BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan dilakukan implementasi dan pengujian terhadap aplikasi yang dibangun. Tahapan ini dilakukan setelah perancangan selesai dilakukan dan selanjutnya akan di implementasikan ke dalam bahasa pemrograman. Setelah implementasi maka dilakukan pengujian terhadap sistem yang baru akan dilihat kekurangan-kekurangan pada aplikasi yang baru untuk pengembangan sistem selanjutnya.

IV.1 Implementasi Sistem

Tahapan implementasi merupakan tahap penciptaan perangkat lunak, tahap kelanjutan dari kegiatan perancangan sistem. Tahap ini merupakan tahap dimana sistem siap untuk dioperasikan, yang terdiri dari penjelasan mengenai lingkungan implementasi, dan implementasi program.

Untuk mendukung pengembangan aplikasi yang akan dibangun di PT. PANDU SIWI SENTOSA Bandung, maka dalam hal ini menggunakan perangkat keras dan perangkat lunak yang menunjang dalam pembangunan aplikasi *Package Tracking Management* di PT. PANDU SIWI SENTOSA Bandung.

IV.1.1 Perangkat Keras yang digunakan

Spesifikasi perangkat keras yang digunakan dalam pembangunan aplikasi Aplikasi *Package Tracking Management* di PT. PANDU SIWI SENTOSA Bandung adalah tercantum pada Tabel IV.1 sebagai berikut :

Tabel IV.1. Perangkat Keras yang Digunakan

No	Perangkat Keras	Spesifikasi
1	Processor	Core 2 duo 2,8 GHz
2	RAM	3 GB
3	Harddisk	160GB
4	Monitor	Resolusi 1024 x 768
5	VGA	Onboard
6	Lan Card	10/100 Mbps

IV.1.2 Perangkat Lunak yang digunakan

Spesifikasi perangkat keras yang digunakan dalam pembangunan aplikasi *Package Tracking Management* di PT. PANDU SIWI SENTOSA Bandung tercantum pada tabel IV.2 sebagai berikut :

Tabel IV.2 Perangkat lunak yang digunakan

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Sistem Operasi	Sistem Operasi Windows XP *Professional* (5.1, Buid 2000) Android 2.2 (Untuk di telepon genggam)
2	Bahasa Pemrograman	PHP, Android
3	DBMS	My SQL 5.0.45
4	*Web Browser*	Google Chrome, Mozilla Firefox
5	*Code Editor*	Adobe Macromedia CS4, Eclipse Galileo IDE
6	DFD *Modeler*	Microsoft Office Visio 2007, Visul Paradigm
7	Web Server	*Wamp Server 2.0a*
8	ADT	ADT-0.9.6
9	JDK	jdk1.6.0_01
10	SDK	SDK Android 2.2, SDK Google API 8

IV.1.3 Implementasi Database

Pembuatan *database* dilakukan dengan menggunakan aplikasi *DBMS MySQL*. Implementasi *database* dalam bahasa *SQL* adalah sebagai berikut:

IV.1.3.1 Implementasi Tabel User

Implementasi dari tabel User dapat dilihat pada Tabel IV.3 :

Tabel IV.3. Implementasi Tabel User

Field	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Default	Ekstra
username	varchar(30)	latin1_swedish_ci		Tidak		
password	varchar(40)	latin1_swedish_ci		Ya	*NULL*	
nama	varchar(30)	latin1_swedish_ci		Tidak		
jabatan	varchar(20)	latin1_swedish_ci		Tidak		
status	varchar(20)	latin1_swedish_ci		Ya	*NULL*	

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `user` (
  `username` varchar(30) NOT NULL,
  `password` varchar(40) NULL,
  `nama` varchar(30) NOT NULL,
  `jabatan` varchar(20) NOT NULL,
  `status` varchar(20) NULL,
  PRIMARY KEY  (`username`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

IV.1.3.2 Implementasi Tabel Lokasikurir

Implementasi dari tabel lokasi kurir dapat dilihat pada Tabel IV.4 :

Tabel IV.4 Implementasi Tabel lokasikurir

Field	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Default	Ekstra
username	varchar(30)	latin1_swedish_ci		Tidak		
longitude	double			Tidak		
latitude	double			Tidak		

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `lokasikurir` (
  `username` varchar(30) NOT NULL,
  `longitude` double NOT NULL,
  `latitude` double NOT NULL,
  FOREIGN KEY (username) REFERENCES user(username)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=22 ;
```

IV.1.3.3 Implementasi Tabel Kota

Implementasi dari tabel kota dapat dilihat pada Tabel IV.5 :

Tabel IV.5 Implementasi Tabel Kota

Field	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Default	Ekstra
id_kota	varchar(5)	latin1_swedish_ci		Tidak		
nama	varchar(20)	latin1_swedish_ci		Tidak		

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kota` (
  `id_kota` varchar(5) NOT NULL,
  `nama` varchar(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_kota`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

IV.1.3.4 Implementasi Tabel Harga

Implementasi dari tabel harga dapat dilihat pada Tabel IV.6 :

Tabel IV.6 Implentasi Tabel Harga

Field	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Default	Ekstra
id_harga	int(11)			Tidak		auto_increment
id_kota	varchar(5)	latin1_swedish_ci		Tidak		
berat	int(11)			Tidak		
harga	double			Tidak		

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `harga` (
  `id_harga` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_kota` varchar(5) NOT NULL,
  `berat` int(11) NOT NULL,
  `harga` double NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_harga`),
   FOREIGN KEY (id_kota) REFERENCES kota(id_kota)

) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=53 ;
```

IV.1.3.5 Implementasi Tabel POD

Implementasi dari tabel POD dapat dilihat pada Tabel IV.7 :

Tabel IV.7 Implementasi Tabel POD

Field	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Default	Ekstra
no_pod	int(8)			Tidak		
pengirim	varchar(50)	latin1_swedish_ci		Tidak		
alamatpengirim	text	latin1_swedish_ci		Tidak		
deskripsi	varchar(20)	latin1_swedish_ci		Tidak		
pelayanan	varchar(20)	latin1_swedish_ci		Tidak		
waktutransaksi	datetime			Tidak		
penerima	varchar(30)	latin1_swedish_ci		Tidak		
alamatpenerima	text	latin1_swedish_ci		Tidak		
id_kota	varchar(5)	latin1_swedish_ci		Tidak		
berat	double			Tidak		
total	double			Tidak		
status	varchar(20)	latin1_swedish_ci		Tidak		
namapenerima	varchar(30)	latin1_swedish_ci		Tidak		
waktuditerima	datetime			Tidak		

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pod` (
  `no_pod` int(8) NOT NULL,
  `pengirim` varchar(50) NOT NULL,
  `alamatpengirim` text NOT NULL,
  `deskripsi` varchar(20) NOT NULL,
  `pelayanan` varchar(20) NOT NULL,
  `waktutransaksi` datetime NOT NULL,
  `penerima` varchar(30) NOT NULL,
  `alamatpenerima` text NOT NULL,
  `id_kota` varchar(5) NOT NULL,
  `berat` double NOT NULL,
  `total` double NOT NULL,
  `status` varchar(20) NOT NULL,
  `namapenerima` varchar(30) NOT NULL,
  `waktuditerima` datetime NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`no_pod`),
  KEY `id_kota` (`id_kota`),
  FOREIGN KEY (id_kota) REFERENCES kota(id_kota)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

IV.1.3.6 Implementasi Tabel Deliverysheet

Implementasi dari tabel Deliverysheet dapat dilihat pada Tabel IV.8 :

