BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Analisis Sistem

3.1.1 Analisis Masalah

Sistem penjualan di R & A Interfans Shop masih menggunakan cara konvensional, yaitu pembeli harus datang ke tempat penjualan untuk melakukan transaksi. Selain itu tidak adanya media promosi yang memadai, sehingga informasi mengenai produk terbaru kepada pelanggan menjadi terhambat.

3.1.2 Analisis Prosedur Yang Digunakan

Prosedur yang ada pada R & A Interfans Shop saat ini adalah sebagai berikut :

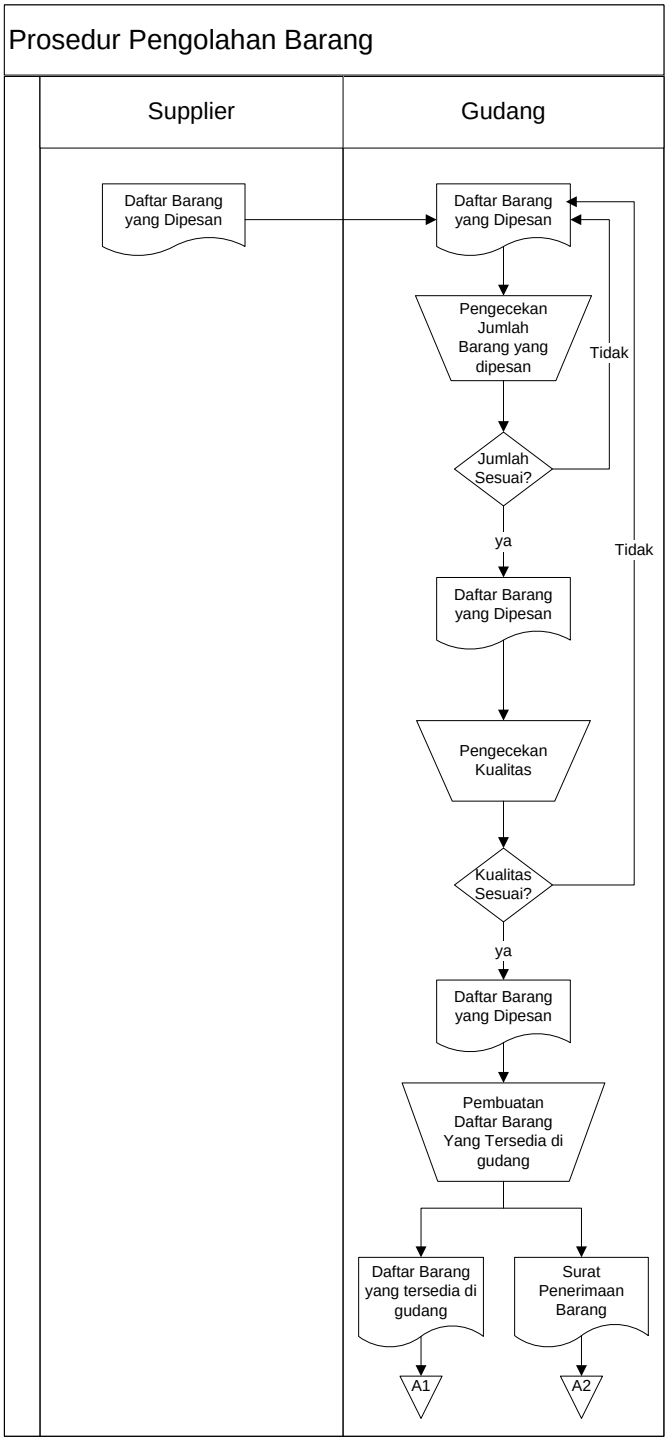
1. Prosedur Pengelolaan Barang
2. Prosedur Penjualan
3. Prosedur Pembuatan Laporan
4. Prosedur Diskon

Prosedur – prosedur yang terlibat dapat dijelaskan sebagai berikut :

3.1.2.1 Prosedur Pengelolaan Barang

a. Pihak supplier memberikan daftar barang sesuai dengan barang yang dipesan ke bagian gudang.
b. Bagian gudang mengecek apakah barang sesuai dengan jumlah barang yang dipesan.
c. Jika barang tidak sesuai maka barang akan dikembalikan lagi ke pihak supplier.
d. Jika sesuai dengan surat penerimaan barang, maka barang akan di cek kualitas barangnya.
e. Jika barang lolos pengecekan kualitas barang, maka akan dibuat bukti penerimaan barang dan daftar barang yang tersedia serta di arsipkan.

Untuk lebih jelasnya dapat digambarkan pada *flowmap* (Gambar III-1) dibawah ini :



Gambar III-1. Flowmap Prosedur Pengolahan Barang

Keterangan :

A1 : Arsip data barang yang tersedia

A2 : Arsip bukti penerimaan barang

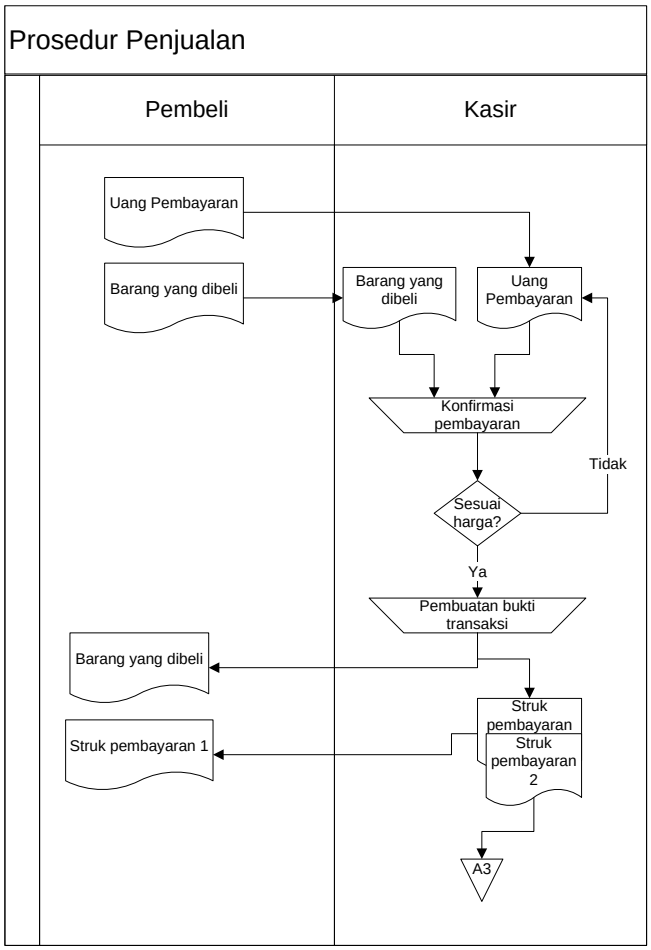
3.1.2.2 Prosedur Penjualan

a. Konsumen datang ke *outlet* dan memilih produk yang diinginkan.

b. Konsumen menyerahkan barang dan uang pembayaran ke kasir.

c. Kasir mengecek harga yang dibayarkan konsumen, jika sesuai cetak struk pembayaran, lalu struk penjualan di arsipkan

Untuk lebih jelasnya dapat digambarkan pada *flowmap* (Gambar III-2) dibawah ini :



Gambar III-2. Flowmap Prosedur Penjualan

Keterangan :

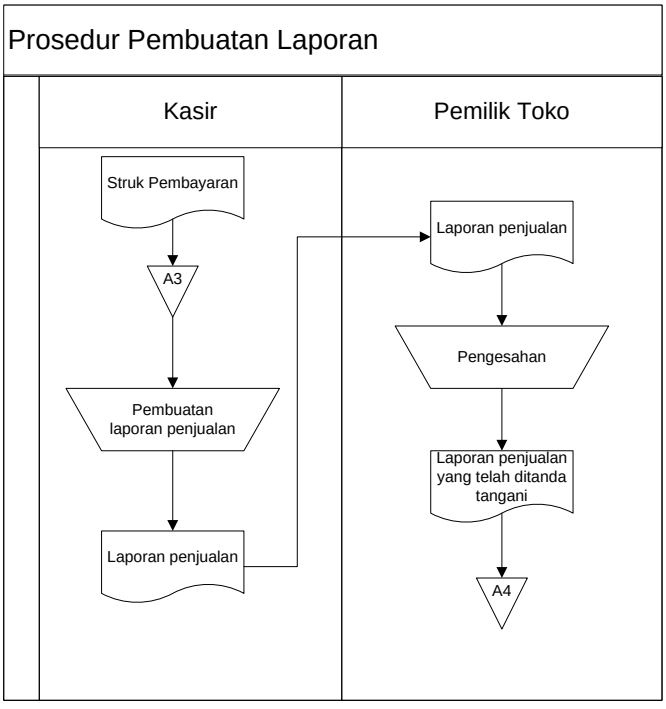
A3 : Arsip struk pembayaran

3.1.2.3 Prosedur Pembuatan Laporan

Prosedur ini bertujuan untuk mengetahui data transaksi sehingga laporan dapat dijadikan evaluasi, alur prosedurnya adalah sebagai berikut :

a. Kasir membuat laporan penjualan.
b. Pemilik toko menerima laporan penjualan dan laporan data barang yang dibuat oleh kasir.
c. Laporan tersebut ditandatangani oleh manajer, lalu laporan penjualan di arsipkan.

Prosedur pembuatan laporan dapat dilihat pada *flowmap* (Gambar III-3) dibawah ini :



Gambar III-3. Prosedur Pembuatan Laporan

Keterangan :

A3 : Arsip struk pembayaran

A4 : Arsip laporan penjualan yang telah ditandatangani

3.1.2.4 Prosedur Diskon

Dalam sistem yang sedang berjalan terdapat 2 jenis pemberian diskon :

1. Diskon diberikan jika ada *event-event* atau pertandingan penting yang sedang dijalani oleh klub sepakbola *Intermilan*. Untuk besar diskon yang diberikan 5-10%. Lamanya pemberian diskon selama 1 minggu, dan barang yang mendapat diskon khusus kategori *Jersey* dan *Accessories.*
2. Diskon diberikan untuk barang yang pada periode bulan sebelumnya tidak mengalami peningkatan penjualan. Diskon yang diberikan 15-40% tergantung jumlah stok yang tersisa pada barang tersebut. Jika dalam jangka waktu 1-2 bulan tidak mengalami peningkatan penjualan, barang tersebut akan dikurangi atau dihentikan pemesanannya ke pihak supplier.

3.1.2.5 Prosedur Retur

Dalam sistem yang sedang berjalan pada R & A Interfans Shop saat ini, tidak ada sistem retur yang berjalan, tetapi dikarenakan adanya aplikasi penjualan yang dibangun dipergunakan secara *online*, maka sistem retur dirasakan sangat diperlukan. Berdasarkan ketentuan yang telah disepakati oleh pihak toko maka kondisi dan ketentuan untuk retur yang dibuat adalah sebagai berikut :

1. Biaya pengiriman barang akan ditanggung oleh masing-masing pihak.
2. Batas waktu pengembalian barang maksimal 3 hari, terhitung sejak barang pertama kali diterima oleh pelanggan.

3. Sebelum melakukan pengembalian barang, pelanggan wajib menghubungi pihak toko, untuk melakukan konfirmasi atas barang yang akan dikembalikan.
4. Barang yang dapat dikembalikan adalah barang yang tidak sesuai dengan pemesanan pelanggan.
5. Pihak toko menjamin barang yang dikirimkan tanpa cacat, sehingga pihak toko tidak bertanggung jawab atas barang yang cacat atau rusak saat pengiriman

3.1.2.6 Prosedur Rating

Dalam sistem yang sedang berjalan pada R & A Interfans Shop saat ini, tidak ada sistem *rating*. *Rating* sendiri dapat digunakan pelanggan untuk menilai barang yang telah dibelinya, dan hasil dari rating dapat digunakan untuk menarik minat pelanggan yang lain untuk membeli barang yang sama. Berdasarkan ketentuan yang telah disepakati oleh pihak toko maka kondisi dan ketentuan untuk rating yang dibuat adalah sebagai berikut :

1. *Rating* hanya dapat diberikan oleh pelanggan yang telah terdaftar.
2. *Rating* hanya dapat diberikan pada barang yang telah diterima oleh pelanggan yang bersangkutan.
3. *Rating* hanya dapat diberikan satu kali untuk satu jenis barang, hal ini untuk menghindari penggunaan rating yang berlebihan oleh pelanggan yang tidak bertanggung jawab.

3.1.3 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional

3.1.3.1 Analisis Perangkat Keras

Spesifikasi hardware yang digunakan untuk menjalankan website ini adalah sebagai berikut :

a. Processor dengan kecepatan minimal 2.7 Ghz
b. Kapasitas Hardisk minimal 80 GB
c. RAM minimal 512 MB
d. VGA Card minimal 512 MB
e. Monitor dengan resolusi minimal 1024 X 678
f. LAN Card 10/100 Mbps
g. Koneksi internet minimal 64 Kbps
h. Keyboard dan Mouse

3.1.3.2 Analisis Perangkat Lunak

Spesifikasi software yang digunakan dalam membangun website ini adalah sebagai berikut :

a. Sistem operasi : Microsoft Windows XP Profesional SP2
b. Program : Macromedia Dreamweaver MX
c. Database : MySQL
d. Perangkat tambahan : Internet Explorer, Mozilla Firefox

3.1.3.3 Analisis Pengguna

Sistem penjualan *online* ini akan melibatkan empat jenis pengguna dalam menjalankan aplikasi dimana pengguna yang terlibat yaitu pelanggan, pengunjung, admin, dan super admin. Karakteristik pengguna pada aplikasi akan dibangun adalah sebagai berikut :

Tabel III-1. Karakteristik Pengguna

Pengguna	Hak Akses	Tingkat Keterampilan
Super Admin	1. Mengelola data admin	1. Minimal mampu mengopersikan komputer
Admin	1. Mengelola data transaksi 2. Mengelola data barang 3. Mengelola data pelanggan	1. Minimal mampu mengopersikan komputer 2. Menguasai tentang Internet dan mengelola website
Pelanggan	1. Mengakses isi tampilan website untuk pelanggan 2. Melakukan transaksi pemesanan pada sistem	1. Mampu mengopersikan komputer 2. Mampu menggunakan internet dan mengakses website
Pengunjung	Mengakses isi tampilan utama website	1. Minimal mampu mengopersikan komputer 2. Mampu menggunakan internet dan mengakses website

3.1.3.4 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak

Untuk merinci fungsi utama dan proses yang berjalan pada aplikasi penjualan *online* berbasis *web* yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

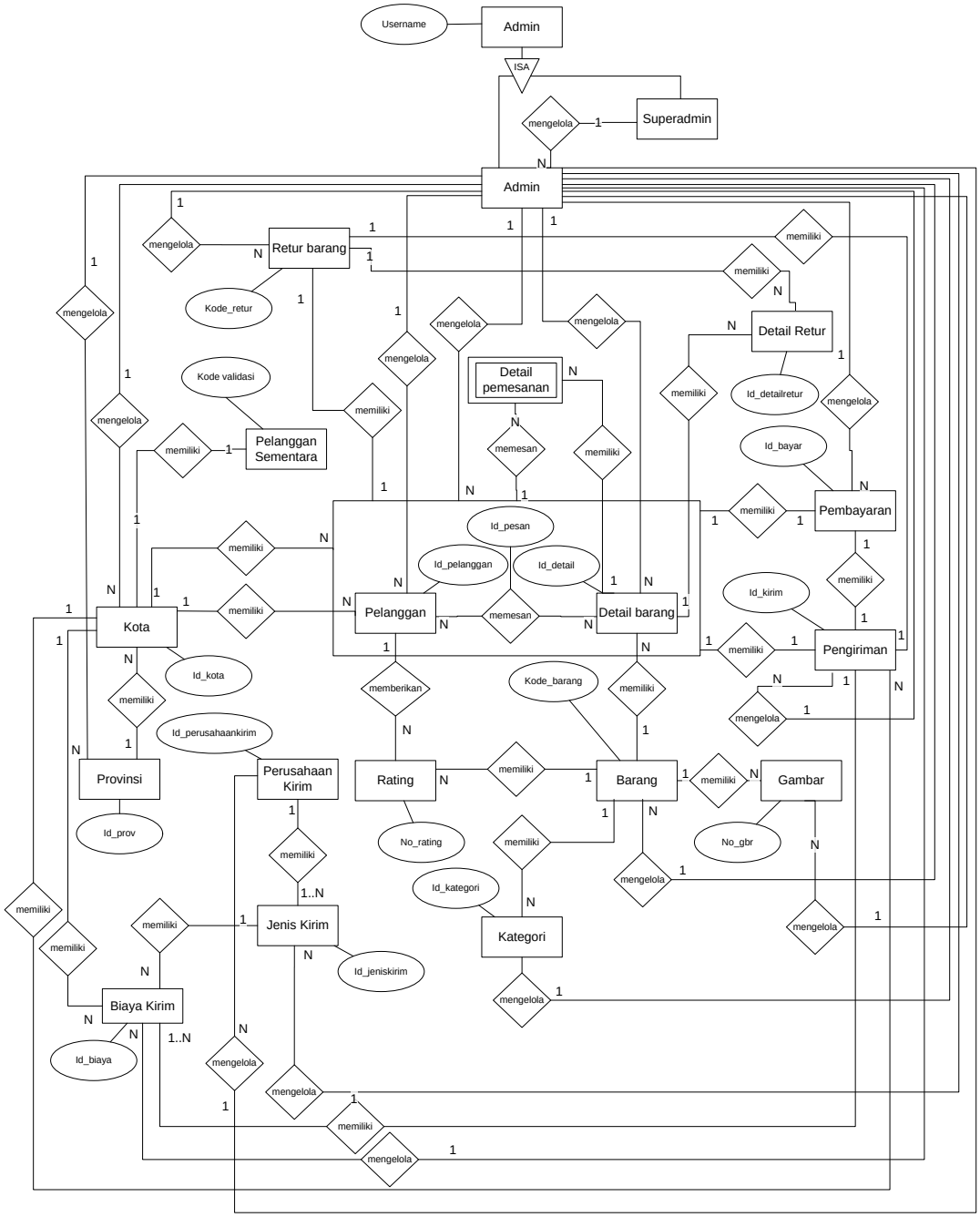
1. Pendaftaran. Untuk dapat melakukan pemesanan, seorang pengunjung wajib melakukan pendaftaran serta aktivasi account melalui *E-Mail* yang dilakukan setelah melakukan pendaftaran.
2. *Login*. Setiap pelanggan maupun admin perlu melakukan *Login* agar dapat mengakses isi dari situs.

3. Lupa *Password.* Untuk setiap pelanggan yang terdaftar akan dikirimkan *password*nya ke E-Mail jika pelanggan melupakan *password* untuk *login*.
4. Pengelolaan Pemesanan. Pelanggan dapat melakukan pemesanan barang-barang yang diinginkan. Didalamnya pelanggan dapat melakukan penambahan pemesanan, edit pemesanan, maupun pembatalan pemesanan. Sedangkan untuk admin, dapat menyetujui maupun menunda pemesanan dari pelanggan.
5. Pengelolaan Pembayaran. Pelanggan dapat melakukan pembayaran terhadap pembayaran atas pemesanan yang telah dilakukan. Pelanggan diberi pilihan untuk melakukan pembayaran secara *online*, atau secara *offline* lewat transfer bank. Sedangakan untuk admin dapat menyetujui maupun menolak pembayaran yang dilakukan pelanggan.
6. Pengiriman. Admin dapat melakukan mengelola data pengiriman yang telah dilakukan terhadap pesanan yang telah dibayar oleh pelanggan. Admin dapat melakukan tambah data pengiriman, konfirmasi penerimaan barang maupun menghapus data pengiriman.
7. Edit Profil. Pelanggan maupun admin dapat mengubah keterangan pribadi masing-masing. Untuk pelanggan, dapat mengubah alamat, nomor telepon maupun *password.* Sedangkan untuk admin, dapat mengubah *password.*
8. Pengelolaan Provinsi. Admin dapat mengelola data provinsi, dengan cara antara lain penambahan, edit maupun hapus data provinsi.
9. Pengelolaan Kota. Admin dapat mengelola data kota, dengan cara antara lain penambahan, edit maupun hapus data kota.

10. Pengelolaan Perusahaan Pengiriman. Admin dapat mengelola data perusahaan pengiriman yang digunakan untuk pengiriman, dengan cara antara lain penambahan, edit maupun hapus data perusahaan pengiriman.
11. Pengelolaan biaya kirim. Admin dapat mengelola data biaya kirim berdasarkan perusahaan pengiriman, dengan cara antara lain penambahan, edit maupun hapus data biaya kirim
12. Pengelolaan Kategori. Admin dapat mengelola data kategori barang yang dijual, denagn cara antara lain penambahan, edit maupun hapus data kategori.
13. Pengelolaan Barang. Admin dapat mengelola data barang yang dijual berdasarkan kategori, dengan cara antara lain penambahan, edir, maupun hapus data barang. Didalamnya juga meliputi pengelolaan data detail barang serta pengelolaan data gambar.
14. Pengelolaan retur. Pelanggan dapat melakukan retur setelah barang yang dikirim telah diterima, dengan cara menambahkan data retur. Sedangkan untuk admin, dapat meyetujui, menunda, maupun menambah data pengiriman retur.
15. Pengelolaan database. Admin dapat melakukan *backup* dan *restore* database untuk menghindari terjadinya hal-hal yang tidak diinginkan pada database yang sedang digunakan.
16. *Logout*. Pelanggan maupun admin dapat melakukan *logout* untuk keluar dari situs

3.1.4 *Entity Relationship Diagram*

Untuk memodelkan data dan menggambarkan hubungan antara data yang ada, digunakan alat bantu yaitu diagram E-R. Adapun diagram E-R tentang proses akses informasi ini di tujukan pada Gambar III-4 berikut :



Gambar III-4. *Entity Relationship Diagram*

Kamus data :

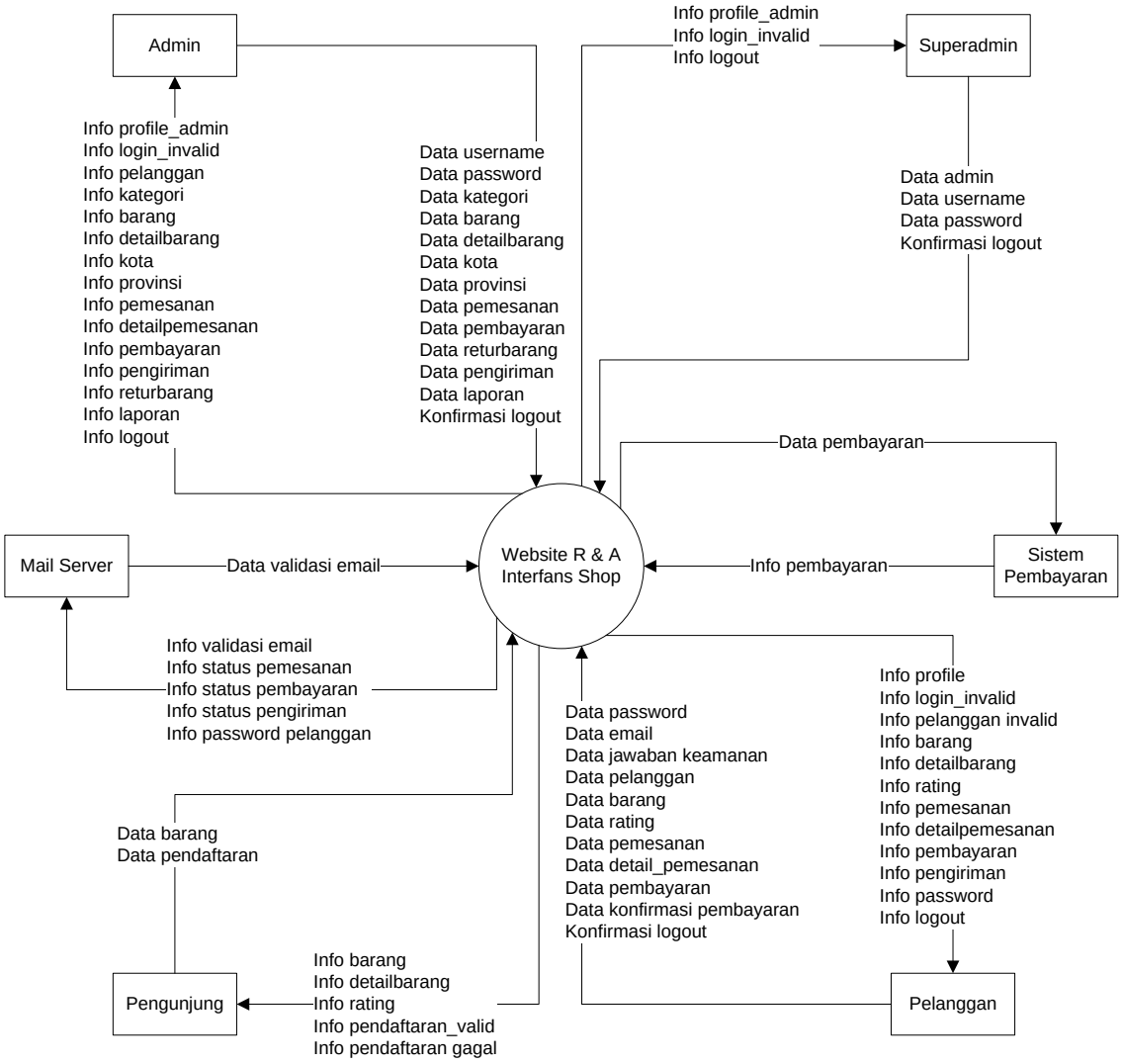
1. Pelanggan = {#id_pelanggan, email, pass, ndepan, nbelakang, jk, alamat, kd_pos, tlp, tanya_aman, jawab_aman }
2. Pelanggan Sementara = {#kode validasi, email, pass, ndepan, nbelakang, jk, alamat, kd_pos, tlp, tanya_aman, jawab_aman }
3. Admin = {#username, pass, nama, level}
4. Barang = {#kode_barang, nama_barang, deskripsi, tggl }
5. Detail barang = {#id_detailbarang, ukuran, berat, harga, diskon, stok, total_pemesanan }
6. Gambar = {#no_gbr, nama_gbr }
7. Kategori = {#id_kategori, nama_kategori }
8. Rating = {#no_rating, angka_rating }
9. Pemesanan={#id_pesan, tggl_pesan, status_pesan, tggl_update, total_harga, total_biayakirim, total_bayar }
10. Pembayaran = {#id_bayar, tipe_bayar, bank, tggl_bayar, no_rek, status, kode_verifikasi }
11. Pengiriman = {#id_kirim, nama_penerima, alamat_kirim, kd_pos, tggl_kirim, status_kirim }
12. Retur Barang = {#kode_retur, tggl_retur, jumlah, status_retur }
13. Detail Retur = {#id_detailretur, jumlah, keterangan }
14. Kota = {#id_kota, nama_kota, id_prov }
15. PerusahaanKirim={#id_perusahaankirim, nama_perusahaankirim, website_perusahaan}

16. Jenis Kirim = {id_jeniskirim, nama_jeniskirim }
17. Biaya Kirim = {id_biaya, biaya_kirim, lama_kirim}
18. Provinsi = {#id_prov, nama_prov }

3.1.5 Analisis Kebutuhan Fungsional

3.1.5.1 Diagram Konteks

Diagram konteks berfungsi untuk menjelaskan hubungan website yang akan dibangun serta untuk memudahkan pembuatan website. Diagram konteks dari website yang akan dibangun dapat dilihat pada Gambar III-5:

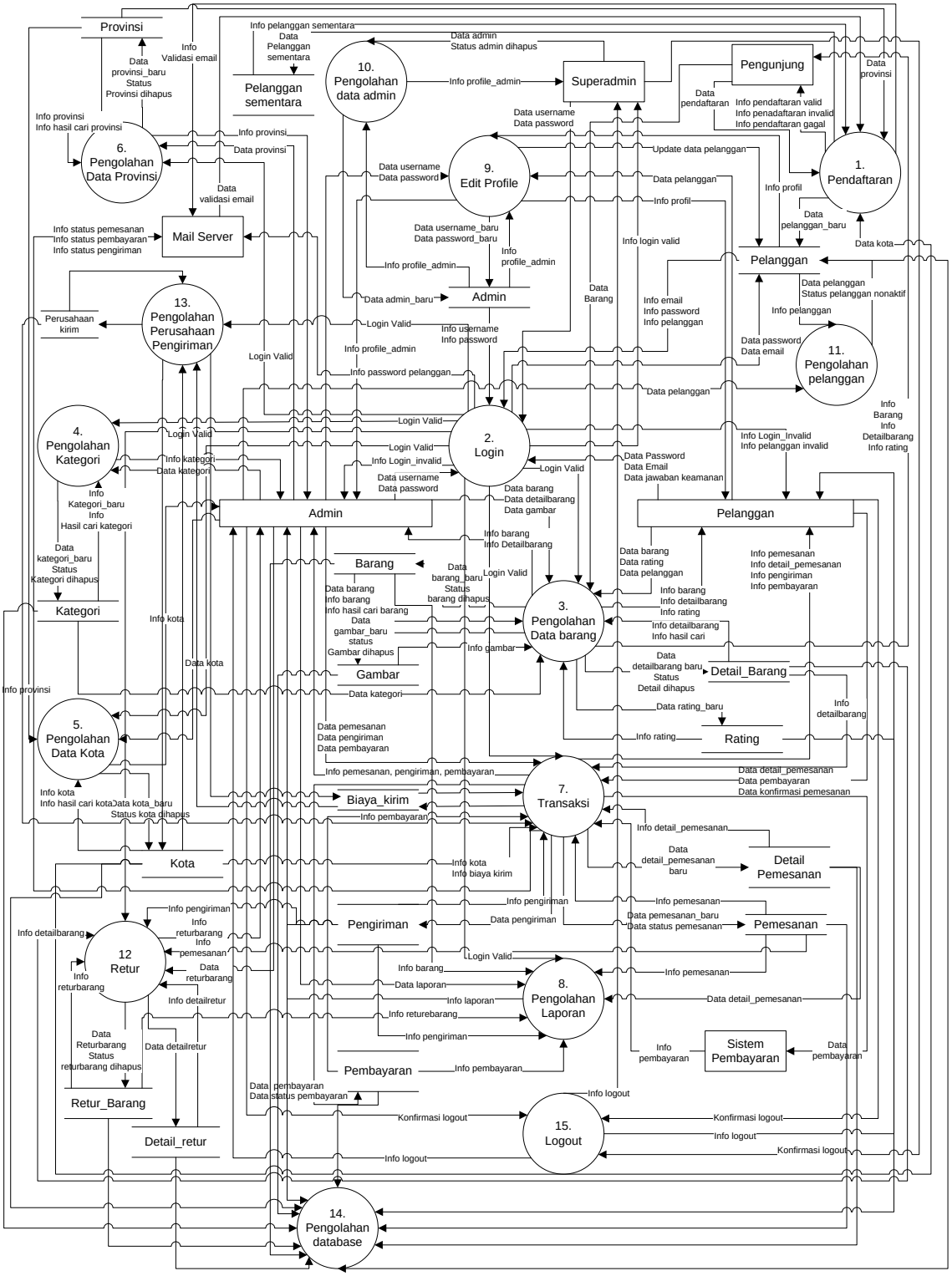


Gambar III-5. Diagram Konteks

3.1.5.2 Perancangan *Data Flow Diagram (DFD)*

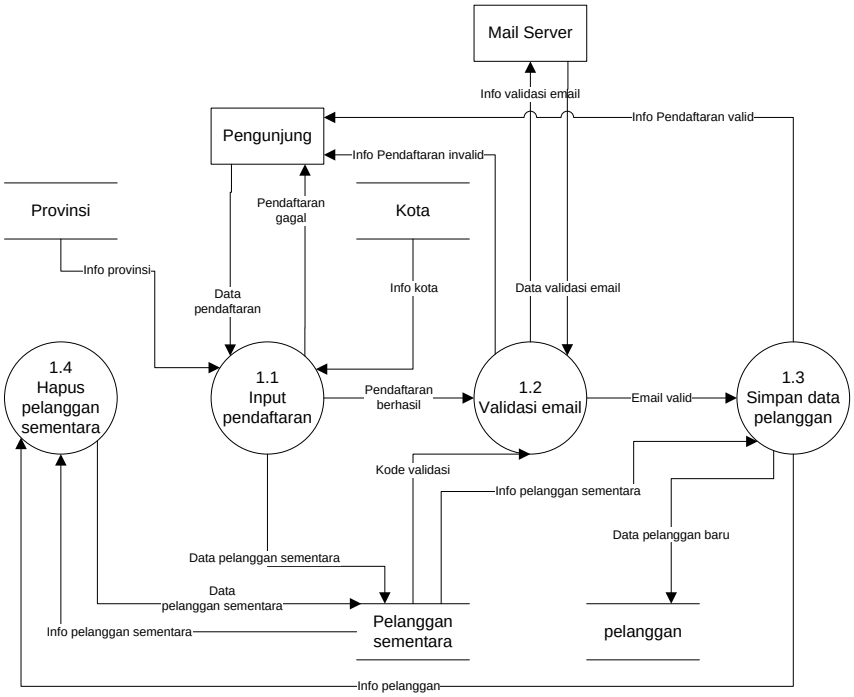
3.1.5.2.1 DFD Level 1

Proses yang terdapat pada level 1 adalah pendaftaran, login, pengolahan produk, pengolahan kategori, pengolahan pelanggan, pengolahan laporan, retur, pemesanan, transaksi, pengolahan data kota, pengolahan data provinsi, edit profile dan logout yang ditujukkan pada Gambar III-6 dibawah ini :



