BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi Sistem

Tahap implementasi sistem merupakan tahap penciptaan perangkat lunak, yaitu proses menterjemahkan perancangan, berdasarkan hasil analisis dalam bahasa yang dapat dimengerti oleh mesin serta penerapan perangkat lunak pada keadaan yang sesungguhnya. Tahap ini merupakan tahap dimana sistem siap untuk dioperasikan, yang terdiri dari penjelasan mengenai lingkungan implementasi dan implementasi program.

Untuk mendukung aplikasi yang akan diterapkan pada lingkungan implementasi, maka dalam hal ini *Demevil Clothing* menggunakan perangkat keras dan perangkat lunak yang menunjang dalam pembangunan aplikasi *E-Commerce* ini.

4.1.1 Perangkat Keras Yang Digunakan

Spesifikasi perangkat keras yang digunakan dalam pembangunan aplikasi *E-Commerce* penjualan *online* pada *Demevil Clothing* adalah tercantum pada tabel sebagai berikut :

Tabel 4.1 Perangkat Keras

Perangkat	Spesifikasi
Processor	AMD Turion X2
RAM	1024MB DDR2
Harddisk	320 Gb HDD
Monitor	Resolusi 1366 x 768
VGA	256 Mb

4.1.2 Perangkat Lunak Yang Digunakan

Spesifikasi perangkat lunak yang digunakan dalam membangun aplikasi *E-Commerce* penjualan *online* pada *Demevil Clothing* adalah sebagai berikut:

Tabel 4.2 Perangkat Keras

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Sistem Operasi	*Windows 7*
2	Bahasa Pemrograman	PHP
3	*DBMS*	MySQL 5.0.27
4	*Web browser*	*Mozilla Firefox* 4
5	*Code editor*	*Macromedia Dreamweaver* 8
6	DFD *modeler*	*Microsoft Visio* 2007

4.2 Implementasi Database

Pembuatan *database* dilakukan dengan menggunakan aplikasi *DBMS MySQL*. Implementasi *database* dalam bahasa *SQL* adalah sebagai berikut:

Tabel 4.3 Implementasi Database

No	Nama Tabel	Perintah
1.	users	`CREATE TABLE IF NOT EXISTS `users` ( `id_users` int(10) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT, `username` varchar(50) NOT NULL, `password` varchar(50) NOT NULL, `vpassword` varchar(50) NOT NULL, `nama_users` varchar(50) NOT NULL, `status_users` smallint(5) unsigned NOT NULL, `aktif_users` smallint(5) unsigned NOT NULL, `log_users` varchar(50) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_users`) ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=6 ;`
2.	warna	`CREATE TABLE IF NOT EXISTS `warna` ( `id_warna` int(10) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT, `nama_warna` varchar(50) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_warna`) ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=11 ;`
3.	ukuran	`CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ukuran` ( `id_ukuran` int(10) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT, `nama_ukuran` varchar(50) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_ukuran`) ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1`

		AUTO_INCREMENT=8 ;
4.	kategori	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (`id_kategori` int(10) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT, `jenis_kategori` smallint(5) unsigned NOT NULL, `nama_kategori` varchar(50) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_kategori`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=11 ;
5.	produk	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk` (`id_produk` int(10) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_kategori` int(10) unsigned NOT NULL, `nama_produk` varchar(50) NOT NULL, `keterangan_produk` text NOT NULL, `berat_produk` smallint(5) unsigned NOT NULL, `diskon_produk` smallint(5) unsigned NOT NULL, `harga_produk` int(10) unsigned NOT NULL, `populer_produk` smallint(5) unsigned NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_produk`), FOREIGN KEY (`id_kategori`) REFERENCES `kategori` (`id_kategori`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=14 ;
6.	detail_produk	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_produk` (`id_detail_produk` int(10) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_produk` int(10) unsigned NOT NULL, `id_warna` int(10) unsigned NOT NULL, `id_ukuran` int(10) unsigned NOT NULL, `jml_stok` smallint(5) unsigned NOT NULL, `gambar_depan` varchar(50) NOT NULL, `gambar_belakang` varchar(50) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_detail_produk`), FOREIGN KEY (`id_ukuran`) REFERENCES `ukuran` (`id_ukuran`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE, FOREIGN KEY (`id_warna`) REFERENCES `warna` (`id_warna`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=17 ;
7.	provinsi	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `provinsi` (`id_provinsi` int(10) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT, `nama_provinsi` varchar(50) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_provinsi`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=16 ;
8.	kota	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kota` (`id_kota` int(10) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_provinsi` int(10) unsigned NOT NULL, `nama_kota` varchar(50) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_kota`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=35 ;
9.	jasa_pengiriman	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `jasa_pengiriman` (`id_jasa` int(10) unsigned NOT NULL

		AUTO_INCREMENT, `nama_jasa` varchar(50) NOT NULL, `web_jasa` varchar(50) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_jasa`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=2 ;
10.	paket_pengiriman	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `paket_pengiriman` (`id_paket` int(10) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_jasa` int(10) unsigned NOT NULL, `nama_paket` varchar(50) NOT NULL, `keterangan_paket` text NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_paket`), FOREIGN KEY (`id_jasa`) REFERENCES `jasa_pengiriman` (`id_jasa`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=5 ;
11.	biaya_pengiriman	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `biaya_pengiriman` (`id_biaya` int(10) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_paket` int(10) unsigned NOT NULL, `id_kota` int(10) unsigned NOT NULL, `lama_kirim` smallint(5) unsigned NOT NULL, `harga_kirim` smallint(5) unsigned NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_biaya`), FOREIGN KEY (`id_kota`) REFERENCES `kota` (`id_kota`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE, FOREIGN KEY (`id_paket`) REFERENCES `paket_pengiriman` (`id_paket`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=14 ;
12.	berita	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `berita` (`id_berita` int(10) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT, `judul` text NOT NULL, `ringkasan` text NOT NULL, `isi_berita` text NOT NULL, `tgl_berita` datetime NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_berita`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=5 ;
13.	pelanggan	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pelanggan` (`id_pelanggan` int(10) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT, `nama_pelanggan` varchar(50) NOT NULL, `id_kota` int(10) unsigned NOT NULL, `alamat_pelanggan` text NOT NULL, `kodepos` smallint(5) unsigned NOT NULL, `telepon_pelanggan` varchar(50) NOT NULL, `email` varchar(50) NOT NULL, `password` varchar(50) NOT NULL, `vpassword` varchar(50) NOT NULL, `status` smallint(5) unsigned NOT NULL, `log` varchar(50) NOT NULL, `tgl_reg` date NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_pelanggan`), FOREIGN KEY (`id_kota`) REFERENCES `kota` (`id_kota`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE;) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=15 ;

14.	pemesanan	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pemesanan` (`id_pemesanan` int(10) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_pelanggan` int(10) unsigned NOT NULL, `no_invoice` int(10) unsigned NOT NULL, `tgl_pesan` date NOT NULL, `tgl_bayar` date NOT NULL, `tgl_kirim` date NOT NULL, `tgl_terkirim` date NOT NULL, `tgl_expired` date NOT NULL, `tgl_expired_retur` date NOT NULL, `total_pemesanan` int(10) unsigned NOT NULL, `nama_penerima` varchar(50) NOT NULL, `id_biaya` int(10) unsigned NOT NULL, `alamat_pengiriman` text NOT NULL, `kodepos` smallint(5) unsigned NOT NULL, `total_pengiriman` int(10) unsigned NOT NULL, `no_resi` varchar(50) NOT NULL, `jenis_pembayaran` smallint(5) unsigned NOT NULL, `text_pemesanan` text NOT NULL, `status_pemesanan` smallint(5) unsigned NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_pemesanan`), FOREIGN KEY (`id_biaya`) REFERENCES `biaya_pengiriman` (`id_biaya`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE, FOREIGN KEY (`id_pelanggan`) REFERENCES `pelanggan` (`id_pelanggan`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=2 ;
15.	detail_pemesanan	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_pemesanan` (`id_detail_pemesanan` int(10) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_pemesanan` int(10) unsigned NOT NULL, `id_detail_produk` int(10) unsigned NOT NULL, `jml_pesan` smallint(5) unsigned NOT NULL, `subtotal_pesan` int(10) unsigned NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_detail_pemesanan`), FOREIGN KEY (`id_detail_produk`) REFERENCES `detail_produk` (`id_detail_produk`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE, FOREIGN KEY (`id_pemesanan`) REFERENCES `pemesanan` (`id_pemesanan`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=2 ;
16.	pembayaran	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembayaran` (`id_pembayaran` int(10) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_pemesanan` int(10) unsigned NOT NULL, `nama_bank` varchar(50) NOT NULL, `no_rekening` varchar(50) NOT NULL, `atasnama` varchar(50) NOT NULL, `jml_pembayaran` int(10) unsigned NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_pembayaran`), FOREIGN KEY (`id_pemesanan`) REFERENCES `pemesanan` (`id_pemesanan`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=2 ;

17.	retur	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `retur` (`id_retur` int(10) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_pemesanan` int(10) unsigned NOT NULL, `status_retur` smallint(5) unsigned NOT NULL, `tgl_retur` date NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_retur`), FOREIGN KEY (`id_pemesanan`) REFERENCES `pemesanan` (`id_pemesanan`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=2 ;
18.	detail_retur	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_retur` (`id_detail_retur` int(10) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_retur` int(10) unsigned NOT NULL, `id_detail_pemesanan` int(10) unsigned NOT NULL, `jumlah_retur` smallint(5) unsigned NOT NULL, `alasan_retur` smallint(5) unsigned NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_detail_retur`), FOREIGN KEY (`id_retur`) REFERENCES `retur` (`id_retur`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=3 ;

4.3 Implimentasi Antarmuka

Implementasi antar muka dilakukan dengan setiap tampilan program yang dibangun dan pengkodeannya dalam bentuk *file* program. Berikut ini adalah implementasi antarmuka untuk pengguna. Adapun untuk tampilan implementasi aplikasi *E-commerce* penjualan *online* pada *Demevil Clothing* akan dilampirkan pada halaman lampiran.

