BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan bagian yang cukup penting, karena jika terjadi kesalahan dalam tahap analisis sistem akan mengakibatkan kesalahan pada tahap selanjutnya.

3.1.1 Analisis Masalah

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan di Busana Muslim Annisa diketahui beberapa masalah yang timbul. Adapun masalah tersebut adalah :

1. Teknik pemasaran dan promosi masih sangat manual karena Busana Muslim Annisa melakukan promosi dari mulut ke mulut sehingga pemasaran produk berjalan lambat dan tidak efisien.
2. Karena teknik pemasaran berjalan lambat dan tidak efisien menyebabkan Busana Muslim Annisa tidak dapat bersaing dengan perusahaan lain yang telah menggunakan media pemasaran.
3. Pelanggan yang berada di luar kota harus mendatangi toko Busana Muslim Annisa tiap kali akan membeli produk,menyebabkan banyaknya biaya dan waktu yang terbuang.

3.1.2 Analisis Sistem yang sedang berjalan

Berdasarkan penelitian yang dilakukan di perusahaan Busana Muslim Annisa terdapat beberapa prosedur yang biasa dilakukan oleh pihak perusahaan, yaitu :

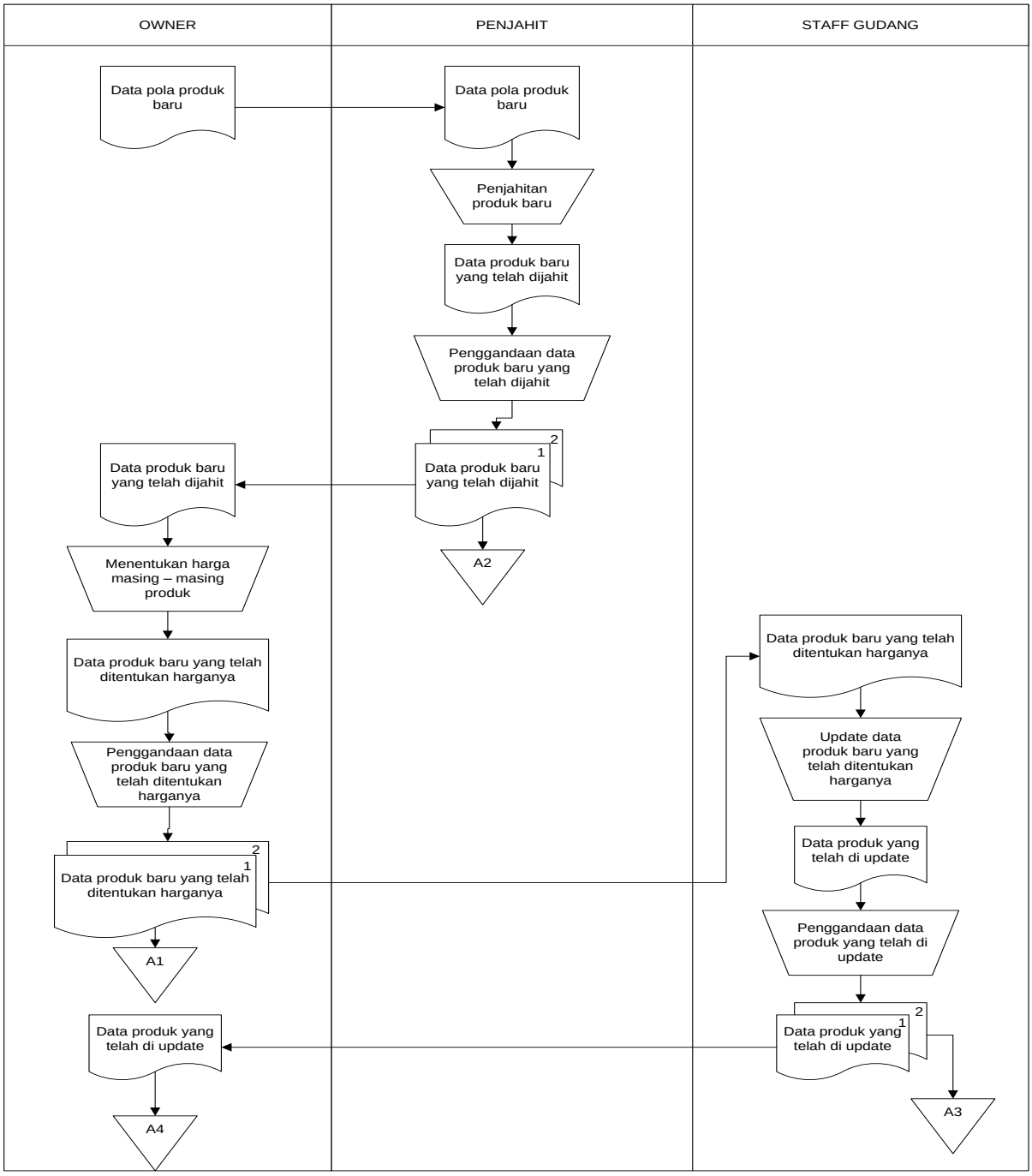
1. Prosedur pengadaan produk
2. Prosedur promosi produk
3. Prosedur penjualan produk
4. Prosedur pelaporan produk

Adapun penjelasannya akan dijelaskan menggunakan *flowmap* sebagai proses manual, yaitu sebagai berikut :

1. Prosedur pengadaan produk
    a. *Owner* akan membuat pola untuk produk terbaru setelah desain pola selesai, data pola tersebut diberikan kepada penjahit.
    b. Penjahit langsung menjahit produk baru sesuai desain pola yang telah diberikan *owner*.
    c. Penjahit akan mendata produk baru yang telah dijahit kemudian data tersebut diberikan kepada owner.
    d. Setelah *owner* mendapat data produk yang telah dijahit, owner akan menetukan masing-masing harga produk setelah itu data produk yang telah ditentukan harganya akan diberikan rangkap 1 kepada staff gudang dan rangkap 2 diarsipkan oleh *owner*.
    e. Staff gudang akan memperbaharui stock produk yang ada di gudang., dan setelah memperbaharui, data stock produk tersebut di buat menjadi

dua rangkap dan rangkap pertama diberikan kepada *owner*, rangkap kedua dijadikan arsip oleh staff gudang.

Prosedur pengadaan produk digambarkan dengan *flowmap* yaitu sebagai berikut :



Gambar 3. 1 Flowmap Prosedur pengadaan produk

Keterangan :

A1 = Arsip data produk baru yang telah dijahit dan telah ditentukan harganya (*owner*)

A2 = Arsip data pola produk baru yang telah dijahit (penjahit)

A3 = Arsip data produk baru yang telah diupdate (staff gudang)

A4 = Arsip data pproduk yang telah di*update* (*owner*)

2. Prosedur promosi produk

   a. Dari A4 (arsip data produk yang telah diupdate) *Owner* menentukan produk yang pantas dijadikan produk cuci gudang dan memilih produk baru yang akan dipromosikan.

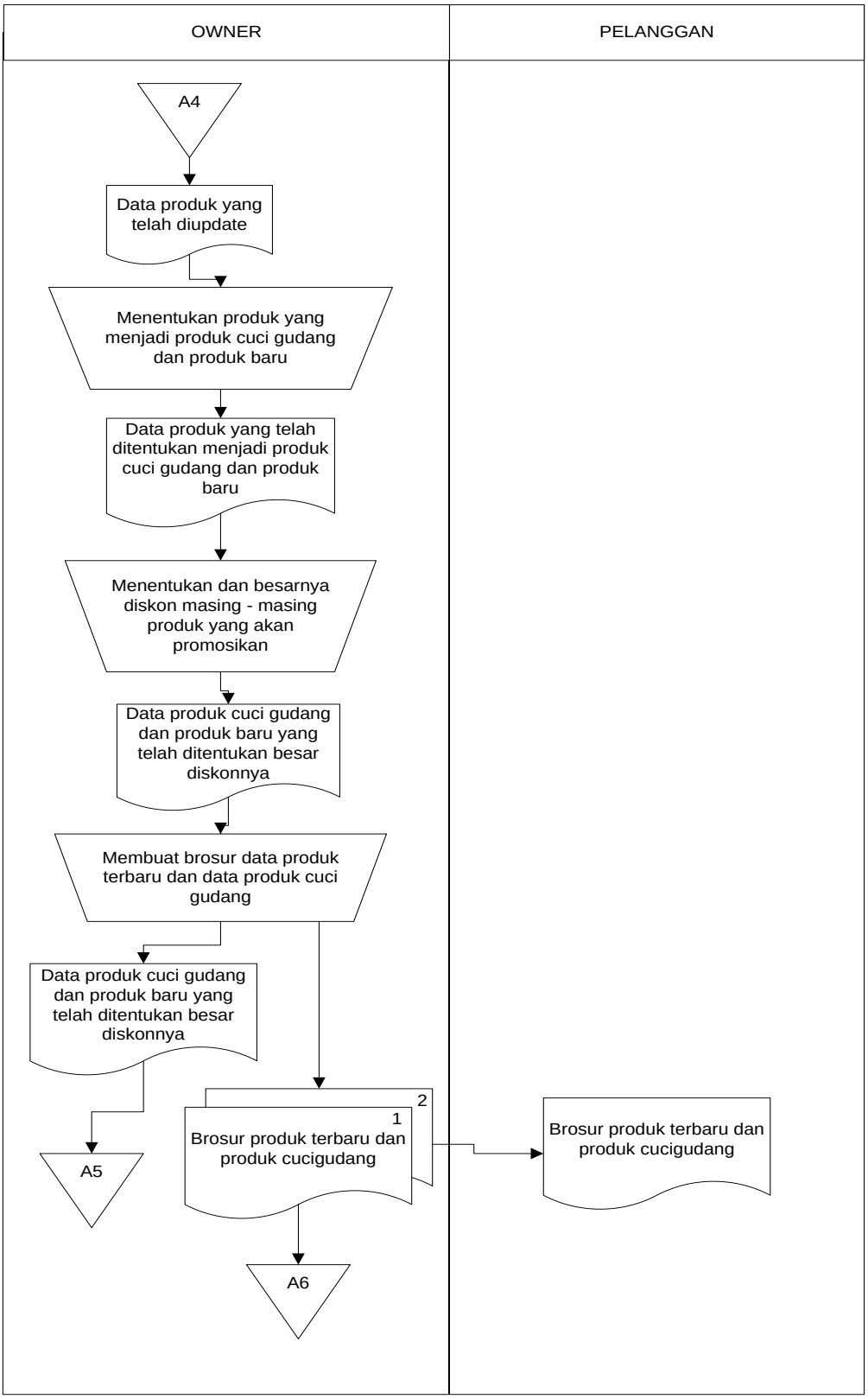
   b. Setelah menentukan produk akan dijadikan produk cuci gudang, *owner* akan menetukan besarnya diskon masing-masing produk cuci gudang .

   c. Owner akan membuat brosur untuk data produk yang telah ditentukan sebagai produk baru dan produk cuci gudang.

   d. Data produk cuci gudang dan produk baru yang telah di tentukan harganya dan brosur akan di arsipkan oleh owner.

   e. Brosur yang telah jadi akan dilihatkan kepada pelanggan yang berkunjung ke toko..

Prosedur promosi produk digambarkan dengan *flowmap* yaitu sebagai berikut :



Gambar 3. 2 Flowmap Prosedur promosi produk

Keterangan :

A4 = Arsip data produk yang telah diupdate (staff gudang)

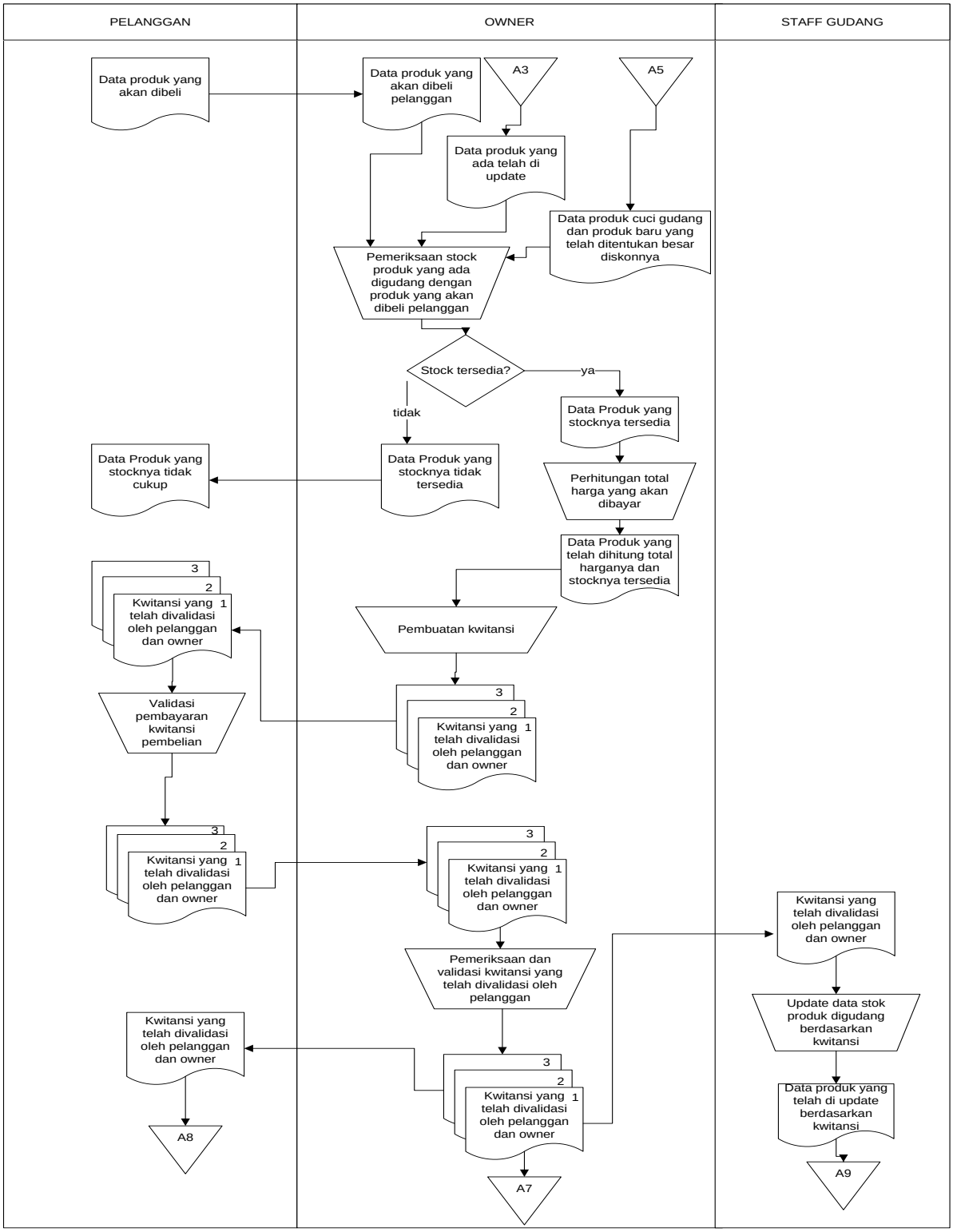
A5 = Arsip data produk cuci gudang dan produk baru yang telah ditentukan besar diskonnya (owner)

A6 = Arsip brosur (owner)

3. Prosedur penjualan produk
    a. Pelanggan akan memberikan data produk yang akan dibeli kepada *owner*.
    b. *Owner* akan memeriksa stok yang tersedia berdasarkan A3 (arsip data produk yang telah diupdate(owner)) dan A5 (arsip data produk cuci gudang dan produk baru yang telah ditentukan besar diskonnya).
    c. Jika stock produk tidak cukup sesuai pesanan pelanggan maka *owner* akan memberikan data produk tidak cukup kepada pelanggan.
    d. Jika stock cukup, *Owner* akan menghitung total harga yang akan dibayar oleh pelanggan dan membuat tiga rangkap kwitansi untuk produk yang tersedia, kemudian kwitansi tersebut diberikan kepada pelanggan untuk divalidasi oleh pelanggan.
    e. Pelanggan akan memvalidasi atau menyetujui kwitansi, kemudian kwitansi yang telah divalidasi akan diberikan kembali kepada *owner*.
    f. *Owner* kemudian memeriksa dan memvalidasi kwitansi yang telah divalidasi oleh pelanggan.

g. Kwitansi yang telah divalidasi oleh pelanggan dan *owner* sebanyak 3 rangkap tersebut akan diberikan rangkap pertama kepada pelanggan, rangkap kedua kepada staff gudang, dan rangkap ketiga akan diarsipkan oleh *owner*.
h. Staff gudang akan mengupdate stock produk yang tersedia di gudang berdasarkan kwitansi lalu di arsipkan.

Prosedur penjualan produk digambarkan dengan *flowmap* yaitu sebagai berikut :



Gambar 3. 3 Flowmap Prosedur penjualan produk

Keterangan :

A3 = Arsip data produk yang telah diupdate (owner)

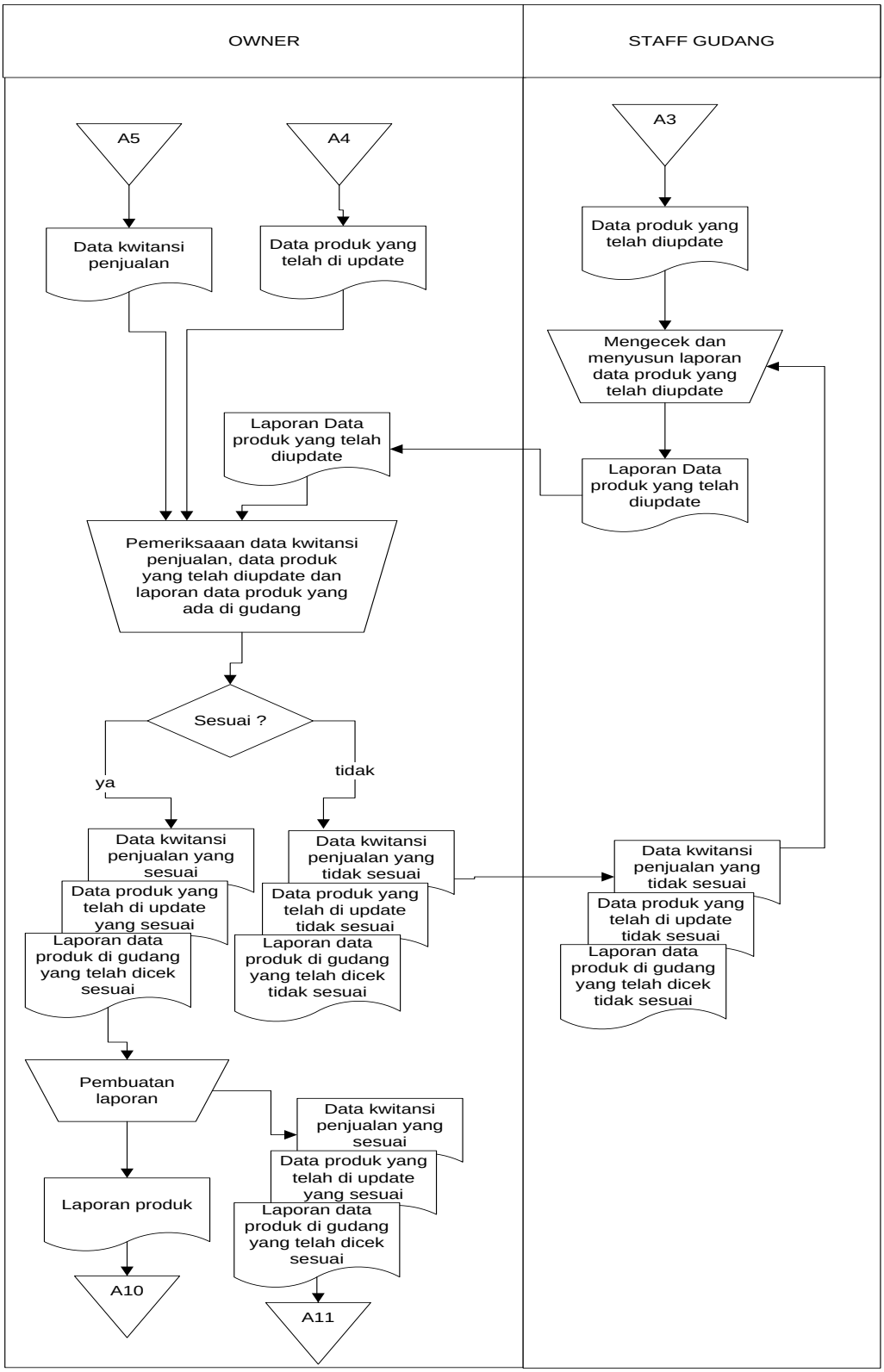
A5 = Arsip data produk cuci gudang dan produk baru yang telah ditentukan diskonnya (owner)

A7 = Arsip kwitansi yang telah divalidasi oleh pelanggan dan owner (owner)

A8 = Arsip kwitansi yang telah divalidasi oleh pelanggan dan owner (pelanggan)

4. Prosedur pelaporan produk
   a. Owner menyusun laporan kwitansi penjualan yang diambil dari arsip kwitansi penjualan.
   b. Kemudian staff gudang mengecek dan menyusun laporan data produk yang ada digudang.
   c. Laporan data produk digudang yang telah dibuat oleh staff gudang akan diberikan kepada owner.
   d. Owner akan melakukan pemeriksaan antara laporan kwitansi dan laporan produk yang ada digudang.
   e. Jika laporan sesuai, maka laporan tersebut akan disusun menjadi laporan dan data tersebut akan diarsipkan oleh owner dan staff gudang.
   f. Jika laporan tidak sesuai, maka akan diberikan kepada staff gudang untuk dicek kembali data data produk yang ada di gudang.

Prosedur pelaporan produk digambarkan dengan *flowmap* yaitu sebagai berikut :



Gambar 3. 4 Flowmap Prosedur Pelaporan Produk

3.1.3 Analisis Retur

Retur atau pengembalian produk dalam dunia perdagangan saat ini sangat dibutuhkan dalam persaingan bisnis, karena akan menarik perhatian pelanggan dengan adanya jaminan atau garansi setiap pembelian suatu produk. Untuk perusahaan yang memilih menggunakan *Electronic commerce (e-commerce)* sebagai salah satu media pemasaran sangat disarankan agar didalam sistem yang di kembangkan terdapat proses retur, karena akan menarik minat pelanggan dengan diberikannya suatu kesempatan penukaran produk jika produk yang dibeli tidak sesuai pesanan, dengan mengingat pembelian produk pada *e-commerce* hanya dengan melihat beberapa gambar. Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan pada Busana Muslim Annisa, pada sistem yang sedang berjalan saat ini tidak terdapat layanan dalam pengembalian atau retur produk yang sudah dibeli, karena pada umumnya konsep penjualan produk Busana Muslim Annisa hanya dilakukan di toko dan pelanggan diberikan hak untuk memilih dan memeriksa produk yang akan dibeli oleh pelanggan.

Maka dengan adanya aplikasi *e-commerce,* Busana Muslim Annisa memberikan adanya suatu jaminan produk untuk setiap pelanggan yang melakukan pembelian produk karena mengingat pembelian produk melalui aplikasi *e-commerce* hanya dengan melihat beberapa gambar tanpa adanya proses pemeriksaan produk langsung oleh pelanggan. Berdasarkan adanya proses retur pada sistem yang dikembangkan maka Busana Muslim Annisa memberikan batasan untuk proses retur produk, berikut batasan-batasan yang diberikan :

a) Pelanggan berhak mengajukan retur Apabila Produk yang diterima pelanggan tidak sesuai pesanan.
b) Busana Muslim Annisa memberikan garansi produk 1 x 24 jam setelah barang diterima oleh pelanggan.
c) Ongkos kirim pengembalian produk ditanggung sepenuhnya oleh pelanggan.
d) Apabila stock produk yang ditukarkan habis,maka uang pelanggan akan dikembalikan senilai harga produk.

3.2 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional

Analisis kebutuhan non-fungsional bertujuan untuk mengidentifikasi batasan dari fasilitas yang disediakan oleh sistem.

3.2.1 Analisis Perangkat Keras

Berdasarkan penelitian yang dilakukan di Busana Muslim Annisa, saat ini perusahaan tersebut mempunyai satu unit komputer yang digunakan sebagai alat bantu dalam menjalankan proses kegiatan usaha. Berikut ini adalah spesifikasi unit komputer yang ada di Busana Muslim Annisa :

1. Processor : Intel Pentium Dual Core 2,24 Ghz
2. Memory : 2 GB DDR2
3. Harddisk : 320 Gb
4. Resolusi monitor : 1074 x 768 pixels
5. Internet : Terkoneksi dengan *internet*

Untuk sistem yang akan dibangun dibutuhkan spesifikasi sebagai berikut :

1. Processor : Intel Premium III setara dengan kecepatan 800Mhz
2. Memory : (RAM) 128 Mb
3. Harddisk : 512 Mb
4. Resolusi monitor : 1074 x 768 pixels
5. Internet : Terkoneksi dengan *internet.*

Maka dapat disimpulkan bahwa spesifikasi perangkat keras yang dimiliki oleh Busana Muslim Annisa telah memenuhi semua kebutuhan sistem yang akan dibangun.

3.2.2 Analisis Perangkat Lunak

Untuk menilai apakah perangkat lunak yang telah dipakai oleh Busana Muslim Annisa dapat menjalankan sistem yang dibangun, maka dilakukan pemeriksaan perangkat lunak yang dipakai oleh Busana Muslim Annisa. Perangkat lunak yang dipakai yaitu:

1. Sistem operasi : Windows XP
2. Browser : Mozzilla firefox dan Chrome
3. Software lainnya : Microsoft office 2007

Sedangkan untuk menggunakan sistem yang dibangun, diperlukan perangkat lunak sebagai berikut :

1. Sistem operasi : Windows XP
2. Browser : Mozzilla Firefox dan Chrome

3.2.3 Analisis Pengguna

Tujuan analisis pengguna adalah agar dapat diketahui bagian yang terlibat disistem berjalan, yang dibutuhkan oleh sistem yang akan dikembangkan kemudian dievaluasi. Analisis user tersebut seperti berikut :

1. Bagian yang terlibat didalam sistem berjalan

   Terdapat 2 pengguna dalam sistem yang sedang berjalan saat ini :

   a. Owner, melakukan pengolahan terhadap data penjualan, melayani calon pembeli kemudian dibuatkan kwitansi penjualan, menentukan produk yang akan di produksi, serta membuat laporan penjualan
   b. Staff gudang, melakukan pengolahan stok produk, dan pengolahan pesanan produk.

2. Yang dibutuhkan

   Selain melakukan analisis user terhadap sistem yang sedang berjalan, dilakukan pula analisis user yang dibutuhkan, berikut kebutuhan minimum user yang dibutuhkan :

   a. Super admin, mengelola laporan penjualan,laporan produk, laporan retur produk, testimonial, pengelolaan ongkos kirim, dan pengelolaan admin.
   b. Admin, mengelola data produk, detail produk, data seri produk, data warna produk, kategori produk, data pemesanan, data retur, pengelolaan member.

Tabel 3. 1 Analisis Pengguna

Pengguna	Tanggung jawab	Tingkat Pendidikan	Tingkat keterampilan	Pengalaman	Jenis pelatihan
Admin	Mengelola laporan pemesanan, laporan penjualan, laporan produk, laporan retur, pengelolaan ongkos kirim, testimony, dan pengelolaan admin.	Minimal SMA	Menguasai komputer, mengerti cara penggunaan web dan internet.	-	Cara penggunaan aplikasi
Operator	Mengelola data produk, detail_produk, data seri produk, data warna produk, kategori produk, data pemesanan,	Minimal SMA	Menguasai komputer, mengerti cara penggunaan web dan internet.	-	Cara penggunaan aplikasi

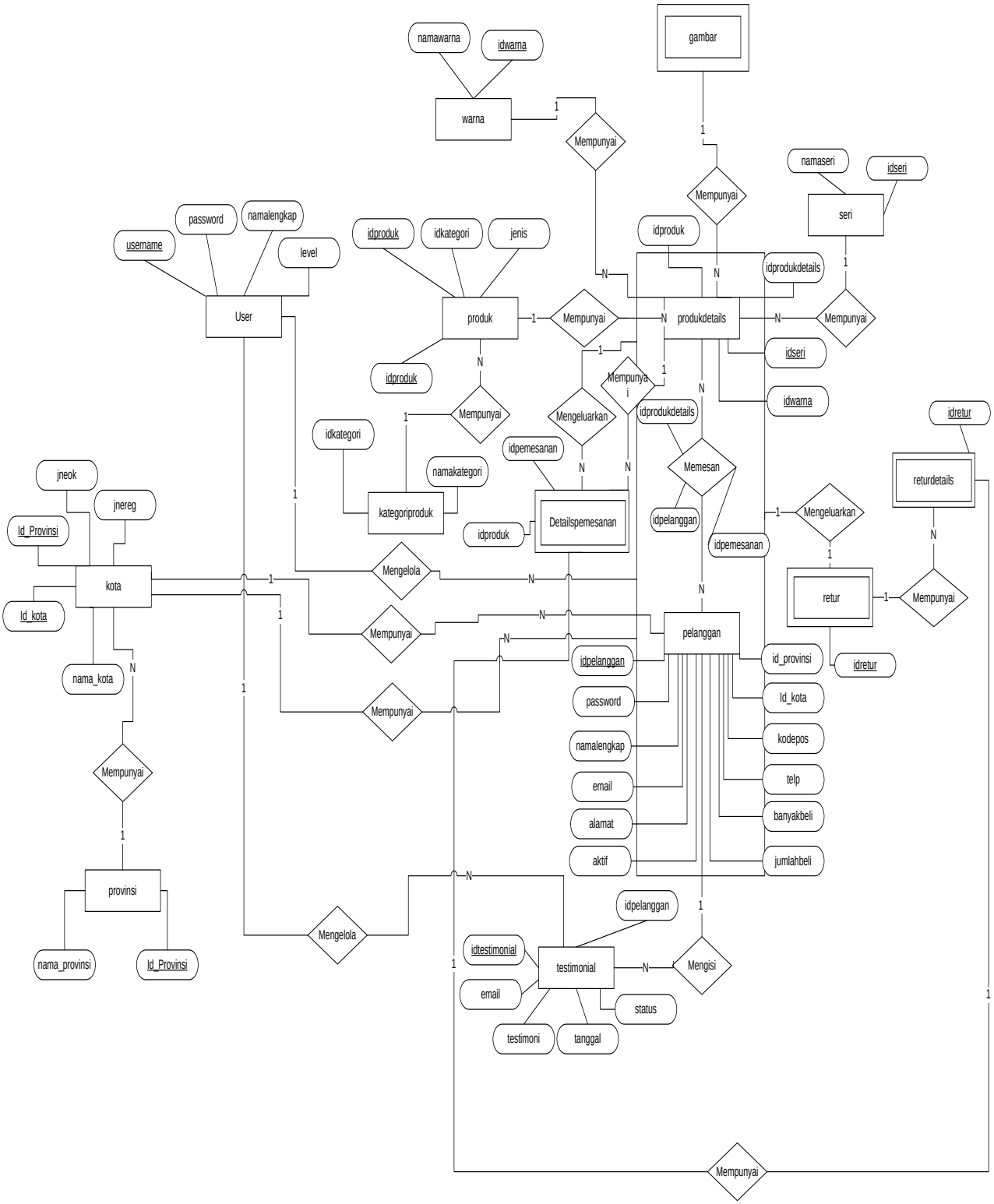
	data retur, pengelolaan member.				

3. Evaluasi

Dengan menganalisis sistem yang sedang berjalan dan kebutuhan minimum yang dibutuhkan dalam pengembangan sistem, maka dapat disimpulkan bahwa pada bagian pengguna tidak ada masalah

3.2.4 Analisis Basis Data

Dalam menggambarkan hubungan antar data pada sistem yang akan dibangun, digunakan diagram ERD (*Entity Relation Diagram*) sebagai pemodelan sistem yang akan dibangun. Untuk sistem yang akan dibangun memiliki ERD sebagai berikut :



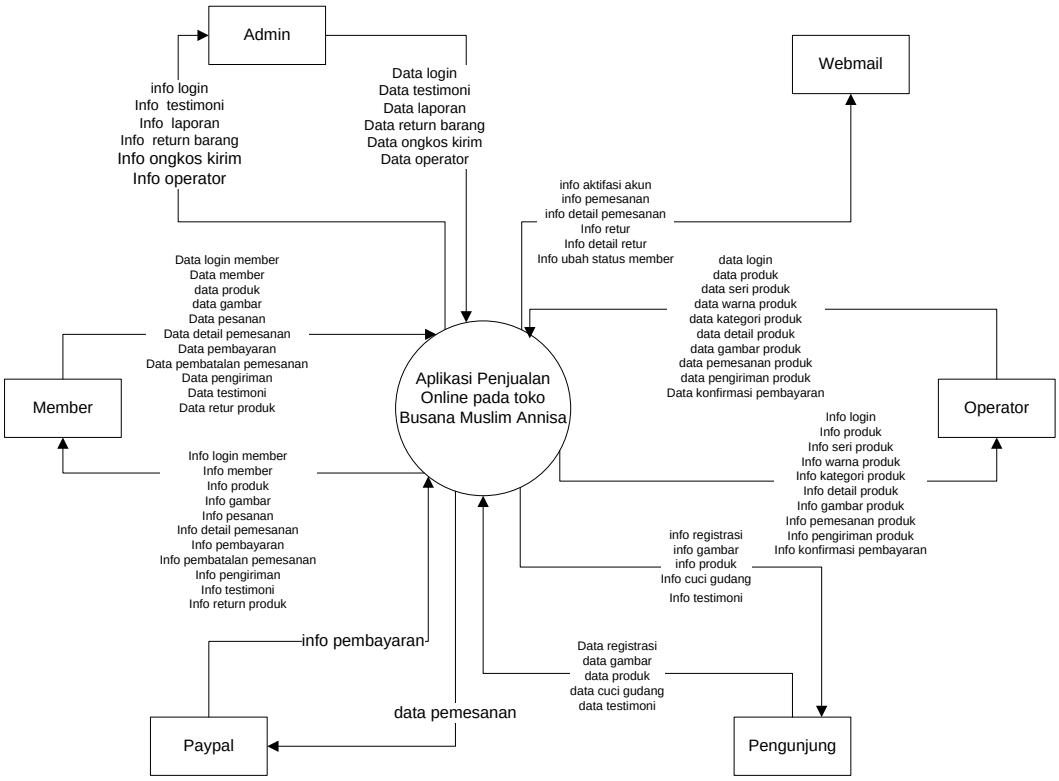
Gambar 3. 5 Entity Relation Diagram

3.3 Analisis Kebutuhan Fungsional

Tujuan adanya analisis kebutuhan fungsional adalah untuk menentukan masukan yang diperlukan sistem dan apa yang dikeluarkan oleh sistem.

