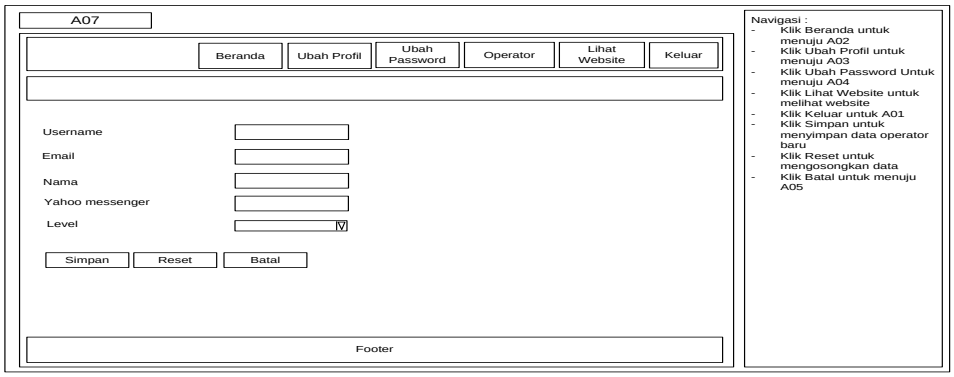
Rancangan antarmuka lupa password administrator aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.43 Tampilan Lupa *Password*

Antarmuka tambah data operator (A07)

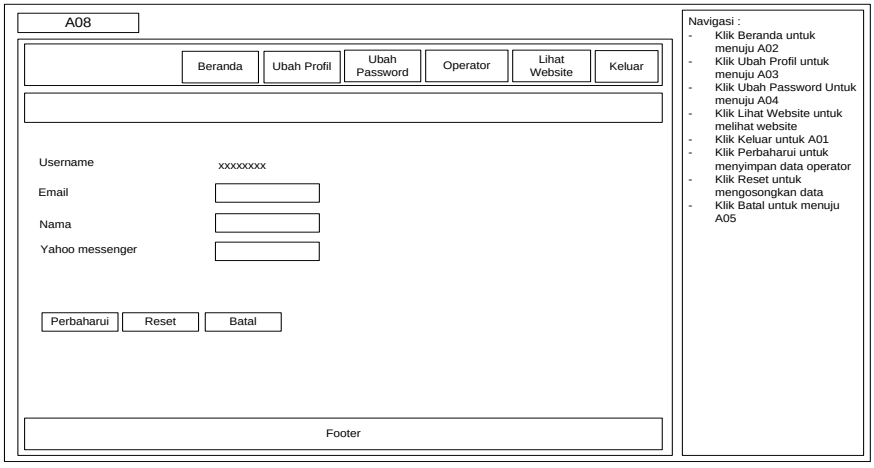
Rancangan antarmuka tambah data operator pada administrator aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.44 Tampilan Tambah Data Operator

Antarmuka ubah data operator (A08)

Rancangan antarmuka ubah data operator pada administrator aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:

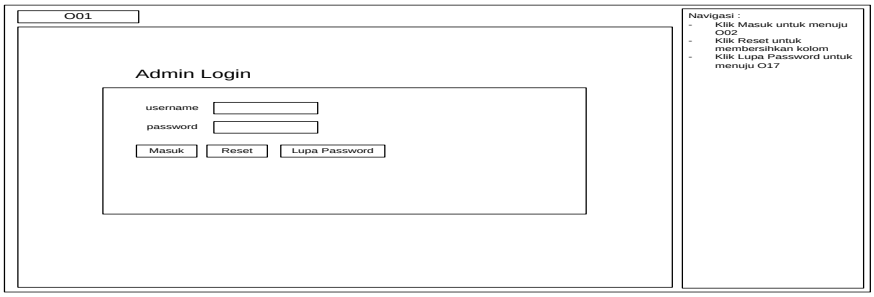


Gambar 3.45 Tampilan Ubah Data Operator

2. Perancangan antar muka operator

Antarmuka *login* operator (O01)

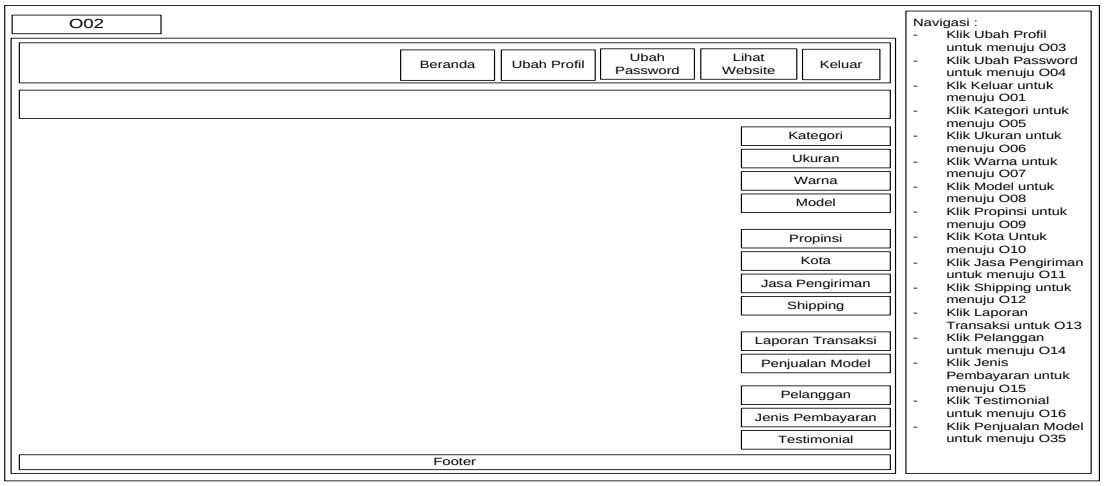
Rancangan antarmuka login operator aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.46 Tampilan *Login* Operator

Antarmuka beranda operator (O02)

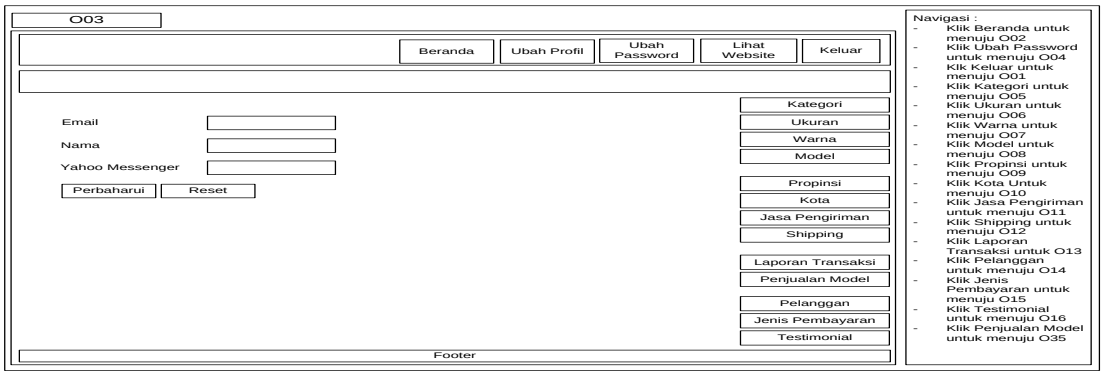
Rancangan antarmuka beranda operator aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.47 Tampilan Beranda Operator

Antarmuka ubah profil operator (O03)

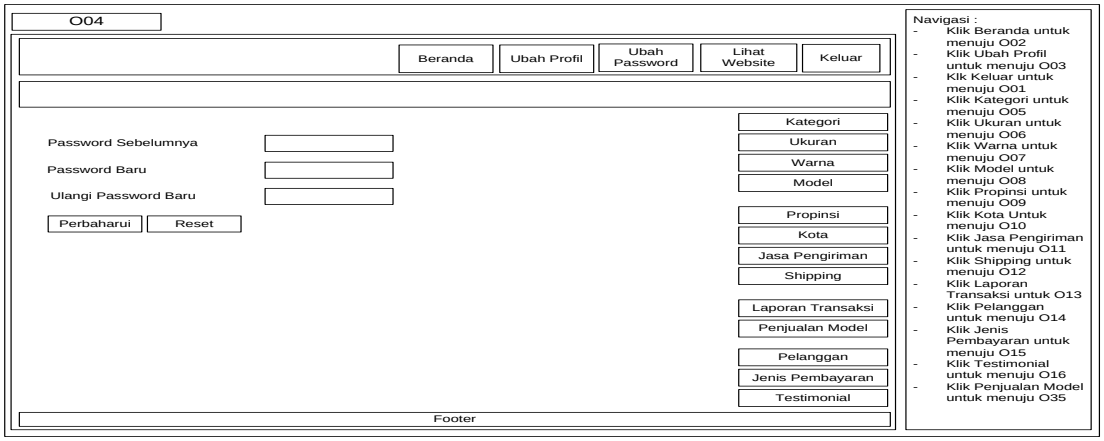
Rancangan antarmuka ubah profil operator aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.48 Tampilan Ubah Profil Operator

Antarmuka ubah password operator (O04)

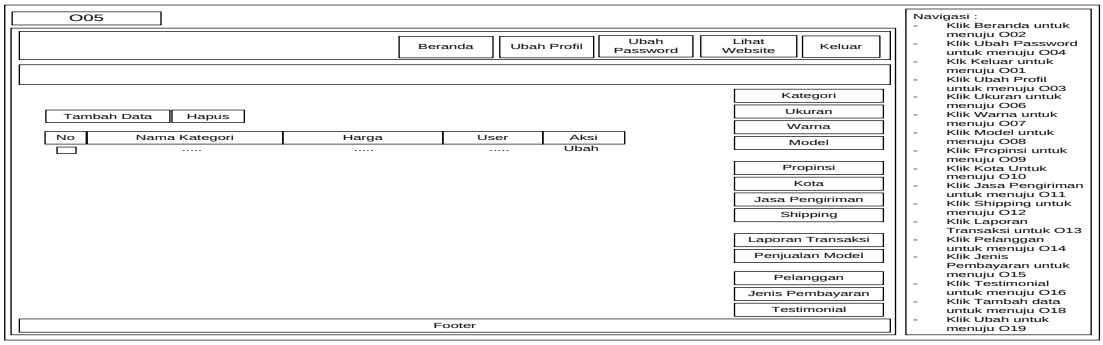
Rancangan antarmuka ubah password operator aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.49 Tampilan Ubah Password Operator

Antarmuka pengolahan data kategori (O05)

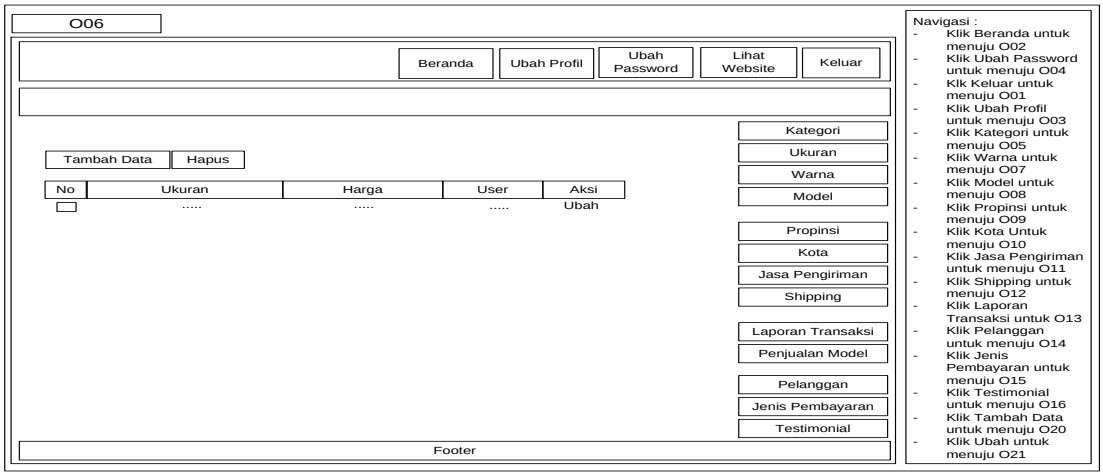
Rancangan antarmuka pengolahan data kategori pada operator aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.50 Tampilan Pengolahan Data Kategori

Antarmuka pengolahan data ukuran (O06)