Tabel IV.8 Implementasi Tabel Deliverysheet

Field	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Default	Ekstra
id_ds	int(11)			Tidak		auto_increment
username	varchar(30)	latin1_swedish_ci		Tidak		
tanggal	date			Tidak		

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `deliverysheet` (
  `id_ds` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `username` varchar(30) NOT NULL,
  `tanggal` date NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_ds`),
  FOREIGN KEY (username) REFERENCES user(username)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=3 ;
```

IV.1.3.7 Implementasi Tabel detildeliverysheet

Implementasi dari tabel Detildeliverysheet dapat dilihat pada Tabel IV.9 :

Tabel IV.9 Implementasi dari tabel detildeliverysheet

Field	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Default	Ekstra
id_dds	int(11)			Tidak		auto_increment
id_ds	int(11)			Tidak		
no_pod	int(8)			Tidak		

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detaildeliverysheet` (
  `id_dds` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_ds` int(11) NOT NULL,
  `no_pod` int(8) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_dds`),
   FOREIGN KEY (id_ds) REFERENCES deliverysheet(id_ds)
   ON UPDATE CASCADE ON DELETE RESTRICT,
  FOREIGN KEY (no_pod) REFERENCES pod(no_pod)
   ON UPDATE CASCADE ON DELETE RESTRICT
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=95 ;
```

IV.1.4 Implementasi Antar Muka

Implementasi antar muka dilakukan dengan setiap tampilan program yang dibangun dan pengkodeannya dalam bentuk *file* program. Berikut ini adalah implementasi antarmuka untuk petugas entry, kasir, kurir dan pengirim. Adapun untuk tampilan implementasi pembangunan aplikasi *Package Tracking Management* di PT. PANDU SIWI SENTOSA Bandung akan dilampirkan pada halaman lampiran.

Tabel IV.10 Implementasi Antar Muka Petugas *Entry*

No	Menu	Deskripsi	Nama *File*
1	Login petugas *entry*	Digunakan oleh petugas *entry* untuk melakukan login petugas *entry*	index.php
2	*Delivery Sheet*	Digunakan oleh petugas *entry* untuk mengolah data *delivery sheet*	deliverysheet.php
3	Petugas *Entry*	Digunakan oleh petugas *entry* untuk mengolah data petugas *entry*	petugas*entry*.php
4	Kurir	Digunakan oleh petugas *entry* untuk mengolah data kurir	kurir.php
5	Kasir	Digunakan oleh petugas *entry* untuk mengolah data kasir	kurir.php
6	Kota	Digunakan oleh petugas *entry* untuk mengolah data kota	kota.php
7	Harga	Digunakan oleh petugas *entry* untuk mengolah data harga	harga.php
8	Logout	Digunakan petugas *entry* untuk keluar aplikasi	logout.php

Tabel IV.11 Implementasi Antar Muka Kasir

No	Menu	Deskripsi	Nama *File*
1	Login kasir	Digunakan oleh kasir untuk melakukan login kasir	index.php
2	Kasir	Digunakan oleh kasir untuk melakukan transaksi POD	kasir.php
3	logout	Digunakan kasir untuk keluar aplikasi	logout.php

Tabel IV.12 Implementasi Antar Muka Kurir

No	Menu	Deskripsi	Nama *File*
1	Login Kurir	Digunakan oleh kurir untuk melakukan login kurir	login.java
2	Form Kurir	Digunakan kurir untuk memilih menu	FormKurir.java

3	Form Update Posisi	Digunakan oleh kurir untuk mengupdate posisi lokasi	FormUpdatePosisi.java
4	Form Update Pengiriman	Digunakan oleh kurir untuk mengupdate pengiriman	FormUpdatePengiriman.java
5	*Logout*	Digunakan kurir untuk keluar dari aplikasi	Kurir.java

Tabel IV.13 Implementasi Antar Muka Pengirim

No	Menu	Deskripsi	Nama *File*
1	FormPengirim	Digunakan oleh pengirim untuk memilih menu utama	FormPengirim.java
2	Cek Pengiriman	Digunakan oleh pengirim untuk mengecek kiriman barang	CekPengiriman.java
3	Cek Harga	Digunakan oleh pengirim untuk mengecek harga pengiriman barang	CekHargaPengiriman.java
4	Keluar	Digunakan pengirim untuk keluar dari aplikasi	FormPengirim.java

IV.2 Pengujian Perangkat Lunak

Pengujian sistem merupakan hal terpenting yang bertujuan untuk menemukan kesalahan-kesalahan dan kekurangan-kekurangan pada perangkat lunak yang diuji. Pengujian bermaksud untuk mengetahui perangkat lunak yang dibuat sudah memenuhi kreteria yang sesuai dengan tujuan perancangan perangkat lunak tersebut.

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

IV.2.1 Pengujian Alpa

Pengujian alpa dilakukan menggunakan metode *black box*. Untuk menentukan pengujian alpa ini dibagi menjadi empat, yaitu skenario pengujian aplikasi petugas *entry*, skenario pengujian aplikasi kasir, skenario pengujian aplikasi kurir dan skenario pengujian aplikasi pengirim.

IV.2.1.1 Skenario Pengujian Alpa

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian aplikasi petugas *entry* maka dapat dilihat pada Tabel IV.14 sebagai berikut :

Tabel IV.14 Skenario Pengujian Aplikasi Petugas *entry*

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data *login*	*Black Box*
	Verifikasi *username*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Tambah *Delivery Sheet*	Menampilkan *form delivery sheet*	*Black Box*
	Isi *form* tambah *delivery sheet*	*Black Box*
	Isi POD yang akan dikirimkan	*Black Box*
	Simpan data *delivery sheet*	*Black Box*
Tambah data petugas *entry* baru	Menampilkan *form* petugas *entry*	*Black Box*
	Isi *form* tambah petugas *entry*	*Black Box*
	Simpan data petugas *entry* baru	*Black Box*
Edit data petugas *entry*	Menampilkan *form edit* petugas *entry*	*Black Box*
	Isi *form* edit petugas *entry*	*Black Box*
	Simpan data petugas *entry* yang diedit	*Black Box*
Hapus data petugas *entry*	Menampilkan *form* petugas *entry*	*Black Box*
	Hapus data petugas *entry* yang akan dihapus	*Black Box*
Cari data petugas entry	Menampilkan *form* petugas *entry*	*Black Box*
	Isi textbox nama petugas *entry* yang dicari	*Black Box*
	Tekan cari untuk mencari data petugas *entry*	*Black Box*
	Menampilkan data yang dicari	*Black Box*
Tambah data kurir baru	Menampilkan *form* kurir	*Black Box*
	Isi *form* tambah kurir	*Black Box*
	Simpan data kurir baru	*Black Box*
Edit data kurir	Menampilkan *form edit* kurir	*Black Box*
	Isi *form* edit kurir	*Black Box*