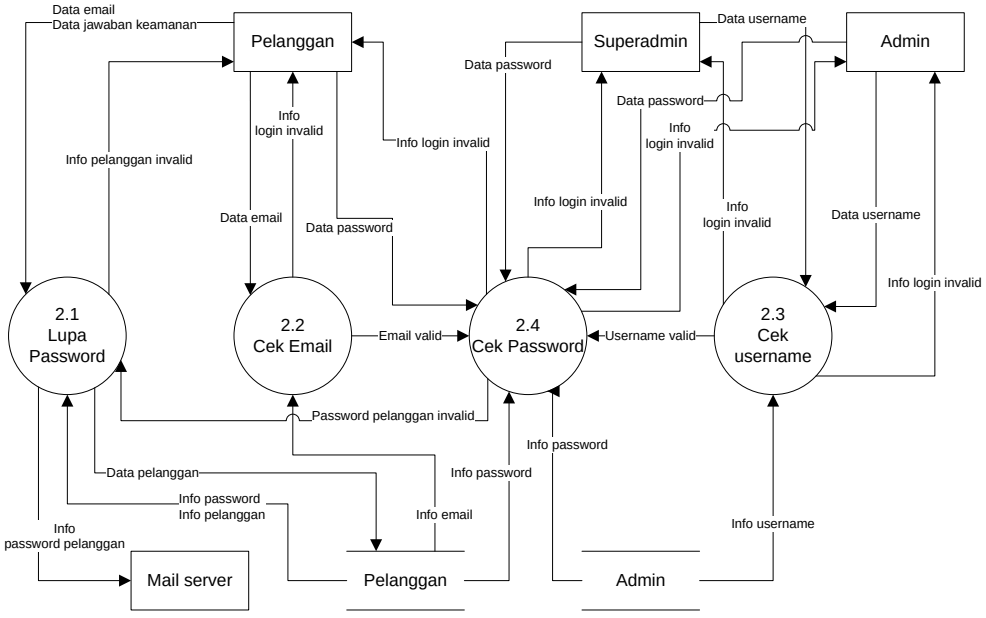
Gambar III-6. DFD level 1

3.1.5.2.2 DFD Level 2 Proses 1 Pendaftaran



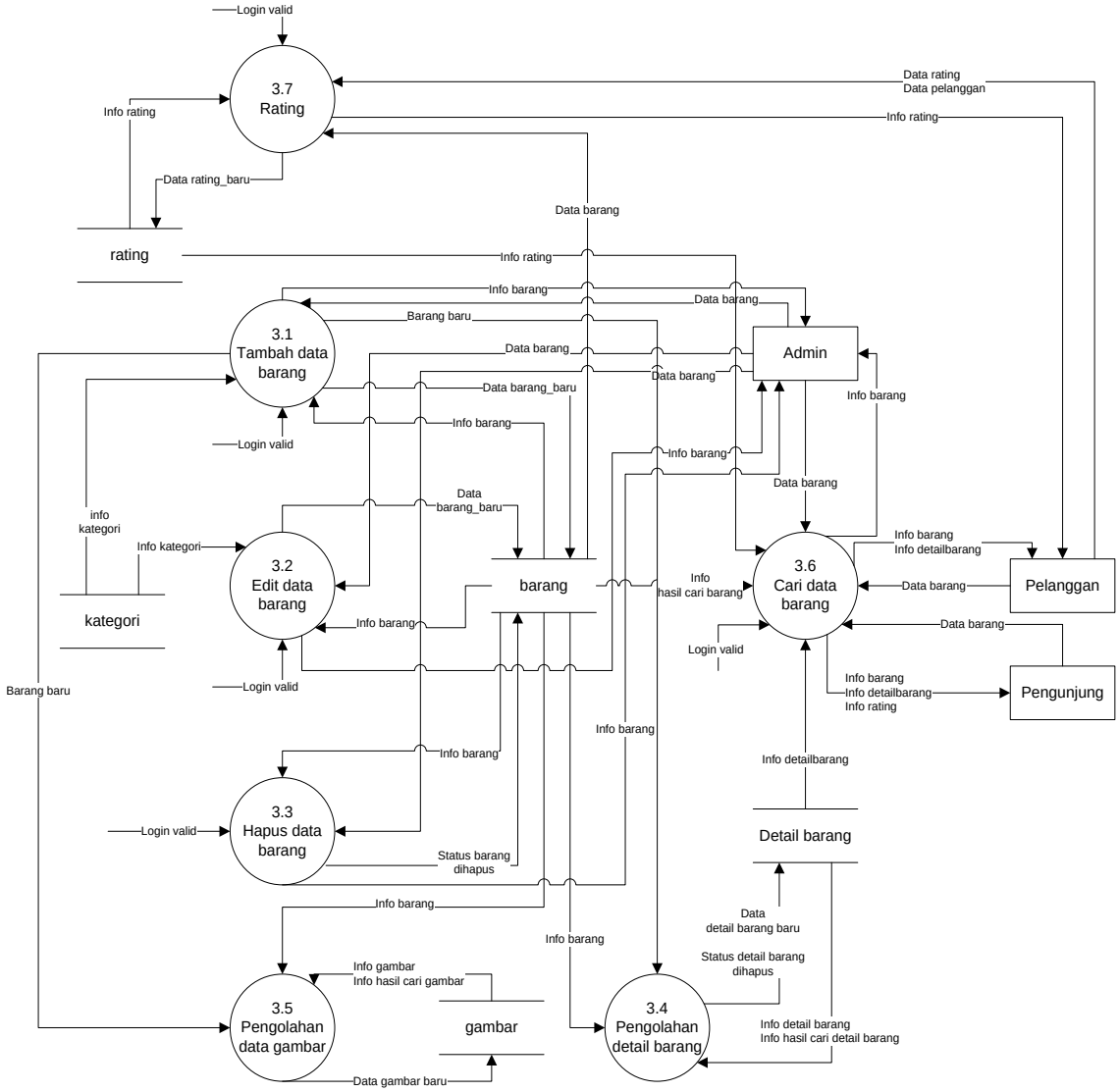
Gambar III-7. DFD Level 2 Proses 1

3.1.5.2.3 DFD Level 2 Proses 2 Login



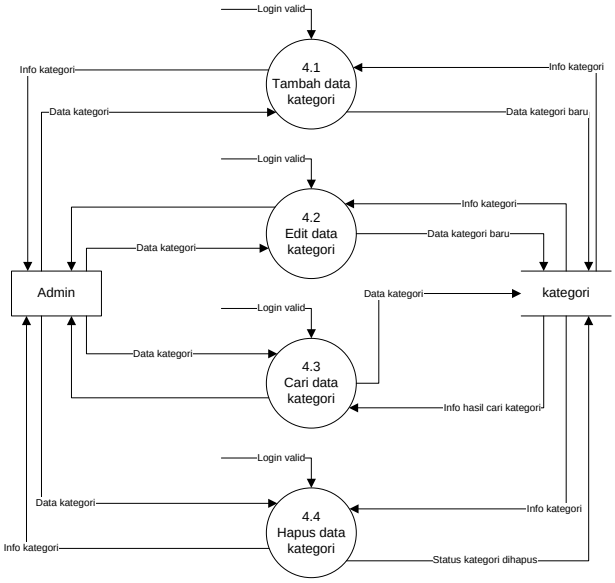
Gambar III-8. DFD Level 2 Proses 2

3.1.5.2.4 DFD Level 2 Proses 3 Pengolahan data barang



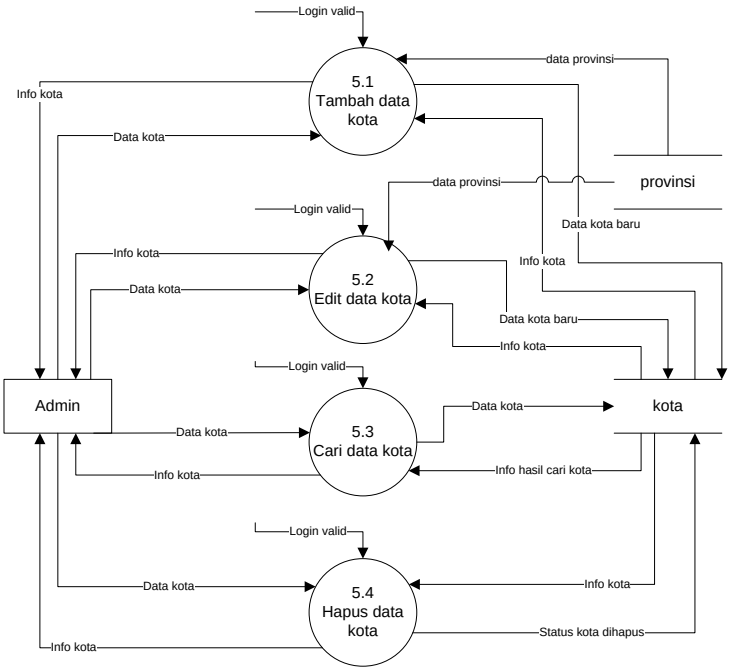
Gambar III-9. DFD Level 2 Proses 3

3.1.5.2.5 DFD Level 2 Proses 4 Pengolahan Kategori



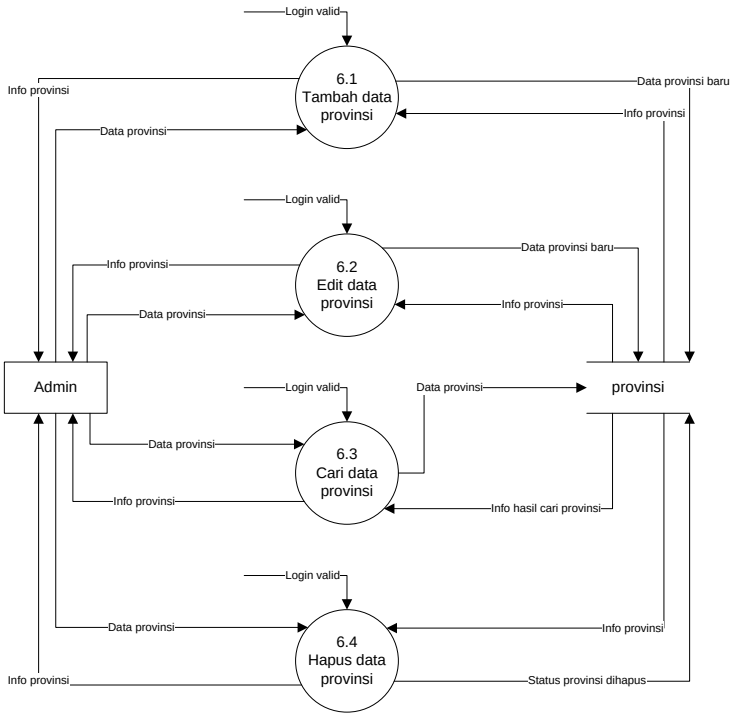
Gambar III-10. DFD Level 2 Proses 4

3.1.5.2.6 DFD Level 2 Proses 5 Pengolahan Data Kota



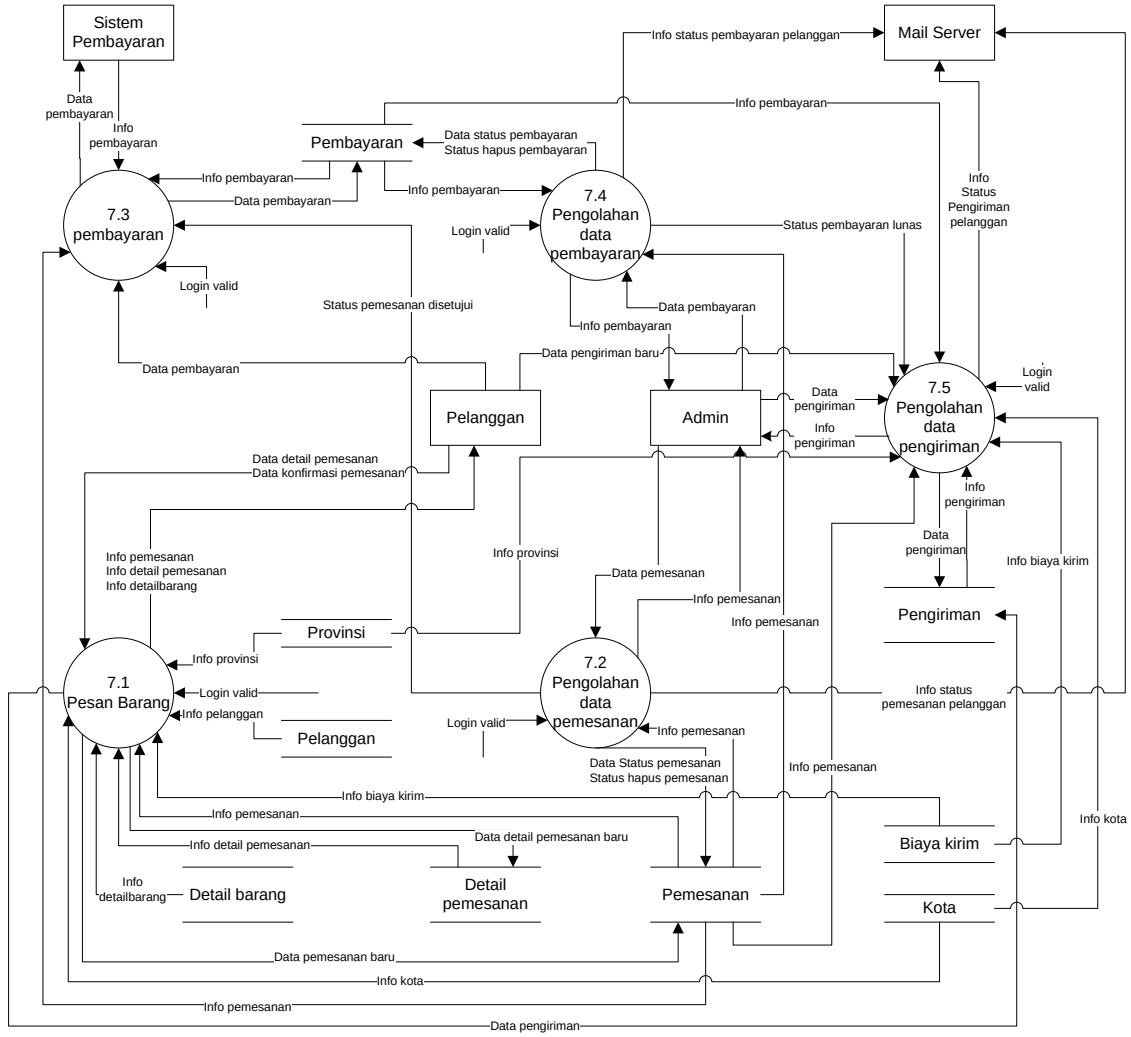
Gambar III-11. DFD Level 2 Proses 5

3.1.5.2.7 DFD Level 2 Proses 6 Pengolahan Data Provinsi



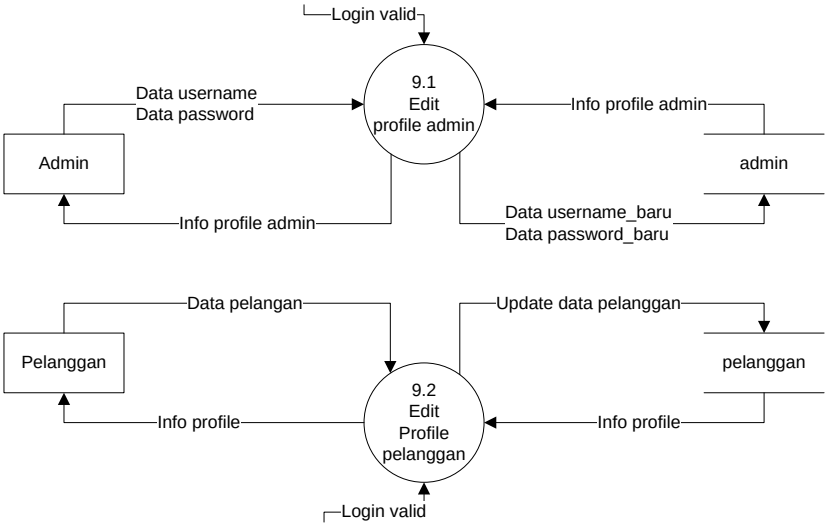
Gambar III-12. DFD Level 2 Proses 6

3.1.5.2.8 DFD Level 2 Proses 7 Transaksi



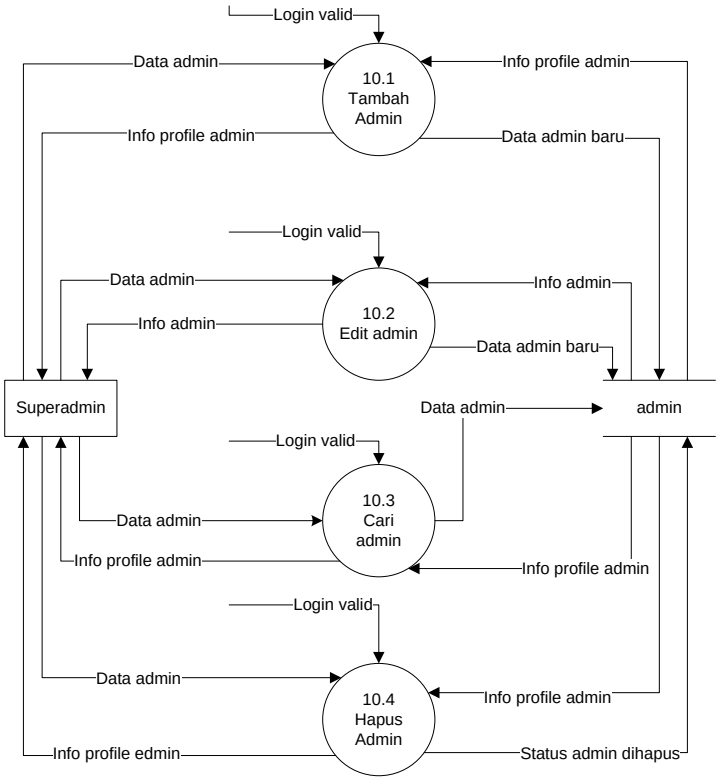
Gambar III-13. DFD Level 2 Proses 7

3.1.5.2.9 DFD Level 2 Proses 9 Edit Profile



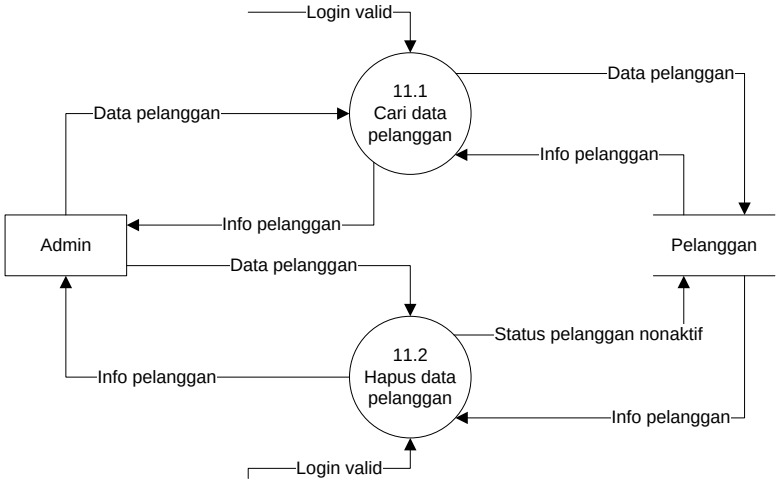
Gambar III-14. DFD Level 2 Proses 9

3.1.5.2.10 DFD Level 2 Proses 10 Pengolahan Data Admin



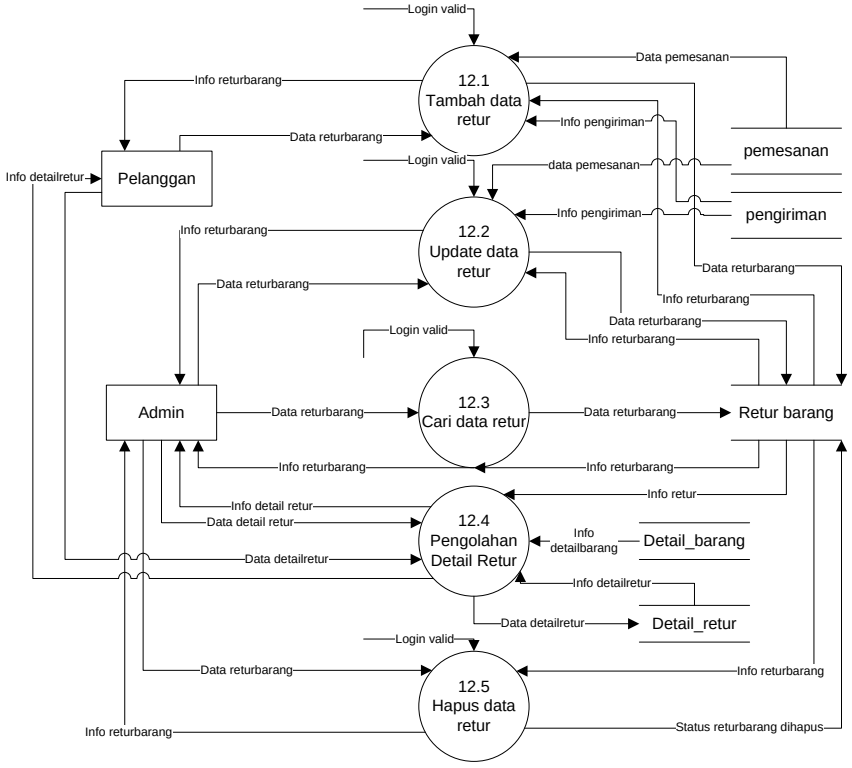
Gambar III-15. DFD Level 2 Proses 10

3.1.5.2.11 DFD Level 2 Proses 11 Pengolahan Data Pelanggan



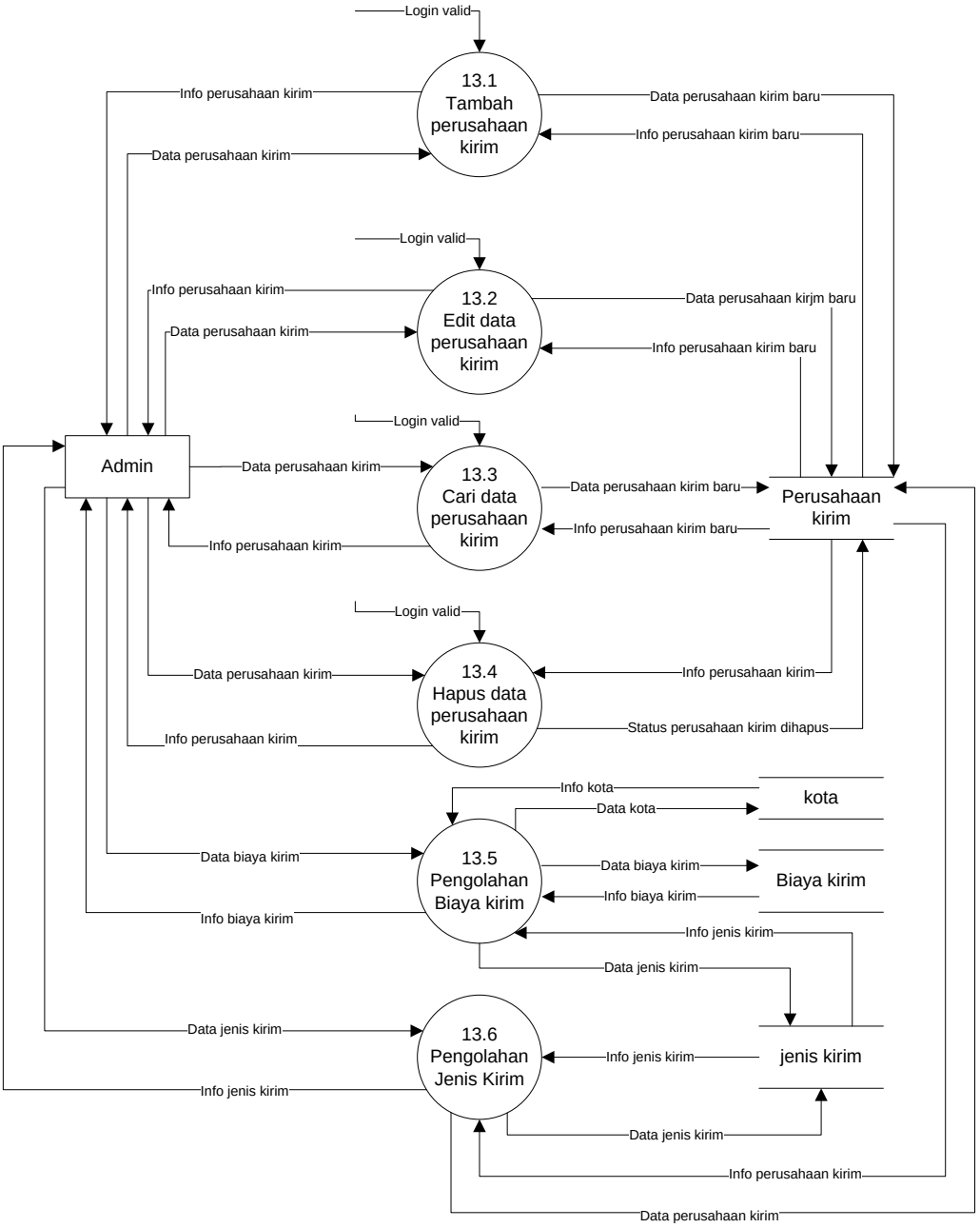
Gambar III-16. DFD Level 2 Proses 11

3.1.5.2.12 DFD Level 2 Proses 12 Retur barang



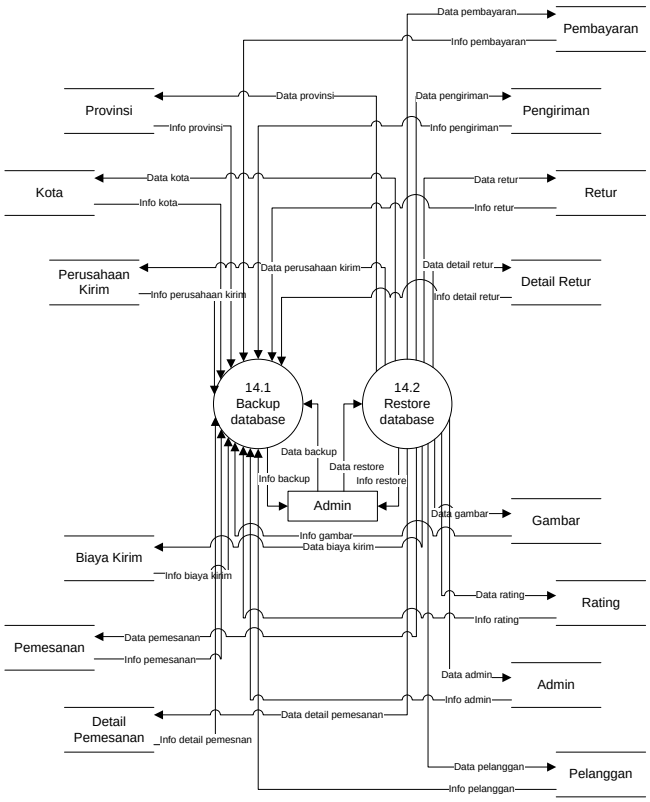
Gambar III-17. DFD Level 2 Proses 12

3.1.5.2.13 DFD Level 2 Proses 13 Pengolahan Perusahaan Kirim



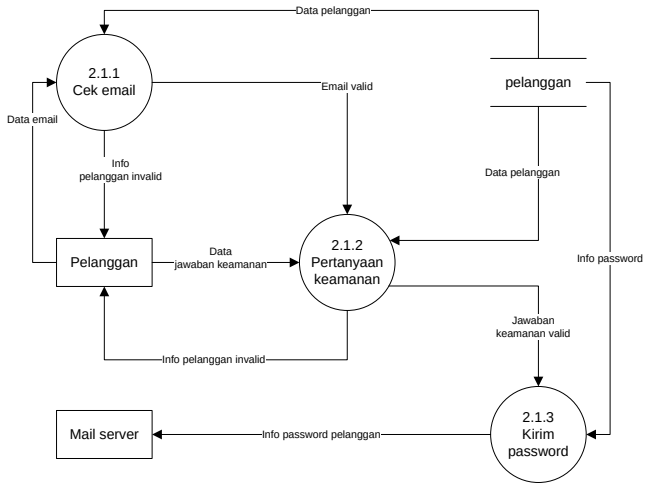
Gambar III-18. DFD Level 2 Proses 13

3.1.5.2.14 DFD Level 2 Proses 14 Pengolahan Pengolahan Database



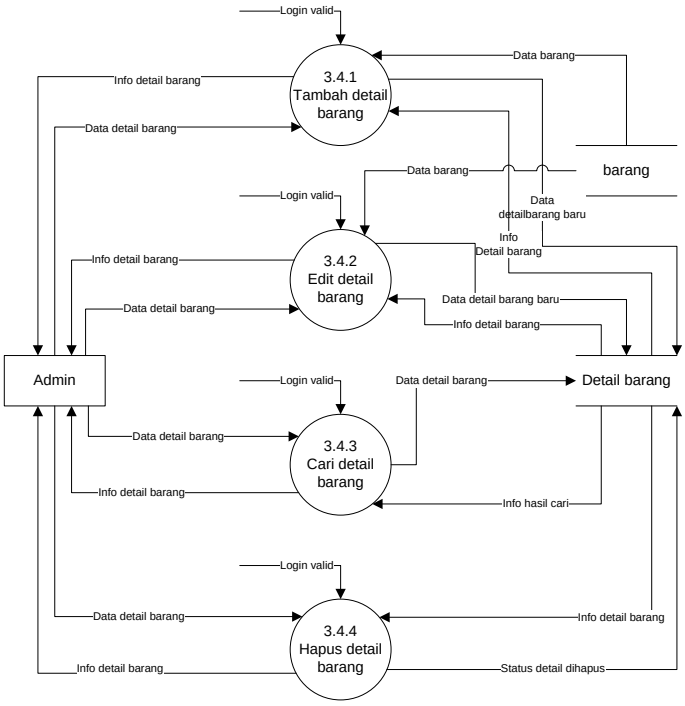
Gambar III-19. DFD Level 2 Proses 14

3.1.5.2.15 DFD Level 3 Proses 2.1 Lupa Password



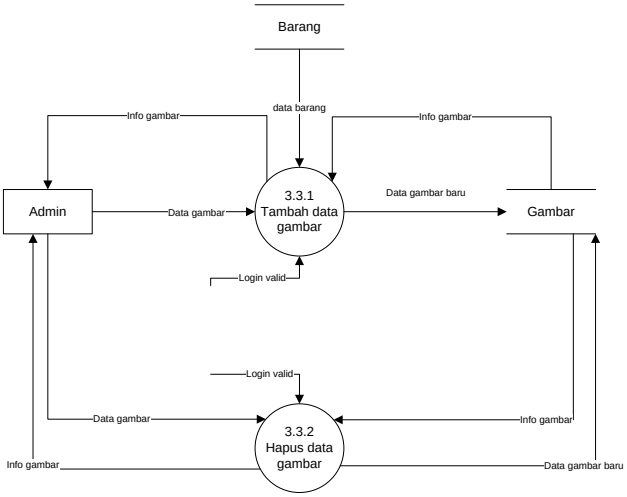
Gambar III-20. DFD Level 3 Proses 2.1

3.1.5.2.16 DFD Level 3 Proses 3.4 Pengolahan Detail Barang



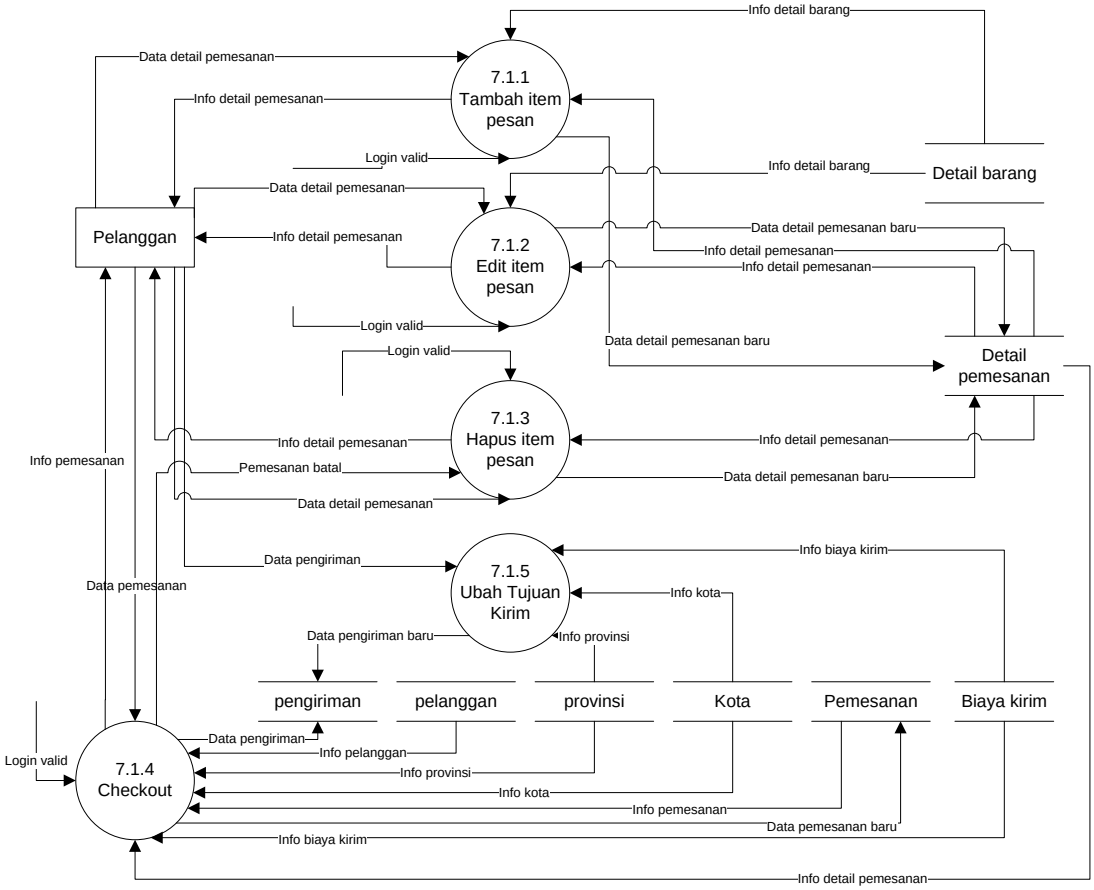
Gambar III-21. DFD Level 3 Proses 3.4

3.1.5.2.17 DFD Level 3 Proses 3.5 Pengolahan Data Gambar



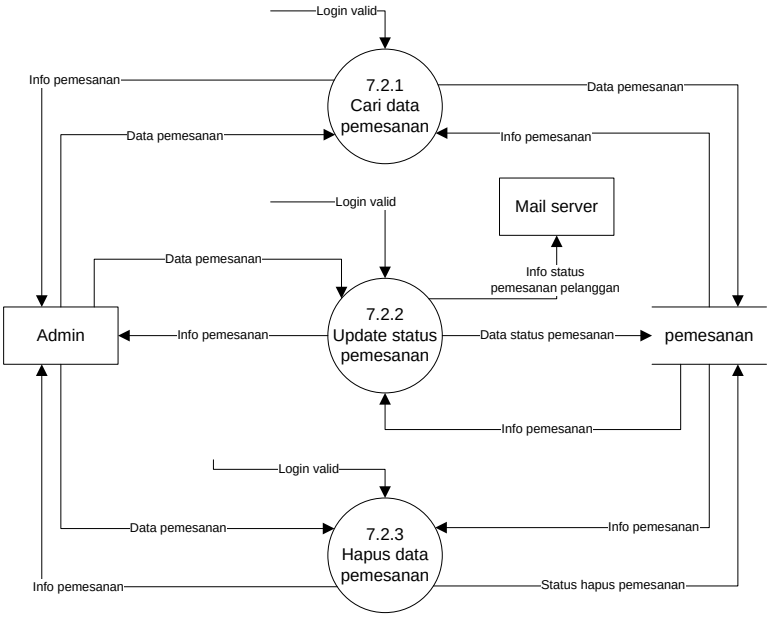
Gambar III-22. DFD Level 3 Proses 3.5

3.1.5.2.18 DFD Level 3 Proses 7.1 Pesan Barang



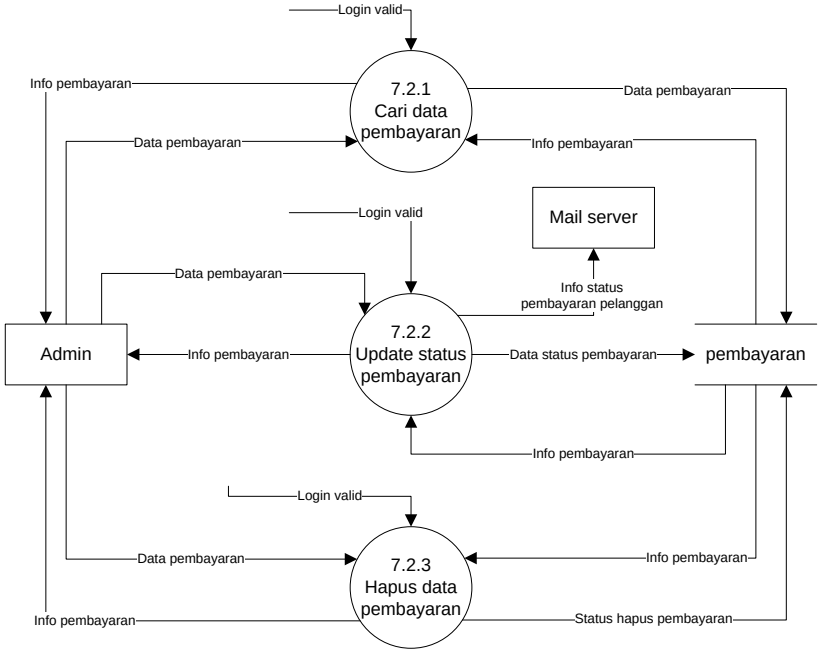
Gambar III-23. DFD Level 3 Proses 7.1

3.1.5.2.19 DFD Level 3 Proses 7.2 Pengolahan data pemesanan



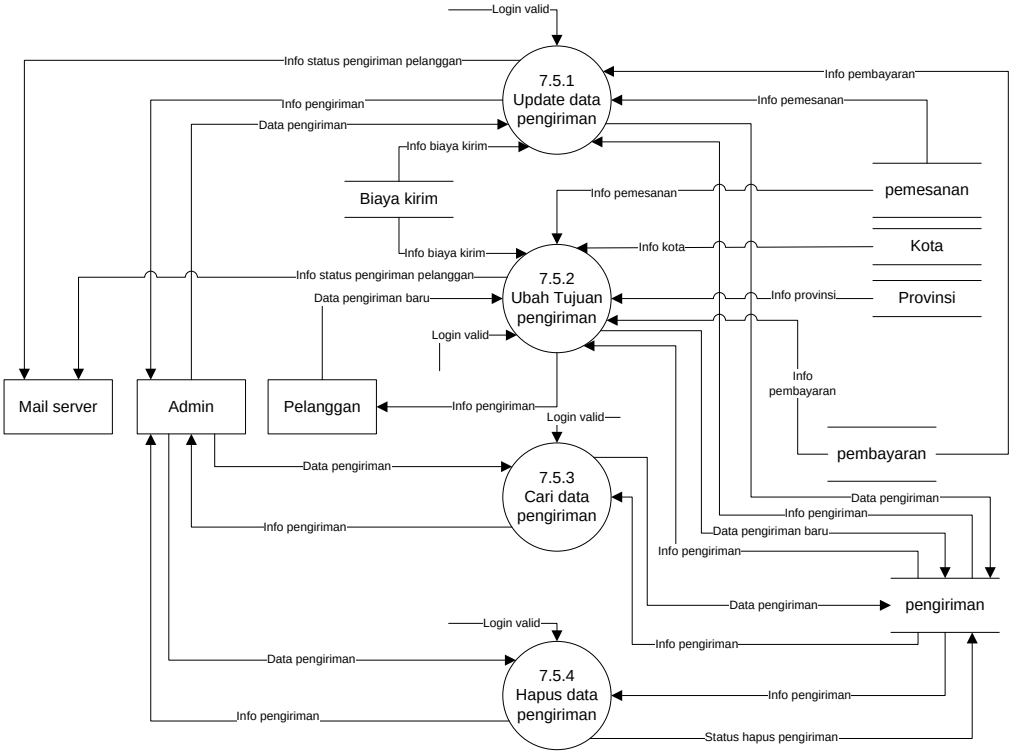
Gambar III-24. DFD Level 3 Proses 7.2

3.1.5.2.20 DFD Level 3 Proses 7.4 Pengolahan data pembayaran



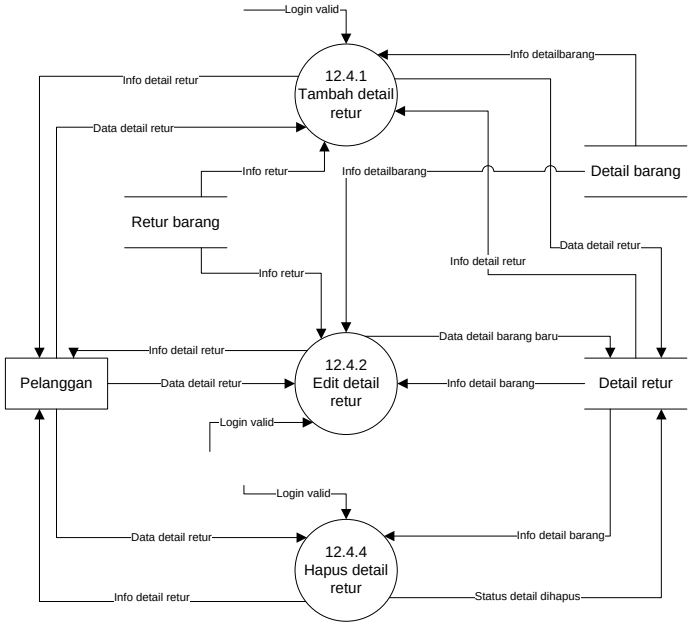
Gambar III-25. DFD Level 3 Proses 7.4

3.1.5.2.21 DFD Level 3 Proses 7.5 Pengolahan data pengiriman



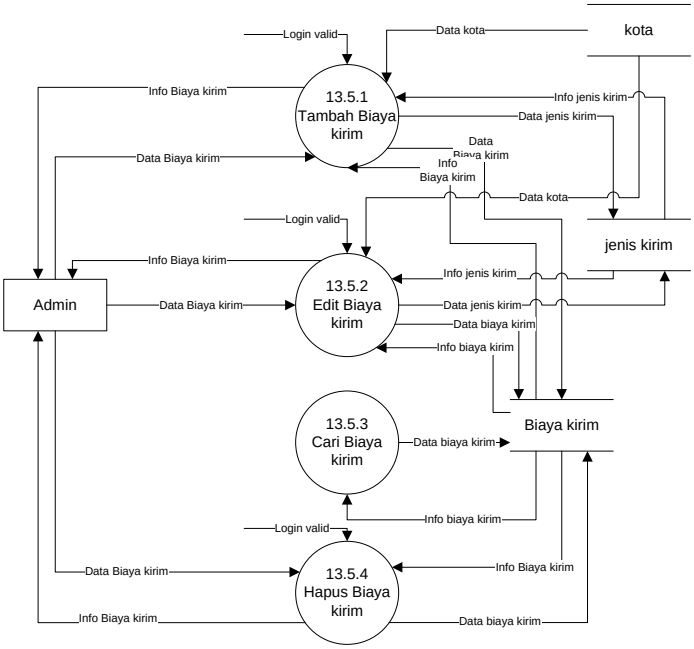
Gambar III-26. DFD Level 3 Proses 7.5

3.1.5.2.22 DFD Level 3 Proses 12.4 Pengolahan Detail Retur



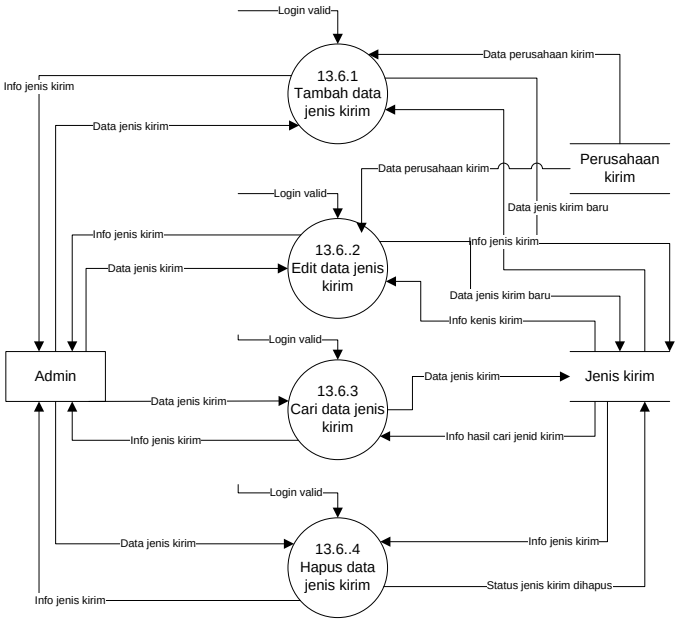
Gambar III-27. DFD Level 3 Proses 12.4

3.1.5.2.23 DFD Level 3 Proses 13.5 Pengolahan Biaya Kirim



Gambar III-28.DFD Level 3 Proses 13.5

3.1.5.2.24 DFD Level 3 Proses 13.6 Pengolahan Jenis Kirim



Gambar III-29. DFD Level 3 Proses 13.6

3.1.5.3 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menjelaskan proses-proses yang terjadi pada *Data Flow Diagram* (DFD). Spesifikasi proses dari gambaran DFD diatas akan dijelaskan pada tabel dibawah ini :

Tabel III-2. Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1	No. Proses	1.
	Nama	Pendaftaran
	Source	Pengunjung, Pelanggan Sementara, Provinsi, Kota, Mail server
	Input	Data pendaftaran
	Output	Info pendaftaran valid, Info pendaftaran invalid, info pendaftaran gagal, data pelanggan sementara, data pelanggan baru
	Destination	Pengunjung, Mail server
	Logika proses	1. Pengunjung memilih proses pendaftaran 2. Pengunjung menginput data pendaftaran 3. Jika pegunjung memilih simpan dan ada *field* data yang tidak diisi / tidak sesuai maka system akan menampilkan info pendaftaran gagal 4. Jika pengunjung memilih simpan dan data yang diinput sesuai, maka system akan menyimpan data pelanggan sementara dan mengirimakan validasi email ke alamat email pelanggan 5. Jika pengunjung tidak melakukan validasi email maka system akan menampilkan info pendaftaran invalid 6. Jika validasi email berhasil, maka system akan menyimpan data pendaftaran sebagai pelanggan baru dan menghapus data pada pelanggan sementara
2	No. Proses	1.1
	Nama	Input pendaftaran
	Source	Pengunjung, Kota, Provinsi
	Input	Data Pendaftaran, Info kota, Info Provinsi
	Output	Pendaftaran gagal, pendaftaran berhasil, data pelanggan sementara
	Destination	Pengunjung, pelanggan sementara
	Logika proses	1. Pengunjung menginput data pendaftaran 2. Jika pengunjung memilih simpan dan ada *field* data yang tidak diisi atau tidak sesuai maka system akan menampilkan info pendaftaran gagal