3.3.1 Diagram Konteks

Diagram konteks atau disebut juga dengan model sistem fundamental merepresentasikan seluruh elemen sistem sebagai sebuah bubble tunggal dengan data input output yang ditunjukkan oleh anak panah yang masuk dan keluar secara berurutan.

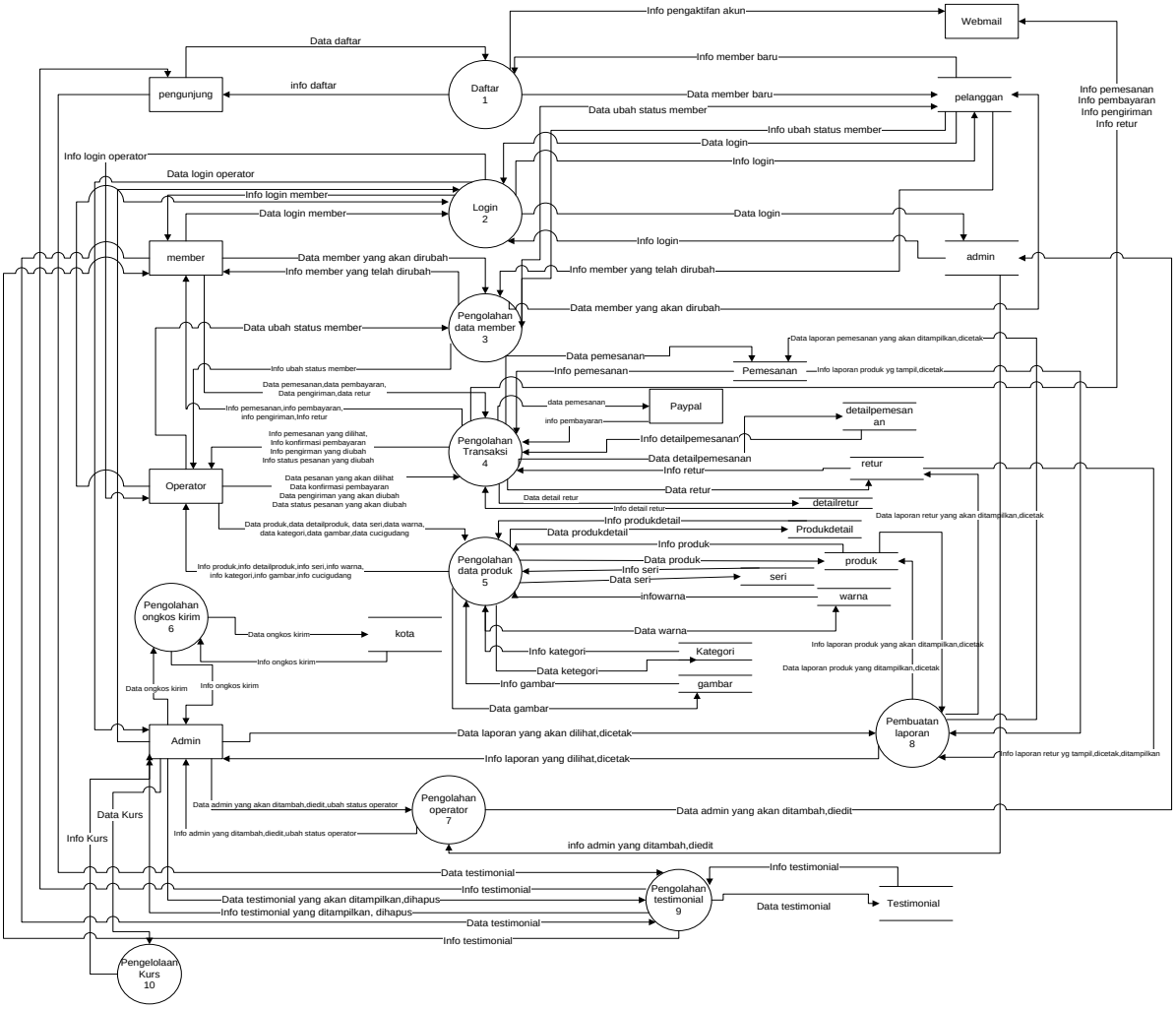


Gambar 3. 6 Diagram Konteks

3.3.2 Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) adalah representasi grafik dari sebuah sistem. DFD menggambarkan komponen-komponen sebuah sistem, aliran-aliran data di mana komponen-komponen tersebut, dan asal, tujuan, dan penyimpanan dari data tersebut.

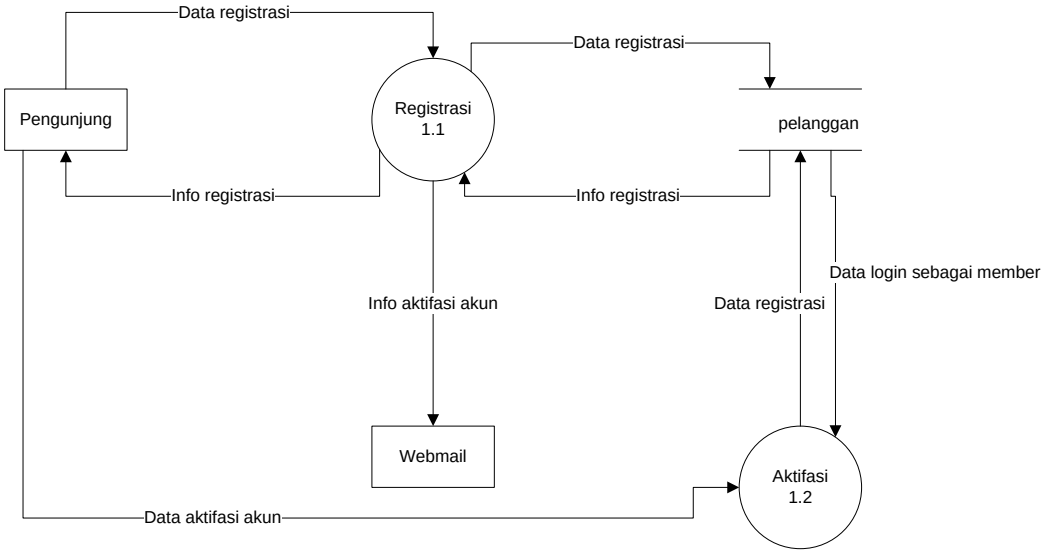
1. DFD level 1



Gambar 3. 7 DFD level 1

2. DFD level 2 Proses 1 Daftar

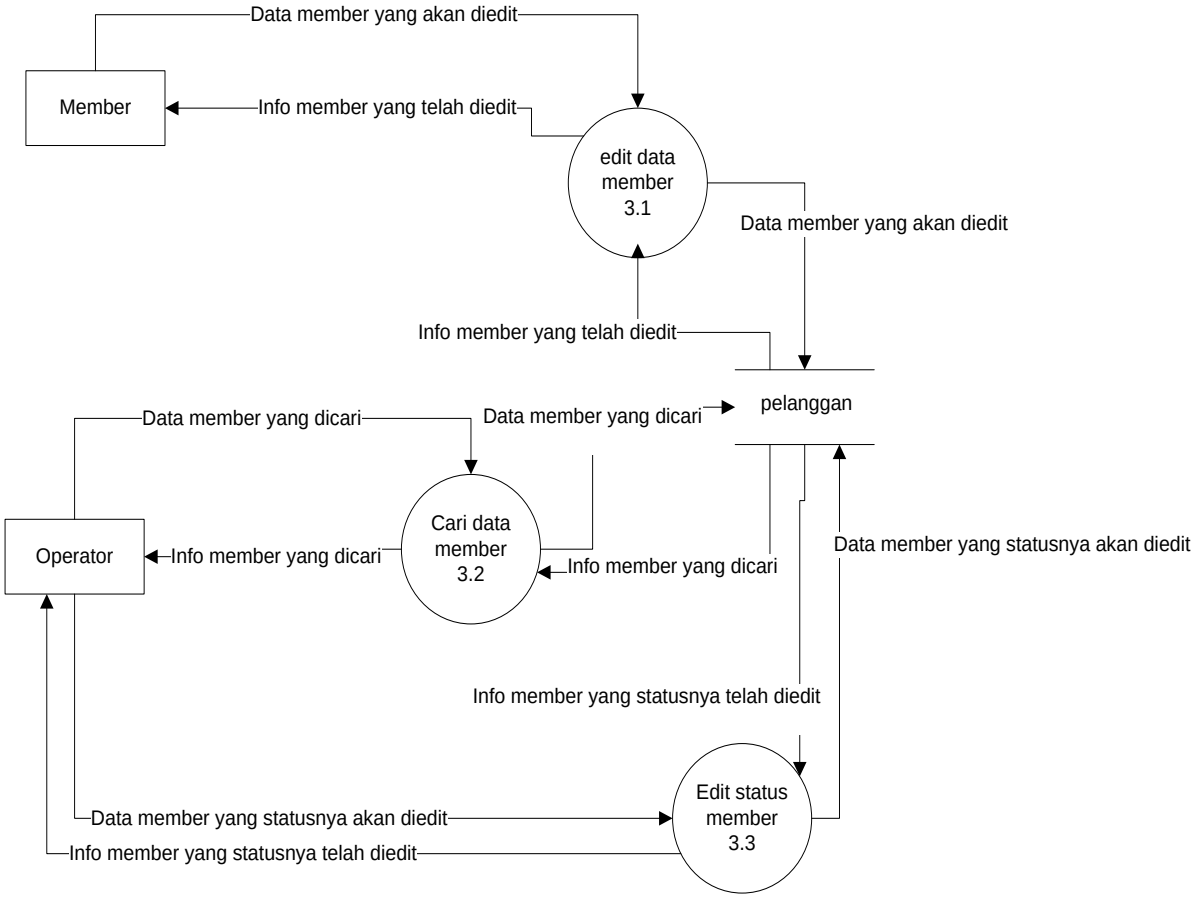
Aliran data pada level 2 proses 1 Daftar digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 8 level 2 Proses 1 Daftar

3. DFD level 2 Proses 3 Pengolahan Data Member

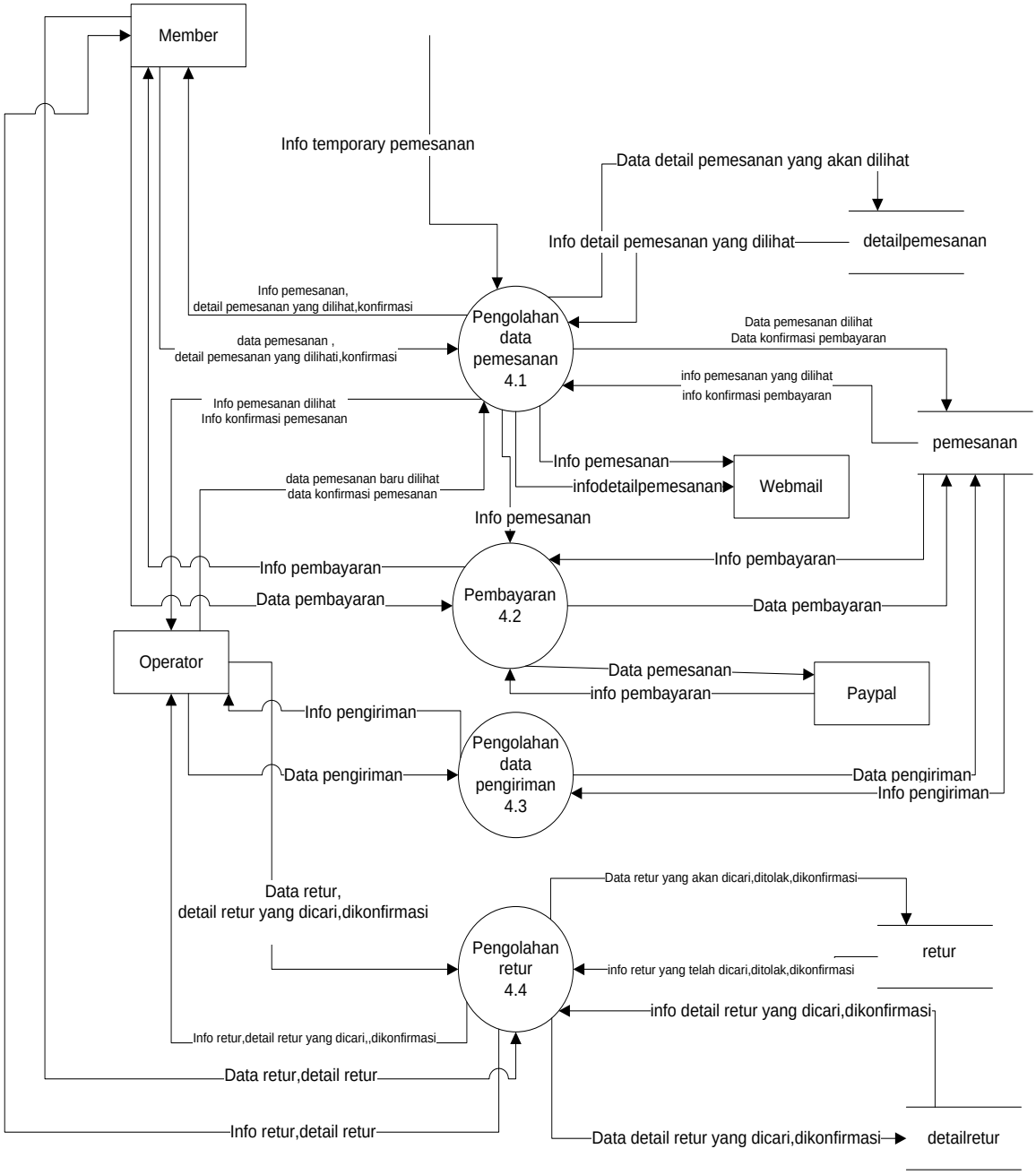
Aliran data pada level 2 proses 3 Pengolahan Data Member digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 9 DFD level 2 Proses 3 Pengolahan data member

4. DFD level 2 Proses 4 Pengolahan Transaksi

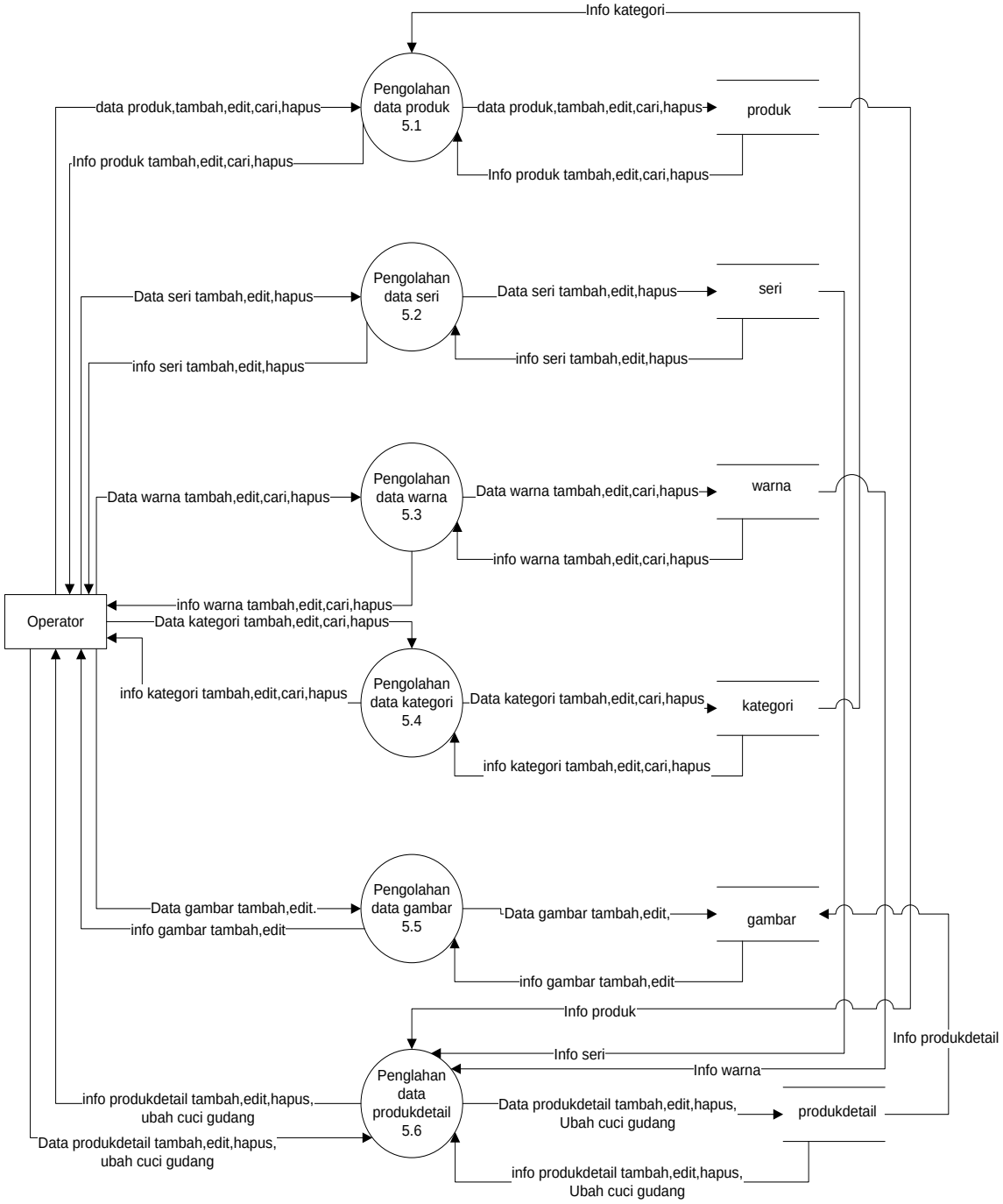
Aliran data pada level 2 proses 4 Pengolahan Transaksi digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 10 DFD level 2 Proses 4 Pengolahan Transaksi

5. DFD level 2 Proses 5 Pengolahan Data Produk

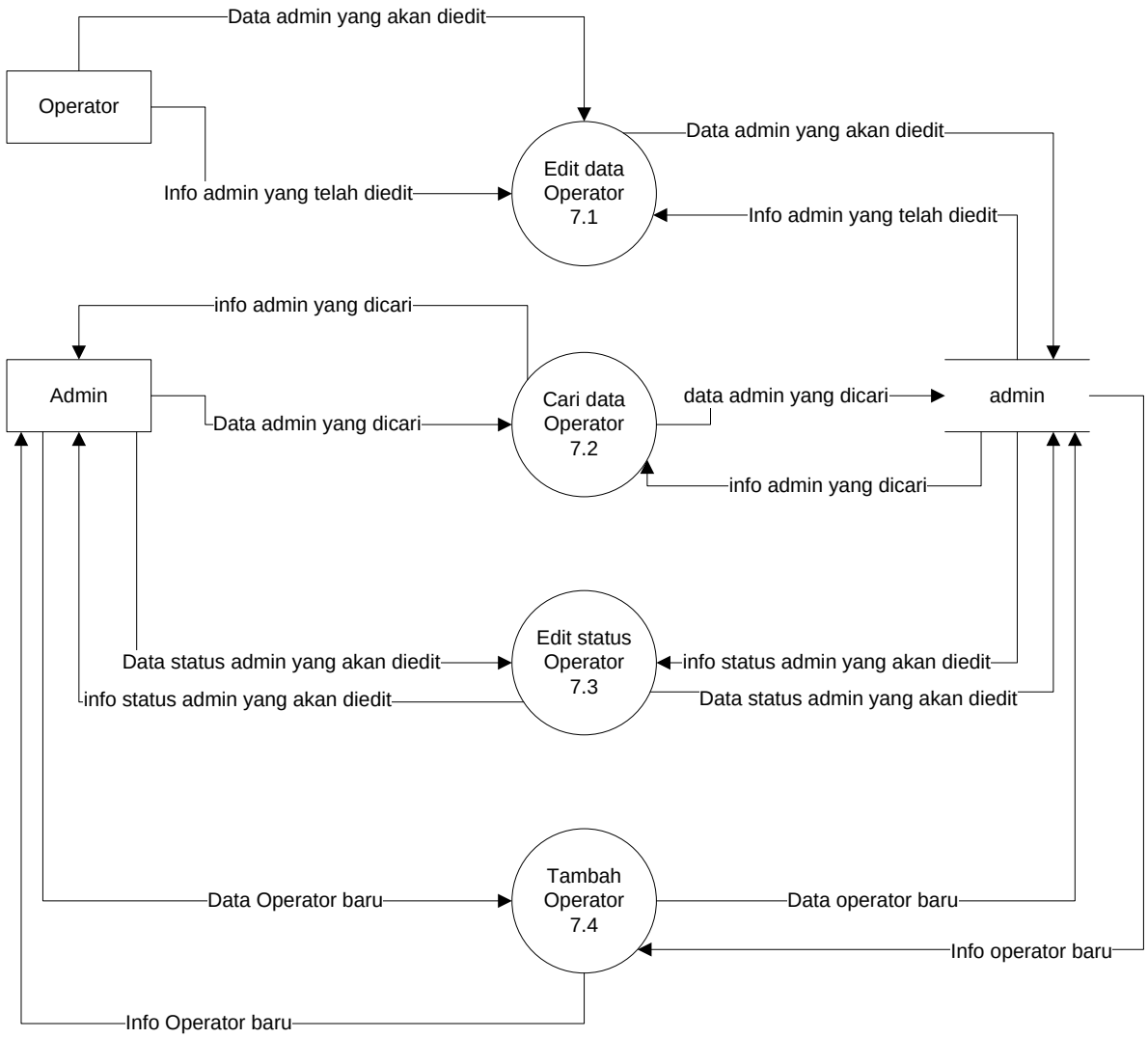
Aliran data pada level 2 proses 5 Pengolahan Data produk digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 11 DFD level 2 proses 5 pengolahan data produk

6. DFD level 2 Proses 7 Pengolahan data operator

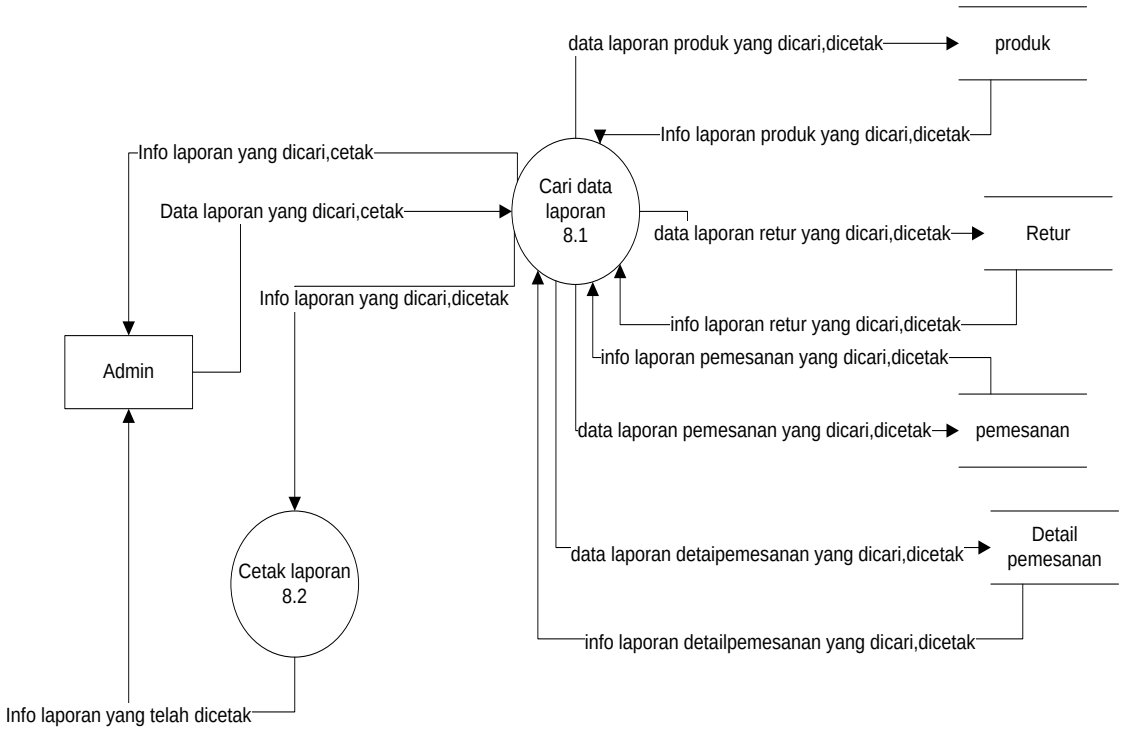
Aliran data pada level 2 proses 7 Pengolahan Data Operator digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 12 DFD level 2 proses 7 pengolahan data operator

7. DFD level 2 Proses 8 Proses Pembuatan Laporan

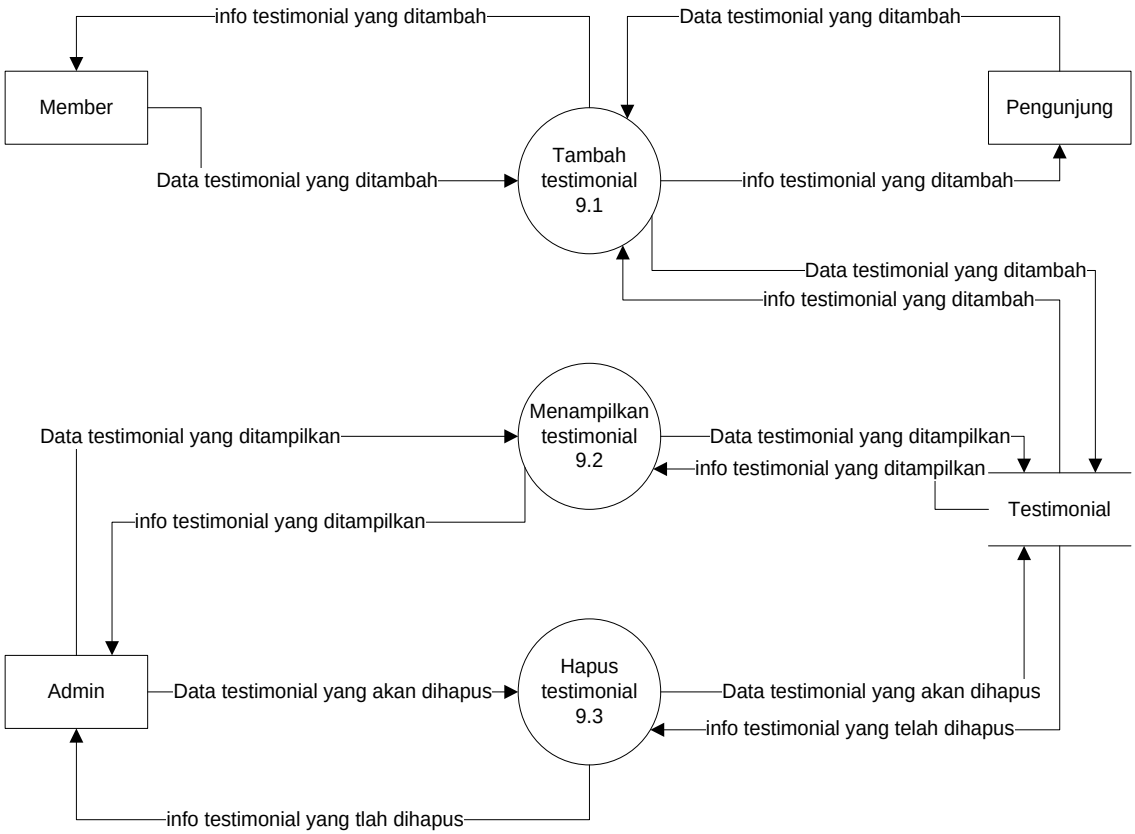
Aliran data pada level 2 proses 8 Pembuatan Laporan digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 13 DFD Level 2 proses 8 Pembuatan Laporan

8. DFD level 2 Proses 9 Pengolah Testimonial

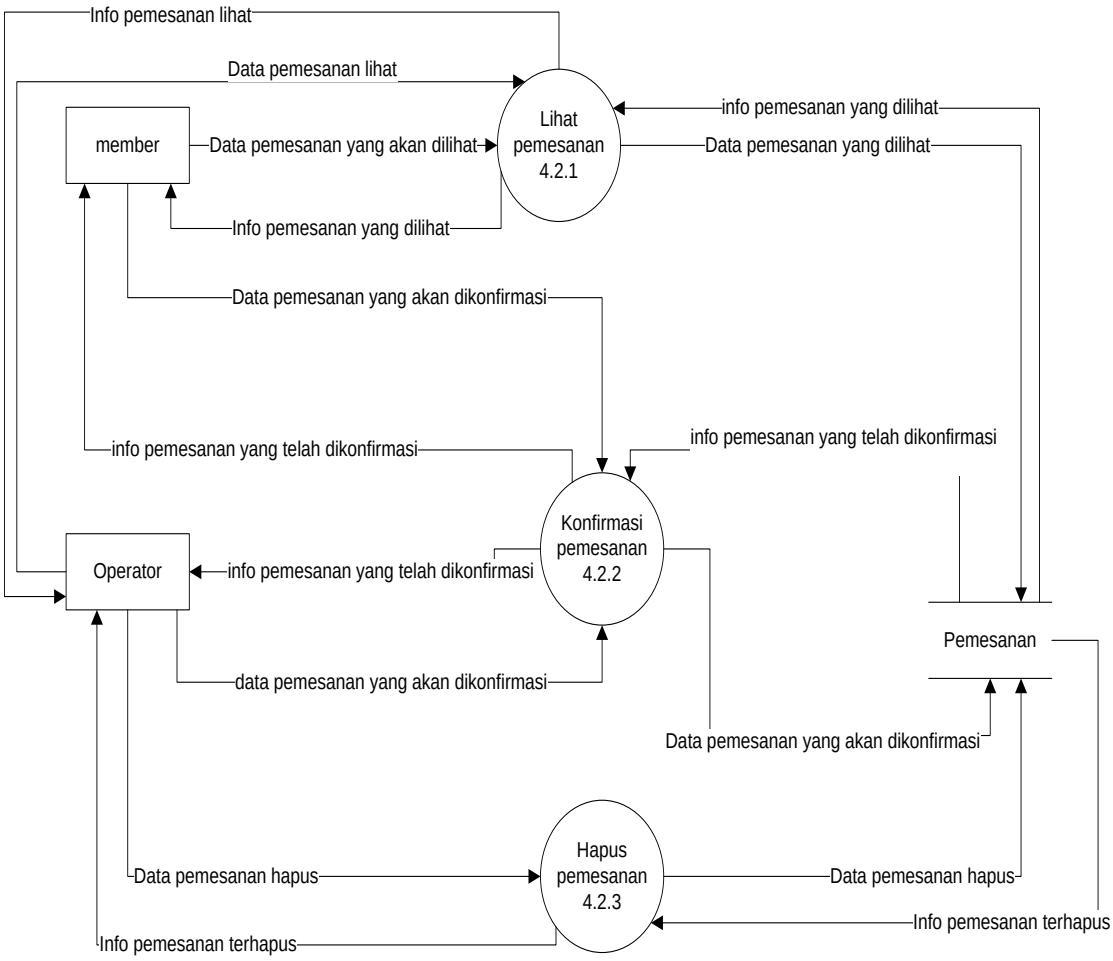
Aliran data pada level 2 proses 9 Pengolahan Testimonial digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 14 DFD level 2 proses pengolahan testimonial

9. DFD level 3 Proses 4.2 Pengolahan data Pemesanan

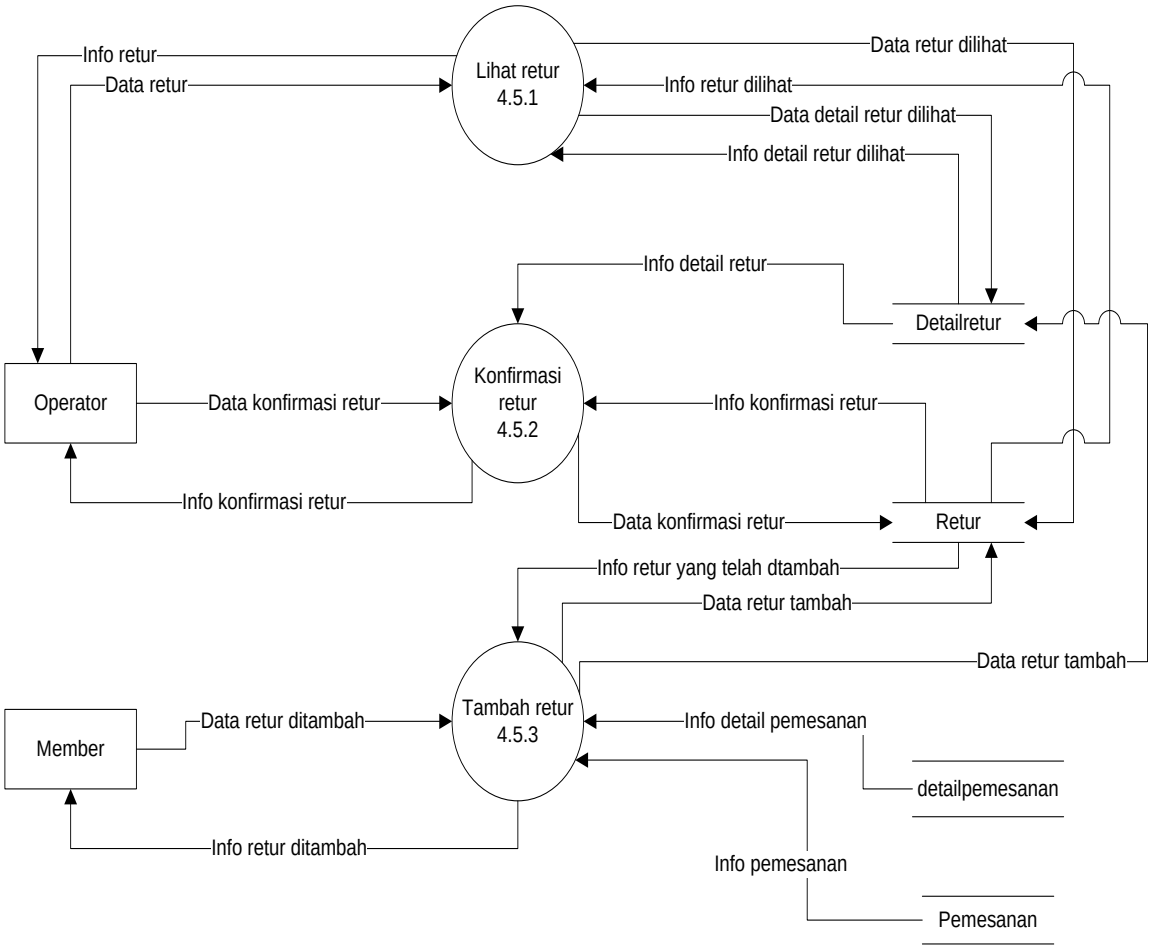
Aliran data pada level 3 proses 4.2 Pengolahan Data Pemesanan digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 15 DFD level 3 Proses 4.2 pengolahan data pemesanan