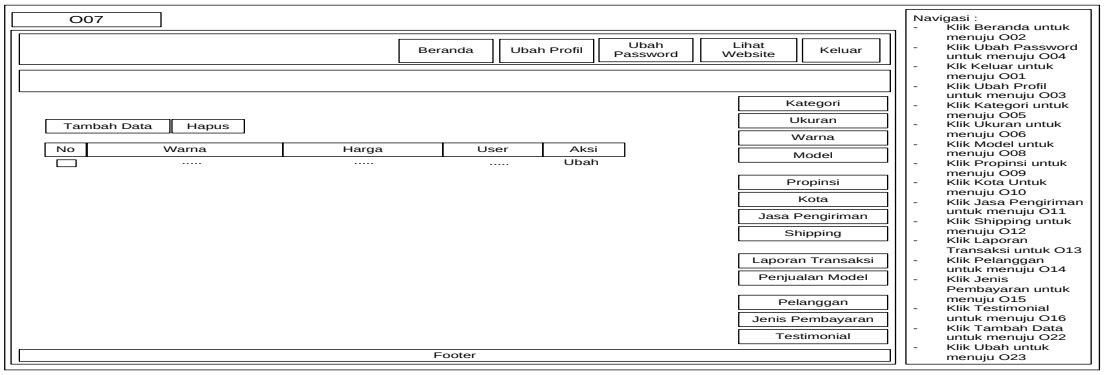
Rancangan antarmuka pengolahan data ukuran pada operator aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.51 Tampilan Pengolahan Data Ukuran

Antarmuka pengolahan data warna (O07)

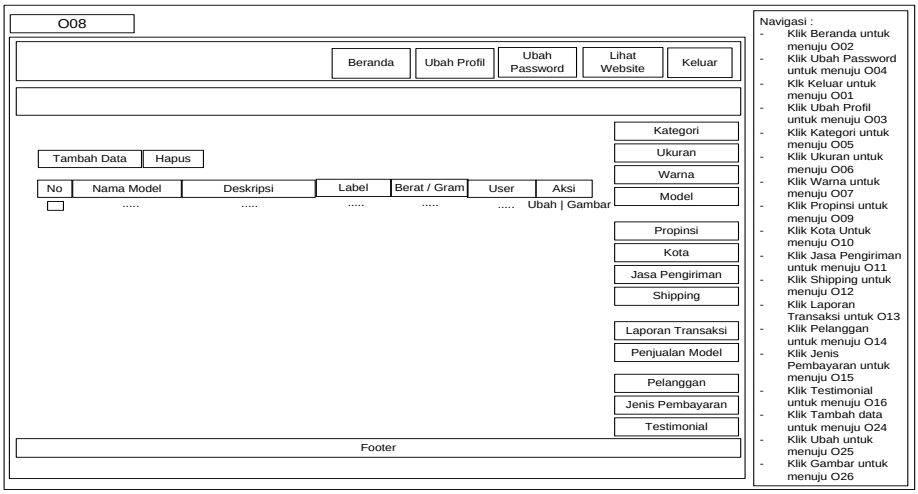
Rancangan antarmuka pengolahan data warna pada operator aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.52 Tampilan Pengolahan Data Warna

Antarmuka pengolahan data model (O08)

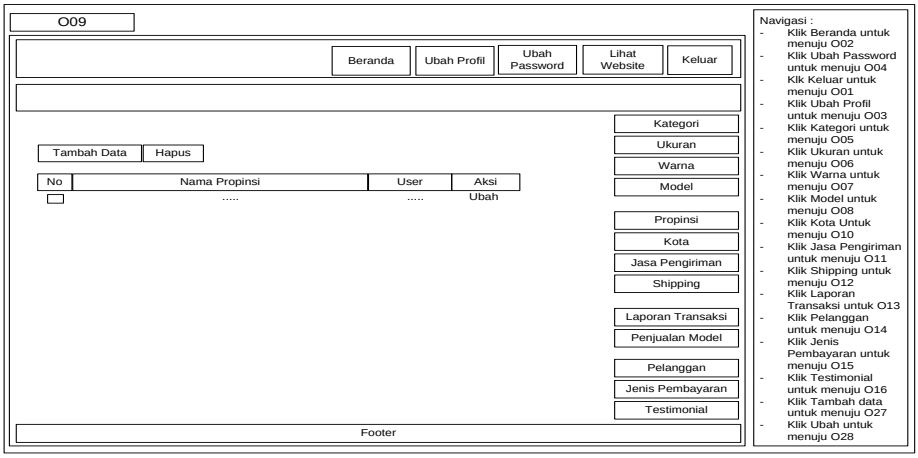
Rancangan antarmuka pengolahan data model pada operator aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.53 Tampilan Pengolahan Data Model

Antarmuka pengolahan data propinsi(O09)

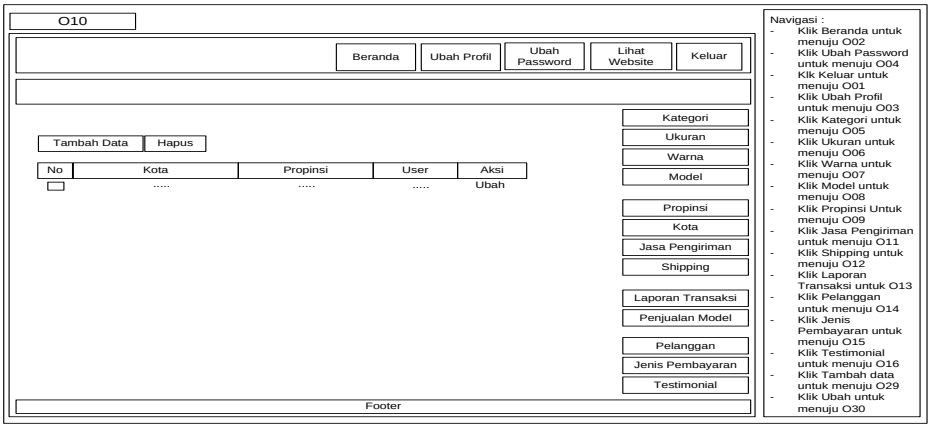
Rancangan antarmuka pengolahan data propinsi pada operator aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.54 Tampilan Pengolahan Data Propinsi

Antarmuka pengolahan data kota (O10)

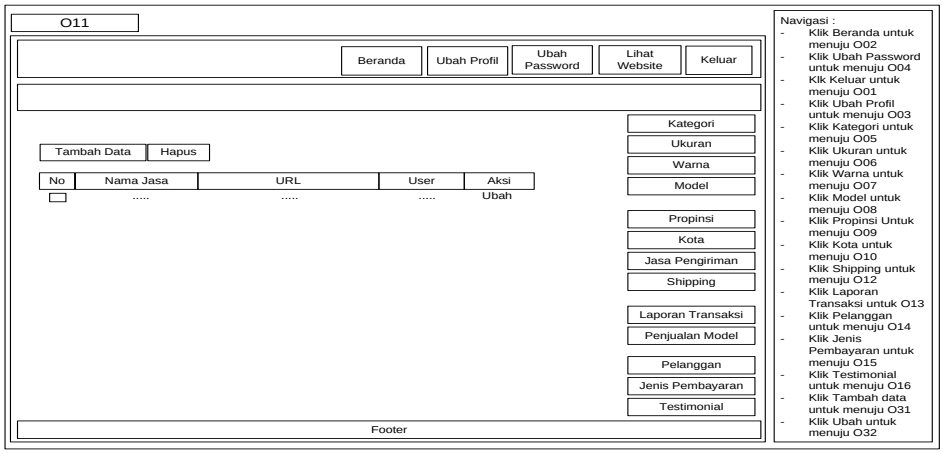
Rancangan antarmuka pengolahan data kota pada operator aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.55 Tampilan Pengolahan Data Kota

Antarmuka pengolahan data jasa (O11)

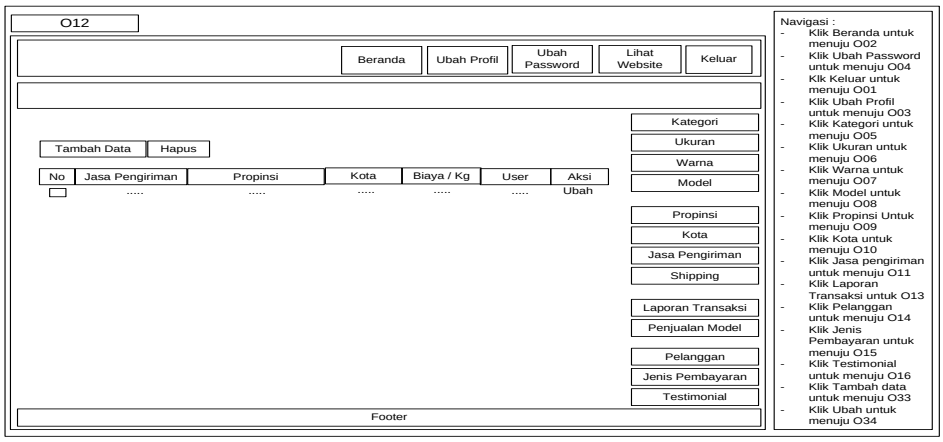
Rancangan antarmuka pengolahan data jasa pada operator aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.56 Tampilan Pengolahan Data Jasa

Antarmuka pengolahan data shipping (O12)

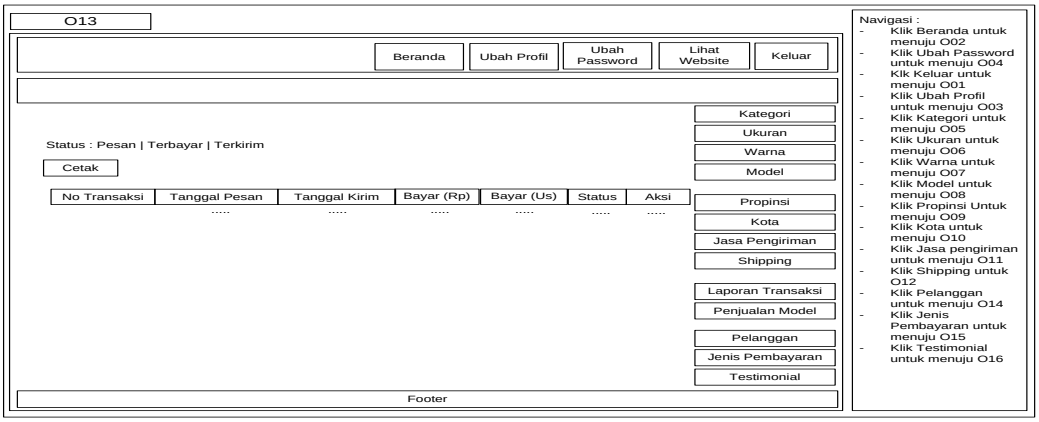
Rancangan antarmuka pengolahan data shipping pada operator aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.57 Tampilan Pengolahan Data Shipping

Antarmuka laporan transaksi (O13)

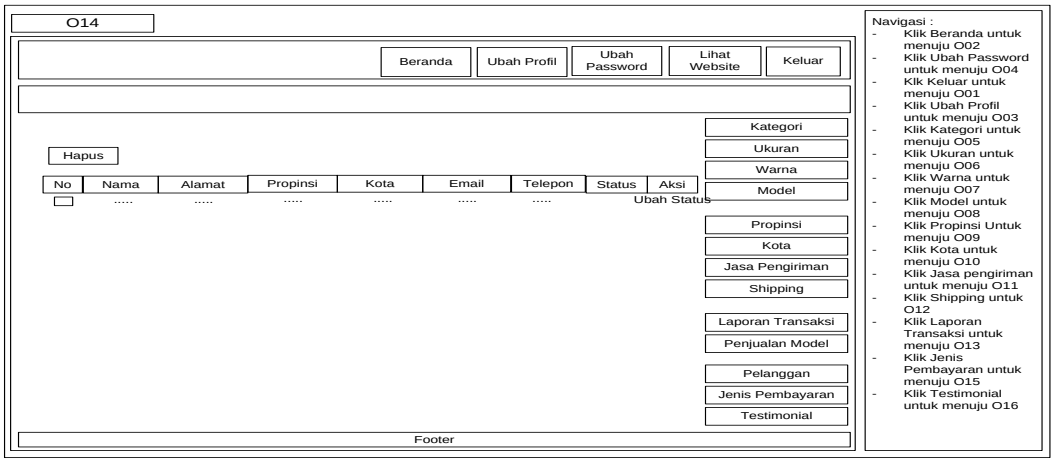
Rancangan antarmuka laporan transaksi pada operator aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.58 Tampilan Laporan Transaksi

Antarmuka pengolahan data pelanggan (O14)

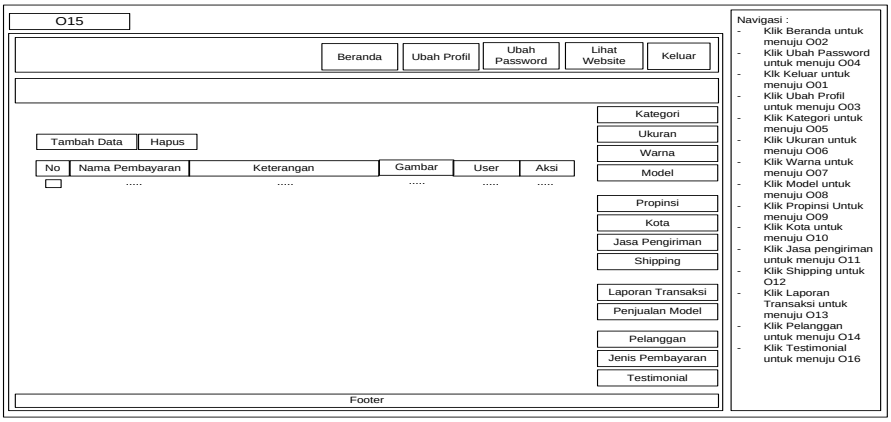
Rancangan antarmuka pengolahan data pelanggan pada operator aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.59 Tampilan Pengolahan Data Pelanggan