No	Proses	Keterangan
		3. Jika pengunjung memilih simpan dan data yang diinput sesuai, maka system akan menyimpan data pendaftaran sebagai data pelanggan sementara dan melanjutkan ke proses validasi email
3	No. Proses	1.2
	Nama	Validasi email
	Source	Mail server, pelanggan sementara
	Input	Kode validasi, email valid
	Output	Info validasi email, info pendaftaran invalid
	Destination	Mail server
	Logika proses	1. Sistem mengirimkan kode validasi sebagai info validasi email ke alamat email pelanggan 2. Jika pelanggan memiliki email yang valid, maka mail server pelanggan dapat mengirimkan data validasi email ke system dan system akan melanjutkan ke proses simpan data pelanggan 3. Jika pelanggan tidak memiliki email yang valid maka system akan menampilkan info pendaftaran invalid
4	No. Proses	1.3
	Nama	Simpan data pelanggan
	Source	Pelanggan sementara
	Input	Info pelanggan sementara
	Output	Data pelanggan baru, info pendaftaran valid
	Destination	Pelanggan, Pengunjung
	Logika proses	1. Sistem menyimpan data pelanggan sementara sebagai data pelanggan baru 2. System menampilkan info pendaftaran valid dan melanjutkan ke proses hapus pelanggan sementara
5	No. Proses	1.4
	Nama	Hapus pelanggan sementara
	Source	Pelanggan Sementara
	Input	Info pelanggan sementara
	Output	Data pelanggan sementara
	Destination	Pelanggan sementara
	Logika proses	Sistem menghapus data pelanggan sementara yang sebelumnya telah disimpan sebagai data pelanggan baru
6	No. Proses	2.
	Nama	Login
	Source	Superadmin, Admin, Pelanggan
	Input	Data username, data password, data email, data jawaban keamanan

No	Proses	Keterangan
	Output	Info login invalid, login valid, info password
	Destination	Admin, Superadmin, pelanggan, Mail server
	Logika proses	1. Admin memasukan *Username* dan *Password* ke system 2. Jika *username* dan *password* kosong atau salah, maka system menampilkan informasi login invalid 3. Jika *username* dan *password* benar, maka masuk ke halaman admin 4. Superadmin memasukan *Username* dan *Password*,Jika *username* dan *password* kosong atau salah, maka system menampilkan informasi login invalid 5. Jika *username* dan *password* benar, maka masuk ke halaman Superadmin 6. Pelanggan memasukkan *email* dan *password* ke system 7. Apabila *email* dan *password* kosong atau salah maka, tampil pesan *email* dan *password*, system menampilkan fasilitas lupa password 8. Pelanggan mengisi email dan jawaban keamanan sesuai data yang terdaftar. Jika valid system mengirimkan data password ke email pelanggan, jika invalid system menampilkan informasi login invalid
7	No. Proses	2.1
	Nama	Lupa password
	Source	Pelanggan
	Input	Data email, data jawaban keamanan
	Output	Info login invalid, info pelanggan invalid, info password
	Destination	Pelanggan, Mail server
	Logika proses	1. Pelanggan mengisi data email dan jawaban keamanan 2. System melakukan validasi data 3. Jika data invalid system memberikan info pelanggan invalid 4. Jika data valid system mengirimkan info password pelanggan ke email pelanggan
8	No. Proses	2.1.1
	Nama	Cek email
	Source	Pelanggan
	Input	Data email
	Output	Email valid, Info pelanggan invalid
	Destination	Pelanggan
	Logika proses	1. Pelanggan mengisi data email 2. Jika email valid, system melanjutkan ke proses pertanyaan keamanan 3. Jika email invalid, maka system akan menampilkan info pelanggan invalid

No	Proses	Keterangan
9	No. Proses	2.1.2
	Nama	Pertanyaan keamanan
	Source	Pelanggan
	Input	Data jawaban keamanan
	Output	Jawaban keamanan valid, info pelanggan invalid
	Destination	Pelanggan
	Logika proses	1. Pelanggan mengisi data jawaban keamanan 2. Jika jawaban keamanan valid, system melanjutkan ke proses kirim password 3. Jika jawaban keamanan invalid, maka system akan menampilkan info pelanggan invalid
10	No. Proses	2.1.3
	Nama	Kirim password
	Source	Pelanggan
	Input	Info password
	Output	Info password pelanggan
	Destination	Pelanggan
	Logika proses	1. System mengirimkan info password pelanggan ke email pelanggan
11	No. Proses	2.2
	Nama	Cek email
	Source	Pelanggan
	Input	Data email
	Output	Info login invalid
	Destination	Pelanggan
	Logika proses	1. Pelanggan mengisi data email 2. Jika email valid maka system melanjutkan ke proses cek password 3. Jika email invalid, maka system menampilkan info login invalid
12	No. Proses	2.3
	Nama	Cek username
	Source	Superadmin, Admin
	Input	Data username
	Output	Info login invalid
	Destination	Superadmin, Admin
	Logika proses	1. Superadmin mengisi data username 2. Jika username valid, maka system melanjutkan ke proses cek password 3. Jika username invalid, maka system menampilkan info login invalid

No	Proses	Keterangan
		4. Admin mengisi data username 5. Jika username valid, maka system melanjutkan ke proses cek password 6. Jika username invalid, maka system menampilkan info login invalid
13	No. Proses	2.4
	Nama	Cek password
	Source	Superadmin, Admin, Pelanggan
	Input	Data password
	Output	Info login invalid, login valid
	Destination	Superadmin, Admin, Pelanggan
	Logika proses	1. Superadmin mengisi data password 2. Jika password valid, maka system menampilkan login valid dan mengarahkan ke halaman superadmin 3. Jika password invalid, maka system menampilkan info login invalid 4. Admin mengisi data password 5. Jika password valid, maka system menampilkan login valid dan mengarahkan ke halaman admin 6. Jika password invalid, maka system menampilkan info login invalid
14	No. Proses	3.
	Nama	Pengolahan barang
	Source	Admin, Pelanggan, Pengunjung, Barang, Detail Barang, Rating, Gambar, Kategori
	Input	Data barang, Data detail barang, Data gambar, Data rating
	Output	Info barang, Info detail barang, Info rating
	Destination	Admin, Pelanggan, Pengunjung, Barang, Detail barang, Rating, Gambar
	Logika proses	1. Admin mengisi data barang, data detail barang dan data gambar, system menampilkan info barang, info detail barang 2. Pelanggan mengisi data barang, data rating dan data pelanggan, system menampilkan info barang, info detail barang dan info rating 3. Pengunjung mengisi data barang, system menampilkan info barang dan info detail barang
15	No. Proses	3.1
	Nama	Tambah data barang
	Source	Admin, Kategori, Barang
	Input	Data barang
	Output	Info barang

No	Proses	Keterangan
	Destination	Admin, gambar, barang
	Logika proses	1. System menampilkan info barang 2. Admin memilih proses tambah data barang 3. Admin menambah data barang 4. Jika admin memilih simpan dan data barang belum ada system akan menyimpan data sebagai data barang baru dan system dapat melanjutkan ke proses pengolahan detail barang dan pengolahan gambar 5. Jika admin memilih simpan dan data barang sudah ada atau memiliki nama yang sama, system akan menampilkan info pengisian error 6. Jika admin memilih simpan dan ada *field* data barang yang masih kosong, maka sistem akan menampilkan info pengisian error 7. Jika admin memilih batal, maka system akan membatalkan proses tambah
16	No. Proses	3.2
	Nama	Edit data barang
	Source	Admin, Kategori, Barang
	Input	Data barang
	Output	Info barang
	Destination	Admin, gambar, barang
	Logika proses	1. System menampilkan info barang 2. Admin memilih proses edit data barang 3. Admin mengedit data barang 4. Jika admin memilih simpan dan data barang yang diedit sesuai, maka system akan menyimpan data sebagai data barang baru 5. Jika admin memilih simpan dan data barang sudah ada atau memiliki nama yang sama, system akan menampilkan info pengisian error 6. Jika admin memilih simpan dan ada *field* data barang yang masih kosong, maka sistem akan menampilkan info pengisian error 7. Jika admin memilih batal, maka system akan membatalkan proses edit
17	No. Proses	3.3
	Nama	Hapus data barang
	Source	Admin, Barang
	Input	Data barang
	Output	Info barang

No	Proses	Keterangan
	Destination	Admin, Barang
	Logika proses	1. Sistem menampilkan info barang 2. Admin memilih proses hapus data barang 3. Admin memilih data barang yang akan dihapus 4. Admin menghapus data barang, system akan menampilkan konfirmasi penghapusan apakah admin yakin akan menghapus data tersebut 5. Jika ya, maka system akan mengubah status hapus barang menjadi dihapus 6. Jika tidak, maka system akan membatalkan proses hapus
18	No. Proses	3.4
	Nama	Pengolahan detail barang
	Source	Admin, barang, detail barang
	Input	Data detail barang
	Output	Info detail barang
	Destination	Admin, detail barang
	Logika proses	1. Sistem menampilkan info barang 2. Admin memilih data barang yang akan diolah detailnya 3. Admin mengisi data detail barang 4. System menampilkan info detail barang
19	No. Proses	3.4.1
	Nama	Tambah detail barang
	Source	Admin, Barang, Detail barang
	Input	Data detail barang
	Output	Info detail barang
	Destination	Admin, Detail barang
	Logika proses	1. System menampilkan info barang 2. Admin memilih barang yang akan ditambah detailnya 3. Admin menambah data detail barang 4. Jika admin memilih simpan dan data detail barang belum ada, maka system menyimpan data sebagai data detail barang baru 5. Jika admin memilih simpan dan data detail barang memiliki nama yang sama maka system akan menampilkan info pengisian error 6. Jika admin memilih simpan dan ada *field* data detail barang yang masih kosong, maka sistem akan menampilkan info pengisian error 7. Jika admin memilih batal, maka system akan membatalkan proses tambah

No	Proses	Keterangan
20	No. Proses	3.4.2
	Nama	Edit detail barang
	Source	Admin, barang, detail barang
	Input	Data detail barang
	Output	Info detail barang
	Destination	Admin, detail barang
	Logika proses	1. System menampilkan info barang 2. Admin memilih data barang yang akan diedit detailnya 3. Admin mengedit data detail barang 4. Jika admin memilih simpan dan data data barang yang diedit sesuai, maka system akan menyimpan data sebagai data detail barang baru 5. Jika admin memilih simpan data detail barang memiliki nama yang sama, system akan menampilkan info pengisian error 6. Jika admin memilih simpan dan ada *field* data detail barang yang masih kosong, maka sistem akan menampilkan info pengisian error 7. Jika admin memilih batal, maka system akan membatalkan proses edit
21	No. Proses	3.4.3
	Nama	Cari detail barang
	Source	Admin, Detail barang
	Input	Data detail barang
	Output	Info detail barang
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin menginput data detail barang yang dicari 2. Jika admin memilih cari dan *field* pencarian masih kosong, maka system akan menampilkan info field pencarian kosong 3. Jika admin memilih cari dan field pencarian sudah diisi, maka system melakukan proses pencarian 4. Jika data yang dicari ada, maka system menampilkan info barang yang dicari 5. Jika data yang dicari tidak ada, maka system akan menampilkan info pencarian tidak ditemukan
22	No. Proses	3.4.4
	Nama	Hapus detail barang
	Source	Admin, barang, detail barang
	Input	Info detail barang
	Output	Data detail barang

No	Proses	Keterangan
	Destination	Admin, detail barang
	Logika proses	1. Sistem menampilkan info detail barang 2. Admin memilih proses hapus detail barang 3. Admin memilih detail barang yang akan dihapus 4. Admin menghapus detail barang barang, system akan menampilkan konfirmasi penghapusan apakah admin yakin akan menghapus data tersebut 5. Jika ya, maka system akan mengubah status hapus detail barang menjadi dihapus 6. Jika tidak, maka system akan membatalkan proses hapus
23	No. Proses	3.5
	Nama	Pengolahan data gambar
	Source	Admin, barang, gambar
	Input	Info gambar
	Output	Data gambar
	Destination	Admin, gambar
	Logika proses	1. Sistem menampilkan info barang 2. Admin memilih data barang yang akan diolah gambarnya 3. Admin mengisi data gambar 4. System menampilkan info gambar
24	No. Proses	3.5.1
	Nama	Tambah data gambar
	Source	Admin, barang, gambar
	Input	Data gambar
	Output	Info gambar
	Destination	Admin, gambar
	Logika proses	1. System menampilkan info barang 2. Admin memilih barang yang akan ditambah data gambarnya 3. Admin menambah data gambar 4. Jika admin memilih simpan dan data gambar belum ada, maka system menyimpan data sebagai data gambar baru 5. Jika admin memilih simpan dan data gambar memiliki nama yang sama maka system akan menampilkan info pengisian error 6. Jika admin memilih simpan dan ada *field* data gambar yang masih kosong, maka sistem akan menampilkan info pengisian error 7. Jika admin memilih batal maka system akan membatalkan proses tambah
25	No. Proses	3.5.2
	Nama	Hapus data gambar
	Source	Admin, gambar

No	Proses	Keterangan
	Input	Data gambar
	Output	Info gambar
	Destination	Admin, gambar
	Logika proses	1. Sistem menampilkan info gambar 2. Admin memilih proses hapus data gambar 3. Admin memilih data gambar yang akan dihapus 4. Admin menghapus data gambar, system akan menampilkan konfirmasi penghapusan apakah admin yakin akan menghapus data tersebut 5. Jika ya, maka system akan menghapus data gambar dari database 6. Jika tidak, maka system akan membatalkan proses hapus
26	No. Proses	3.6
	Nama	Cari data barang
	Source	Admin, Pelanggan, Pengunjung, Detail Barang, Barang, Rating
	Input	Data barang
	Output	Info barang, info detail barang, info rating
	Destination	Admin, Pelanggan, Pengunjung
	Logika proses	1. Admin mencari data barang 2. Jika admin memilih cari dan *field* pencarian belum diisi, maka system akan menampilkan info *field* pencarian kosong 3. Jika admin memilih cari dan *field* sudah diisi, maka system melakukan proses pencarian 4. Jika data yang dicari ada, maka system menampilkan info barang yang dicari 5. Jika data yang dicari tidak ada, maka system akan menampilkan info pencarian tidak ditemukan 6. Pelanggan mencari data barang 7. Jika pelanggan memilih cari dan *field* pencarian belum diisi, maka system akan menampilkan info *field* pencarian kosong 8. Jika pelanggan memilih cari dan *field* sudah diisi, maka system melakukan proses pencarian 9. Jika data yang dicari ada, maka system menampilkan info barang dan info detail barang 10. Jika data yang dicari tidak ada, maka system akan menampikan info pencarian tidak ditemukan 11. Pengunjung mencari data barang 12. Jika pengunjung memilih cari dan *field* pencarian belum diisi, maka system akan menampilkan info *field* pencarian kosong

No	Proses	Keterangan
		13. Jika pengunjung memilih cari dan *field* sudah diisi, maka system melakukan proses pencarian 14. Jika data yang dicari ada, maka system menampilkan info barang, info detail barang dan info rating 15. Jika data yang dicari tidak ada, maka system akan menampilkan info pencarian tidak ditemukan
27	No. Proses	3.7
	Nama	Rating
	Source	Pelanggan, Rating
	Input	Data rating, Data barang, Data pelanggan
	Output	Info rating
	Destination	Pelanggan, Rating
	Logika proses	1. Sistem menampilkan data barang dan info rating 2. Pelanggan memilih data barang yang akan diberi rating 3. Pelanggan memberikan rating pada sebuah barang 4. Jika belum ada rating yang diberikan oleh pelanggan, maka system akan menyimpan data sebagai rating baru 5. Jika pelanggan tersebut sudah pernah memberikan rating pada barang yang dipilih, maka system akan menampilkan info data rating sudah pernah diisi 6. Sistem menampilkan info rating
28	No. Proses	4.
	Nama	Pengolahan kategori
	Source	Admin, Kategori
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Admin, Kategori
	Logika proses	1. Admin mengisi data kategori 2. System menampilkan info kategori
29	No. Proses	4.1
	Nama	Tambah data kategori
	Source	Admin, Kategori
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Admin, Kategori
	Logika proses	1. System menampilkan info kategori 2. Admin memilih proses tambah kategori 3. Admin menambah data kategori 4. Jika admin memilih simpan dan data kategori belum ada, maka system akan menyimpan data sebagai data kategori baru

No	Proses	Keterangan
		5. Jika admin memilih simpan dan data kategori sudah ada atau memiliki nama yang sama, system akan menampilkan info pengisian error 6. Jika admin memilih simpan dan ada *field* data kategori yang masih kosong, maka sistem akan menampilkan info pengisian error 7. Jika admin memilih batal, maka system akan membatalkan proses tambah
30	No. Proses	4.2
	Nama	Edit data kategori
	Source	Admin, Kategori
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Admin, Kategori
	Logika proses	1. System menampilkan info kategori 2. Admin memilih proses edit kategori 3. Admin mengedit data kategori 4. Jika admin memilih simpan dan data kategori sesuai, maka system akan menyimpan data sebagai data kategori baru 5. Jika admin memilih simpan dan data kategori sudah ada atau memiliki nama yang sama, system akan menampilkan info pengisian error 6. Jika admin memilih simpan dan ada *field* data kategori yang masih kosong, maka sistem akan menampilkan info pengisian error 7. Jika admin memilih batal, maka system akan membatalkan proses edit
31	No. Proses	4.3
	Nama	Cari data kategori
	Source	Admin, Kategori
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Admin, Kategori
	Logika proses	1. Admin menginput data kategori yang dicari 2. Jika admin memilih cari dan *field* pencarian belum diisi, maka system akan menampilkan info *field* pencarian kosong 3. Jika admin memilih cari dan *field* sudah diisi, maka system melakukan proses pencarian 4. Jika data yang dicari ada, maka system menampilkan info kategori yang dicari 5. Jika data yang dicari tidak ada, maka system akan menampilkan info pencarian tidak ditemukan

No	Proses	Keterangan
32	No. Proses	4.4
	Nama	Hapus data kategori
	Source	Admin, Kategori
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Admin, Kategori
	Logika proses	1. Sistem menampilkan info kategori 2. Admin memilih proses hapus data kategori 3. Admin memilih data kategori yang akan dihapus 4. Admin menghapus data kategori, system akan menampilkan konfirmasi penghapusan apakah admin yakin akan menghapus data tersebut 5. Jika ya, maka system akan mengubah status hapus kategori menjadi dihapus 6. Jika tidak, maka system akan membatalkan proses hapus
33	No. Proses	5.
	Nama	Pengolahan data kota
	Source	Admin, Kota, Provinsi, Biaya Kirim
	Input	Data kota, data biaya kirim
	Output	Info kota, info biaya kirim
	Destination	Admin, Kota, Biaya Kirim
	Logika proses	1. Admin mengisi data kota dan data biaya kirim 2. System meampilkan info kota dan info biaya kirim
34	No. Proses	5.1
	Nama	Tambah data kota
	Source	Admin, Kota, Provinsi
	Input	Data kota
	Output	Info kota
	Destination	Admin, Kota
	Logika proses	1. System menampilkan info kota 2. Admin memilih proses tambah kota 3. Admin menambah data kota 4. Jika admin memilih simpan dan data kota belum ada, maka system akan menyimpan data sebagai data kota baru 5. Jika admin memilih simpan dan data kota sudah ada atau memiliki nama yang sama pada provinsi yang sama, maka system akan menampilkan info pengisian error 6. Jika admin memilih simpan dan ada *field* data kota yang masih kosong, maka sistem akan menampilkan info pengisian error

No	Proses	Keterangan
		7. Jika admin memilih batal, maka system akan membatalkan proses tambah
35	No. Proses	5.2
	Nama	Edit data kota
	Source	Admin, Kota, Provinsi
	Input	Data kota
	Output	Info kota
	Destination	Admin, Kota
	Logika proses	1. System menampilkan info kota 2. Admin memilih proses edit kota 3. Admin mengedit data kota 4. Jika admin memilih simpan dan data kota telah sesuai, maka system akan menyimpan data sebagai data kota baru 5. Jika admin memilih simpan dan data kota sudah ada atau memiliki nama yang sama pada provinsi yang sama, maka system akan menampilkan info pengisian error 6. Jika admin memilih simpan dan ada *field* data kota yang masih kosong, maka sistem akan menampilkan info pengisian error 7. Jika admin memilih batal, maka system akan membatalkan proses edit
36	No. Proses	5.3
	Nama	Cari data kota
	Source	Admin, Kota, Provinsi
	Input	Data kota
	Output	Info kota
	Destination	Admin, Kota
	Logika proses	1. Admin menginput data kota yang dicari 2. Jika admin memilih cari dan *field* pencarian belum diisi, maka system akan menampilkan info *field* pencarian kosong 3. Jika admin memilih cari dan *field* sudah diisi, maka system melakukan proses pencarian 4. Jika data yang dicari ada, maka system menampilkan info kota yang dicari 5. Jika data yang dicari tidak ada, maka system akan menampilkan info pencarian tidak ditemukan
37	No. Proses	5.4
	Nama	Hapus data kota
	Source	Admin, Kota, Provinsi
	Input	Data kota
	Output	Info kota
	Destination	Admin, Kota

No	Proses	Keterangan
	Logika proses	1. Sistem menampilkan info kota 2. Admin memilih proses hapus data kota 3. Admin memilih data kota yang akan dihapus 4. Admin menghapus data kota, system akan menampilkan konfirmasi penghapusan apakah admin yakin akan menghapus data tersebut 5. Jika ya, maka system akan mengubah status hapus kota menjadi dihapus 6. Jika tidak, maka system akan membatalkan proses hapus
38	No. Proses	6.
	Nama	Pengolahan data provinsi
	Source	Admin, Porvinsi
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi
	Destination	Admin, Provinsi
	Logika proses	1. Admin mengisi data provinsi 2. System menampilkan data provinsi
39	No. Proses	6.1
	Nama	Tambah data provinsi
	Source	Admin, Porvinsi
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi
	Destination	Admin, Provinsi
	Logika proses	1. System menampilkan info provinsi 2. Admin memilih proses tambah provinsi 3. Admin menambah data provinsi 4. Jika admin memilih simpan dan data provinsi belum ada, maka system akan menyimpan data sebagai data provinsi baru 5. Jika admin memilih simpan dan data provinsi sudah ada atau memiliki nama yang sama, maka system akan menampilkan info pengisian error 6. Jika admin memilih simpan dan ada *field* data provinsi yang masih kosong, maka sistem akan menampilkan info pengisian error 7. Jika admin memilih batal, maka system akan membatalkan proses tambah
40	No. Proses	6.2
	Nama	Edit data provinsi
	Source	Admin, Porvinsi
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi

No	Proses	Keterangan
	Destination	Admin, Provinsi
	Logika proses	1. System menampilkan info provinsi 2. Admin memilih proses edit provinsi 3. Admin mengedit data provinsi 4. Jika admin memilih simpan dan data provinsi telah sesuai, maka system akan menyimpan data sebagai data provinsi baru 5. Jika admin memilih simpan dan data provinsi sudah ada atau memiliki nama yang sama, maka system akan menampilkan info pengisian error 6. Jika admin memilih simpan dan ada *field* data provinsi yang masih kosong, maka sistem akan menampilkan info pengisian error 7. Jika admin memilih batal, maka system akan membatalkan proses edit
41	No. Proses	6.3
	Nama	Cari data provinsi
	Source	Admin, Porvinsi
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi
	Destination	Admin, Provinsi
	Logika proses	1. Admin menginput data provinsi yang dicari 2. Jika admin memilih cari dan *field* pencarian belum diisi, maka system akan menampilkan info *field* pencarian kosong 3. Jika admin memilih cari dan *field* sudah diisi, maka system melakukan proses pencarian 4. Jika data yang dicari ada, maka system menampilkan info provinsi yang dicari 5. Jika data yang dicari tidak ada, maka system akan menampilkan info pencarian tidak ditemukan
42	No. Proses	6.4
	Nama	Hapus data provinsi
	Source	Admin, Porvinsi
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi
	Destination	Admin, Provinsi
	Logika proses	1. Sistem menampilkan info provinsi 2. Admin memilih proses hapus data provinsi 3. Admin memilih data provinsi yang akan dihapus 4. Admin menghapus data provinsi, system akan menampilkan konfirmasi penghapusan apakah admin yakin akan menghapus data tersebut

No	Proses	Keterangan
		5. Jika ya, maka system akan mengubah status hapus provinsi menjadi dihapus 6. Jika tidak, maka system akan membatalkan proses hapus
43	No. Proses	7.
	Nama	Transaksi
	Source	Admin, Pelanggan, Kota, Pemesanan, Detail pemesanan, Pembayaran, Pengiriman, Detail barang
	Input	Data pemesanan, Data detail pemesanan, Data pembayaran, Data pengiriman
	Output	Info Pemesanan, Info detail pemesanan, Info detail barang, Info pengiriman, Info pembayaran
	Destination	Admin, Pemesanan, Detail pemesanan, Pembayaran, Pengiriman
	Logika proses	1. Pelanggan mengisi data pemesanan, data detail pemesanan dan data pembayaran, system menyimpan data sebagai data pemesanan baru, data detail pemesanan baru, data pembayaran baru 2. Sistem menampilkan info pemesanan, info detail pemesanan dan info pembayaran yang dilakukan 3. Admin mengupdate status pemesanan, system menyimpan data sebagai data pemesanan dan menampilkan info pemesanan 4. Admin mengupdate status pembayaran, system menyimpan data sebagai data pembayaran dan menampilkan info pembayaran 5. Admin mengisi data pengiriman, system menyimpan sebagai data pengiriman baru dan menampilkan data pengiriman
44	No. Proses	7.1
	Nama	Pesan barang
	Source	Pelanggan, Pemesanan, Detail Barang, Kota, Provinsi
	Input	Data pemesanan, Data detail pemesanan
	Output	Info pemesanan, Info detail pemesanan, Info detail barang
	Destination	Pelanggan, Pemesanan, Detail pemesanan
	Logika proses	1. Pelanggan menginput data pemesanan dan data detail pemesanan, system menyimpan data sebagai data pemesanan baru dan data detail pemesanan baru 2. System menampilkan info pemesanan, info detail pemesanan dan info detail barang
45	No. Proses	7.1.1
	Nama	Tambah item pesan
	Source	Pelanggan, Detail pemesanan, Detail barang

No	Proses	Keterangan
	Input	Data detail pemesanan
	Output	Info detail Pemesanan
	Destination	Pelanggan, Detail pemesanan
	Logika proses	1. Pelanggan menambah item pemesanan, system menyimpan data sebagai data detail pemesanan baru 2. System akan menampilkan info detail pemesanan dan info detail barang yang dipesan
46	No. Proses	7.1.2
	Nama	Edit item pesan
	Source	Pelanggan, Detail pemesanan, Detail barang
	Input	Data detail pemesanan
	Output	Info detail pemesanan
	Destination	DetailPemesanan, Pelanggan
	Logika proses	1. Pelanggan mengedit item pemesanan, system menyimpan data sebagai data detail pemesanan baru 2. System menampilkan info detail pemesanan dan info detail barang yang dipesan
47	No. Proses	7.1.3
	Nama	Hapus item pesan
	Source	Pelanggan, detail pemesanan
	Input	Data detail pemesanan
	Output	Info detail pemesanan
	Destination	Pelanggan, detail pemesanan
	Logika proses	1. Sistem menampilkan info detail pemesanan 2. Pelanggan memilih item pesan yang akan dihapus 3. Pelanggan menghapus data detail pemesanan, system akan menampilkan konfirmasi penghapusan apakah pelanggan yakin akan menghapus data tersebut 4. Jika ya, maka system akan menghapus data detail pemesanan 5. Jika tidak, maka system akan membatalkan proses hapus item pesan 6. Jika tidak terjadi checkout pemesanan, system akan menghapus data detail pemesanan yang telah dilakukan sebelumnya
48	No. Proses	7.1.4
	Nama	Checkout
	Source	Pelanggan, Detail pemesanan, pemesanan, kota, Provinsi, pengiriman
	Input	Data pemesanan
	Output	Info pemesanan, data pengiriman

No	Proses	Keterangan
	Destination	Pemesanan,Pengiriman
	Logika proses	1. Pelanggan memasukan alamat tujuan pengiriman, system menampilkan biaya pengiriman yang dibutuhkan 2. Sitem menampilkan total pembayaran 3. Pelanggan melakukan checkout pemesanan, system akan menyimpan data sebagai data pemesanan baru dan data pengiriman 4. Jika tidak melakukan konfirmasi atau pelanggan logout dari aplikasi, system akan melakukan proses hapus item pesan 5. System menampilkan info pemesanan
49	No. Proses	7.2
	Nama	Pengolahan data pemesanan
	Source	Admin, Pemesanan
	Input	Data pemesanan
	Output	Info pemesanan, Info status pemesanan pelanggan
	Destination	Admin, Pemesanan, Mail server
	Logika proses	1. Admin mengupdate status pemesanan 2. System menyimpan data sebagai data pemesanan dan menampilkan info pemesanan
50	No. Proses	7.2.1
	Nama	Cari data pemesanan
	Source	Admin, Pemesanan
	Input	Data pemesanan
	Output	Info pemesanan
	Destination	Admin, Pemesanan
	Logika proses	1. Admin menginput data pemesanan yang dicari 2. Jika admin memilih cari dan *field* pencarian belum diisi, maka system akan menampilkan info *field* pencarian kosong 3. Jika admin memilih cari dan *field* sudah diisi, maka system melakukan proses pencarian 4. Jika data yang dicari ada, maka system menampilkan info pemesanan yang dicari 5. Jika data yang dicari tidak ada, maka system akan menampilkan info pencarian tidak ditemukan
51	No. Proses	7.2.2
	Nama	Update status pemesanan
	Source	Admin, Pemesanan
	Input	Data pemesanan, info pemesanan
	Output	Info pemesanan
	Destination	Admin, Pemesanan

No	Proses	Keterangan
	Logika proses	1. Sistem menampilkan info pemesanan 2. Jika jumlah barang yang dipesan sesuai dengan stok yang tersedia, maka admin mengubah status pemesanan menjadi disetujui 3. Jika jumlah barang yang dipesan tidak sesuai dengan stok yang tersedia, maka admin mengubah status pemesanan menjadi ditunda, sampai stok yang ada sesuai dengan jumlah pemesanan 4. Admin mengupdate data pemesananan, system menyimpan data status pemesanan kemudian mengirimkan info status pemesanan pelanggan ke email pelanggan 5. System menampilkan info pemesanan
52	No. Proses	7.2.3
	Nama	Hapus data pemesanan
	Source	Admin, Pemesanan
	Input	Data pemesanan, info pemesanan
	Output	Info pemesanan
	Destination	Admin, Pemesanan
	Logika proses	1. Admin memilih proses hapus data pemesanan 2. Admin memilih data pemesanan yang akan dihapus 3. Admin menghapus data pemesanan, system akan menampilkan konfirmasi penghapusan apakah admin yakin akan menghapus data tersebut 4. Jika ya, maka system akan mengubah status hapus pemesanan menjadi dihapus 5. Jika tidak, maka system akan membatalkan proses hapus
53	No. Proses	7.3
	Nama	Pembayaran
	Source	Pelanggan, Pembayaran, Pemesanan
	Input	Data pembayaran
	Output	Info pembayaran
	Destination	Pelanggan, Pembayaran, system pembayaran
	Logika proses	1. Jika status pemesanan disetujui, maka sistem menampilkan info pemesanan yang belum dibayar pada pelanggan 2. Pelanggan memilih jenis pembayaran 3. Jika memilih pembayaran secara online, maka system mengirimkan data pembayaran ke system pembayaran yang dipilih 4. Jika memilih pembayaran melalui bank, maka pelanggan terlebih dahulu harus menyetor uang melalui bank, kemudian mengisi data pembayaran pada system untuk disimpan sebagai data pembayaran baru

No	Proses	Keterangan
		5. Jika telah melakukan pembayaran online, system pembayaran online akan mengirimkan info pembayaran untuk disimpan sebagai data pembayaran baru 6. System menampilkan info pembayaran
54	No. Proses	7.4
	Nama	Pengolahan data pembayaran
	Source	Admin, Pembayaran
	Input	Data pembayaran
	Output	Info pembayaran
	Destination	Admin, Pelanggan, Pembayaran, mail server
	Logika proses	1. Admin mengupdate status pembayaran 2. System menyimpan data sebagai data pembayaran dan menampilkan info pembayaran
55	No. Proses	7.4.1
	Nama	Cari data pembayaran
	Source	Admin, Pembayaran
	Input	Data pembayaran
	Output	Info pembayaran
	Destination	Admin, Pelanggan, Pembayaran
	Logika proses	1. Admin menginput data pembayaran yang dicari 2. Jika admin memilih cari dan *field* pencarian belum diisi, maka system akan menampilkan info *field* pencarian kosong 3. Jika admin memilih cari dan *field* sudah diisi, maka system melakukan proses pencarian 4. Jika data yang dicari ada, maka system menampilkan info pembayaran yang dicari 5. Jika data yang dicari tidak ada, maka system akan menampilkan info pencarian tidak ditemukan
56	No. Proses	7.4.2
	Nama	Update status pembayaran
	Source	Admin, Pembayaran
	Input	Data pembayaran
	Output	Info pembayaran
	Destination	Admin, Pelanggan, Pembayaran, mail server
	Logika proses	1. Sistem menampilkan info pembayaran 2. Jika pembayaran dilakukan melalui bank, admin perlu mengecek transfer yang telah dilakukan melalui bank 3. Jika pembayaran dilakukan secara online dan pembayaran telah berhasil dilakukan, system langsung mengupdate status pembayaran menjadi lunas dan mengirimkan status pembayaran pelanggan ke email pelanggan

No	Proses	Keterangan
		4. Jika pembayaran melalui bank berhasil, maka admin mengubah status pembayaran menjadi lunas 5. Admin mengupdate data pembayaran, system menyimpan data status pembayaran kemudian mengirimkan info status pembayaran pelanggan ke email pelanggan 6. System menampilkan info pembayaran
57	No. Proses	7.4.3
	Nama	Hapus data pembayaran
	Source	Admin, Pembayaran
	Input	Data pembayaran
	Output	Info pembayaran
	Destination	Admin, Pelanggan, Pembayaran
	Logika proses	1. Sistem menampilkan info pembayaran 2. Admin memilih proses hapus data pembayaran 3. Admin memilih data pembayaran yang akan dihapus 4. Admin menghapus data pembayaran, system akan menampilkan konfirmasi penghapusan apakah admin yakin akan menghapus data tersebut 5. Jika ya, maka system akan mengubah status hapus pembayaran menjadi dihapus 6. Jika tidak, maka system akan membatalkan proses hapus
58	No. Proses	7.5
	Nama	Pengolahan data pengiriman
	Source	Admin, Pelanggan, Pengiriman
	Input	Data pengiriman, data pengiriman baru
	Output	Info pengiriman
	Destination	Admin, Pelanggan, Pengiriman, mail server
	Logika proses	1. Admin mengupdate status pengiriman 2. System menyimpan data sebagai data pengiriman dan menampilkan info pengiriman 3. Pelanggan mengubah tujuan pengiriman 4. System menyimpan data sebagai data pengiriman dan menampilkan info pengiriman
59	No. Proses	7.5.1
	Nama	Update data pengiriman
	Source	Admin, Pengiriman, Pemesanan, Pembayaran
	Input	Data pengiriman
	Output	Info pengiriman
	Destination	Admin, Pengiriman, Mail server
	Logika proses	1. Sistem menampilkan info pembayaran 2. Jika status pembayaran telah lunas, maka admin dapat melakukan pengiriman

No	Proses	Keterangan
		3. Jika pengiriman telah dilakukan admin dapat mengupdate data pengiriman 4. Jika admin memilih simpan dan data pengiriman telah sesuai, maka system akan menyimpan data sebagai data pengiriman baru dan mengirimakan info status pengiriman pelanggan ke email pelanggan 5. Jika admin memilih simpan dan data pengiriman sudah ada atau memiliki id pembayaran yang sama, maka system akan menampilkan info pengisian error 6. Jika admin memilih simpan dan ada field data pengiriman yang masih kosong, maka sistem akan menampilkan info pengisian error 7. System menampilkan info pengiriman
60	No. Proses	7.5.2
	Nama	Ubah tujuan pengiriman
	Source	Pelanggan, Pengiriman, Pemesanan, Pembayaran, Kota, Provinsi
	Input	Data pengiriman baru
	Output	Info pengiriman
	Destination	Pelanggan, Pengiriman, Mail server
	Logika proses	1. Sistem menampilkan info pengiriman 2. Pelanggan memilih proses ubah tujuan pengiriman 3. Pelanggan mengubah tujuan pengiriman 4. Jika pelanggan memilih simpan dan data pengiriman telah sesuai, maka system akan menyimpan data sebagai data pengiriman baru dan mengirimakan info status pengiriman pelanggan ke email pelanggan 5. Jika pelanggan memilih simpan dan data pengiriman sudah ada atau memiliki id pembayaran yang sama, maka system akan menampilkan info pengisian error 6. Jika pelanggan memilih simpan dan ada field data pengiriman yang masih kosong, maka sistem akan menampilkan info pengisian error 7. System menampilkan info pengiriman
61	No. Proses	7.5.3
	Nama	Cari data pengiriman
	Source	Admin, Pengiriman
	Input	Data pengiriman
	Output	Info pengiriman
	Destination	Admin, Pengiriman

No	Proses	Keterangan
	Logika proses	1. Admin menginput data pengiriman yang dicari 2. Jika admin memilih cari dan *field* pencarian belum diisi, maka system akan menampilkan info *field* pencarian kosong 3. Jika admin memilih cari dan *field* sudah diisi, maka system melakukan proses pencarian 4. Jika data yang dicari ada, maka system menampilkan info pengiriman yang dicari 5. Jika data yang dicari tidak ada, maka system akan menampilkan info pencarian tidak ditemukan
62	No. Proses	7.5.4
	Nama	Hapus data pengiriman
	Source	Admin, Pengiriman, Pemesanan, Pembayaran
	Input	Data pengiriman
	Output	Info pengiriman
	Destination	Admin, Pengiriman
	Logika proses	1. Sistem menampilkan info pengiriman 2. Admin memilih proses hapus data pengiriman 3. Admin memilih data pengiriman yang akan dihapus 4. Admin menghapus data pengiriman, system akan menampilkan konfirmasi penghapusan apakah admin yakin akan menghapus data tersebut 5. Jika ya, maka system akan mengubah status hapus pengiriman menjadi dihapus 6. Jika tidak, maka system akan membatalkan proses hapus
63	No. Proses	8.
	Nama	Pengolahan laporan
	Source	Admin, Barang, Pemesanan, Pembayaran
	Input	Data laporan
	Output	Info laporan
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin menginput data laporan, yaitu jenis laporan yang ingin dilihat, berdasarkan bulan maupun tahun 2. Sistem menampilkan info laporan yang ingin dilihat berdasarkan data yang diinputkan
64	No. Proses	9.
	Nama	Edit profile
	Source	Admin, Pelanggan
	Input	Data username, Data password, Data pelanggan
	Output	Info profile admin, Info profile pelanggan
	Destination	Admin, Pelanggan

No	Proses	Keterangan
	Logika proses	1. Admin mengupdate data username dan data password, sistem menyimpan data sebagai data username baru dan data password baru 2. Pelanggan mengupdate date pelanggan, sistem menyimpan data sebagai update data pelanggan 3. Sistem menampilkan info profile admin dan info profile pelanggan
65	No. Proses	9.1
	Nama	Edit profile admin
	Source	Admin
	Input	Data username, Data password
	Output	Info profile admin
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Sistem menampilkan info profile admin 2. Admin mengupdate data username dan data password 3. Jika admin memilih simpan dan ada data yang diubah, maka sistem menyimpan data sebagai data username baru dan data password baru 4. Jika admin memilih simpan dan ada field yang masih kosong, maka system akan menampilkan info pengisian error 5. Sistem menampilkan info profile admin
66	No. Proses	9.2
	Nama	Edit profile pelanggan
	Source	Pelanggan
	Input	Data pelanggan
	Output	Info pelanggan
	Destination	Pelanggan
	Logika proses	1. Sistem menampilkan info profile pelanggan 2. Pelanggan mengupdate data pelanggan 3. Jika pelanggan memilih simpan dan ada data yang diubah, maka sistem menyimpan data sebagai update data pelanggan 4. Jika pelanggan memilih simpan dan ada field yang masih kosong, maka system akan menampilkan info pengisian error 5. Sistem menampilkan info profile pelanggan
67	No. Proses	10.
	Nama	Pengolahan data admin
	Source	Superadmin, Admin
	Input	Data admin