10. DFD level 3 Proses 4.5 Pengolahan Retur

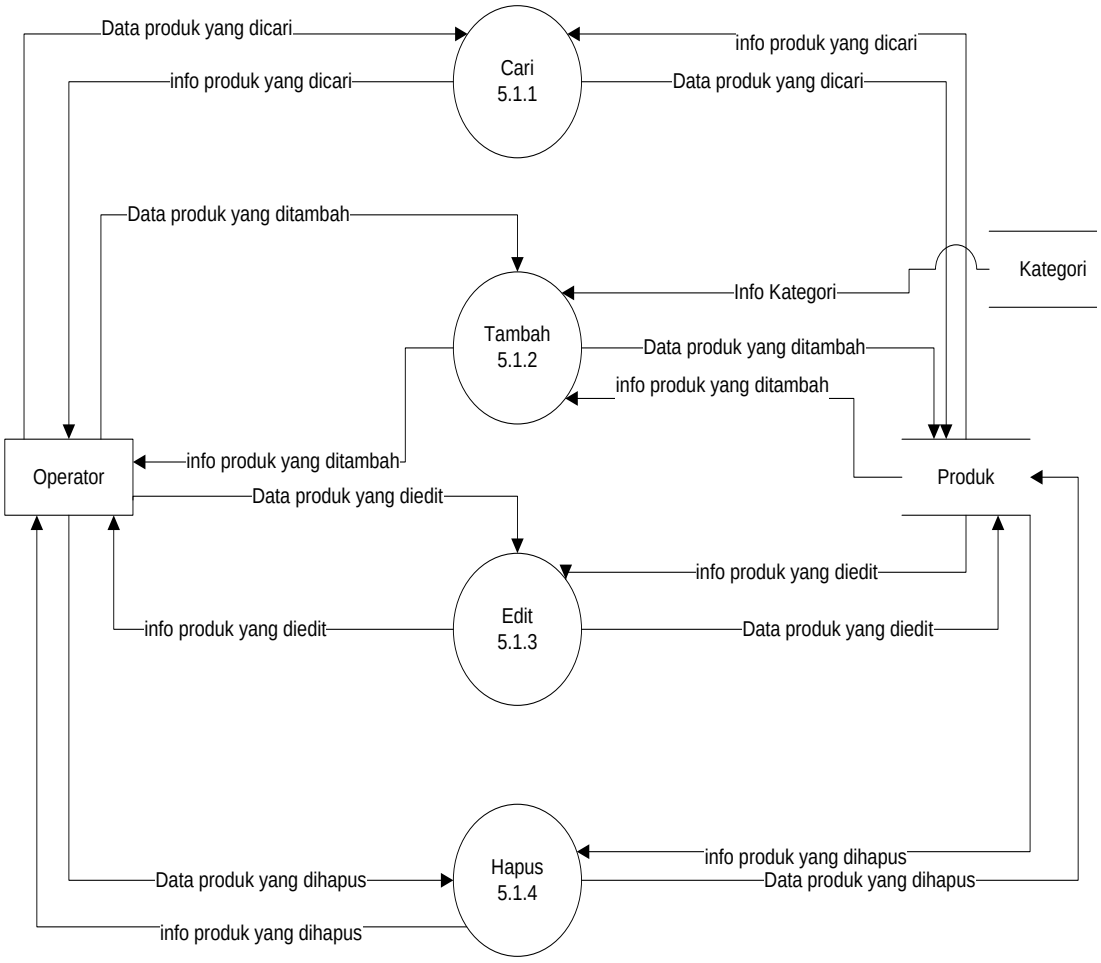
Aliran data pada level 3 proses 4.5 Pengolahan Data Retur digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 16 DFD level 3 Proses 4.5 Pengolahan Retur

11. DFD level 3 Proses 5.1 Pengolahan Data Produk

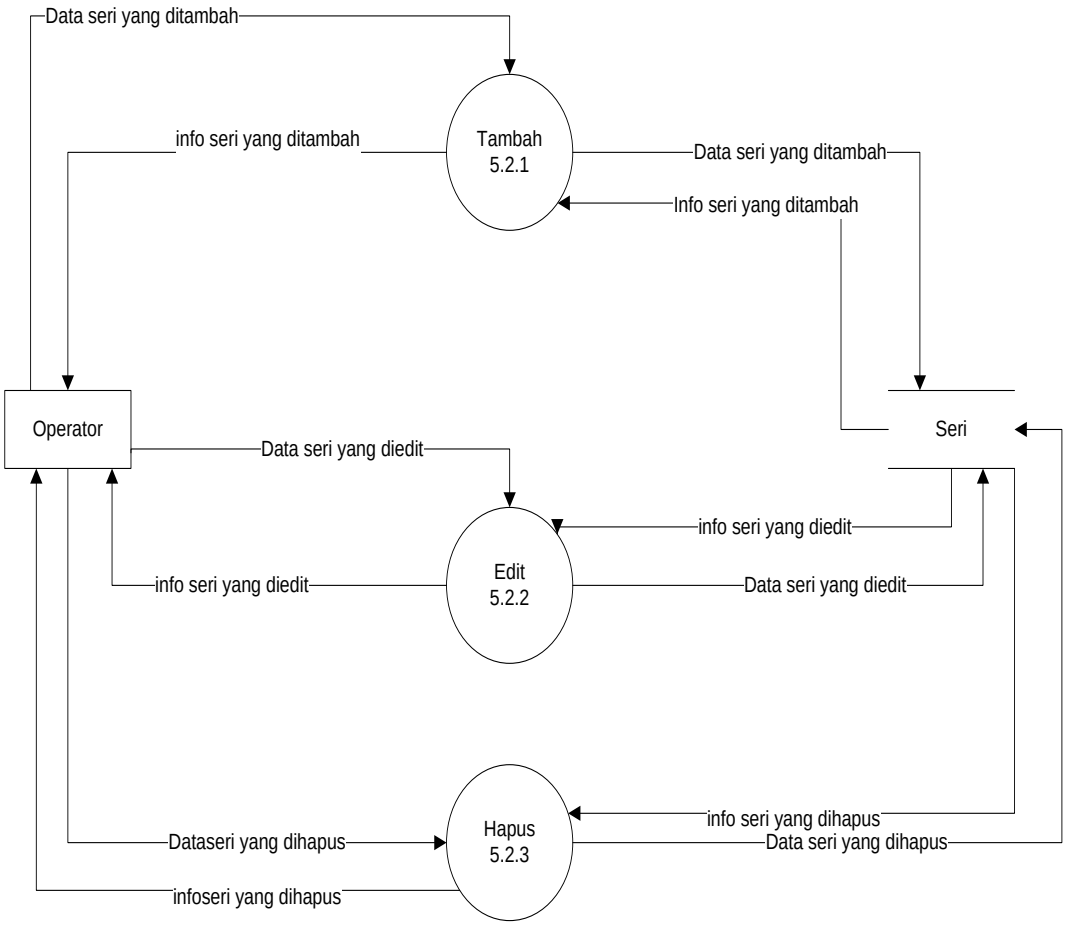
Aliran data pada level 3 proses 5.1 Pengolahan Data Produk digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 17 DFD level 3 Proses 5.1 Pengolahan data produk

12. DFD level 3 Proses 5.2 Pengolahan Data Seri

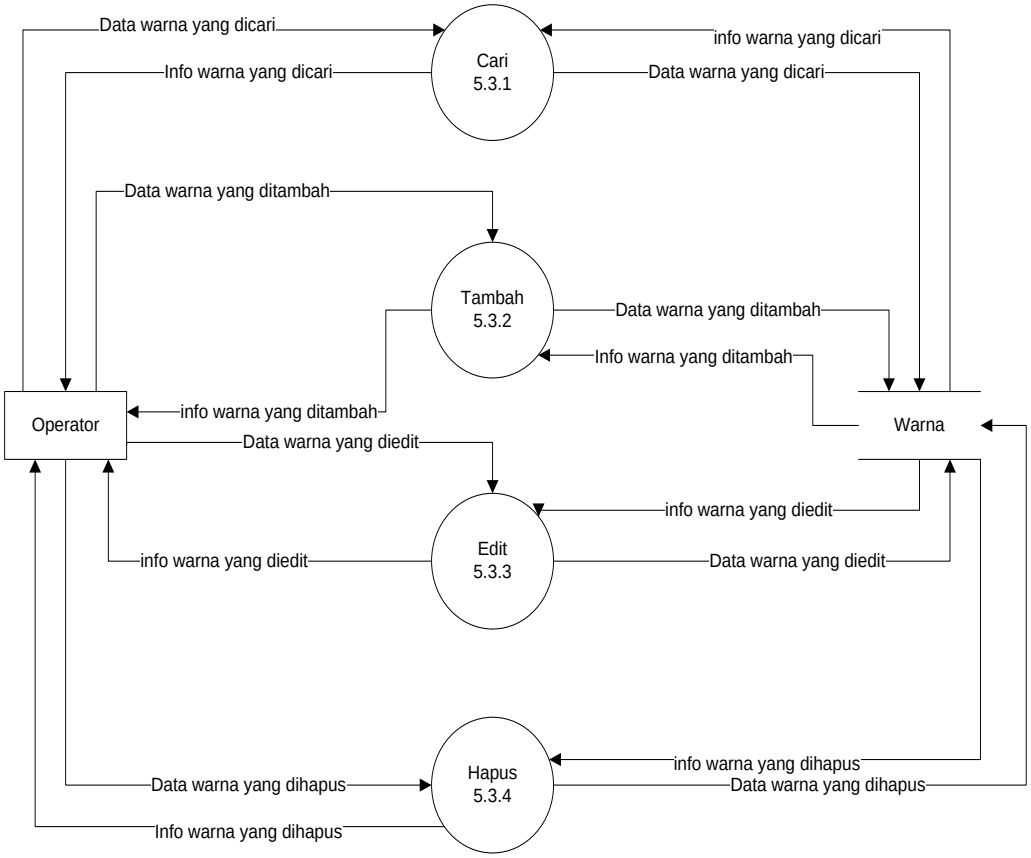
Aliran data pada level 3 proses 5.2 Pengolahan Data Seri digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 18 DFD level 3 proses 5.2 pengolahan data seri

13. DFD level 3 Proses 5.3 Pengolahan Data Warna

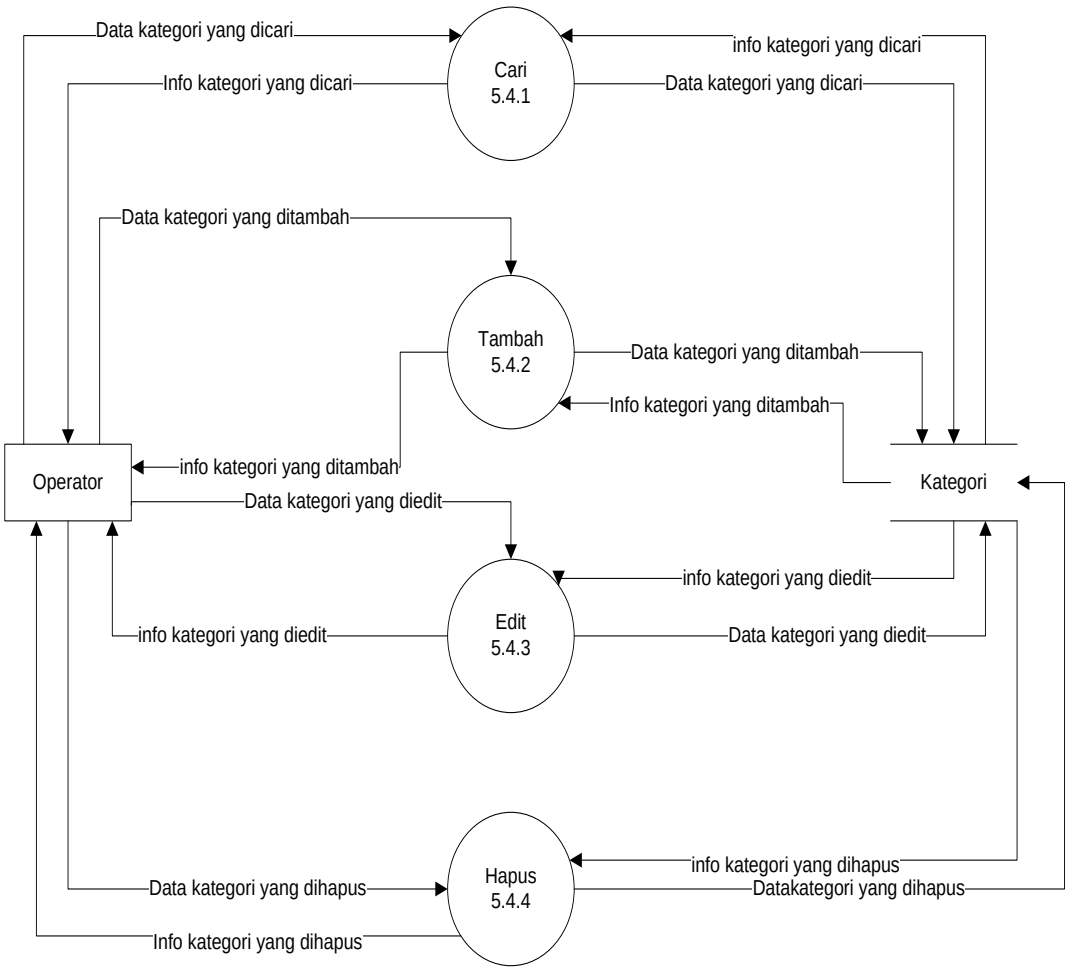
Aliran data pada level 3 proses 5.3 Pengolahan Data Warna digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 19 DFD level 3 proses 5.3 pengolahan data warna

14. DFD level 3 Proses 5.4 Pengolahan Data Kategori

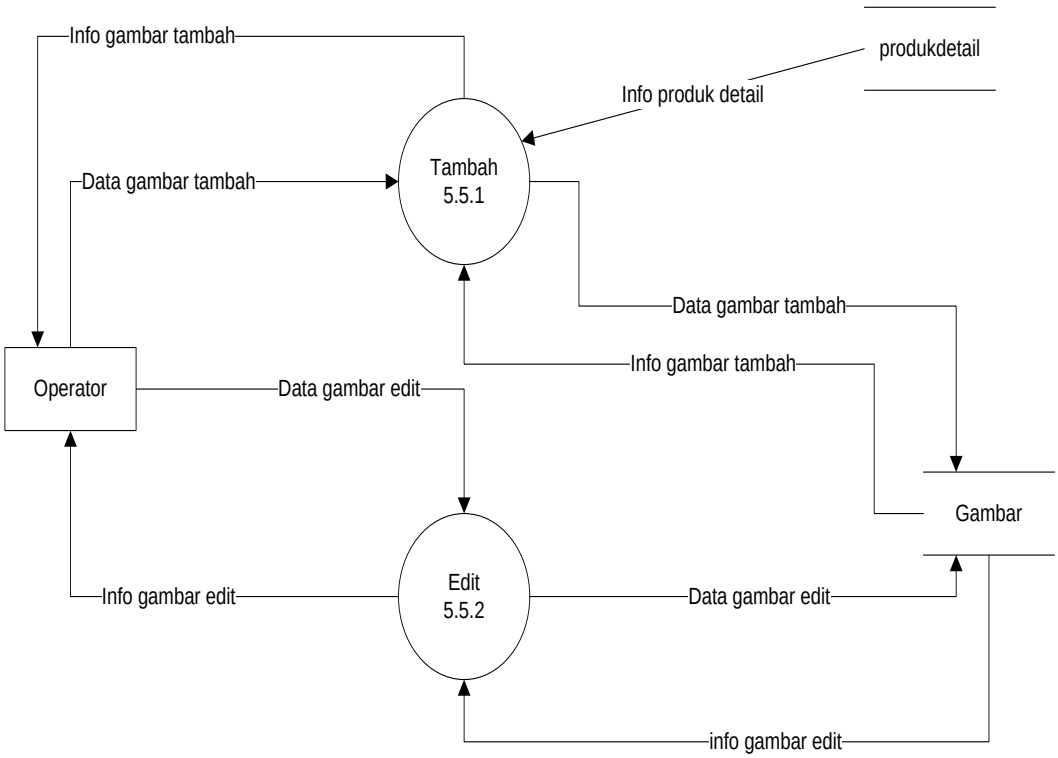
Aliran data pada level 3 proses 5.4 Pengolahan Data Kategori digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 20 DFD level 3 proses 5.4 pengolahan data kategori

15. DFD level 3 Proses 5.5 Pengolahan Data Gambar

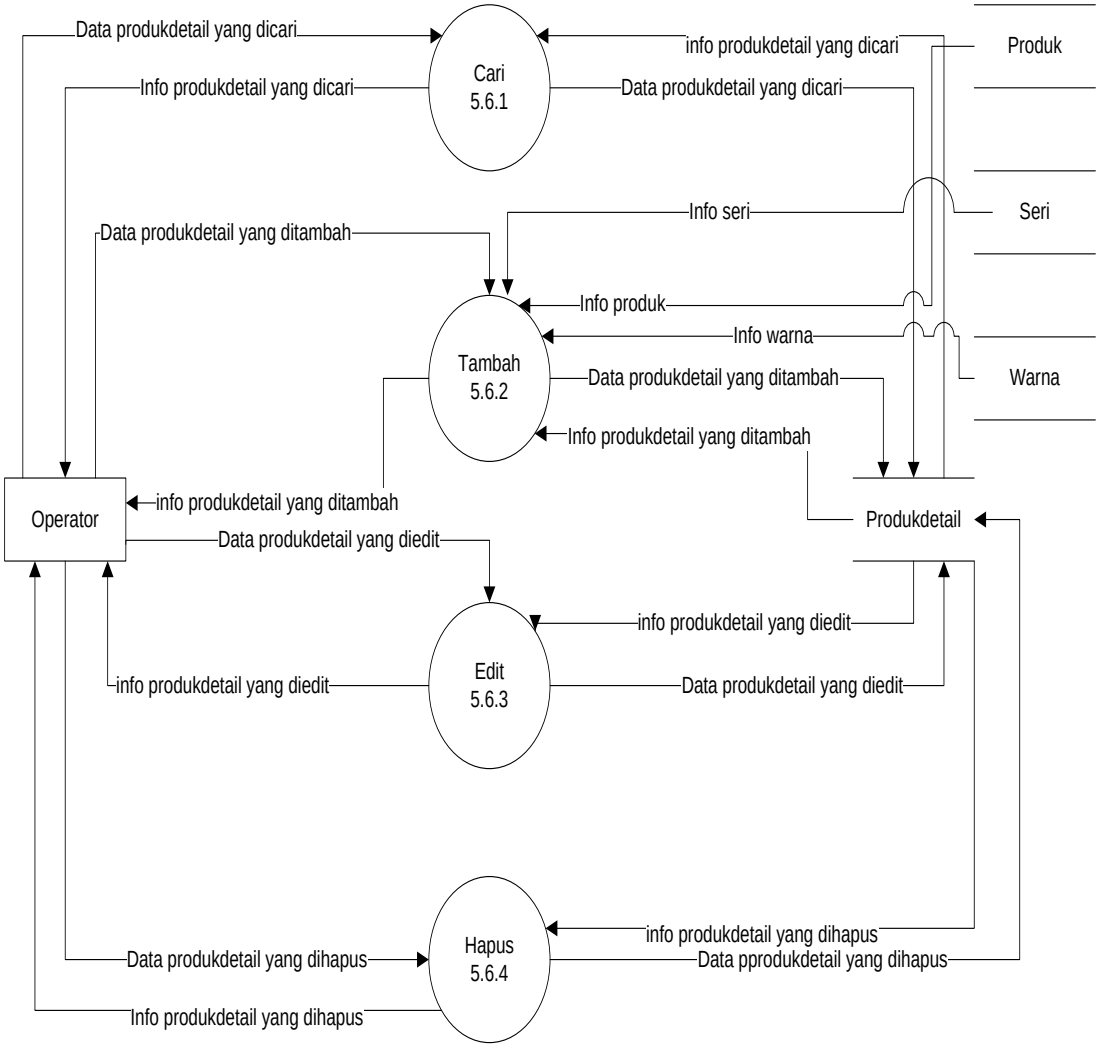
Aliran data pada level 3 proses 5.5 Pengolahan Data Gambar digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 21 DFD level 3 proses 5.5 pengolahan data gambar

16. DFD level 3 Proses 5.6 Pengolahan Produkdetail

Aliran data pada level 3 proses 5.6 Pengolah Produkdetail digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 22 DFD level 3 proses 5.6 pengolahan produk detail

3.3.3 Spesifikasi Proses

Kegunaan spesifikasi proses cukup penting untuk kedepannya, karena hal ini mendefinisikan apa yang harus dikerjakan untuk merubah input menjadi output. Berikut adalah spesifikasi proses yang ada :

Tabel 3. 2 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1	No. Proses	1.1
	Nama	Daftar
	Source	Pengunjung
	Input	Data Daftar
	Output	info daftar, info kode aktifasi
	Destination	Web email
	Logika Proses	1. Pengunjung mengisi data pendaftaran pelanggan. 2. Apabila terdapat data yang tidak valid, pengunjung harus mengisi kembali data yang tidak valid. 3. Apabila terdapat data yang harus diisi tetapi masih kosong, maka pengunjung diharuskan mengisi data yang harus diisi. 4. Apabila data valid maka sistem akan menyimpan data tersebut dan mengirimkan info member dan info pengaktifan akun ke web email.
2	No. Proses	1.2
	Nama	Pengaktifan akun
	Source	Web Email
	Input	Data pengaktifan akun
	Output	Info pengaktifan akun berhasil
	Destination	Pengunjung
	Logika Proses	1. Sistem akan mengirimkan info pengaktifan akun dan info member ke web email 2. Pengunjung meng-klik info pengaktifan akun yang ada di web email

		3. Web email mengirimkan data pengaktifan akun berhasil ke sistem 4. Sistem mengaktifkan status akun member dan pengaktifan sukses.
3	No. Proses	3.1
	Nama	Edit data member
	Source	Member
	Input	Data member
	Output	Info member
	Destination	Member
	Logika Proses	a. Member mengisi form edit data member b. Apabila data tidak valid, maka member diharuskan mengedit data kembali c. Apabila data valid, maka sistem akan menyimpan data tersebut
4	No. Proses	3.2
	Nama	Cari data member
	Source	Operator
	Input	Data member
	Output	Info member
	Destination	Operator
	Logika Proses	a. Admin memasukkan data member yang dicari b. Apabila data yang dicari tidak ada, maka tampil pesan data tidak ketemu c. Apabila data yang dicari ada,maka sistem akan menampilkan data member
5	No. Proses	7.1
	Nama	Edit data Operator
	Source	Operator
	Input	Data operator
	Output	Info operator
	Destination	Operator
	Logika Proses	a. Operator mengisi form edit data operator b. Apabila data tidak valid, maka operator diharuskan mengedit data

		kembali c. Apabila data valid, maka sistem akan menyimpan data tersebut
6	No. Proses	7.2
	Nama	Cari data operator
	Source	Admin
	Input	Data admin
	Output	Info admin
	Destination	Admin
	Logika Proses	a. Admin memasukkan data operator yang dicari b. Apabila data yang dicari tidak tersedia, maka tampil pesan data tidak ditemukan c. Apabila data yang dicari tersedia,maka sistem akan menampilkan data operator
7	No. Proses	7.3
	Nama	Edit status operator
	Source	Admin
	Input	Data operator
	Output	Info operator
	Destination	Admin
	Logika Proses	a. Admin mengubah status aktif data operator b. Apabila data tidak valid, maka admin diharuskan mengedit data kembali c. Apabila data valid, maka sistem akan menyimpan data tersebut
8	No. Proses	8.1
	Nama	Cari data laporan
	Source	Admin
	Input	Data laporan
	Output	info laporan
	Destination	Admin
	Logika Proses	a. Jika Data laporan yang dicari, diisi dengan benar. b. Maka sistem akan menampilkan info laporan yang dicari

		c. Jika data laporan tidak di temukan,maka tampil pesan data laporan tidak ditemukan
9	No. Proses	8.2
	Nama	Cetak laporan
	Source	Admin
	Input	Data laporan
	Output	Info laporan
	Destination	Admin
	Logika Proses	a. Jika menu cetak laporan dipilih b. Maka info laporan di cetak
10	No. Proses	9.1
	Nama	Tambah testimonial
	Source	Member
	Input	Data testimonial
	Output	Info testimonial
	Destination	Member
	Logika Proses	a. Jika form tambah data testimonial diisi dengan valid b. Maka tampil pesan testimony telah ditambah c. Jika form tambah data testimonial diisi dengan tidak valid d. Maka tampil pesan penambahan testimony gagal
11	No. Proses	9.2
	Nama	Tampilkan testimoni
	Source	Admin
	Input	Data testimonial
	Output	Info testimonial
	Destination	Admin
	Logika Proses	a. Jika Pilih menu tampilkan testimonial b. Maka sistem akan menampilkan testimonial
12	No. Proses	9.3

	Nama	Hapus testimonial
	Source	Admin
	Input	Data testimonial
	Output	Info testimonial
	Destination	Admin
	Logika Proses	a. Jika menu hapus testimonial dipilih b. Maka sistem akan menghapus testimonial yang dipilih
13	No. Proses	4.2.1
	Nama	Lihat pemesanan
	Source	Member
	Input	Data pemesanan
	Output	Info pemesanan
	Destination	Member
	Logika Proses	a. Jika data pemesanan yang akan dipilih untuk dilihat b. Sistem akan menampilkan data pemesanan yang dipilih
14	No. Proses	4.2.2
	Nama	Konfirmasi pemesanan
	Source	Operator
	Input	Data pemesanan
	Output	Info pemesanan
	Destination	Operator
	Logika Proses	a. Jika menu konfirmasi data pemesanan dipilih b. Maka sistem menampilkan pesan konfirmasi pemesanan berhasil
15	No. Proses	4.2.4
	Nama	Hapus pemesanan
	Source	Operator
	Input	Data pemesanan
	Output	Info pemesanan

	Destination	Operator
	Logika	a. Jika menu hapus pemesanan bisa dihapus b. Maka sistem menampilkan pesan proses hapus pemesanan berhasil c. Jika data pemesanan tidak bisa dihapus maka tampil pesan data pemesanan gagal terhapus
16	No. Proses	4.5.3
	Nama	Retur produk
	Source	Member, Operator
	Input	Id_ kota
	Output	Info kota
	Destination	Member, Operator
	Logika Proses	a. Member memasukan data retur b. Jika waktu retur tidak melebihi waktu yang telah ditentukan c. maka operator akan konfirmasi retur d. Jika data retur telah melebihi waktu yang telah ditentukan e. Maka operator akan menolak retur
17	No. Proses	5.1.1
	Nama	Cari Produk
	Source	Operator
	Input	Data produk
	Output	Info produk
	Destination	Operator
	Logika Proses	a. Operator memasukkan data produk yang dicari b. Apabila data yang dicari tidak tersedia, maka tampil pesan data tidak ditemukan c. Apabila data yang dicari tersedia, maka data produk ditampilkan
18	No. Proses	5.1.2
	Nama	Tambah produk
	Source	Operator
	Input	Data produk

	Output	Info produk
	Destination	Operator
	Logika	a. Jika data produk yang ditambah diisi dengan sesuai b. Maka tampil pesan penambahan data produk berhasil c. Jika data produk yang ditambah tidak sesuai d. Maka tampil pesan penambahan data produk gagal
19	No. Proses	5.1.3
	Nama	Edit produk
	Source	Operator
	Input	Data produk
	Output	Info produk
	Destination	Operator
	Logika Proses	a. Operator mengisi form edit produk b. Apabila data tidak valid ,maka operator diharuskan mengedit data produk kembali. c. Apabila data valid, maka sistem akan menyimpan data produk tersebut
20	No. Proses	5.1.4
	Nama	Hapus produk
	Source	Operator
	Input	Data produk
	Output	Info produk
	Destination	Operator
	Logika Proses	a. Jika menu hapus produk bisa dihapus b. Maka sistem menampilkan pesan proses hapus produk berhasil c. Jika data pemesanan tidak bisa dihapus maka tampil pesan data produk gagal terhapus
21	No. Proses	5.2.1
	Nama	Cari seri
	Source	Operator
	Input	Data seri

	Output	Info seri
	Destination	Operator
	Logika	a. Operator memasukkan data seri yang dicari b. Apabila data yang dicari tidak tersedia, maka tampil pesan data tidak ditemukan c. Apabila data yang dicari tersedia, maka data seri ditampilkan
22	No. Proses	5.2.2
	Nama	Tambah seri
	Source	Operator
	Input	Data seri
	Output	Info seri
	Destination	Operator
	Logika Proses	a. Jika data seri yang ditambah diisi dengan sesuai b. Maka tampil pesan penambahan data seri berhasil c. Jika data seri yang ditambah tidak sesuai d. Maka tampil pesan penambahan data seri gagal
23	No. Proses	5.2.3
	Nama	Edit seri
	Source	Operator
	Input	Data seri
	Output	Info seri
	Destination	Operator
	Logika Proses	a. Operator mengisi form edit seri b. Apabila data tidak valid ,maka operator diharuskan mengedit data seri kembali. c. Apabila data valid, maka sistem akan menyimpan data seri tersebut
24	No. Proses	5.2.4
	Nama	Hapus seri
	Source	Pengunjung, pelanggan, operator
	Input	nama_barang, data diskon

	Output	Info barang
	Destination	Pengunjung, pelanggan, operator
	Logika Proses	a. Jika menu hapus seri bisa dihapus b. Maka sistem menampilkan pesan proses hapus seri berhasil c. Jika data pemesanan tidak bisa dihapus maka tampil pesan data seri gagal terhapus
25	No. Proses	5.3.1
	Nama	Cari warna
	Source	Operator
	Input	Data warna
	Output	Info warna
	Destination	Operator
	Logika Proses	a. Operator memasukkan data warna yang dicari b. Apabila data yang dicari tidak tersedia, maka tampil pesan data tidak ditemukan c. Apabila data yang dicari tersedia, maka data warna ditampilkan
26	No. Proses	5.3.2
	Nama	Tambah warna
	Source	Operator
	Input	Data warna
	Output	Info warna
	Destination	Operator
	Logika Proses	a. Jika data warna yang ditambah diisi dengan sesuai b. Maka tampil pesan penambahan data warna berhasil c. Jika data warna yang ditambah tidak sesuai d. Maka tampil pesan penambahan data warna gagal
27	No. Proses	5.3.3
	Nama	Edit warna
	Source	Operator
	Input	Data warna

	Output	Info warna
	Destination	Operator
	Logika Proses	a. Operator mengisi form edit warna b. Apabila data tidak valid ,maka operator diharuskan mengedit data warna kembali. c. Apabila data valid, maka sistem akan menyimpan data warna tersebut
28	No. Proses	5.3.4
	Nama	Hapus warna
	Source	Operator
	Input	Data warna
	Output	Info warna
	Destination	Operator
	Logika Proses	a. Jika menu hapus warna bisa dihapus b. Maka sistem menampilkan pesan proses hapus warna berhasil c. Jika data pemesanan tidak bisa dihapus maka tampil pesan data warna gagal terhapus
29	No. Proses	5.4.1
	Nama	Cari kategori
	Source	Operator
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Operator
	Logika Proses	a. Operator memasukkan data kategori yang dicari b. Apabila data yang dicari tidak tersedia, maka tampil pesan data tidak ditemukan c. Apabila data yang dicari tersedia, maka data kategori ditampilkan
30	No. Proses	5.4.2
	Nama	Tambah kategori
	Source	Operator
	Input	Data kategori

	Output	Info kategori
	Destination	Operator
	Logika Proses	a. Jika data kategori yang ditambah diisi dengan sesuai b. Maka tampil pesan penambahan data ketegori berhasil c. Jika data kategori yang ditambah tidak sesuai d. Maka tampil pesan penambahan data kategori gagal
31	No. Proses	5.4.3
	Nama	Edit kategori
	Source	Operator
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Operator
	Logika	a. Operator mengisi form edit kategori b. Apabila data tidak valid ,maka operator diharuskan mengedit data kategori kembali. c. Apabila data valid, maka sistem akan menyimpan data kategori tersebut
32	No. Proses	5.4.4
	Nama	Hapus kategori
	Source	Operator
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Operator
	Logika Proses	a. Jika menu hapus kategori bisa dihapus b. Maka sistem menampilkan pesan proses hapus kategori berhasil c. Jika data pemesanan tidak bisa dihapus maka tampil pesan data kategori gagal terhapus
33	No. Proses	5.5.1
	Nama	Cari gambar
	Source	Operator
	Input	Data gambar