	Simpan data kurir yang diedit	*Black Box*
Hapus data kurir	Menampilkan *form* kurir	*Black Box*
	Hapus data kurir yang akan dihapus	*Black Box*
Cari data kurir	Menampilkan *form* kurir	*Black Box*
	Isi nama kurir yang dicari	*Black Box*
	Tekan cari untuk mencari data kurir	*Black Box*
	Menampilkan data yang dicari	*Black Box*
Tambah data kasir baru	Menampilkan *form* kasir	*Black Box*
	Isi *form* tambah kasir	*Black Box*
	Simpan data kurir baru	*Black Box*
Edit data kasir	Menampilkan *form edit* kasir	*Black Box*
	Isi *form* edit kasir	*Black Box*
	Simpan data kasir yang diedit	*Black Box*
Hapus data kasir	Menampilkan *form* kasir	*Black Box*
	Hapus data kasir yang akan dihapus	*Black Box*
Cari data kasir	Menampilkan *form* kasir	*Black Box*
	Isi nama kasir yang dicari	*Black Box*
	Tekan cari untuk mencari data kasir	*Black Box*
	Menampilkan data yang dicari	*Black Box*
Tambah data kota baru	Menampilkan *form* kota	*Black Box*
	Isi *form* tambah kota	*Black Box*
	Simpan data kota baru	*Black Box*
Edit data kota	Menampilkan *form edit* kota	*Black Box*
	Isi *form* edit kota	*Black Box*
	Simpan data kota yang diedit	*Black Box*
Hapus data kota	Menampilkan *form* kota	*Black Box*
	Hapus data kota yang akan dihapus	*Black Box*
Cari data kota	Menampilkan *form* kota	*Black Box*
	Isi nama kota yang dicari	*Black Box*
	Tekan cari untuk mencari data kota	*Black Box*
	Menampilkan data yang dicari	*Black Box*
Tambah data harga baru	Menampilkan *form* harga	*Black Box*
	Isi *form* tambah harga	*Black Box*
	Simpan data harga baru	*Black Box*
Edit data harga	Menampilkan *form edit* harga	*Black Box*
	Isi *form* edit harga	*Black Box*
	Simpan data harga yang diedit	*Black Box*
Hapus data harga	Menampilkan *form* harga	*Black Box*
	Hapus data harga yang akan dihapus	*Black Box*
Cari data harga	Menampilkan *form* harga	*Black Box*
	Isi nama kota yang dicari	*Black Box*
	Tekan cari untuk mencari data harga	*Black Box*

	Menampilkan data yang dicari	*Black Box*
Logout	Menampilkan halaman login	*Black Box*

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian aplikasi kasir maka dapat dilihat pada Tabel IV.15 sebagai berikut :

Tabel IV.15 Skenario Pengujian Aplikasi Kasir

Kelas Uji	**Butir Uji**	**Jenis Pengujian**
Login	Isi data *login*	*Black Box*
	Verifikasi *username*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Tambah POD	Menampilkan *form* utama kasir	*Black Box*
	Tambah POD	*Black Box*
	Simpan Data POD baru	*Black Box*
Logout	Menampilkan halaman login	*Black Box*

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian aplikasi kurir maka dapat dilihat pada Tabel IV.16 sebagai berikut :

Tabel IV.16 Skenario Pengujian Aplikasi Kurir

Kelas Uji	**Butir Uji**	**Jenis Pengujian**
Login	Isi data *login*	*Black Box*
	Verifikasi kode	*Black Box*
Update Posisi	Menampilkan form update posisi	*Black Box*
	Update posisi lokasi	*Black Box*
Update Pengiriman	Menampilkan form update pengiriman	*Black Box*
	Update data pengririman	*Black Box*
Logout	Keluar dari aplikasi	*Black Box*

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang skenario pengujian aplikasi pengirim maka dapat dilihat pada Tabel IV.17 sebagai berikut :

Tabel IV.17 Skenario Pengujian Aplikasi Pengirim

Kelas Uji	**Butir Uji**	**Jenis Pengujian**
Cek Pengiriman	Menampilkan form Cek pengiriman	*Black Box*
	Menampilkan data pengiriman	*Black Box*
Lihat posisi lokasi	Menampilkan lokasi keberadaan barang yang dikirim	*Black Box*
Cek Pengiriman	Menampilkan form Cek harga pengiriman	*Black Box*
	Menampilkan harga pengiriman	*Black Box*
Keluar	Keluar dari aplikasi	*Black Box*

IV.2.2 Kasus Dan Hasil Pengujian

Berdasarkan rencana pengujian yang disusun, maka dilakukan pengujian sebagai berikut.

IV.2.2.1 Pengujian Login Petugas *entry &* Kasir

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar login petugas *entry* dan kasir maka dapat dilihat pada Tabel IV.18 sebagai berikut :

Tabel IV.18 Pengujian Data Benar Login Petugas *entry*&kasir

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan *username* : deden	Mengisikan data *username* pada *field username*	Dapat mengisi *field username* pada *field username*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan *Password* : deden	Mengisikan data *password* pada field *password*	Mengisikan data *password* pada field *password*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol batal setelah memasukkan *username* dan	Menghilangkan *username* dan *password* yang telah dimasukkan	Dapat menghilangkan *username* dan *password* yang	[√] Diterima [ ] Ditolak

password		telah dimasukkan	
Klik tombol login dengan memasukkan *username* dan *password* dengan benar	Data *username* dan data *password* benar maka akan masuk ke menu utama petugas *entry*	Data *username* dan data *password* benar maka dapat masuk ke menu utama petugas *entry*	[√] Diterima [ ] Ditolak

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data salah login petugas *entry* maka dapat dilihat pada Tabel IV.19 sebagai berikut :

Tabel IV.19 Pengujian Data Salah Login Petugas *entry*&kasir

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
username udin *Password* : 1234	Menampilkan data masukkan pada *field* masing-masing	Dapat menampilkan data masukkan pada *field* masing-masing	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan data *username* atau *password* yang tidak terdaftar	Tampilkan pesan kesalahan “Maaf *username* atau *password* salah”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “ Maaf *username* salah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengosongkan data *username* atau *password*	Tampilkan pesan kesalahan “Maaf *username* atau *password* salah”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “Maaf *username* atau *password* salah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
username tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan “Maaf *username* salah”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “Maaf *username* salah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan “Maaf *password* salah”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “Maaf *password* salah”	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.2.2.2 Pengujian Tambah Delivery Sheet

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar tambah delivery sheet maka dapat dilihat pada Tabel IV.20 sebagai berikut :

Tabel IV.20 Pengujian Tambah Data Delivery Sheet

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu *Delivery Sheet*	Menampilkan data *Delivery Sheet*	Dapat menampilkan data *Delivery Sheet*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik link tambah	Menampilkan *form* tambah data *Delivery Sheet*	Dapat menampilkan *form* tambah data *Delivery Sheet*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik link tambah POD	Menampilkan *form* tambah data POD	Dapat menampilkan *form* tambah data *POD*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi POD	Mengisi *field POD* dengan benar	Mengisi *field POD* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data Delivery Sheet Kode kurir : JRI Nama : Jeri Kurniawan Tanggal 06-07-2011	Mengisi semua *field* dengan benar	Mengisi semua *field* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data *Delivery Sheet* baru tersimpan	Data *Delivery Sheet* baru tersimpa	[√] Diterima [ ] Ditolak

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data salah tambah *Delivery Sheet* dapat dilihat pada Tabel IV.21 sebagai berikut :

Tabel IV.21 Pengujian Tambah Data Salah *Delivery Sheet*

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan “Maaf nama masih kosong”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “Maaf nama masih	[√] Diterima [ ] Ditolak

		kosong"	
POD tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "Maaf POD masih kosong"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Maaf POD masih kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak
POD yang sudah dikirmkan	Tampilkan pesan kesalahan "Maaf POD sudah terkirim"	Tampilkan pesan kesalahan "Maaf POD sudah terkirim"	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.2.2.3 Pengujian Menu Data Petugas *Entry*

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar menu data petugas *entry* maka dapat dilihat pada Tabel IV.22 sebagai berikut :