No	Proses	Keterangan
	Output	Info profile admin
	Destination	Superadmin, Admin
	Logika proses	1. Sistem menampilkan info profile admin 2. Superadmin mengolah data admin
68	No. Proses	10.1
	Nama	Tambah admin
	Source	Superadmin, Admin
	Input	Data admin
	Output	Info profile admin
	Destination	Superadmin, Admin
	Logika proses	1. System menampilkan info profile admin 2. Superadmin memilih proses tambah data admin 3. Superadmin menambah data admin 4. Jika Superadmin memilih simpan dan data admin belum ada, maka system akan menyimpan data sebagai data admin baru 5. Jika superadmin memilih simpan dan data admin sudah ada atau memiliki nama yang sama, system akan menampilkan info pengisian error 6. Jika superadmin memilih simpan dan ada *field* data admin yang masih kosong, maka sistem akan menampilkan info pengisian error 7. Jika superadmin memilih batal, maka system akan membatalkan proses tambah
69	No. Proses	10.2
	Nama	Edit admin
	Source	Superadmin, Admin
	Input	Data admin
	Output	Info profile admin
	Destination	Superadmin, Admin
	Logika proses	1. System menampilkan info profile admin 2. Superadmin memilih proses edit data admin 3. Superadmin mengedit data admin 4. Jika Superadmin memilih simpan dan data admin sesuai, maka system akan menyimpan data sebagai data admin baru 5. Jika superadmin memilih simpan dan data admin sudah ada atau memiliki nama yang sama, system akan menampilkan info pengisian error 6. Jika superadmin memilih simpan dan ada *field* data admin yang masih kosong, maka sistem akan menampilkan info pengisian error 7. Jika superadmin memilih batal, maka system akan membatalkan proses edit

No	Proses	Keterangan
70	No. Proses	10.3
	Nama	Cari Admin
	Source	Superadmin, Admin
	Input	Data admin
	Output	Info profile admin
	Destination	Superadmin
	Logika proses	1. Superadmin menginput data admin yang dicari 2. Jika superadmin memilih cari dan *field* pencarian belum diisi, maka system akan menampilkan info *field* pencarian kosong 3. Jika superadmin memilih cari dan *field* sudah diisi, maka system melakukan proses pencarian 4. Jika data yang dicari ada, maka system menampilkan info profile admin yang dicari 5. Jika data yang dicari tidak ada, maka system akan menampilkan info profile admin tidak ditemukan
71	No. Proses	10.4
	Nama	Hapus Admin
	Source	Superadmin, Admin
	Input	Data admin
	Output	Info profile admin
	Destination	Superadmin, Admin
	Logika proses	1. Sistem menampilkan info profile admin 2. Superadmin memilih proses hapus data admin 3. Superadmin memilih data profile admin yang akan dihapus 4. Superadmin menghapus data profile admin, system akan menampilkan konfirmasi penghapusan apakah superadmin yakin akan menghapus data tersebut 5. Jika ya, maka system akan mengubah status hapus admin menjadi dihapus 6. Jika tidak, maka system akan membatalkan proses hapus
72	No. Proses	11.
	Nama	Pengolahan data pelanggan
	Source	Admin, Pelanggan
	Input	Data pelanggan
	Output	Info pelanggan
	Destination	Admin, Pelanggan
	Logika proses	1. Sistem menampilkan info pelanggan 2. Admin mengolah data pelanggan

No	Proses	Keterangan
73	No. Proses	11.1
	Nama	Cari data pelanggan
	Source	Admin, Pelanggan
	Input	Data Pelanggan
	Output	Info pelanggan
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin menginput data pelanggan yang dicari 2. Jika admin memilih cari dan *field* pencarian belum diisi, maka system akan menampilkan info *field* pencarian kosong 3. Jika admin memilih cari dan *field* sudah diisi, maka system melakukan proses pencarian 4. Jika data yang dicari ada, maka system menampilkan info profile pelanggan yang dicari 5. Jika data yang dicari tidak ada, maka system akan menampilkan info profile pelanggan tidak ditemukan
74	No. Proses	11.2
	Nama	Hapus data pelanggan
	Source	Admin, Pelanggan
	Input	Data pelanggan
	Output	Info pelanggan
	Destination	Admin, Pelanggan
	Logika proses	1. Sistem menampilkan info profile pelanggan 2. Admin memilih proses hapus data pelanggan 3. Admin memilih data pelanggan yang akan dihapus 4. Admin menghapus data pelanggan, system akan menampilkan konfirmasi penghapusan apakah admin yakin akan menghapus data tersebut 5. Jika ya, maka system akan mengubah status pelanggan menjadi nonaktif 6. Jika tidak, maka system akan membatalkan proses hapus
75	No. Proses	12.
	Nama	Retur barang
	Source	Admin, Pengiriman, Retur barang, Pemesanan, Detail Barang
	Input	Data retur barang
	Output	Info retur barang
	Destination	Admin, Retur barang, Detail Retur
	Logika proses	1. Sistem menampilkan info retur barang 2. Admin mengolah data retur barang
76	No. Proses	12.1
	Nama	Tambah data retur
	Source	Admin, Pemesanan, Retur barang, Pengiriman

No	Proses	Keterangan
	Input	Data retur barang
	Output	Info retur barang
	Destination	Admin, Retur barang
	Logika proses	1. System menampilkan info retur barang 2. Admin memilih proses tambah retur barang 3. Admin menambah data retur barang 4. Jika admin memilih simpan dan data retur barang belum ada, maka system akan menyimpan data sebagai data retur barang 5. Jika admin memilih simpan dan ada *field* data retur barang yang masih kosong, maka sistem akan menampilkan info pengisian error 6. Jika admin memilih batal, maka system akan membatalkan proses tambah
77	No. Proses	12.2
	Nama	Edit data retur
	Source	Admin, Pemesanan, Retur barang, Pengiriman
	Input	Data retur barang
	Output	Info retur barang
	Destination	Admin, Retur barang
	Logika proses	1. System menampilkan info retur barang 2. Admin memilih proses edit retur barang 3. Admin mengedit data retur barang 4. Jika admin memilih simpan dan data retur barang belum ada, maka system akan menyimpan data sebagai data retur barang 5. Jika admin memilih simpan dan ada *field* data retur barang yang masih kosong, maka sistem akan menampilkan info pengisian error 6. Jika admin memilih batal, maka system akan membatalkan proses edit
78	No. Proses	12.3
	Nama	Cari data retur
	Source	Admin, Pemesanan, Retur barang
	Input	Data retur barang
	Output	Info retur barang
	Destination	Admin, Retur barang
	Logika proses	1. Admin menginput data retur barang yang dicari 2. Jika admin memilih cari dan *field* pencarian belum diisi, maka system akan menampilkan info *field* pencarian kosong 3. Jika admin memilih cari dan *field* sudah diisi, maka system melakukan proses pencarian

No	Proses	Keterangan
		4. Jika data yang dicari ada, maka system menampilkan info retur barang yang dicari 5. Jika data yang dicari tidak ada, maka system akan menampilkan info pencarian tidak ditemukan
79	No. Proses	12.4
	Nama	Pengolahan detail retur
	Source	Admin, detail retur, Retur barang, Detail barang
	Input	Data retur barang
	Output	Info retur barang
	Destination	Admin, detail retur
	Logika proses	1. Sistem menampilkan info detail retur 2. Admin mengolah detail retur
80	No. Proses	12.4.1
	Nama	Tambah detail retur
	Source	Pelanggan, detail retur, Retur barang, Detail barang
	Input	Data retur barang
	Output	Info retur barang
	Destination	Pelanggan, detail retur
	Logika proses	1. System menampilkan info retur barang 2. Admin memilih proses tambah retur barang 3. Admin menambah data retur barang 4. Jika admin memilih simpan dan data retur barang belum ada, maka system akan menyimpan data sebagai data retur barang 5. Jika admin memilih simpan dan ada *field* data retur barang yang masih kosong, maka sistem akan menampilkan info pengisian error 6. Jika admin memilih batal, maka system akan membatalkan proses tambah
81	No. Proses	12.4.2
	Nama	Edit detail retur
	Source	Pelanggan, detail retur, Retur barang, Detail barang
	Input	Data retur barang
	Output	Info retur barang
	Destination	Pelanggan, detail retur
	Logika proses	1. System menampilkan info retur barang 2. Admin memilih proses edit retur barang 3. Admin mengedit data retur barang 4. Jika admin memilih simpan dan data retur barang belum ada, maka system akan menyimpan data sebagai data retur barang

No	Proses	Keterangan
		5. Jika admin memilih simpan dan ada *field* data retur barang yang masih kosong, maka sistem akan menampilkan info pengisian error 6. Jika admin memilih batal, maka system akan membatalkan proses edit
82	No. Proses	12.4.3
	Nama	Hapus detail retur
	Source	Pelanggan, detail retur, Retur barang, Detail barang
	Input	Data retur barang
	Output	Info retur barang
	Destination	Pelanggan, detail retur
	Logika proses	1. Sistem menampilkan info retur barang 2. Admin memilih proses hapus data retur barang 3. Admin memilih data retur barang yang akan dihapus 4. Admin menghapus data retur barang, system akan menampilkan konfirmasi penghapusan apakah admin yakin akan menghapus data tersebut 5. Jika ya, maka system akan mengubah status hapus retur barang menjadi dihapus 7. Jika tidak, maka system membatalkan proses hapus
83	No. Proses	12.5
	Nama	Hapus data retur
	Source	Admin, Pemesanan, Retur barang
	Input	Data retur barang
	Output	Info retur barang
	Destination	Admin, Retur barang
	Logika proses	1. Sistem menampilkan info retur barang 2. Admin memilih proses hapus data retur barang 3. Admin memilih data retur barang yang akan dihapus 4. Admin menghapus data retur barang, system akan menampilkan konfirmasi penghapusan apakah admin yakin akan menghapus data tersebut 5. Jika ya, maka system akan mengubah status hapus retur barang menjadi dihapus 6. Jika tidak, maka system membatalkan proses hapus
84	No. Proses	13
	Nama	Pengolahan Perusahaan Kirim
	Source	Admin, Kota, Biaya kirim
	Input	Data perusahaan kirim
	Output	Info perusahaan kirim

No	Proses	Keterangan
	Destination	Admin, perusahaan kirim
	Logika proses	1. Sistem menampilkan info perusahaan kirim 2. Admin mengolah data perusahaan kirim
85	No. Proses	13.1
	Nama	Tambah perusahaan kirim
	Source	Admin, perusahaan kirim
	Input	Data perusahaan kirim
	Output	Info perusahaan kirim
	Destination	Admin, perusahaan kirim
	Logika proses	1. System menampilkan info perusahaan kirim 2. Admin memilih proses tambah perusahaan kirim 3. Admin menambah data perusahaan kirim 4. Jika admin memilih simpan dan data perusahaan kirim belum ada, maka system akan menyimpan data sebagai data perusahaan kirim baru 5. Jika admin memilih simpan dan data perusahaan kirim sudah ada atau memiliki nama yang sama, system akan menampilkan info pengisian error 6. Jika admin memilih simpan dan ada *field* data perusahaan kirim yang masih kosong, maka sistem akan menampilkan info pengisian error 7. Jika admin memilih batal, maka system akan membatalkan proses tambah
86	No. Proses	13.2
	Nama	Edit perusahaan kirim
	Source	Admin, perusahaan kirim
	Input	Data perusahaan kirim
	Output	Info perusahaan kirim
	Destination	Admin, perusahaan kirim
	Logika proses	1. System menampilkan info perusahaan kirim 2. Admin memilih proses edit perusahaan kirim 3. Admin mengedit data perusahaan kirim 4. Jika admin memilih simpan dan data perusahaan kirim sesuai, maka system akan menyimpan data sebagai data perusahaan kirim baru 5. Jika admin memilih simpan dan data perusahaan kirim sudah ada atau memiliki nama yang sama, system akan menampilkan info pengisian error 6. Jika admin memilih simpan dan ada *field* data perusahaan kirim yang masih kosong, maka sistem akan menampilkan info pengisian error. 7. Jika admin memilih batal, maka system akan membatalkan proses edit

No	Proses	Keterangan
87	No. Proses	13.3
	Nama	Cari perusahaan kirim
	Source	Admin, perusahaan kirim
	Input	Data perusahaan kirim
	Output	Info perusahaan kirim
	Destination	Admin, perusahaan kirim
	Logika proses	1. Admin menginput data perusahaan kirim yang dicari 2. Jika admin memilih cari dan *field* pencarian belum diisi, maka system akan menampilkan info *field* pencarian kosong 3. Jika admin memilih cari dan *field* sudah diisi, maka system melakukan proses pencarian 4. Jika data yang dicari ada, maka system menampilkan info perusahaan kirim yang dicari. 5. Jika data yang dicari tidak ada, maka system akan menampilkan info pencarian tidak ditemukan
88	No. Proses	13.4
	Nama	Hapus perusahaan kirim
	Source	Admin, perusahaan kirim
	Input	Info perusahaan kirim
	Output	Data perusahaan kirim
	Destination	Admin, perusahaan kirim
	Logika proses	1. Sistem menampilkan info perusahaan kirim 2. Admin memilih proses hapus perusahaan kirim 3. Admin memilih data perusahaan kirim yang akan dihapus 4. Admin menghapus perusahaan kirim, system akan menampilkan konfirmasi penghapusan apakah admin yakin akan menghapus data tersebut 5. Jika ya, maka system akan mengubah status hapus biaya kirim menjadi dihapus 6. Jika tidak, maka system akan membatalkan proses hapus
89	No. Proses	13.5
	Nama	Pengolahan Biaya Kirim
	Source	Admin, Kota, Biaya kirim, perusahaan kirim
	Input	Data biaya kirim, data perusahaan kirim, data kota
	Output	Info biaya kirim
	Destination	Admin, Biaya kirim
	Logika proses	1. Sistem menampilkan info perusahaan kirim 2. Admin memilih data perusahaan kirim yang akan diolah biaya kirimnya 3. Admin mengisi data biaya kirim 4. Sistem menampilkan info biaya kirim

No	Proses	Keterangan
90	No. Proses	13.5.1
	Nama	Tambah biaya kirim
	Source	Admin, Kota, Biaya Kirim, perusahaan kirim
	Input	Data Biaya kirim, data kota, perusahaan kirim
	Output	Info Biaya kirim
	Destination	Admin, Biaya kirim
	Logika proses	1. System menampilkan info perusahaan kirim 2. Admin memilih perusahaan kirim yang akan ditambah biaya kirimnya 3. Admin menambah data biaya kirim 4. Jika admin memilih simpan dan data biaya kirim belum ada, maka system menyimpan data sebagai data biaya kirim baru 5. Jika admin memilih simpan dan data biaya kirim memiliki jenis layanan yang sama maka system akan menampilkan info pengisian error 6. Jika admin memilih simpan dan ada *field* data biaya kirim yang masih kosong, maka sistem akan menampilkan info pengisian error 7. Jika admin memilih batal, maka system akan membatalkan proses tambah
91	No. Proses	13.5.2
	Nama	Edit biaya kirim
	Source	Admin, kota, biaya kirim, perusahaan kirim
	Input	Data biaya kirim, data kota, data perusahaan kirim
	Output	Info biaya kirim
	Destination	Admin, Biaya kirim
	Logika proses	1. System menampilkan info perusahaan kirim 2. Admin memilih data perusahaan kirim yang akan diedit biaya kirimnya 3. Admin mengedit data biaya kirim 4. Jika admin memilih simpan dan data biaya kirim yang diedit sesuai, maka system akan menyimpan data yang telah diedit 5. Jika admin memilih simpan data biaya kirim memiliki jenis layanan yang sama, system akan menampilkan info pengisian error 6. Jika admin memilih simpan dan ada *field* data biaya kirim yang masih kosong, maka sistem akan menampilkan info pengisian error 7. Jika admin memilih batal, maka system akan membatalkan proses edit

No	Proses	Keterangan
92	No. Proses	13.3
	Nama	Cari biaya kirim
	Source	Admin, kota, biaya kirim, perusahaan kirim
	Input	Data biaya kirim, data kota, data perusahaan kirim
	Output	Info biaya kirim
	Destination	Admin, Biaya kirim
	Logika proses	1. Admin menginput data Biaya kirim yang dicari 2. Jika admin memilih cari dan *field* pencarian belum diisi, maka system akan menampilkan info *field* pencarian kosong 3. Jika admin memilih cari dan *field* sudah diisi, maka system melakukan proses pencarian 4. Jika data yang dicari ada, maka system menampilkan info Biaya kirim yang dicari. 5. Jika data yang dicari tidak ada, maka system akan menampilkan info pencarian tidak ditemukan
93	No. Proses	13.5.3
	Nama	Hapus biaya kirim
	Source	Admin, Biaya kirim
	Input	Info biaya kirim
	Output	Data biaya kirim
	Destination	Admin, biaya kirim
	Logika proses	1. Sistem menampilkan info biaya kirim 2. Admin memilih proses hapus biaya kirim 3. Admin memilih data biaya kirim yang akan dihapus 4. Admin menghapus data biaya kirim, system akan menampilkan konfirmasi penghapusan apakah admin yakin akan menghapus data tersebut 5. Jika ya, maka system akan mengubah status hapus biaya kirim menjadi dihapus 6. Jika tidak, maka system akan membatalkan proses hapus
94	No. Proses	14.
	Nama	Logout
	Source	Superadmin, Admin, Pelanggan
	Input	Konfirmasi logout
	Output	Info logout
	Destination	Admin, Pelanggan
	Logika proses	1. Superadmin memilih logout, sistem melakukan proses logout dan menampilkan info logout 2. Admin memilih logout, sistem melakukan proses logout dan menampilkan info logout 3. Pelanggan memilih logout, sistem melakukan proses logout

3.1.5.4 Kamus Data

Kamus data (*data dictionary*) merupakan katalog fakta tentang data dan kebutuhan-kebutuhan informasi dari suatu sistem. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada pada DFD. Kamus data untuk DFD pada aplikasi *e-commerce* ini akan dijelaskan pada tabel berikut :

Tabel III-3. Kamus Data

Nama aliran data	Data pendaftaran
Digunakan pada	Pengunjung-proses 1
Deskripsi	Berisi data calon pelanggan yang digunakan untuk registrasi dan akan disimpan didalam *sistem*.
Struktur data	id_pelanggan+email+pass +ndepan+nbelakang+jk+alamat+kd_pos+tlp+tanya_aman+jawab_aman+id_kota+status_hapus
id_pelanggan	[A-Z|a-z|0-9]
email	[A-Z|a-z|0-9|@]
pass	[A-Z|a-z|0-9]
ndepan	[A-Z|a-z]
nbelakang	[A-Z|a-z]
jk	[A-Z|a-z]
alamat	[A-Z|a-z|0-9]
kd_pos	[0-9]
tlp	[0-9]
tanya_aman	[A-Z|a-z|0-9]
jawab_aman	[A-Z|a-z|0-9]
id_kota	[0-9]
status_hapus	[A-Z|a-z]
Nama aliran data	Data pelanggan sementara
Digunakan pada	Pengunjung-proses 1 Pengunjung-proses 1.1 Pengunjung-proses 1.4
Deskripsi	Berisi data calon pelanggan yang disimpan didalam *sistem,* sebelum pengunjung melakukan verifikasi email.
Struktur data	kode_verifikasi+email+pass +ndepan+nbelakang+jk+alamat+kd_pos+tlp+tanya_aman+jawab_aman+id_kota+status_hapus
kode_verifikasi	[A-Z|a-z|0-9]
email	[A-Z|a-z|0-9|@]
pass	[A-Z|a-z|0-9]
ndepan	[A-Z|a-z]
nbelakang	[A-Z|a-z]
jk	[A-Z|a-z]

alamat	[A-Z|a-z|0-9]
kd_pos	[0-9]
tlp	[0-9]
tanya_aman	[A-Z|a-z|0-9]
jawab_aman	[A-Z|a-z|0-9]
id_kota	[0-9]
Nama aliran data	Data pelanggan
Digunakan pada	Pelanggan-proses 3 Pelanggan-proses 3.1 Pelanggan-proses 3.1.5 Pelanggan-proses 9 Pelanggan-proses 9.2 Admin-proses 11
Deskripsi	Berisi data calon pelanggan yang disimpan didalam *sistem,* sebelum pengunjung melakukan verifikasi email.
Struktur data	kode_verifikasi+email+pass +ndepan+nbelakang+jk+alamat+kd_pos+tlp+tanya_aman+jawab_aman+id_kota+status_hapus
id_pelanggan	[A-Z|a-z|0-9]
email	[A-Z|a-z|0-9|@]
pass	[A-Z|a-z|0-9]
ndepan	[A-Z|a-z]
nbelakang	[A-Z|a-z]
jk	[A-Z|a-z]
alamat	[A-Z|a-z|0-9]
kd_pos	[0-9]
tlp	[0-9]
tanya_aman	[A-Z|a-z|0-9]
jawab_aman	[A-Z|a-z|0-9]
id_kota	[0-9]
status_hapus	[A-Z|a-z]
Username	[A-Z|a-z]
Nama aliran data	Data barang
Digunakan pada	Pengunjung-proses 3 Pengunjung-proses 3.6 Pelanggan-proses 3 Pelanggan-proses 3.6 Admin-proses 3 Admin-proses 3.1 Admin-proses 3.2 Admin-proses 3.3 Admin-proses 3.6
Deskripsi	Berisi data barang
Struktur data	kode_barang+nama_barang+deskripsi+tggl+id_kategori+status_hapus
kode_barang	[A-Z|a-z|0-9]{7}

nama_barang	[A-Z|a-z]
deskripsi	[A-Z|a-z|0-9]
tggl	[A-Z|a-z|0-9]
id_kategori	[0-9]{10}
status_hapus	[A-Z|a-z]
Username	[A-Z|a-z]
Nama aliran data	Data detail barang
Digunakan pada	Admin-proses 3 Admin-proses 3.4 Admin-proses 3.4.1 Admin-proses 3.4.2 Admin-proses 3.4.3 Admin-proses 3.4.4
Deskripsi	Berisi data detail barang
Struktur data	id_detailbarang+ukuran+berat+harga+diskon+stok+total_pemesanan+kode_barang+status_hapus
id_detailbarang	[0-9]{10}
ukuran	[A-Z|a-z|0-9]
berat	[0-9]
harga	[0-9]
diskon	[0-9]
stok	[0-9]
total_pemesanan	[0-9]
kode_barang	[A-Z|a-z|0-9]{7}
keterangan	[A-Z|a-z]
status_hapus	[A-Z|a-z]
Username	[A-Z|a-z]
Nama aliran data	Data pemesanan
Digunakan pada	Pelanggan-proses 7 Pelanggan-proses 7.1 Pelanggan-proses 7.1.4 Admin-proses 7 Admin-proses 7.2 Admin-proses 7.2.1 Admin-proses 7.2.2 Admin-proses 7.2.3
Deskripsi	Berisi data pemesanan
Struktur data	id_pesan+tggl_pesan+status+tggl_update+total_biayakirim+total_bayar+username+id_pelanggan+id_kota+status_hapus
id_pesan	[0-9]
tggl_pesan	[A-Z|a-z|0-9]
status	[A-Z|a-z|0-9]
tggl_update	[A-Z|a-z|0-9]
total_biayakirim	[0-9]
total_bayar	[0-9]

username id_pelanggan status_hapus	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z]
Nama aliran data	Data detail pemesanan
Digunakan pada	Pelanggan-proses 7 Pelanggan-proses 7.1
	Pelanggan-proses 7.1.1 Pelanggan-proses 7.1.2 Pelanggan-proses 7.1.3
Deskripsi	Berisi data detail pemesanan
Struktur data	id_pesan+ id_detail+jumlah+berat+harga+diskon
id_pesan id_detail jumlah berat harga diskon	[0-9] [0-9]{10} [0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
Nama aliran data	Data kategori
Digunakan pada	Admin-proses 4 Admin-proses 4.1 Admin-proses 4.2 Admin-proses 4.3 Admin-proses 4.4
Deskripsi	Berisi data kategori
Struktur data	id_kategori+ nama_kategori+status_hapus
id_kategori nama_kategori status_hapus Username	[0-9]{10} [A-Z|a-z] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z]
Nama aliran data	Data pembayaran
Digunakan pada	Pelanggan-proses 7 Pelanggan-proses 7.3 Admin-proses 7 Admin-proses 7.4 Admin-proses 7.4.1 Admin-proses 7.4.2 Admin-proses 7.4.3 Sistem Pembayaran-proses 7 Sistem Pembayaran-proses 7.3
Deskripsi	Berisi data pembayaran
Struktur data	id_bayar+tipe+bank+nama_pengirim+tggl_bayar+no_rek+ status+kode_validasi+id_pesan+username+status_hapus
id_bayar tipe bank	[0-9]{10} [A-Z|a-z] [A-Z|a-z]

Nama_pengirim	[A-Z|a-z]
tggl_bayar	[A-Z|a-z|0-9]
no_rek	[0-9]
status	[A-Z|a-z]
kode_validasi	[0-9]{15}
id_pesan	[A-Z|a-z|0-9]{8}
username	[A-Z|a-z|0-9]
status_hapus	[A-Z|a-z]
Nama aliran data	Data pengiriman
Digunakan pada	Admin-proses 7 Admin-proses 7.5 Admin-proses 7.5.1 Admin-proses 7.5.2 Admin-proses 7.5.3 Admin-proses 7.5.4
Deskripsi	Berisi data pengiriman
Struktur data	id_kirim+ tipe_kirim+nama_penerima+ alamat_kirim+kd_pos+tggl_kirim+status_kirim+id_bayar+ id_pesan+ id_kota+ id_prov+status_hapus
id_kirim	[0-9]{10}
tipe_kirim	[A-Z|a-z]
nama_penerima	[A-Z|a-z]
alamat_kirim	[A-Z|a-z|0-9]
Kd_pos	[0-9]{5}
tggl_kirim	[A-Z|a-z|0-9]
status_kirim	[A-Z|a-z]
id_bayar	[0-9]{10}
id_pesan	[0-9]
id_kota	[0-9]{10}
id_prov	[0-9]{10}
status_hapus	[A-Z|a-z]
Username	[A-Z|a-z]
Nama aliran data	Data provinsi
Digunakan pada	Admin-proses 6 Admin-proses 6.1 Admin-proses 6.2 Admin-proses 6.3 Admin-proses 6.4
Deskripsi	Berisi data provinsi
Struktur data	Id_prov+nama_prov+status_hapus
id_prov	[0-9]{3}
nama_prov	[A-Z|a-z]
status_hapus	[A-Z|a-z]
Username	[A-Z|a-z]
Nama aliran data	Data kota

Digunakan pada	Admin-proses 5 Admin-proses 5.1 Admin-proses 5.2 Admin-proses 5.3 Admin-proses 5.4 Admin-proses 13.5.1 Admin-proses 13.5.2 Admin-proses 13.5.3 Admin-proses 13.5.4
Deskripsi	Berisi data kota
Struktur data	Id_kota+nama_kota+biaya_kirim+id_prov+status_hapus
id_kota nama_kota biaya_pos biaya_tiki id_prov status_hapus Username	[0-9]{11} [A-Z|a-z] [0-9] [0-9] [0-9]{3} [A-Z|a-z] [A-Z|a-z]
Nama aliran data	Data gambar
Digunakan pada	Admin-proses 3 Admin-proses 3.5 Admin-proses 3.5.1 Admin-proses 3.5.2 Admin-proses 3.5.3 Admin-proses 5.5.4
Deskripsi	Berisi data gambar
Struktur data	No_gbr+nama_gbr+kode_barang
no_gbr nama_gbr kode_barang Username	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z]
Nama aliran data	Data admin
Digunakan pada	Superadmin-proses 10 Superadmin-proses 10.1 Superadmin-proses 10.2 Superadmin-proses 10.3 Superadmin-proses 10.4
Deskripsi	Berisi data admin
Struktur data	Username+pass+nama+level
username pass nama level status_hapus	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z]
Nama aliran data	Data rating

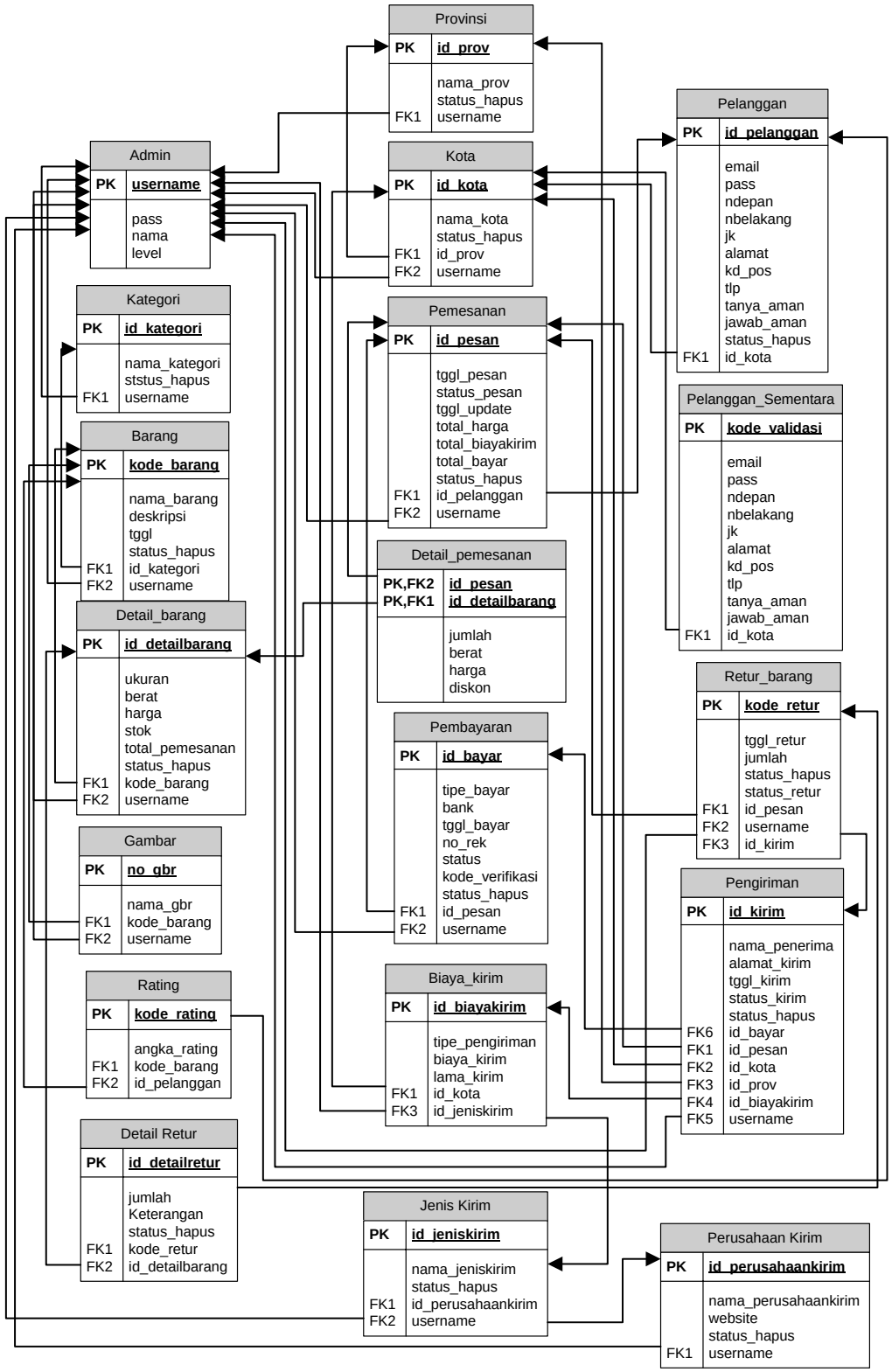
Digunakan pada	Pelanggan-proses 3 Pelanggan-proses 3.6
Deskripsi	Berisi data rating
Struktur data	No_rating+angka_rating+kode_barang+id_pelanggan
no_rating angka_rating kode_barang id_pelanggan	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama aliran data	Data biaya kirim
Digunakan pada	Admin-proses 13 Admin-proses 13.5 Admin-proses 13.5.1 Admin-proses 13.5.2 Admin-proses 13.5.3 Admin-proses 13.5.4
Deskripsi	Berisi data biaya kirim
Struktur data	Id_biaya+jenis_layanan+biaya_kirim+lama_kirim+id_kota +id_perusahaankirim
id_biaya Jenis_layanan biaya_kirim Lama_kirim id_kota Id_perusahaankirim Username	[0-9] [A-Z|a-z] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z]
Nama aliran data	Data retur
Digunakan pada	Admin-proses 12 Admin-proses 12.1 Admin-proses 12.2 Admin-proses 12.3 Admin-proses 12.4
Deskripsi	Berisi data retur
Struktur data	Kode_retur+tggl_retur+jumlah+username+id_pesan+id_kir im+status_hapus
kode_retur tggl_retur jumlah status_retur username id_pesan id_kirim status_hapus Username	[0-9]{10} [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z]
Nama aliran data	Data detail retur
Digunakan pada	Admin-proses 12 Admin-proses 12.4

	Admin-proses 12.4.1 Admin-proses 12.4.2 Admin-proses 12.4.3
Deskripsi	Berisi data detail retur
Struktur data	Kode_retur+id_detailbarang+jumlah+keterangan+status_hapus
kode_retur tggl_retur jumlah keterangan status_hapus	[0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z]
Nama aliran data	Data Perusahaan kirim
Digunakan pada	Admin-proses 13 Admin-proses 13.1 Admin-proses 13.2 Admin-proses 13.3 Admin-proses 13.4 Admin-proses 13.5 Admin-proses 13.5.1 Admin-proses 13.5.2 Admin-proses 13.5.3 Admin-proses 13.5.4
Deskripsi	Berisi data perusahaan kirim
Struktur data	Id_perusahaankirim+nama_perusahaankirim+website+ status_hapus
Id_perusahaankirim nama_perusahaankirim website Username status_hapus	[0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z|0-9|@] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z]

3.2 Perancangan Basis Data

3.2.1 Skema Relasi

Skema relasi yang digunakan dalam Sistem Penjualan ini dapat digambarkan sebagai berikut:



Gambar III-30. Skema Relasi

3.2.2 Perancangan Struktur Tabel

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam sistem ini adalah sebagai berikut :

Tabel III-4. Tabel Admin

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Username	varchar	10	*Primary key*
2.	Pass	varchar	30	
3.	Nama	varchar	50	
4.	Level	Enum (‘admin’, ‘superadmin’)		

Tabel III-5. Tabel Pelanggan

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id_pelanggan	int	11	*Primary key*
2.	Email	varchar	30	
3.	Pass	varchar	50	
4.	Ndepan	Varchar	25	
5.	Nbelakang	Varchar	25	
6.	Alamat	Text		
7.	Jk	Enum(‘L’,’P’)		
8.	Kd_pos	Int	7	
9.	Tlp	Int	20	
10.	Tanya_aman	Varchar	40	
11.	Jawab_aman	Varchar	30	
12.	Status_hapus	Enum(‘Y’,’T’)		
13.	Id_kota	Int	11	*Foreign key, ref Kota(id_kota)*

Tabel III-6. Tabel Biaya Kirim

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id_biayakirim	Int	11	*Primary key*
2.	Jenis_layanan	varchar	15	
3.	Biaya_kirim	Int	11	
4.	Lama_kirim	Int	3	
5.	Id_kota	Int	11	*Foreign key, ref Kota(id_kota)*
6.	Id_jeniskirim	Int	11	*Foreign key, ref jenisKirim(id_jeniskirim)*
7.	Username	Varchar	10	*Foreign key, ref Admin(username)*

Tabel III-7. Tabel Detail Retur

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id_detailretur	Int	11	*Primary key*
2.	Jumlah	Int	5	
3.	Keterangan	Text		
4.	Status_hapus	Enum('Y','T')		
5.	Kode_retur	Int	11	*Foreign key, ref Retur(kode_retur)*
6.	Id_detailbarang	Int	11	*Foreign key, ref DetailBarang(id_detailbarang)*

Tabel III-8. Tabel Pelanggan Sementara

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Kode_validasi	varchar	11	*Primary key*
2.	Email	varchar	30	
3.	Pass	varchar	50	
4.	Ndepan	Varchar	25	
5.	Nbelakang	Varchar	25	
6.	Alamat	Text		
7.	Jk	Enum('L','P')		
8.	Kd_pos	Int	7	
9.	Tlp	Int	20	
10.	Tanya_aman	Varchar	40	
11.	Jawab_aman	Varchar	30	
12.	Status_hapus	Enum('Y','T')		
13.	Id_kota	Int	11	*Foreign key, ref kota(id_kota)*

Tabel III-9. Tabel Provinsi

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id_prov	Int	11	*Primary key*
2.	Nama_prov	varchar	30	
3.	Status_hapus	Enum('Y','T')		
4.	Username	Varchar	10	*Foreign key, ref Admin(username)*

Tabel III-10. Tabel Kota

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id_kota	int	11	*Primary key*
2.	Nama_kota	varchar	30	
3.	Biaya_pos	Int	9	
4.	Biaya_tiki	Int	9	
5.	Status_hapus	Enum('Y','T')		
6.	Id_prov	Int	11	*Foreign key, ref Provinsi(id_prov)*
7.	Username	Varchar	10	*Foreign key, ref Admin(username)*

Tabel III-11. Tabel Kategori

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id_kategori	Int	11	*Primary key*
2.	Nama_kategori	varchar	30	
3.	Status_hapus	Enum('Y','T')		
4.	Username	Varchar	10	*Foreign key, ref Admin(username)*

Tabel III-12. Tabel Barang

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Kode_barang	Varchar	11	*Primary key*
2.	Nama_barang	Varchar	30	
3.	Deskripsi	Text		
4.	Tggl	Date		
5.	Status_hapus	Enum('Y','T')		
6.	Id_kategori	Int	11	*Foreign key, ref Kategori(id_kategori)*
7.	Username	Varchar	10	*Foreign key, ref Admin(username)*

Tabel III-13. Tabel Detail Barang

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id_detailbarang	Int	11	*Primary key*
2.	Ukuran	Varchar	11	
3.	Berat	Int	50	
4.	Harga	Int	9	
5.	Stok	Int	5	
6.	Total_pemesanan	Int	5	
7.	Status_hapus	Enum('Y','T')		
8.	Kode_barang	Varchar	11	*Foreign key, ref Barang(kode_barang)*
9.	Username	Varchar	10	*Foreign key, ref Admin(username)*

Tabel III-14. Tabel Gambar

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	No_gbr	Int	11	*Primary key*
2.	Nama_gbr	Varchar	30	
3.	Kode_barang	Varchar	11	*Foreign key, ref barang(kode_barang)*
4.	Username	Varchar	10	*Foreign key, ref Admin(username)*

Tabel III-15. Tabel Rating

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	No_rating	Int	11	*Primary key*
2.	Nilai_rating	Int	5	
3.	Id_pelanggan	Int	11	*Foreign key, ref pelanggan(id_kota)*
4.	Kode_barang	Varchar	11	*Foreign key, ref Barang(kode_barang)*

Tabel III-16. Tabel Pemesanan

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id_pesan	Int	11	*Primary key*
2.	Tggl_pesan	Datetime		
3.	Status_pesan	Enum (‘dipesan’,’disetujui’,’ditunda’)		
4.	Tggl_update	Date		
5.	Total_harga	Int	9	
6.	Total_biayakirim	Int	9	
7.	Total_bayar	Int	9	
8.	Status_hapus	Enum(‘Y’,’T)		
9.	Id_pelanggan	Int	11	
10.	Username	Varchar	10	*Foreign key, ref Admin(username)*

Tabel III-17. Tabel Jenis Kirim

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id_jeniskirim	Int	11	*Primary key*
2.	Nama_jeniskirim	varchar	30	
3.	Status_hapus	Enum(‘Y’,’T’)		
4.	Username	Varchar	10	*Foreign key, ref Admin(username)*
5.	Id_perusahaankirim	Int	11	*Foreign key, ref perusahaankirim(id_perusahaankirim)*

Tabel III-18. Tabel Detail Pemesanan

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id_pesan	Int	11	*Primary key,* *Foreign key, ref Pemesanan(id_pesan)*
2.	Id_detailbarang	Int	11	*Primary key, Foreign key, ref DetailBarang(id_detailbarang)*
3.	Jumlah	Int	5	
4.	Berat	Int	5	
5.	Harga	Int	9	
6.	Diskon	Int	9	

Tabel III-19. Tabel Pembayaran

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id_bayar	Int	11	*Primary key*
2.	Tipe_bayar	Varchar	10	
3.	Bank	Varchar	10	
4.	Nama_pengirim	Varchar	21	
5.	Tggl_bayar	Date		
6.	No_rek	Int	21	
7.	Status_bayar	Enum (‘dibayar’,’lunas’,’ditunda’)		
8.	Kode_verifikasi	Int	11	
9.	Status_hapus	Enum(‘Y’,’T)		
10.	Id_pesan	Int	11	*Foreign key, ref Pemesanan(id_pesan)*
11.	Username	Varchar	10	*Foreign key, ref Admin(username)*

Tabel III-20. Tabel Pengiriman

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id_kirim	Int	11	*Primary key*
2.	Nama_penerima	Varchar	50	
3.	Alamat_kirim	Text		
4.	Tggl_kirim	Date		
5.	Status_kirim	Enum (‘dikirim, belum’)		
6.	Status_hapus	Enum(‘Y’,’T’)		
7.	Id_bayar	Int	11	*Foreign key, ref Pembayaran(id_bayar)*
8.	Id_pesan	Int	11	*Foreign key, ref Pemesanan(id_pesan)*
9.	Id_kota	Int	11	*Foreign key, ref Kota(id_kota)*
10.	Id_prov	Int	11	*Foreign key, ref Provinsi(id_prov)*
11.	Id_biayakirim	Int	11	*Foreign key, ref Biaya_Kirim(id_biayakirim)*
12.	Username	Varchar	10	*Foreign key, ref Admin(username)*

Tabel III-21. Tabel Retur

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Kode_retur	Int	11	*Primary key*
2.	Tggl_retur	Date		
3.	Jumlah	Int	9	
4.	Status_retur	Enum(‘ganti’,’batal’)		
5.	Status_hapus	Enum(‘Y’,’T’)		
6.	Id_kirim	Int	11	*Foreign key, ref Pengiriman(id_kirim)*
7.	Id_pesan	Int	11	*Foreign key, ref Pemesanan(id_pesan)*
8.	Username	Enum(‘Y’,’T’)	11	*Foreign key, ref Admin(username)*

Tabel III-22. Tabel Perusahaan Kirim

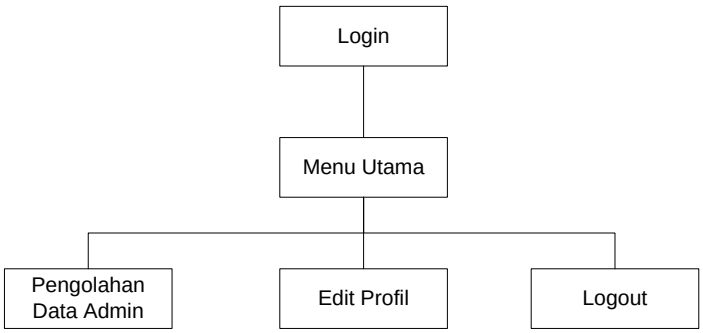
No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id_perusahaankirim	Int	11	*Primary key*
2.	Nama_perusahaankirim	Date	20	
3.	Website	varchar	30	
5.	Status_hapus	Enum(‘Y’,’T’)		
6.	Username	Varchar	10	*Foreign key, ref Admin(username)*

3.3 Perancangan Arsitektur

3.3.1 Perancangan Struktur Menu

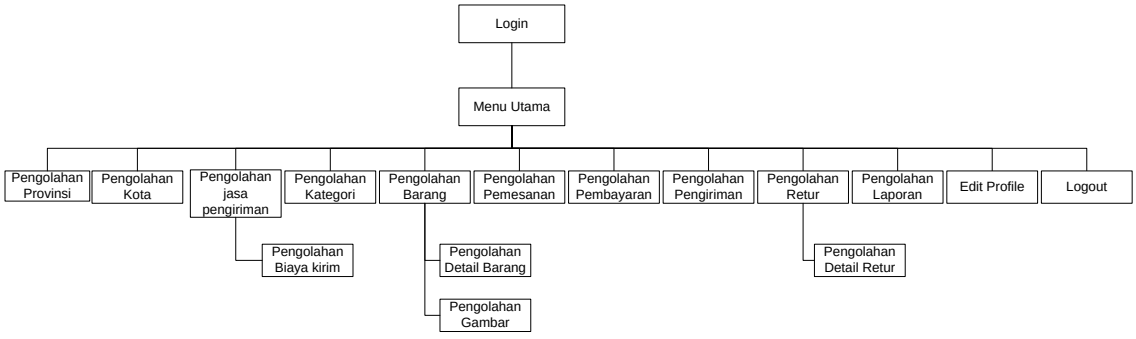
Perancangan struktur menu berisikan menu dan submenu yang berfungsi memudahkan *user* didalam menggunakan sistem. Menu-menu tersebut dibagi berdasarkan hak akses masing-masing *user*. Berikut ini gambaran mengenai struktur menu *website* penjualan online.