Tabel 4.4 Implementasi Antarmuka

Menu	Deskripsi	Nama File
Login Bg. Administrasi, Bg. Gudang dan Bg. Pemasaran	Digunakan sebagai halaman *login* Bg. Administrasi, Bg. Gudang, Bg. Pemasaran	*login.php*
Ganti *password* Bg. Administrasi, Bg. Gudang, Bg. Pemasaran	Digunakan jika Bg. Administrasi, Bg. Gudang, Bg. Pemasaran untuk merubah *password*	*cpassword.php*
operator	Digunakan oleh Bg. Administrasi untuk menambah dan merubah status operator	*operator.php*

pelanggan	Digunakan untuk melihat data pelanggan	*member.php*
berita	Digunakan untuk melihat data berita	*news.php*
jasa pengiriman	Digunakan untuk melihat, menambah, merubah dan menghapus data jasa pengiriman	*shippservice.php*
paket pengiriman	Digunakan untuk melihat, menambah, merubah dan menghapus data paket pengiriman	*shipppackage.php*
biaya pengiriman	Digunakan untuk melihat, menambah, merubah dan menghapus data biaya pengiriman	*shippprice.php*
kategori	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data kategori	*category. php*
produk	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data produk	*product. php*
retur	Digunakan untuk melihat, menambah dan merubah data retur	*retur.php*
transaksi	Digunakan untuk melihat dan memproses data transaksi	*order.php*
provinsi	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data provinsi	*province. php*
kota	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data kota	*city. php*
warna	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data warna	*colour.php*
ukuran	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data ukuran	*size.php*
laporan retur	Digunakan untuk melihat berdasarkan periode data laporan retur	*report_retur.php*
laporan produk	Digunakan untuk melihat dan memfilter data laporan produk	*report_product.php*
laporan penjualan	Digunakan untuk melihat berdasarkan status dan periode data laporan penjualan	*report_seller.php*
registrasi pelanggan	Digunakan untuk melakukan pendaftaran pelanggan	*signup.php*
login pelanggan	Digunakan sebagai halaman login pelanggan	*signin.php*
ganti *password* pelanggan	Digunakan jika pelanggan ingin merubah *password*	*users_panel.php? act=password*
lihat /ubah akun	Digunakan jika pelanggan ingin	*users_panel.php?*

pelanggan	melihat dan merubah data informasi akun	*act=profile*
history pemesanan	Digunakan jika ingin melihat data *history* pemesanan	*users_panel.php? act=order*
produk	Digunakan untuk melihat seluruh data barang yang ada	*product.php*
keranjang belanja	Digunakan untuk melihat, merubah, menghapus detail transaksi yang akan dilakukan	*cart.php*
pencarian	Digunakan untuk melakukan pencarian data produk di halaman beranda	*search.php*
tentang kami	Digunakan untuk melihat profil toko	*profile.php*
pencarian biaya pengiriman	Digunakan untuk mencari informasi jasa, biaya dan paket pengiriman	*shipping.php*
cara pemesanan dan pembayaran	Digunakan untuk melihat info cara pemesanan dan pembayaran	*hto.php*
logout	Digunakan User (Bg. Administrasi, Bg. Gudang, Bg. Pemasaran, pelanggan) untuk dapat keluar dari aplikasi	*logout.php*

4.4 Pengujian Perangkat Lunak

Pengujian sistem merupakan hal terpenting yang bertujuan untuk menemukan kesalahan–kesalahan atau kekurangan–kekurangan pada perangkat lunak yang diuji. Pengujian bermaksud untuk mengetahui perangkat lunak yang dibuat sudah memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan perancangan perangkat lunak tersebut. Pengujian perangkat lunak ini menggunakan pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

4.4.1 Pengujian Alpha

Pengujian alpha dilakukan dengan menggunakan metode *black box*. Pengujian dengan metode *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Tujuan metode ini adalah untuk mencari kesalahan pada :

1. Fungsi yang salah atau hilang
2. Kesalahan pada *interface*
3. Kesalahan pada struktur data atau akses *database*
4. Kesalahan performansi
5. Kesalahan inisialisasi dan tujuan akhir

Untuk pengujian alpha ini yaitu pada pengujian sebagai pengguna. Berikut dapat dilihat skenario pengujian aplikasi pada tabel dibawah ini:

Tabel 4.5 Skenario Pengujian Registrasi

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Registrasi pelanggan	Menampilkan *form* registrasi pelanggan baru	*Black Box*
	Isi *form* registrasi	*Black Box*
	Simpan data pelanggan	*Black Box*
	Aktivasi registrasi pada *email*	*Black Box*

Berikut dapat dilihat pengujian dari skenario pengujian login pada tabel 4.6 dibawah ini:

Tabel 4.6 Skenario Pengujian Login

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data *login*	*Black Box*
	Verifikasi *email* atau *username*	*Black Box*

	Verifikasi *password*	*Black Box*

Berikut dapat dilihat pengujian dari skenario pengujian pengolahan *user* pada tabel 4.7 dibawah ini:

Tabel 4.7 Skenario Pengujian Pengolahan User

Kelas Uji	**Butir Uji**	**Jenis Pengujian**
Tambah operator (Bg. Gudang dan Bg. Pemasaran)	Isi data tambah operator	*Black Box*
	Pilih status operator aktif atau tidak aktif	*Black Box*
	Simpan data operator yang ditambah	*Black Box*
Ubah status operator	Pilih data operator yang akan diubah	*Black Box*
	Ubah status operator yang dipilih	*Black Box*
Ganti password Bg. Administrasi, Bg. Gudang, Bg. Pemasaran	Menampilkan *form* ganti *password* Bg. Administrasi, Bg. Gudang, Bg. Pemasaran	*Black Box*
	Verifikasi *password* baru	*Black Box*
	Verfikasi konfirmasi *password* baru	*Black Box*
	Simpan *password* user yang baru	
Ubah akun pelanggan	Menampilkan form ubah akun pelanggan	*Black Box*
	Isi form akun pelanggan	*Black Box*
	Simpan data akun pelanggan yang diubah	*Black Box*

Berikut dapat dilihat pengujian dari skenario pengujian pengolahan data master pada tabel 4.8 dibawah ini:

Tabel 4.8 Skenario Pengujian Pengolahan Data Master

Kelas Uji	**Butir Uji**	**Jenis Pengujian**
Login users	Isi data *login users*	*Black Box*
	Verifikasi *username*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Data warna	Tampilkan data warna	*Black Box*
	Tambah data warna	*Black Box*
	Edit data warna	*Black Box*

	Hapus data warna	*Black Box*
Data ukuran	Tampilkan data ukuran	*Black Box*
	Tambah data ukuran	*Black Box*
	Edit data ukuran	*Black Box*
	Hapus data ukuran	*Black Box*
Data kategori	Tampilkan data kategori	*Black Box*
	Tambah data kategori	*Black Box*
	Edit data kategori	*Black Box*
	Hapus data kategori	*Black Box*
Data produk	Tampilkan data produk	*Black Box*
	Tambah data produk	*Black Box*
	Edit data produk	*Black Box*
	Hapus data produk	*Black Box*
Data detail produk	Tampilkan data detail produk	*Black Box*
	Tambah data detail produk	*Black Box*
	Edit data detail produk	*Black Box*
Data provinsi	Tampilkan data produk	*Black Box*
	Tambah data provinsi	*Black Box*
	Edit data provinsi	*Black Box*
	Cari data provinsi	*Black Box*
Data kota	Tampilkan data kota	*Black Box*
	Tambah data kota	*Black Box*
	Edit data kota	*Black Box*
	Cari data kota	*Black Box*
Data jasa kirim	Tampilkan data jasa kirim	*Black Box*
	Tambah data jasa kirim	*Black Box*
	Edit data jasa kirim	*Black Box*
	Hapus data jasa kirim	*Black Box*
Data paket kirim	Tampilkan data paket kirim	*Black Box*
	Tambah data paket kirim	*Black Box*
	Edit status data paket kirim	*Black Box*
	Hapus data paket kirim	*Black Box*
Data biaya kirim	Tampilkan data biaya kirim	*Black Box*
	Tambah data biaya kirim	*Black Box*
	Edit status data biaya kirim	*Black Box*
	Hapus data biaya kirim	*Black Box*
Data berita	Tampilkan data berita	*Black Box*
	Tambah data berita	*Black Box*
	Edit data berita	*Black Box*
	Hapus data berita	*Black Box*
Data pelanggan	Tampil data pelanggan	*Black Box*
Tambah data warna	Menampilkan *form* tambah warna	*Black Box*
	Isi *form* tambah warna	*Black Box*
	Simpan data warna yang ditambah	*Black Box*