Tabel IV.22 Pengujian Tambah Data Benar Petugas *Entry*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu petugas *entry*	Menampilkan data petugas *entry*	Dapat menampilkan data petugas *entry*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik link tambah	Menampilkan *form* tambah data petugas *entry*	Dapat menampilkan *form* tambah data petugas *entry*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data data petugas *entry*, contoh : Username : deden Password : deden Nama : deden	Mengisi semua *field* dengan benar	Dapat mengisi semua *field* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data petugas *entry* baru tersimpan	Data petugas *entry* baru tersimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data salah menu petugas *entry* maka dapat dilihat pada Tabel IV.23 sebagai berikut :

Tabel IV.23 Pengujian Tambah Data Salah Petugas *Entry*

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data *username* yang sudah ada	Tampilkan pesan kesalahan "Maaf *username* sudah digunakan"	Dapat menampilkan pesan kesalahan " Maaf *username* sudah digunakan"	[√] Diterima [ ] Ditolak
username tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "Maaf *username* masih kosong"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Maaf *username* masih kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "Maaf *password* masih kosong"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Maaf *password* masih kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "Maaf nama masih kosong"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Maaf nama masih kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel IV.24 Pengujian Edit Data Benar Petugas *Entry*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu petugas *entry*	Menampilkan data petugas *entry*	Dapat menampilkan data petugas *entry*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik link edit	Menampilkan *form* edit data petugas *entry*	Dapat menampilkan *form* edit data petugas *entry*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data data petugas *entry*, contoh : Username : deden Password : deden	Mengisi semua *field* dengan benar	Dapat mengisi semua *field* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak

Nama : deden			
Klik tombol simpan	Data edit petugas *entry* tersimpan	Data edit petugas *entry* tersimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel IV.25 Pengujian Edit Data Salah Petugas *Entry*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Password tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "Maaf *password* masih kosong"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Maaf password masih kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "Maaf nama masih kosong"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Maaf nama masih kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel IV.26 Pengujian Hapus Data Petugas *Entry*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik hapus	Menampilkan pesan "Apakah data akan dihapus?"	Dapat menampilkan pesan "Apakah data akan dihapus?"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol OK	Data dihapus, menampikan form petugas entry	Data dihapus, menampikan form petugas entry	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Cancel	menampikan form petugas entry	menampikan form petugas entry	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel IV.27 Pengujian Cari Data Benar Petugas *Entry*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Masukan nama yang dicari Nama : deden	Mengisi *field* dengan benar	Mengisi *field* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Cari	menampikan data petugas *entry* yang dicari	menampikan data petugas *entry* yang dicari	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel IV.28 Pengujian Cari Data Salah Petugas *Entry*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama masih kosong	Menampilkan pesan "Maaf nama masih kosong"	Mengisi *field* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan nama yang dicari Nama : 12345	Mengisi *field* dengan benar	Mengisi *field* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Cari	Menampilkan "Data yang dicari tidak ada"	Menampilkan "Data yang dicari tidak ada"	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.2.2.4 Pengujian Menu Data Kurir

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar menu data kurir maka dapat dilihat pada Tabel IV.29 sebagai berikut :

Tabel IV.29 Pengujian Tambah Data Benar Kurir

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu kurir	Menampilkan data kurir	Dapat menampilkan data kurir	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik link tambah	Menampilkan *form* tambah data kurir	Dapat menampilkan *form* tambah data kurir	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data data kurir, contoh : Username : deden Password : deden	Mengisi semua *field* dengan benar	Dapat mengisi semua *field* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak

Nama : deden			
Klik tombol simpan	Data kurir baru tersimpan	Data kurir baru tersimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data salah menu kurir maka dapat dilihat pada Tabel IV.30 sebagai berikut :

Tabel IV.30 Pengujian Tambah Data Salah Kurir

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data *username* yang sudah ada	Tampilkan pesan kesalahan "Maaf *username* sudah digunakan"	Dapat menampilkan pesan kesalahan " Maaf *username* sudah digunakan"	[√] Diterima [ ] Ditolak
username tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "Maaf *username* masih kosong"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Maaf *username* masih kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "Maaf nama masih kosong"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Maaf nama masih kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel IV.31 Pengujian Edit Data Benar Kurir

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu kurir	Menampilkan data kurir	Dapat menampilkan data kurir	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik link edit	Menampilkan *form* edit data kurir	Dapat menampilkan *form* edit data kurir	[√] Diterima [ ] Ditolak

Mengisi data data kurir, contoh : kode : JNI Nama : deden Status : tidak mengirim	Mengisi semua *field* dengan benar	Dapat mengisi semua *field* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data edit kurir tersimpan	Data edit kurir tersimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel IV.32 Pengujian Edit Data Salah Kurir

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data *kode* yang sudah ada	Tampilkan pesan kesalahan "Maaf *kode* sudah digunakan"	Dapat menampilkan pesan kesalahan " Maaf *kode* sudah digunakan"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "Maaf nama masih kosong"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Maaf nama masih kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel IV.33 Pengujian Hapus Data Kurir

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik hapus	Menampilkan pesan "Apakah data akan dihapus?"	Dapat menampilkan pesan "Apakah data akan dihapus?"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol OK	Data dihapus, menampikan form kurir	Data dihapus, menampikan form kurir	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Cancel	menampikan form kurir	menampikan form kurir	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel IV.34 Pengujian Cari Data Benar Kurir

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan nama yang dicari Nama : deden	Mengisi *field* dengan benar	Mengisi *field* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Cari	menampikan data kurir yang dicari	menampikan data kurir yang dicari	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel IV.35 Pengujian Cari Data Salah Kurir

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama masih kosong	Menampilkan pesan "Maaf nama masih kosong"	Mengisi *field* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan nama yang dicari Nama : 12345	Mengisi *field* dengan benar	Mengisi *field* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Cari	Menampilkan "Data yang dicari tidak ada"	Menampilkan "Data yang dicari tidak ada"	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.2.2.5 Pengujian Menu Data Kasir

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar menu data kasir maka dapat dilihat pada Tabel IV.36 sebagai berikut :

Tabel IV.36 Pengujian Tambah Data Benar Kasir

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu kasir	Menampilkan data kasir	Dapat menampilkan data kasir	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik link tambah	Menampilkan *form* tambah data	Dapat menampilkan *form*	[√] Diterima [ ] Ditolak

	kasir	tambah data kasir	
Mengisi data data kasir, contoh : Username : deden Password : deden Nama : deden	Mengisi semua *field* dengan benar	Dapat mengisi semua *field* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data kasir baru tersimpan	Data kasir baru tersimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data salah menu kasir maka dapat dilihat pada Tabel IV.37 sebagai berikut :

Tabel IV.37 Pengujian Tambah Data Salah Kasir

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data *username* yang sudah ada	Tampilkan pesan kesalahan "Maaf *username* sudah digunakan"	Dapat menampilkan pesan kesalahan " Maaf *username* sudah digunakan"	[√] Diterima [ ] Ditolak
username tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "Maaf *username* masih kosong"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Maaf *username* masih kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "Maaf *password* masih kosong"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Maaf masih kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "Maaf nama masih kosong"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Maaf nama masih kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel IV.38 Pengujian Edit Data Benar Kasir

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu kasir	Menampilkan data kasir	Dapat menampilkan data kasir	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik link edit	Menampilkan *form* edit data kasir	Dapat menampilkan *form* edit data kasir	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data data kasir, contoh : Username : deden Password : deden Nama : deden	Mengisi semua *field* dengan benar	Dapat mengisi semua *field* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data edit kasir tersimpan	Data edit kasir tersimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel IV.39 Pengujian Edit Data Salah Kasir

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Password tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "Maaf *password* masih kosong"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Maaf masih kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "Maaf nama masih kosong"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Maaf nama masih kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel IV.40 Pengujian Hapus Data Kasir