Antarmuka pengolahan data jenis pembayaran (O15)

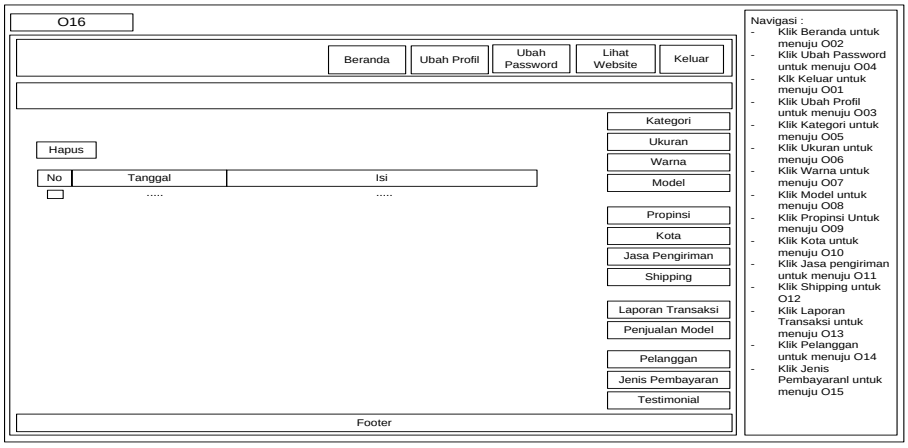
Rancangan antarmuka pengolahan data jenis pembayaran pada operator aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.60 Tampilan Pengolahan Data Jenis Pembayaran

Antarmuka pengolahan data testimonial (O16)

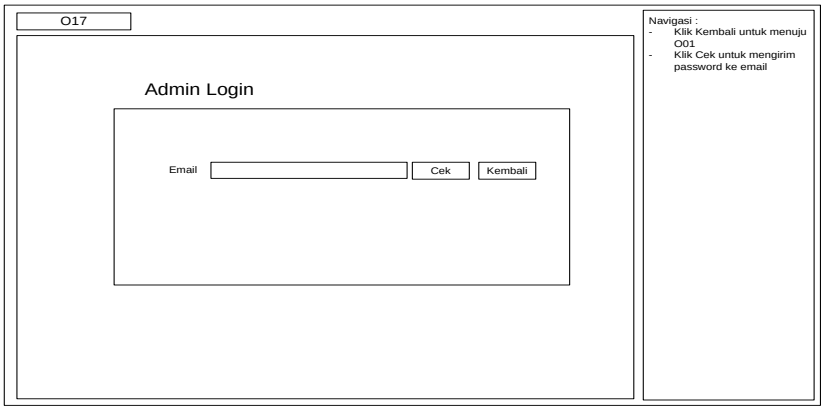
Rancangan antarmuka pengolahan data kategori pada operator aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.61 Tampilan Pengolahan Data Testimonial

Antarmuka lupa password operator (O17)

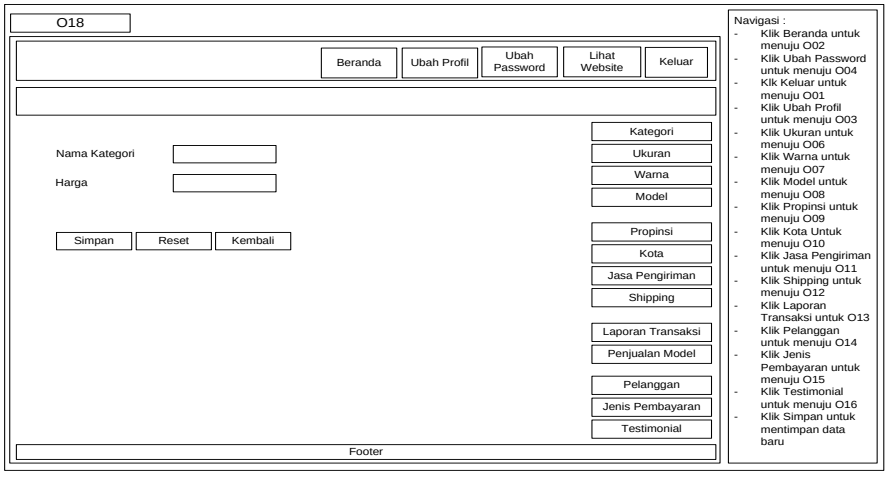
Rancangan antarmuka lupa password pada operator aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.62 Tampilan Lupa Password Operator

Antarmuka tambah data kategori (O18)

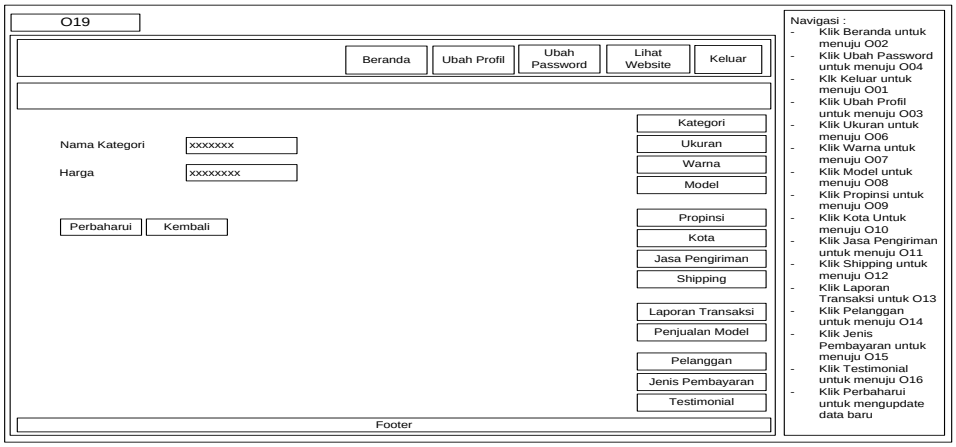
Rancangan antarmuka tambah data kategori pada operator aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.63 Tampilan Tambah Data Kategori

Antarmuka ubah data kategori (O19)

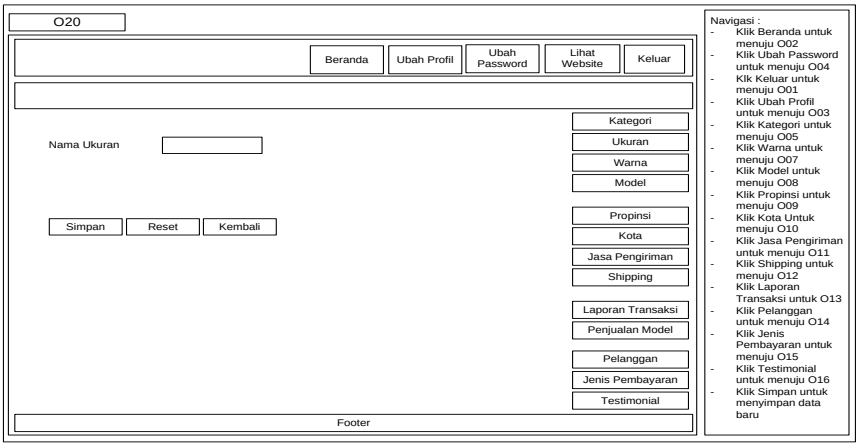
Rancangan antarmuka ubah data kategori pada operator aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.64 Tampilan Ubah Data Kategori

Antarmuka tambah data ukuran (O20)

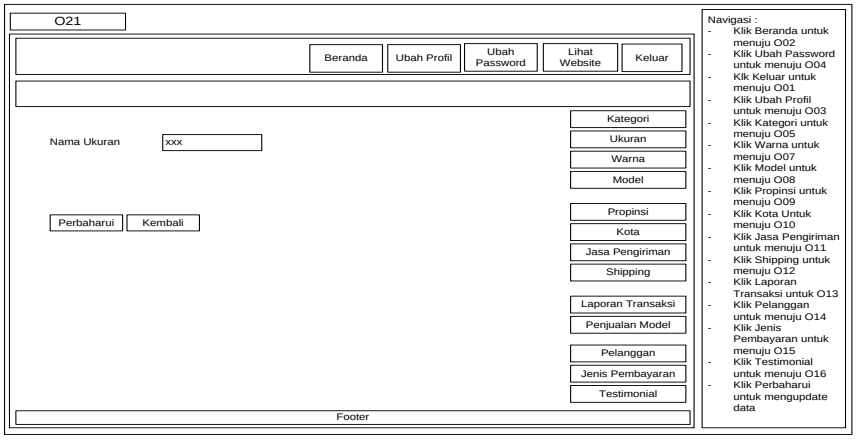
Rancangan antarmuka tambah data ukuran pada operator aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.65 Tampilan Tambah Data Ukuran

Antarmuka ubah data ukuran (O21)

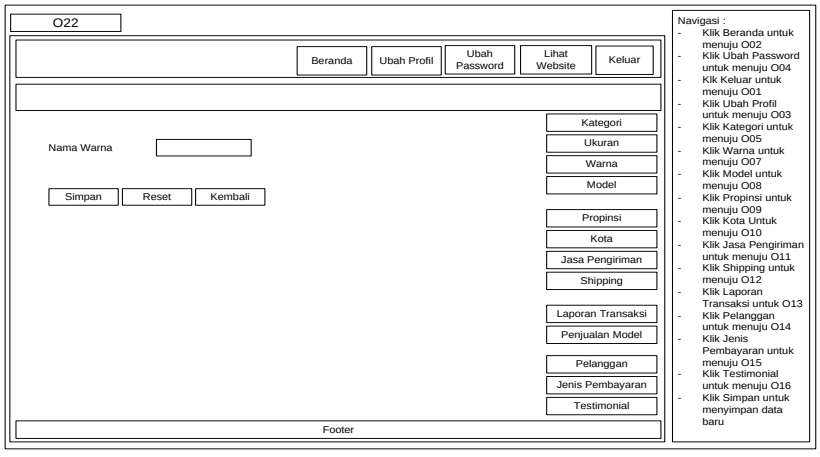
Rancangan antarmuka ubah data ukuran pada operator aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.66 Tampilan Ubah Data Ukuran

Antarmuka tambah data warna (O22)

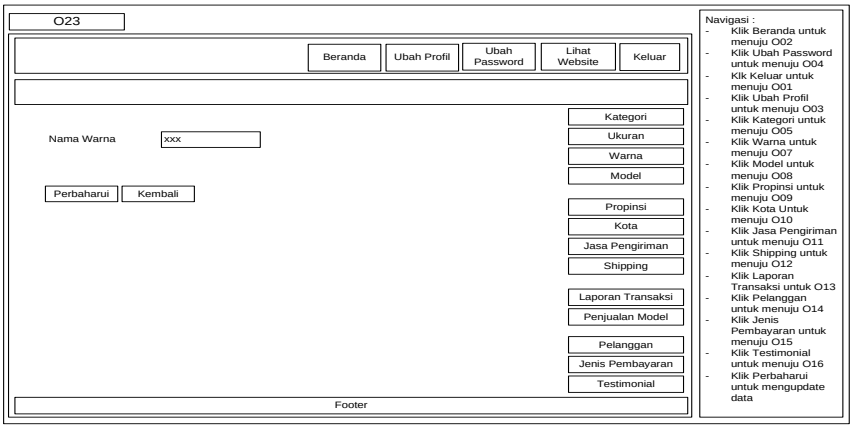
Rancangan antarmuka tambah data warna pada operator aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.67 Tampilan Tambah Data Warna

Antarmuka ubah data warna (O23)

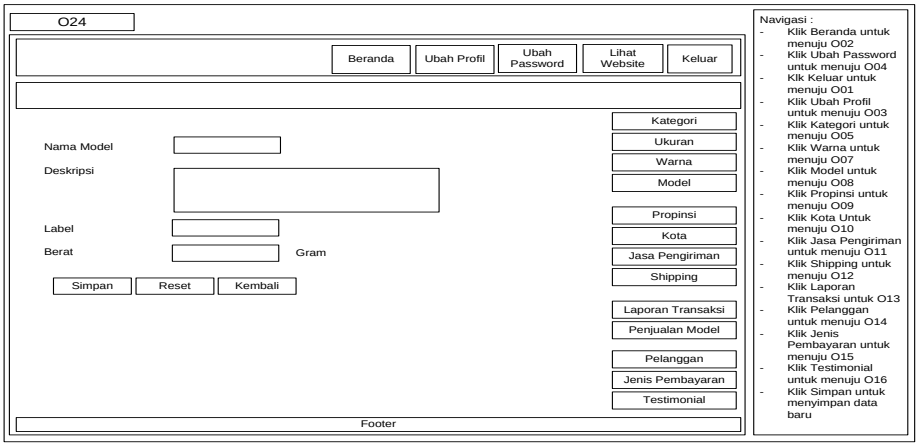
Rancangan antarmuka ubah data warna pada operator aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.68 Tampilan Ubah Data Warna