Edit data warna	Menampilkan *form edit* warna	*Black Box*
	Isi *form edit* warna	*Black Box*
	Simpan data warna yang diedit	*Black Box*
Hapus data warna	Hapus data warna	*Black Box*
Tambah ukuran	Menampilkan *form* tambah ukuran	*Black Box*
	Isi *form* tambah ukuran	*Black Box*
	Simpan data ukuran yang ditambah	*Black Box*
Edit data ukuran	Menampilkan *form edit* ukuran	*Black Box*
	Isi *form edit* ukuran	*Black Box*
	Simpan data ukuran yang diedit	*Black Box*
Hapus data ukuran	Hapus data ukuran	*Black Box*
Tambah data kategori	Menampilkan *form* tambah subkategori	*Black Box*
	Pilih kategori	*Black Box*
	Isi *form* tambah subkategori	*Black Box*
	Simpan data kategori yang ditambah	*Black Box*
Edit data kategori	Menampilkan *form edit* subkategori	*Black Box*
	Pilih kategori	*Black Box*
	Isi *form edit* subkategori	*Black Box*
	Simpan data kategori yang diedit	*Black Box*
Hapus data kategori	Hapus data kategori	*Black Box*
Tambah data produk	Menampilkan *form* tambah produk	*Black Box*
	Pilih subkategori	*Black Box*
	Isi *form* tambah produk	*Black Box*
	Simpan data produk yang ditambah	*Black Box*
Edit data produk	Menampilkan *form edit* produk	*Black Box*
	Pilih subkategori	*Black Box*
	Isi *form edit* produk	*Black Box*
	Simpan data produk yang diedit	*Black Box*
Hapus data produk	Hapus data produk	*Black Box*
Cari data produk	Cari data produk berdasarkan kata kunci	*Black Box*
Tambah data detail produk	Menampilkan *form* tambah data detail produk	*Black Box*
	Isi *form* tambah detail produk	*Black Box*
	Simpan data detail produk yang ditambah	*Black Box*
Edit data detail warna	Menampilkan *form edit* data detail produk	*Black Box*
	Isi *form edit* detail produk	*Black Box*
	Simpan data detail produk yang diedit	*Black Box*
Tambah data provinsi	Menampilkan *form* tambah provinsi	*Black Box*
	Isi *form* tambah provinsi	*Black Box*
	Simpan data provinsi yang ditambah	*Black Box*
Edit data provinsi	Menampilkan *form edit* provinsi	*Black Box*
	Isi *form edit* provinsi	*Black Box*
	Simpan data provinsi yang diedit	*Black Box*
Hapus data provinsi	Hapus data provinsi	*Black Box*
Cari data provinsi	Cari data provinsi	*Black Box*

Tambah data kota	Menampilkan *form* tambah kota	*Black Box*
	Isi *form* tambah kota	*Black Box*
	Simpan data kota yang ditambah	*Black Box*
Edit data kota	Menampilkan *form edit* provinsi	*Black Box*
	Isi *form edit* provinsi	*Black Box*
	Simpan data provinsi yang diedit	*Black Box*
Hapus data kota	Hapus data kota	*Black Box*
Cari data kota	Cari data kota	*Black Box*
Tambah data jasa kirim	Menampilkan *form* tambah jasa kirim	*Black Box*
	Isi *form* tambah jasa kirim	*Black Box*
	Simpan data jasa kirim yang ditambah	*Black Box*
Edit data jasa kirim	Menampilkan *form* edit jasa kirim	*Black Box*
	Isi form *edit* jasa kirim	*Black Box*
	Simpan data jasa kirim yang diedit	*Black Box*
Hapus data jasa kirim	Hapus data jasa kirim	*Black Box*
Tambah data paket kirim	Menampilkan *form* tambah paket kirim	*Black Box*
	Isi *form* tambah paket kirim	*Black Box*
	Simpan data paket kirim yang ditambah	*Black Box*
Edit data paket kirim	Menampilkan *form edit* paket kirim	*Black Box*
	Isi *form edit* paket kirim	*Black Box*
	Simpan data paket kirim yang diedit	*Black Box*
Hapus data paket kirim	Hapus data paket kirim	*Black Box*
Tambah data biaya kirim	Menampilkan *form* tambah biaya kirim	*Black Box*
	Isi *form* tambah biaya kirim	*Black Box*
	Simpan data biaya kirim yang ditambah	*Black Box*
Edit data biaya kirim	Menampilkan *form* edit biaya kirim	*Black Box*
	Isi form *edit* biaya kirim	*Black Box*
	Simpan data biaya kirim yang diedit	*Black Box*
Hapus data biaya kirim	Hapus data biaya kirim	*Black Box*
Tambah data berita	Menampilkan *form* tambah berita	*Black Box*
	Isi *form* tambah berita	*Black Box*
	Simpan data berita yang ditambah	*Black Box*
Edit data berita	Menampilkan *form edit* berita	*Black Box*
	Isi *form edit* biaya berita	*Black Box*
	Simpan data berita yang diedit	*Black Box*
Hapus data berita	Hapus data berita	*Black Box*

Berikut dapat dilihat pengujian dari skenario pengujian pengolahan data transaksi pada tabel 4.9 dibawah ini:

Tabel 4.9 Skenario Pengujian Pengolahan Data Transaksi

Kelas Uji	**Butir Uji**	**Jenis Pengujian**
Tambah data pemesanan	Tambah data produk yang dipesan	*Black Box*
Ubah data pemesanan	Ubah data pemesanan	*Black Box*
Hapus data pemesanan	Hapus data pemesanan	*Black Box*
Ubah alamat pengiriman	Menampilkan form alamat pengiriman	*Black Box*
	Isi form alamat pengiriman	*Black Box*
	Simpan data alamat pengiriman	*Black Box*
Pilih paket pengiriman	Menampilkan form paket pengiriman	*Black Box*
	Isi form paket pengiriman	*Black Box*
	Simpan data paket pengiriman	*Black Box*
Konfirmasi pembayaran	Menampilkan pilihan konfirmasi pembayaran	*Black Box*
	Menampilkan form konfirmasi pembayaran	*Black Box*
	Isi form konfirmasi pembayaran	*Black Box*
	Simpan data paket pengiriman	*Black Box*
Ubah status pembayaran	Mengubah status pembayaran	*Black Box*
Cetak label pengiriman	Mencetak label pengiriman	*Black Box*
Input No. Resi pengiriman	Menampilkan inputan no. resi pengiriman	*Black Box*
	Isi inputan no. resi pengiriman	*Black Box*
	Simpan no. resi pengiriman	*Black Box*
Ubah status pengiriman	Mengubah status pengiriman	*Black Box*
View detail pemesanan	Menampilkan *history* pemesanan	*Black Box*

Berikut dapat dilihat pengujian dari skenario pengujian pengolahan retur pada tabel 4.10 dibawah ini:

Tabel 4.10 Skenario Pengujian Pengolahan Data Retur

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Data retur	Tambah data retur	*Black Box*
	Ubah status retur	*Black Box*
Data detail retur	Tambah data detail retur	*Black Box*
Tambah data retur	Menampilkan pilihan retur produk	*Black Box*
	Pilih retur produk	*Black Box*
	Simpan data retur produk	*Black Box*
Ubah status retur	Mengubah status retur	*Black Box*
Tambah detail retur	Menampilkan pilihan retur produk	*Black Box*
	Pilih retur produk	*Black Box*
	Simpan data detail retur produk	*Black Box*

Berikut dapat dilihat pengujian dari skenario pengujian pengolahan laporan pada tabel 4.11 dibawah ini:

Tabel 4.11 Skenario Pengujian Pengolahan Laporan

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Data produk	Menampilkan data produk	*Black Box*
Data detail produk	Menampilkan data detail produk	*Black Box*
Data pemesanan	Menampilkan data pemesanan	*Black Box*
Data detail pemesanan	Menampilkan data detail pemesanan	*Black Box*
Data retur	Menampilkan data retur	*Black Box*
Data detail retur	Menampilkan data detail retur	*Black Box*
Cari laporan produk	Cari laporan produk berdasarkan subkategori dan keseluruhan	*Black Box*
Cetak laporan produk	Mencetak laporan produk keseluruhan dan berdasarkan subkategori	*Black Box*
Cari laporan penjualan	Cari laporan penjualan berdasarkan status pemesanan	*Black Box*
Cetak laporan penjualan	Mencetak laporan penjualan berdasarkan status pemesanan	*Black Box*
Cari laporan retur	Cari laporan retur berdasarkan status retur	*Black Box*

Cetak laporan retur	Mencetak laporan retur	*Black Box*

4.4.2 Kasus Dan Hasil Pengujian

4.4.2.1 Pengujian Registrasi Pelanggan

Berikut dapat dilihat pengujian dari registrasi pelanggan pada tabel 4.9 dibawah ini:

Tabel 4.9 Pengujian Registrasi Pelanggan

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data registrasi, contoh masukan : Nama lengkap : Made Suarnaya Alamat Email : made@clothesdemevil.com Provinsi : Jawa Barat Kota : Bandung Alamat : Jl. Gudang Utara No.31 Kodepos : 40113 Telepon : 022-123456 *Password* : madearnaya Konfirmasi *password* : 123456	Tampil pesan "Selamat anda telah berhasil melakukan registrasi, Untuk mengaktifkan akun anda silahkan cek email anda." jika data masukan benar dan dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian	Tampil pesan "Selamat anda telah berhasil melakukan registrasi, Untuk mengaktifkan akun anda silahkan cek email anda." jika data masukan benar dan dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.4.2.2 Login Pelanggan

Berikut dapat dilihat pengujian login pelanggan pada tabel 4.10 dibawah ini:

Tabel 4.10 Pengujian Login Pelanggan

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan alamat *email* :	Mengisikan data alamat *email* pada	Dapat mengisi *field* alamat *email* dan	[√] Diterima [ ] Ditolak

made@clothesdemevil.com	*field* alamat *email*. Jika salah maka akan muncul pesan "Email salah/ *account* anda belum diaktifkan silahkan cek E-Mail"	muncul pesan "Email salah/ *account* anda belum diaktifkan silahkan cek E-Mail" jika salah dalam pengisian data	
Memasukan *Password* : madearnaya	Mengisikan data *password* pada *field password*. Jika salah maka akan muncul pesan "*Password* salah/ *account* anda belum diaktifkan silahkan cek E-Mail"	Dapat mengisi *field password* dan muncul pesan "*Password* salah/ *account* anda belum diaktifkan silahkan cek E-Mail" jika salah dalam pengisian data	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.4.2.3 Pengujian Informasi Akun Pelanggan

Berikut dapat dilihat pengujian dari lihat / ubah in*form*asi akun pelanggan pada tabel 4.12 dibawah ini:

Tabel 4.12 Pengujian Informasi Akun Pelanggan

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Merubah profile pelanggan : Nama Lengkap : Made Suarnaya Provinsi : Jawa Barat Kota : Bandung Alamat : Jl. Gudang Utara Dalam I No. 31 Kodepos : 40113 Telepon : 0224213977	Menampilkan *form* ubah informasi akun pelanggan yang berisi data in*form*asi akun pelanggan	Dapat menampilkan *form* ubah in*form*asi akun pelanggan yang berisi data informasi akun pelanggan	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.4.2.4 Pengujian Ganti Password Pelanggan

Berikut dapat dilihat pengujian dari ganti *password* pelanggan pada tabel 4.13 dibawah ini:

Tabel 4.13 Pengujian Ganti Password Pelanggan

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Ubah *password* pelanggan : *Password* lama : sayamade *Password* baru : made123 Konfirmasi *Password* : made123	Menampilkan *form* ubah *password*	Dapat menampilkan *form* ubah *password*	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.4.2.5 Pengujian Histori Pemesanan

Berikut dapat dilihat pengujian dari *history* pemesanan pada tabel 4.14 dibawah ini:

Tabel 4.14 Pengujian History Pemesanan

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Lihat *History* Pemesanan : Tanggal :12-Mei-2011 *No. Invoice* : INV-1 Status : Terkirim Total : 155000	Menampilkan data transaksi yang pernah dilakukan sebelumnya	Menampilkan data transaksi pemesanan yang pernah dilakukan	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.4.2.6 Pengujian Menu Produk

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu produk pada tabel 4.15 dibawah ini:

Tabel 4.15 Pengujian Menu Produk

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Warna : Hitam Ukuran : M	Menampilkan data gambar produk sesuai dengan warna dan ukuran yang dipilih dari database	Dapat menampilkan data gambar produk sesuai dengan warna dan ukuran yang dipilih dari database	

4.4.2.7 Pengujian Menu Keranjang Belanja

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu keranjang belanja pada tabel 4.16 dibawah ini:

Tabel 4.16 Pengujian Menu Keranjang Belanja

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menampilkan data jumlah pesanan Jumlah : 2	Tercantum pada text box data yang akan diubah	Dapat mengisi data jumlah dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.4.2.8 Pengujian Form Ubah Alamat Pengiriman

Berikut dapat dilihat pengujian dari *form* pengiriman pada tabel 4.17 dibawah ini:

Tabel 4.17 Pengujian Ubah Alamat Pengiriman

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Ubah Alamat Pengiriman Nama Penerima : Puspa	Data alamat pengiriman dapat diubah ke alamat	Dapat melakukan ubah alamat	[√] Diterima [ ] Ditolak

Provinsi : Bali Kota : Gianyar Alamat : Jl. Nangka No. 3 Kodepos: 3456	lain	pengiriman	

4.4.2.9 Pengujian Pilih Jasa Pengiriman

Berikut dapat dilihat pengujian dari *form* pilih jasa pengiriman pada tabel 4.18 dibawah ini:

Tabel 4.18 Pengujian Pilih Jasa Pengiriman

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih jasa pengiriman Jasa/paket : JNE (Reguler) Lama Kirim : 2 Hari Harga/kg : 1800/1.kg	Data jasa pengiriman yang dikehendaki terpilih	Dapat menampilkan salah satu radio button pilihan jasa pengiriman terpilih	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.4.2.10 Pengujian Konfirmasi Pembayaran

Berikut dapat dilihat pengujian dari *form* konfirmasi pembayaran pada tabel 4.19 dibawah ini:

Tabel 4.19 Pengujian Konfirmasi Pembayaran

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan data konfirmasi pembayaran, contoh No. invoice : inv-1 Bank Tujuan: BRI Bank Anda : BRI	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan “Tidak boleh kosong”. Jika field jumlah transfer diisi dengan jumlah yang tidak sama dari nomor invoice maka akan muncul pesan “Jumlah transfer tidak sama”	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	[√] Diterima [ ] Ditolak

No. rekening : 112233 Atas Nama : Made Jumlah Transfer : 90000			

4.4.2.11 Pengujian Jasa Pengiriman

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu jasa pengiriman pada tabel 4.20 dibawah ini:

Tabel 4.20 Pengujian Jasa Pengiriman

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menampilkan info biaya pengiriman Provinsi : Jawa Barat Kota : Bandung	Jika kedua field terisi akan muncul data jasa, biaya dan paket pengiriman	Dapat memunculkan isi dari database berdasarkan data provinsi dan kota	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.4.2.12 Pengujian Menu Bg. Administrasi

Berikut dapat dilihat pengujian login Bg. Administrasi pada tabel 4.21 dibawah ini:

Tabel 4.21 Pengujian Menu Bg. Administrasi

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
username : administrasi	Tercantum pada text box *username*	Dapat mengisi field *username* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password : 123456	Tercantum pada text box *password*	Dapat mengisi field *password* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan data *username* atau *password* yang tidak terdaftar	Tidak dapat login	Muncul pesan "*Username* atau *Password* yang anda masukan salah, Silahkan ulangi kembali	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tidak memasukan data *username* atau *password*	Tidak dapat login	Dapat menampilkan pesan ”Silahkan masukan *username* dan *password*.”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.4.2.13 Pengujian Ganti Password Bg. Administrasi

Berikut dapat dilihat pengujian dari ganti *password* Bg. Administrasi pada tabel 4.22 dibawah ini:

Tabel 4.22 Pengujian Ganti Password Bg. Administrasi

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengubah *password* Bg. administrasi *Password* lama : 123456 *Password* baru : qwerty Konfirmasi *password* : qwerty	Menampilkan *form* ganti *password*	Dapat menampilkan *form* ganti *password*	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.4.2.14 Pengujian Tambah Operator

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah operator pada tabel 4.23 dibawah ini:

Tabel 4.23 Pengujian Tambah Operator

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi tambah operator Contoh: Bagian : Gudang Nama operator : gudang2 *Username* : gudang2 *Password* :	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	[√] Diterima [ ] Ditolak

qwerty Konfirmasi *password* : qwerty			

4.4.2.15 Pengujian Ubah Status Operator

Berikut dapat dilihat pengujian dari ubah status operator dibawah ini:

Tabel 4.24 Pengujian Ubah Status Operator

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Merubah status operator : Tidak aktif	Ubah status operator aktif dan tidak aktif	Ubah status operator aktif dan tidak aktif	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.4.2.16 Pengujian Login Bg. gudang

Berikut dapat dilihat pengujian dari login Bg. Gudang dibawah ini:

Tabel 4.25 Pengujian Login Bg. Gudang

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
username : gudang	Tercantum pada text box *username*	Dapat mengisi field *username* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password : 123456	Tercantum pada text box *password*	Dapat mengisi field *password* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.4.2.17 Pengujian Ganti Password Bg. Gudang

Berikut dapat dilihat pengujian dari ganti password Bg. Gudang dibawah ini:

Tabel 4.26 Pengujian Ganti Password Bg. Gudang

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengganti *password* Bg. Gudang *Password* lama : 123456 *Password* baru :	Menampilkan *form* ganti *password*	Dapat menampilkan *form* ganti *password*	[√] Diterima [ ] Ditolak

qwerty Konfirmasi *password* : qwerty			

4.4.2.18 Pengujian Login Bg. Pemasaran

Berikut dapat dilihat pengujian dari login Bg. Pemasaran dibawah ini:

Tabel 4.27 Pengujian Login Bg. Pemasaran

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
username : pemasaran	Tercantum pada text box *username*	Dapat mengisi field *username* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password : 123456	Tercantum pada text box *password*	Dapat mengisi field *password* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.4.2.19 Pengujian Ganti Password Bg. Pemasaran

Berikut dapat dilihat pengujian dari ganti password Bg. Pemasaran dibawah ini:

Tabel 4.28 Pengujian Ganti Password Bg. Pemasaran

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengganti *password* Bg. Pemasaran *Password* lama : 123456 *Password* baru : qwerty Konfirmasi *password* : qwerty	Menampilkan *form* ganti *password*	Dapat menampilkan *form* ganti *password*	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.4.2.20 Pengujian Data Warna

Berikut dapat dilihat pengujian dari data warna dibawah ini:

Tabel 4.29 Pengujian Data Warna

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menampilkan data warna : Nama warna : Hitam	Menampilkan data warna	Dapat menampilkan data warna	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.4.2.21 Pengujian Tambah Data Warna

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah warna dibawah ini:

Tabel 4.30 Pengujian Tambah Data Warna

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data warna Contoh: Nama warna : Hitam	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat memunculkan pesan kesalahan "Tidak boleh kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.4.2.22 Pengujian Data Ukuran

Berikut dapat dilihat pengujian dari data ukuran dibawah ini:

Tabel 4.31 Pengujian Data Ukuran

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menampilakn ukuran: Nama Ukuran : S	Menampilkan data ukuran	Dapat menampilkan data ukuran	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.4.2.23 Pengujian Tambah Ukuran

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah ukuran dibawah ini:

Tabel 4.31 Pengujian Tambah Ukuran

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data warna Contoh: Nama ukuran : S	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat memunculkan pesan kesalahan "Tidak boleh kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.4.2.24 Pengujian Data Kategori

Berikut dapat dilihat pengujian dari data kategori dibawah ini:

Tabel 4.32 Pengujian Data Kategori

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menampilkan kategori Nama kategori : T-shirt	Menampilkan *form* data kategori produk	Dapat menampilkan *form* data kategori produk	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.4.2.25 Pengujain Tambah Kategori

Berikut dapat dilihat pengujian dari data kategori dibawah ini:

Tabel 4.33 Pengujian Tambah Kategori

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data kategori produk Contoh: Nama kategori: T-shirt	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak	[√] Diterima [ ] Ditolak

	tersebut harus terisi.	terisi atau salah dalam pengisian.	

4.4.2.26 Pengujian Data Produk

Berikut dapat dilihat pengujian dari data produk dibawah ini:

Tabel 4.34 Pengujian Data Produk

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menampilkan produk Nama produk : Demevil T-Shirt	Menampilkan data produk	Dapat menampilkan data produk	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.4.2.27 Pengujian Tambah Produk

Berikut dapat dilihat pengujian dari data produk dibawah ini:

Tabel 4.35 Pengujian Tambah Data Produk

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data produk Contoh: kategori: T-shirt Nama : Demevil T-Shirt JRX Ringkasan : Tshirt dengan bahan berkualitas Berat : 200 Harga : 90000 Diskon : 0	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.4.2.28 Pengujian Detail Produk

Berikut dapat dilihat pengujian dari detail produk dibawah ini:

Tabel 4.36 Pengujian Data Detail Produk

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menampilkan detail produk	Menampilkan data detail produk	Dapat menampilkan data detail produk	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.4.2.29 Pengujian Tambah Detail Produk

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah detail produk dibawah ini:

Tabel 4.37 Pengujian Tambah Data Detail Produk

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data produk stok Contoh: Warna: Hitam Ukuran : S Jumlah : 10 Gambar Depan : Gambar Belakang:	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.4.2.30 Pengujian Data Provinsi

Berikut dapat dilihat pengujian dari data provinsi dibawah ini:

Tabel 4.38 Pengujian Data Provinsi

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menampilkan data provinsi Nama provinsi : Jawa Barat	Menampilkan data provinsi	Dapat menampilkan data provinsi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.4.2.31 Pengujian Tambah Provinsi

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah provinsi dibawah ini:

Tabel 4.39 Pengujian Tambah Data Provinsi

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data provinsi Contoh: Nama Provinsi : Jawa Barat	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus	Dapat memunculkan pesan kesalahan "Tidak boleh kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak

	terisi.		

4.4.2.32 Pengujian Data Kota

Berikut dapat dilihat pengujian dari data kota dibawah ini:

Tabel 4.40 Pengujian Data Kota

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menampilkan data kota Nama kota : Bandung	Menampilkan data kota	Dapat menampilkan data kota	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.4.2.33 Pengujian Tambah Kota

Berikut dapat dilihat pengujian dari data kota dibawah ini:

Tabel 4.41 Pengujian Tambah Data Kota

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data kota Contoh: Provinsi : Jawa Barat Nama Kota : Bandung	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat memunculkan pesan kesalahan "Tidak boleh kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.4.2.34 Pengujian Data Jasa Kirim

Berikut dapat dilihat pengujian dari data jasa kirim dibawah ini:

Tabel 4.42 Pengujian Data Jasa Kirim

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menampilkan jasa kirim Nama jasa : JNE	Menampilkan data jasa pengiriman	Dapat menampilkan data jasa pengiriman	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.4.2.35 Pengujian Tambah Jasa Kirim

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah jasa kirim dibawah ini:

Tabel 4.43 Pengujian Data Tambah Jasa Kirim

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data jasa pengiriman Contoh: Nama Jasa : JNE Web Jasa : www.jne.com	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut "Tidak boleh kosong"	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut tidak boleh kosong jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.4.2.36 Pengujian Data Paket Kirim

Berikut dapat dilihat pengujian dari paket kirim kirim dibawah ini:

Tabel 4.44 Pengujian Data Paket Kirim

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menampilkan data paket kirim Nama paket : OKE	Menampilkan paket pengiriman	Dapat menampilkan data paket pengiriman	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.4.2.38 Pengujian Tambah Paket Kirim

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah paket kirim dibawah ini:

Tabel 4.45 Pengujian Tambah Paket Kirim

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data paket pengiriman Contoh: Nama jasa : JNE Nama paket : OKE Keterangan: Paket Ekonomi	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.4.2.39 Pengujian Data Biaya Kirim

Berikut dapat dilihat pengujian dari data biaya kirim dibawah ini:

Tabel 4.46 Pengujian Data Biaya Kirim

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menampilkan Biaya Kirim Jasa/Paket : JNE /Oke Provinsi : Jawa Barat Kota: Bandung Lama : 2 hari Harga kirim : 8000	Menampilkan data biaya pengiriman	Dapat menampilkan data biaya pengiriman	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.4.2.38 Pengujian Tambah Biaya Kirim

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah biaya kirim dibawah ini:

Tabel 4.47 Pengujian Tambah Data Biaya Kirim

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data biaya pengiriman Contoh: Jasa/Paket : JNE /Oke Provinsi : Jawa Barat Kota: Bandung Lama : 2 hari Harga kirim : 8000	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.4.2.39 Pengujian Data Berita

Berikut dapat dilihat pengujian dari data berita dibawah ini:

Tabel 4.48 Pengujian Data Berita

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menampilkan Berita Judul : Berita Demevil Ringkasan : Demevil akan mengadakan promo besar-besaran Isi Berita : Demevil akan mengadakan promo besar-besaran. Untuk informasi selengkapnya silahkan cek di website kami.	Menampilkan data berita	Dapat menampilkan data berita	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.4.2.40 Pengujian Tambah Berita

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah berita dibawah ini:

Tabel 4.49 Pengujian Tambah Data Berita

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data biaya pengiriman Contoh: Judul : Berita Demevil Ringkasan : Demevil akan mengadakan promo besar-besaran Isi Berita :	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Dapat memunculkan pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	[√] Diterima [ ] Ditolak

Demevil akan mengadakan promo besar-besaran. Untuk informasi selengkapnya silahkan cek di website kami.			