	Output	Info gambar
	Destination	Operator
	Logika Proses	a. Operator memasukkan data gambar yang dicari b. Apabila data yang dicari tidak tersedia, maka tampil pesan data tidak ditemukan c. Apabila data yang dicari tersedia, maka data gambar ditampilkan
34	No. Proses	5.5.2
	Nama	Tambah gambar
	Source	Operator
	Input	Data gambar
	Output	Info gambar
	Destination	Operator
	Logika Proses	a. Jika data gambar yang ditambah diisi dengan sesuai b. Maka tampil pesan penambahan data gambar berhasil c. Jika data gambar yang ditambah tidak sesuai d. Maka tampil pesan penambahan data gambar gagal
35	No. Proses	5.5.3
	Nama	Edit gambar
	Source	Operator
	Input	Data gambar
	Output	Info gambar
	Destination	Operator
	Logika	a. Operator mengisi form edit gambar b. Apabila data tidak valid ,maka operator diharuskan mengedit data gambar kembali. c. Apabila data valid, maka sistem akan menyimpan data gambar tersebut
36	No. Proses	5.3.4
	Nama	Hapus gambar
	Source	Operator
	Input	Data gambar

	Output	Info gambar
	Destination	operator
	Logika Proses	a. Jika menu hapus gambar bisa dihapus b. Maka sistem menampilkan pesan proses hapus gambar berhasil c. Jika data pemesanan tidak bisa dihapus maka tampil pesan data gambar gagal terhapus
37	No. Proses	5.6.1
	Nama	Cari produk detail
	Source	Operator
	Input	Data produk detail
	Output	Info produk detail
	Destination	Operator
	Logika Proses	a. Operator memasukkan data produk detail yang dicari b. Apabila data yang dicari tidak tersedia, maka tampil pesan data tidak ditemukan c. Apabila data yang dicari tersedia, maka data produk detaili ditampilkan
38	No. Proses	5.6.2
	Nama	Tambah produk detail
	Source	Operator
	Input	Data produk detail
	Output	Info produk detail
	Destination	Operator
	Logika Proses	a. Jika data produk detail yang ditambah diisi dengan sesuai b. Maka tampil pesan penambahan data produk detail berhasil c. Jika data prduk detail yang ditambah tidak sesuai d. Maka tampil pesan penambahan data produk detail gagal
39	No. Proses	5.6.3
	Nama	Edit produk detail
	Source	Operator
	Input	Data produk detail

	Output	Info produk detail
	Destination	Operator
	Logika	a. Operator mengisi form edit produk detail b. Apabila data tidak valid ,maka operator diharuskan mengedit data produk detail kembali. c. Apabila data valid, maka sistem akan menyimpan data produk detail tersebut

3.3.4 Kamus Data

Kamus data adalah penjelasan tertulis tentang suatu data yang berada di dalam database, kamus data untuk sistem ini di uraikan sebagai berikut :

Tabel 3. 3 Kamus Data

No	Detail	Keterangan
1	Nama	Data Registrasi
	Deskripsi	Berisi data pelanggan yang digunakan untuk registrasi
	Struktur data	username + password + email + nama_lengkap + Jenis_kelamin + alamat + provinsi + kota + kode_pos + telp + hp + id_session
	Id_member Password Email Nama_lengkap	{0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z}

	Jenis_kelamin Alamat Provinsi Kota Kode_Pos Telp Hp Fax Id_Sesion Banyakbeli Jumlahbeli	{Laki – Laki|Perempuan} {0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} {0..9} {0..9} {0..9} {0..9} {0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z}
2	Nama	Data login
	Deskripsi	Berisi data pemesan yang digunakan untuk proses login
	Struktur data	Username + password
	username password	{0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z}
3	Nama	Data Gambar
	Deskripsi	Berisi data gambar
	Struktur data	Idproduk + idwarna + gambar
	Idproduk idwarna Photo	{0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} Image

4	Nama	Data Testimoni
	Deskripsi	Berisi data testimoni yang diberikan oleh member dan pengunjung
	Struktur data	Idtestimoni + idpelanggan+ Email + Testimoni+ Tanggal+Status+Username
	IdTestimoni Idpelanggan Email Testimoni Tanggal Status Username	{0..9} {0..9} {0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} *Date* {0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z}
5	Nama	Data Laporan
	Deskripsi	Berisi data laporan yang akan ditampilkan kepada *Owner*
	Struktur data	Data Produk + data pemesanan + data details pemesanan+data retur
6	Nama	Data Produk
	Deskripsi	Berisi data produk yang tersedia di gudang
	Struktur data	Id_produk + harga + Stok + keterangan + kategori + Gambar +

		jenis+ Warna + Seri
	Id_Produk Harga Stok Keterangan Kategori Gambar Jenis Warna Seri	{0..9} {0..9} {0..9} {0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z} *Image* {a..z|A..Z} {a..z|A..Z} {0..9}
7	Nama	Data Details Produk
	Deskripsi	Berisi data details dari suatu produk
	Struktur data	Id_produk + Stok + warna + seri + Gambar1 + Gambar2 + Gambar3+Gambar4
	Id_Produk Stok Warna Seri Gambar1 Gambar2 Gambar3 Gambar4	{0..9} {0..9} {a..z|A..Z} {0..9} *Image* *Image* *Image* *Image*

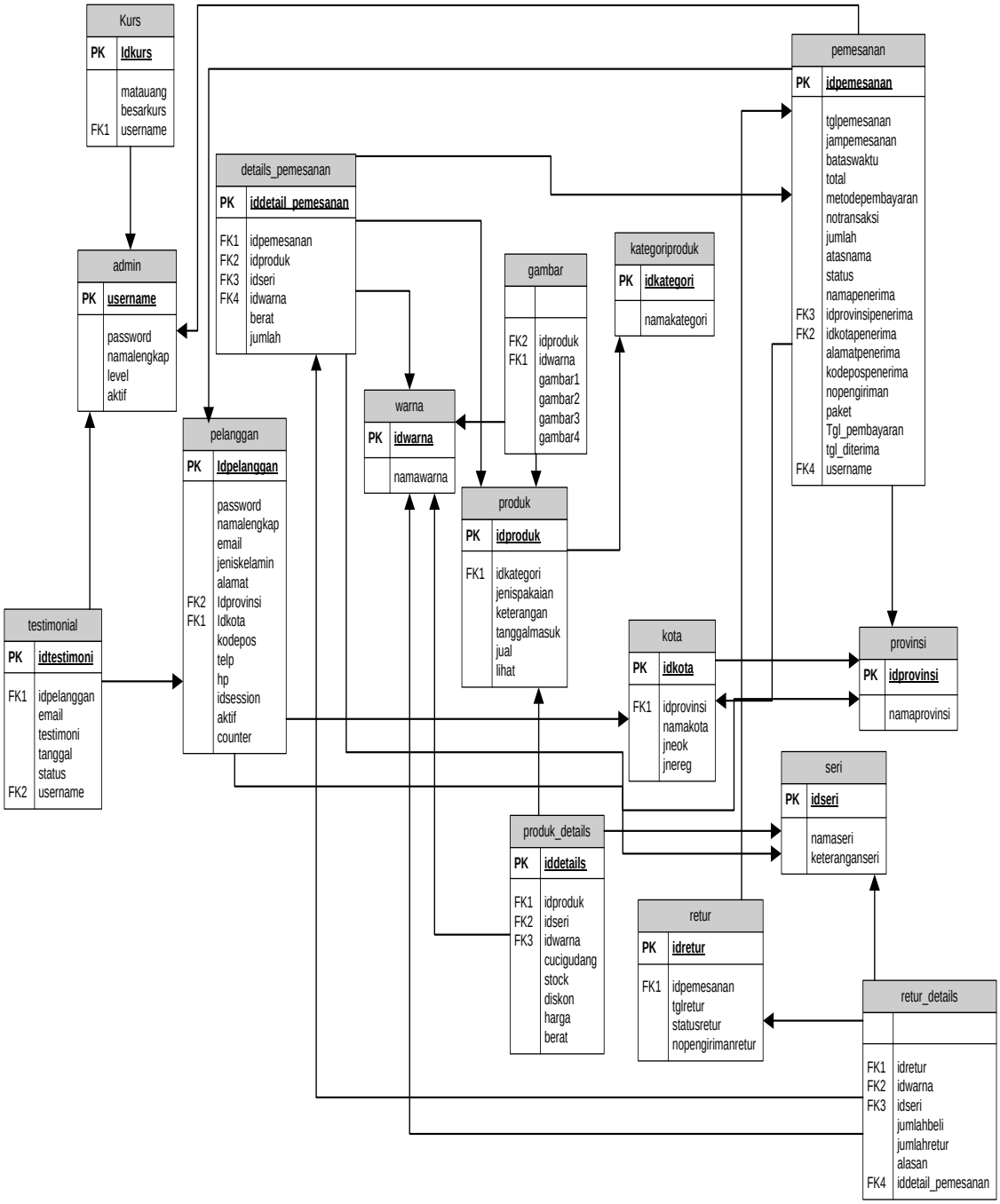
8	Nama	Data kategori produk
	Deskripsi	Berisi data kategori dari produk
	Struktur data	Idkategori, namakategori
	IdKategori Namakategori	{0..9} {|a..z|A..Z}
9	Nama	Data admin (*Staff* Gudang dan *Owner*)
	Deskripsi	Berisi data login user (*Staff* Gudang dan *Owner*)
	Struktur data	Username + password + namalengkap+ *Level* + email
	Username Password Namalengkap *Level* Email	{0..9 | a..z | A..Z} {0..9 | a..z | A..Z} {0..9 | a..z | A..Z} {*Staff* Gudang/*Owner*} {0..9 | a..z | A..Z}
10	Nama	Data Temporary_pemesanan
	Deskripsi	Berisi data pemesanan yang dilakukan oleh member
	Struktur data	Idtemp + idpelanggan + id_produk + produkdetails + jumlah + total_bayar
	Id_Keranjang Id_member	{0..9} {0..9 | a..z | A..Z}

	Id_produk Details_produk Jumlah Total_Bayar	{0..9} {0..9 | a..z | A..Z} {0..9} {0..9}
11	Nama	Data Konfirmasi Pembayaran
	Deskripsi	Berisi data pembayaran dari pemesanan yang sudah dilakukan sebelumnya
	Struktur data	Nopemesanan + StatusPembayaran + idelanggan+ jumlahbayar+tanggalbayar
	NoPemesanan Idpelanggan StatusPembayaran jumlahbayar tanggalbayar	{0..9} {0..9 | a..z | A..Z} {Dibayar | Dikonfirmasi} {0..9} *Date*
12	Nama	Data Konfirmasi Pengiriman
	Deskripsi	Nopemesanan + StatusPembayaran + idpelanggan+ jumlahbayar + NoPengiriman+StatusPengiriman
	Struktur data	noreservasi + kodeproduk + harga + diskon + data pemesan
	NoPemesanan	{0..9}

	Idpelanggan StatusPembayaran Jumlahbayar NoPengiriman StatusPengiriman	{0..9 | a..z | A..Z} { Dikonfirmasi} {0..9} {0..9 | a..z | A..Z} {Dikirim|Diterima}
13	Nama	Data Seri
	Deskripsi	Idseri+ Namaseri
	Struktur data	Idseri+ Namaseri
	Idseri Namaseri	{0..9} { a..z | A..Z}
14	Nama	Data Warna
	Deskripsi	IdWarna + NamaWarna
	Struktur data	IdWarna + NamaWarna
	IdWarna NamaWarna	{0..9} { a..z | A..Z}
15	Nama	Data Retur
	Deskripsi	NoRetur+idPemesanan+Tglretur
	Struktur data	NoRetur+idpemesanan +Tglretur
	No_Retur No_Pemesanan Tanggal_Retur	{0..9} {0..9} *Date*

3.3.5 Skema Relasi

Skema relasi adalah relasi yang memiliki nama, didefinisikan oleh himpunan pasangan atribut dan domainnya.



Gambar 3. 23 Skema Relasi

3.3.6 Struktur Tabel

Struktur tabel sistem ini akan di uraikan sebagai berikut :

Tabel 3. 4 Tabel Admin

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
username	Varchar(20)	Primary key
password	Varchar(50)	
namalengkap	Varchar(40)	
Level	Enum(‘Admin’ , ‘Operator’)	
Aktif	Enum(‘ Aktif’ , ‘Tidak aktif’)	

Tabel 3. 5 Tabel Pelanggan

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
idpelanggan	Varchar(30)	Primary key
password	Varchar(50)	
namalengkap	Varchar(40)	
Email	Varchar(30)	
jeniskelamin	Enum (‘laki-laki,perempuan)	
Alamat	text	
Idrovinsi	Int (5)	FK dari tabel Provinsi terhadap atribut Idprovinsi

Idkota	Int (5)	FK dari tabel Kota terhadap atribut Idkota
Kodepos	Varchar(5)	
Telp	Varchar(15)	
Hp	Varchar(12)	
idsession	Varchar(30)	
Aktif	Enum (‘ya’,’tidak’)	
Counter	Int (1)	

Tabel 3. 6 Tabel Testimonial

Nama Field	**Tipe Data (Ukuran)**	**Keterangan**
idtestimoni	Int (3)	Primary key
idpelanggan	Varchar(30)	FK dari tabel Pelanggan terhadap atribut Idpelanggan
Email	Varchar(30)	
testimoni	Text	
Tanggal	Date	
Status	Enum (belum tampil,sudah tampil)	
username	Varchar(20)	FK dari tabel User terhadap atribut username

Tabel 3. 7 Tabel Detail Pemesanan

Nama Field	**Tipe Data (Ukuran)**	**Keterangan**
iddetailemesanan	Int (5)	Primary Key
idpemesanan	Int (3)	FK dari tabel Pemesanan terhadap

		Idpemesanan
idproduk	Int (3)	FK dari tabel Produk terhadap Idproduk
Idwarna	Int (3)	FK dari tabel Warna terhadap Idwarna
Idseri	Int (3)	FK dari tabel Seri terhadap Idseri
Berat	Int (3)	
Jumlah	Int (3)	

Tabel 3. 8 Produk detail

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
Iddetail	Int (3)	Primary key
Idproduk	Int (3)	FK dari tabel Produk terhadap Idproduk
Idwarna	Int (3)	FK dari tabel Warna terhadap atribut Idwarna
Idseri	Int (3)	FK dari tabel Seri terhadap Idseri
Cucigudang	Enum (ya,tidak)	
Stock	Int (3)	
Diskon	Int (2)	
Harga	Int (7)	
Berat	Int (4)	

Tabel 3. 9 Tabel Pemesanan

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
Idpemesanan	Int (3)	Primary key
Idpelanggan	Varchar(30)	FK dari tabel pelanggan terhadap Idpelanggan

tglpemesanan	date	
jampemesanan	time	
bataswaktu	date	
total	Int (13)	
Metodepembayaran	Enum(paypal,transfer BCA)	
notransaksi	Varchar(30)	
jumlah	Int (13)	
atasnama	Varchar(30)	
status	enum('Pemesanan Baru', 'Pemesanan Dibayar', 'Pemesanan Lunas')	
namapenerima	Varchar(30)	
idrovinsipenerima	Int(5)	FK dari tabel Provinsi terhadap Idprovinsipenerima
idkotapenerima	Int(5)	FK dari tabel Kota terhadap Idkotapenerima
alamatpenerima	text	
kodepospenerima	Varchar(6)	
nopengiriman	Varchar(30)	
paket	enum('jneyes','jnereg')	
Tgl_pembayaran	Date	
Tgl_diterima	Datetime	

Tabel 3. 10 Tabel Warna

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
idwarna	Int(3)	Primary key

namawarna	Varchar(10)	

Tabel 3. 11 Tabel Seri

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
idseri	Int(3)	Primary key
namaseri	Varchar(10)	

Tabel 3. 12 Tabel Kota

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
idkota	Int(5)	Primary key
idprovinsi	Int(10)	FK dari tabel Provinsi terhadap Idprovinsi
namakota	Varchar(50)	
ongkos	Int(8)	

Tabel 3. 13 Tabel Produk

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
idproduk	Int(3)	Primary key
idkategori	Int(3)	FK dari tabel Kategori terhadap Idkategori
jenis	enum('Laki-Laki', 'Perempuan')	
keterangan	text	

Tabel 3. 14 Tabel Provinsi

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
idprovinsi	Int(2)	Primary key
namaprovinsi	Varchar(100)	

Tabel 3. 15 Tabel Retur

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
idretur	Int(3)	Primary key
idpemesanan	Int(3)	FK dari tabel Pemesanan terhadap Idpemesanan
tglretur	text	
Statusretur	Enum(baru,dibaca,disetujui,ditolak, dikirim,diterima)	
Nopengirimanretur	Varchar (30)	

Tabel 3. 16 Tabel Retur detail

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
idretur	Int(3)	FK dari tabel Retur terhadap Idretur
idproduk	Int(3)	FK dari tabel Produk terhadap Idproduk
idwarna	Int(3)	FK dari tabel warna terhadap Idwarna
idseri	Int(3)	FK dari tabel Seri terhadap Idseri
jumlahbeli	Int(3)	
jumlahretur	Int(3)	
alasan	text	

iddetailemesanan	Int(5)	FK dari tabel Detailpemesanan terhadap iddetailpemesanan

Tabel 3. 17 Tabel Gambar

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
idproduk	Int(3)	FK dari tabel produk terhadap Idproduk
idwarna	Int(3)	FK dari tabel warna terhadap Idwarna
Gambar1	Varchar(100)	
Gambar2	Varchar(100)	
Gambar3	Varchar(100)	
Gambar4	Varchar(100)	

Tabel 3. 18 Tabel Kurs

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
idKurs	Int(3)	Primary Key
Matauang	Varchar(10)	
BesarKurs	Int(7)	

Tabel 3. 19 Tabel Kategori produk

Nama Field	Tipe Data (Ukuran)	Keterangan
idKategori	Int(3)	Primary Key
Namakategori	Varchar (30)	

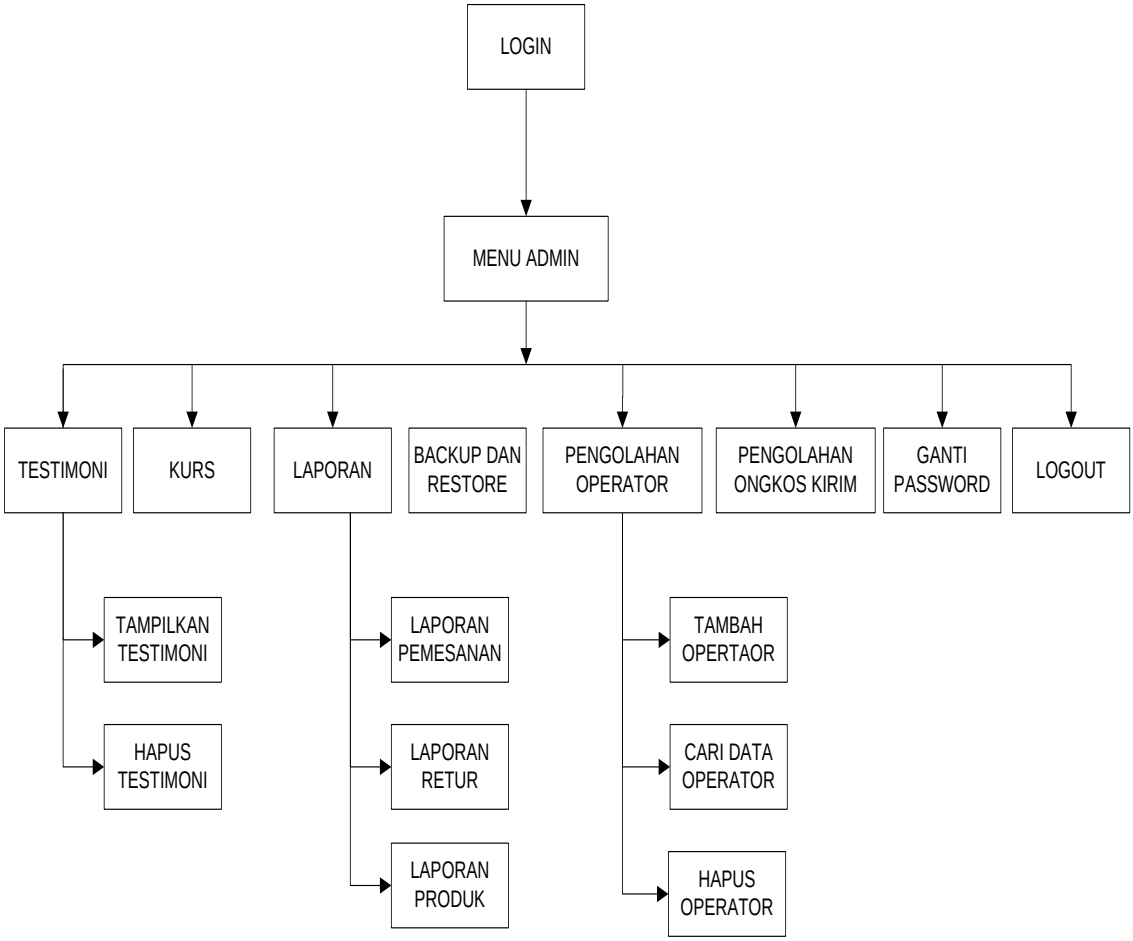
3.3.7 Perancangan AntarMuka

Perancangan antarmuka yang akan dirancang adalah sebagai berikut :

3.3.7.1 Struktur Menu

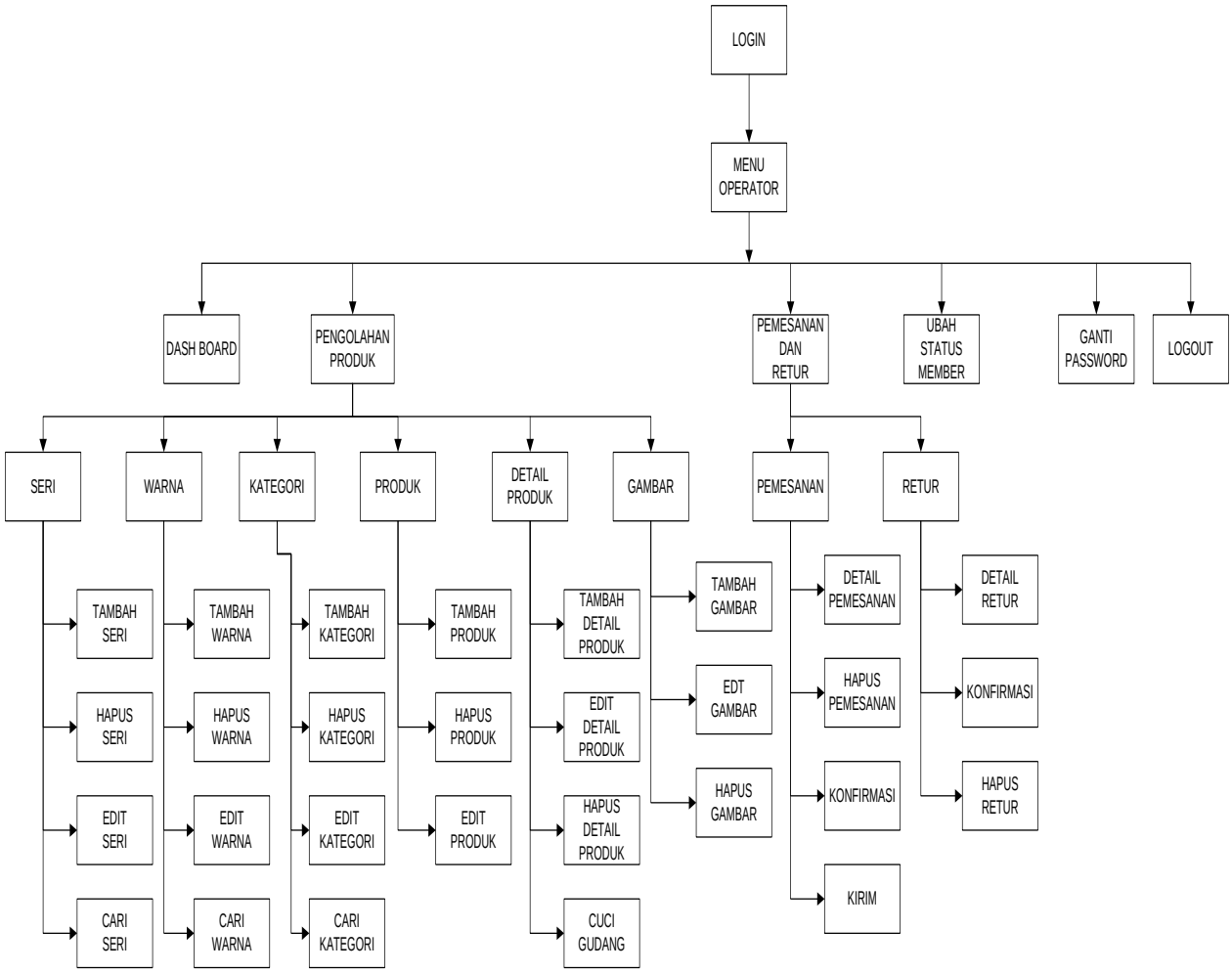
Terdapat empat pengguna aplikasi ini yaitu superadmin, admin, member, dan pengunjung. Berikut struktur menu masing-masing pengguna :

1. Struktur Menu Admin



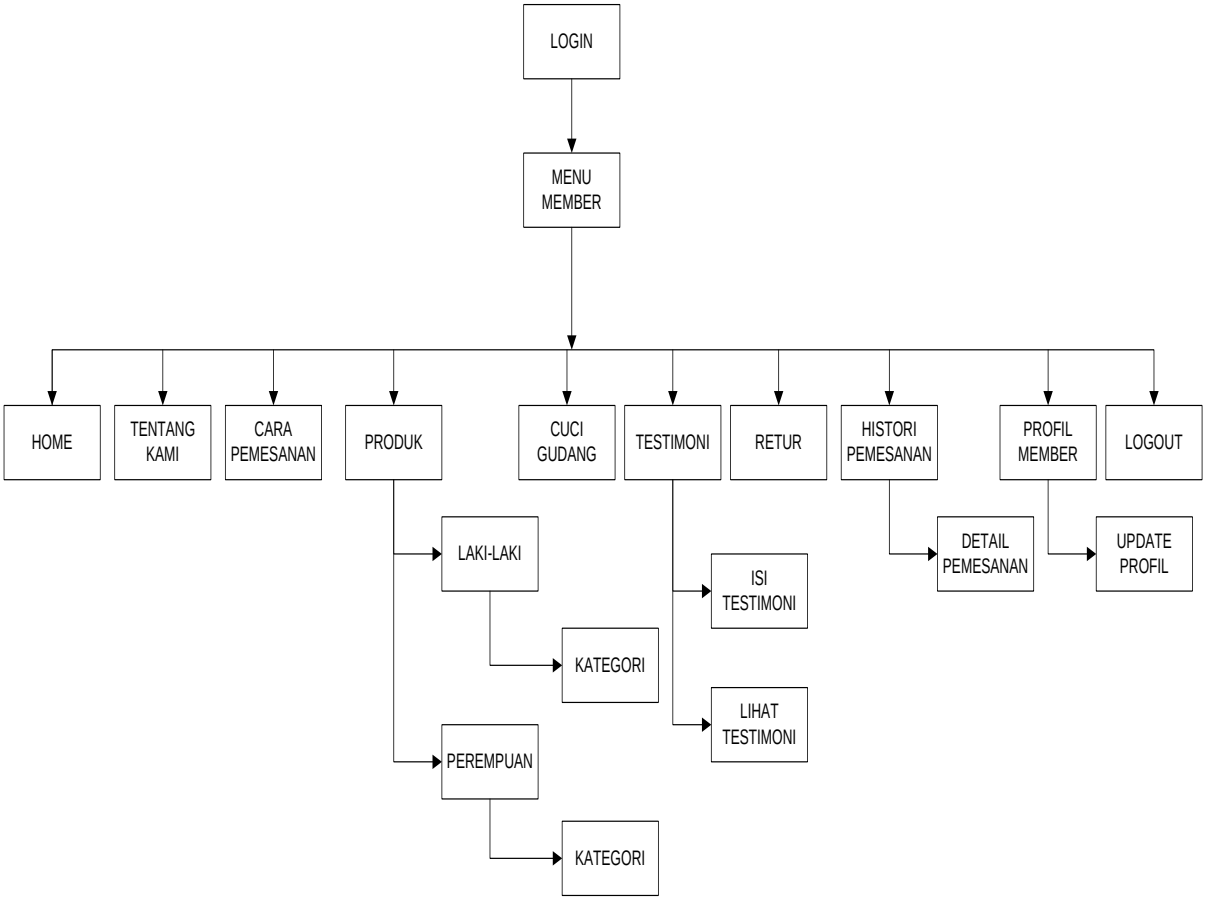
Gambar 3. 24 Struktur Menu Admin

2. Struktur Menu Operator



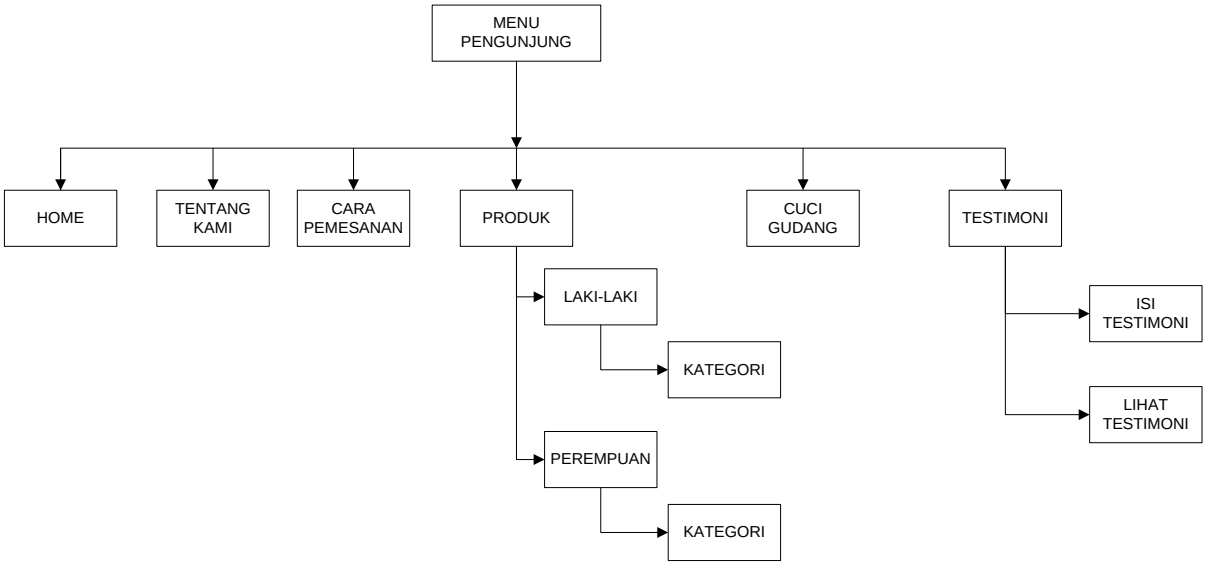
Gambar 3. 25 Struktur Menu Operator

3. Struktur Menu Member



Gambar 3. 26 Struktur Menu Member

4. Struktur Menu Pengunjung

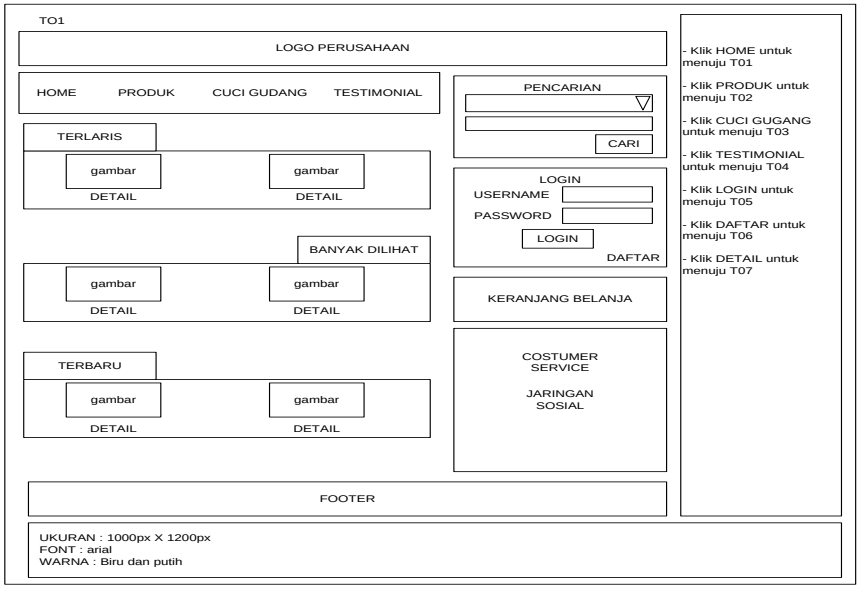


Gambar 3. 27 Struktur Menu Pengunjung

3.3.7.2 Perancangan Antarmuka

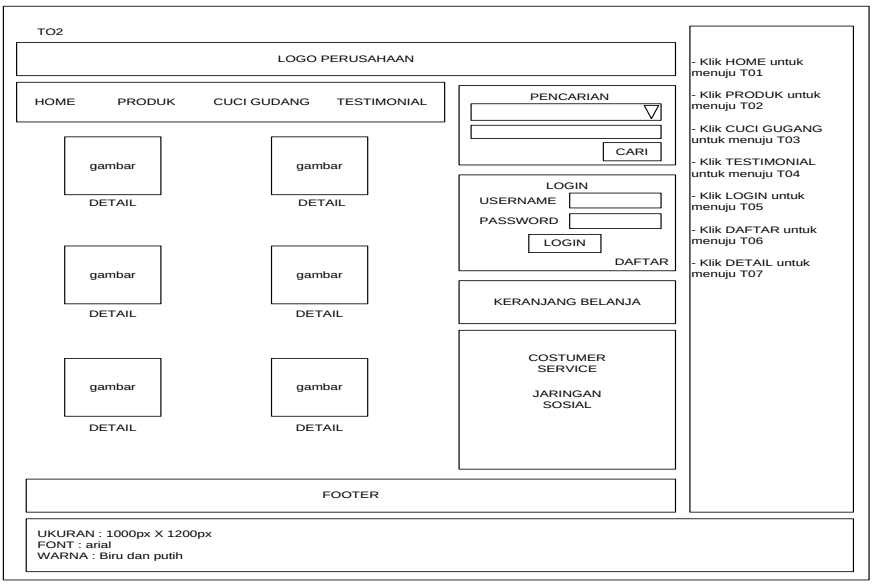
Perancangan antarmuka dari aplikasi *e-commerce* di Busana Muslim Annisa adalah sebagai berikut :