Antarmuka tambah data model (O24)

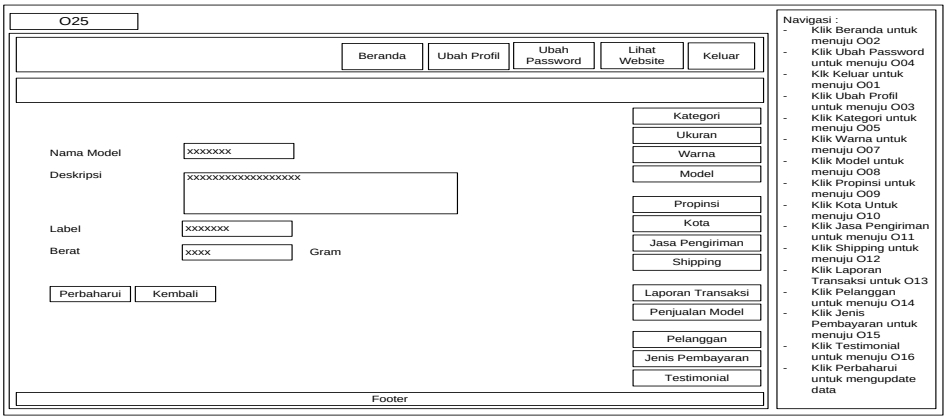
Rancangan antarmuka tambah data model pada operator aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.69 Tampilan Tambah Data Model

Antarmuka ubah data model (O25)

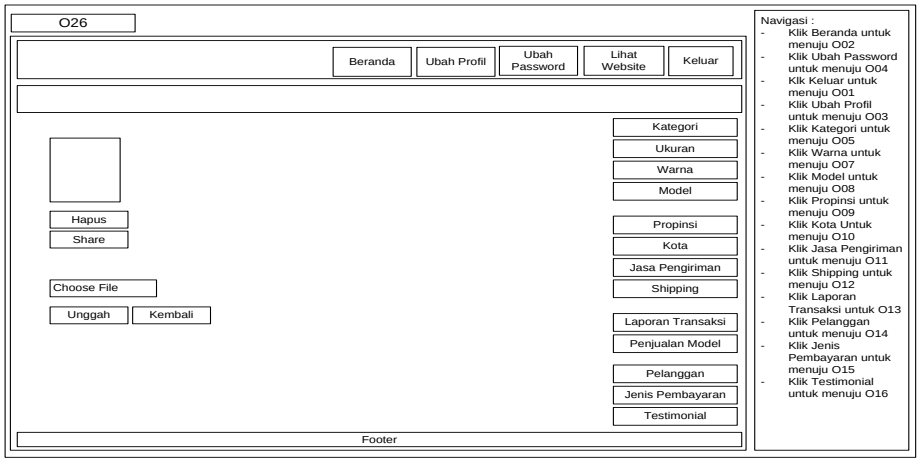
Rancangan antarmuka ubah data model pada operator aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.70 Tampilan Ubah Data Model

Antarmuka tambah data gambar (O26)

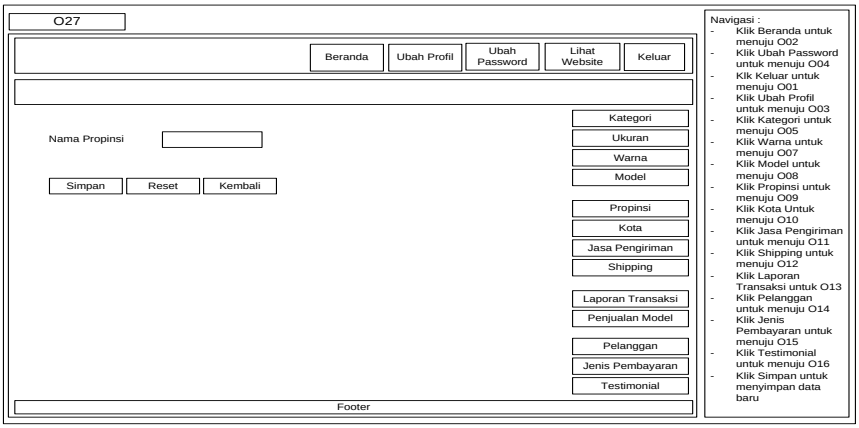
Rancangan antarmuka tambah data gambar pada operator aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.71 Tampilan Tambah Data Gambar

Antarmuka tambah data propinsi (O27)

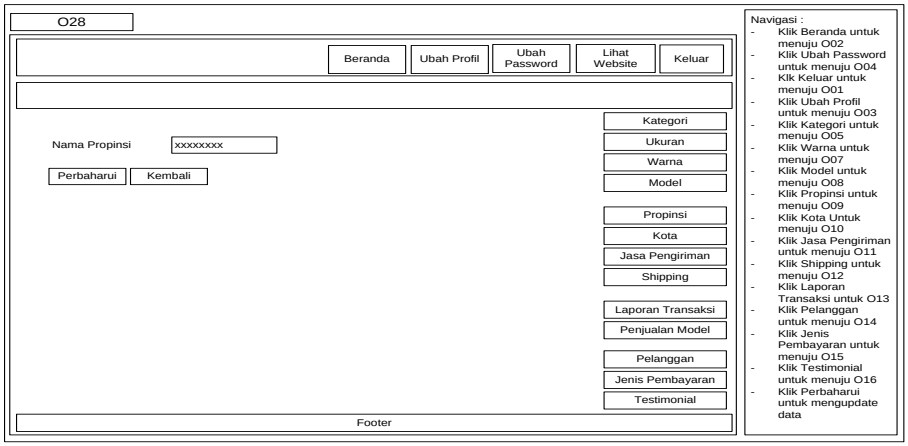
Rancangan antarmuka tambah data propinsi pada operator aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.72 Tampilan Tambah Data Propinsi

Antarmuka ubah data propinsi (O28)

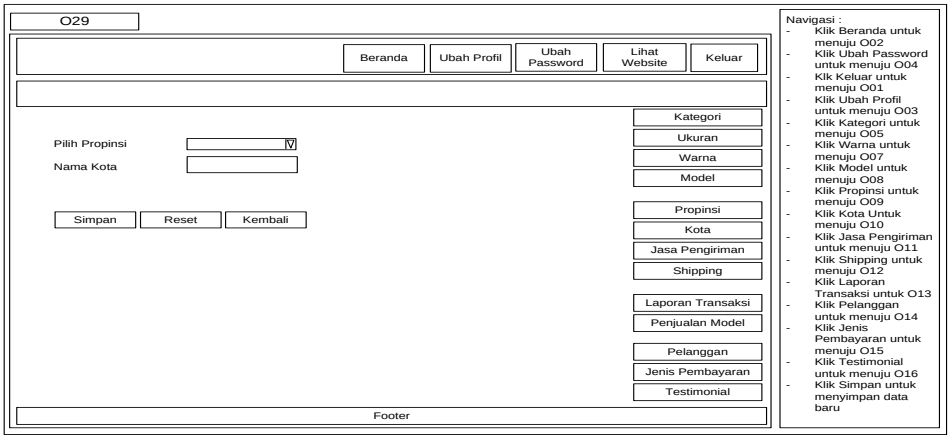
Rancangan antarmuka ubah data propinsi pada operator aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.73 Tampilan Ubah Data Propinsi

Antarmuka tambah data kota (O29)

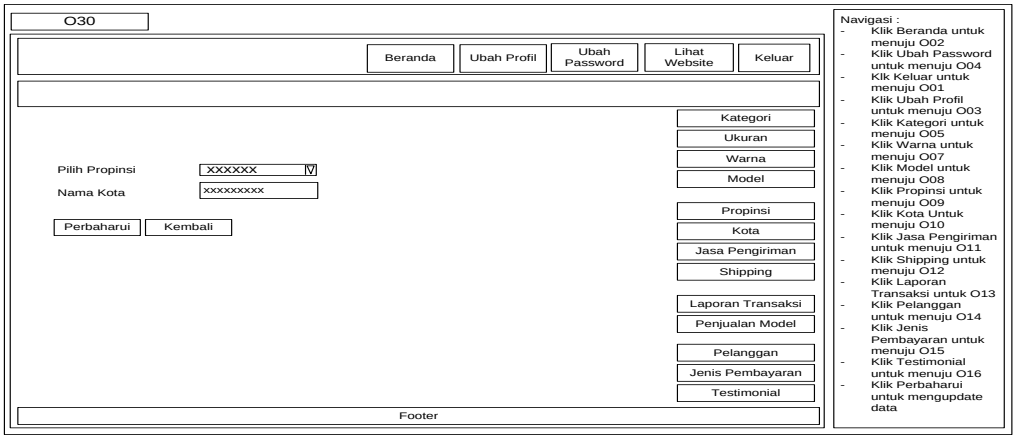
Rancangan antarmuka tambah data kota pada operator aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.74 Tampilan Tambah Data Kota

Antarmuka ubah data kota (O30)

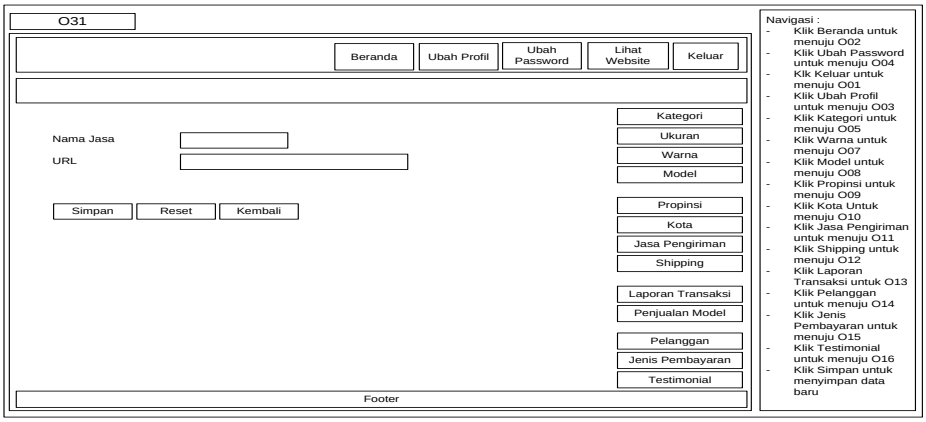
Rancangan antarmuka ubah data kota pada operator aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.75 Tampilan Ubah Data Kota

Antarmuka tambah data jasa (O31)

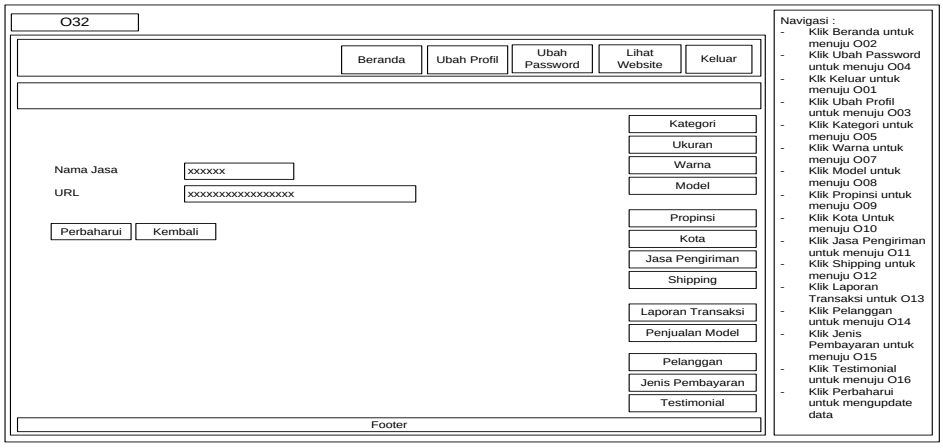
Rancangan antarmuka tambah data jasa pada operator aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.76 Tampilan Tambah Data Jasa

Antarmuka ubah data jasa (O32)