4.4.2.41 Pengujian Data Pelanggan

Berikut dapat dilihat pengujian dari data pelanggan dibawah ini:

Tabel 4.50 Pengujian Data Pelanggan

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menampilkan data pelanggan	Menampilkan data pelanggan	Dapat menampilkan data pelanggan	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.4.2.42 Pengujian Data Transaksi

Berikut dapat dilihat pengujian dari data transaksi dibawah ini:

Tabel 4.51 Pengujian Data Transaksi

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Melihat Detail transaksi	Menampilkan detail data transaksi	Dapat menampilkan data transaksi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Ubah status pemesanan	Ubah stastus pemesanan	Ubah stastus pemesanan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Cetak label	Cetak label pemesanan	Cetak label pemesanan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Input no. resi : 123456	Input no. resi barang. Klik simpan untuk memasukan no. resi yang diinputkan. Ubah status pengiriman	Input no. resi barang	[√] Diterima [ ] Ditolak
Ubah status terkirim	Ubah status barang sudah terkirim	Ubah status barang sudah	[√] Diterima

		terkirim	[ ] Ditolak

4.4.2.43 Pengujian Retur

Berikut dapat dilihat pengujian dari data laporan penjualan dibawah ini:

Tabel 4.52 Pengujian Retur

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Ubah status retur : Sudah di retur	Dapat mengubah status retur menjadi sudah diretur	Dapat menampilkan data retur	[√] Diterima [ ] Ditolak
Ubah status : gagal retur	Dapat mengubah status retur menjadi retur gagal	Dapat menampilkan data retur yang diubah statusnya	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.4.2.44 Pengujian Laporan Penjualan

Berikut dapat dilihat pengujian dari data laporan penjualan dibawah ini:

Tabel 4.53 Pengujian Laporan Penjualan

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan Informasi awal Tanggal : 1 Bulan : Februari Tahun : 2011	Text box awal dan akhir terisi dengan periode (tgl,bulan dan tahun)	Dapat menampilkan text box awal dan akhir periode sudah terisi (tgl,bulan dan tahun)	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan Informasi akhir Tanggal : 30 Bulan : Februari Tahun : 2011	Text box awal dan akhir terisi dengan periode (tgl,bulan dan tahun)	Dapat menampilkan text box awal dan akhir periode sudah terisi (tgl,bulan dan tahun)	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.4.2.45 Pengujian Laporan Produk

Berikut dapat dilihat pengujian dari data laporan produk dibawah ini:

Tabel 4.54 Pengujian Laporan Produk

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan Informasi awal Tanggal : 1 Bulan : Februari Tahun : 2011	Text box awal dan akhir terisi dengan periode (tgl,bulan dan tahun)	Dapat menampilkan text box awal dan akhir periode sudah terisi (tgl,bulan dan tahun)	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan Informasi akhir Tanggal : 30 Bulan : Februari Tahun : 2011	Text box awal dan akhir terisi dengan periode (tgl,bulan dan tahun)	Dapat menampilkan text box awal dan akhir periode sudah terisi (tgl,bulan dan tahun)	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih kategori : Jaket	Tampilan pilih berdasarkan kategori	Menampilkan kategori produk	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.4.2.46 Pengujian Laporan Retur

Berikut dapat dilihat pengujian dari data laporan retur dibawah ini:

Tabel 4.55 Pengujian Laporan Retur

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan Informasi awal Tanggal : 1 Bulan : Februari Tahun : 2011	Text box awal dan akhir terisi dengan periode (tgl,bulan dan tahun)	Dapat menampilkan text box awal dan akhir periode sudah terisi (tgl,bulan dan tahun)	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan Informasi akhir Tanggal : 30 Bulan : Februari Tahun : 2011	Text box awal dan akhir terisi dengan periode (tgl,bulan dan tahun)	Dapat menampilkan text box awal dan akhir periode sudah terisi (tgl,bulan dan tahun)	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.4.3 Kesimpulan Pengujian *Alpha*

Berdasarkan hasi pengujian *alpha* (fungsional) dengan kasus uji diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa pembangunan aplikasi *e-commerce* penjualan *online* pada *Demevil Clothing* bebas kesalahan penulisan dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.

4.4.4 Pengujian *Beta*

Pengujian beta merupakan pengujian yang dilakukan secara objektif dimana diuji secara langsung ke lapangan yaitu instansi yang bersangkutan dengan membuat kuesioner mengenai kepuasan user dengan kandungan poin syarat *user friendly* untuk selanjutnya dibagikan kepada sebagian user dengan mengambil sample sebanyak 15 orang. Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan untuk dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru.

Pengujian beta ini dilakukan dengan cara melakukan pengujian langsung di tempat penelitian. Penelitian ini dilakukan di dua lingkungan :

1. Lingkungan penjualan di *Demevil Clothing*

Penelitian di lingkungan penjual di *Demevil Clothing* dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat menjadi alternatif penyelesaian permasalahan yang telah dijelaskan di awal.

2. Lingkungan masyarakat umum

Penelitian di lingkungan pada masyarakat umum khususnya yang sudah terbiasa dengan teknologi *internet*, dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat memberikan kemudahan masyarakat umum untuk melakukan transaksi pemesanan dan pembelian barang secara *online*.

4.4.5 Kuisioner Pengguna

Kuisioner disebarkan menggunakan teknik sampling yaitu *Simple Random Sampling* yang disebarkan kepada 15 pengguna. Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan agar dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru. Kuesioner ini terdiri dari 7 pertanyaan (contoh kuisioner dapat dilihat pada lampiran) dengan menggunakan skala *likert* dengan skala 1 sampai 7, dengan ketentuan skala untuk tiap pertanyaan sebagai berikut :

4.4.5.1 Kuesioner Pengujian Beta Untuk Bg. Administrasi

1. Apakah anda setuju bahwa aplikasi ini memudahkan dalam pengelolaan data produk ?

   □ Sangat setuju □ Biasa saja □ Tidak setuju
   □ Setuju □ Kurang setuju □ Sangat tidak setuju
   □ Cukup setuju

2. Apakah anda setuju bahwa aplikasi ini sudah efektif dalam media promosi produk *Demevil Clothing*?

   □ Sangat setuju □ Biasa saja □ Tidak setuju
   □ Setuju □ Kurang setuju □ Sangat tidak setuju
   □ Cukup setuju

3. Apakah anda setuju bahwa aplikasi ini memudahkan pelanggan dalam melakukan transaksi pemesanan dan pembayaran ?

   - ☐ Sangat setuju
   - ☐ Setuju
   - ☐ Cukup setuju
   - ☐ Biasa saja
   - ☐ Kurang setuju
   - ☐ Tidak setuju
   - ☐ Sangat tidak setuju

4. Apakah anda setuju bahwa tampilan aplikasi ini sudah menarik dan mudah dipahami / *user friendly* ?

   - ☐ Sangat setuju
   - ☐ Setuju
   - ☐ Cukup setuju
   - ☐ Biasa saja
   - ☐ Kurang setuju
   - ☐ Tidak setuju
   - ☐ Sangat tidak setuju

5. Apakah anda setuju bahwa aplikasi ini memudahkan anda dalam mengelola data operator ?

   - ☐ Sangat setuju
   - ☐ Setuju
   - ☐ Cukup setuju
   - ☐ Biasa saja
   - ☐ Kurang setuju
   - ☐ Tidak setuju
   - ☐ Sangat tidak setuju

6. Apakah anda setuju bahwa aplikasi ini memudahkan dalam mengelola data laporan?

   - ☐ Sangat setuju
   - ☐ Setuju
   - ☐ Cukup setuju
   - ☐ Biasa saja
   - ☐ Kurang setuju
   - ☐ Tidak setuju
   - ☐ Sangat tidak setuju

7. Apakah anda setuju bahwa aplikasi ini layak di onlinekan ?

   - ☐ Sangat setuju
   - ☐ Setuju
   - ☐ Cukup setuju
   - ☐ Biasa saja
   - ☐ Kurang setuju
   - ☐ Tidak setuju
   - ☐ Sangat tidak setuju

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya kuisioner ini diujikan kepada 1 orang.

1. Apakah anda setuju bahwa aplikasi ini dapat membantu dalam pengelolaan data produk ?

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 1 orang menyatakan sangat setuju bahwa aplikasi ini dapat membantu dalam pengelolaan data produk.