1. Struktur Menu Superadmin



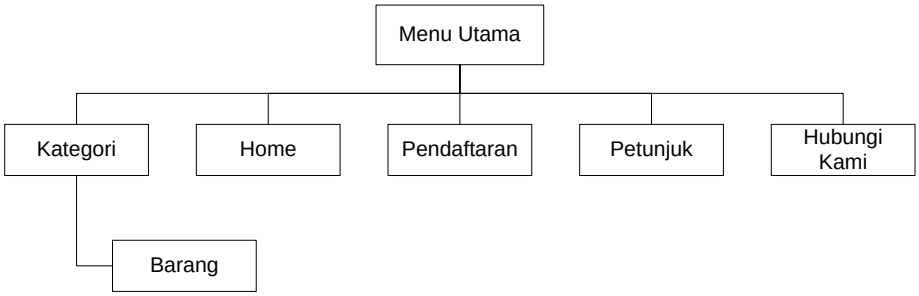
Gambar III-31. Struktur Menu Superadmin

2. Struktur Menu Admin



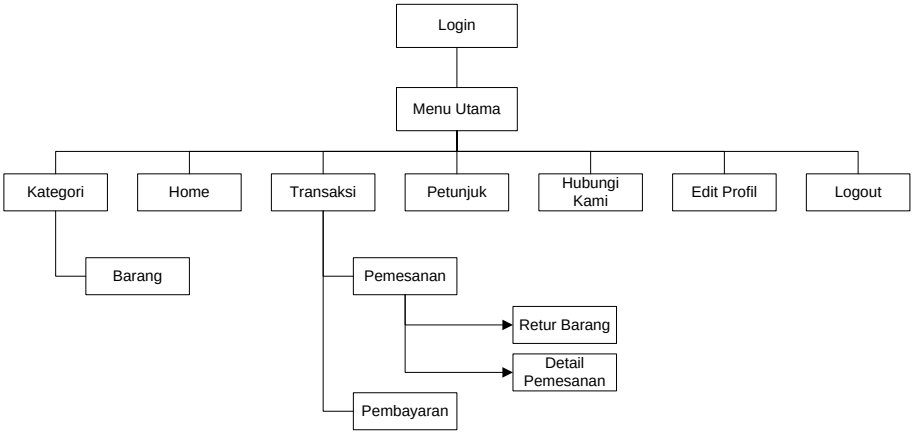
Gambar III-32. Struktur Menu Admin

3. Struktur Menu Pengunjung



Gambar III-33. Struktur Menu Pengunjung

4. Struktur Menu Pelanggan



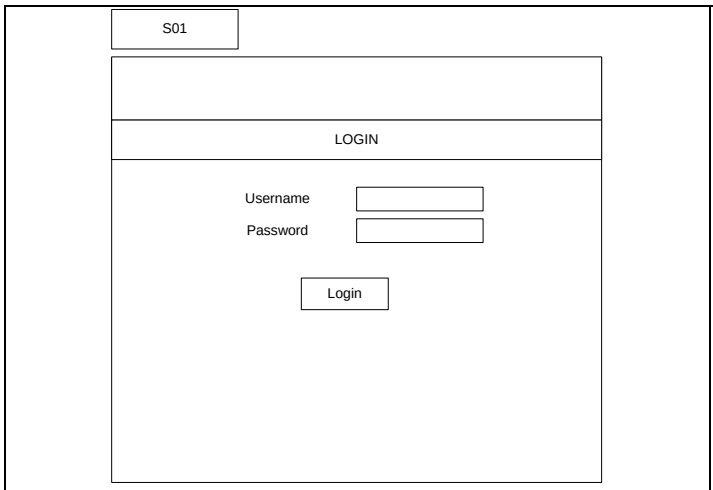
Gambar III-34. Struktur Menu Pelanggan

3.3.2 Perancangan Antarmuka

Interface atau antar muka merupakan tampilan dari suau program aplikasi yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana berdialog antara program dengan *user*. Sistem yang akan dibangun diharapkan menyediakan *interface* yang mudah dipahami dan digunakan oleh *user*.

3.3.2.1 Perancangan Antarmuka Superadmin

1.Perancangan Antarmuka *Login* (S01)



Navigasi :
1. Klik tombol *Login* untuk menuju S02
2. Jika username yang diinput tidak sesuai maka akan tampil M01
3. Jika password yang diinput tidak sesuai maka akan tampil M02

Gambar III-35. Tampilan *Login* Superadmin

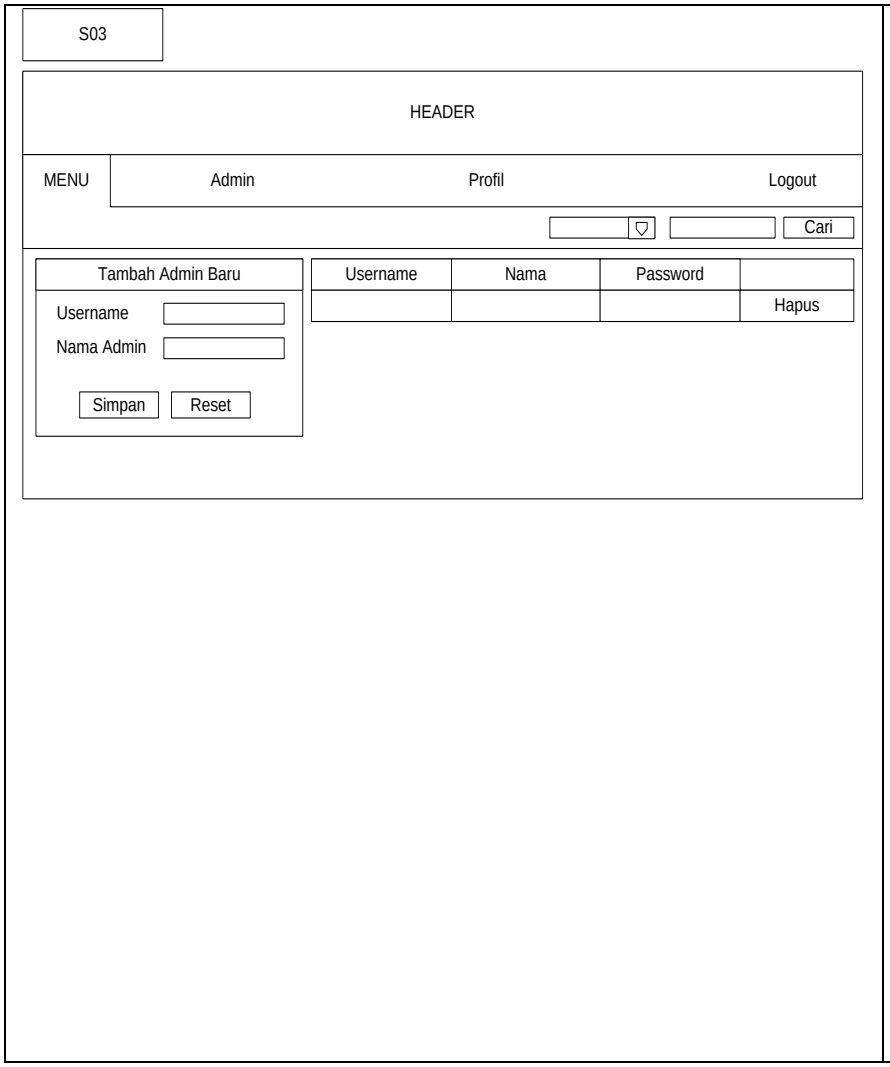
2.Perancangan Antarmuka *Home* (S02)



Navigasi :
1. Klik Admin untuk menuju S03
2. Klik Profil untuk menuju S04
3. Klik Logout untuk menuju S01

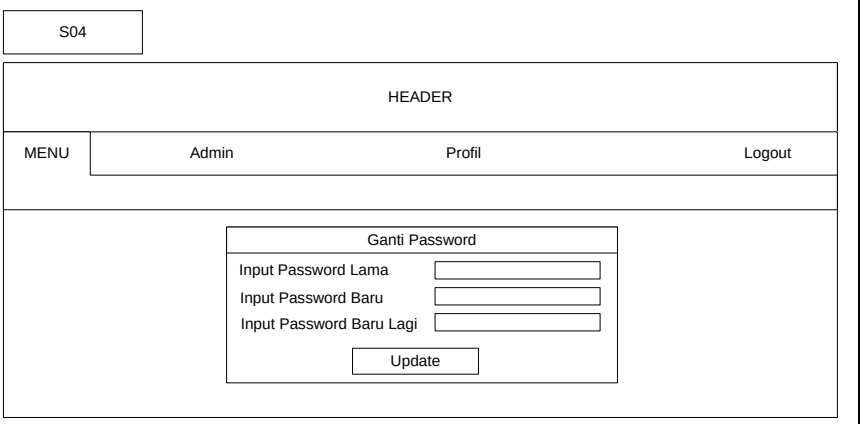
Gambar III-36. Tampilan *Home* Superadmin

3.Perancangan Antarmuka Pengelolaan Admin (S03)



Gambar III-37. Tampilan Pengelolaan Admin

4.Perancangan Antarmuka Profil Superadmin (S04)

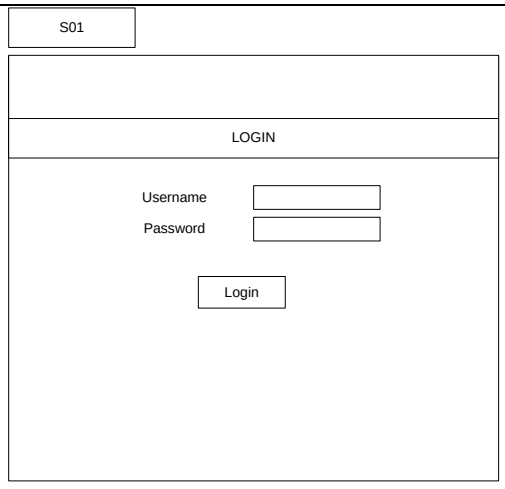


Navigasi :
1. Klik Admin untuk menuju S03
2. Klik Profil untuk menuju S04
3. Klik Logout untuk menuju S01
4. Klik Update untuk menyimpan data password baru
5. Jika field Input Password Lama tidak sesuai, akan tampil M06
6. Jika field Input Password Baru Lagi tidak sesuai, akan tampil M07

Gambar III-38. Tampilan Profil Superadmin

3.3.2.2 Perancangan Antarmuka Admin

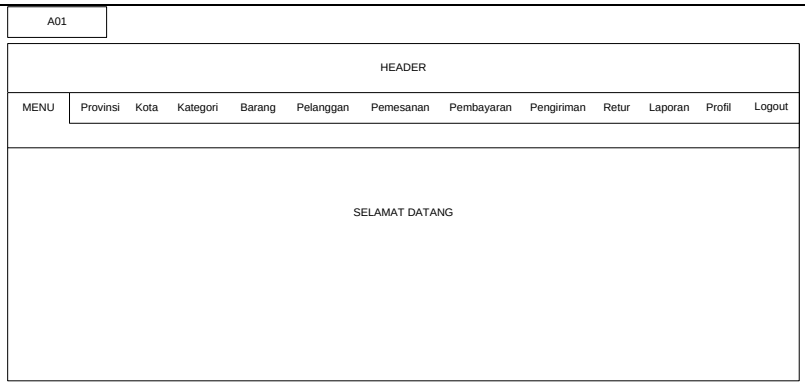
1.Perancangan Antarmuka *Login* (S01)



Navigasi :
1. Klik tombol *Login* untuk menuju A01
2. Jika username yang diinput tidak sesuai maka akan tampil M01
3. Jika password yang diinput tidak sesuai maka akan tampil M02

Gambar III-39. Tampilan Login Admin

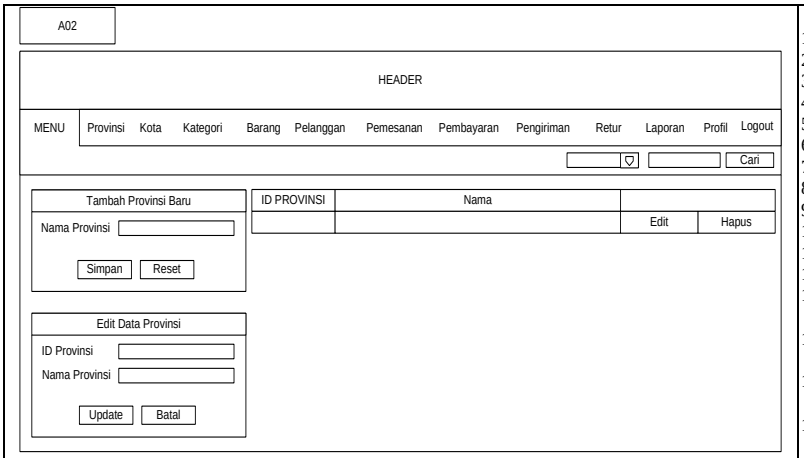
2.Perancangan Antarmuka *Home* (A01)



Navigasi :
1. Klik Provinsi untuk menuju A02
2. Klik Kota untuk menuju A03
3. Klik Kategori untuk menuju A04
4. Klik Barang untuk menuju A05
5. Klik Pelanggan untuk menuju A06
6. Klik Pemesanan untuk menuju A07
7. Klik Pembayaran untuk A08
8. Klik Pengiriman untuk menuju A09
9. Klik Retur untuk menuju A10
10. Klik Laporan untuk menuju A11
11. Klik Profil untuk menuju A12
12. Klik Logout untuk menuju S01

Gambar III-40. Tampilan *Home* Admin

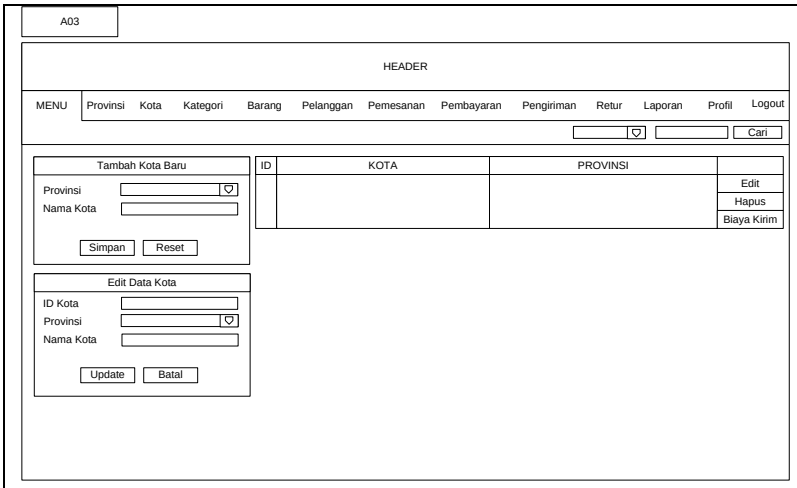
3.Perancangan Antarmuka Pengelolaan Provinsi (A02)



Navigasi :
1. Klik Provinsi untuk menuju A02
2. Klik Kota untuk menuju A03
3. Klik Kategori untuk menuju A04
4. Klik Barang untuk menuju A05
5. Klik Pelanggan untuk menuju A06
6. Klik Pemesanan untuk menuju A07
7. Klik Pembayaran untuk menuju A08
8. Klik Pengiriman untuk menuju A09
9. Klik Retur untuk menuju A10
10. Klik Laporan untuk menuju A11
11. Klik Profil untuk menuju A12
12. Klik Logout untuk menuju S01
13. Klik Simpan untuk menyimpan data provinsi baru
14. Jika field Nama Provinsi kosong, akan tampil M08
15. Jika field Nama Provinsi tidak sesuai akan tampil M09
16. Klik Edit untuk menampilkan Form Edit Data Provinsi
17. Klik Hapus akan tampil M10
18. Jika memilih Ok maka system akan menghapus data provinsi
19. Jika memilih Cancel system akan membatalkan penghapusan
20. Klik Update untuk menyimpan data provinsi yang di-edit
21. Jika field Nama Provinsi tidak sesuai akan tampil M09

Gambar III-41. Tampilan Pengelolaan Provinsi

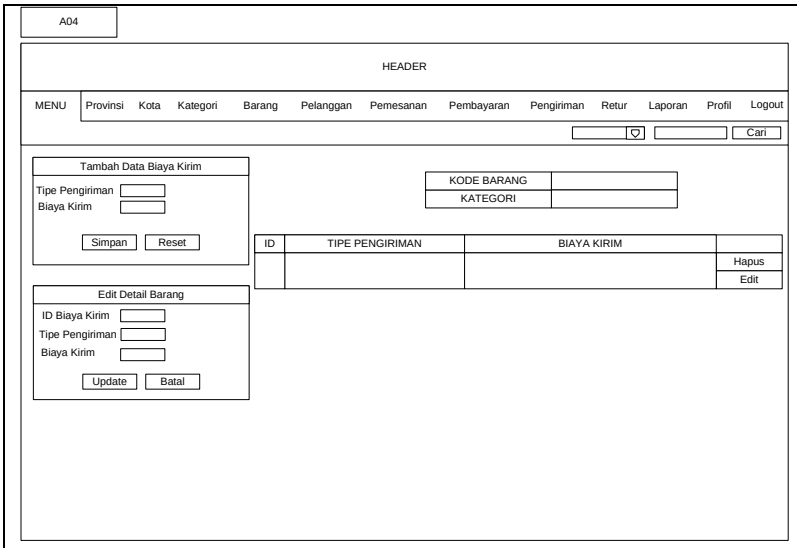
4.Perancangan Antarmuka Pengelolaan Kota (A03)



Navigasi :
1. Klik Provinsi untuk menuju A02
2. Klik Kota untuk menuju A03
3. Klik Kategori untuk menuju A04
4. Klik Barang untuk menuju A05
5. Klik Pelanggan untuk menuju A06
6. Klik Pemesanan untuk menuju A07
7. Klik Pembayaran untuk A08
8. Klik Pengiriman untuk menuju A09
9. Klik Retur untuk menuju A10
10. Klik Laporan untuk menuju A11
11. Klik Profil untuk menuju A12
12. Klik Logout untuk menuju S01
13. Klik Simpan untuk menyimpan data kota baru
14. Jika field Nama Kota kosong, akan tampil M11
15. Jika field Nama Kota tidak sesuai akan tampil M12
16. Klik Edit untuk menampilkan Form Edit Data Kota
17. Klik Hapus akan tampil M15
18. Jika memilih Ok maka system akan menghapus data kota
19. Jika memilih Cancel system akan membatalkan penghapusan
20. Klik Update untuk menyimpan data kota yang di-edit
21. Jika field Nama Kota kosong, akan tampil M11
22. Jika field Nama Kota tidak sesuai akan tampil M12

Gambar III-42. Tampilan Pengelolaan Kota

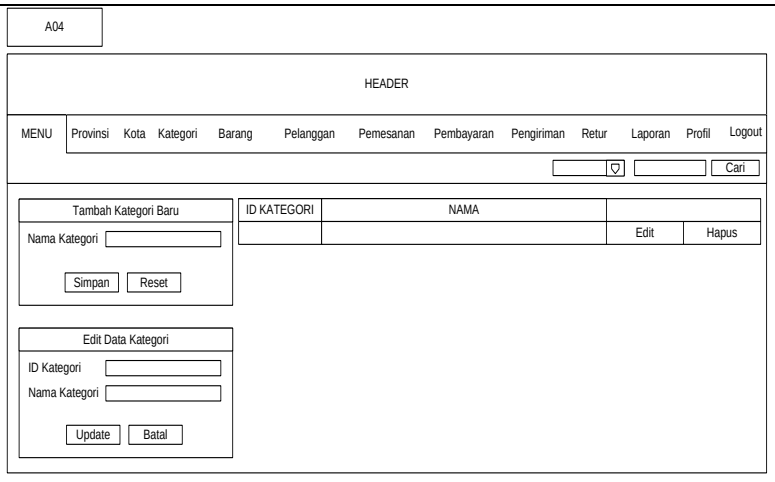
5.Perancangan Antarmuka Pengelolaan Biaya Kirim (A04)



Navigasi :
1. Klik Provinsi untuk menuju A02
2. Klik Kota untuk menuju A03
3. Klik Kategori untuk menuju A04
4. Klik Barang untuk menuju A05
5. Klik Pelanggan untuk menuju A06
6. Klik Pemesanan untuk menuju A07
7. Klik Pembayaran untuk A08
8. Klik Pengiriman untuk menuju A09
9. Klik Retur untuk menuju A10
10. Klik Laporan untuk menuju A11
11. Klik Profil untuk menuju A12
12. Klik Logout untuk menuju S01
13. Klik Simpan untuk menyimpan data biaya kirim baru
14. Jika field Tipe Pengiriman tidak sesuai akan tampil M13
15. Jika field Biaya Kirim tidak sesuai akan tampil M14
16. Klik Edit untuk menampilkan Form Edit Biaya Kirim
17. Klik Hapus akan tampil M15
18. Jika memilih Ok maka system akan menghapus data biaya kirim
19. Jika memilih Cancel system akan membatalkan penghapusan
20. Klik Update untuk menyimpan data biaya kirim yang di-edit
21. Jika field Tipe Kirim tidak sesuai akan tampil M13
22. Jika field Biaya Kirim tidak sesuai akan tampil M14

Gambar III-43. Tampilan Pengelolaan Biaya Kirim

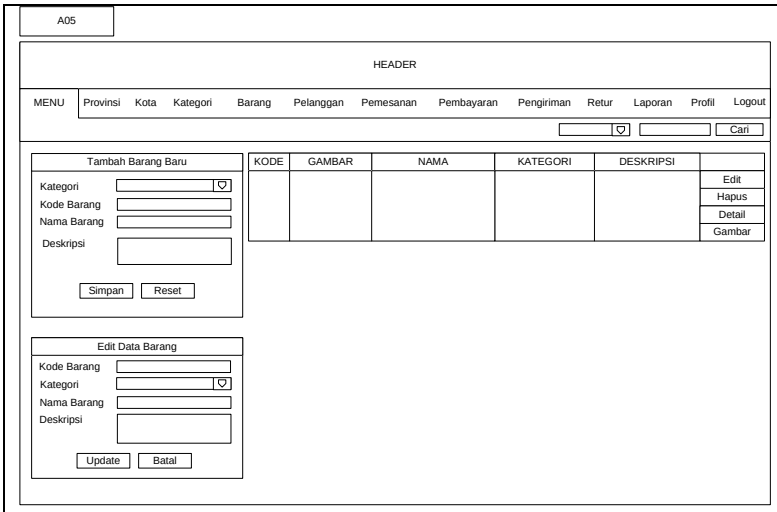
6.Perancangan Antarmuka Pengelolaan Kategori (A05)



Navigasi :
1. Klik Provinsi untuk menuju A02
2. Klik Kota untuk menuju A03
3. Klik Kategori untuk menuju A04
4. Klik Barang untuk menuju A05
5. Klik Pelanggan untuk menuju A06
6. Klik Pemesanan untuk menuju A07
7. Klik Pembayaran untuk A08
8. Klik Pengiriman untuk menuju A09
9. Klik Retur untuk menuju A10
10. Klik Laporan untuk menuju A11
11. Klik Profil untuk menuju A12
12. Klik Logout untuk menuju S01
13. Klik Simpan untuk menyimpan data kategori baru
14. Jika field Nama kategori kosong, akan tampil M16
15. Jika field Nama Kategori tidak sesuai akan tampil M17
16. Klik Edit untuk menampilkan Form Edit Data Kategori
17. Klik Hapus akan tampil M18
18. Jika memilih Ok maka system akan menghapus data kategori
19. Jika memilih Cancel system akan membatalkan penghapusan
20. Klik Update untuk menyimpan data kategori yang di-edit
21. Jika field Nama kategori tidak sesuai akan tampil M17

Gambar III-44. Tampilan Pengelolaan Kota

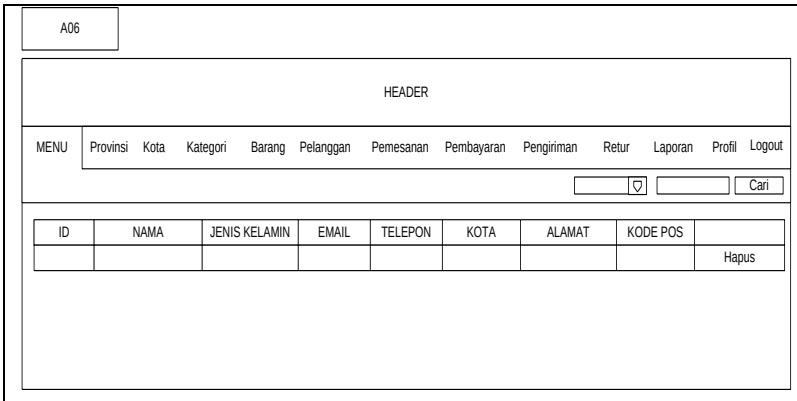
7.Perancangan Antarmuka Pengelolaan Barang (A06)



Navigasi :
1. Klik Provinsi untuk menuju A02
2. Klik Kota untuk menuju A03
3. Klik Kategori untuk menuju A04
4. Klik Barang untuk menuju A05
5. Klik Pelanggan untuk menuju A06
6. Klik Pemesanan untuk menuju A07
7. Klik Pembayaran untuk A08
8. Klik Pengiriman untuk menuju A09
9. Klik Retur untuk menuju A10
10. Klik Laporan untuk menuju A11
11. Klik Profil untuk menuju A12
12. Klik Logout untuk menuju S01
13. Klik Simpan untuk menyimpan data barang baru
14. Jika field Kode Brang kosong, akan tampil M19
15. Jika field Kode Barang tidak sesuai akan tampil M20
16. Jika field Nama Barang Kosong akan tampil M21
17. Jika field Nama Brang tidak sesuai alan tampil M22
18. Klik Edit untuk menampilkan Form Edit Data Barang
19. Klik Hapus akan tampil M27
20. Klik Detail akan menuju A12
21. Klik Gambar akan menuju A13
22. Jika memilih Ok maka system akan menghapus data barang
23. Jika memilih Cancel system akan membatalkan penghapusan
24. Klik Update untuk menyimpan data barang yang di-edit
25. Jika field Nama Barang kosong, akan tampil M21
26. Jika field Nama Barang tidak sesuai akan tampil M22

Gambar III-45. Tampilan Pengelolaan Barang

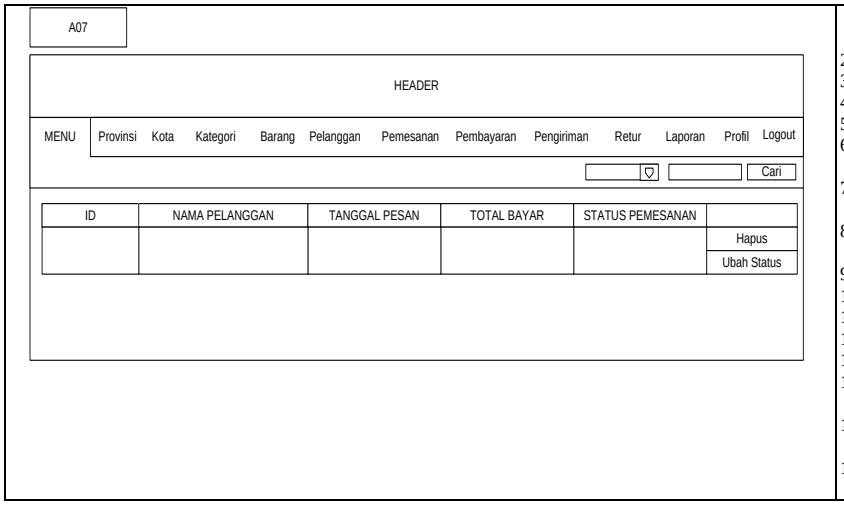
8.Perancangan Antarmuka Pengelolaan Pelanggan (A07)



Navigasi :
1. Klik Provinsi untuk menuju A02
2. Klik Kota untuk menuju A03
3. Klik Kategori untuk menuju A04
4. Klik Barang untuk menuju A05
5. Klik Pelanggan untuk menuju A06
6. Klik Pemesanan untuk menuju A07
7. Klik Pembayaran untuk menuju A08
8. Klik Pengiriman untuk menuju A09
9. Klik Retur untuk menuju A10
10. Klik Laporan untuk menuju A11
11. Klik Profil untuk menuju A12
12. Klik Logout untuk menuju S01
13. Klik Hapus akan tampil M28
14. Jika memilih Ok maka system akan menghapus data pelanggan
15. Jika memilih Cancel system akan membatalkan penghapusan

Gambar III-46. Tampilan Pengelolaan Pelanggan

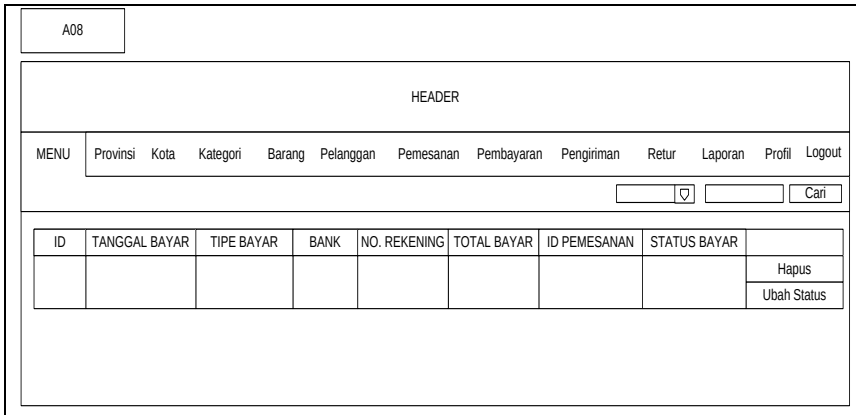
9.Perancangan Antarmuka Pengelolaan Pemesanan (A08)



Navigasi :
1. Klik Provinsi untuk menuju A02
2. Klik Kota untuk menuju A03
3. Klik Kategori untuk menuju A04
4. Klik Barang untuk menuju A05
5. Klik Pelanggan untuk menuju A06
6. Klik Pemesanan untuk menuju A07
7. Klik Pembayaran untuk menuju A08
8. Klik Pengiriman untuk menuju A09
9. Klik Retur untuk menuju A10
10. Klik Laporan untuk menuju A11
11. Klik Profil untuk menuju A12
12. Klik Logout untuk menuju S01
13. Klik Hapus akan tampil M29
14. Jika memilih Ok maka system akan menghapus data pemesanan
15. Jika memilih Cancel system akan membatalkan penghapusan
16. Klik Ubah Status untuk menuju A14

Gambar III-47. Tampilan Pengelolaan Pemesanan

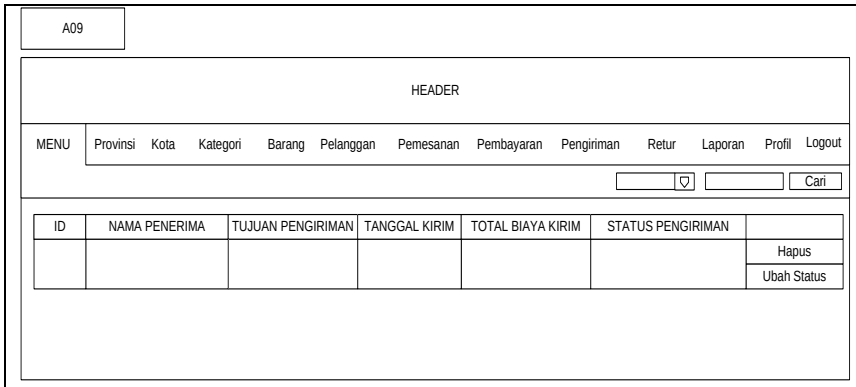
10.Perancangan Antarmuka Pengelolaan Pembayaran (A09)



Navigasi :
1. Klik Provinsi untuk menuju A02
2. Klik Kota untuk menuju A03
3. Klik Kategori untuk menuju A04
4. Klik Barang untuk menuju A05
5. Klik Pelanggan untuk menuju A06
6. Klik Pemesanan untuk menuju A07
7. Klik Pembayaran untuk menuju A08
8. Klik Pengiriman untuk menuju A09
9. Klik Retur untuk menuju A10
10. Klik Laporan untuk menuju A11
11. Klik Profil untuk menuju A12
12. Klik Logout untuk menuju S01
13. Klik Hapus akan tampil M30
14. Jika memilih Ok maka system akan menghapus data pembayaran
15. Jika memilih Cancel system akan membatalkan penghapusan
16. Klik Ubah Status untuk menuju A15

Gambar III-48. Tampilan Pengelolaan Pembayaran

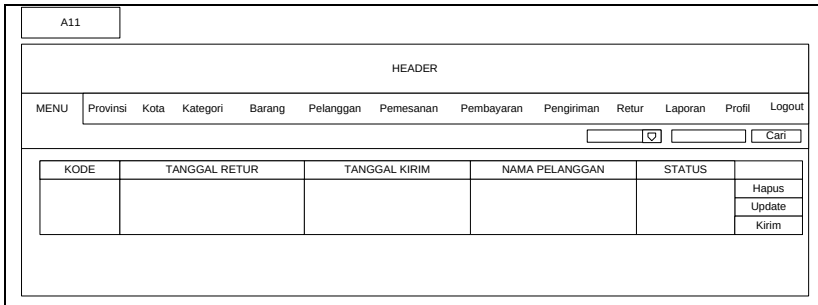
11.Perancangan Antarmuka Pengelolaan Pengiriman (A10)



Navigasi :
1. Klik Provinsi untuk menuju A02
2. Klik Kota untuk menuju A03
3. Klik Kategori untuk menuju A04
4. Klik Barang untuk menuju A05
5. Klik Pelanggan untuk menuju A06
6. Klik Pemesanan untuk menuju A07
7. Klik Pembayaran untuk menuju A08
8. Klik Pengiriman untuk menuju A09
9. Klik Retur untuk menuju A10
10. Klik Laporan untuk menuju A11
11. Klik Profil untuk menuju A12
12. Klik Logout untuk menuju S01
13. Klik Hapus akan tampil M31
14. Jika memilih Ok maka system akan menghapus data pengiriman
15. Jika memilih Cancel system akan membatalkan penghapusan
16. Klik Ubah Status untuk menuju A16

Gambar III-49. Tampilan Pengelolaan Pengiriman

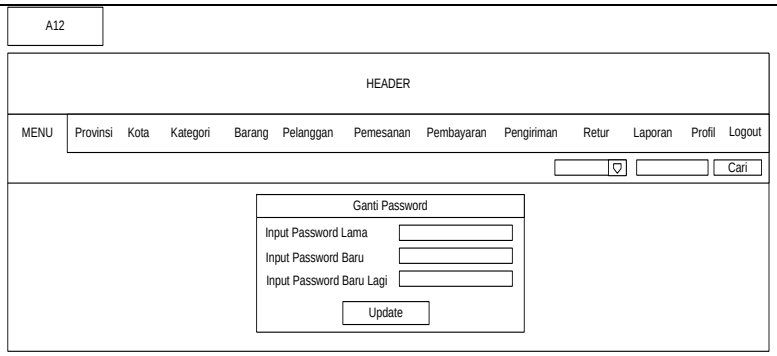
12.Perancangan Antarmuka Pengelolaan Retur (A11)



Navigasi :
1. Klik Provinsi untuk menuju A02
2. Klik Kota untuk menuju A03
3. Klik Kategori untuk menuju A04
4. Klik Barang untuk menuju A05
5. Klik Pelanggan untuk menuju A06
6. Klik Pemesanan untuk menuju A07
7. Klik Pembayaran untuk menuju A08
8. Klik Pengiriman untuk menuju A09
9. Klik Retur untuk menuju A10
10. Klik Laporan untuk menuju A11
11. Klik Profil untuk menuju A12
12. Klik Logout untuk menuju S01
13. Klik Hapus akan tampil M31
14. Jika memilih Ok maka system akan menghapus data pengiriman
15. Jika memilih Cancel system akan membatalkan penghapusan
16. Klik Update untuk menuju A18
17. Klik Kirim untuk menuju A19