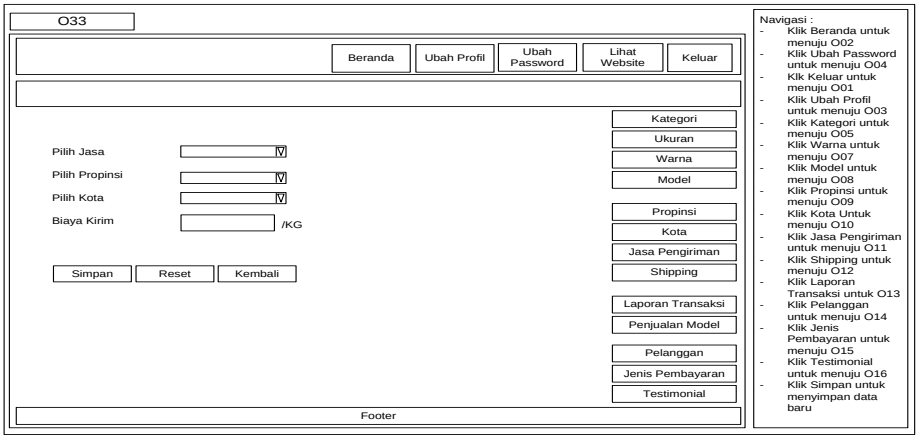
Rancangan antarmuka ubah data jasa pada operator aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.77 Tampilan Ubah Data Jasa

Antarmuka tambah data shipping (O33)

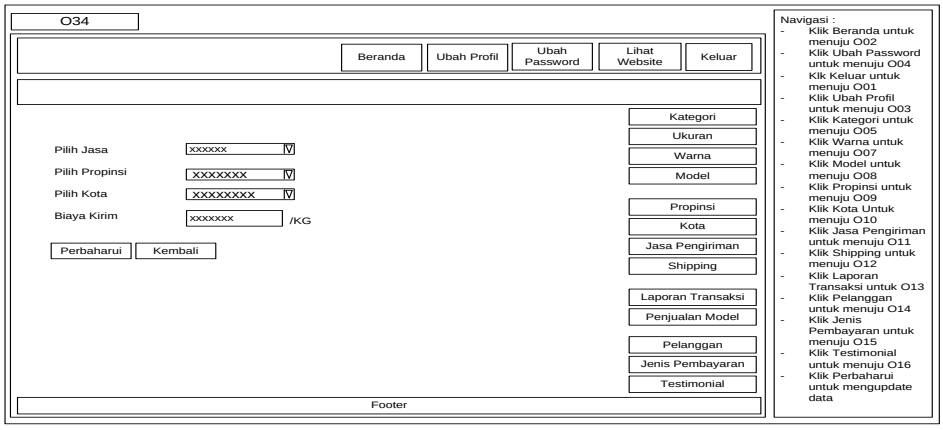
Rancangan antarmuka tambah data shipping pada operator aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.78 Tampilan Tambah Data Shipping

Antarmuka ubah data shipping (O34)

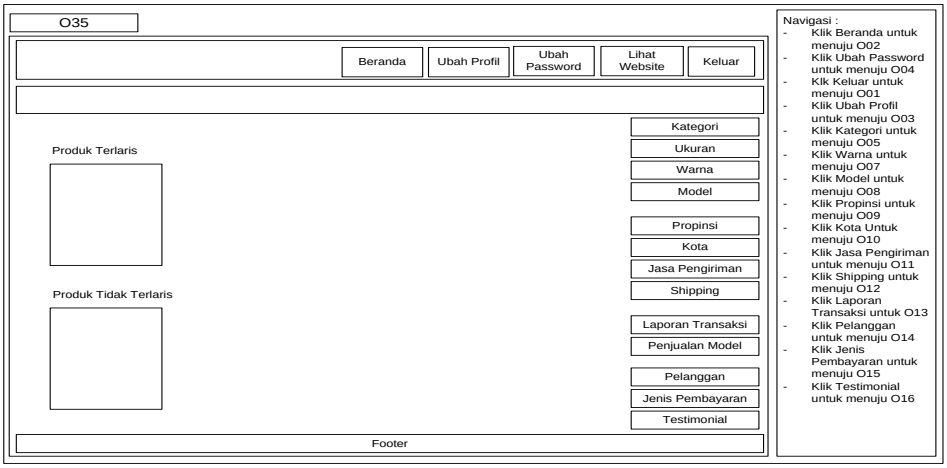
Rancangan antarmuka ubah data shipping pada operator aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.79 Tampilan Ubah Data Shipping

Antarmuka penjualan model (O35)

Rancangan antarmuka penjualan model pada operator aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:

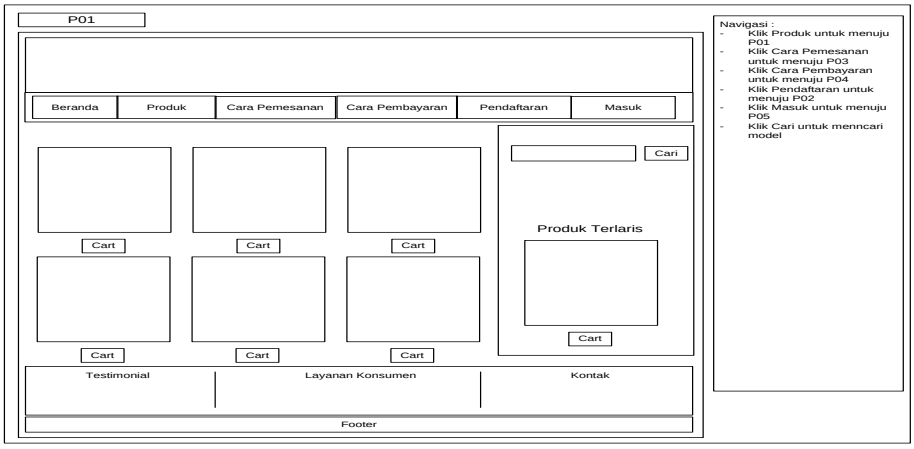


Gambar 3.80 Tampilan Penjualan Model

3. Perancangan antar muka pengunjung

Antarmuka beranda pengunjung (P01)

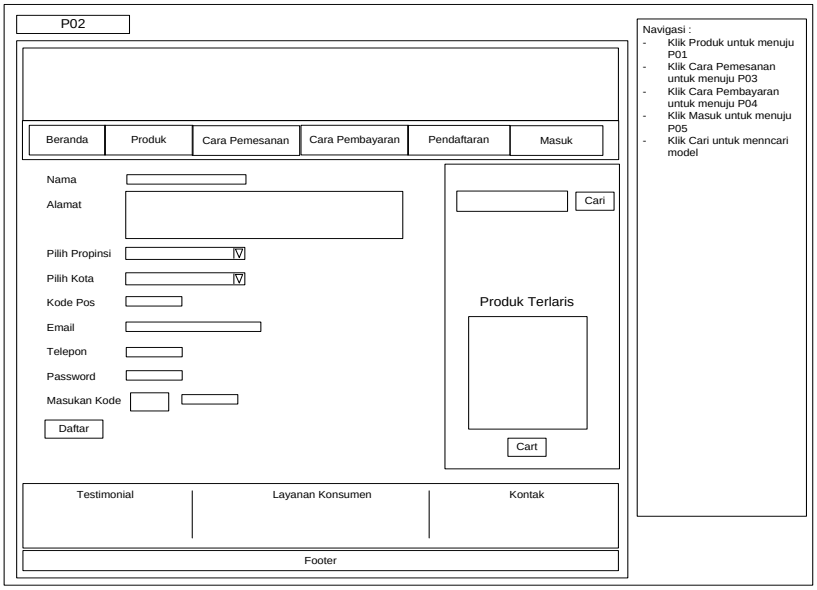
Rancangan antarmuka beranda pengunjung aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.81 Tampilan Beranda Pengunjung

Antarmuka daftar pelanggan (P02)

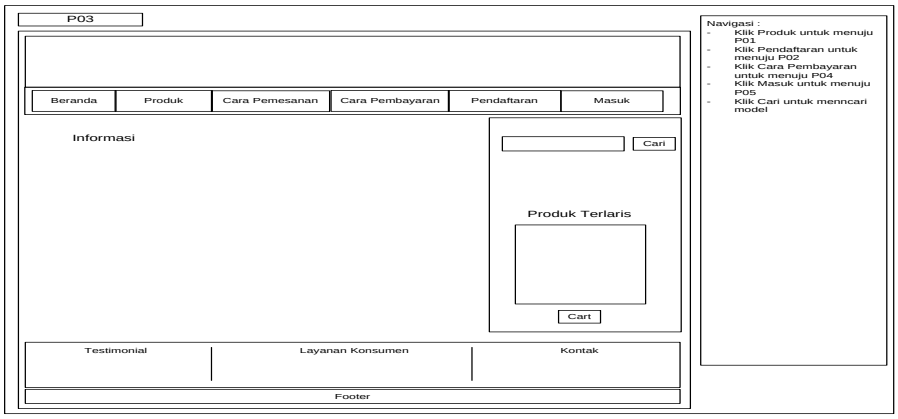
Rancangan antarmuka daftar pelanggan aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.82 Tampilan Daftar Pelanggan

Antarmuka cara pemesanan (P03)

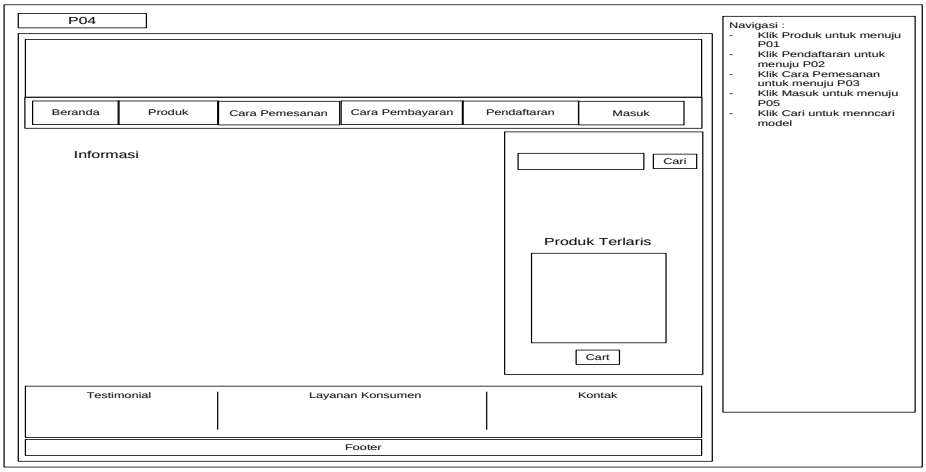
Rancangan antarmuka cara pemesanan aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.83 Tampilan Cara Pemesanan

Antarmuka cara pembayaaran (P04)

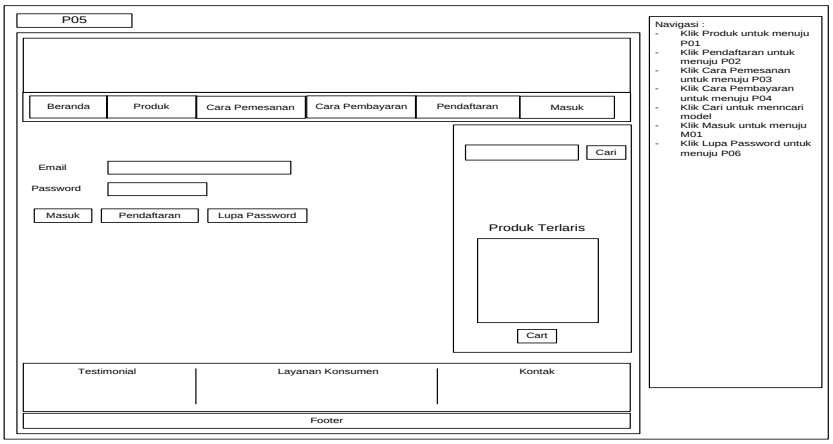
Rancangan antarmuka cara pembayaran aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.84 Tampilan Cara Pembayaran

Antarmuka login pengunjung (P05)

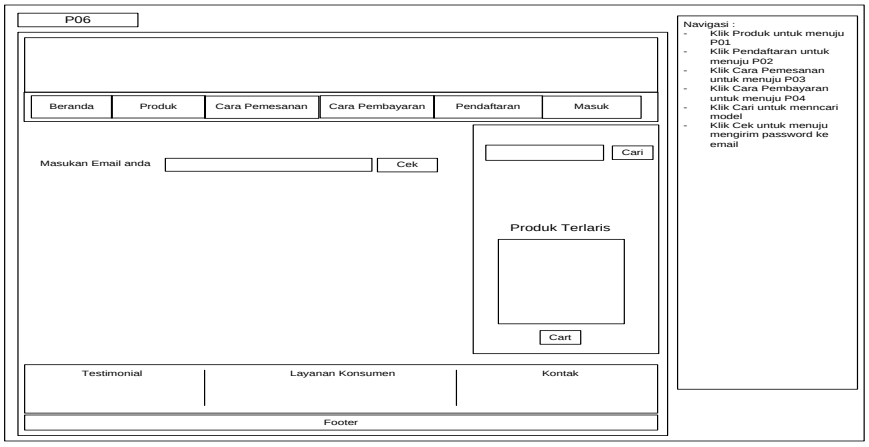
Rancangan antarmuka login pengunjung aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.85 Tampilan Login Pengunjung