2. Apakah anda setuju bahwa aplikasi ini sudah efektif dalam media promosi produk Demevil Clothing ?

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 1 orang menyatakan sangat setuju bahwa aplikasi ini sudah efektif dalam media promosi produk.

3. Apakah anda setuju bahwa aplikasi ini memudahkan pelanggan dalam melakukan transaksi pemesanan dan pembayaran ?

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 1 orang menyatakan setuju bahwa aplikasi ini memudahkan pelanggan dalam melakukan transaksi pemesanan dan pembayaran.

4. Apakah anda setuju bahwa tampilan aplikasi ini sudah menarik dan mudah dipahami / user friendly ?

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 1 orang menyatakan setuju bahwa tampilan aplikasi ini sudah menarik dan mudah dipahami / user friendly.

5. Apakah anda setuju bahwa aplikasi ini memudahkan anda dalam mengelola data operator ?

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 1 orang menyatakan setuju bahwa aplikasi ini memudahkan dalam mengelola data operator.

6. Apakah anda setuju bahwa aplikasi memudahkan dalam mengelola data laporan ?

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 1 orang menyatakan sangat setuju bahwa aplikasi ini memudahkan dalam mengelola data laporan.

7. Apakah anda setuju bahwa aplikasi ini layak dionlinekan ?

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 1 orang menyatakan setuju bahwa aplikasi ini sudah layak untuk dionlinekan.

4.4.5.2 Kuisioner Pengujian Beta Untuk Bg. Gudang

1. Apakah anda setuju bahwa aplikasi ini memudahkan dalam pengelolaan data produk ?

□ Sangat setuju	□ Biasa saja	□ Tidak setuju
□ Setuju	□ Kurang setuju	□ Sangat tidak setuju

- □ Cukup setuju

2. Apakah anda setuju bahwa aplikasi ini sudah efektif dalam media promosi produk *Demevil Clothing*?

   □ Sangat setuju □ Biasa saja □ Tidak setuju
   □ Setuju □ Kurang setuju □ Sangat tidak setuju
   □ Cukup setuju

3. Apakah anda setuju bahwa aplikasi ini memudahkan pelanggan dalam melakukan transaksi pemesanan dan pembayaran ?

   □ Sangat setuju □ Biasa saja □ Tidak setuju
   □ Setuju □ Kurang setuju □ Sangat tidak setuju
   □ Cukup setuju

4. Apakah anda setuju bahwa tampilan aplikasi ini sudah menarik dan mudah dipahami / *user friendly* ?

   □ Sangat setuju □ Biasa saja □ Tidak setuju
   □ Setuju □ Kurang setuju □ Sangat tidak setuju
   □ Cukup setuju

5. Apakah anda setuju dengan adanya aplikasi ini pengelolaan data kategori produk menjadi lebih mudah ?

   □ Sangat setuju □ Biasa saja □ Tidak setuju
   □ Setuju □ Kurang setuju □ Sangat tidak setuju
   □ Cukup setuju

6. Apakah anda setuju bahwa aplikasi ini memudahkan dalam mengelola data ukuran dan warna?

- □ Sangat setuju
- □ Setuju
- □ Cukup setuju
- □ Biasa saja
- □ Kurang setuju
- □ Tidak setuju
- □ Sangat tidak setuju

7. Apakah anda setuju bahwa aplikasi ini layak di onlinekan ?

- □ Sangat setuju
- □ Setuju
- □ Cukup setuju
- □ Biasa saja
- □ Kurang setuju
- □ Tidak setuju
- □ Sangat tidak setuju

Berikut ini adalah hasil dari masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya kuisioner ini diujikan kepada 1 orang.

1. Apakah anda setuju bahwa aplikasi ini dapat membantu dalam pengelolaan data produk ?

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 1 orang menyatakan setuju bahwa aplikasi ini dapat membantu dalam pengelolaan data produk.

2. Apakah anda setuju bahwa aplikasi ini sudah efektif dalam media promosi produk Demevil Clothing ?

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 1 orang menyatakan sangat setuju bahwa aplikasi ini sudah efektif dalam media promosi produk.

3. Apakah anda setuju bahwa aplikasi ini memudahkan pelanggan dalam melakukan transaksi pemesanan dan pembayaran ?

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 1 orang menyatakan sangat setuju bahwa aplikasi ini memudahkan pelanggan dalam melakukan transaksi pemesanan dan pembayaran.

4. Apakah anda setuju bahwa tampilan aplikasi ini sudah menarik dan mudah dipahami / user friendly ?

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 1 orang menyatakan sangat setuju bahwa tampilan aplikasi ini sudah menarik dan mudah dipahami / user friendly.

5. Apakah anda setuju dengan adanya aplikasi ini pengelolaan data kategori produk menjadi lebih mudah ?

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 1 orang menyatakan sangat setuju bahwa aplikasi ini memudahkan dalam mengelola data kategori produk.

6. Apakah anda setuju bahwa aplikasi memudahkan dalam mengelola data ukuran dan warna produk ?

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 1 orang menyatakan sangat setuju bahwa aplikasi ini memudahkan dalam mengelola data ukuran dan warna produk.

7. Apakah anda setuju bahwa aplikasi ini layak dionlinekan ?

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 1 orang menyatakan sangat setuju bahwa aplikasi ini sudah layak untuk dionlinekan.

4.4.5.3 Kuisioner Pengujian Beta Untuk Bg. Pemasaran

1. Apakah anda setuju bahwa aplikasi ini memudahkan dalam pengelolaan data produk ?

   □ Sangat setuju □ Biasa saja □ Tidak setuju
   □ Setuju □ Kurang setuju □ Sangat tidak setuju
   □ Cukup setuju

2. Apakah anda setuju bahwa aplikasi ini sudah efektif dalam media promosi produk *Demevil Clothing*?

   □ Sangat setuju □ Biasa saja □ Tidak setuju
   □ Setuju □ Kurang setuju □ Sangat tidak setuju
   □ Cukup setuju

3. Apakah anda setuju bahwa aplikasi ini memudahkan pelanggan dalam melakukan transaksi pemesanan dan pembayaran ?

   □ Sangat setuju □ Biasa saja □ Tidak setuju
   □ Setuju □ Kurang setuju □ Sangat tidak setuju
   □ Cukup setuju

4. Apakah anda setuju bahwa tampilan aplikasi ini sudah menarik dan mudah dipahami / *user friendly* ?

   □ Sangat setuju □ Biasa saja □ Tidak setuju
   □ Setuju □ Kurang setuju □ Sangat tidak setuju
   □ Cukup setuju

5. Apakah anda setuju dengan adanya aplikasi ini pemilik dapat memperluas pangsa pasarnya ?

   - □ Sangat setuju
   - □ Setuju
   - □ Cukup setuju
   - □ Biasa saja
   - □ Kurang setuju
   - □ Tidak setuju
   - □ Sangat tidak setuju

6. Apakah anda setuju bahwa aplikasi ini memudahkan dalam mengelola data retur produk?

   - □ Sangat setuju
   - □ Setuju
   - □ Cukup setuju
   - □ Biasa saja
   - □ Kurang setuju
   - □ Tidak setuju
   - □ Sangat tidak setuju

7. Apakah anda setuju bahwa aplikasi ini layak di onlinekan ?

   - □ Sangat setuju
   - □ Setuju
   - □ Cukup setuju
   - □ Biasa saja
   - □ Kurang setuju
   - □ Tidak setuju
   - □ Sangat tidak setuju

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya Kuisioner ini diujikan kepada 1 orang.

1. Apakah anda setuju bahwa aplikasi ini dapat membantu dalam pengelolaan data produk ?

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 1 orang menyatakan sangat setuju bahwa aplikasi ini dapat membantu dalam pengelolaan data produk.

2. Apakah anda setuju bahwa aplikasi ini sudah efektif dalam media promosi produk Demevil Clothing ?

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 1 orang menyatakan sangat setuju bahwa aplikasi ini sudah efektif dalam media promosi produk.

3. Apakah anda setuju bahwa aplikasi ini memudahkan pelanggan dalam melakukan transaksi pemesanan dan pembayaran ?

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 1 orang menyatakan sangat setuju bahwa aplikasi ini memudahkan pelanggan dalam melakukan transaksi pemesanan dan pembayaran.

4. Apakah anda setuju bahwa tampilan aplikasi ini sudah menarik dan mudah dipahami / user friendly ?

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 1 orang menyatakan sangat setuju bahwa tampilan aplikasi ini sudah menarik dan mudah dipahami / user friendly.

5. Apakah anda setuju dengan adanya aplikasi ini pemilik dapat memperluas pangsa pasarnya ?

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 1 orang menyatakan sangat setuju bahwa aplikasi ini pemilik dapat memperluas pangsa pasarnya.