1. Antarmuka menu Home pengunjung



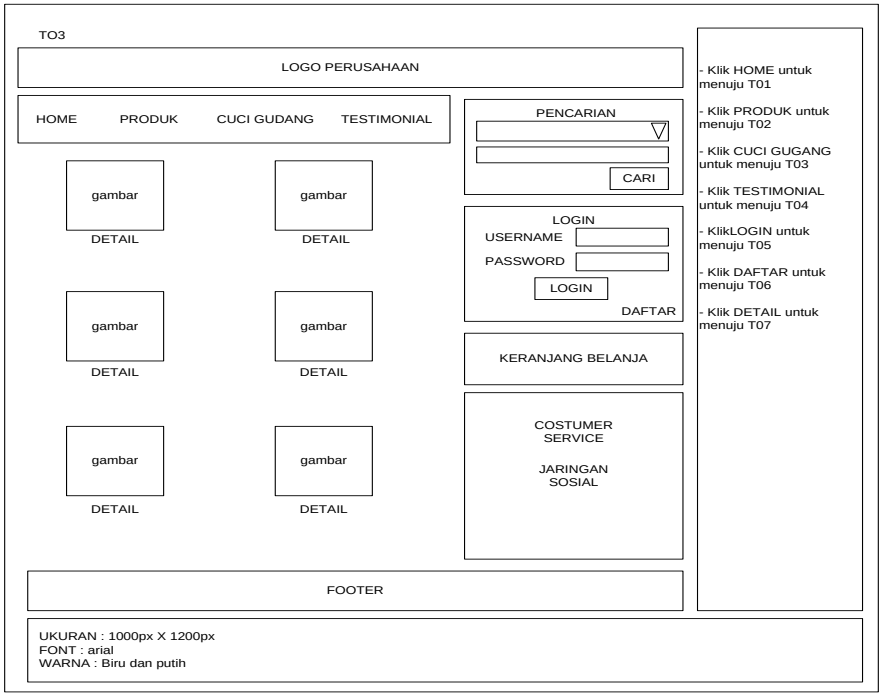
Gambar 3. 28 Antarmuka Menu Home Pengunjung

2. Antarmuka menu Produk



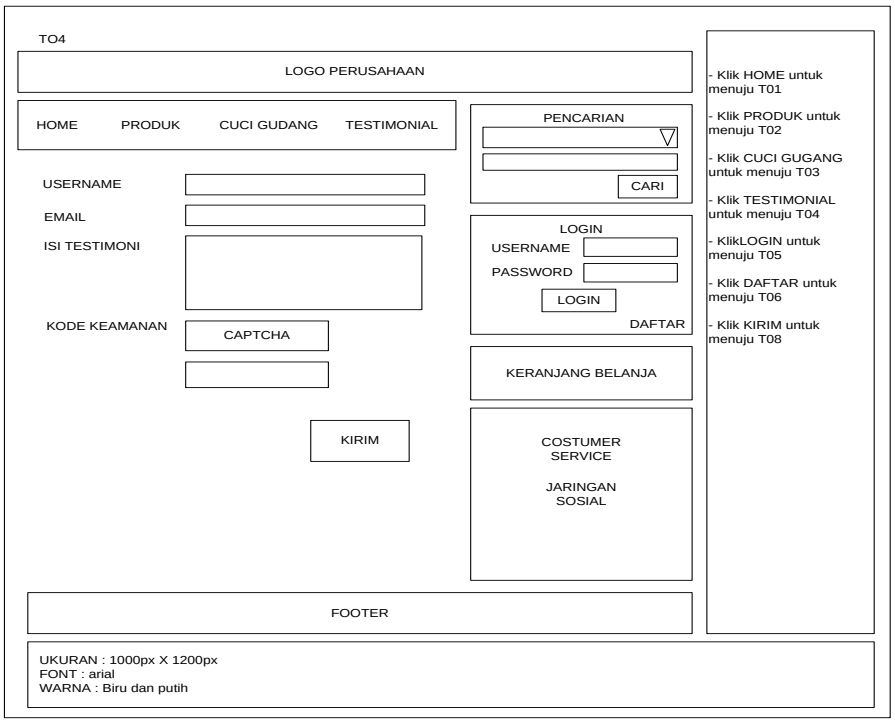
Gambar 3. 29 Antarmuka Menu Produk

3. Antarmuka menu Cuci gudang



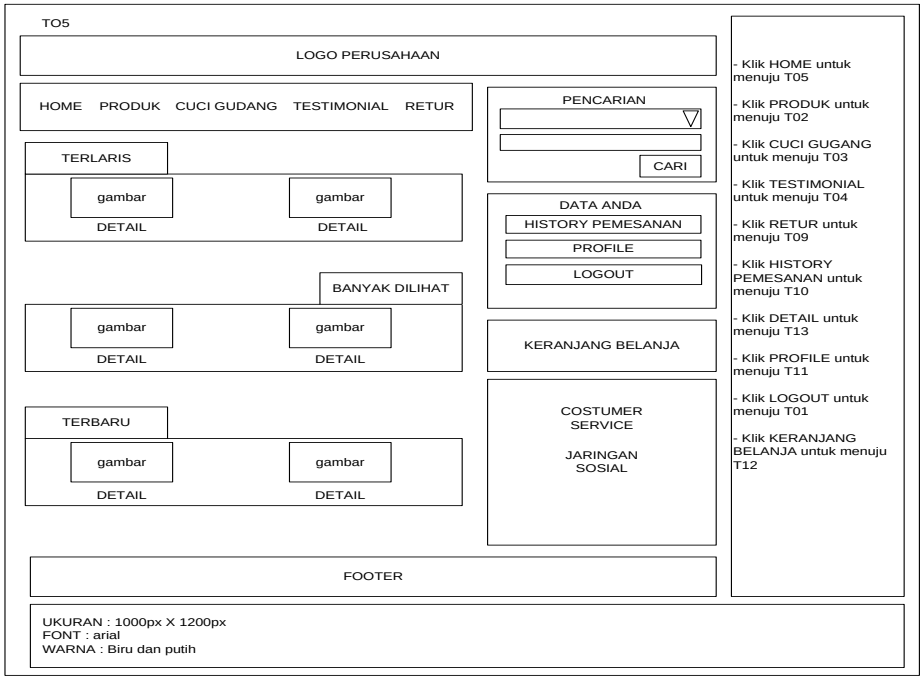
Gambar 3. 30 Antarmuka Menu Cuci Gudang

4. Antarmuka menu Testimoni



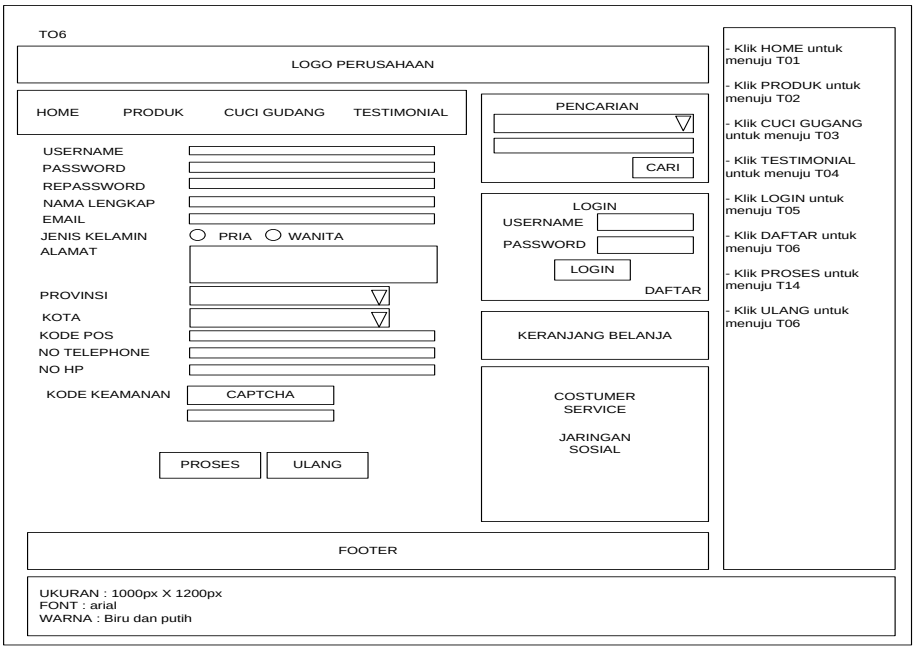
Gambar 3. 31 Antarmuka Menu Testimoni

5. Antarmuka menu Login/ Home member



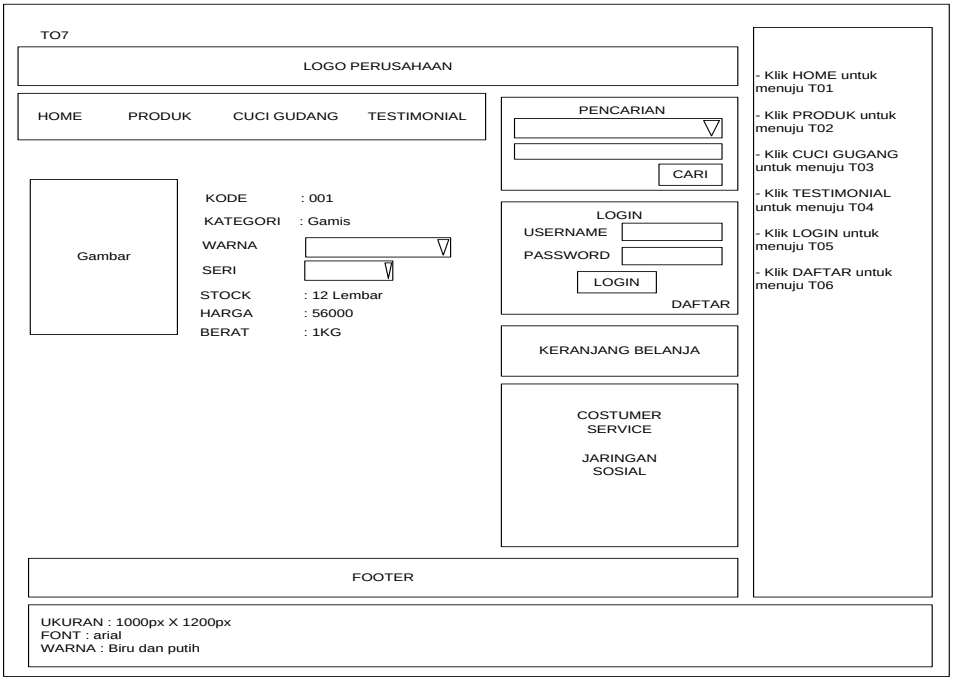
Gambar 3. 32 Antarmuka Menu login/ Home member

6. Antarmuka menu Daftar



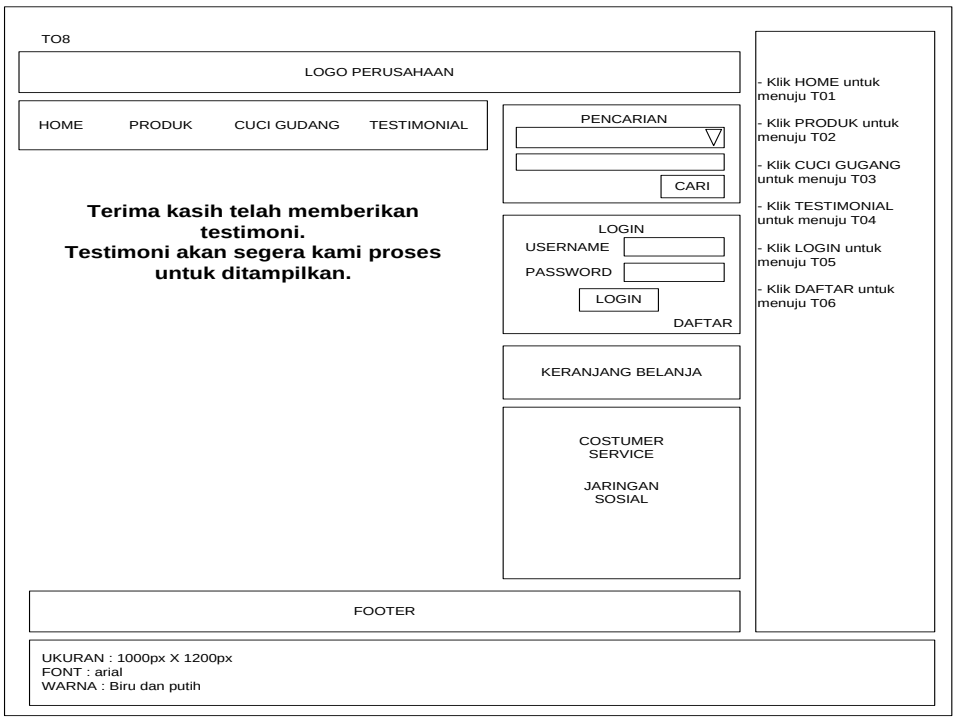
Gambar 3. 33 Antarmuka Menu Daftar

7. Antarmuka menu Detail produk pengunjung



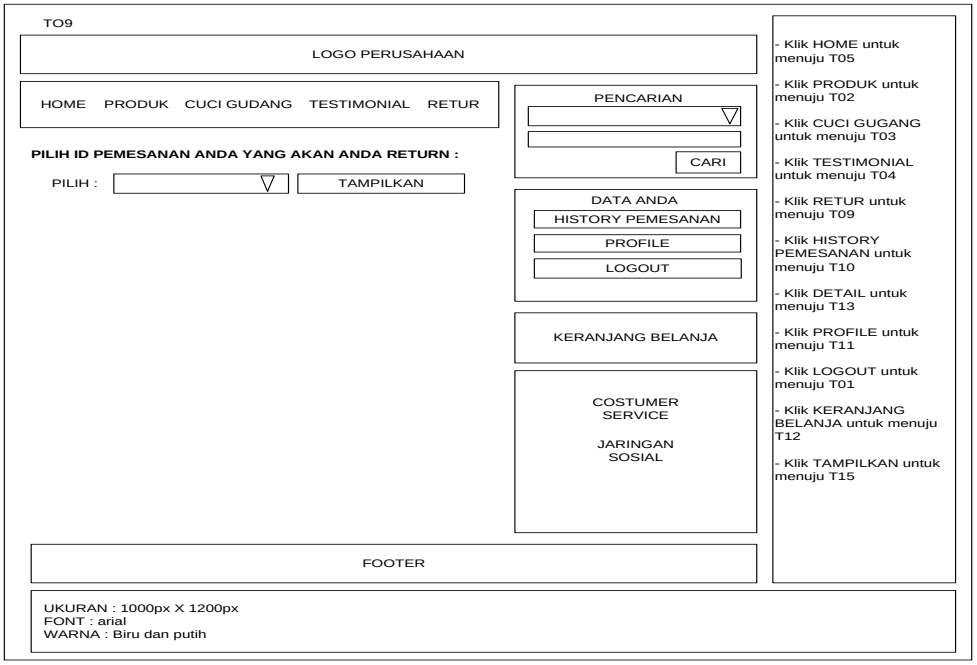
Gambar 3. 34 Antarmuka Menu detail produk Pengunjung

8. Antarmuka menu Kirim testimony



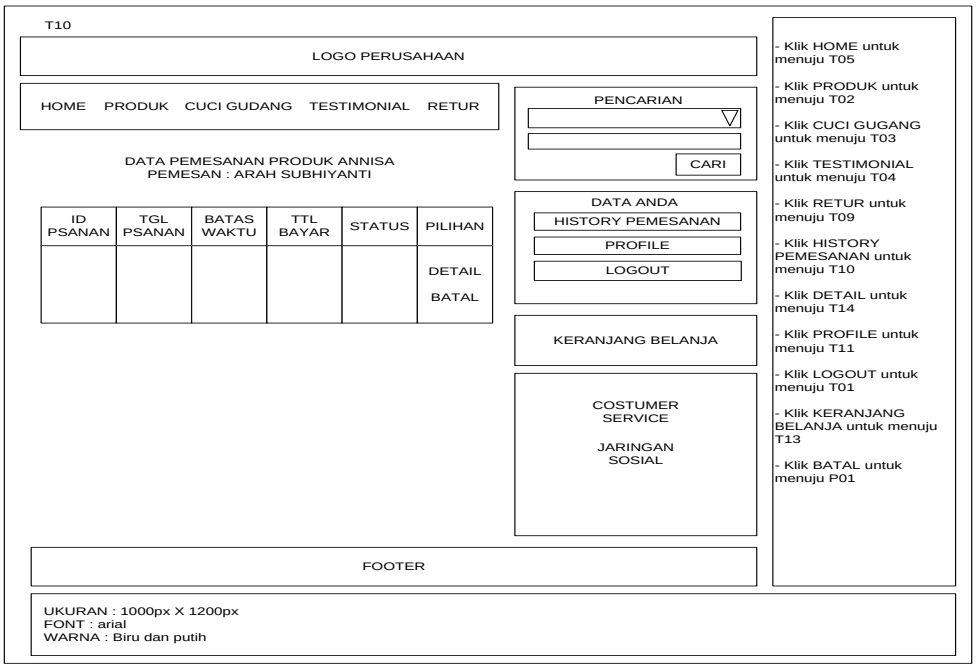
Gambar 3. 35 Antarmuka Menu Kirm Testimoni

9. Antarmuka menu Retur member



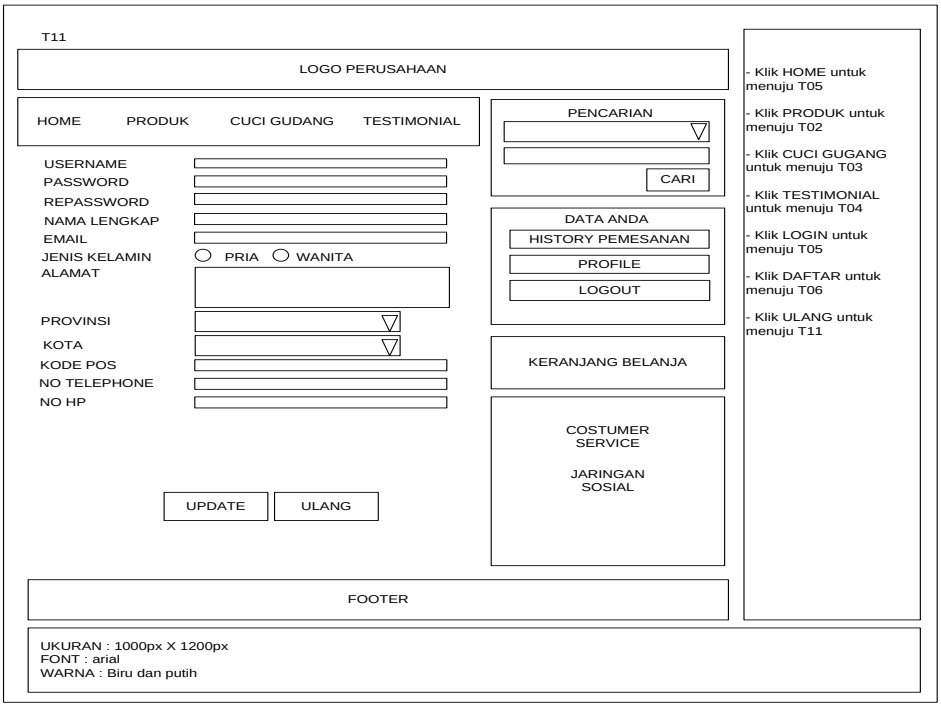
Gambar 3. 36 Antarmuka Menu Kirim Testimoni

10. Antarmuka menu History pemesanan



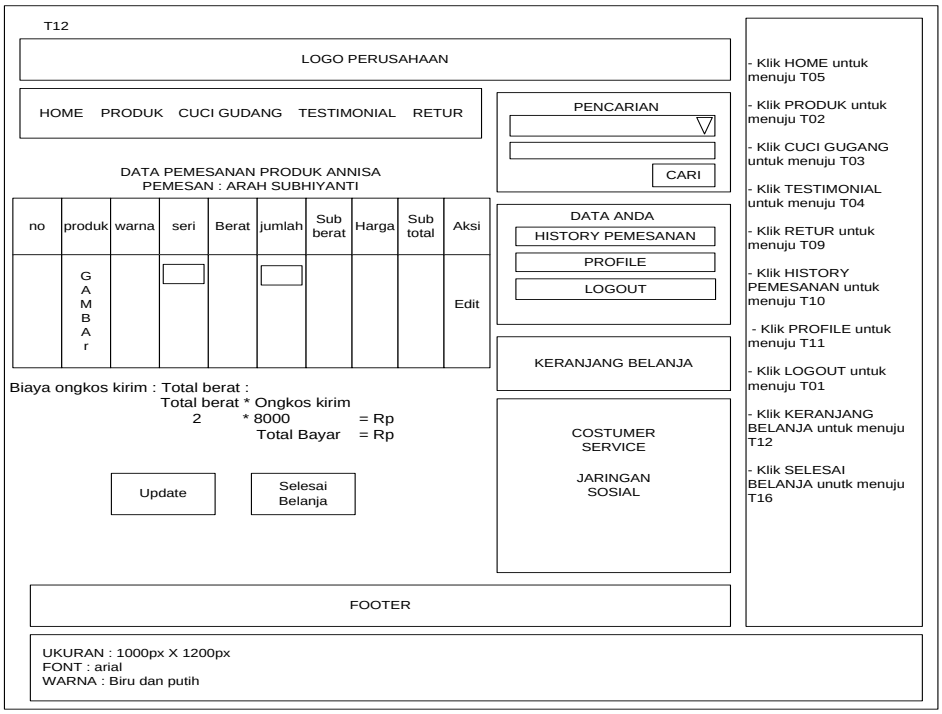
Gambar 3. 37 Antarmuka menu History Pemesanan

11. Antarmuka menu Profile member



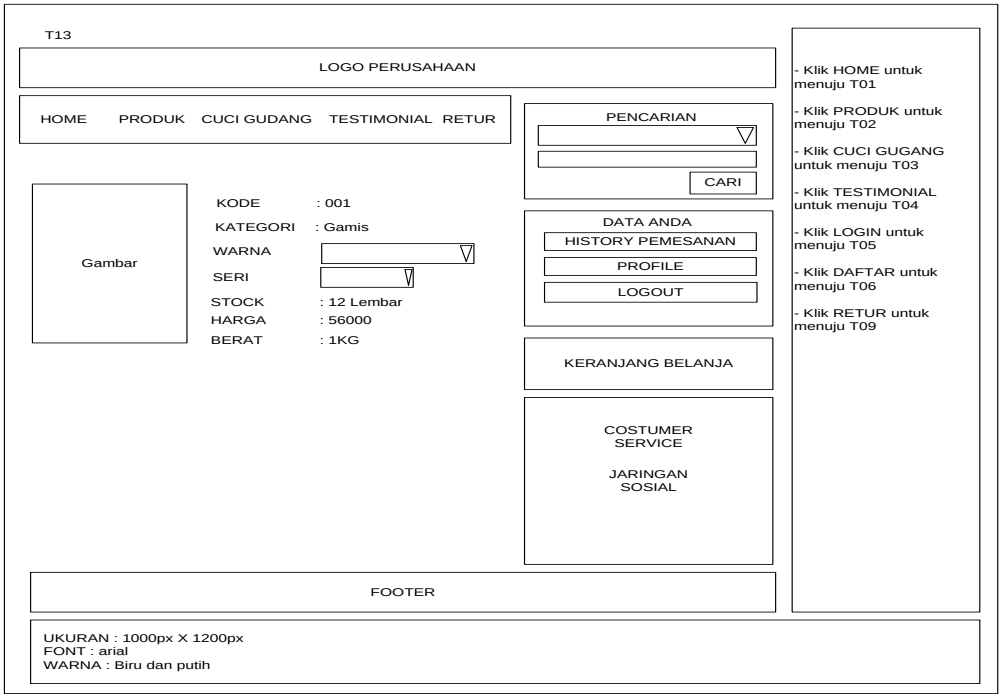
Gambar 3. 38 Antarmuka Menu Profile member

12. Antarmuka menu Keranjang belanja member



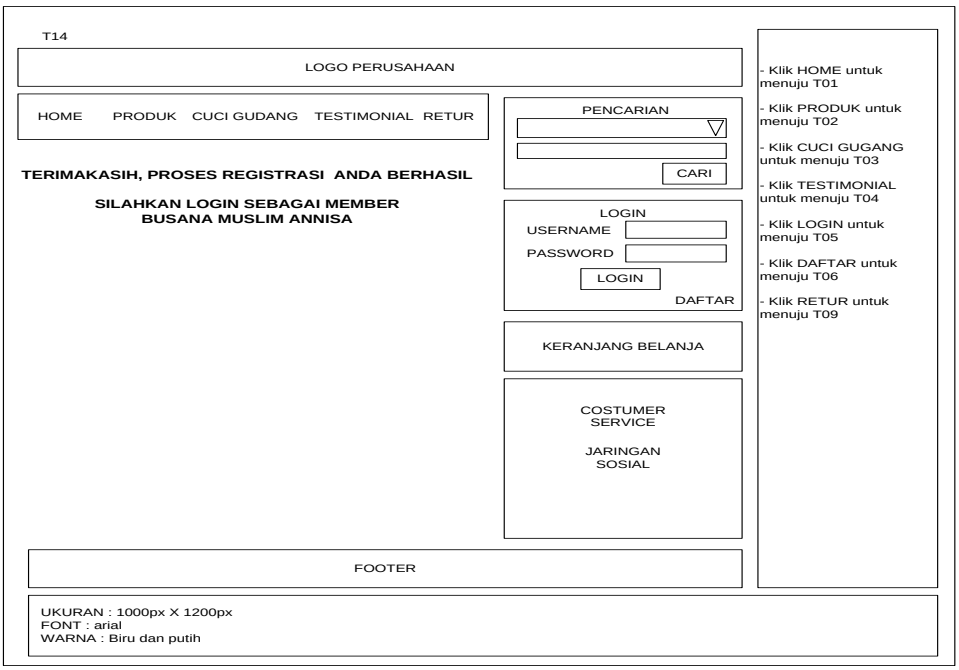
Gambar 3. 39 Antarmuka menu Keranjang belanja member

13. Antarmuka menu Detail produk member



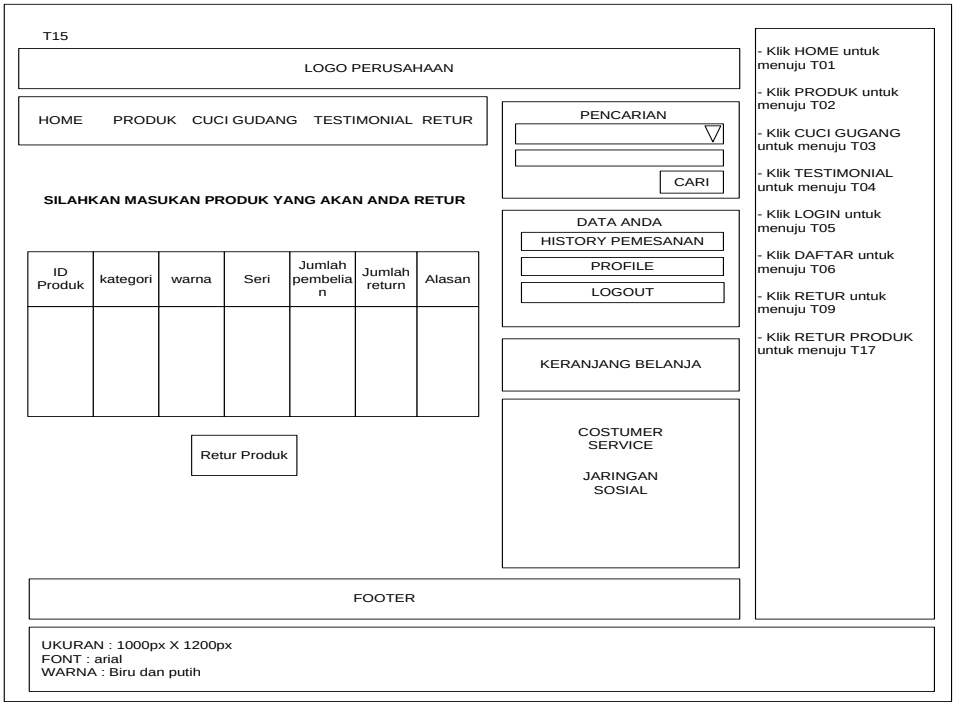
Gambar 3. 40 Antarmuka menu Detail Produk member

14. Antarmuka menu Proses Daftar



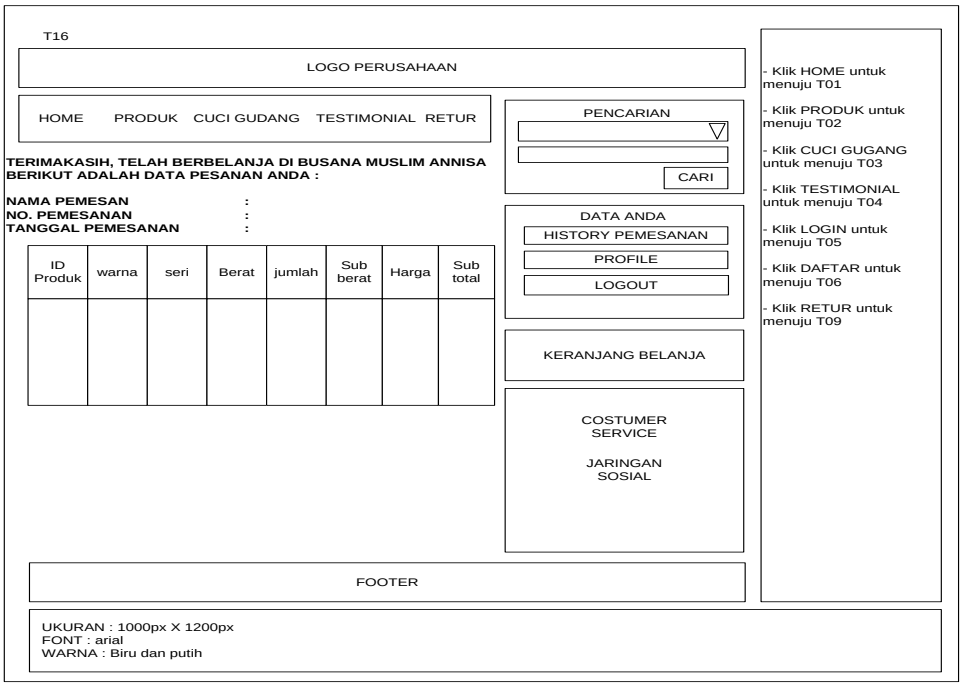
Gambar 3. 41 Antarmuka menu proses daftar

15. Antarmuka Tampilan retur produk



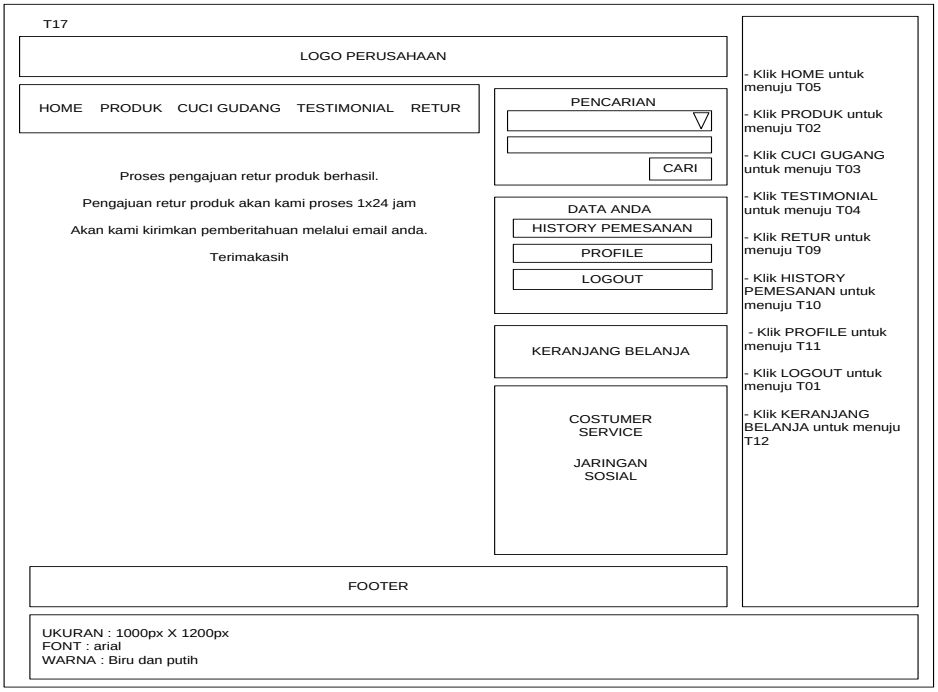
Gambar 3. 42 Antarmuka Menu tampilan retur produk