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Klik hapus	Menampilkan pesan "Apakah data akan dihapus?"	Dapat menampilkan pesan "Apakah data akan dihapus?"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol OK	Data dihapus, menampikan form kasir	Data dihapus, menampikan form kasir	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Cancel	menampikan form kasir	menampikan form kasir	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel IV.41 Pengujian Cari Data Benar Kasir

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan nama yang dicari Nama : deden	Mengisi *field* dengan benar	Mengisi *field* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Cari	menampikan data kasir yang dicari	menampikan data kasir yang dicari	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel IV.42 Pengujian Cari Data Salah Kasir

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama masih kosong	Menampilkan pesan "Maaf nama masih kosong"	Mengisi *field* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan nama yang dicari Nama : 12345	Mengisi *field* dengan benar	Mengisi *field* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Cari	Menampilkan "Data yang dicari tidak ada"	Menampilkan "Data yang dicari tidak ada"	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.2.2.6 Pengujian Menu Data Kota

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar menu data kota maka dapat dilihat pada Tabel IV.43 sebagai berikut :

Tabel IV.43 Pengujian Tambah Data Benar Kota

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu kota	Menampilkan data kota	Dapat menampilkan data kota	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik link tambah	Menampilkan *form* tambah data kota	Dapat menampilkan *form* tambah data kota	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data data kota, kode : BDO Nama : BANDUNG	Mengisi semua *field* dengan benar	Dapat mengisi semua *field* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data kota baru tersimpan	Data kota baru tersimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data salah menu kota maka dapat dilihat pada Tabel IV.44 sebagai berikut :

Tabel IV.44 Pengujian Tambah Data Salah Kota

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data *kode* yang sudah ada	Tampilkan pesan kesalahan “Maaf *kode* sudah digunakan”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “ Maaf *kode* sudah digunakan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
kode tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan “Maaf *kode* masih kosong”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “Maaf *kode* masih kosong”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan “Maaf nama kota masih kosong”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “Maaf nama kota masih kosong”	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel IV.45 Pengujian Edit Data Benar Kota

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu kota	Menampilkan data kota	Dapat menampilkan data kota	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik link edit	Menampilkan *form* edit data kota	Dapat menampilkan *form* edit data kota	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data data kota, contoh : kode : BDO Nama : BANDUNG	Mengisi semua *field* dengan benar	Dapat mengisi semua *field* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data edit kota tersimpan	Data edit kota tersimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel IV.46 Pengujian Edit Data Salah Kota

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "Maaf nama kota masih kosong"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Maaf nama kota masih kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel IV.47 Pengujian Hapus Data Kota

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik hapus	Menampilkan pesan "Apakah data akan dihapus?"	Dapat menampilkan pesan "Apakah data akan dihapus?"	[√] Diterima [ ] Ditolak

Klik tombol OK	Data dihapus, menampikan form kota	Data dihapus, menampikan form kota	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Cancel	menampikan form kota	menampikan form kota	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel IV.48 Pengujian Cari Data Benar Kota

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan nama kota yang dicari Nama : BANDUNG	Mengisi *field* dengan benar	Mengisi *field* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Cari	menampikan data kota yang dicari	menampikan data kota yang dicari	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel IV.49 Pengujian Cari Data Salah Kota

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama kota masih kosong	Menampilkan pesan "Maaf nama kota masih kosong"	Mengisi *field* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan nama kota yang dicari Nama : MAROKO	Mengisi *field* dengan benar	Mengisi *field* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Cari	Menampilkan "Data yang dicari tidak ada"	Menampilkan "Data yang dicari tidak ada"	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.2.2.7 Pengujian Menu Data Harga

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar menu data harga maka dapat dilihat pada Tabel IV.50 sebagai berikut :

Tabel IV.50 Pengujian Tambah Data Benar Harga

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu harga	Menampilkan data harga	Dapat menampilkan data harga	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik link tambah	Menampilkan *form* tambah data harga	Dapat menampilkan *form* tambah data harga	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data harga, contoh : Kode : BDO Nama Kota : BANDUNG Berat : 1 Harga : 4000	Mengisi semua *field* dengan benar	Dapat mengisi semua *field* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data harga baru tersimpan	Data harga baru tersimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data salah menu harga maka dapat dilihat pada Tabel IV.51 sebagai berikut :

Tabel IV.51 Pengujian Tambah Data Salah Harga

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Berat tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan “Maaf berat masih kosong”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “Maaf berat masih kosong”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Berat bukan angka	Tampilkan pesan kesalahan “Maaf berat harus angka”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “Maaf berat harus angka”	[√] Diterima [ ] Ditolak
harga tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan “Maaf nama harga masih kosong”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “Maaf nama harga masih kosong”	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel IV.52 Pengujian Edit Data Benar Harga

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu harga	Menampilkan data harga	Dapat menampilkan data harga	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik link edit	Menampilkan *form* edit data harga	Dapat menampilkan *form* edit data harga	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data data harga, contoh : kode : BDO Nama : BANDUNG Berat : 2 kg Harga : 3500	Mengisi semua *field* dengan benar	Dapat mengisi semua *field* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data edit harga tersimpan	Data edit harga tersimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel IV.53 Pengujian Edit Data Salah Harga

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Berat tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan “Maaf berat masih kosong”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “Maaf berat masih kosong”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Berat bukan angka	Tampilkan pesan kesalahan “Maaf berat harus angka”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “Maaf berat harus angka”	[√] Diterima [ ] Ditolak
harga tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan “Maaf nama harga masih kosong”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “Maaf nama harga masih kosong”	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel IV.54 Pengujian Hapus Data Harga

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik hapus	Menampilkan pesan "Apakah data akan dihapus?"	Dapat menampilkan pesan "Apakah data akan dihapus?"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol OK	Data dihapus, menampikan form harga	Data dihapus, menampikan form harga	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Cancel	menampikan form harga	menampikan form harga	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel IV.55 Pengujian Cari Data Benar Harga

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan nama kota yang dicari Nama : BANDUNG	Mengisi *field* dengan benar	Mengisi *field* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Cari	menampikan data harga yang dicari	menampikan data harga yang dicari	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel IV.56 Pengujian Cari Data Salah Harga

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama kota masih kosong	Menampilkan pesan "Maaf nama harga masih kosong"	Mengisi *field* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan nama kota yang dicari Nama :	Mengisi *field* dengan benar	Mengisi *field* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak

MAROKO			
Klik tombol Cari	Menampilkan "Data yang dicari tidak ada"	Menampilkan "Data yang dicari tidak ada"	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.2.2.8 Logout Petugas Entry

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian logout petugas *entry* maka dapat dilihat pada Tabel IV.57 sebagai berikut :

Tabel IV.57 Pengujian Logout Petugas *Entry*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik Logout	Menampilkan halaman login	Menampilkan halaman login	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.2.2.9 Pengujian Tambah POD

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar tambah pod maka dapat dilihat pada Tabel IV.58 sebagai berikut :

Tabel IV.58 Pengujian Tambah Data POD

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data POD Pengirim: Adi Alamat: Jalan Sekeloa No.5 deskripsi : Buku Pelayanan : Paket Penerima : Irvan Alamat Tujuan : Jalan Kopo Blk. 391. No. 17 Kota Tujuan : Bandung Ukuran : 3 kg	Mengisi semua *field* dengan benar	Mengisi semua *field* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak

Klik tombol simpan	Data POD baru tersimpan	Data POD baru tersimpa	[√] Diterima [ ] Ditolak