6. Apakah anda setuju bahwa aplikasi memudahkan dalam mengelola data retur produk ?

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 1 orang menyatakan sangat setuju bahwa aplikasi ini memudahkan dalam mengelola data retur produk.

7. Apakah anda setuju bahwa aplikasi ini layak dionlinekan ?

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 1 orang menyatakan sangat setuju bahwa aplikasi ini sudah layak untuk dionlinekan.

4.4.5.4 Kuisioner Pengujian Beta Untuk Pengguna

1. Apakah anda setuju bahwa aplikasi in dapat membantu anda dalam mendapatkan informasi produk pada *Demevil Clothing*?

   □ Sangat setuju □ Biasa saja □ Tidak setuju
   □ Setuju □ Kurang setuju □ Sangat tidak setuju
   □ Cukup setuju

2. Apakah anda setuju bahwa proses registrasi pelanggan mudah untuk dilakukan?

   □ Sangat setuju □ Biasa saja □ Tidak setuju
   □ Setuju □ Kurang setuju □ Sangat tidak setuju
   □ Cukup setuju

3. Apakah anda setuju bahwa aplikasi ini memudahkan anda dalam melakukan transaksi pemesanan dan pembayaran ?

   □ Sangat setuju □ Biasa saja □ Tidak setuju

- □ Setuju
- □ Kurang setuju
- □ Sangat tidak setuju
- □ Cukup setuju

4. Apakah anda setuju bahwa tampilan aplikasi ini sudah menarik dan mudah dipahami / *user friendly* ?

- □ Sangat setuju
- □ Biasa saja
- □ Tidak setuju
- □ Setuju
- □ Kurang setuju
- □ Sangat tidak setuju
- □ Cukup setuju

5. Apakah anda setuju bahwa aplikasi ini memudahkan anda dalam pengelolaan akun pelanggan?

- □ Sangat setuju
- □ Biasa saja
- □ Tidak setuju
- □ Setuju
- □ Kurang setuju
- □ Sangat tidak setuju
- □ Cukup setuju

6. Apakah anda setuju proses retur produk pada aplikasi ini mudah untuk dilakukan ?

- □ Sangat setuju
- □ Biasa saja
- □ Tidak setuju
- □ Setuju
- □ Kurang setuju
- □ Sangat tidak setuju
- □ Cukup setuju

7. Apakah anda setuju bahwa aplikasi ini layak di onlinekan ?

- □ Sangat setuju
- □ Biasa saja
- □ Tidak setuju
- □ Setuju
- □ Kurang setuju
- □ Sangat tidak setuju
- □ Cukup setuju

Berdasarkan data hasil kuisioner tersebut, dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y = P/Q * 100%

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai persentase

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuisioner ini diujikan kepada 15 orang.

1. Apakah anda setuju bahwa aplikasi in dapat membantu anda dalam mendapatkan informasi produk pada *Demevil Clothing*?

Tabel 4.66 Hasil Pengujian Kuesioner Soal No.1

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	1	Sangat Setuju	2	13,33%
	2	Setuju	12	80%
	3	Cukup Setuju	1	6,67%
	4	Biasa saja	0	0
	5	Kurang Setuju	0	0
	6	Tidak Setuju	0	0
	7	Sangat Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**15**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 2 atau 13,33% menyatakan sangat setuju, 12 atau 80% menyatakan setuju, dan 1 atau 6,67% cukup setuju bahwa aplikasi ini dapat membantu dalam mendapatkan informasi produk pada Demevil Clothing.

2. Apakah anda setuju bahwa proses registrasi pelanggan mudah untuk dilakukan?

Tabel 4.56 Hasil Pengujian Kuesioner Soal No.2

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
2	1	Sangat Setuju	2	13.33%
	2	Setuju	11	73.33%
	3	Cukup Setuju	2	13.33%
	4	Biasa saja	0	0
	5	Kurang Setuju	0	0
	6	Tidak Setuju	0	0
	7	Sangat Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**15**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 2 orang atau 13,33% menyatakan sangat setuju, 11 orang atau 73,33% menyatakan setuju dan 2 orang atau 13,33% menyatakan cukup setuju bahwa proses registrasi pelanggan mudah untuk dilakukan.

3. Apakah anda setuju bahwa aplikasi ini memudahkan anda dalam melakukan transaksi pemesanan dan pembayaran ?

- □ Sangat setuju
- □ Setuju
- □ Cukup setuju
- □ Biasa saja
- □ Kurang setuju
- □ Tidak setuju
- □ Sangat tidak setuju

Tabel 4.57 Hasil Pengujian Kuesioner Soal No.3

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
3	1	Sangat Setuju	2	13,33%
	2	Setuju	9	60%
	3	Cukup Setuju	3	20%
	4	Biasa saja	1	6.67%
	5	Kurang Setuju	0	0
	6	Tidak Setuju	0	0

	7	Sangat Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**15**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 2 atau 13,33% menyatakan sangat setuju, 9 orang atau 60 % menyatakan setuju, 3 atau 20 % menyatakan cukup setuju, dan 1 atau 6,67% menyatakan biasa saja bahwa aplikasi memudahkan dalam melakukan transaksi pemesanan dan pembayaran.

4. Apakah anda setuju bahwa tampilan aplikasi ini sudah menarik dan mudah dipahami / *user friendly* ?

Tabel 4.58 Hasil Pengujian Kuesioner Soal No.4

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
4	1	Sangat Setuju	1	6.67%
	2	Setuju	11	73.33%
	3	Cukup Setuju	2	13.33%
	4	Biasa saja	1	6.67%
	5	Kurang Setuju	0	0
	6	Tidak Setuju	0	0
	7	Sangat Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**15**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 1 orang atau 6,67% menyatakan sangat setuju, 11 orang atau 73,33% menyatakan setuju, 2 orang atau 13,33% menyatakan cukup setuju, dan 1 orang atau 6,67% menyatakan biasa saja bahwa tampilan aplikasi ini sudah menarik dan mudah dipahami / *user friendly*.

5. Apakah anda setuju bahwa aplikasi ini memudahkan anda dalam pengelolaan akun pelanggan?

Tabel 4.59 Hasil Pengujian Kuesioner Soal No.5

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
5	1	Sangat Setuju	1	6.67%
	2	Setuju	11	73.33%
	3	Cukup Setuju	1	6.67%
	4	Biasa saja	2	13.33%
	5	Kurang Setuju	0	0
	6	Tidak Setuju	0	0
	7	Sangat Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**15**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 1 orang atau 6,67% menyatakan sangat setuju, 11 orang atau 73,33% menyatakan setuju, 1 orang atau 6,67% menyatakan cukup setuju, dan 2 orang atau 13,33% menyatakan biasa saja bahwa aplikasi ini memudahkan anda dalam pengelolaan data pelanggan.

6. Apakah anda setuju proses retur produk pada aplikasi ini mudah untuk dilakukan ?

Tabel 4.60 Hasil Pengujian Kuesioner Soal No.6

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
6	1	Sangat Setuju	1	6.67%
	2	Setuju	9	60%
	3	Cukup Setuju	3	20%
	4	Biasa saja	2	13.33%
	5	Kurang Setuju	0	0
	6	Tidak Setuju	0	0
	7	Sangat Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**15**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 1 orang atau 6,67% menyatakan sangat setuju, 9 orang atau 60% menyatakan setuju, 3 orang atau 20% menyatakan cukup setuju, dan 2 orang atau 13,33% menyatakan biasa saja bahwa proses retur produk pada aplikasi ini mudah untuk dilakukan.

7. Apakah anda setuju bahwa aplikasi ini layak di onlinekan ?

Tabel 4.61 Hasil Pengujian Kuesioner Soal No.7

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
7	1	Sangat Setuju	6	40%
	2	Setuju	7	46.67%
	3	Cukup Setuju	1	6.67%
	4	Biasa saja	1	6.67%
	5	Kurang Setuju	0	0
	6	Tidak Setuju	0	0
	7	Sangat Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**15**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 6 orang atau 40% menyatakan sangat setuju, 7 orang atau 46,67% menyatakan setuju, 1 orang atau 6.67% menyatakan cukup setuju, dan 1 orang atau 6,675 menyatakan biasa saja bahwa aplikasi ini layak dionlinekan.

4.4.6 Kesimpulan Dari Pengujian Beta

Berdasarkan pengujian beta diatas, bahwa dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. Aplikasi ini memudahkan pelanggan dalam mendapatkan informasi produk yang tersedia.
2. Pelanggan dapat melakukan transaksi pemesanan dan pembayaran produk di *Demevil Clothing* dengan lebih mudah.

3. Proses pembayaran yang digunakan cukup mudah digunakan bagi para pelanggan.
4. Aplikasi ini juga memudahkan pihak toko dalam mendokumentasikan data master dan data transaksi penjualan produk.
5. Aplikasi ini juga dapat memperluas pangsa pasar *Demevil Clothing* karena menjadi tidak terbatas secara geografis.