16. Antarmuka Selesai belanja member



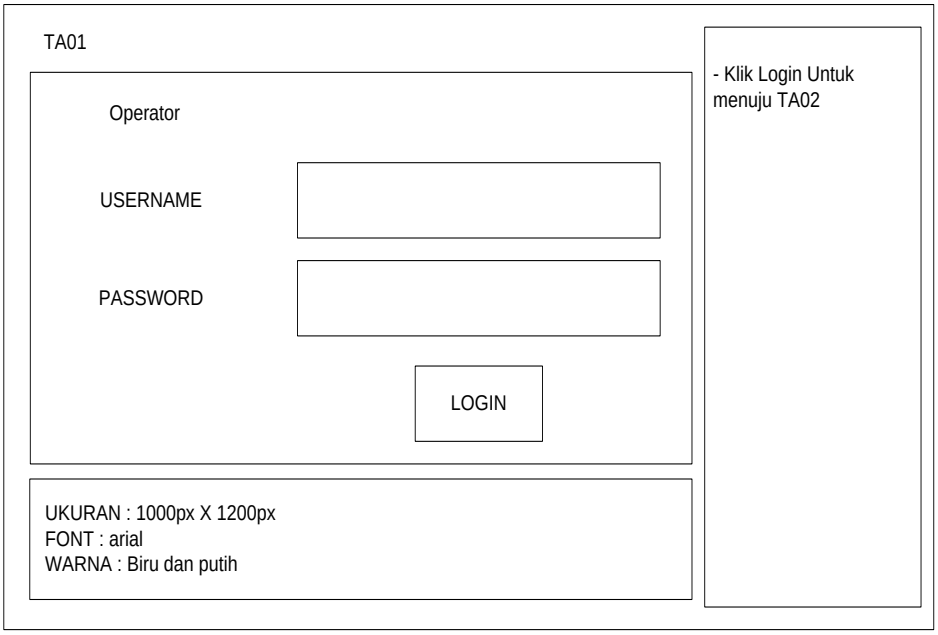
Gambar 3. 43 Antarmuka Menu selesai belanja

17. Antarmuka Retur Produk



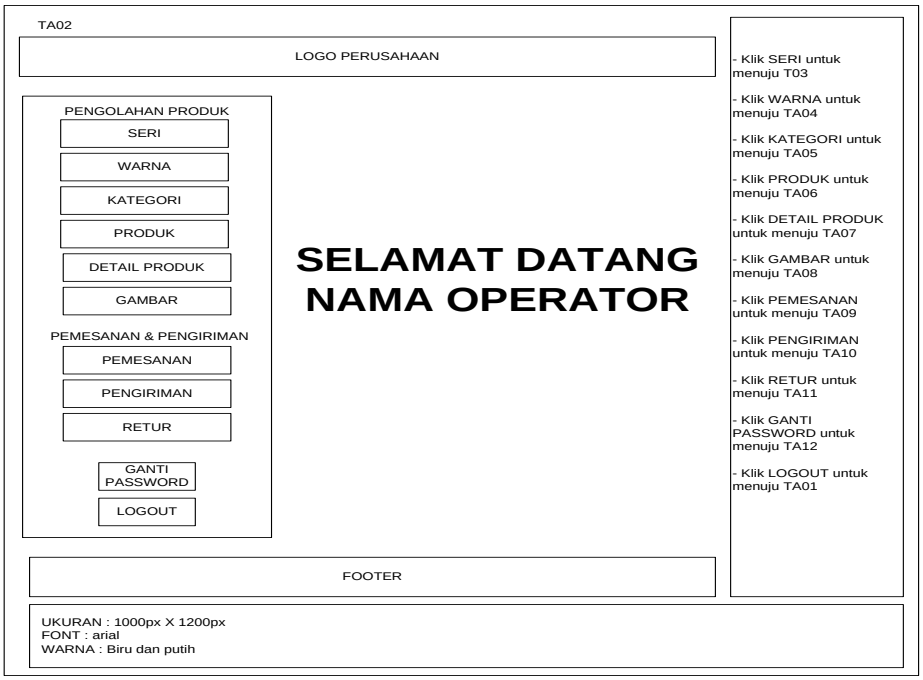
Gambar 3. 44 Antarmuka Menu Retur produk

18. Antarmuka Login Operator



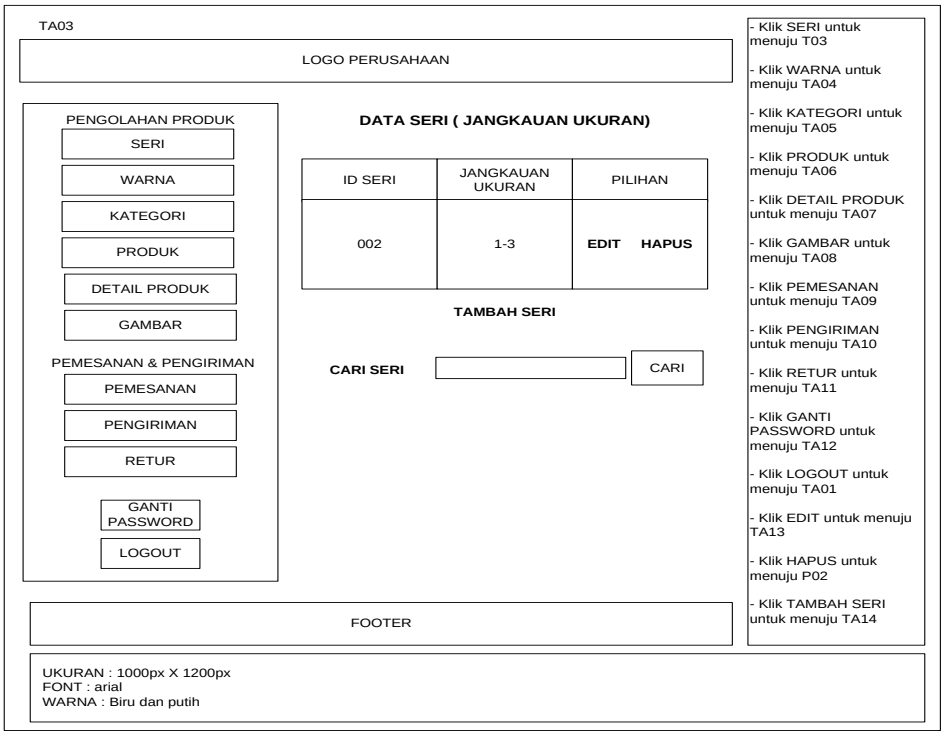
Gambar 3. 45 Antarmuka menu Login Admin

19. Antarmuka menu Home Operator



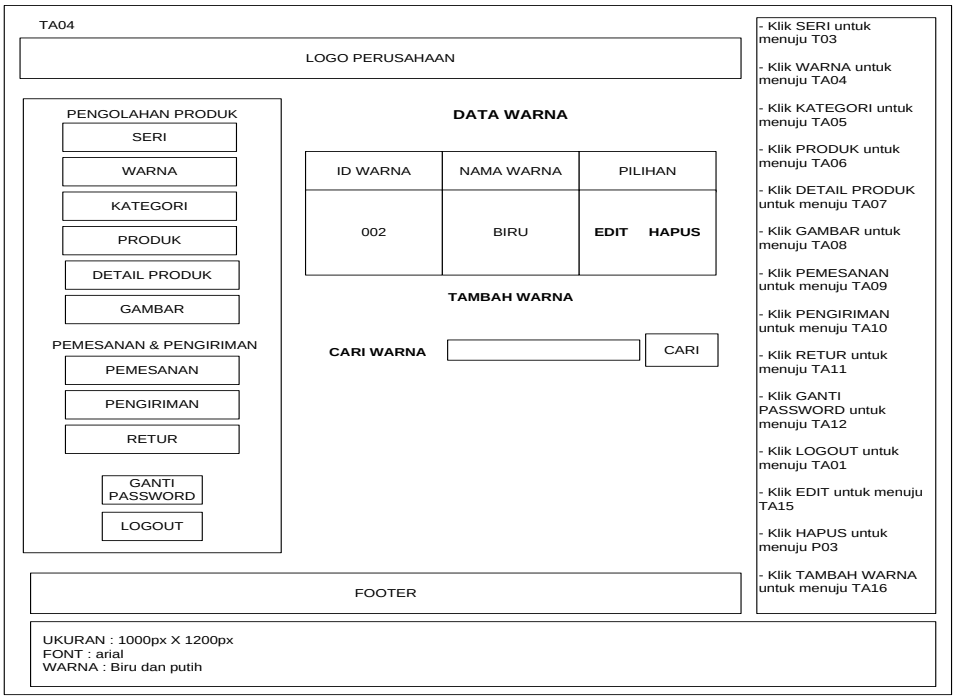
Gambar 3. 46 Antarmuka Menu home operator

20. Antarmuka menu Seri



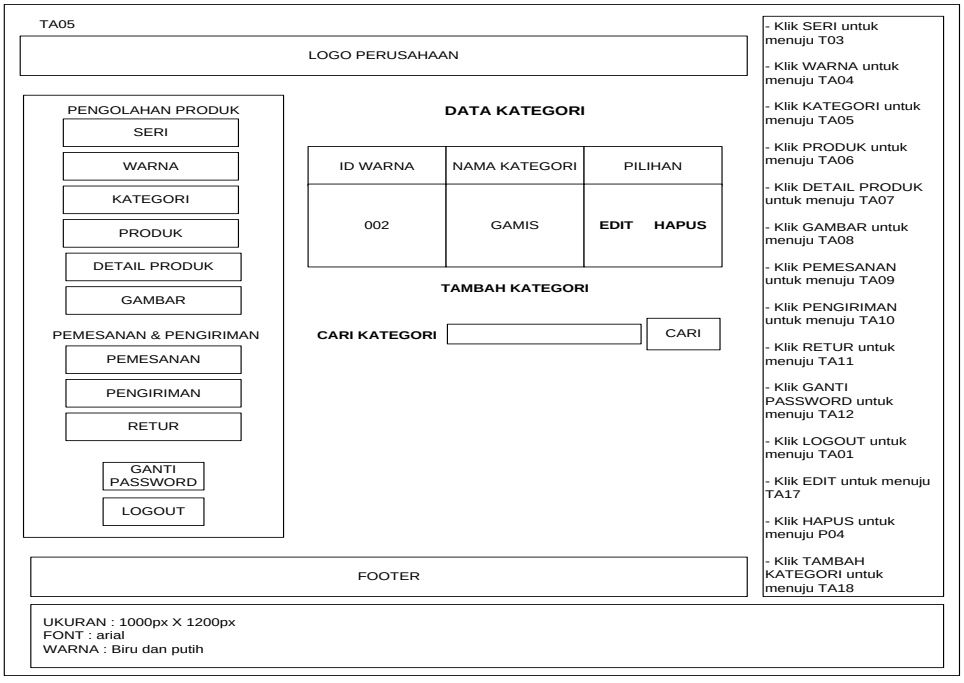
Gambar 3. 47 Antarmuka Menu seri

21. Antarmuka menu Warna



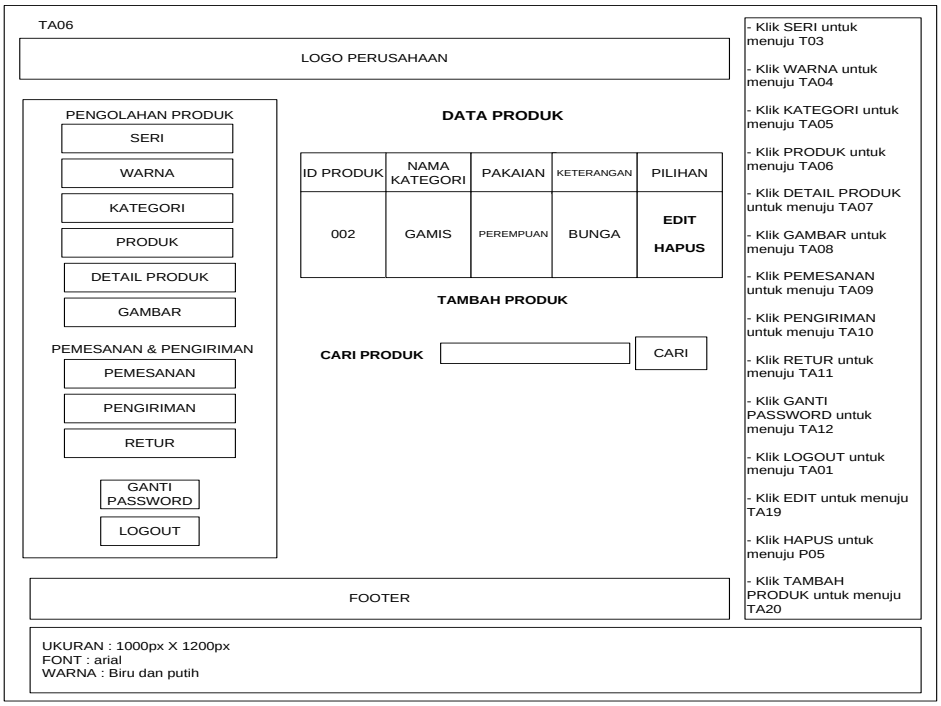
Gambar 3. 48 Antarmuka menu warna

22. Antarmuka menu Kategori



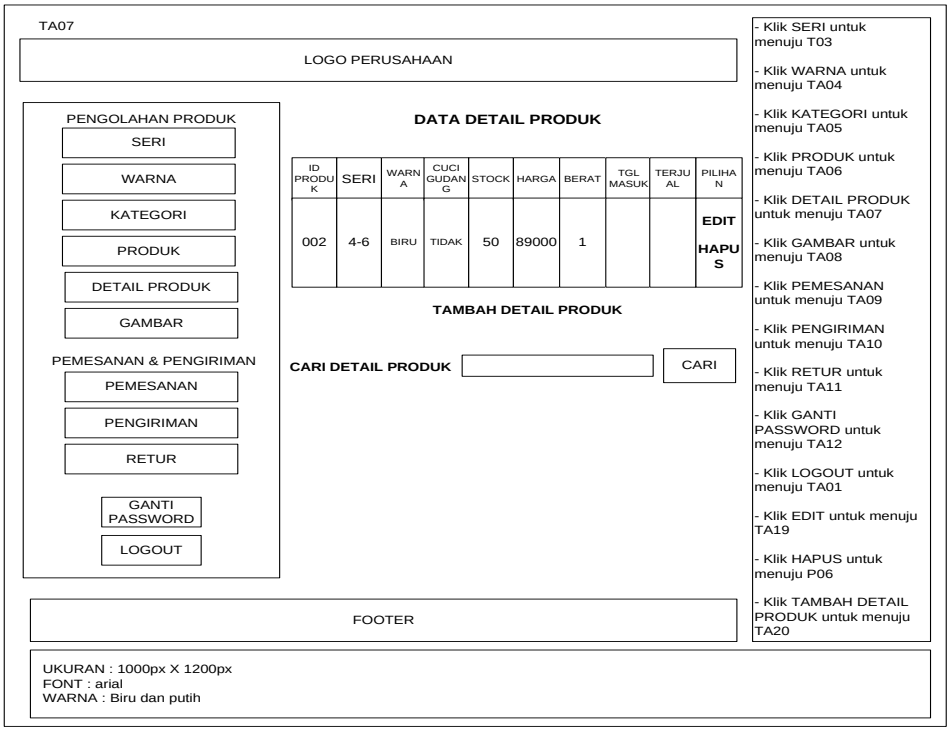
Gambar 3. 49 Antarmuka Menu Kategori

23. Antarmuka menu Produk



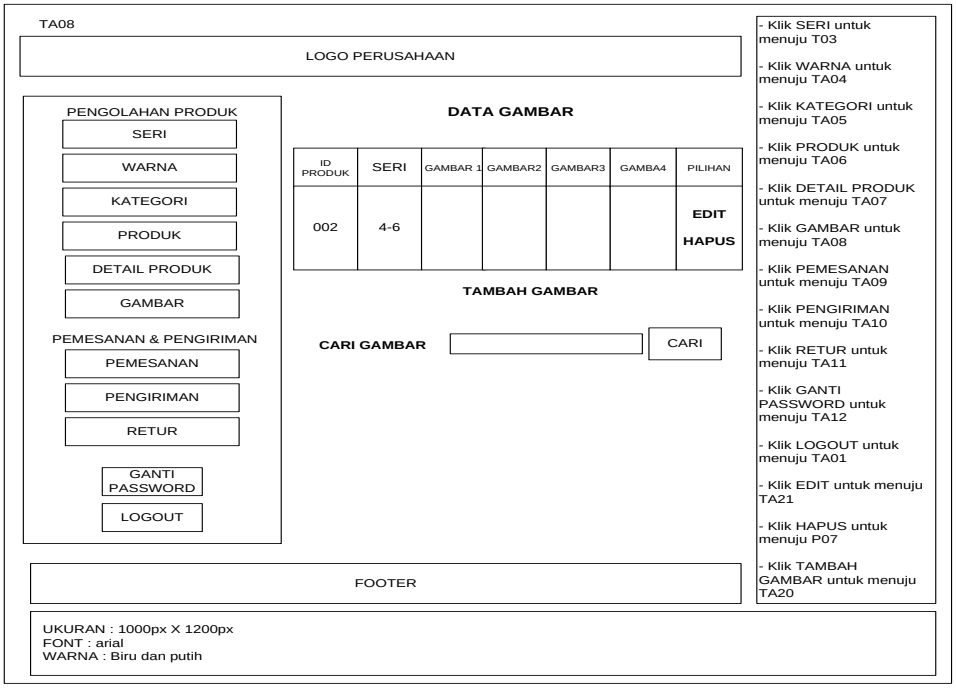
Gambar 3. 50 Antarmuka Menu Produk

24. Antarmuka menu Detail produk



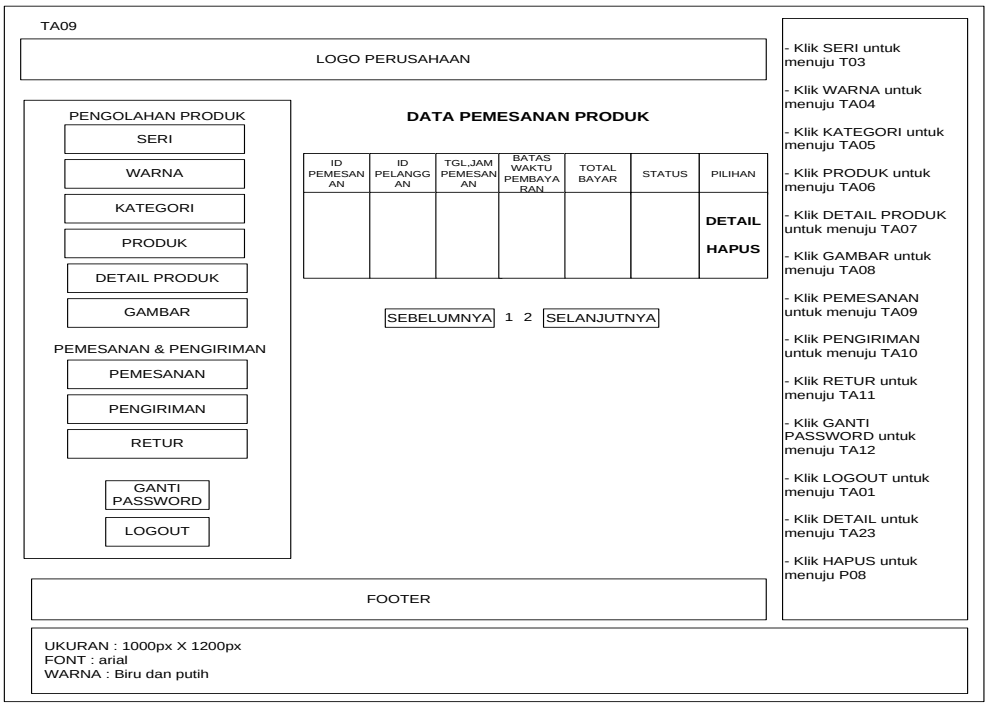
Gambar 3. 51 Antarmuka Menu Detail Produk

25. Antarmuka menu Gambar



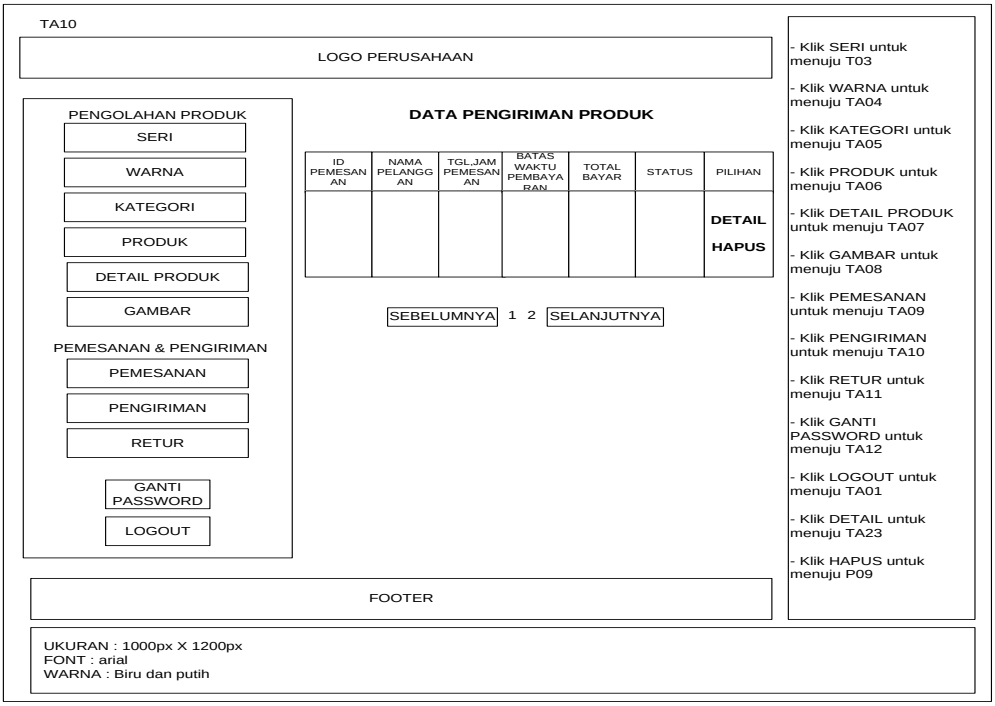
Gambar 3. 52 Antarmuka Menu Gambar

26. Antarmuka menu Pemesanan



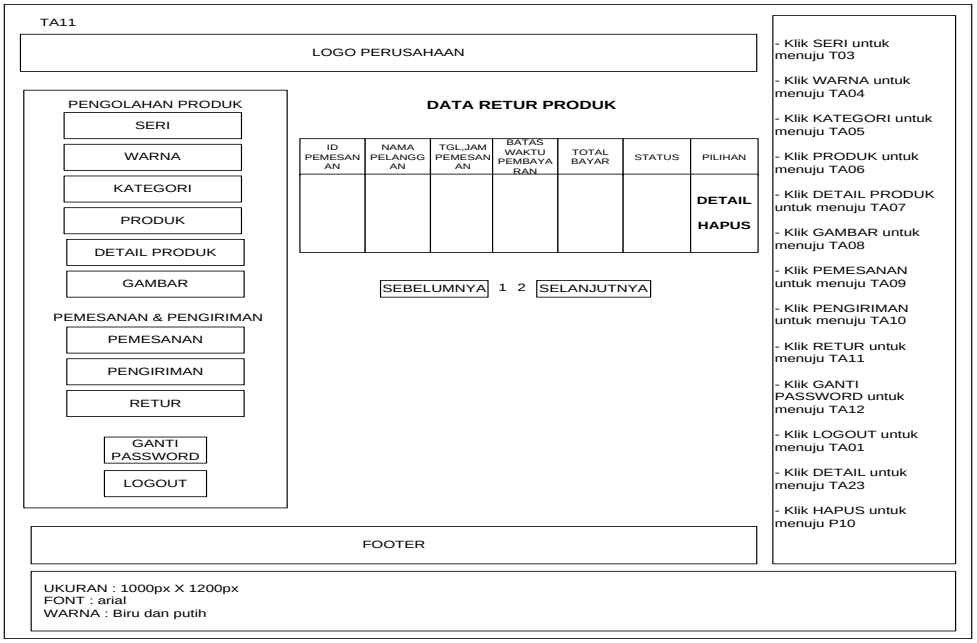
Gambar 3. 53 Antramuka menu pemesanan

27. Antarmuka menu Pengiriman



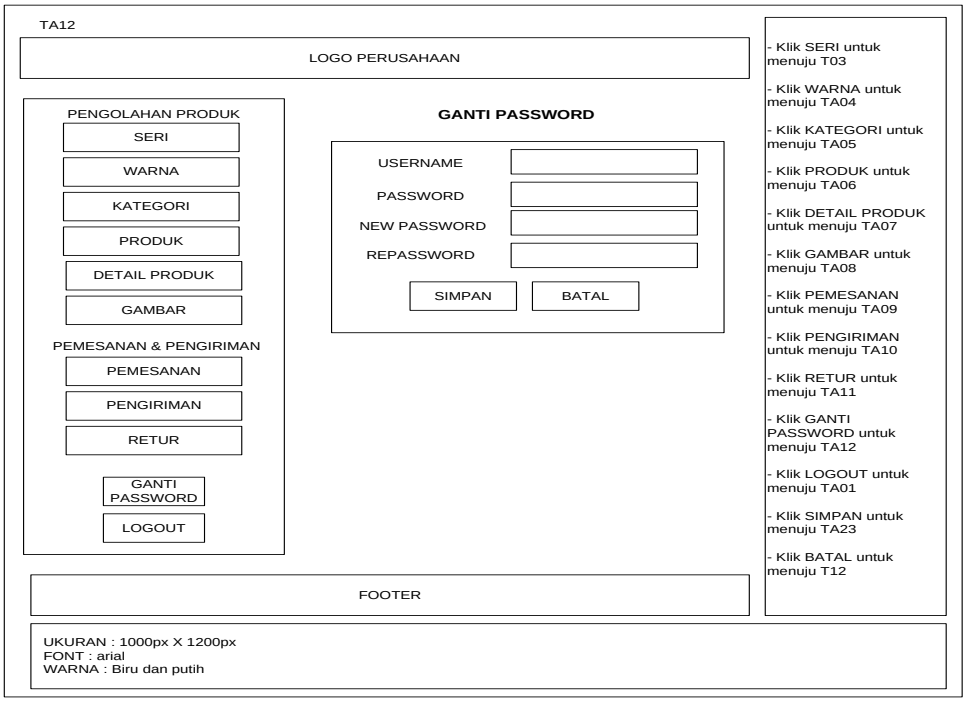
Gambar 3. 54 Antarmuka Menu Pengiriman

28. Antarmuka menu Retur



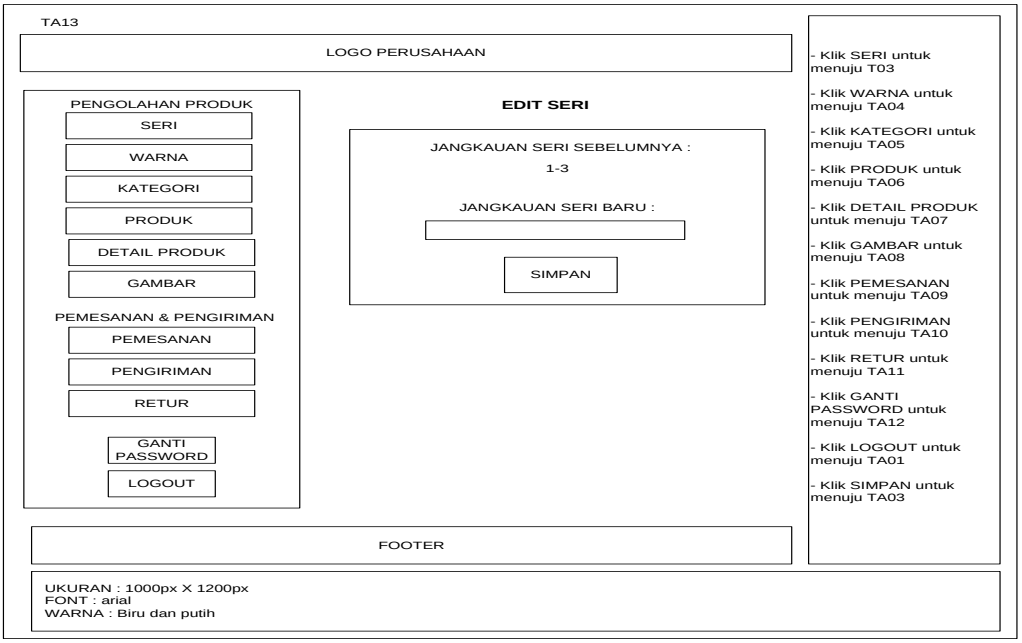
Gambar 3. 55 Antarmuka Menu Retur

29. Antarmuka menu Ganti password



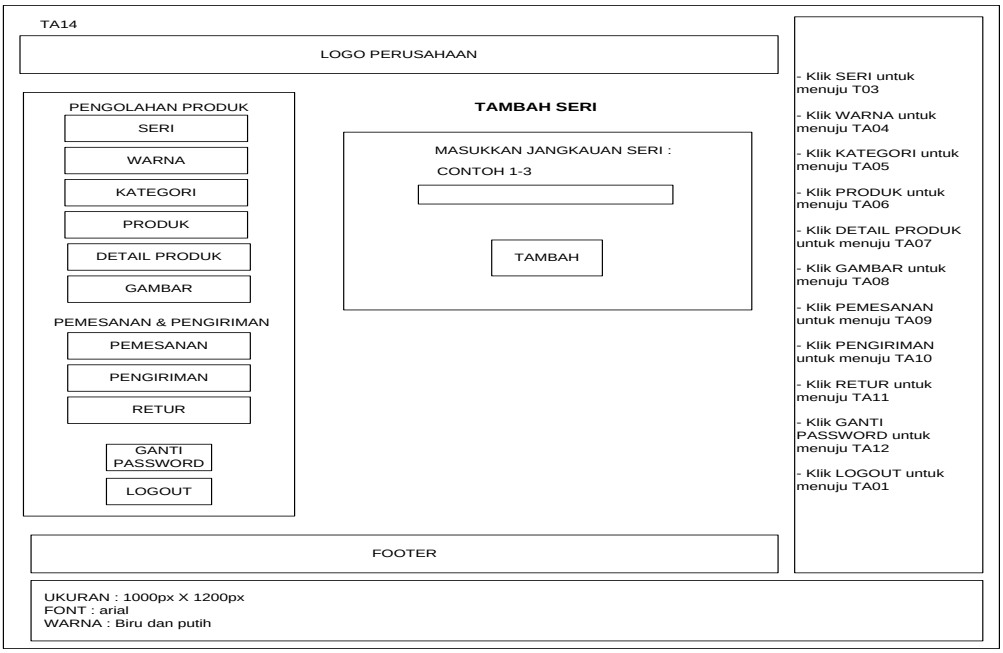
Gambar 3. 56 Antarmuka Menu Ganti Password