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data salah tambah POD dapat dilihat pada Tabel IV.59 sebagai berikut :

Tabel IV.59 Pengujian Tambah Data Salah *DPOD*

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pengirim tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "Maaf pengirim masih kosong"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Maaf pengirim masih kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Alamat tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "Maaf alamat masih kosong"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Maaf alamat masih kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Deskripsi tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "Maaf deskripsi masih kosong"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Maaf deskripsi masih kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Paket tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "Maaf paket masih kosong"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Maaf paket masih kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Penerima tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "Maaf penerima masih kosong"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Maaf penerima masih kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Alamat tujuan tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "Maaf alamat tujuan masih kosong"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Maaf alamat tujuan masih kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak

Ukuran tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "Maaf ukuran masih kosong"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Maaf ukuran masih kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.2.2.10 Pengujian Logout Kasir

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian logout kasir maka dapat dilihat pada Tabel IV.61 sebagai berikut :

Tabel IV.60 Pengujian Logout Kasir

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik Logout	Menampilkan halaman login	Menampilkan halaman login	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.2.2.11 Pengujian Login Kurir

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar login kurir maka dapat dilihat pada Tabel IV.61 sebagai berikut :

Tabel IV.61 Pengujian Data Benar Login Petugas *entry*&kasir

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan kode : JRI	Mengisikan data kode pada *field* kode	Dapat mengisi *field* kode pada *field* kode	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol logout	Keluar dari aplikasi	Keluar dari aplikasi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol login	Data *kode* benar maka akan masuk ke menu utama kurir	Data *kode* benar maka akan masuk ke menu utama kurir	[√] Diterima [ ] Ditolak

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data salah login kurir maka dapat dilihat pada Tabel IV.62 sebagai berikut :

Tabel IV.62 Pengujian Data Salah Login Kurir

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
kode tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "Maaf kode masih kosong"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Maaf kode masih kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kode masukan salah, Kode : JRU	Tampilkan pesan kesalahan "Maaf kode salah"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Maaf kode salah"	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.2.2.12 Pengujian Update Posisi

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar update posisi maka dapat dilihat pada Tabel IV.63 sebagai berikut :

Tabel IV.63 Pengujian Data Benar Update Posisi

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Longitude, latitude nilainya sudah > 0	Mengisikan data longitude > 0	Mengisikan data latitude > 0	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol update posisi	Menampilkan pesan "Posisi anda telah diupdate"	Menampilkan pesan "Posisi anda telah diupdate"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol kembali	Kembali ke menu utama kurir	Kembali ke menu utama kurir	[√] Diterima [ ] Ditolak

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data salah update posisi maka dapat dilihat pada Tabel IV.64 sebagai berikut :

Tabel IV.64 Pengujian Data Salah Update Posisi

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Longitude, latitude nilainya = 0	Menampilkan pesan “Maaf posisi tidak mendapat sinyal dari satelite”	Menampilkan pesan “Maaf posisi tidak mendapat sinyal dari satelite”	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.2.2.13 Pengujian Update Pengiriman

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar update pengiriman maka dapat dilihat pada Tabel IV.65 sebagai berikut :

Tabel IV.65 Pengujian Data Benar Update Pengiriman

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data update pengiriman NO POD : 50000001 Penerima : ADI	Mengisikan data dengan benar	Mengisikan data dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol update pengiriman	Menampilkan pesan “Pengiriman telah diupdate”	Menampilkan pesan “Pengiriman telah diupdate”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol kembali	Kembali ke menu utama kurir	Kembali ke menu utama kurir	[√] Diterima [ ] Ditolak

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data salah update pengiriman maka dapat dilihat pada Tabel IV.66 sebagai berikut :

Tabel IV.66 Pengujian Data Salah Update Pengiriman

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
No POD dan Penerima masih kosong	Menampilkan pesan “Maaf data pengiriman belum lengkap”	Menampilkan pesan “Maaf data pengiriman belum lengkap”	[√] Diterima [ ] Ditolak
No POD salah	Menampilkan	Menampilkan	[√] Diterima

	pesan “Maaf POD tidak ada dalam pengiriman”	pesan “Maaf POD tidak ada dalam pengiriman”	[ ] Ditolak

IV.2.2.14 Pengujian Logout Kurir

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian logout kurir maka dapat dilihat pada Tabel IV.67 sebagai berikut :

Tabel IV.67 Pengujian Logout Kurir

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik Logout	Keluar dari aplikasi	Keluar dari aplikasi	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.2.2.15 Pengujian Cek Pengiriman

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data benar cek pengiriman maka dapat dilihat pada Tabel IV.68 sebagai berikut :

Tabel IV.68 Pengujian Data Benar Cek Pengiriman

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi No POD No POD : 50000001	Mengisi *field* no pod dengan benar	Mengisi *field* no pod dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol cek pengiriman	Menampilkan informasi pengiriman barang	Menampilkan informasi pengiriman barang	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol kembali	Kembali ke menu utama pengirim	Kembali ke menu utama pengirim	[√] Diterima [ ] Ditolak

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian data salah cek pengiriman maka dapat dilihat pada Tabel IV.69 sebagai berikut :

Tabel IV.69 Pengujian Data Salah Cek Pengiriman

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
No POD kosong	Menampilkan pesan "Maaf no pod masih kosong"	Menampilkan pesan "Maaf no pod masih kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak
No POD salah No POD : 4285672	Menampilkan pesan "No POD tidak ada"	Menampilkan pesan "No POD tidak ada"	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.2.2.16 Pengujian Cek Harga Pengiriman

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian cek harga pengiriman maka dapat dilihat pada Tabel IV.70 sebagai berikut :

Tabel IV.70 Pengujian Data Benar Update Pengiriman

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih kota tujuan	Mengisikan data dengan benar	Mengisikan data dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol cek pengiriman	Menampilkan informasi harga pengiriman	Menampilkan informasi harga pengiriman	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol kembali	Kembali ke menu utama kurir	Kembali ke menu utama kurir	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.2.2.17 Pengujian Keluar Pengirim

Untuk penjelasan lebih lanjut tentang pengujian keluar pengirim maka dapat dilihat pada Tabel IV.71 sebagai berikut :

Tabel IV.71 Pengujian Keluar Pengirim

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol keluar	Keluar dari aplikasi	Keluar dari aplikasi	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.2.3 Kesimpulan Pengujian Alpa

Berdasarkan hasil pengujian sistem yang telah dilakukan secara keseluruhan pada petugas entry, kasir, kurir dan pengirim didapat kesimpulan bahwa pada proses pada Aplikasi *Package Tracking Management* telah melalui tahap perbaikan dan sudah di maksimalkan terhadap proses-proses tersebut dan secara fungsional sistem sudah dapat digunakan dan menghasilkan output yang diharapkan.

IV.2.4 Pengujian Beta

Pengujian beta merupakan pengujian yang dilakukan secara objektif dimana diuji secara langsung ke lapangan yaitu instansi yang bersangkutan dengan membuat kuesioner mengenai kepuasan user dengan kandungan poin syarat user friendly untuk selanjutnya dibagikan kepada sebagian user dengan mengambil sample sebanyak 5 orang. Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan untuk dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru.

Pengujian beta ini dilakukan dengan cara melakukan pengujian langsung di tempat penelitian. Penelitian ini dilakukan di dua lingkungan :

1. Lingkungan penjualan di PT. PANDU SIWI SENTOSA

Penelitian di lingkungan PT. PANDU SIWI SENTOSA dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat menjadi alternatif penyelesaian permasalahan yang telah dijelaskan di awal.