Antarmuka lupa password pengunjung (P06)

Rancangan antarmuka lupa password pengunjung aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:

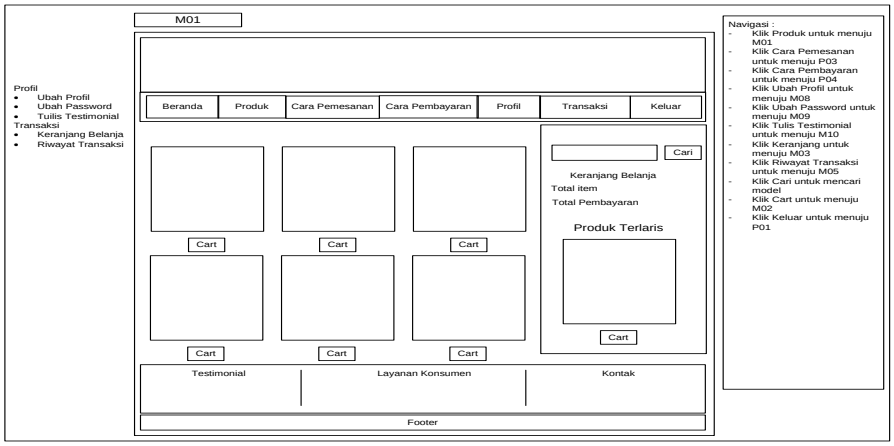


Gambar 3.86 Tampilan Lupa Password Pengunjung

4. Perancangan antar muka pelanggan

Antarmuka beranda pelanggan (M01)

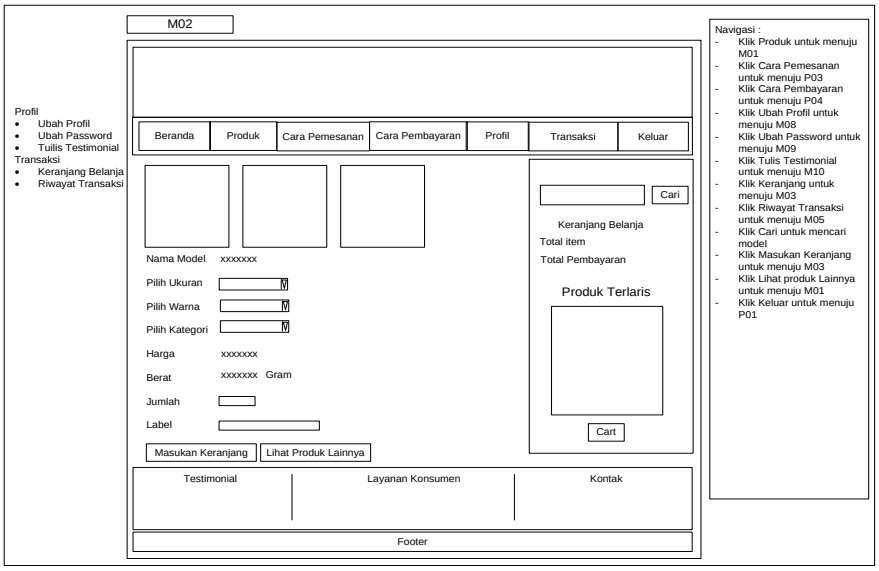
Rancangan antarmuka beranda pelanggan aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.87 Tampilan Beranda Pelanggan

Antarmuka pesan produk (M02)

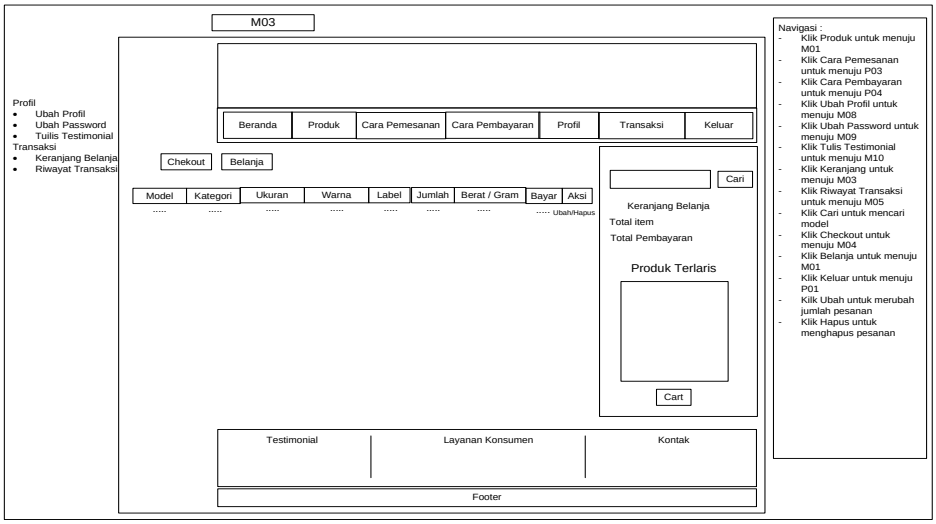
Rancangan antarmuka pesan produk aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.88 Tampilan Pesan Produk

Antarmuka keranjang belanja (M03)

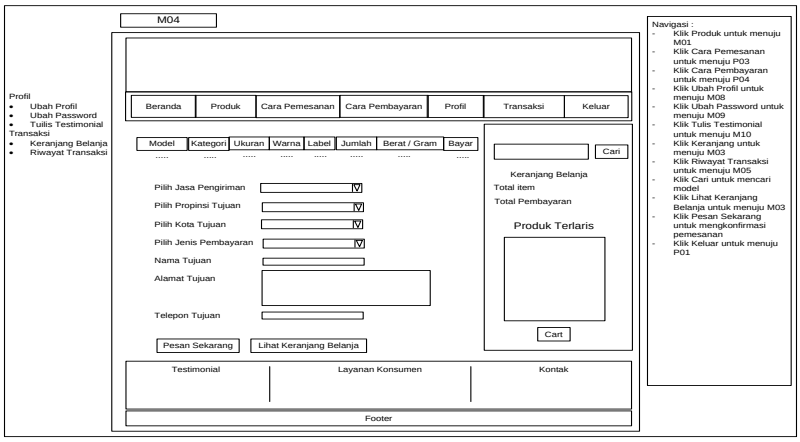
Rancangan antarmuka keranjang belanja pada pelanggan aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.89 Tampilan Keranjang Belanja

Antarmuka checkout (M04)

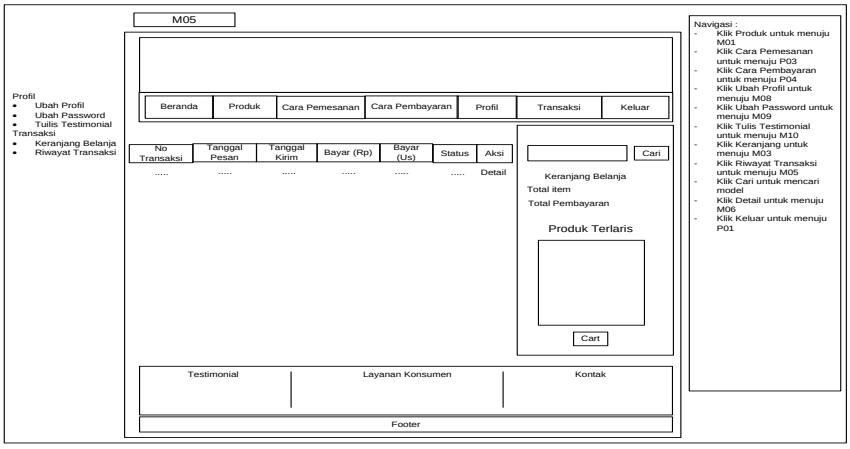
Rancangan antarmuka checkout pada pelanggan aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.90 Tampilan Checkout

Antarmuka riwayat transaksi (M05)

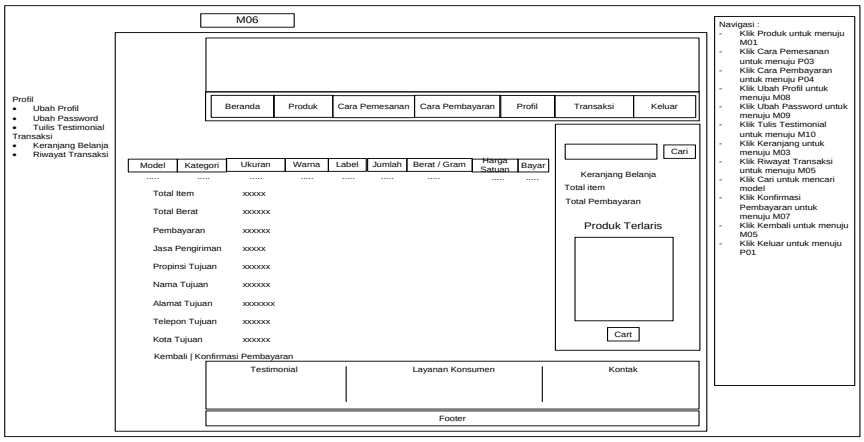
Rancangan antarmuka riwayat transaksi pada pelanggan aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.91 Tampilan Riwayat Transaksi

Antarmuka detail transaksi (M06)

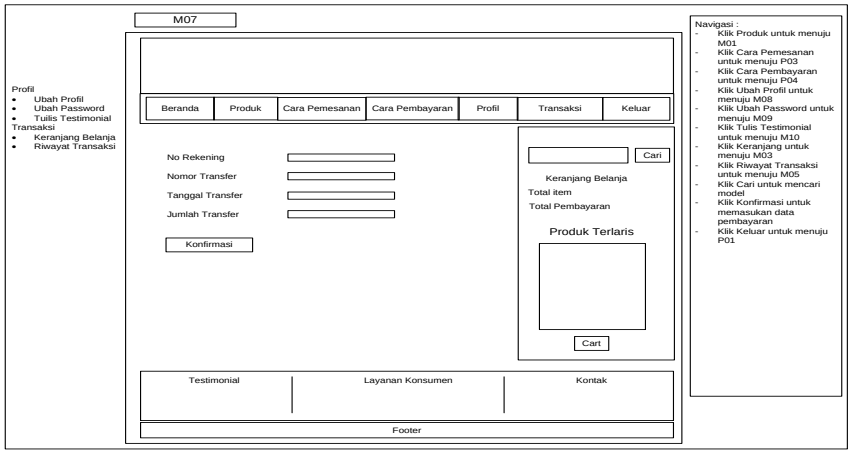
Rancangan antarmuka detail transaksi pada pelanggan aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.92 Tampilan Detail Transaksi

Antarmuka konfirmasi pembayaran (M07)

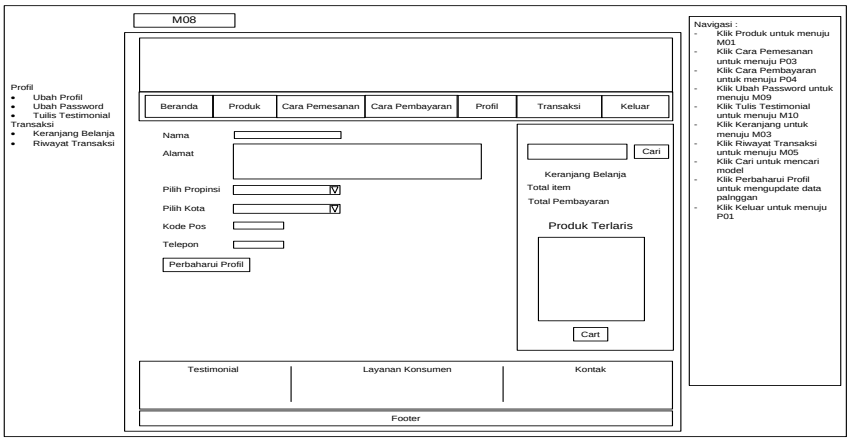
Rancangan antarmuka konfirmasi pembauaran pada pelanggan aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.93 Tampilan Konfirmasi Pembayaran

Antarmuka ubah profil (M08)

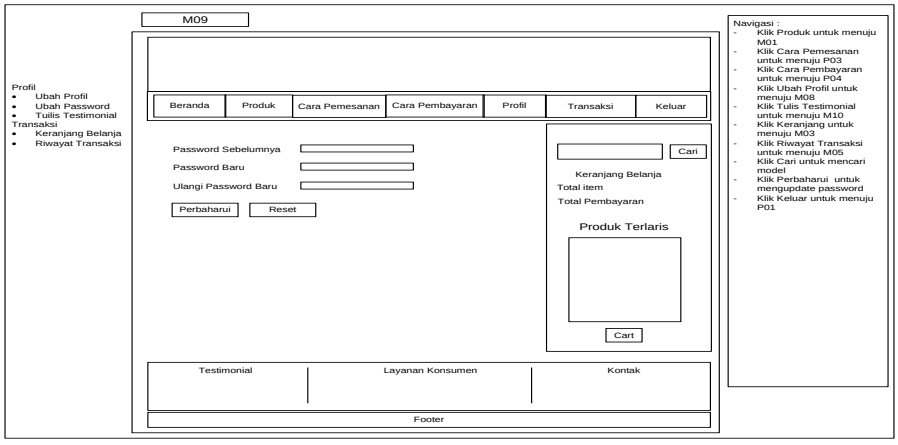
Rancangan antarmuka ubah profil pada pelanggan aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.94 Tampilan Ubah Profil