30. Antarmuka menu Edit seri



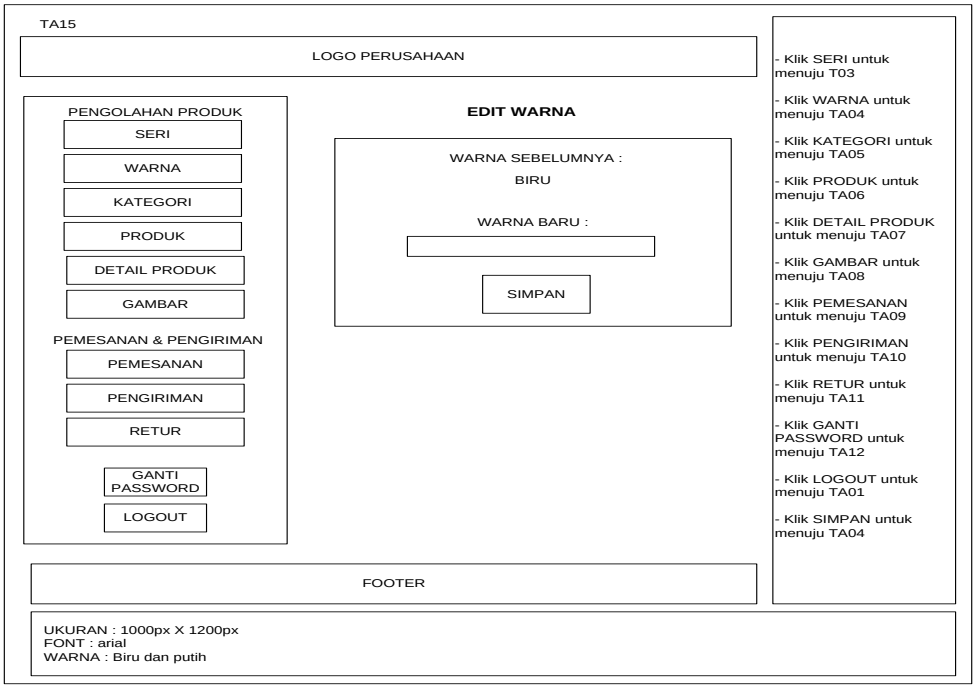
Gambar 3. 57 Antarmuka Menu Edit seri

31. Antarmuka menu Tambah seri



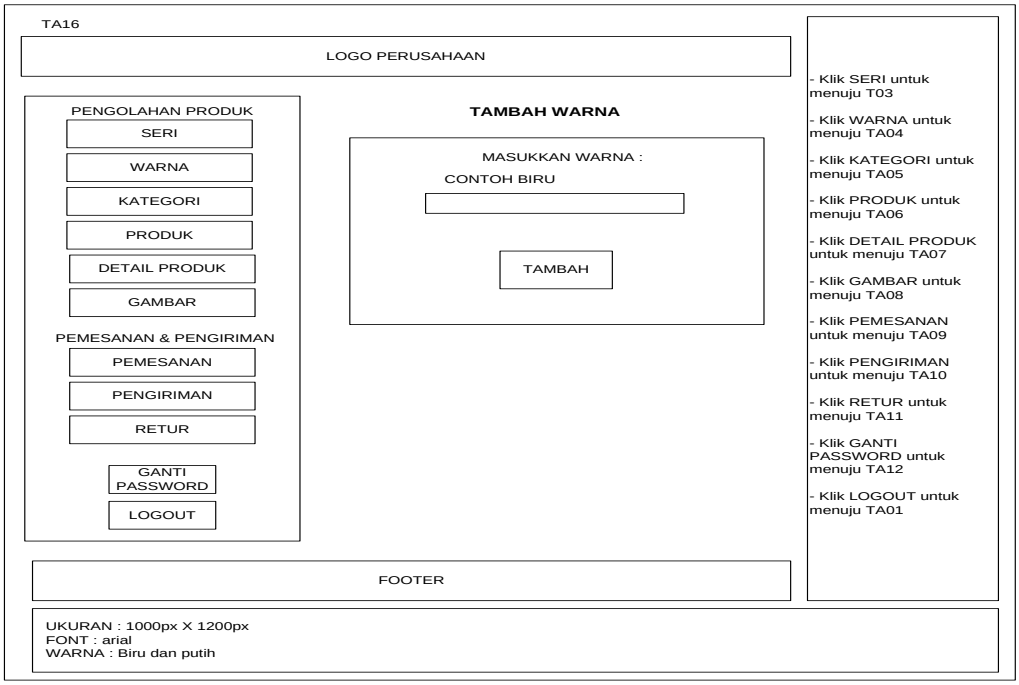
Gambar 3. 58 Antarmuka Menu tambah seri

32. Antarmuka menu Edit Warna



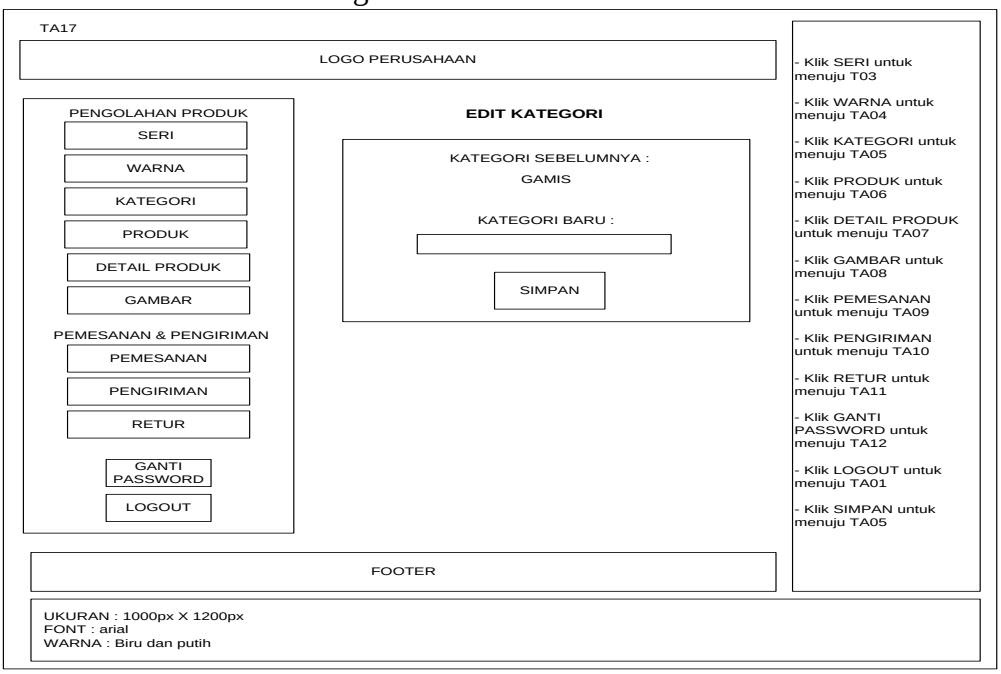
Gambar 3. 59 Antarmuka menu Edit Warna

33. Antarmuka menu Tambah Warna



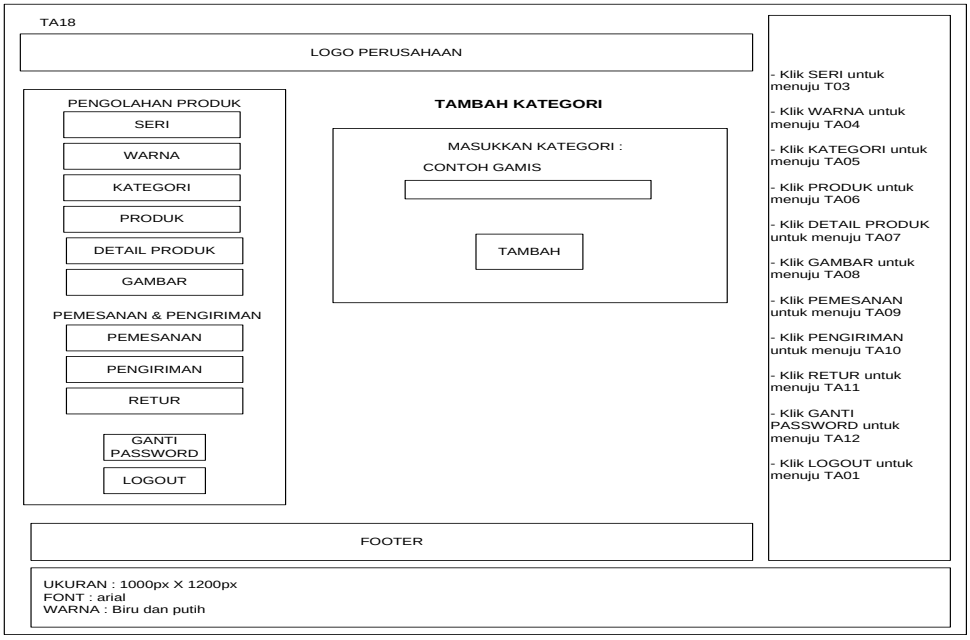
Gambar 3. 60 Antarmuka Menu Tambah Warna

34. Antarmuka menu Edit Kategori



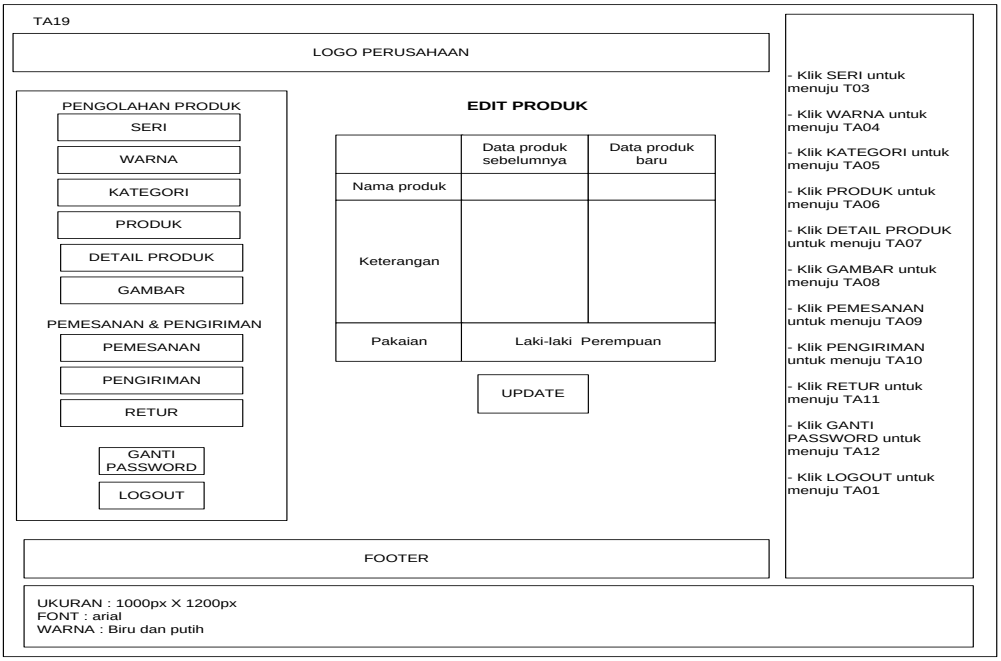
Gambar 3. 61 Antarmuka Menu Edit Kategori

35. Antarmuka menu Tambah Kategori



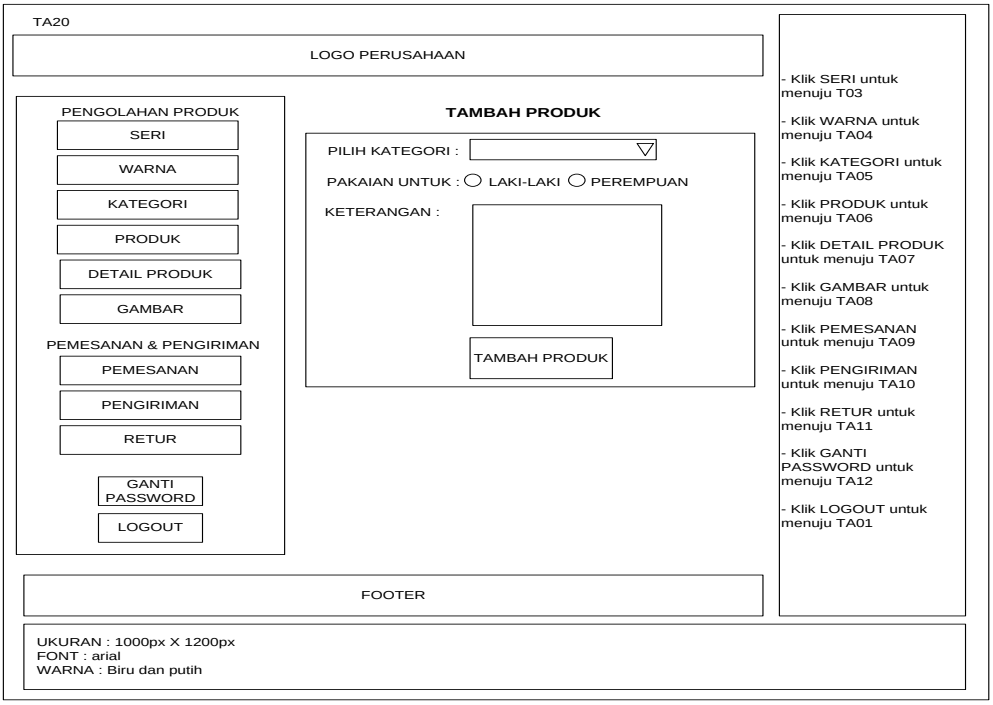
Gambar 3. 62 Antarmuka Menu Tambah Kategori

36. Antarmuka menu Edit Produk



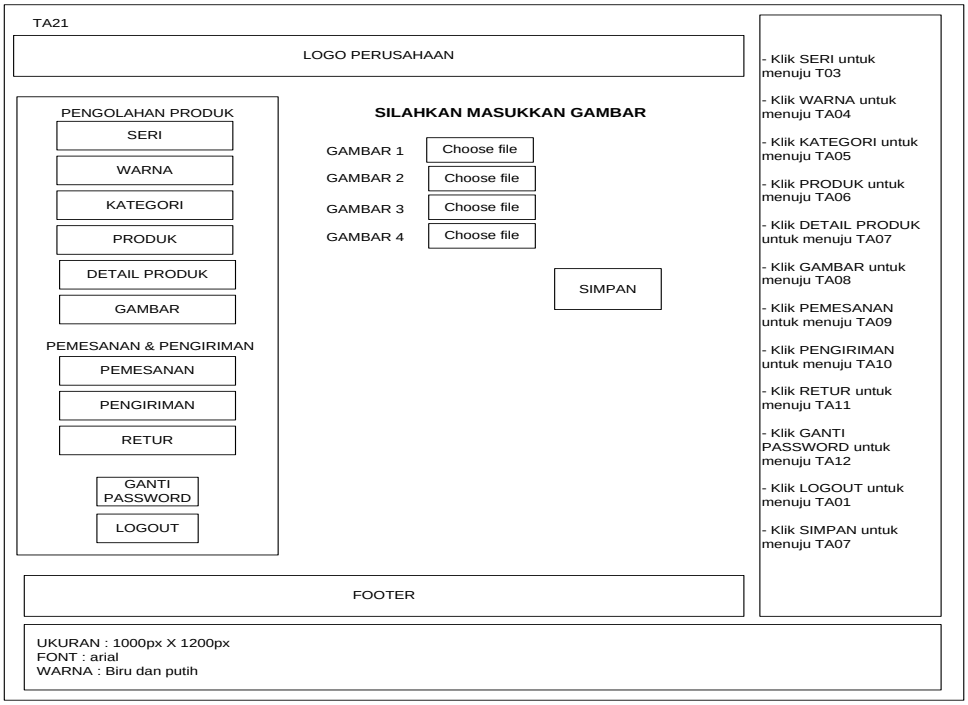
Gambar 3. 63 Antarmuka Menu Edit Produk

37. Antarmuka menu Tambah Produk



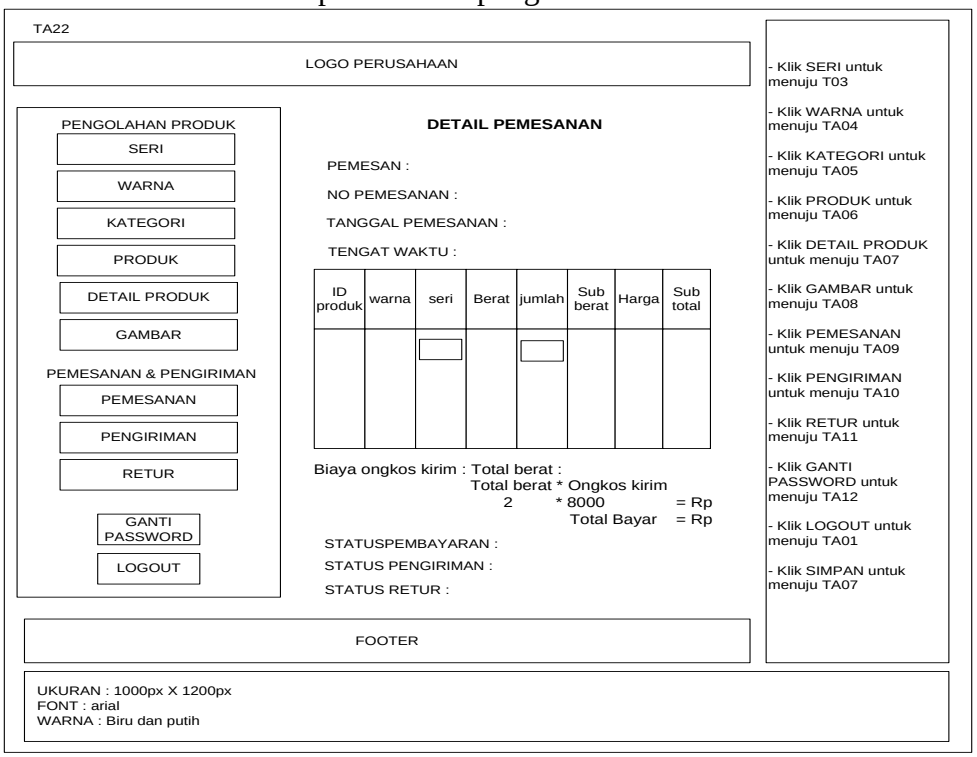
Gambar 3. 64 Antarmuka Menu Tambah Produk

38. Antarmuka menu Tambah gambar



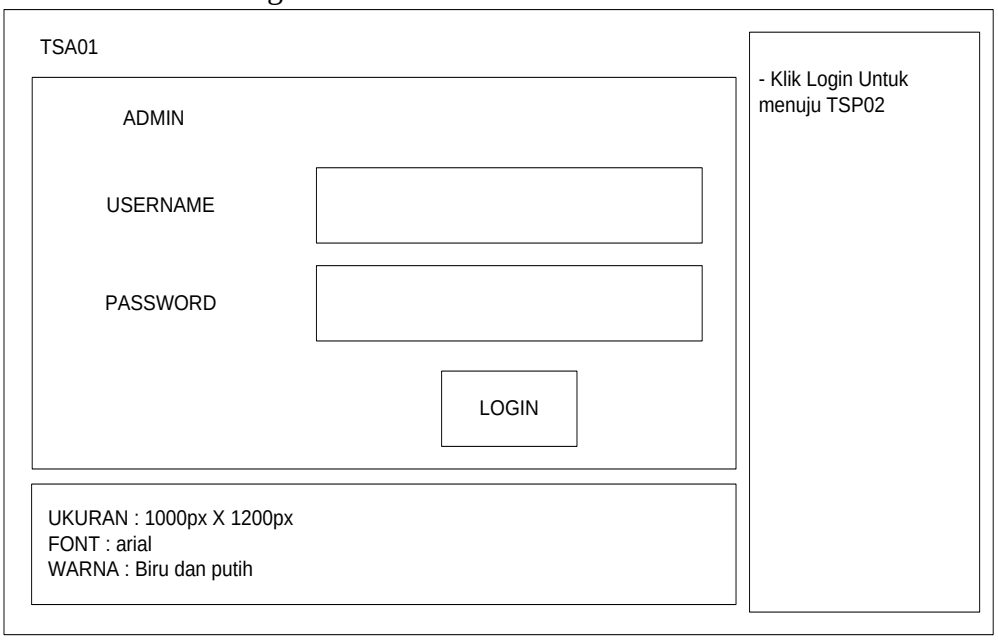
Gambar 3. 65 Antarmuka Menu Tambah gambar

39. Antarmuka menu Detail pemesanan/ pengiriman/ retur



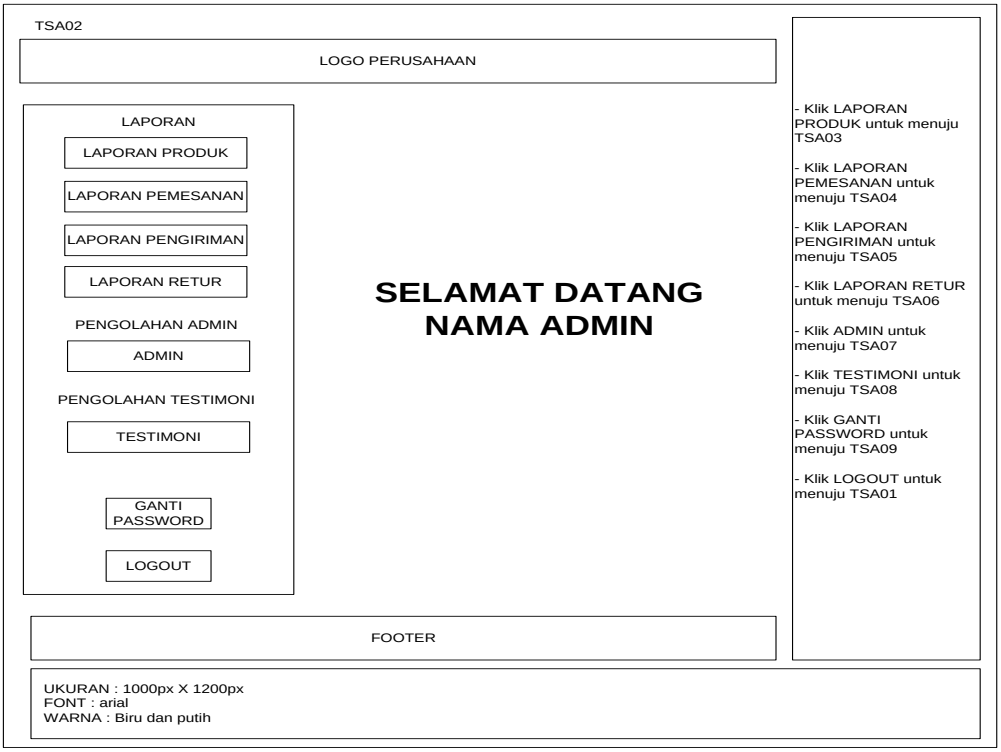
Gambar 3. 66 Antarmuka Menu detail Pemesanan/ Pengiriman,retur

40. Antarmuka menu Login Admin



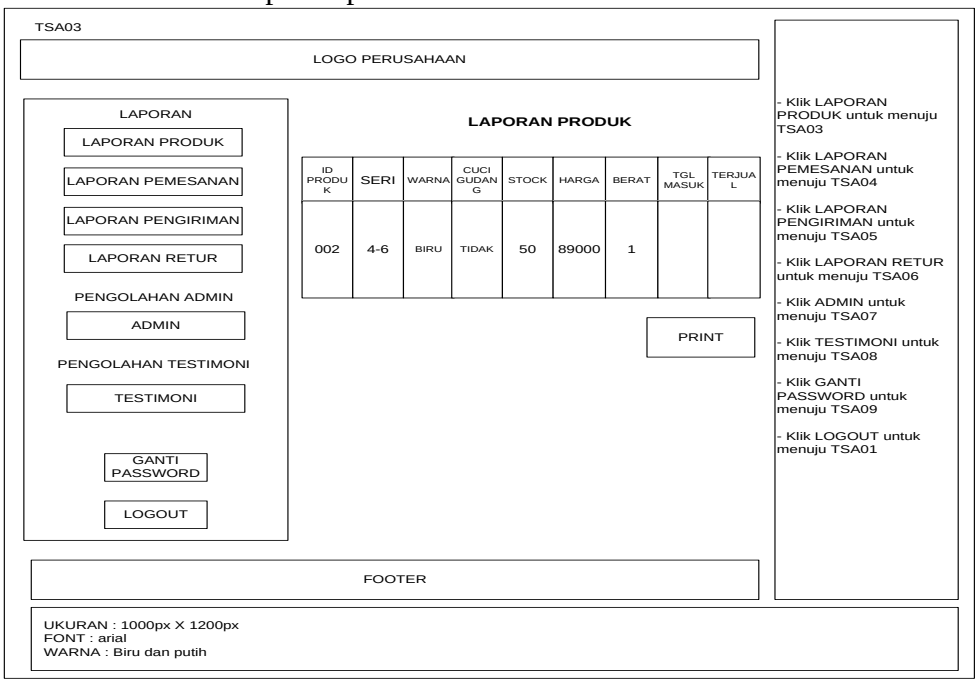
Gambar 3. 67 Antarmuka Menu Login Super admin

41. Antarmuka menu Home Admin



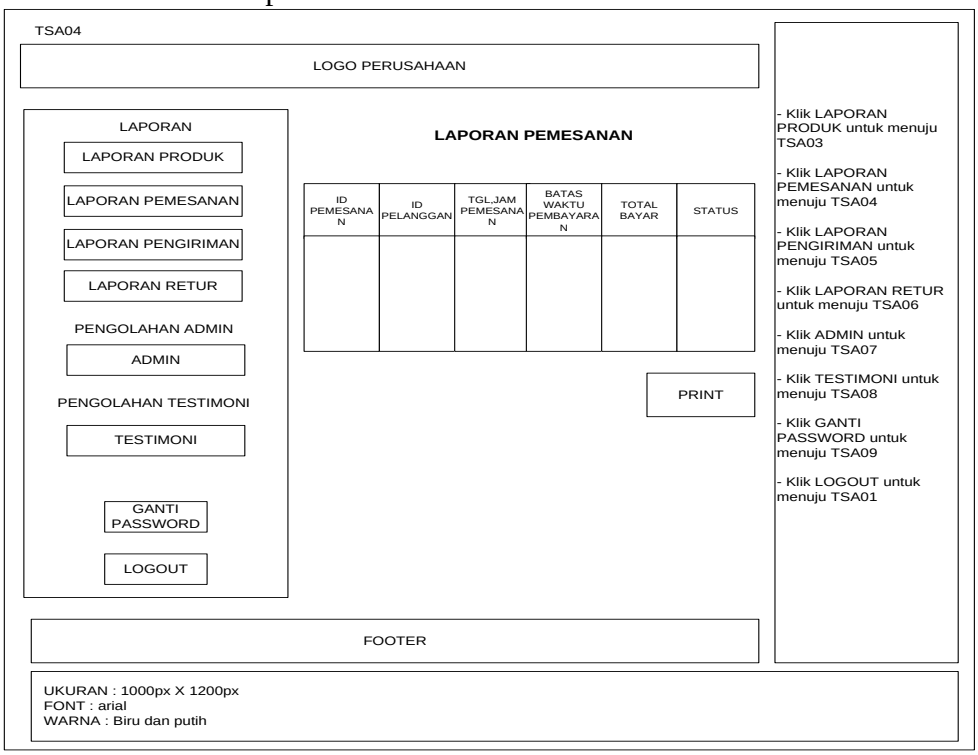
Gambar 3. 68 Antarmuka Menu home Admin

42. Antarmuka menu Laporan produk



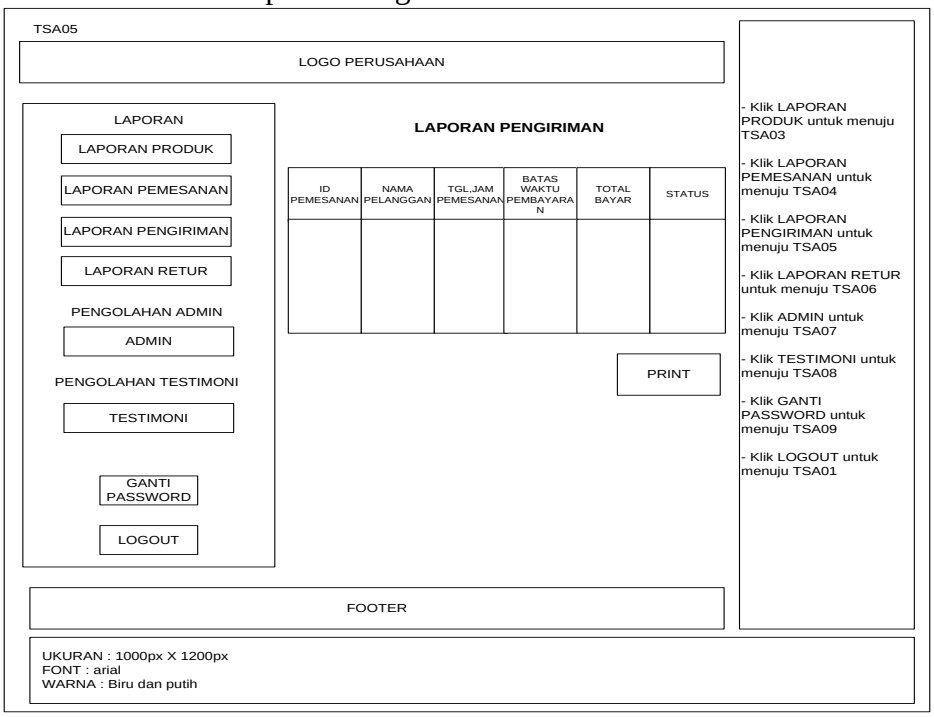
Gambar 3. 69 Antarmuka Menu Laporan Produk

43. Antarmuka menu Laporan Pemesanan



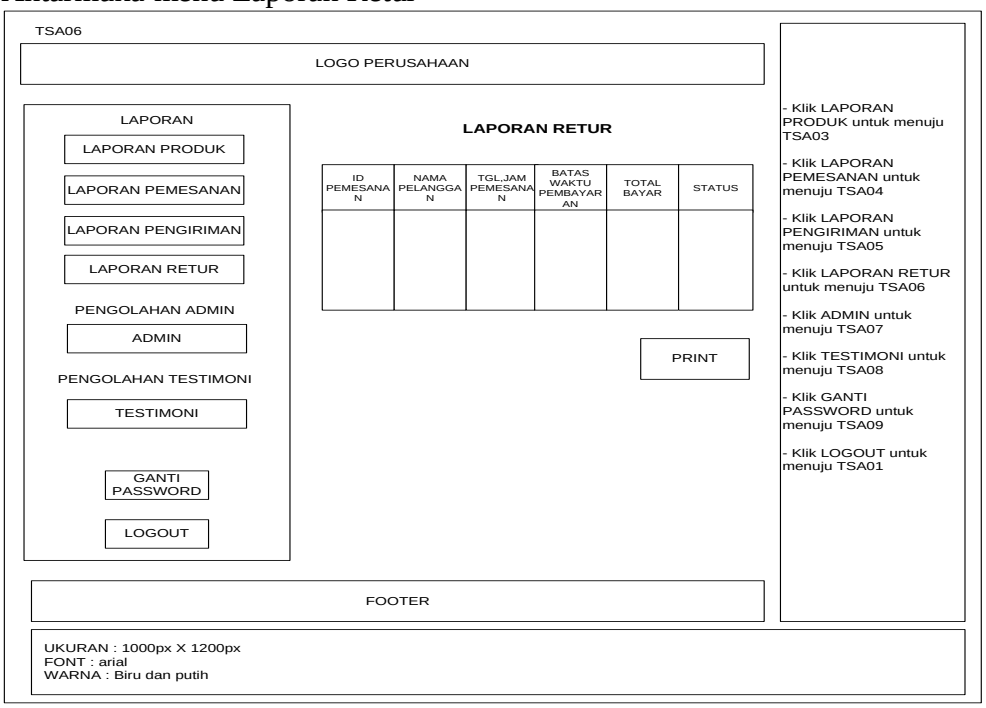
Gambar 3. 70 Antarmuka Menu Laporan Pemesanan

44. Antarmuka menu Laporan Pengiriman



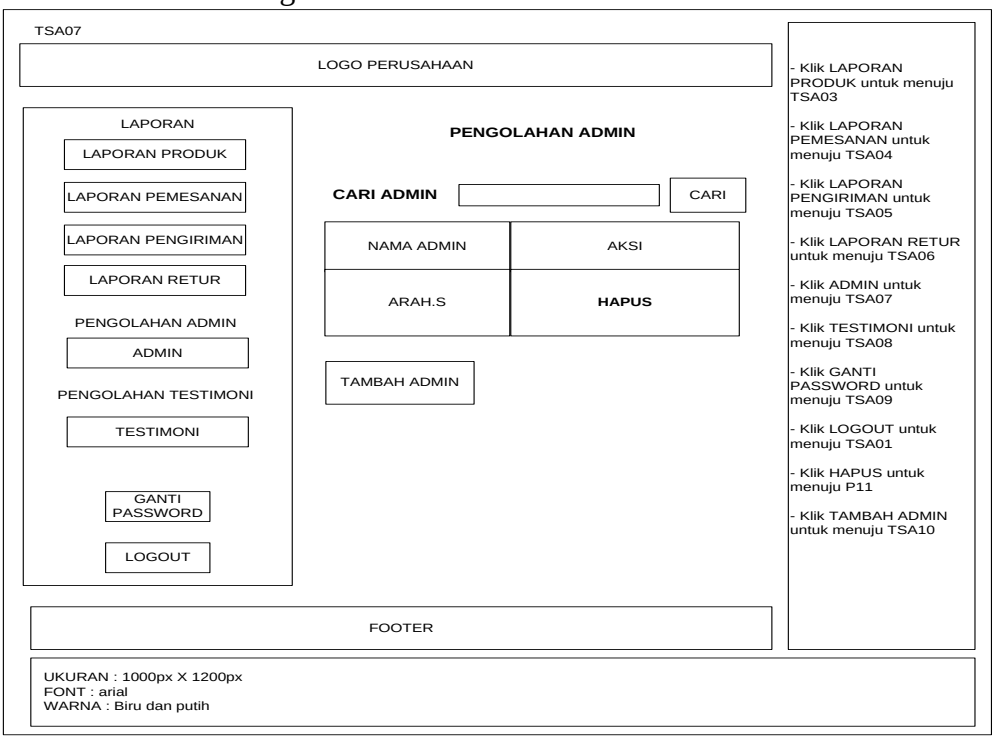
Gambar 3. 71 Antarmuka Menu Laporan Pengiriman

45. Antarmuka menu Laporan Retur



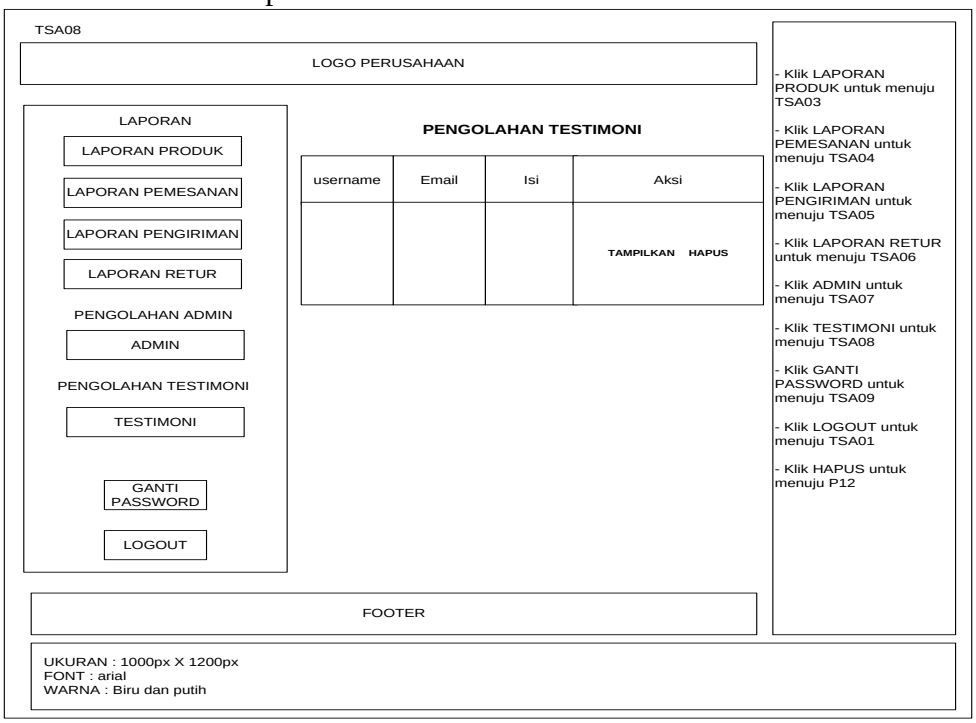
Gambar 3. 72 Antarmuka Menu Laporan Retur