2. Lingkungan masyarakat umum

Penelitian di lingkungan pada masyarakat umum khususnya yang sudah terbiasa dengan teknologi internet, dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat memberikan kemudahan masyarakat umum untuk melakukan pengecekan informasi barang yang sedang diproses secara real time.

IV.2.5 Kuesioner Pengguna

Kuesioner disebarkan menggunakan teknik sampling yaitu *Simple Random Sampling* yang disebarkan kepada 4 pengguna. Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan agar dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru. Kuisioner ini terdiri dari 5 pertanyaan untuk petugas *entry*, 3 pertanyaan untuk kasir, 4 pertanyaan untuk kurir dan 5 pertanyaan untuk pengirim (contoh kuisioner dapat dilihat pada lampiran) dengan menggunakan skala likert dengan skala 1 sampai 5, dengan ketentuan skala untuk tiap pertanyaan sebagai berikut :

IV.2.5.1 Kuisioner Pengujian Beta Untuk Petugas Entry

1. Apakah tampilan aplikasi yang telah dibuat sudah baik ?
   a. Sangat Baik
   b. Baik
   c. Cukup
   d. Kurang
   e. Kurang Baik
2. Apakah instruksi yang diterapkan dalam aplikasi yang dibuat sudah baik ?
   a. Sangat Baik
   b. Baik
   c. Cukup
   d. Kurang
   e. Kurang Baik
3. Apakah pengolahan data yang telah dibuat sudah baik ?
   a. Sangat Baik
   d. Kurang

b. Baik
c. Cukup
d. Kurang
e. Kurang Baik

4. Apakah fasilitas pencarian data yang telah dibuat sudah baik ?
   a. Sangat Baik
   b. Baik
   c. Cukup
   d. Kurang
   e. Kurang Baik
5. Apakah aplikasi ini dapat membantu dalam proses update pengiriman secara real time ?
   a. Sangat Baik
   b. Baik
   c. Cukup
   d. Kurang
   e. Kurang Baik

Berdasarkan data hasil kuisioner tersebut, dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y = P/Q * 100%

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai persentase

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuisioner ini diujikan kepada 1 petugas *entry*.

1. Apakah tampilan aplikasi yang telah dibuat sudah baik ?

Tabel IV.72 Hasil Pengujian Kuisioner Petugas Entry Soal Nomor 1

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	1	Sangat Baik	0	0
	2	Baik	1	100
	3	Cukup	0	0

	4	Kurang	0	0
	5	Kurang Baik	0	0
Jumlah			**1**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 1 atau 100% mengatakan bahwa tampilan perangkat lunak yang dibuat sudah baik.

2. Apakah instruksi yang diterapkan dalam aplikasi yang dibuat sudah baik ?

Tabel IV.73 Hasil Pengujian Kuisioner Petugas Entry Soal Nomor 2

Pertanyaan	**No.**	**Keterangan**	**Responden**	**Prosentase (%)**
2	1	Sangat Baik	0	0
	2	Baik	1	100
	3	Cukup	0	0
	4	Kurang	0	0
	5	Kurang Baik	0	0
Jumlah			**1**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 1 orang atau 100% mengatakan bahwa instruksi yang dibuat dalam perangkat lunak baik digunakan.

3. Apakah pengolahan data yang telah dibuat sudah baik ?

Tabel IV.74 Hasil Pengujian Kuisioner Soal Petugas Entry Nomor 3

Pertanyaan	**No.**	**Keterangan**	**Responden**	**Prosentase (%)**
3	1	Sangat Baik	0	0
	2	Baik	1	100
	3	Cukup	0	0
	4	Kurang	0	0
	5	Kurang Baik	0	0
Jumlah			**1**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 1 orang atau 100% mengatakan bahwa pengolahan data yang dibuat dalam perangkat lunak baik digunakan.

4. Apakah fasilitas pencarian data yang telah dibuat sudah baik ?

Tabel IV.75 Hasil Pengujian Kuisioner Petugas Entry Soal Nomor 4

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
4	1	Sangat Baik	0	0
	2	Baik	0	0
	3	Cukup	1	1
	4	Kurang	0	0
	5	Kurang Baik	0	0
Jumlah			**1**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 1 orang atau 100% mengatakan bahwa fasilitas pencarian data yang dibuat dalam perangkat lunak baik sudah cukup.

5. Apakah aplikasi ini dapat membantu dalam proses update pengiriman secara real time ?

Tabel IV.76 Hasil Pengujian Kuisioner Petugas Entry Soal Nomor 5

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
5	1	Sangat Membantu	0	0
	2	Membantu	1	0
	3	Cukup Membantu	0	100
	4	Kurang Membantu	0	0
	5	Tidak Membantu	0	0
Jumlah			**1**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 1 orang atau 100% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat membantu untuk proses update pengiriman secara real time.

IV.2.5.2 Kuisioner Pengujian Beta Untuk Kasir

1. Apakah tampilan aplikasi yang telah dibuat sudah baik ?
   a. Sangat Baik
   b. Baik
   c. Cukup
   d. Kurang
   e. Kurang Baik
2. Apakah instruksi yang diterapkan dalam aplikasi yang dibuat sudah baik ?
   a. Sangat Baik
   b. Baik
   c. Cukup
   d. Kurang
   e. Kurang Baik
3. Apakah aplikasi yang telah dibuat dapat membantu dalam transaksi POD ?
   a. Sangat Membantu
   b. Membantu
   c. Cukup Membantu
   d. Kurang Membantu
   e. Tidak Membantu

Berdasarkan data hasil kuisioner tersebut, dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y = P/Q * 100%

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai persentase

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuisioner ini diujikan kepada 1 kasir.

1. Apakah tampilan aplikasi yang telah dibuat sudah baik ?

Tabel IV.77 Hasil Pengujian Kuisioner Kasir Soal Nomor 1

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	1	Sangat Baik	0	0
	2	Baik	1	100
	3	Cukup	0	0
	4	Kurang	0	0
	5	Kurang Baik	0	0
Jumlah			**1**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 1 atau 100% mengatakan bahwa tampilan perangkat lunak yang dibuat sudah baik.

2. Apakah instruksi yang diterapkan dalam aplikasi yang dibuat sudah baik ?

Tabel IV.78 Hasil Pengujian Kuisioner Kasir Soal Nomor 2

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
2	1	Sangat Baik	0	0
	2	Baik	1	100
	3	Cukup	0	0
	4	Kurang	0	0
	5	Kurang Baik	0	0
Jumlah			**1**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 1 orang atau 100% mengatakan bahwa instruksi yang dibuat dalam perangkat lunak baik digunakan.

3. Apakah aplikasi yang telah dibuat dapat membantu dalam transaksi POD

Tabel IV.79 Hasil Pengujian Kuisioner Kasir Soal Nomor 3

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
3	1	Sangat Membantu	0	0
	2	Membantu	1	0
	3	Cukup Membantu	0	100
	4	Kurang Membantu	0	0
	5	Tidak Membantu	0	0
Jumlah			**1**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 1 orang atau 100% mengatakan bahwa aplikasi yang telah dibuat dapat membantu dalam transaksi POD.