Gambar III-50. Tampilan Pengelolaan Retur

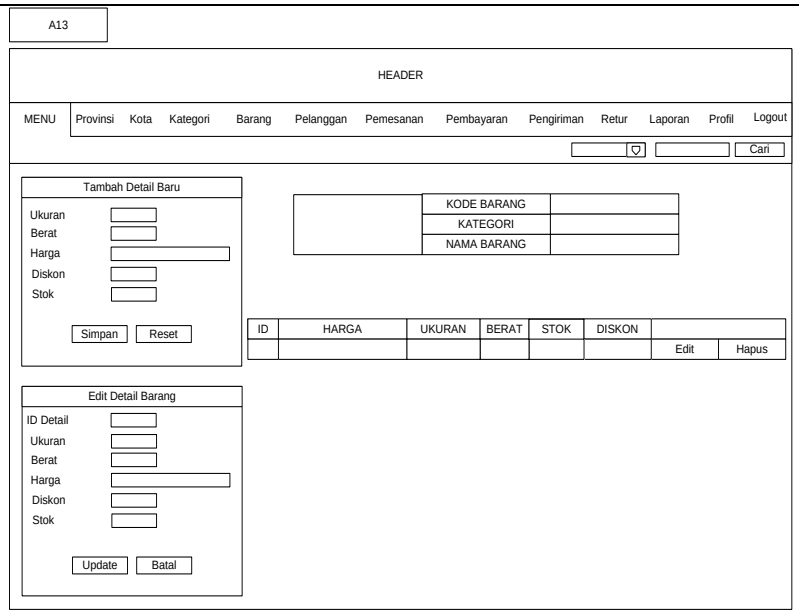
13.Perancangan Antarmuka Edit Profil (A12)



Navigasi :
1. Klik Provinsi untuk menuju A02
2. Klik Kota untuk menuju A03
3. Klik Kategori untuk menuju A04
4. Klik Barang untuk menuju A05
5. Klik Pelanggan untuk menuju A06
6. Klik Pemesanan untuk menuju A07
7. Klik Pembayaran untuk menuju A08
8. Klik Pengiriman untuk menuju A09
9. Klik Retur untuk menuju A10
10. Klik Laporan untuk menuju A11
11. Klik Profil untuk menuju A12
12. Klik Logout untuk menuju S01
13. Klik Update untuk menyimpan data password baru
14. Jika field Input Password Lama tidak sesuai, akan tampil M06
15. Jika field Input Password Baru Lagi tidak sesuai, akan tampil M07

Gambar III-51. Tampilan Edit Profil

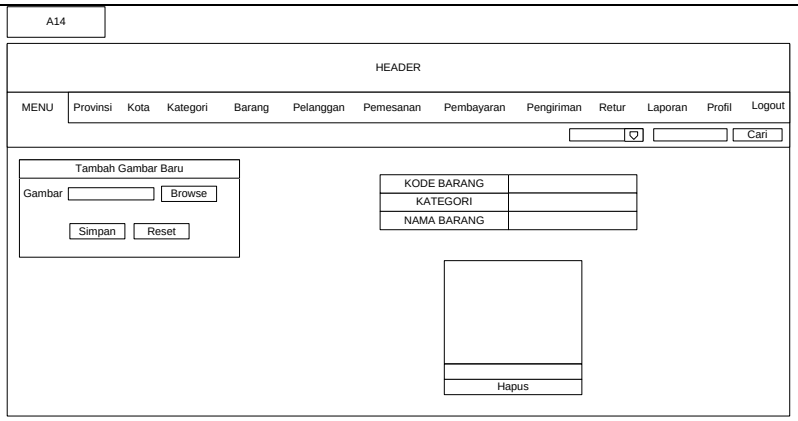
14.Perancangan Antarmuka Pengelolaan Detail Barang (A13)



Navigasi :
1. Klik Provinsi untuk menuju A02
2. Klik Kota untuk menuju A03
3. Klik Kategori untuk menuju A04
4. Klik Barang untuk menuju A05
5. Klik Pelanggan untuk menuju A06
6. Klik Pemesanan untuk menuju A07
7. Klik Pembayaran untuk A08
8. Klik Pengiriman untuk menuju A09
9. Klik Retur untuk menuju A10
10. Klik Laporan untuk menuju A11
11. Klik Profil untuk menuju A12
12. Klik Logout untuk menuju S01
13. Klik Simpan untuk menyimpan data detail barang baru
14. Jika field Ukuran kosong akan tampil M23
15. Jika field Berat kosong akan tampil M24
16. Jika field Harga kosong akan tampil M25
17. Jika field Stok kosong akan tampil M26
18. Klik Edit untuk menampilkan Form Edit Data Detail Barang
19. Klik Hapus akan tampil M32
20. Jika memilih Ok maka system akan menghapus data detail barang
21. Jika memilih Cancel system akan membatalkan penghapusan
22. Klik Update untuk menyimpan data detail barang yang di-edit
23. Jika field Ukuran kosong akan tampil M23
24. Jika field Berat kosong akan tampil M24
25. Jika field Harga kosong akan tampil M25
26. Jika field Stok kosong akan tampil M26

Gambar III-52. Pengelolaan Detail Barang

15.Perancangan Antarmuka Pengelolaan Gambar (A14)

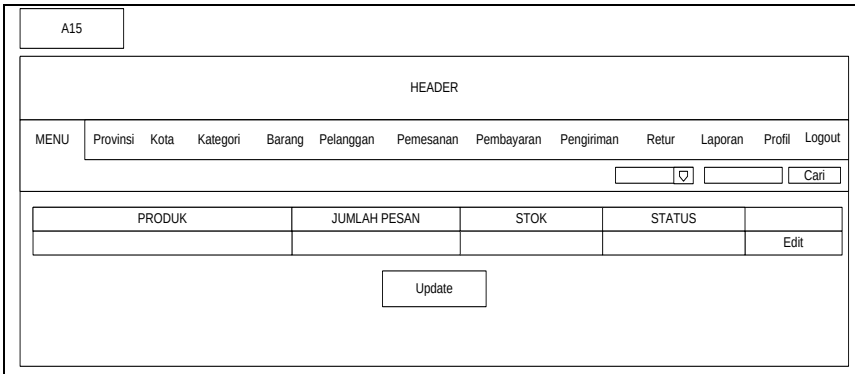


Navigasi :

1. Klik Provinsi untuk menuju A02
2. Klik Kota untuk menuju A03
3. Klik Kategori untuk menuju A04
4. Klik Barang untuk menuju A05
5. Klik Pelanggan untuk menuju A06
6. Klik Pemesanan untuk menuju A07
7. Klik Pembayaran untuk A08
8. Klik Pengiriman untuk menuju A09
9. Klik Retur untuk menuju A10
10. Klik Laporan untuk menuju A11
11. Klik Profil untuk menuju A12
12. Klik Logout untuk menuju S01
13. Klik Simpan untuk menyimpan data gambar baru
14. Jika field Gambar kosong akan tampil M33
15. Klik Hapus akan tampil M34
16. Jika memilih Ok maka system akan menghapus data gambar
17. Jika memilih Cancel system akan membatalkan penghapusan

Gambar III-53. Tampilan Pengelolaan Gambar

16.Perancangan Antarmuka Ubah Status Pemesanan (A15)

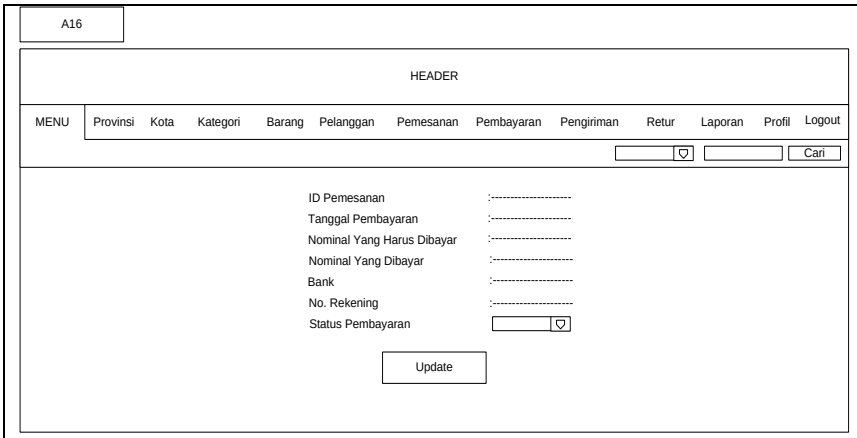


Navigasi :

1. Klik Provinsi untuk menuju A02
2. Klik Kota untuk menuju A03
3. Klik Kategori untuk menuju A04
4. Klik Barang untuk menuju A05
5. Klik Pelanggan untuk menuju A06
6. Klik Pemesanan untuk menuju A07
7. Klik Pembayaran untuk menuju A08
8. Klik Pengiriman untuk menuju A09
9. Klik Retur untuk menuju A10
10. Klik Laporan untuk menuju A11
11. Klik Profil untuk menuju A12
12. Klik Logout untuk menuju S01
13. Klik Edit untuk mengubah status detail pemesanan
14. Klik Update untuk mengubah status pemesanan
15. Jika ada status detail pemesanan yang Kurang, maka status pemesanan menjadi ditunda
16. Jika semua status detail pemesanan Tersedia, maka status pemesanan menjadi disetujui

Gambar III-54. Tampilan Ubah Status Pemesanan

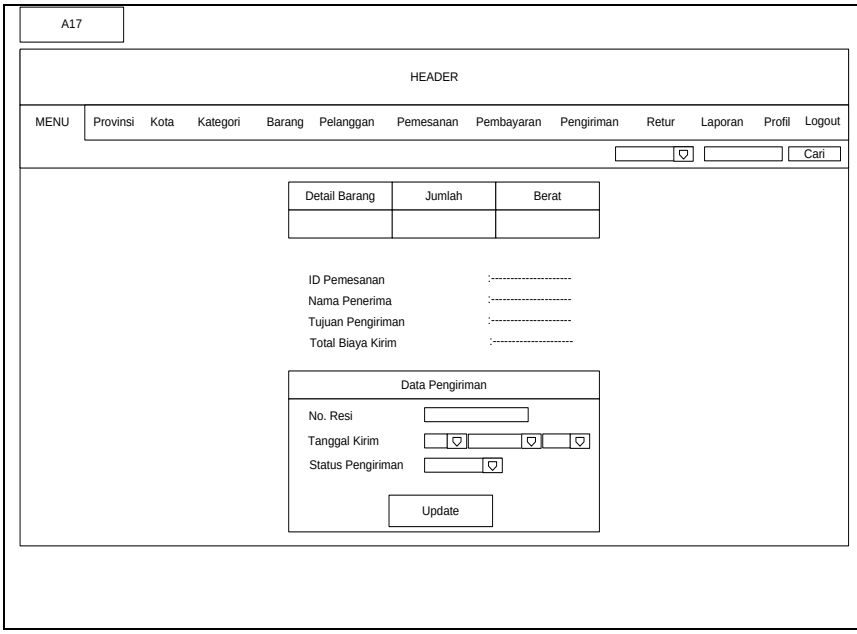
17.Perancangan Antarmuka Ubah Status Pembayaran (A16)



Navigasi :
1. Klik Provinsi untuk menuju A02
2. Klik Kota untuk menuju A03
3. Klik Kategori untuk menuju A04
4. Klik Barang untuk menuju A05
5. Klik Pelanggan untuk menuju A06
6. Klik Pemesanan untuk menuju A07
7. Klik Pembayaran untuk menuju A08
8. Klik Pengiriman untuk menuju A09
9. Klik Retur untuk menuju A10
10. Klik Laporan untuk menuju A11
11. Klik Profil untuk menuju A12
12. Klik Logout untuk menuju S01
13. Klik Update untuk mengubah status pembayaran

Gambar III-55. Tampilan Ubah Status Pembayaran

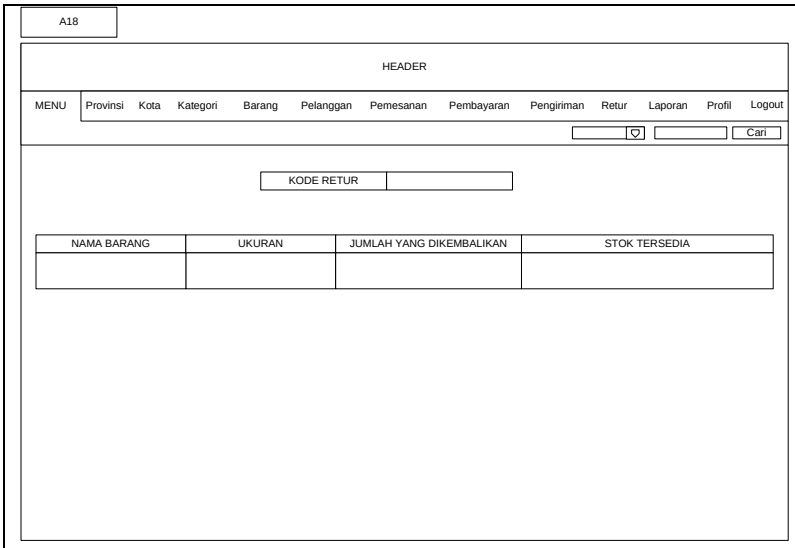
18.Perancangan Antarmuka Ubah Status Pengiriman (A17)



Navigasi :
1. Klik Provinsi untuk menuju A02
2. Klik Kota untuk menuju A03
3. Klik Kategori untuk menuju A04
4. Klik Barang untuk menuju A05
5. Klik Pelanggan untuk menuju A06
6. Klik Pemesanan untuk menuju A07
7. Klik Pembayaran untuk menuju A08
8. Klik Pengiriman untuk menuju A09
9. Klik Retur untuk menuju A10
10. Klik Laporan untuk menuju A11
11. Klik Profil untuk menuju A12
12. Klik Logout untuk menuju S01
13. Klik Update untuk mengubah status pengiriman
14. Jika No. Resi kosong atau tidak sesuai maka akan tampil M35

Gambar III-56. Tampilan Ubah Status Pengiriman

19.Perancangan Antarmuka Update Status Retur (A18)

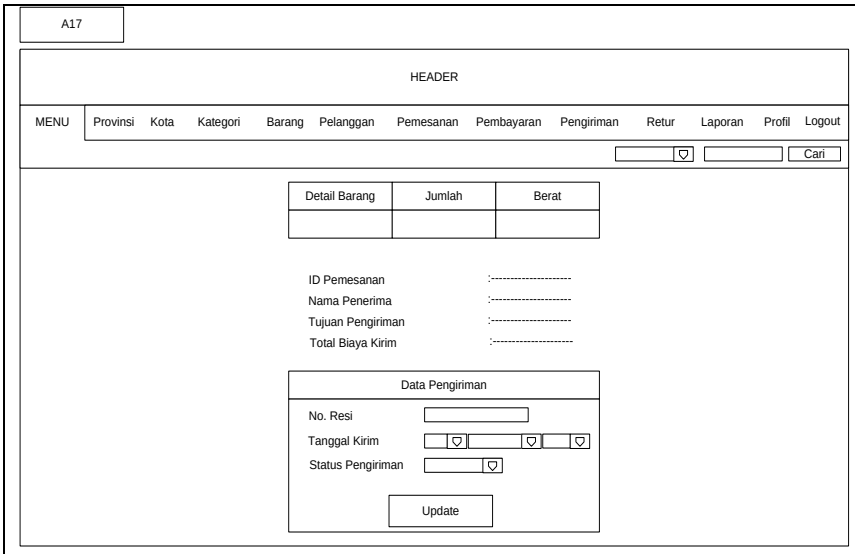


Navigasi :

1. Klik Provinsi untuk menuju A02
2. Klik Kota untuk menuju A03
3. Klik Kategori untuk menuju A04
4. Klik Barang untuk menuju A05
5. Klik Pelanggan untuk menuju A06
6. Klik Pemesanan untuk menuju A07
7. Klik Pembayaran untuk A08
8. Klik Pengiriman untuk menuju A09
9. Klik Retur untuk menuju A10
10. Klik Laporan untuk menuju A11
11. Klik Profil untuk menuju A12
12. Klik Logout untuk menuju S01
13. Klik Simpan untuk menyimpan data biaya kirim baru
14. Jika field Tipe Pengiriman tidak sesuai akan tampil M13
15. Jika field Biaya Kirim tidak sesuai akan tampil M14
16. Klik Edit untuk menampilkan Form Edit Biaya Kirim
17. Klik Hapus akan tampil M15
18. Jika memilih Ok maka system akan menghapus data biaya kirim
19. Jika memilih Cancel system akan membatalkan penghapusan
20. Klik Update untuk menyimpan data biaya kirim yang di-edit
21. Jika field Tipe Kirim tidak sesuai akan tampil M13
22. Jika field Biaya Kirim tidak sesuai akan tampil M14

Gambar III-57. Tampilan Update Status Retur

20.Perancangan Antarmuka Kirim Retur (A19)



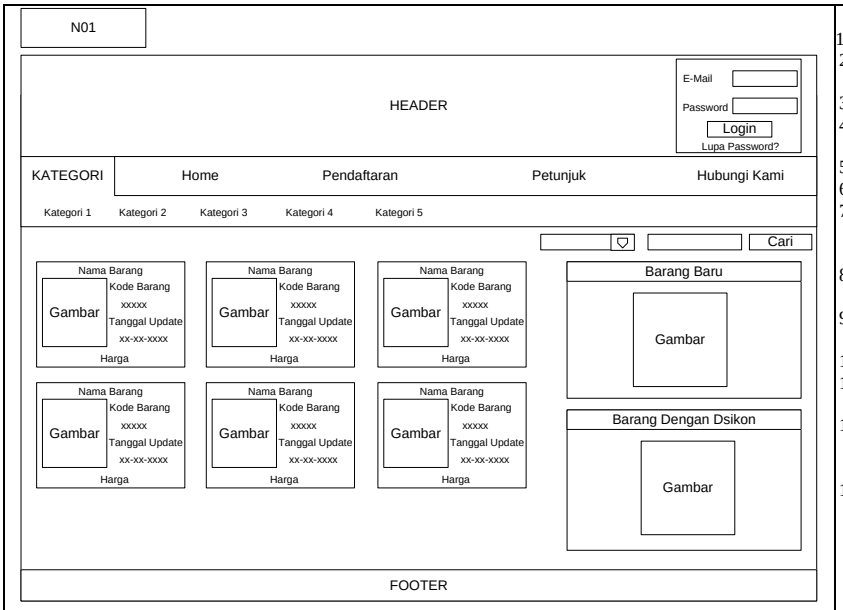
Navigasi :

1. Klik Provinsi untuk menuju A02
2. Klik Kota untuk menuju A03
3. Klik Kategori untuk menuju A04
4. Klik Barang untuk menuju A05
5. Klik Pelanggan untuk menuju A06
6. Klik Pemesanan untuk menuju A07
7. Klik Pembayaran untuk menuju A08
8. Klik Pengiriman untuk menuju A09
9. Klik Retur untuk menuju A10
10. Klik Laporan untuk menuju A11
11. Klik Profil untuk menuju A12
12. Klik Logout untuk menuju S01
13. Klik Update untuk mengubah status pengiriman
14. Jika No. Resi kosong atau tidak sesuai maka akan tampil M35

Gambar III-58. Tampilan Kirim Retur

3.3.2.3 Perancangan Antarmuka Pengunjung

1.Perancangan Antarmuka *Home* (N01)

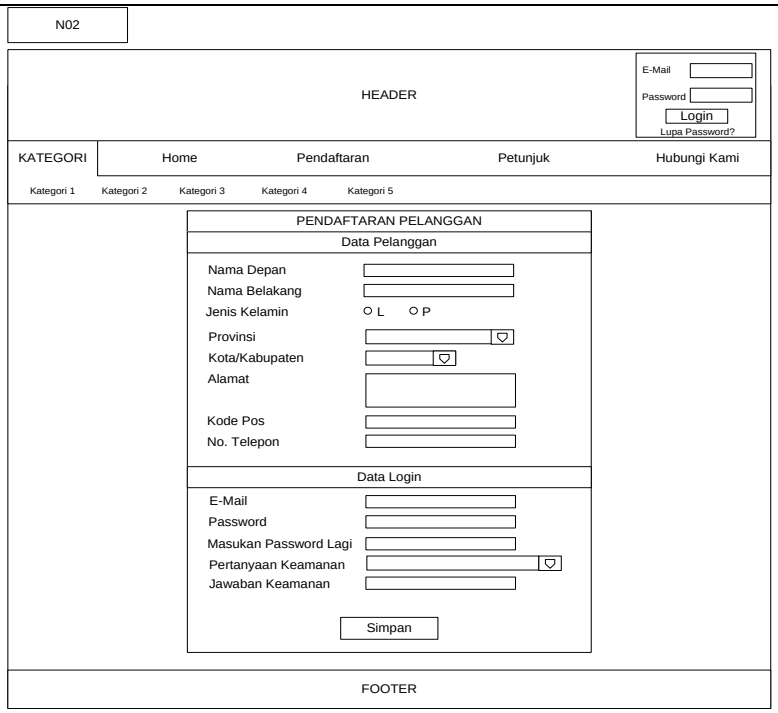


Navigasi :

1. Klik Home untuk menuju N01
2. Klik Pendaftaran untuk menuju N02
3. Klik Petunjuk untuk menuju N03
4. Klik Hubungi Kami untuk menuju N04
5. Klik Kategori untuk menuju N05
6. Klik Gambar untuk menuju N06
7. Klik Cari untuk melakukan pencarian berdasarkan keyword dan menuju N07
8. Klik Gambar pada Barang Baru untuk menuju N06
9. Klik Gambar pada Barang Dengan Diskon untuk menuju N06
10. Klik Login untuk menuju L01
11. Jika Email tidak sesuai maka akan tampil M36
12. Jika Password tidak sesuai maka akan tampil M02 dan link Lupa Password
13. Klik Lupa Password untuk menuju N08

Gambar III-59. Tampilan Home

2.Perancangan Antarmuka Pendaftaran (N02)

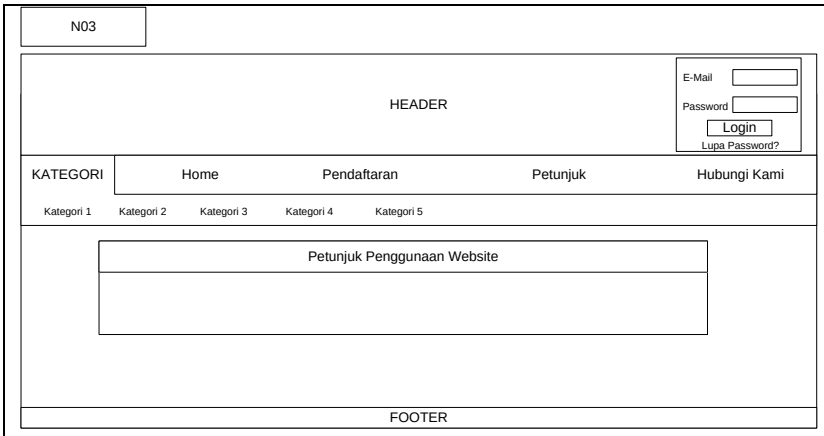


Navigasi :

1. Klik Home untuk menuju N01
2. Klik Pendaftaran untuk menuju N02
3. Klik Petunjuk untuk menuju N03
4. Klik Hubungi Kami untuk menuju N04
5. Klik Kategori untuk menuju N05
6. Klik Gambar untuk menuju N06
7. Klik Login untuk menuju L01
8. Jika Email tidak sesuai maka akan tampil M36
9. Jika Password tidak sesuai maka akan tampil M02 dan link Lupa Password
10. Klik Lupa Password untuk menuju N08
11. Klik Simpan untuk menyimpan data pendaftaran
12. Jika berhasil mendaftar akan tampil M37
13. Jika field Nama Depan kosong akan tampil M38
14. Jika field Nama Depan tidak sesuai akan tampil M39
15. Jika field Nama Belakang tidak sesuai akan tampil M40
16. Jika field Provinsi tidak dipilih akan tampil M41
17. Jika field Kota/Kabupaten tidak dipilih akan tampil M42
18. Jika field Alamat kosong akan tampil M43
19. Jika field Kode Pos kosong akan tampil M44
20. Jika field Kode Pos tidak sesuai akan tampil M45
21. Jika field No. Telepon tidak sesuai akan tampil M46
22. Jika field E-Mail kosong akan tampil M47
23. Jika field E-Mail tidak sesuai akan tampil M48
24. Jika field E-Mail sudah terdaftar akan tampil M49
25. Jika field Password kosong akan tampil M50
26. Jika field Masukan Password Lagi kosong akan tampil M51
27. Jika field Masukan Password Lagi tidak sesuai akan tampil M52
28. Jika filed Jawaban keamanan kosong akan tampil M53

Gambar III-60. Tampilan Pendaftaran

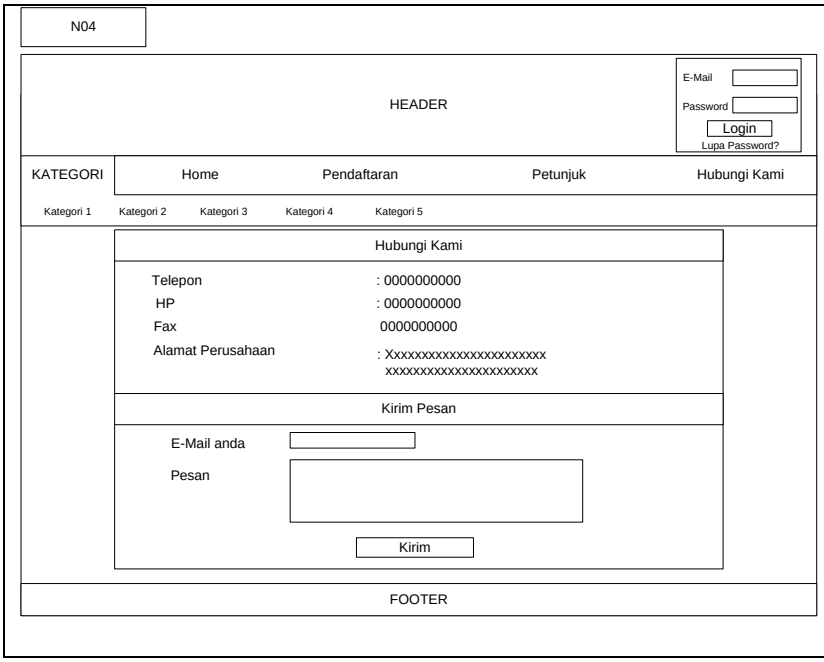
3.Perancangan Antarmuka Petunjuk (N03)



Navigasi :
1. Klik Home untuk menuju N01
2. Klik Pendaftaran untuk menuju N02
3. Klik Petunjuk untuk menuju N03
4. Klik Hubungi Kami untuk menuju N04
5. Klik Kategori untuk menuju N05
6. Klik Gambar untuk menuju N06
7. Klik Login untuk menuju L01
8. Jika Email tidak sesuai maka akan tampil M36
9. Jika Password tidak sesuai maka akan tampil M02 dan link Lupa Password
10. Klik Lupa Password untuk menuju N08

Gambar III-61. Tampilan Petunjuk

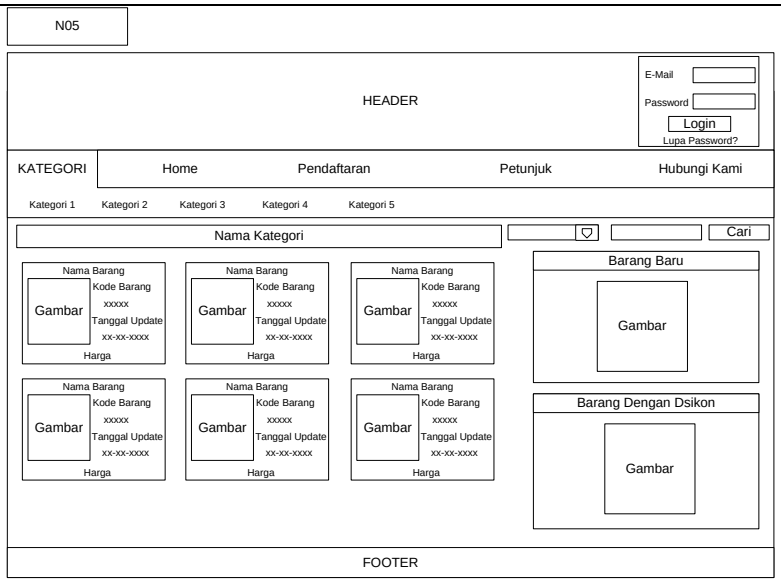
4.Perancangan Antarmuka Hubungi Kami (N04)



Navigasi :
1. Klik Home untuk menuju N01
2. Klik Pendaftaran untuk menuju N02
3. Klik Petunjuk untuk menuju N03
4. Klik Hubungi Kami untuk menuju N04
5. Klik Kategori untuk menuju N05
6. Klik Gambar untuk menuju N06
7. Klik Login untuk menuju L01
8. Jika Email tidak sesuai maka akan tampil M36
9. Jika Password tidak sesuai maka akan tampil M02 dan link Lupa Password
10. Klik Lupa Password untuk menuju N08
11. Klik kirim untuk mengirim pesan
12. Jika filed E-Mail anda kosong akan tampil M36
13. Jika field Pesan kosong akan tampil M54

Gambar III-62. Tampilan Hubungi Kami

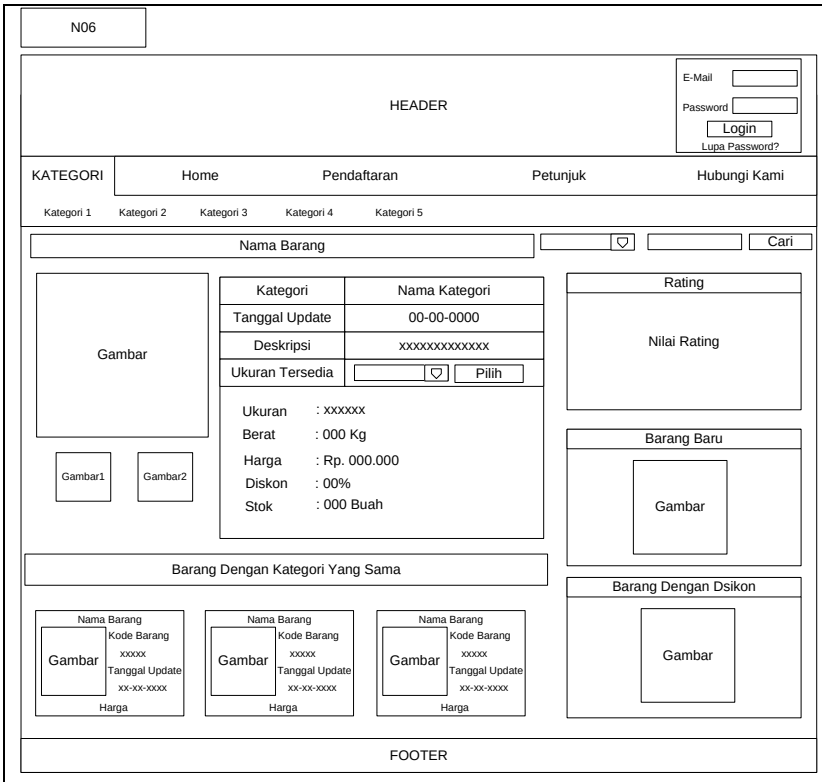
5.Perancangan Antarmuka Tampil Barang (N05)



Navigasi :
1. Klik Home untuk menuju N01
2. Klik Pendaftaran untuk menuju N02
3. Klik Petunjuk untuk menuju N03
4. Klik Hubungi Kami untuk menuju N04
5. Klik Kategori untuk menuju N05
6. Klik Gambar untuk menuju N06
7. Klik Cari untuk melakukan pencarian berdasarkan keyword dan menuju N07
8. Klik Gambar pada Barang Baru untuk menuju N06
9. Klik Gambar pada Barang Dengan Diskon untuk menuju N06
10. Klik Login untuk menuju L01
11. Jika Email tidak sesuai maka akan tampil M36
12. Jika Password tidak sesuai maka akan tampil M02 dan link Lupa Password
13. Klik Lupa Password untuk menuju N08

Gambar III-63. Tampilan Tampil Barang

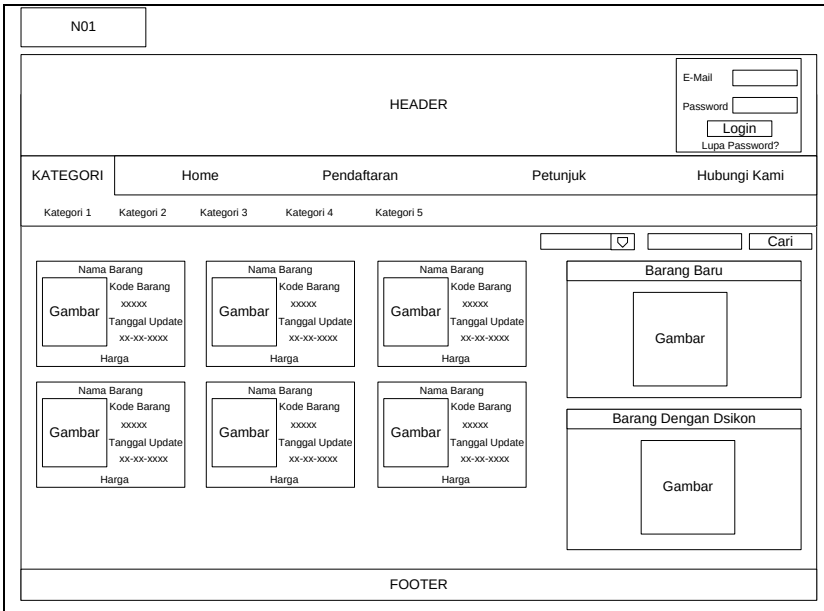
6.Perancangan Antarmuka Barang (N06)



Navigasi :
1. Klik Home untuk menuju N01
2. Klik Pendaftaran untuk menuju N02
3. Klik Petunjuk untuk menuju N03
4. Klik Hubungi Kami untuk menuju N04
5. Klik Kategori untuk menuju N05
6. Klik Gambar untuk menuju N06
7. Klik Cari untuk melakukan pencarian berdasarkan keyword dan menuju N07
8. Klik Gambar pada Barang Baru untuk menuju N06
9. Klik Gambar pada Barang Dengan Diskon untuk menuju N06
10. Klik Login untuk menuju L01
11. Jika Email tidak sesuai maka akan tampil M36
12. Jika Password tidak sesuai maka akan tampil M02 dan link Lupa Password
13. Klik Lupa Password untuk menuju N08
14. Klik Pilih untuk memilih ukuran yang tersedia

Gambar III-64. Tampilan Barang

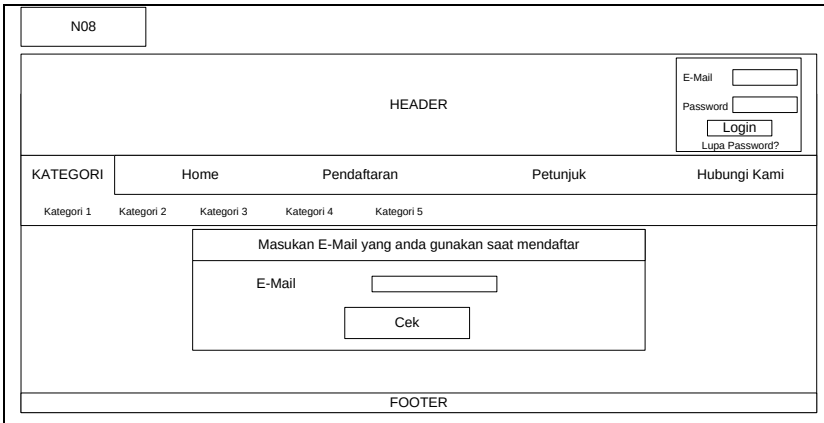
7.Perancangan Antarmuka Cari Barang (N07)



Navigasi :
1. Klik Home untuk menuju N01
2. Klik Pendaftaran untuk menuju N02
3. Klik Petunjuk untuk menuju N03
4. Klik Hubungi Kami untuk menuju N04
5. Klik Kategori untuk menuju N05
6. Klik Gambar untuk menuju N06
7. Klik Cari untuk melakukan pencarian berdasarkan keyword dan menuju N07
8. Klik Gambar pada Barang Baru untuk menuju N06
9. Klik Gambar pada Barang Dengan Diskon untuk menuju N06
10. Klik Login untuk menuju L01
11. Jika Email tidak sesuai maka akan tampil M36
12. Jika Password tidak sesuai maka akan tampil M02 dan link Lupa Password
13. Klik Lupa Password untuk menuju N08

Gambar III-65. Tampilan Cari Barang

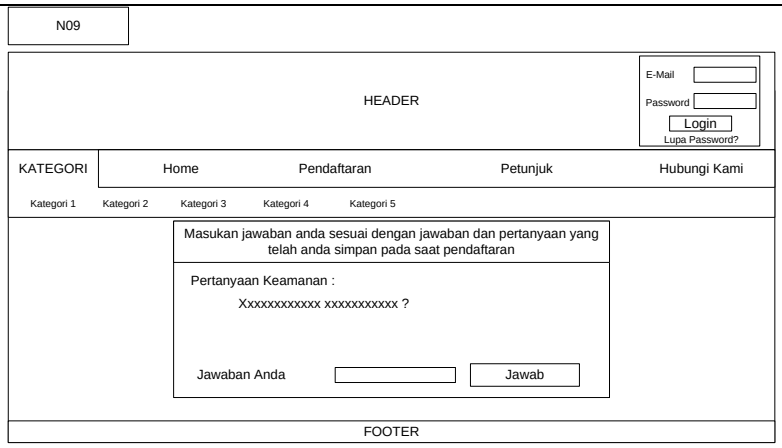
8.Perancangan Antarmuka Cek E-Mail (N08)



Navigasi :
1. Klik Home untuk menuju N01
2. Klik Pendaftaran untuk menuju N02
3. Klik Petunjuk untuk menuju N03
4. Klik Hubungi Kami untuk menuju N04
5. Klik Kategori untuk menuju N05
6. Klik Gambar untuk menuju N06
7. Klik Cari untuk melakukan pencarian berdasarkan keyword dan menuju N07
8. Klik Gambar pada Barang Baru untuk menuju N06
9. Klik Gambar pada Barang Dengan Diskon untuk menuju N06
10. Klik Login untuk menuju L01
11. Jika Email tidak sesuai maka akan tampil M36
12. Jika Password tidak sesuai maka akan tampil M02 dan link Lupa Password
13. Klik Cek untuk menuju N09
14. Jika field E-Mail kosong akan tampil M36
15. Jika field E-Mail tidak sesuai akan tampil M01

Gambar III-66. Tampilan Cek E-mail

9.Perancangan Antarmuka Pertanyaan Keamanan (N09)

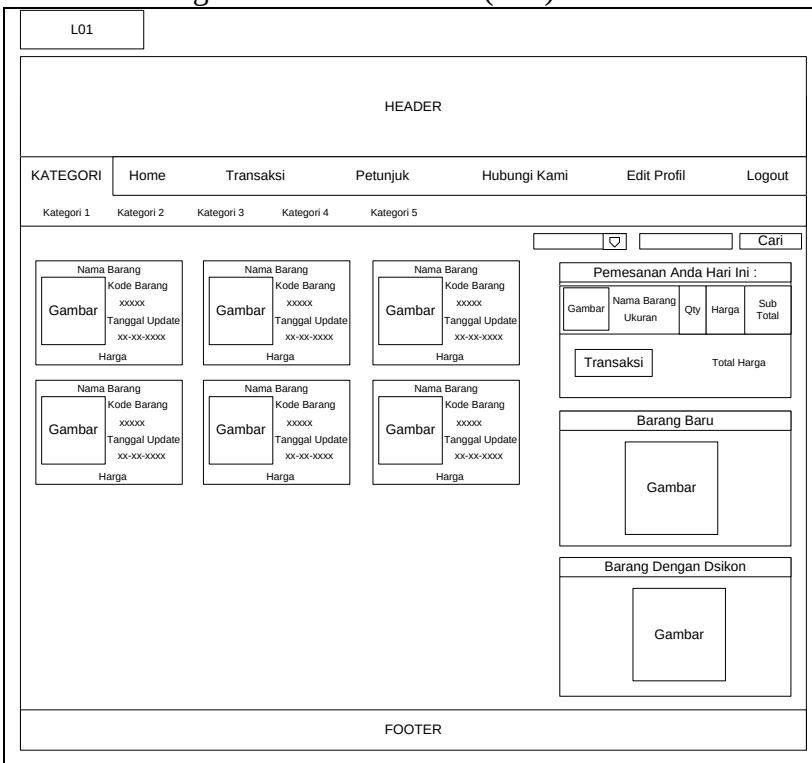


Navigasi :
1. Klik Home untuk menuju N01
2. Klik Pendaftaran untuk menuju N02
3. Klik Petunjuk untuk menuju N03
4. Klik Hubungi Kami untuk menuju N04
5. Klik Kategori untuk menuju N05
6. Klik Gambar untuk menuju N06
7. Klik Cari untuk melakukan pencarian berdasarkan keyword dan menuju N07
8. Klik Gambar pada Barang Baru untuk menuju N06
9. Klik Gambar pada Barang Dengan Diskon untuk menuju N06
10. Klik Login untuk menuju L01
11. Jika Email tidak sesuai maka akan tampil M36
12. Jika Password tidak sesuai maka akan tampil M02 dan link Lupa Password
13. Klik Jawab untuk mengirimkan password ke E-Mail
14. Jika field Jawaban Anda kosong akan tampil M55
15. Jika field Jawaban Anda tidak sesuai akan tampil M56