Antarmuka ubah password (M09)

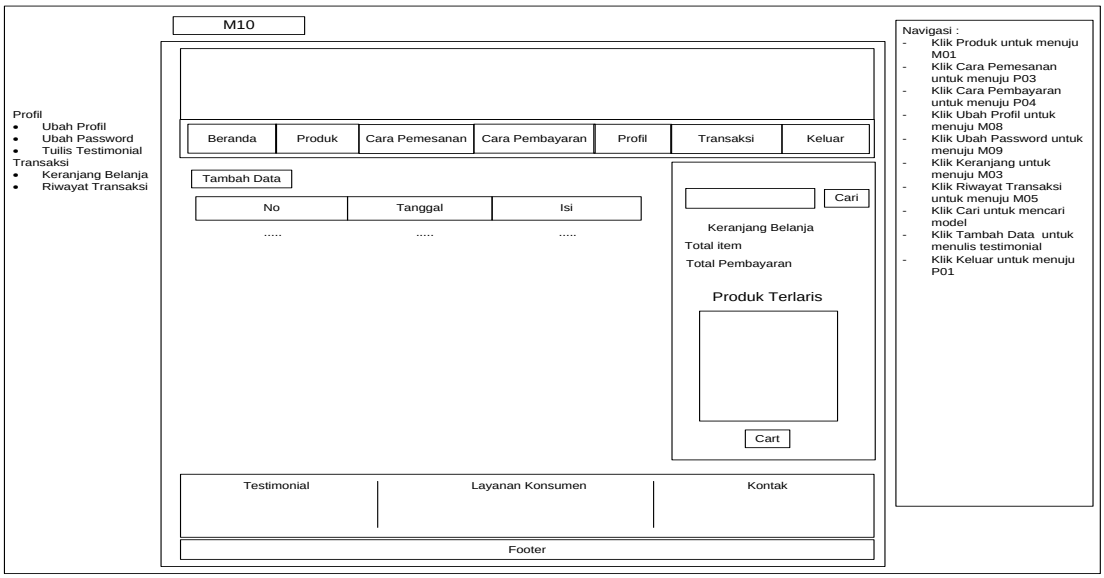
Rancangan antarmuka ubah password pada pelanggan aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.95 Tampilan Ubah Password

Antarmuka tulis testimonial (M10)

Rancangan antarmuka tulis testimonial pada pelanggan aplikasi *e-commerce* Home industri kaos B-dwa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3.96 Tampilan Tulis Testimonial

3.4.3 Perancangan pesan

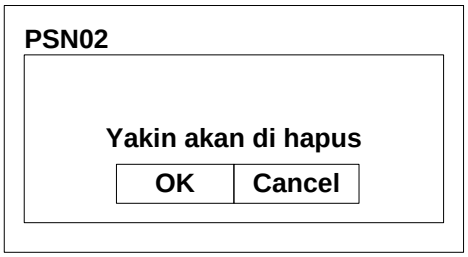
Perancangan pesan yang terdapat pada sistem ini dapat dilihat pada gambar berikut :

1. Pesan kesalahan login admin, jenis pesan notifikasi.



Gambar 3.97 Pesan Kesalahan *Login* Admin

2. Pesan konfirmasi hapus, jenis pesan caption.



Gambar 3.98 Pesan Konfirmasi Hapus

3. Pesan pemberitahuan hapus, jenis pesan notifikasi



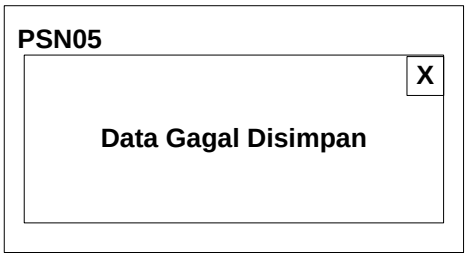
Gambar 3.99 Pesan Pemberitahuan Hapus

4. Pesan pemberitahuan berhasil simpan, jenis pesan notifikasi



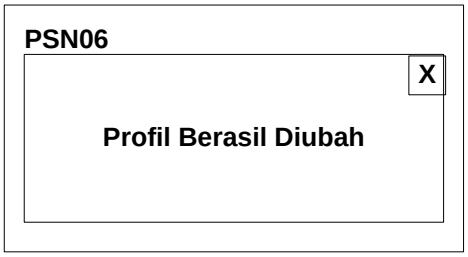
Gambar 3.100 Pesan Pemberitahuan Berhasil Simpan

5. Pesan pemberitahuan gagal simpan, jenis pesan notifikasi



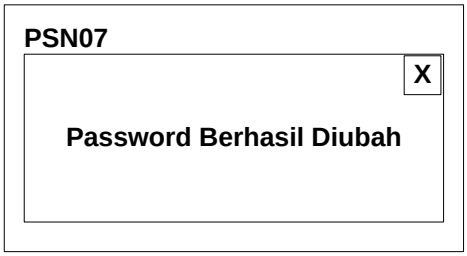
Gambar 3.101 Pesan Pemberitahuan Gagal Simpan

6. Pesan ubah profil, jenis pesan notifikasi



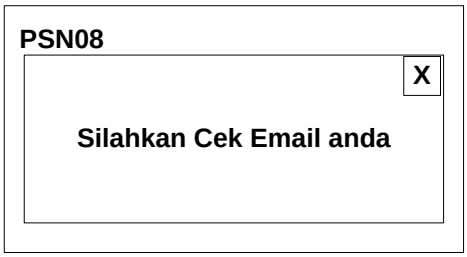
Gambar 3.102 Pesan Ubah Profil

7. Pesan ubah password, jenis pesan notifikasi



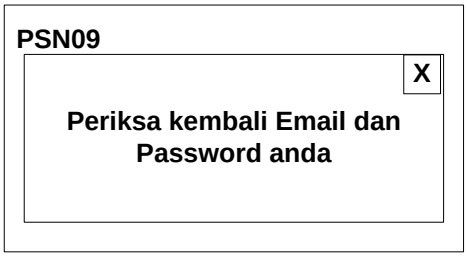
Gambar 3.103 Pesan Ubah Password

8. Pesan pemberitahuan email, jenis pesan notifikasi



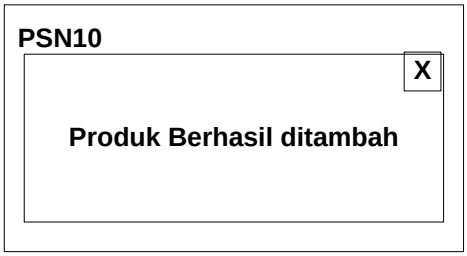
Gambar 3.104 Pesan Pemberitahuan Email

9. Pesan kesalahan login pelanggan, jenis pesan notifikasi



Gambar 3.105 Pesan Kesalahan Login Pelanggan

10. Pesan tambah produk pesanan, jenis pesan notifikasi



Gambar 3.106 Pesan Tambah Produk Pesanan

11. Pesan konfirmasi bayar berhasil, jenis pesan notifikasi



Gambar 3.107 Pesan Konfirmasi Bayar Berhasil

12. Pesan pencarian data, jenis pesan notifikasi

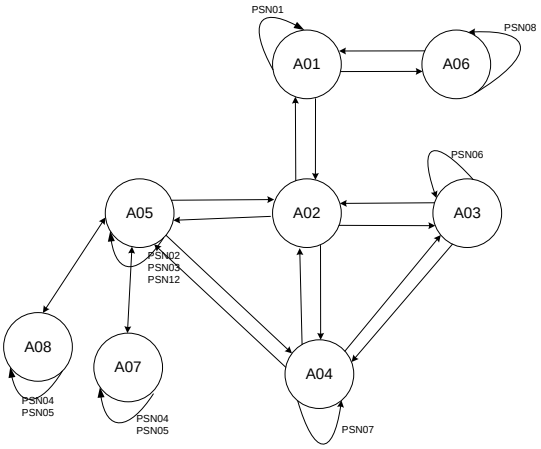


Gambar 3.108 Pesan Pencarian Data

3.4.4 Jaringan semantik

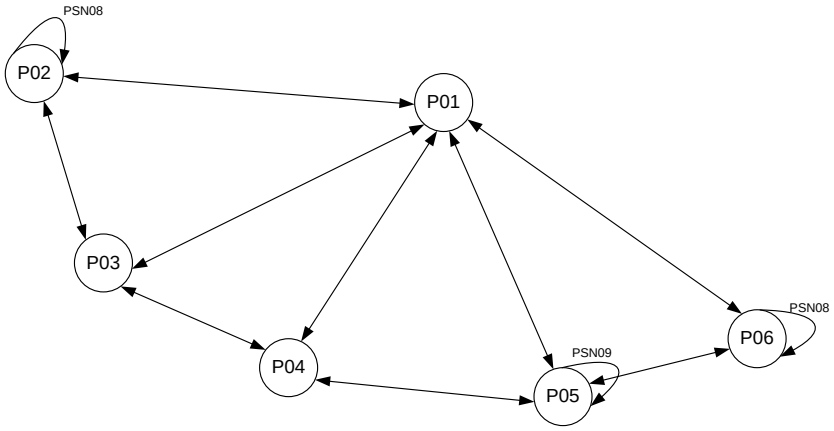
Jaringan semantik menggambarkan keterhubungan navigasi menu dari satu halaman ke halaman lainnya. Aliran dari menu-menu yang ada di program akan dijelaskan pada gambar berikut :

1. Jaringan semantik administrator



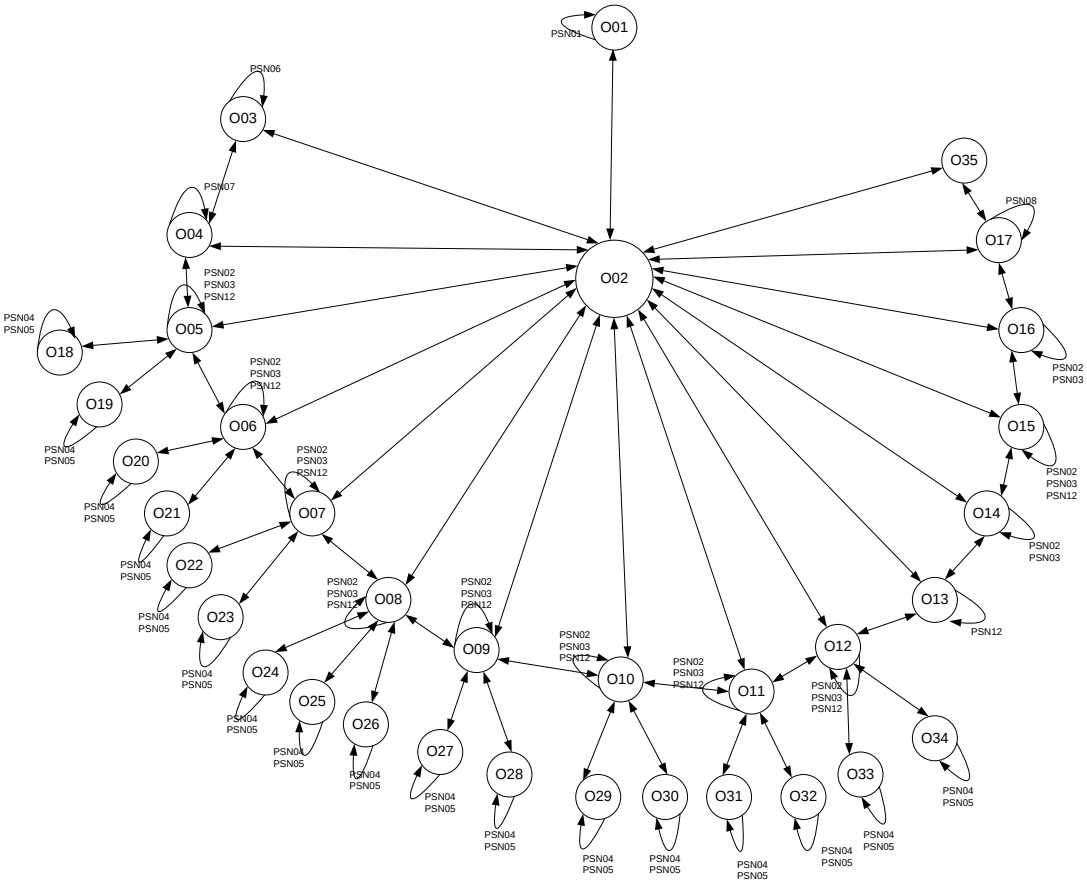
Gambar 3.109 Jaringan Semantik Administrator