IV.2.5.3 Kuisioner Pengujian Beta Untuk Kurir

1. Apakah tampilan aplikasi yang telah dibuat sudah baik ?
   a. Sangat Baik
   b. Baik
   c. Cukup
   d. Kurang
   e. Kurang Baik
2. Apakah instruksi yang diterapkan dalam aplikasi yang dibuat sudah baik ?
   a. Sangat Baik
   b. Baik
   c. Cukup
   d. Kurang
   e. Kurang Baik
3. Apakah fasilitas update posisi yang telah dibuat sudah baik ?
   a. Sangat Baik
   b. Baik
   c. Cukup
   d. Kurang
   e. Kurang Baik
4. Apakah fasilitas update pengiriman yang telah dibuat sudah baik ?
   a. Sangat Baik
   d. Kurang

b. Baik
c. Cukup
e. Kurang Baik

Berdasarkan data hasil kuisioner tersebut, dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y = P/Q * 100%

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai persentase

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuisioner ini diujikan kepada 3 kurir.

1. Apakah tampilan aplikasi yang telah dibuat sudah baik ?

Tabel IV.80 Hasil Pengujian Kuisioner Kurir Soal Nomor 1

Pertanyaan	**No.**	**Keterangan**	**Responden**	**Prosentase (%)**
1	1	Sangat Baik	0	0
	2	Baik	0	0
	3	Cukup	3	100
	4	Kurang	0	0
	5	Kurang Baik	0	0
Jumlah			**3**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 3 atau 100% mengatakan tampilan perangkat lunak yang dibuat sudah cukup.

2. Apakah instruksi yang diterapkan dalam aplikasi yang dibuat sudah baik?

Tabel IV.81 Hasil Pengujian Kuisioner Kurir Soal Nomor 2

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
2	1	Sangat Baik	0	0
	2	Baik	3	100
	3	Cukup	0	0
	4	Kurang	0	0
	5	Kurang Baik	0	0
Jumlah			**3**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 3 orang atau 100% mengatakan bahwa instruksi yang dibuat dalam perangkat lunak baik digunakan.

3. Apakah fasilitas update posisi yang telah dibuat sudah baik?

Tabel IV.82 Hasil Pengujian Kuisioner Kurir Soal Nomor 3

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
3	1	Sangat Baik	0	0
	2	Baik	3	100
	3	Cukup	0	0
	4	Kurang	0	0
	5	Kurang Baik	0	0
Jumlah			**3**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 3 orang atau 100% mengatakan bahwa fasilitas yang diupdate posisi yang dibuat dalam perangkat lunak baik digunakan.

4. Apakah fasilitas update pengiriman yang telah dibuat sudah baik?

Tabel IV.83 Hasil Pengujian Kuisioner Kurir Soal Nomor 4

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
4	1	Sangat Baik	0	0
	2	Baik	0	100
	3	Cukup	3	0
	4	Kurang	0	0
	5	Kurang Baik	0	0
Jumlah			**3**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 3 orang atau 100% mengatakan bahwa fasilitas update pengiriman yang dibuat dalam perangkat lunak cukup baik digunakan.

IV.2.5.4 Kuisioner Pengujian Beta Untuk Pengirim

1. Apakah tampilan aplikasi yang telah dibuat sudah baik ?
   a. Sangat Baik
   b. Baik
   c. Cukup
   d. Kurang
   e. Kurang Baik
2. Apakah instruksi yang diterapkan dalam aplikasi yang dibuat sudah baik ?
   a. Sangat Baik
   b. Baik
   c. Cukup
   d. Kurang
   e. Kurang Baik
3. Apakah fasilitas cek pengiriman yang telah dibuat sudah baik ?
   a. Sangat Baik
   b. Baik
   c. Cukup
   d. Kurang
   e. Kurang Baik
4. Apakah fasilitas cek harga pengiriman yang telah dibuat sudah baik ?
   a. Sangat Baik
   b. Baik
   d. Kurang
   e. Kurang Baik

c. Cukup

5. Apakah informasi yang didapat dari aplikasi dapat membantu pengirim dalam mengetahui keberadaan paket kiriman yang sedang diproses secara real time?

a. Sangat Membantu
b. Membantu
c. Cukup Membantu
d. Kurang Membantu
e. Tidak Membantu

Berdasarkan data hasil kuisioner tersebut, dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y = P/Q * 100%

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai persentase

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuisioner ini diujikan kepada 5 pengirim.

1. Apakah tampilan aplikasi yang telah dibuat sudah baik ?

Tabel IV.84 Hasil Pengujian Kuisioner Pengirim Soal Nomor 1

Pertanyaan	**No.**	**Keterangan**	**Responden**	**Prosentase (%)**
1	1	Sangat Baik	0	0
	2	Baik	2	40
	3	Cukup	3	60
	4	Kurang	0	0
	5	Kurang Baik	0	0
Jumlah			**5**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2 orang atau 40% mengatakan tampilan perangkat lunak yang dibuat baik dan bahwa sebanyak 3 orang atau 60% mengatakan tampilan perangkat lunak yang dibuat cukup.

2. Apakah instruksi yang diterapkan dalam aplikasi yang dibuat sudah baik ?

Tabel IV.85 Hasil Pengujian Kuisioner Pengirim Soal Nomor 2

Pertanyaan	**No.**	**Keterangan**	**Responden**	**Prosentase (%)**
2	1	Sangat Baik	0	0
	2	Baik	5	100
	3	Cukup	0	0
	4	Kurang	0	0
	5	Kurang Baik	0	0
Jumlah			**5**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 5 orang atau 100% mengatakan bahwa instruksi yang dibuat dalam perangkat lunak baik.

3. Apakah fasilitas cek pengiriman yang telah dibuat sudah baik ?

Tabel IV.86 Hasil Pengujian Kuisioner Pengirim Soal Nomor 3

Pertanyaan	**No.**	**Keterangan**	**Responden**	**Prosentase (%)**
3	1	Sangat Baik	0	0
	2	Baik	5	100
	3	Cukup	0	0
	4	Kurang	0	0
	5	Kurang Baik	0	0
Jumlah			**5**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 5 orang atau 100% mengatakan bahwa fasilitas cek pengiriman yang dibuat dalam perangkat lunak baik.

4. Apakah fasilitas cek harga pengiriman yang telah dibuat sudah baik ?

Tabel IV.87 Hasil Pengujian Kuisioner Pengirim Soal Nomor 4

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
4	1	Sangat Baik	0	0
	2	Baik	4	80
	3	Cukup	1	20
	4	Kurang	0	0
	5	Kurang Baik	0	0
Jumlah			**5**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 4 orang atau 80% mengatakan bahwa fasilitas cek harga pengiriman yang dibuat dalam perangkat lunak baik dan sebanyak 1 orang atau 20% mengatakan bahwa fasilitas cek harga pengiriman yang dibuat dalam perangkat lunak cukup.

5. Apakah informasi yang didapat dari aplikasi dapat membantu pengirim dalam mengetahui keberadaan paket kiriman yang sedang diproses secara real time?

Tabel IV.88 Hasil Pengujian Kuisioner Pengirim Soal Nomor 5

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
5	1	Sangat Membantu	0	0
	2	Membantu	1	0
	3	Cukup Membantu	0	100
	4	Kurang Membantu	0	0

	5	Tidak Membantu	0	0
Jumlah			**1**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 4 orang atau 80% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat membantu untuk mengetahui keberadaan paket kiriman yang sedang diproses secara real time dan sebanyak 1 orang atau 20% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat cukup membantu untuk mengetahui keberadaan paket kiriman yang sedang diproses secara real time.

IV.2.6 Kesimpulan Pengujian Beta

Berdasarkan hasil prosentase diatas yang didapatkan dari pengujian beta pengguna petugas *entry*, kasir, kurir dan pengirim, maka sistem aplikasi yang sudah dibuat ini sudah sesuai dengan tujuan yaitu untuk mengetahui informasi paket kiriman yang sedang diproses secara *real time* baik dari sisi pengirim maupun perusahaan.