Gambar III-67. Tampilan Pertanyaan Keamanan

3.3.2.4 Perancangan Antarmuka Pelanggan

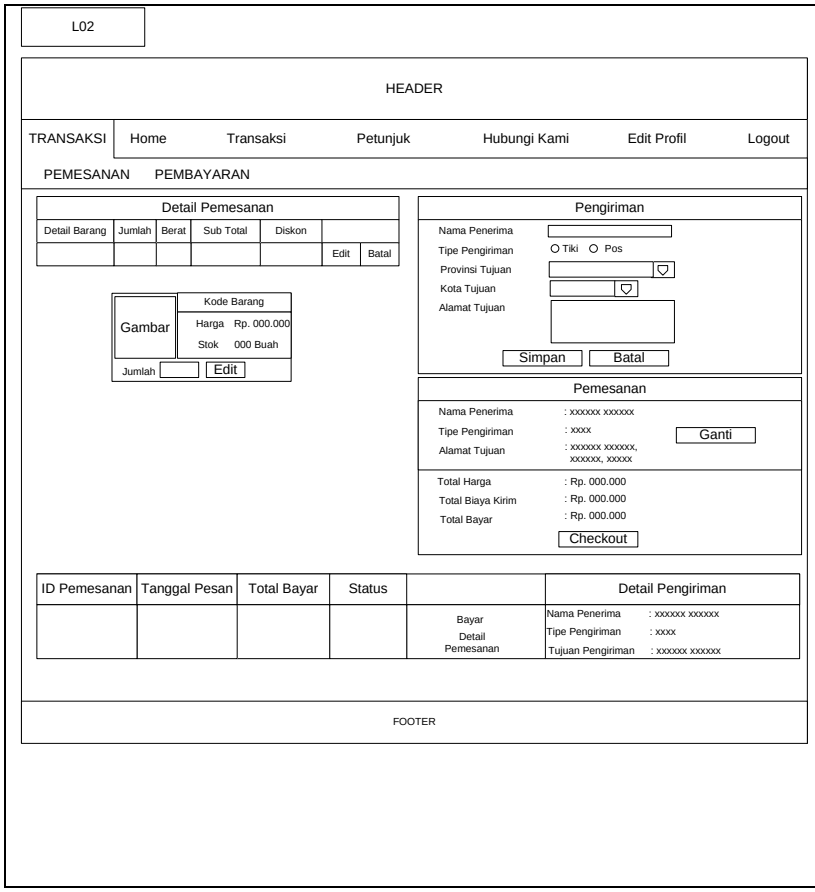
1.Perancangan Antarmuka *Home* (L01)



Navigasi :
1. Klik Home untuk menuju L01
2. Klik Transaksi untuk menuju L02
3. Klik Petunjuk untuk menuju L03
4. Klik Hubungi Kami untuk menuju L04
5. Klik Edit Profil untuk menuju L05
6. Klik Logout untuk menuju N01
7. Klik Kategori untuk menuju L06
8. Klik Gambar untuk menuju L07
9. Klik Cari untuk melakukan pencarian berdasarkan keyword dan menuju L08
10. Klik Gambar pada Barang Baru untuk menuju L07
11. Klik Gambar pada Barang Dengan Diskon untuk menuju L07

Gambar III-68. Tampilan *Home*

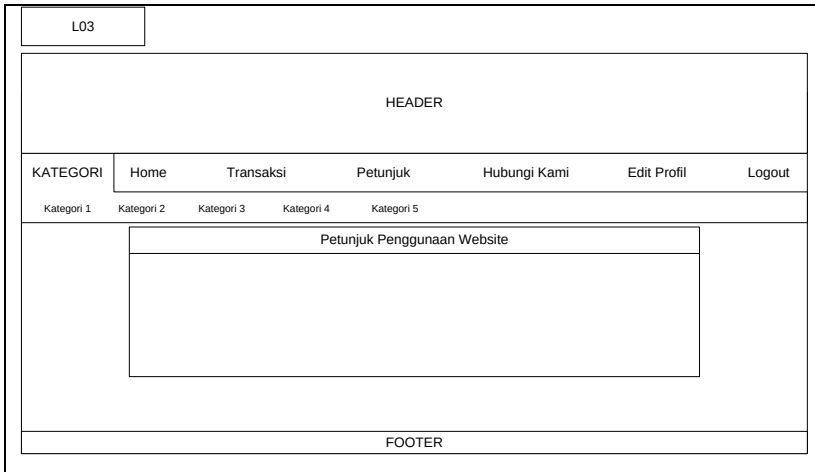
2.Perancangan Antarmuka Transaksi (L02)



Navigasi :
1. Klik Home untuk menuju L01
2. Klik Transaksi untuk menuju L02
3. Klik Petunjuk untuk menuju L03
4. Klik Hubungi Kami untuk menuju L04
5. Klik Edit Profil untuk menuju L05
6. Klik Logout untuk menuju N01
7. Klik PEMESANAN untuk menuju L02
8. Klik PEMBAYARAN untuk menuju L08
9. Jika ada pemesanan yang belum checkout akan tampil form Detail Pemesanan dan form Checkout Pemesanan
10. Klik Edit maka akan tampil form Edit Detail Pemesanan
11. Klik tombol Edit maka system akan menyimpan data detail pemesanan
12. Jika filed jumlah kosong akan tampil M57
13. Jika field jumlah tidak sesuai akan tampil M58
14. Klik tombol Ganti akan tampil form Pengiriman
15. Klik tombol Simpan untuk menyimpan data pengiriman baru
16. Jika field Nama Penerima kosong, akan tampil M59
17. Jika field Provinsi Tujuan kosong akan tampil M41
18. Jika field Kota Tujuan kosong akan tampil M42
19. Klik tombol Checkout system akan menyimpan data pemesanan baru
20. Klik Detail Pemesanan untuk menuju L09
21. Klik Bayar untuk menuju L10

Gambar III-69. Tampilan Transaksi

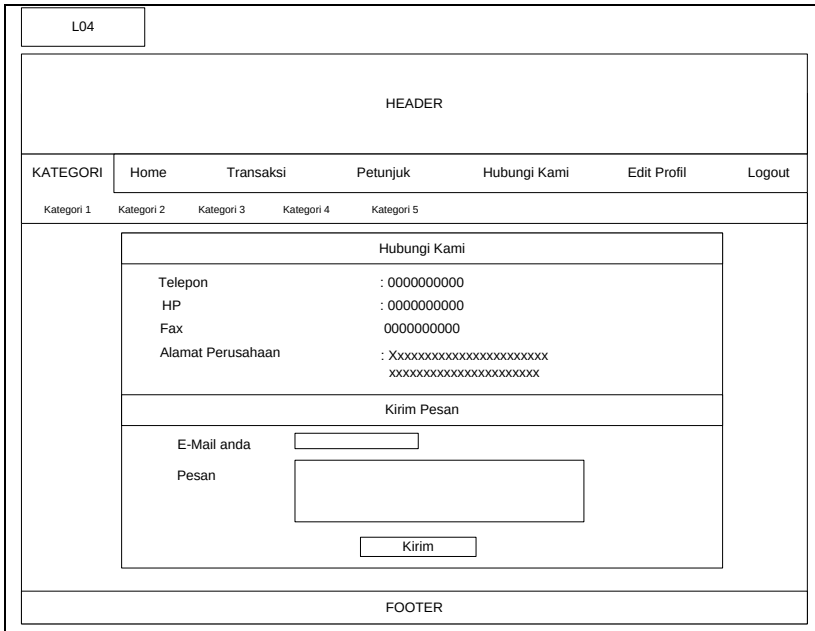
3.Perancangan Antarmuka Petunjuk (L03)



Navigasi :
1. Klik Home untuk menuju L01
2. Klik Transaksi untuk menuju L02
3. Klik Petunjuk untuk menuju L03
4. Klik Hubungi Kami untuk menuju L04
5. Klik Edit Profil untuk menuju L05
6. Klik Logout untuk menuju N01
7. Klik Kategori untuk menuju L06

Gambar III-70. Tampilan Petunjuk

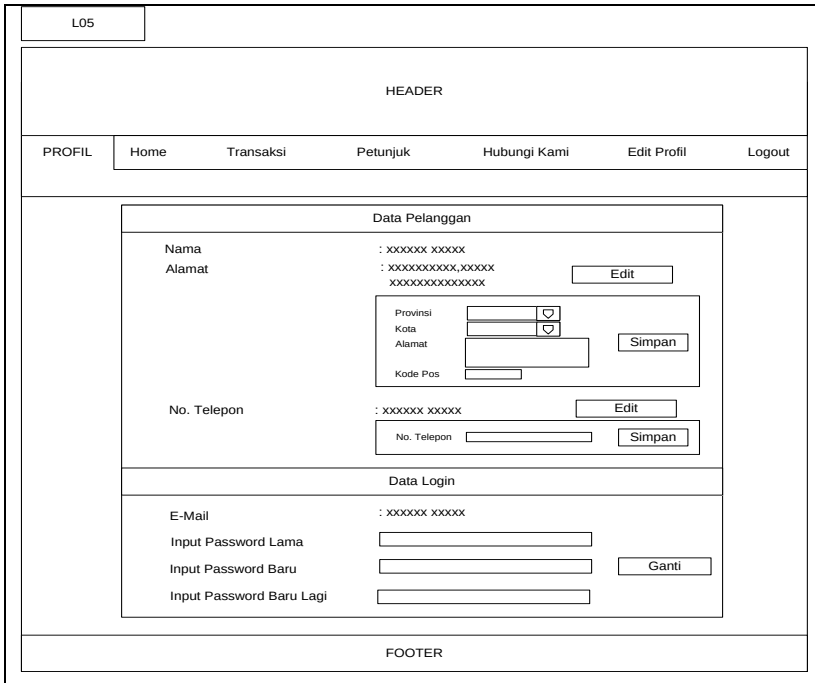
4.Perancangan Antarmuka Hubungi Kami (L04)



Navigasi :
1.Klik Home untuk menuju L01
2. Klik Transaksi untuk menuju L02
3. Klik Petunjuk untuk menuju L03
4. Klik Hubungi Kami untuk menuju L04
5. Klik Edit Profil untuk menuju L05
6. Klik Logout untuk menuju N01
7. Klik Kategori untuk menuju L06
8. Klik kirim untuk mengirima E-Mail kepada Admin
9. Jika field E-Mail anda kosong akan tampil M36
10. Jika field Pesan kosong akan tampil M54

Gambar III-71. Tampilan Hubungi Kami

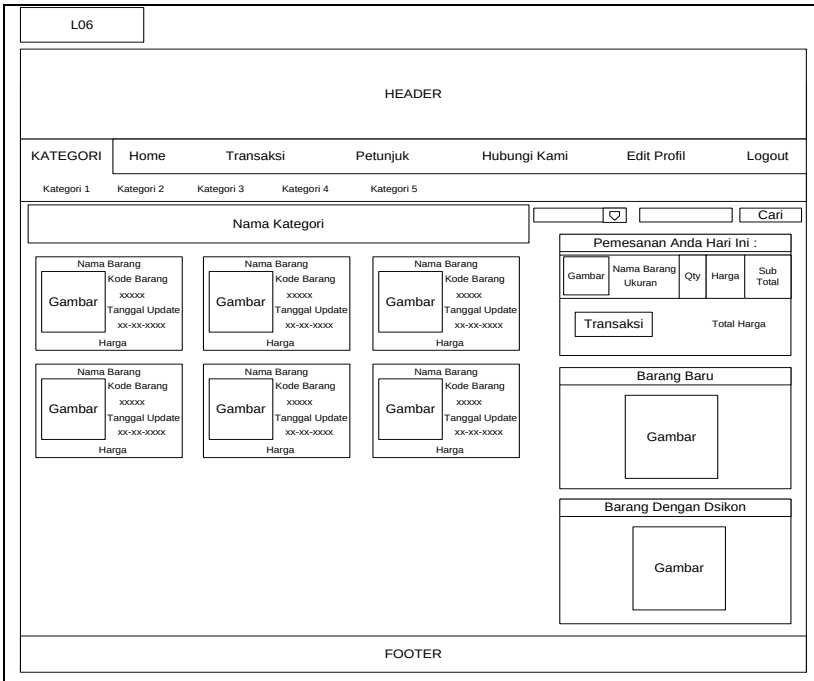
5.Perancangan Antarmuka Edit Profil (L05)



Navigasi :
1.Klik Home untuk menuju L01
2. Klik Transaksi untuk menuju L02
3. Klik Petunjuk untuk menuju L03
4. Klik Hubungi Kami untuk menuju L04
5. Klik Edit Profil untuk menuju L05
6. Klik Logout untuk menuju N01
7. Klik edit untuk menampilkan form edit field yang dipilih
8. Klik Simpan untuk menyimpan data yang telah diedit
9. Jika field Provinsi Kosong ma akan tampil M41
10. Jika field Kota kosong akan tampil M42
11. Jika field Alamat kosong akan tampil M43
12. Jika field Kode Pos kosong akan tampil M44
13. Jika filed No. Telepon kosong akan tampil M45
14. Klik tombol Ganti untuk menyimpan data password baru
15. Jika field Input Password Lama tidak sesuai akan tampil M06
16. Jika field Input Password Baru Lagi tidak sesuai akan tampil M07

Gambar III-72. Tampilan Edit Profil

6.Perancangan Antarmuka Tampil Barang (L06)

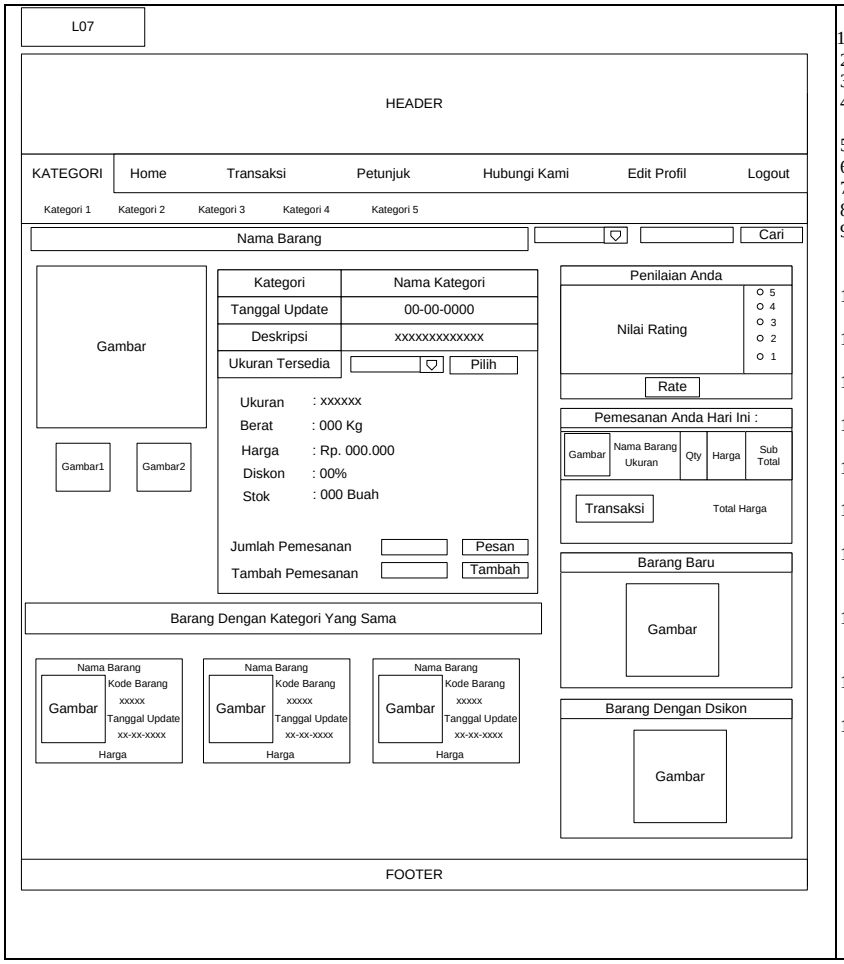


Navigasi :

1. Klik Home untuk menuju L01
2. Klik Transaksi untuk menuju L02
3. Klik Petunjuk untuk menuju L03
4. Klik Hubungi Kami untuk menuju L04
5. Klik Edit Profil untuk menuju L05
6. Klik Logout untuk menuju N01
7. Klik Kategori untuk menuju L06
8. Klik Gambar untuk menuju L07
9. Klik Cari untuk melakukan pencarian berdasarkan keyword dan menuju L08
10. Klik Gambar pada Barang Baru untuk menuju L07
11. Klik Gambar pada Barang Dengan Diskon untuk menuju L07

Gambar III-73. Tampilan Tampil Barang

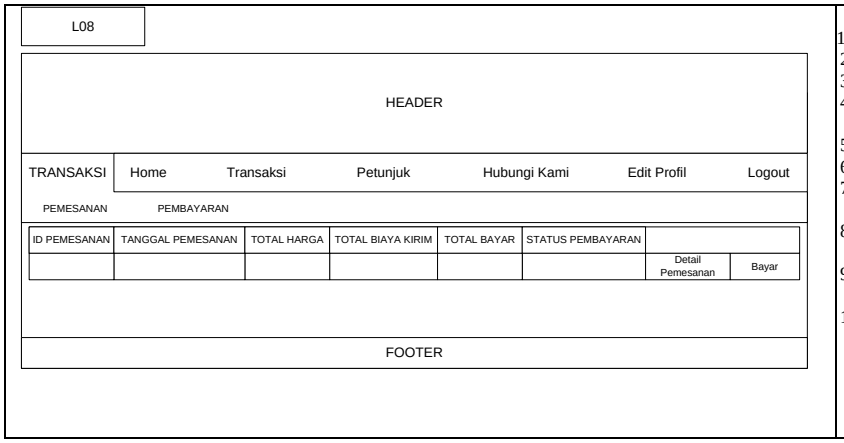
7.Perancangan Antarmuka Barang (L07)



Navigasi :
1. Klik Home untuk menuju L01
2. Klik Transaksi untuk menuju L02
3. Klik Petunjuk untuk menuju L03
4. Klik Hubungi Kami untuk menuju L04
5. Klik Edit Profil untuk menuju L05
6. Klik Logout untuk menuju N01
7. Klik Kategori untuk menuju L06
8. Klik Gambar untuk menuju L07
9. Klik Cari untuk melakukan pencarian berdasarkan keyword dan menuju L08
10. Klik Gambar pada Barang Baru untuk menuju L07
11. Klik Gambar pada Barang Dengan Diskon untuk menuju L07
12. Klik Rate untuk menyimpan penilaian terhadap barang
13. Klik Pesan untuk menyimpan data pemesanan
14. Jika field Jumlah Pemesanan Kosong, akan tampil M57
15. Jika field Jumlah Pemesanan tidak sesuai, akan tampil M58
16. Jika sudah melakukan pemesanan barang yang sama maka akan tampil field Tambah Pemesanan
17. Klik Tambah untuk menampah data barang yang sama pada pemesanan
18. Jika field Tambah Pemesanan kosong akan tampil M57
19. Jika field Tambah Pemesanan tidak sesuai, akan tampil M58

Gambar III-74. Tampilan Barang

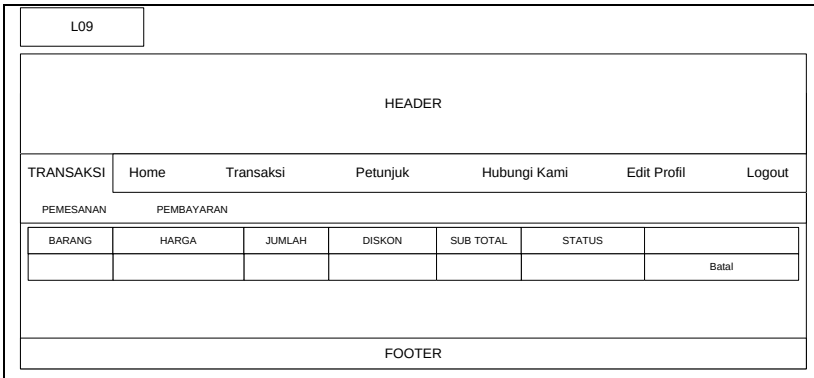
8.Perancangan Antarmuka Pembayaran (L08)



Navigasi :
1. Klik Home untuk menuju L01
2. Klik Transaksi untuk menuju L02
3. Klik Petunjuk untuk menuju L03
4. Klik Hubungi Kami untuk menuju L04
5. Klik Edit Profil untuk menuju L05
6. Klik Logout untuk menuju N01
7. Klik PEMESANAN untuk menuju L02
8. Klik PEMBAYARAN untuk menuju L08
9. Klik Detail Pemesanan untuk menuju L09
10. Klik Bayar untuk menuju L10

Gambar III-75. Tampilan Pembayaran

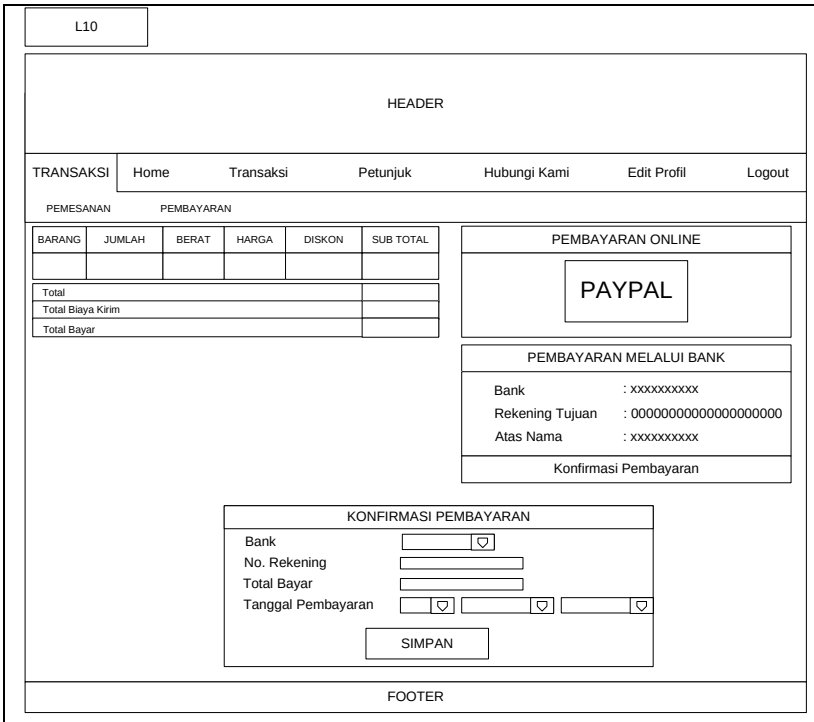
9.Perancangan Antarmuka Detail Pemesanan (L09)



Navigasi :
1. Klik Home untuk menuju L01
2. Klik Transaksi untuk menuju L02
3. Klik Petunjuk untuk menuju L03
4. Klik Hubungi Kami untuk menuju L04
5. Klik Edit Profil untuk menuju L05
6. Klik Logout untuk menuju N01
7. Klik PEMESANAN untuk menuju L02
8. Klik PEMBAYARAN untuk menuju L08
9. Jika Status pemesanan ditunda maka akan tampil link Batal
10. Klik Batal untuk membatalkan pemesanan

Gambar III-76. Tampilan Detail Pemesanan

10.Perancangan Antarmuka Proses Pembayaran (L10)

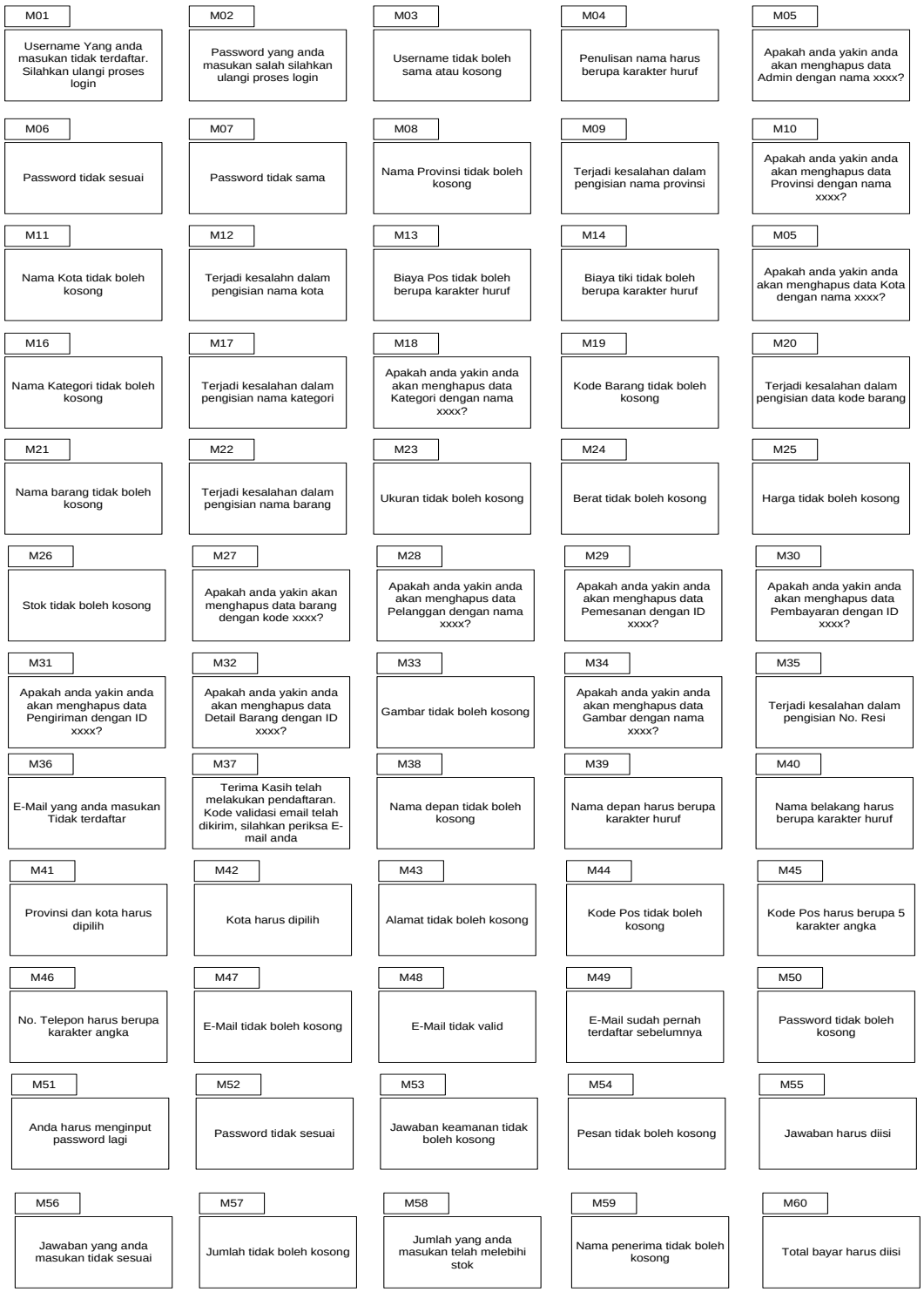


Navigasi :
1. Klik Home untuk menuju L01
2. Klik Transaksi untuk menuju L02
3. Klik Petunjuk untuk menuju L03
4. Klik Hubungi Kami untuk menuju L04
5. Klik Edit Profil untuk menuju L05
6. Klik Logout untuk menuju N01
7. Klik PEMESANAN untuk menuju L02
8. Klik PEMBAYARAN untuk menuju L08
9. Klik tombol PAYPAL untuk melakukan pembayaran pada situs PayPal
10. Klik Konfirmasi Pembayaran untuk menampilkan form Konfirmasi pPembayaran
11. Klik tombol simpan untuk menyimpan data konfirmasi pembayaran
12. Jika field Total Bayar kosong akan menampilkan M60
13. Jika field Tanggal Pembayaran tidak sesuai akan menampilkan M61

Gambar III-77. Tampilan Proses Pembayaran

3.3.3 Perancangan Pesan

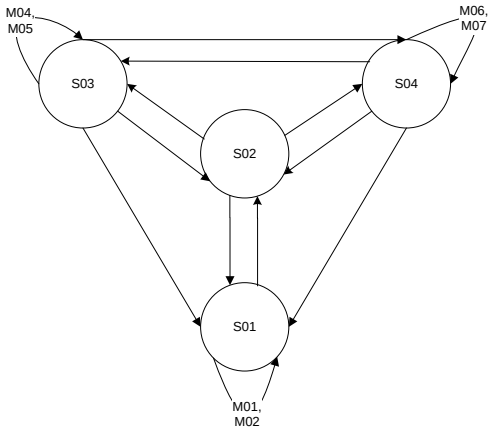
Perancangan pesan yang terdapat pada sistem ini dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar III-78. Perancangan pesan

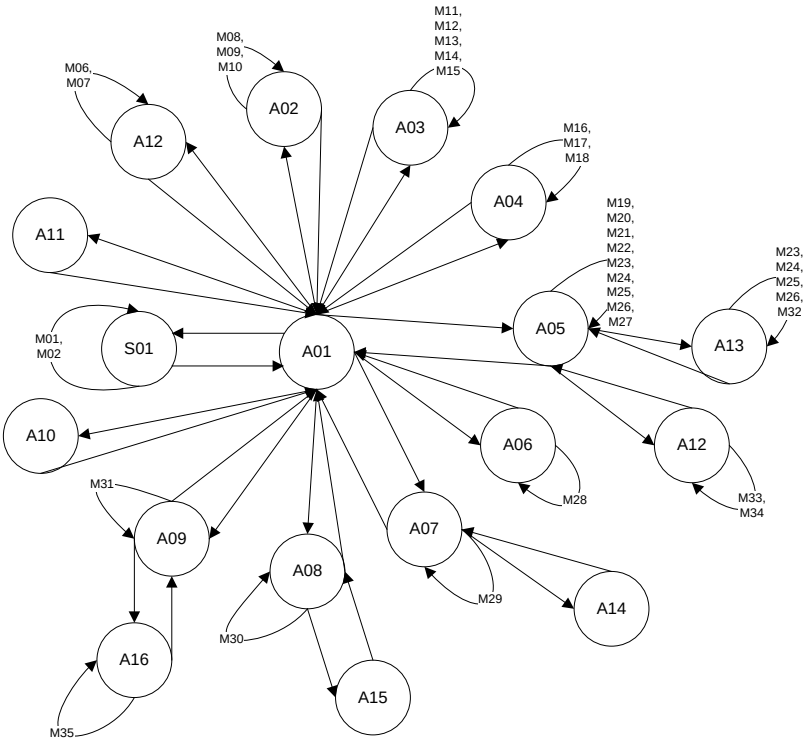
3.3.4 Jaringan Semantik

1. Jaringan Semantik Superadmin



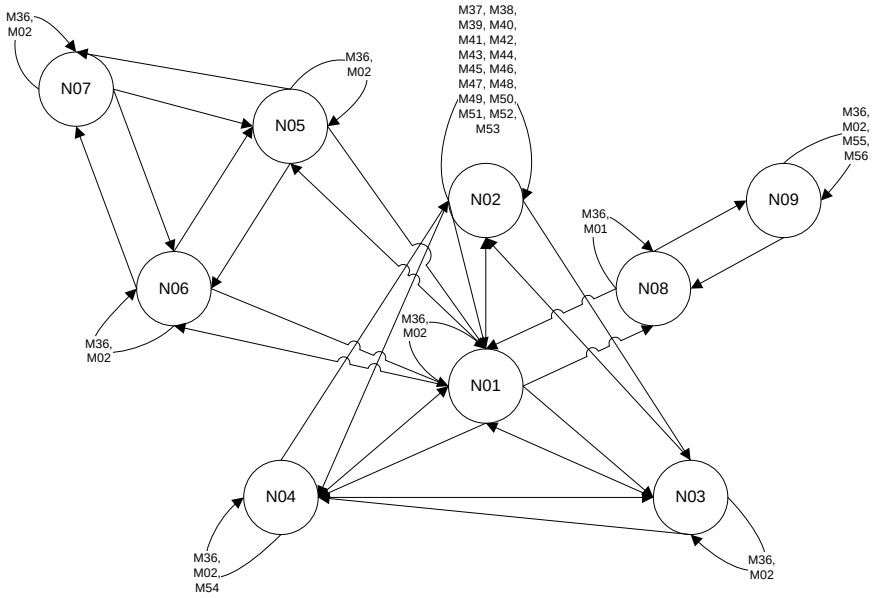
Gambar III-79. Jaringan Semantik Superadmin

2. Jaringan Semantik Admin



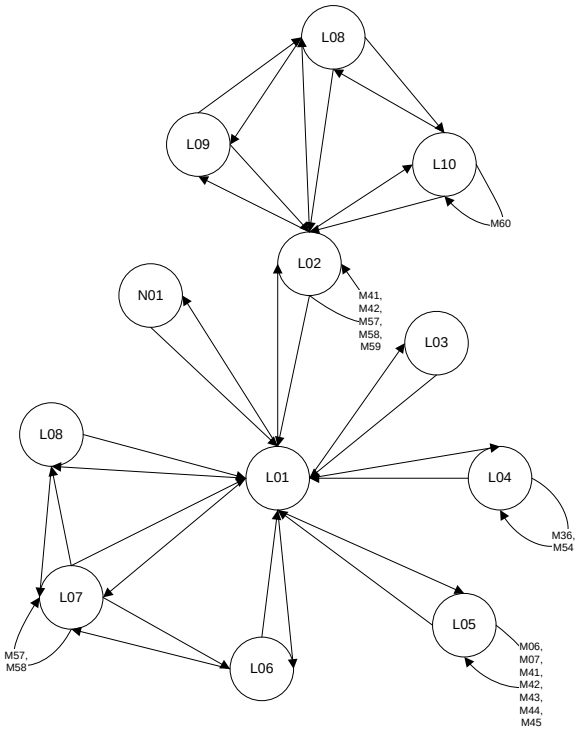
Gambar III-80. Jaringan Semantik Admin

3. Jaringan Semantik Pengunjung



Gambar III-81. Jaringan Semantik Pengunjung

4. Jaringan Semantik Pelanggan

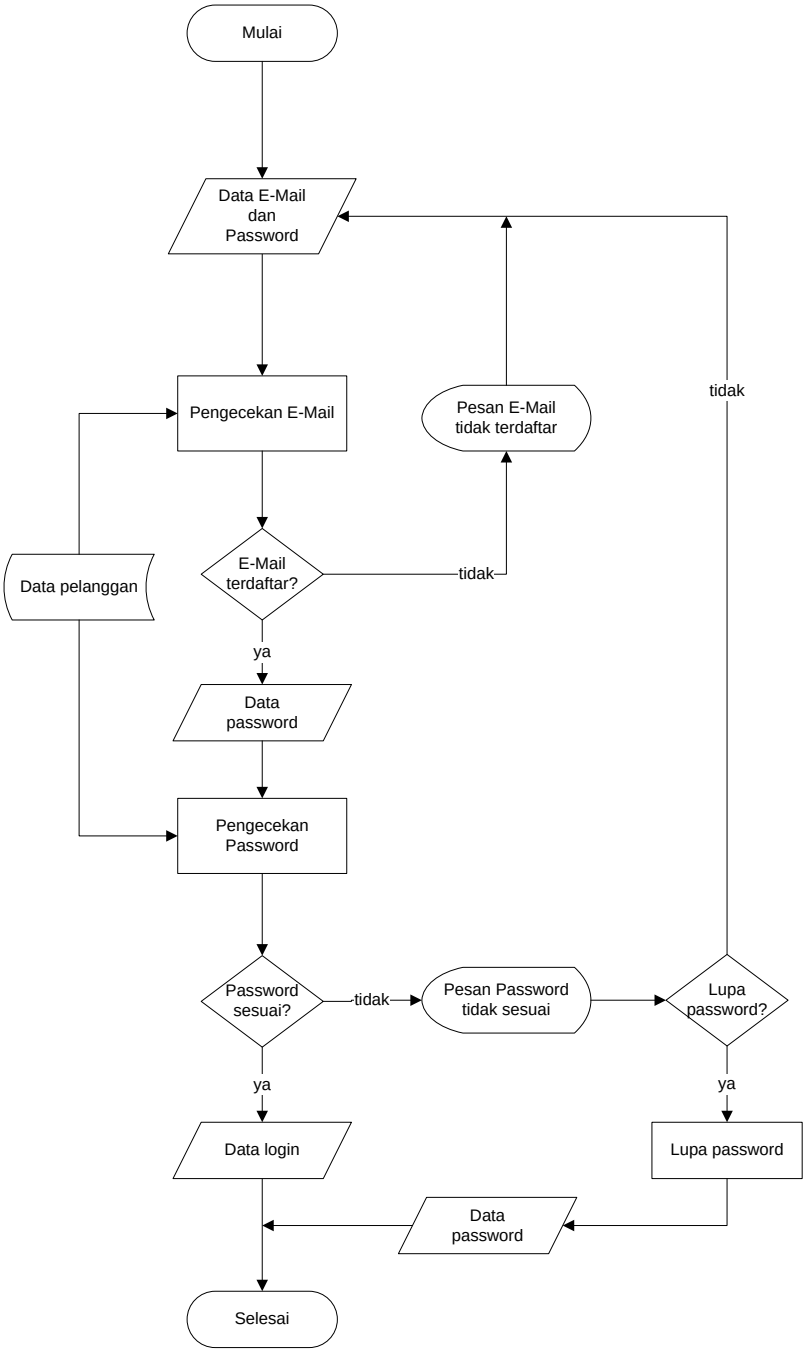


Gambar III-82. Jaringan Semantik Pelanggan

3.3.5 Perancangan Prosedural

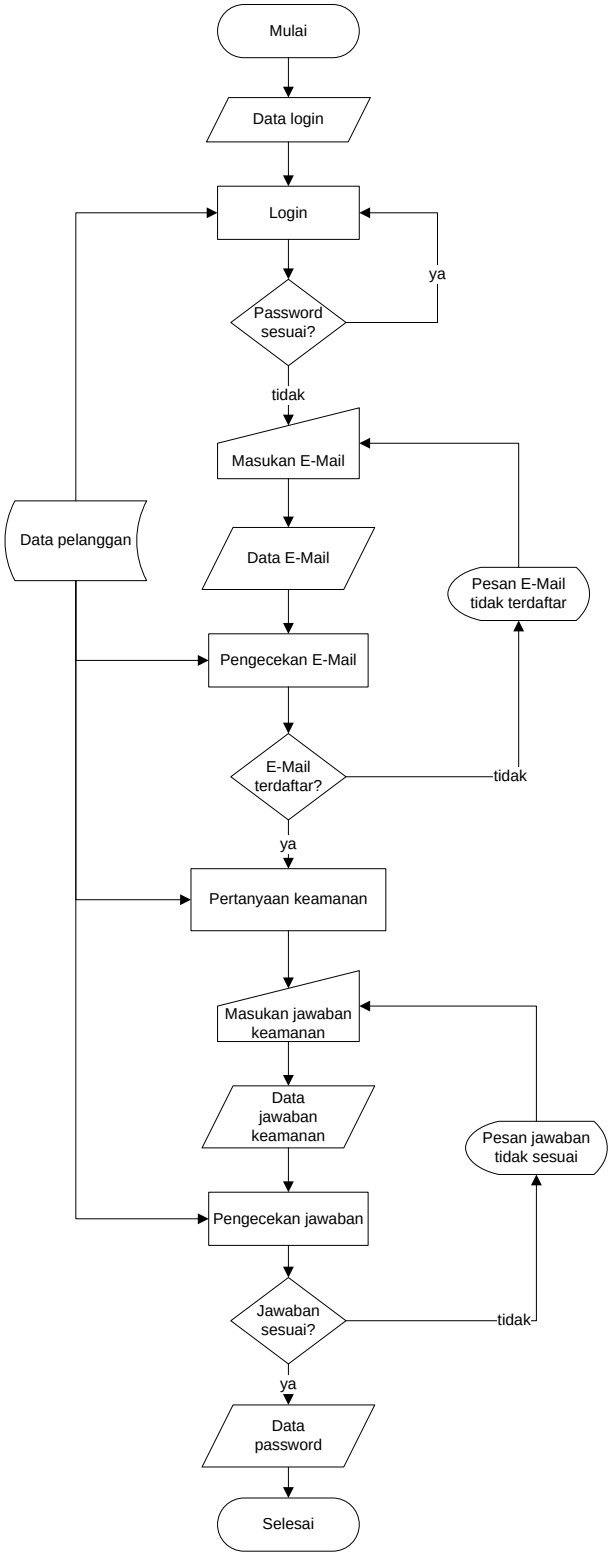
Perancangan prosedural sistem penjualan online pada R & A Interfans Shop adalah sebagai berikut :