2. Jaringan semantik Pengunjung



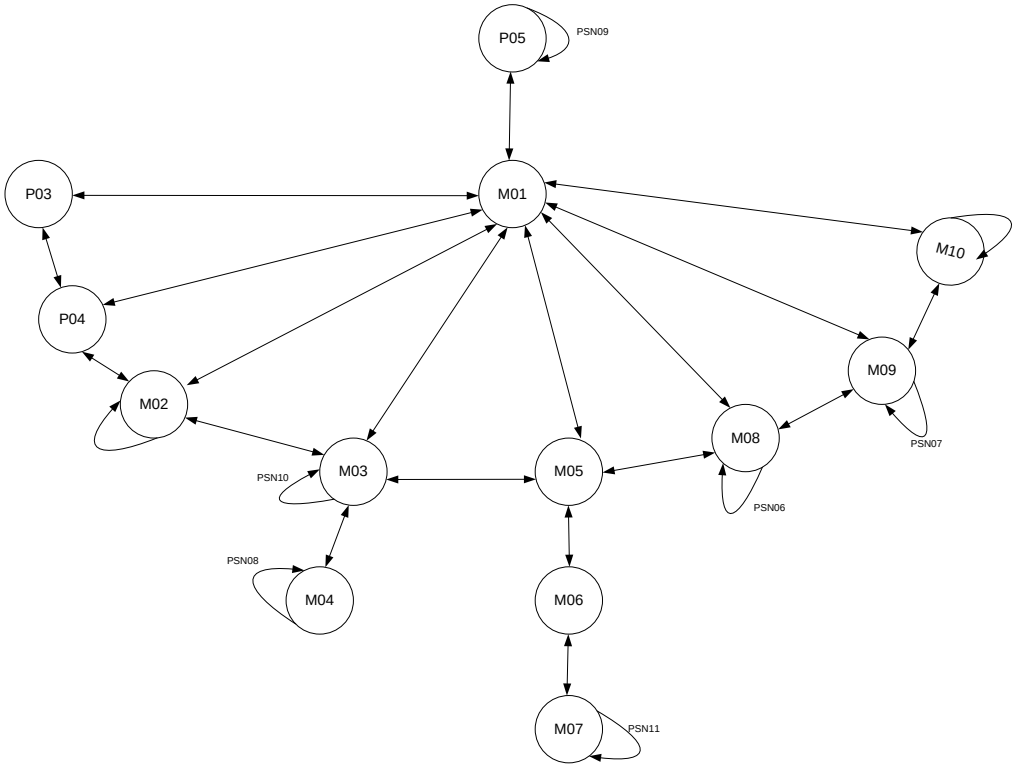
Gambar 3.110 Jaringan Semantik Pengunjung

3. Jaringan semantik operator



Gambar 3.111 Jaringan Semantik Operator

4. Jaringan semantik *pelanggan*



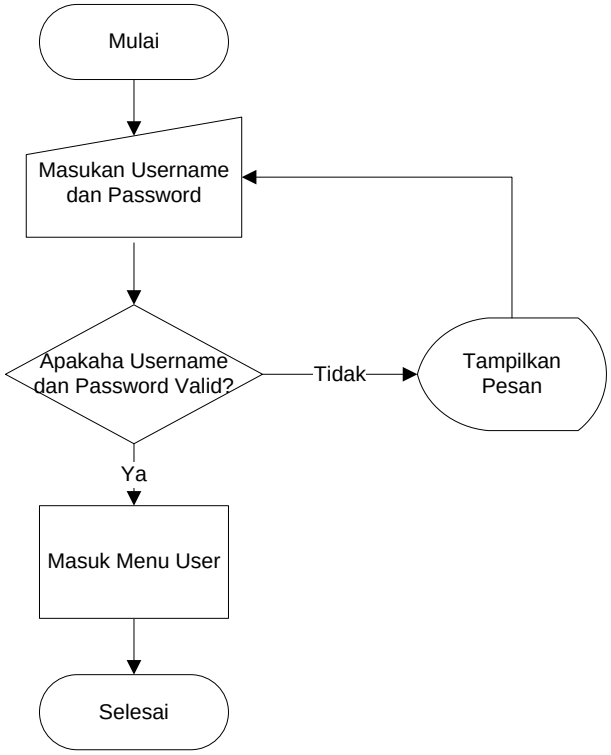
Gambar 3.112 Jaringan Semantik *Pelanggan*

3.4.5 Perancangan Prosedural

Perancangan prosedural ini akan digunakan sebagai algoritma dasar dalam mengkodekan prosedur yang ada. Adapun perancangan prosedural untuk pembangunan aplikasi e-commerce yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

1. Prosedural login admin

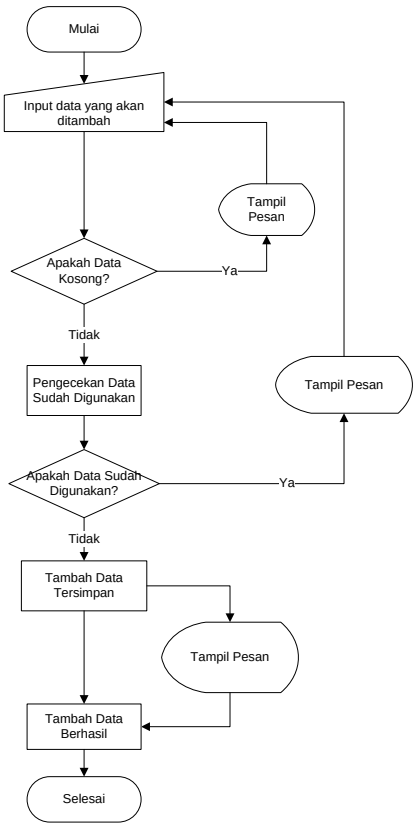
Prosedural login admin adalah prosedur yang terjadi ketika administrator dan operator akan mengakses aplikasi. Prosedural login admin dapat dilihat pada gambar 3.113



Gambar 3.113 Prosedural Login Admin

2. Prosedural tambah data

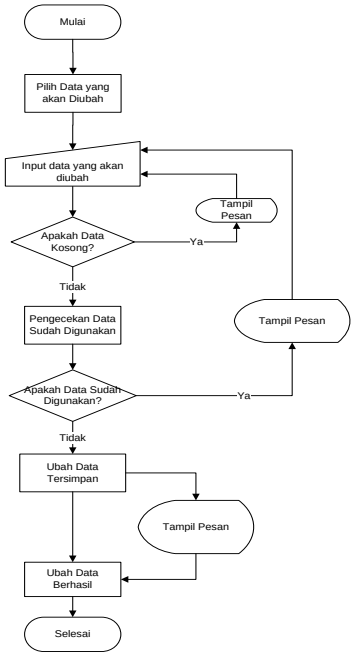
Prosedural tambah data adalah prosedur yang terjadi ketika administrator dan operator akan menambah data. Prosedural tambah data dapat dilihat pada gambar 3.114



Gambar 3.114 Prosedural Tambah Data

3. Prosedural ubah data

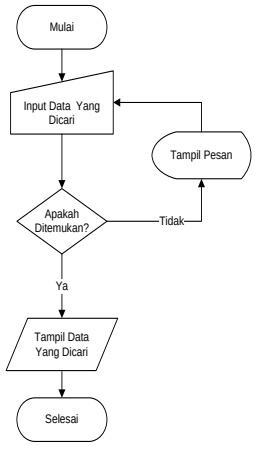
Prosedural ubah data adalah prosedur yang terjadi ketika administrator dan operator akan merubah data. Prosedural ubah data dapat dilihat pada gambar 3.115



Gambar 3.115 Prosedural Ubah Data

4. Prosedural cari data

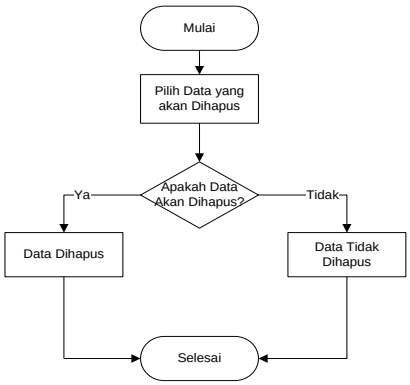
Prosedural cari data adalah prosedur yang terjadi ketika administrator dan operator akan mencari data. Prosedural cari data dapat dilihat pada gambar 3.116



Gambar 3.116 Prosedural Cari Data

5. Prosedural hapus data

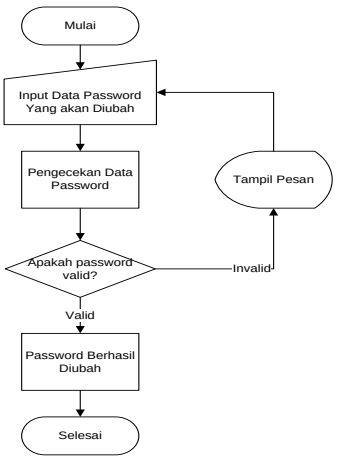
Prosedural hapus data adalah prosedur yang terjadi ketika administrator dan operator akan menghapus data. Prosedural hapus data dapat dilihat pada gambar 3.117



Gambar 3.117 Prosedural Hapus Data

6. Prosedural ganti password

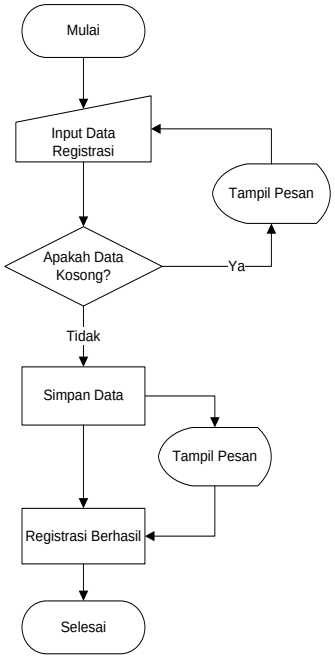
Prosedural ganti password adalah prosedur yang terjadi ketika user akan mengganti password. Prosedural ganti password dapat dilihat pada gambar 3.118



Gambar 3.118 Prosedural Ganti Password

7. Prosedural pendaftaran

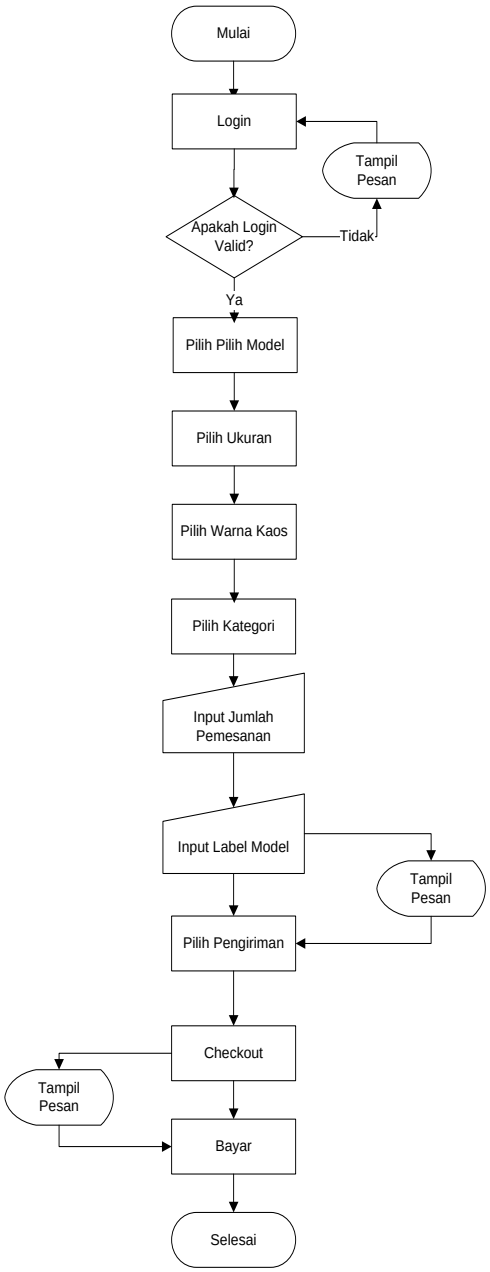
Prosedural pendaftaran adalah prosedur yang terjadi ketika pengunjung akan melakukan pendaftaran. Prosedural pendaftaran dapat dilihat pada gambar 3.119



Gambar 3.119 Prosedural Pendaftaran

8. Prosedural pemesanan

Prosedural pemesanan adalah prosedur yang terjadi ketika pengunjung akan melakukan pemesanan. Prosedural pemesanan dapat dilihat pada gambar 3.120



Gambar 3.120 Prosedural Pemesanan