1. Prosedur Login Pelanggan



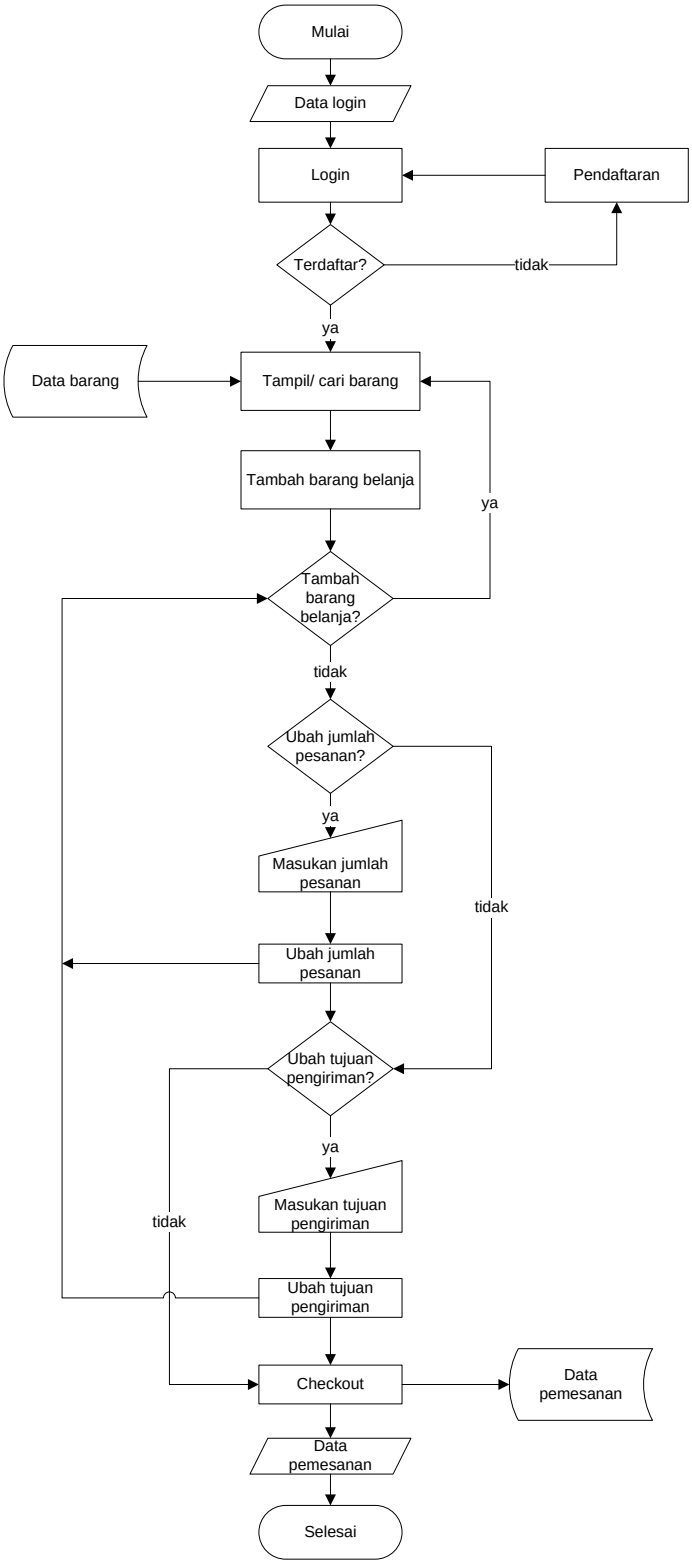
Gambar III-83. Prosedur Login Pelanggan

2. Prosedur lupa password



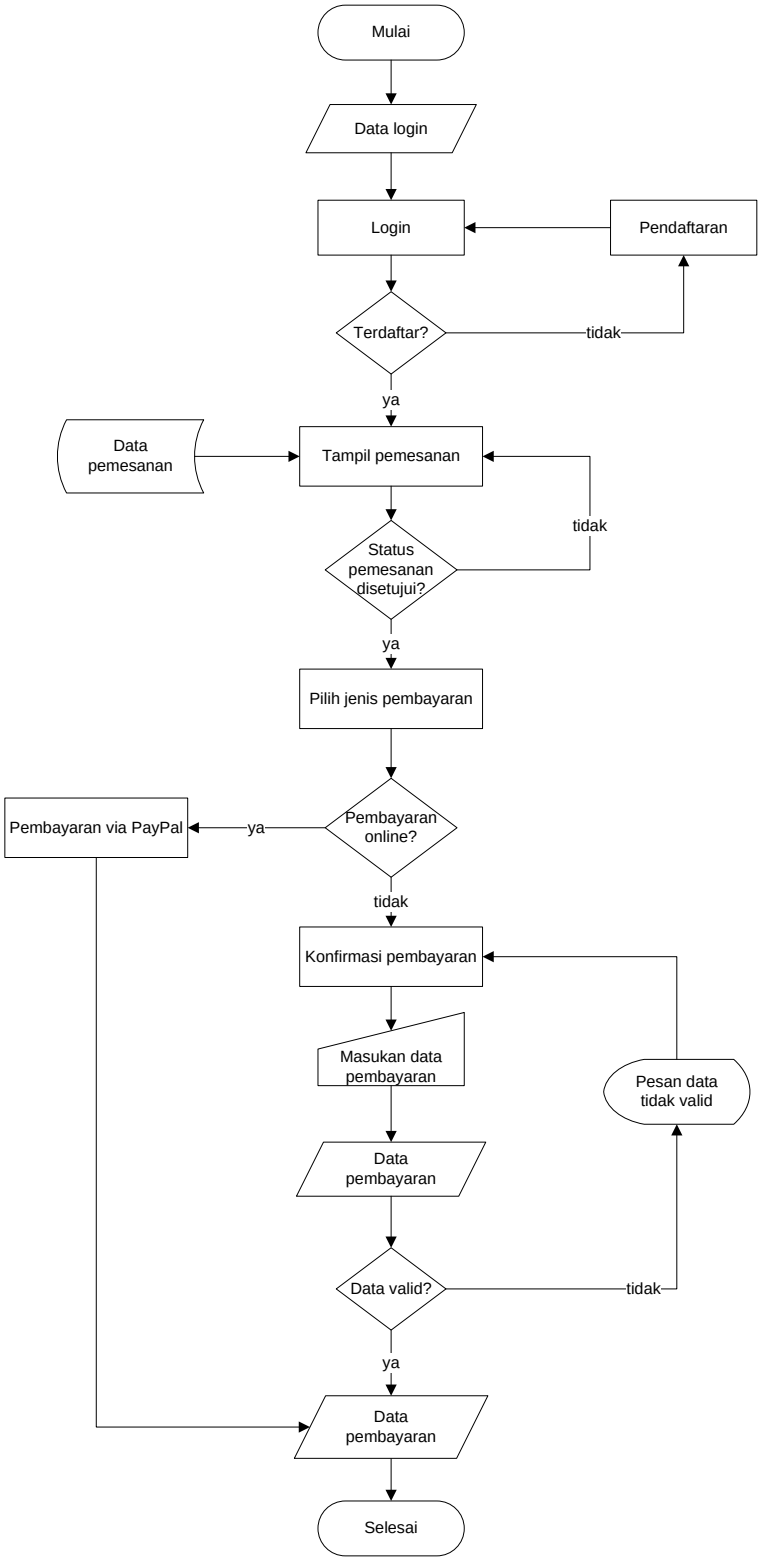
Gambar III-84. Prosedur lupa password

3. Prosedur Pemesanan



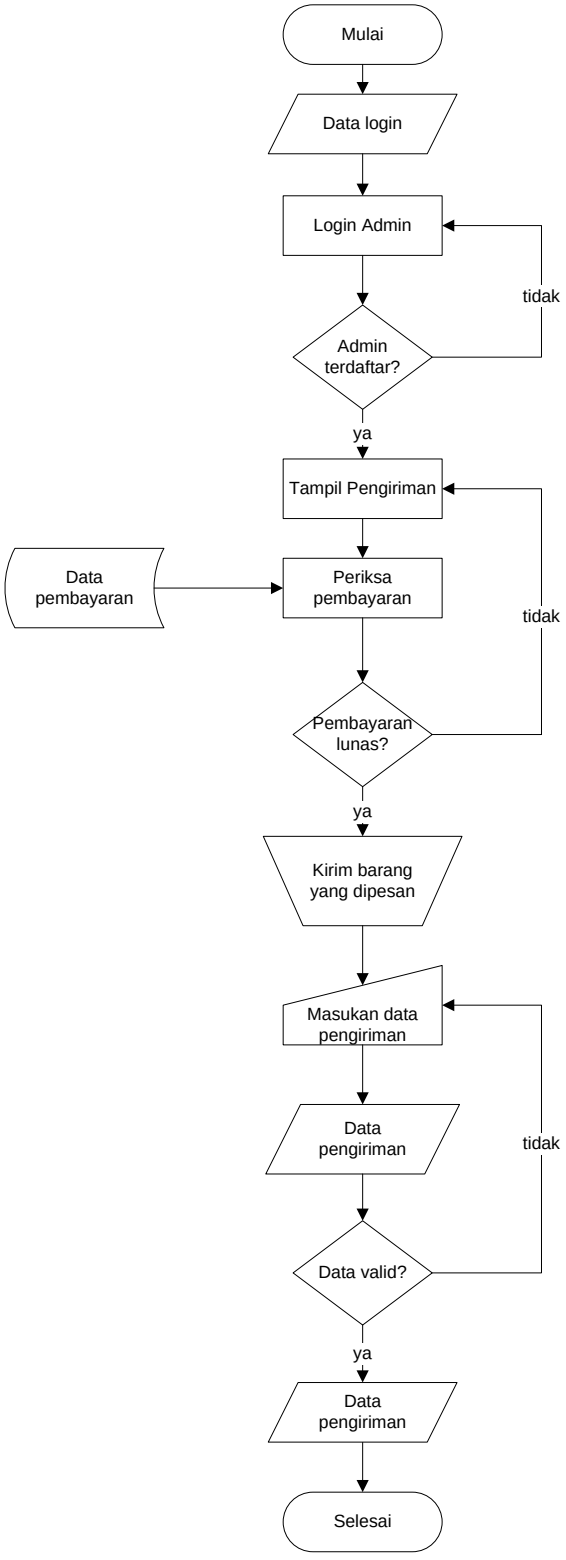
Gambar III-85. Prosedur Pemesanan

4. Prosedur Pembayaran



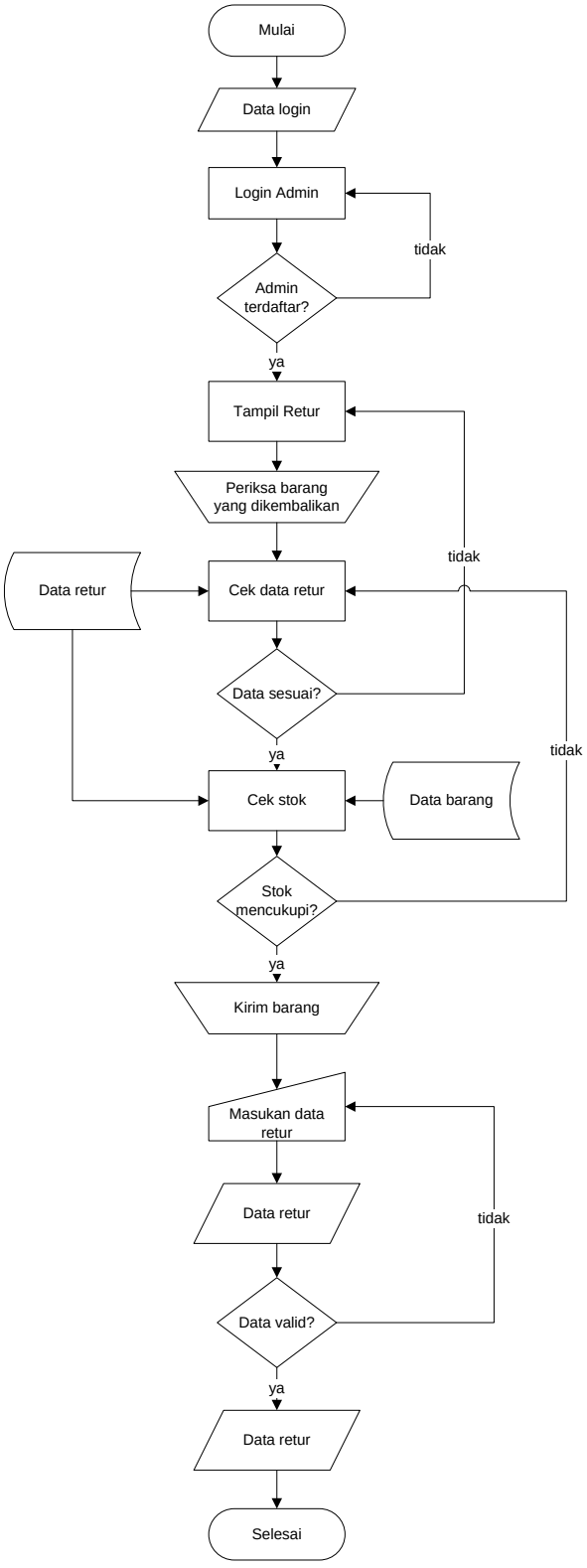
Gambar III-86. Prosedur Pembayaran

5. Prosedur Pengiriman



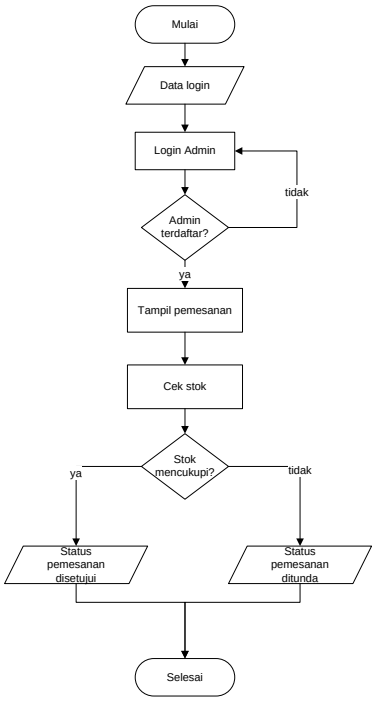
Gambar III-87. Prosedur Pengiriman

6. Prosedur Retur



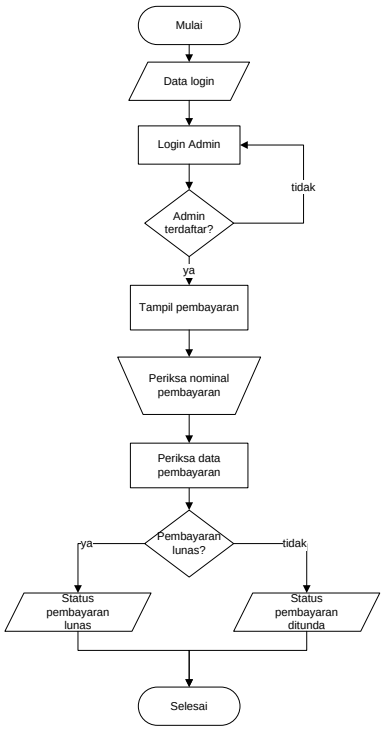
Gambar III-88. Prosedur Retur

7. Prosedur Update status pemesanan



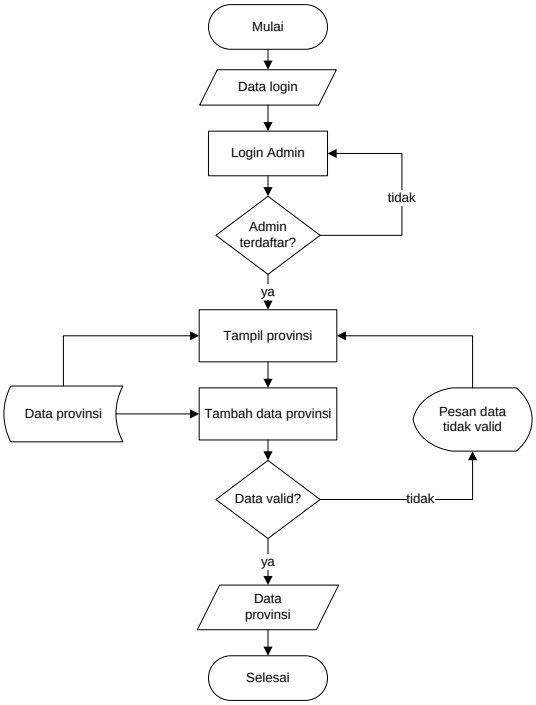
Gambar III-89. Prosedur update status pemesanan

8. Prosedur Update status pembayaran



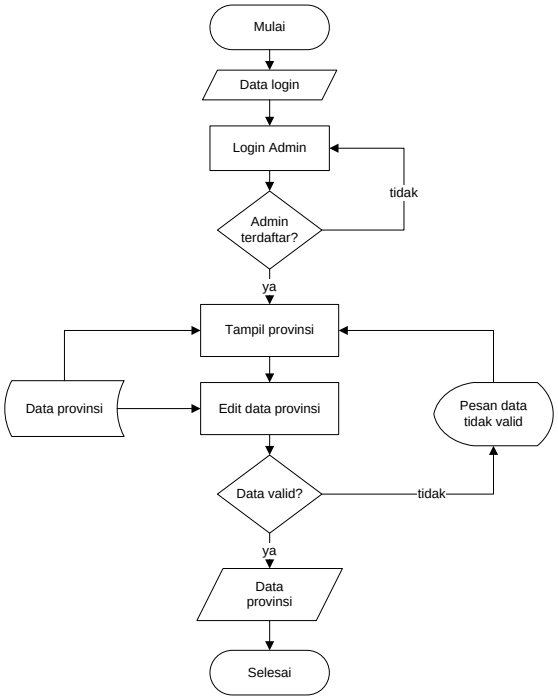
Gambar III-90. Prosedur update status pembayaran

9. Prosedur Tambah data provinsi



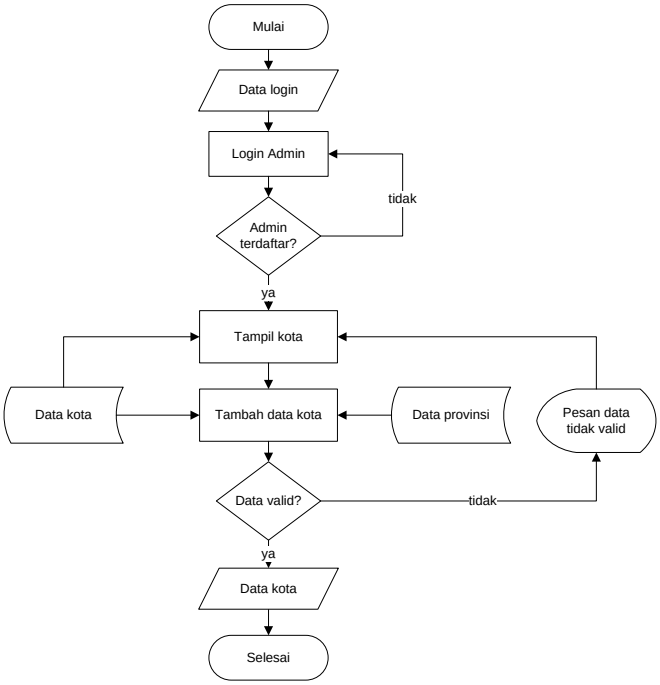
Gambar III-91. Prosedur Tambah Data Provinsi

10. Prosedur Edit data provinsi



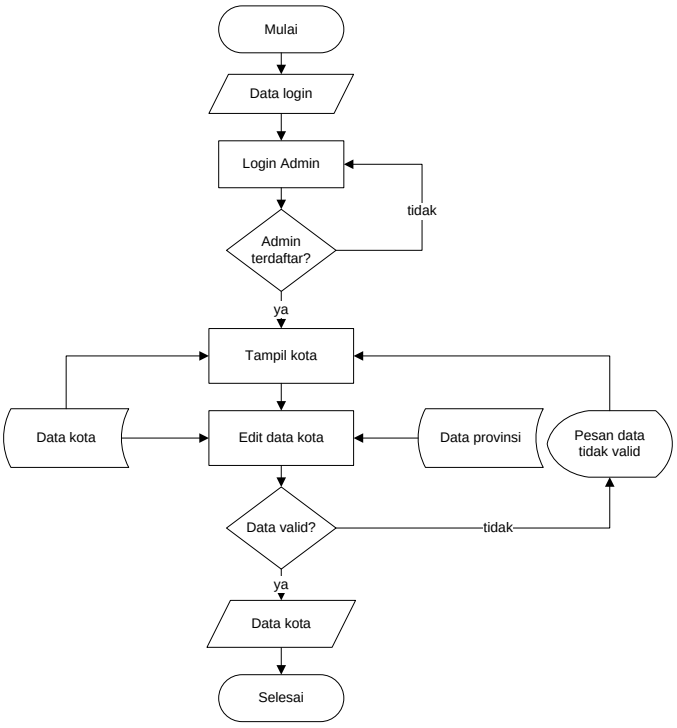
Gambar III-92. Prosedur Edit Data Provinsi

11. Prosedur Tambah data kota



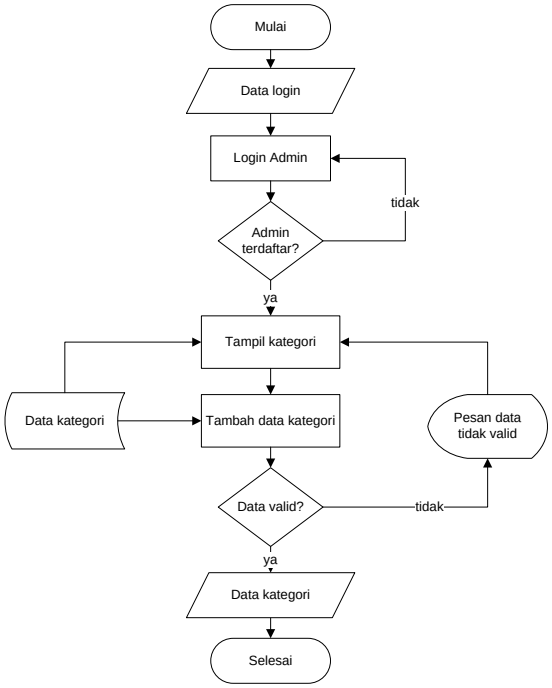
Gambar III-93. Prosedur Tambah Data Kota

12. Prosedur Edit data kota



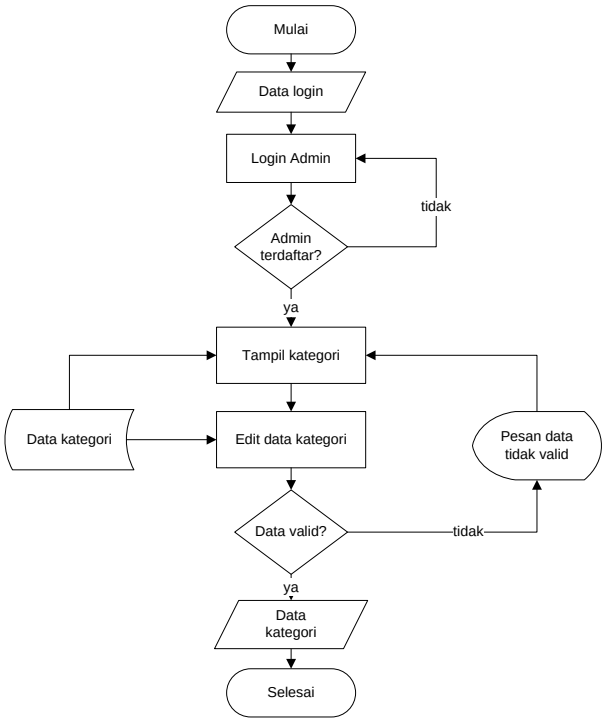
Gambar III-94. Prosedur Edit Data Kota

13. Prosedur Tambah data kategori



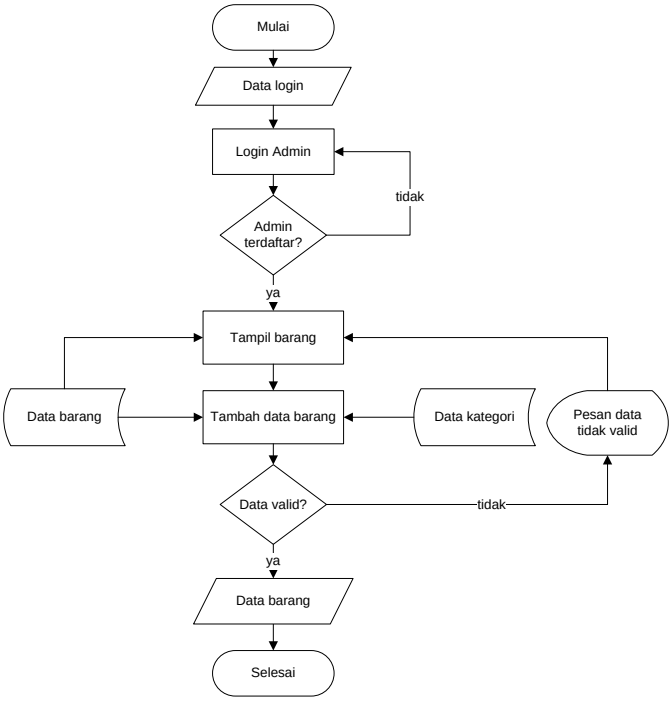
Gambar III-95. Prosedur Tambah Data Kategori

14. Prosedur Edit data kategori



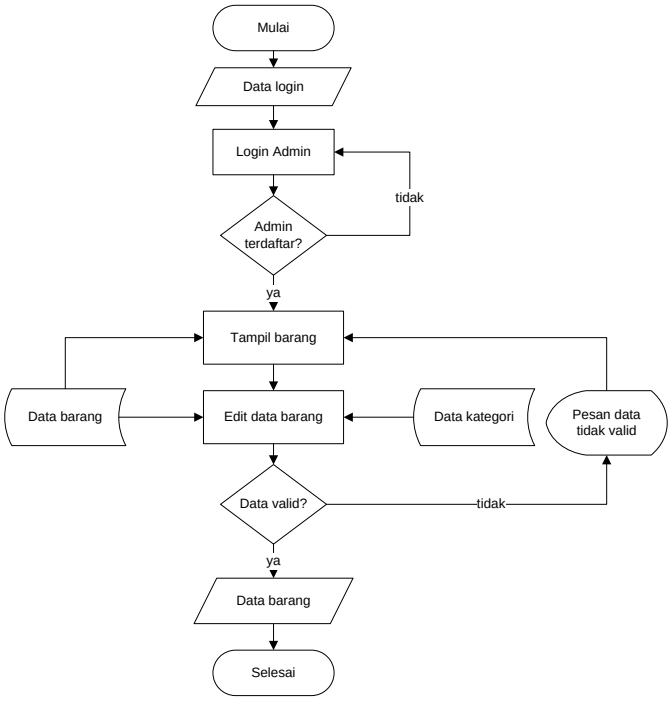
Gambar III-96. Prosedur Edit Data Kategori

15. Prosedur Tambah Data Barang



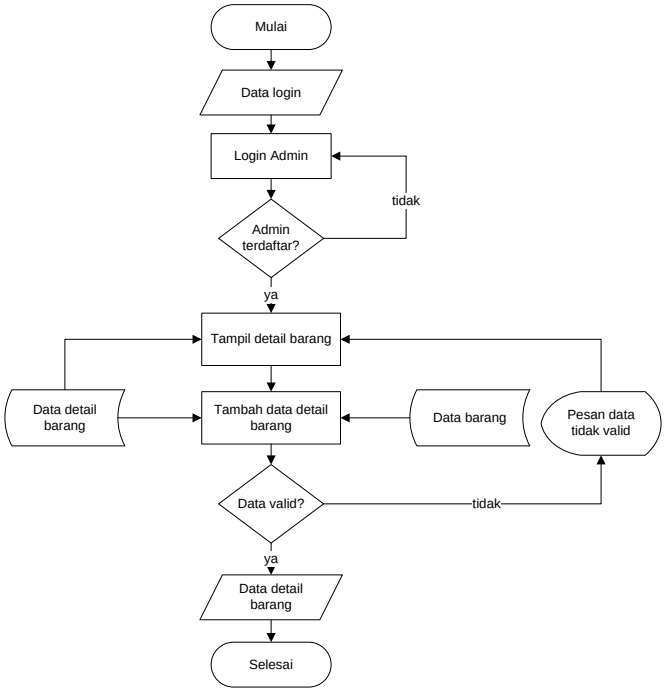
Gambar III-97. Prosedur Tambah Data Barang

16. Prosedur Edit data barang



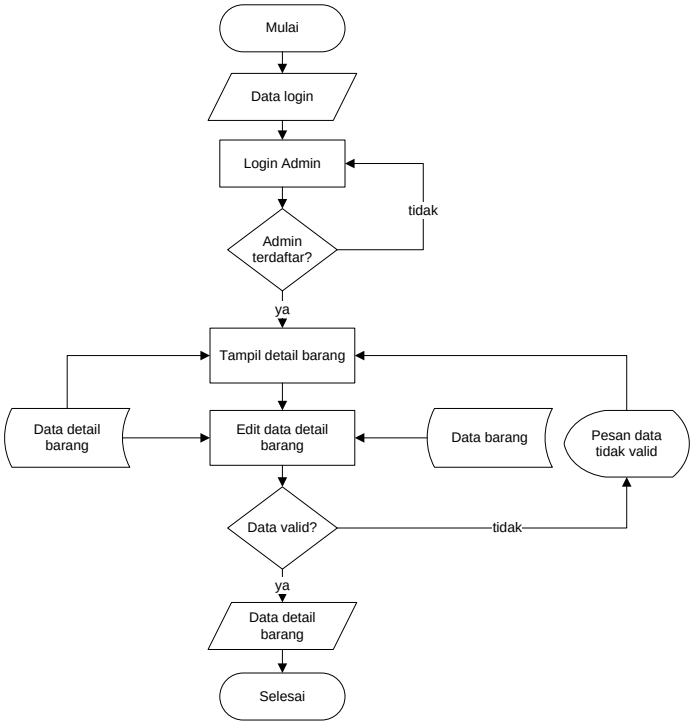
Gambar III-98. Prosedur Edit Data Barang

17. Prosedur Tambah data detail barang



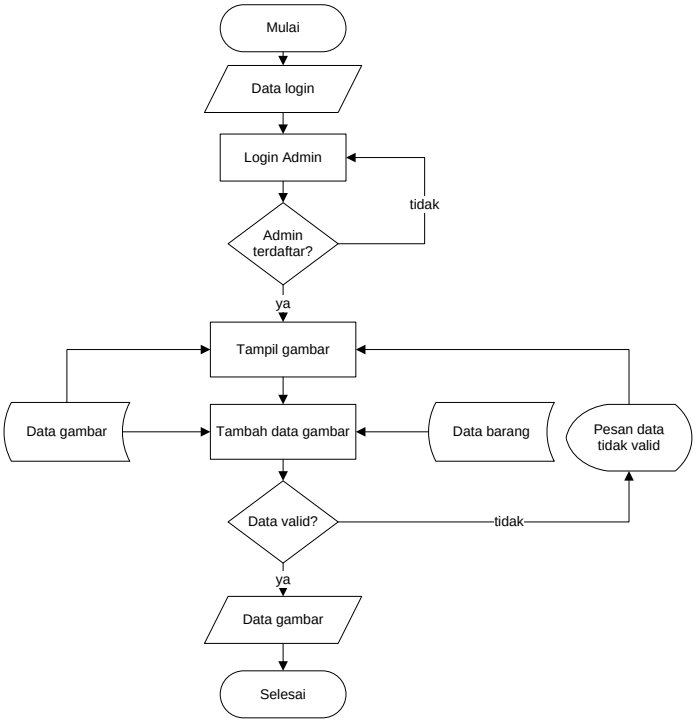
Gambar III-99. Prosedur Tambah Data Detail Barang

18. Prosedur Edit data detail barang



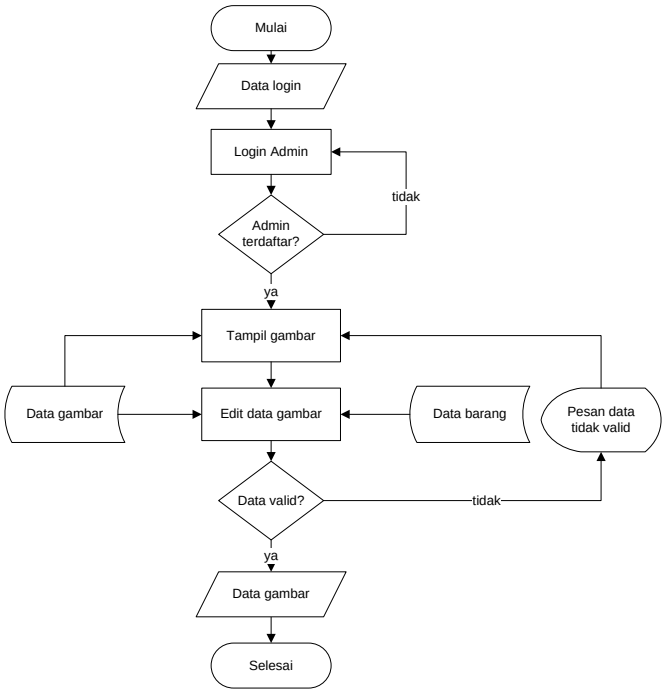
Gambar III-100. Prosedur Edit Data Detail Barang

19. Prosedur Tambah data gambar



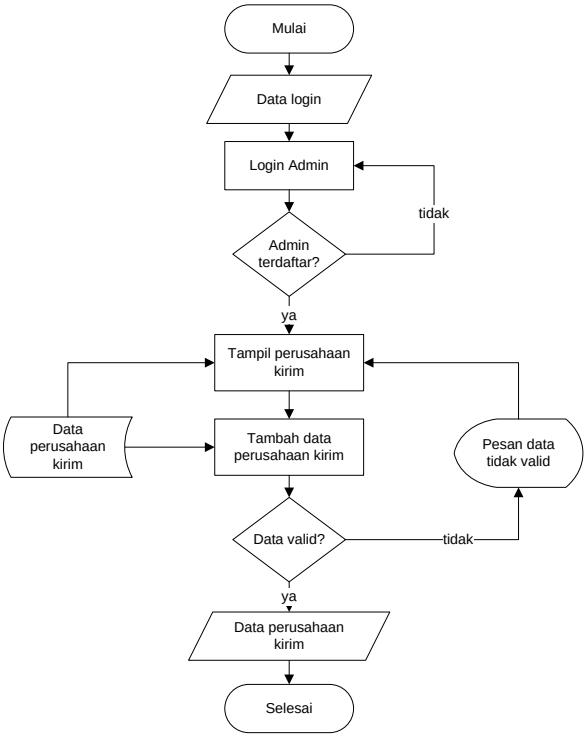
Gambar III-101. Prosedur Tambah Data Gambar

20. Prosedur Edit data gambar



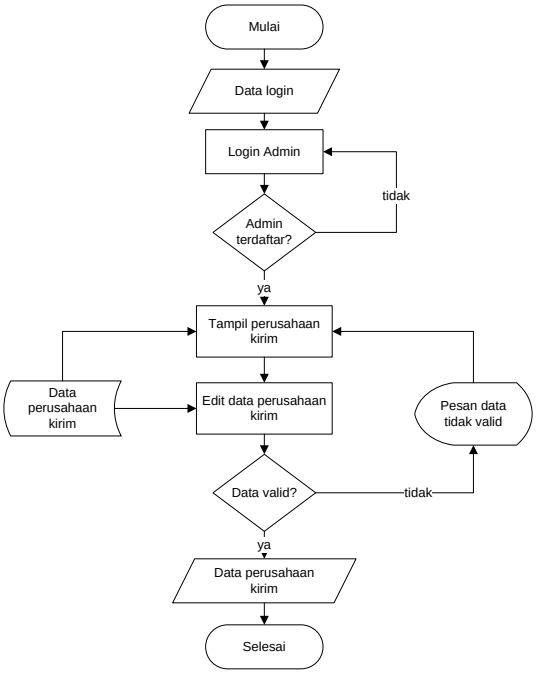
Gambar III-102. Prosedur Edit Data Gambar

21. Prosedur Tambah data perusahaan kirim



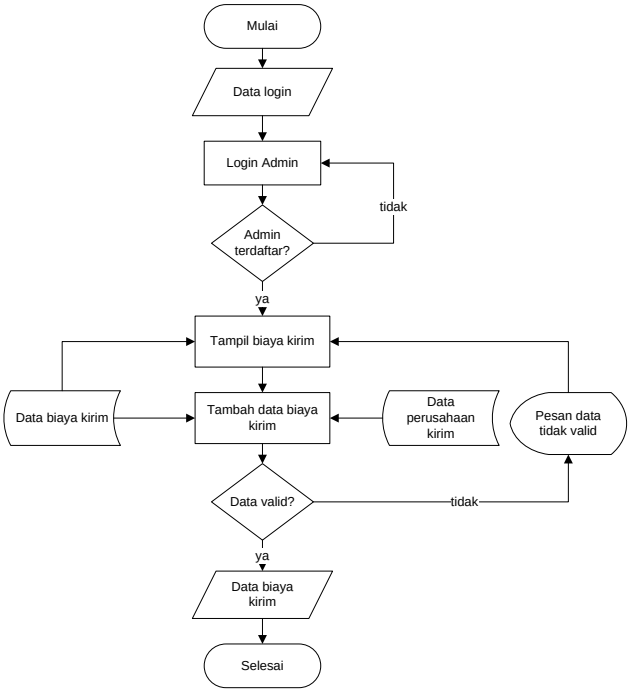
Gambar III-103. Prosedur Tambah Data Perusahaan Kirim

22. Prosedur Edit data perusahaan kirim



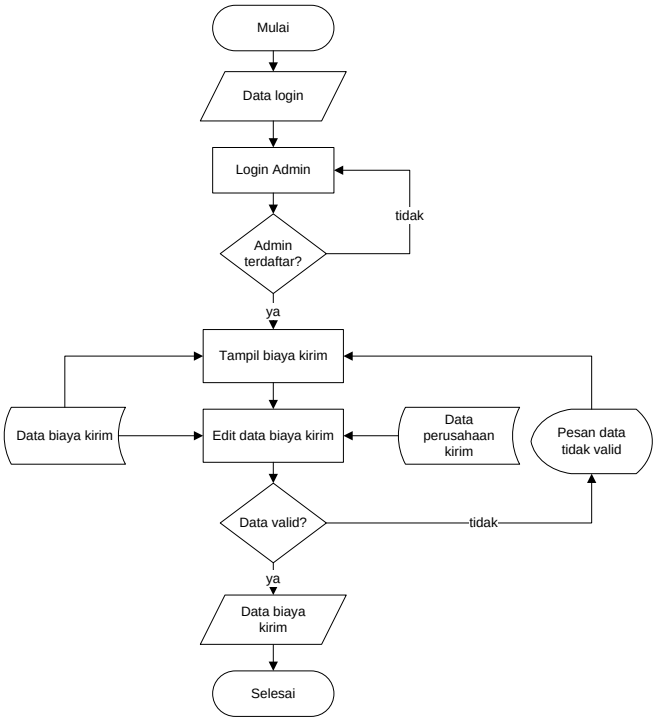
Gambar III-104. Prosedur Edit Data Perusahaan Kirim

23. Prosedur Tambah data biaya kirim



Gambar III-105. Prosedur Tambah Data Biaya Kirim

24. Prosedur Edit data biaya kirim



Gambar III-106. Prosedur Edit Data Biaya Kirim