46. Antarmuka menu Pengolahan admin



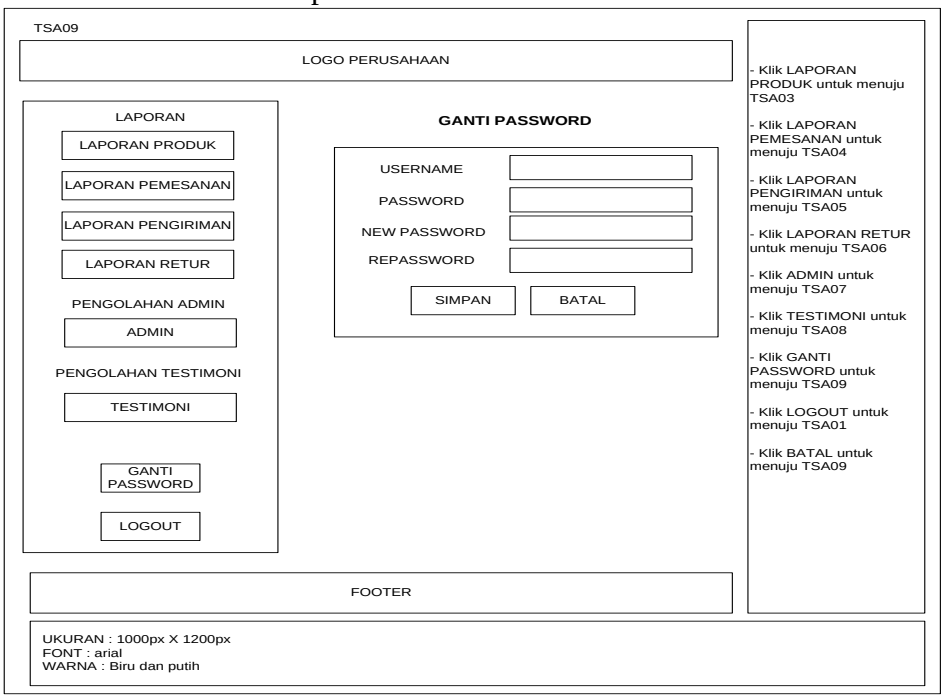
Gambar 3. 73 Antarmuka Menu Pengolahan Admin

47. Antarmuka menu Laporan Testimoni



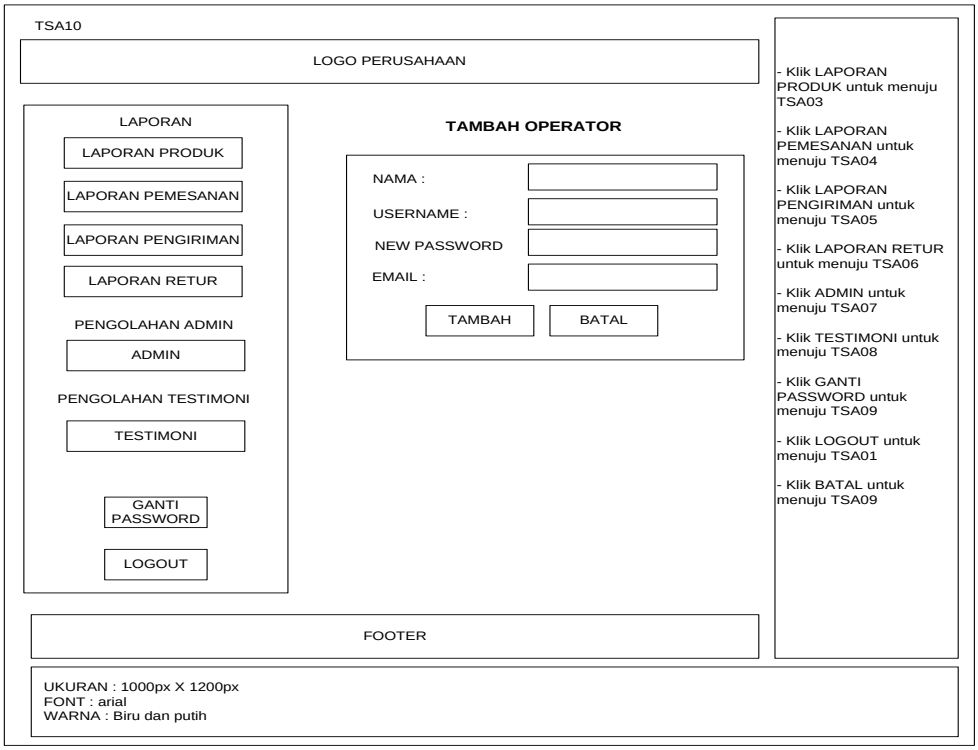
Gambar 3. 74 Antarmuka Menu Pengolahan Testimoni

48. Antarmuka menu Ganti password



Gambar 3. 75 Antarmuka Menu ganti Password

49. Antarmuka menu Tambah Admin



Gambar 3. 76 Antarmuka Menu Tambah Admin

3.3.7.3 Perancangan Pesan

Perancangan pesan yang ada di aplikasi Busana Muslim Annisa adalah sebagai berikut :

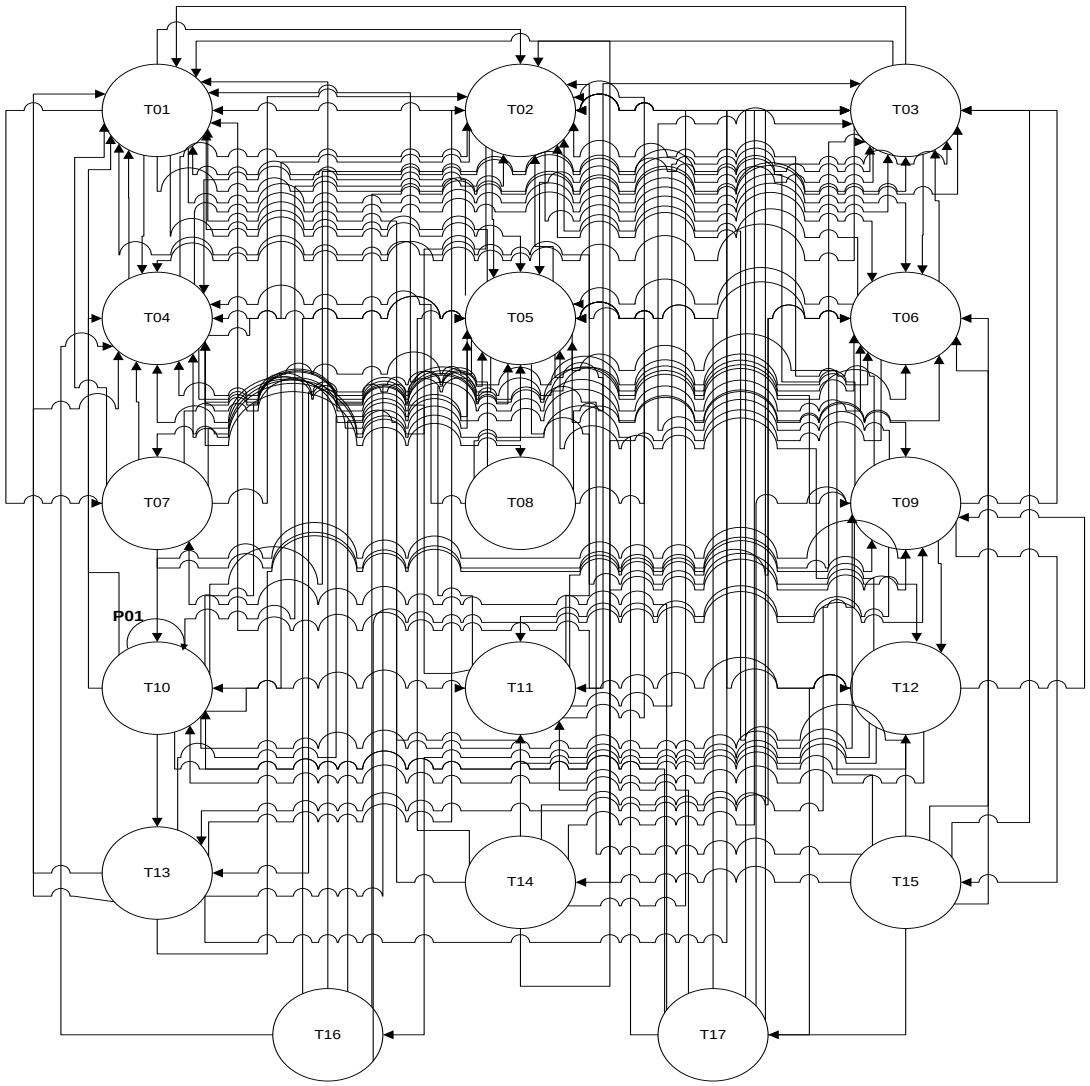


Gambar 3. 77 Perancangan Pesan

3.3.7.4 Jaringan Semantik

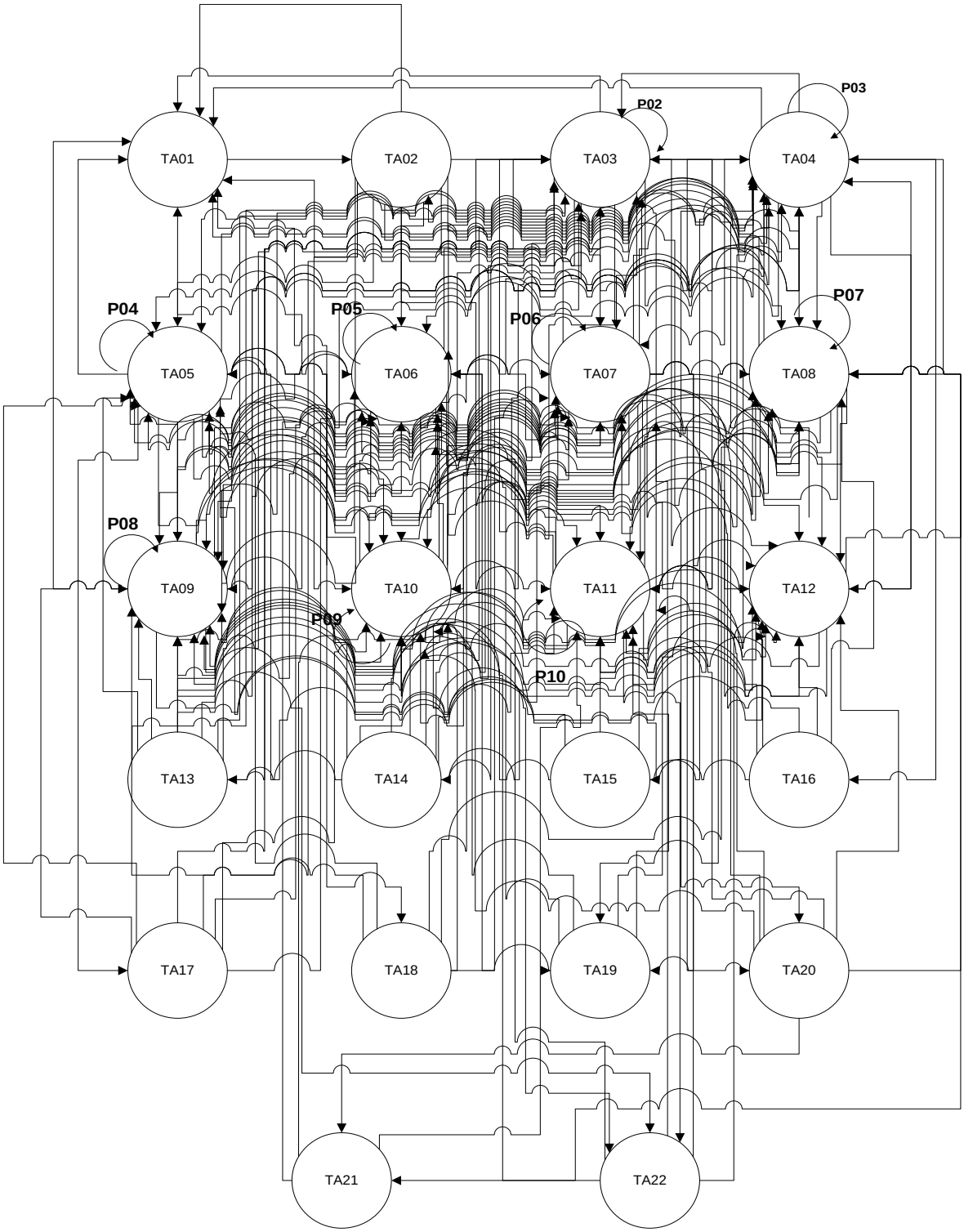
Jaringan semantik merupakan pengetahuan secara grafis yang menunjukan hubungan antar berbagai tampilan form yang di susun dari *node* (lingkaran) dan *arc* (garis). Berikut ini adalah jaringan semantik yang ada di aplikasi Busana Muslim Annisa :

1. Jaringan semantik Member dan Pengunjung



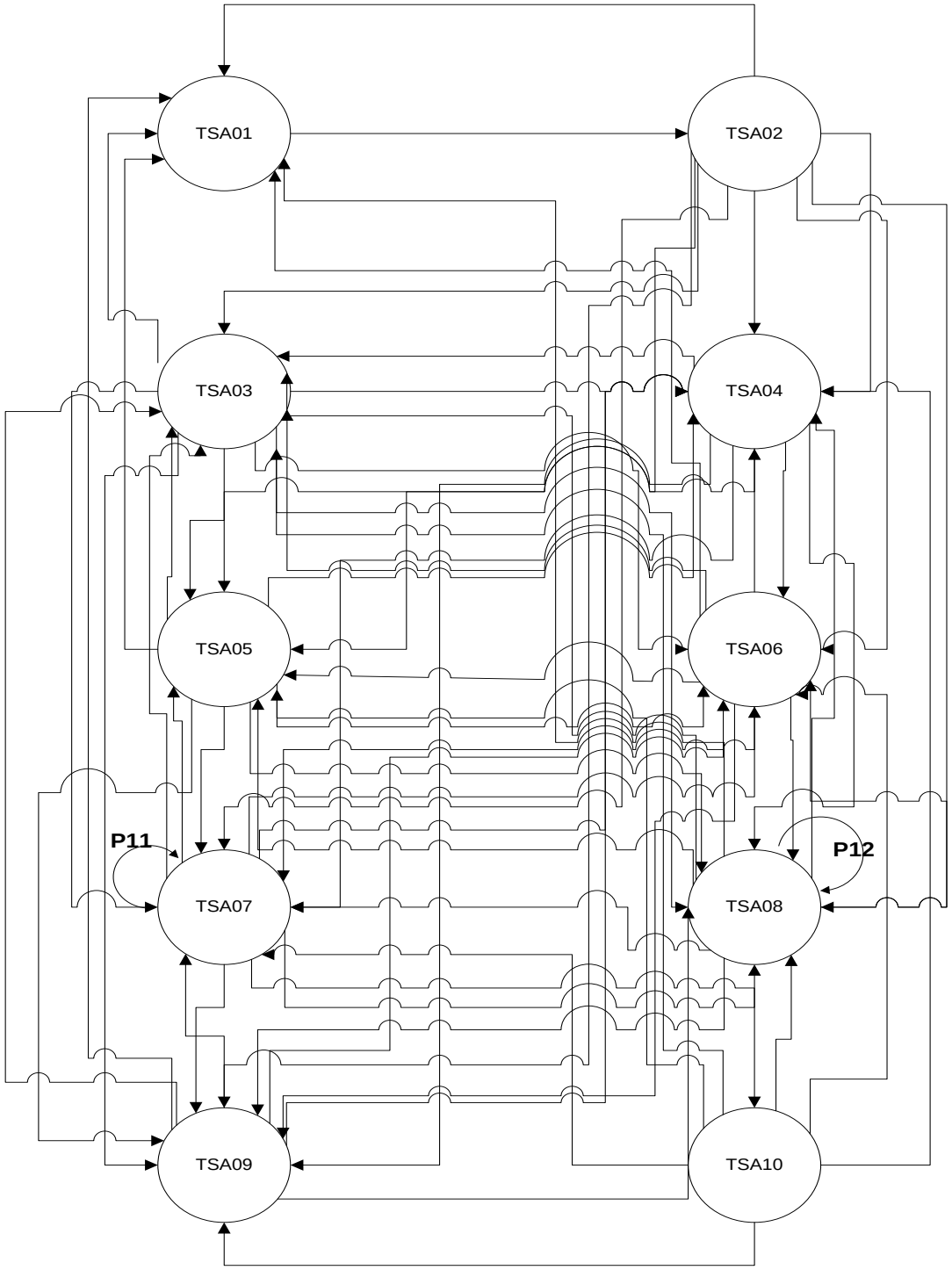
Gambar 3. 78 Jaringan Semantik Member dan Pengunjung

2. Jaringan semantik Operator



Gambar 3. 79 Jaringan Semantik Operator

3. Jaringan semantik Admin



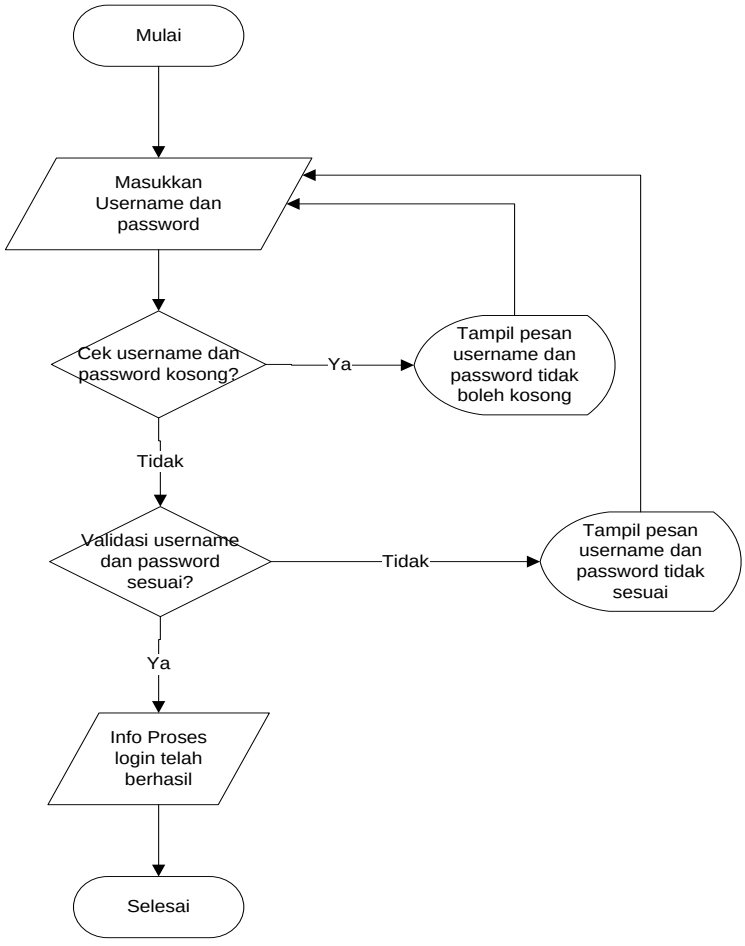
Gambar 3. 80 Jaringan Semantik Admin

3.3.7.5 Perancangan Prosedural

Perancangan procedural adalah langkah terakhir dalam proses perancangan. Prosedur akan digunakan sebagai algoritma dasar dalam mengkodekan prosedur yang ada. Berikut adalah perancangan procedural untuk pengembangan aplikasi penjualan online Busana Muslim Annisa :

1. Prosedur Login

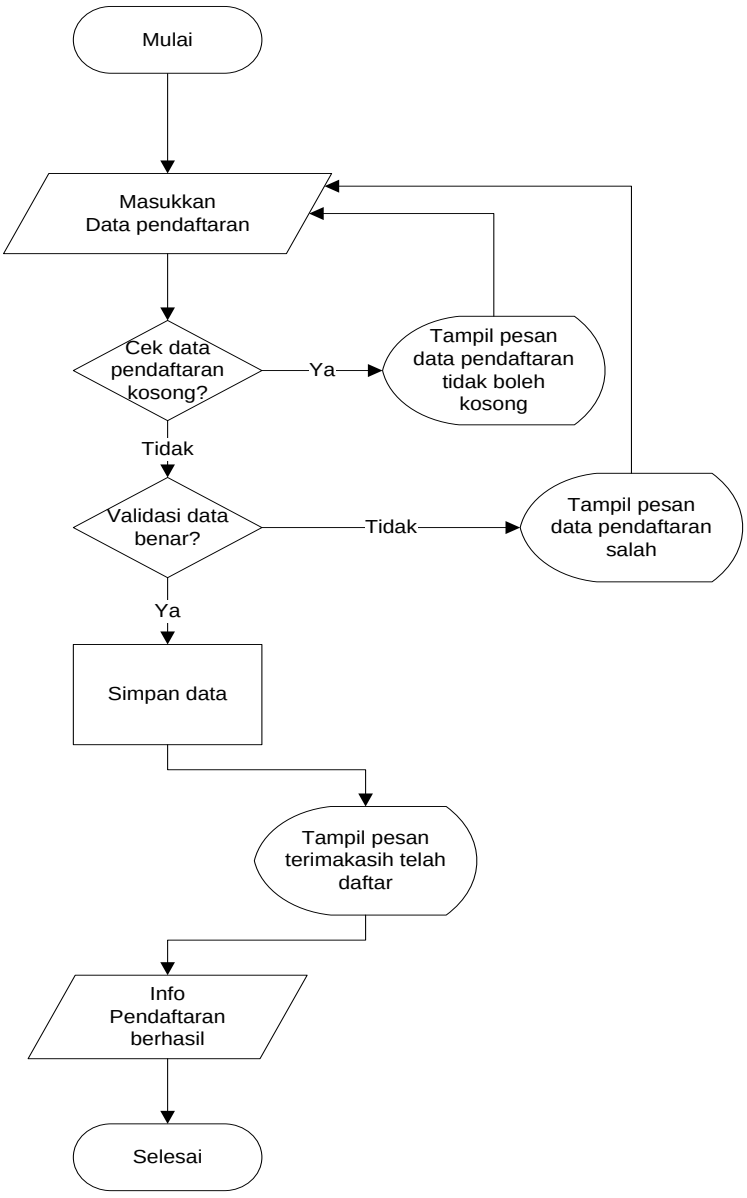
Prosedur login menggambarkan langkah-langkah yang dilakukan oleh operator, member dan admin untuk melakukan login pada aplikasi. Prosedur login digambarkan dengan *flowchart* berikut ini :



Gambar 3. 81 Prosedur Login

2. Prosedur Pendaftaran

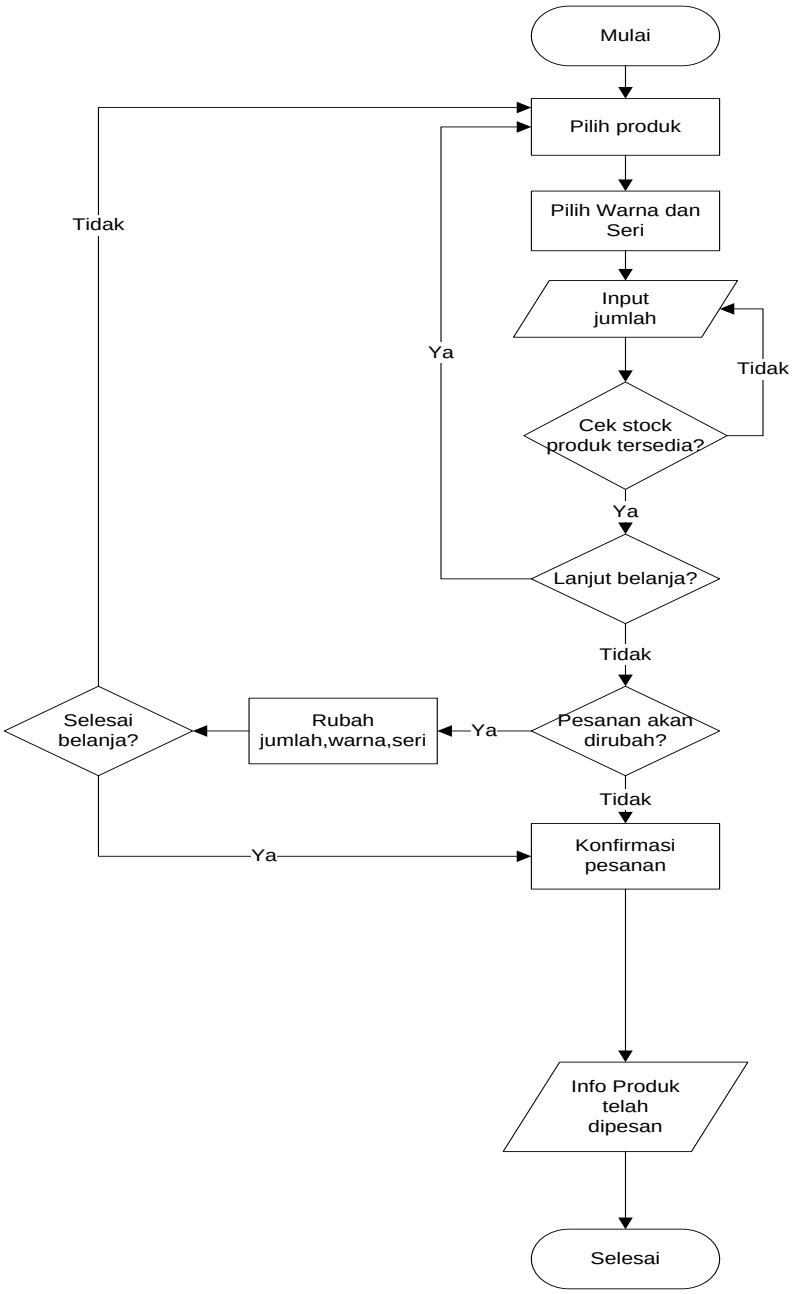
Prosedur pendaftaran menggambarkan langkah-langkah yang dilakukan oleh pengunjung untuk mendaftar menjadi member pada aplikasi. Prosedur pendaftaran digambarkan dengan *flowchart* berikut ini :



Gambar 3. 82 Prosedur Pendaftaran

3. Prosedur Pemesanan

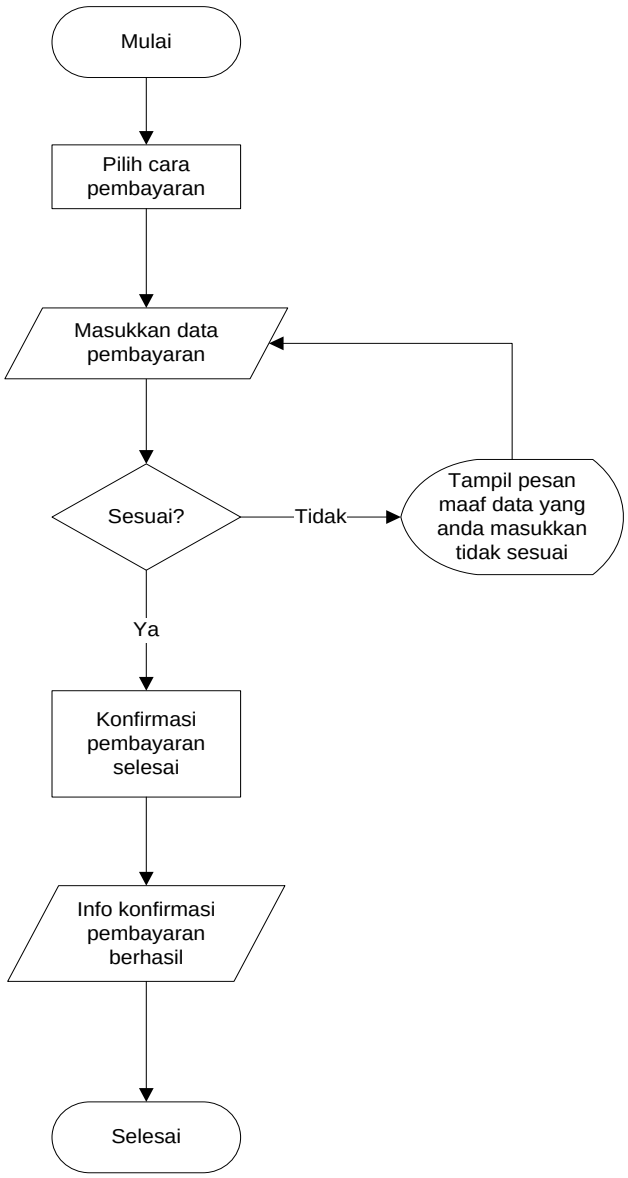
Prosedur pemesanan menggambarkan langkah-langkah yang dilakukan oleh member untuk melakukan pemesanan produk pada aplikasi. Prosedur pemesanan digambarkan dengan *flowchart* berikut ini :



Gambar 3. 83 Prosedure Pemesanan

4. Prosedur Pembayaran

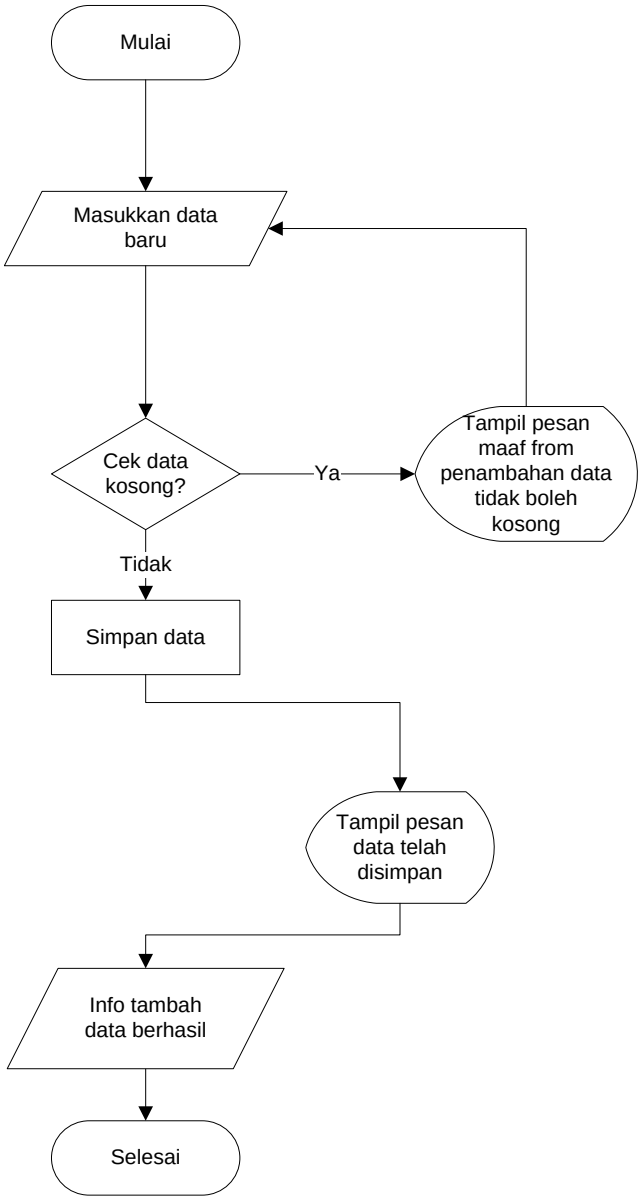
Prosedur pembayaran menggambarkan langkah-langkah yang dilakukan oleh member untuk melakukan pembayaran pesanan pada aplikasi. Prosedur pembayaran digambarkan dengan *flowchart* berikut ini :



Gambar 3. 84 Prosedur Pembayaran

5. Prosedur Tambah Data

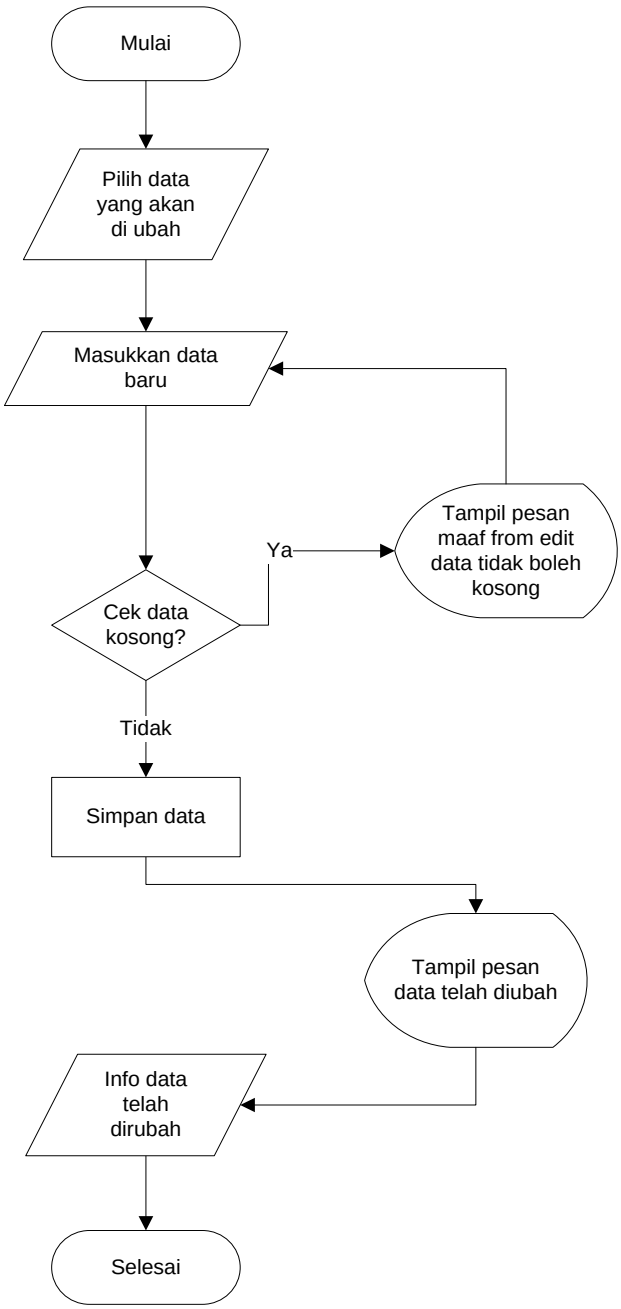
Prosedur tambah data menggambarkan langkah-langkah yang dilakukan oleh operator untuk melakukan penambahan data pada aplikasi. Prosedur tambah data digambarkan dengan *flowchart* berikut ini :



Gambar 3. 85 Prosedur Tambah Data

6. Prosedur Ubah Data

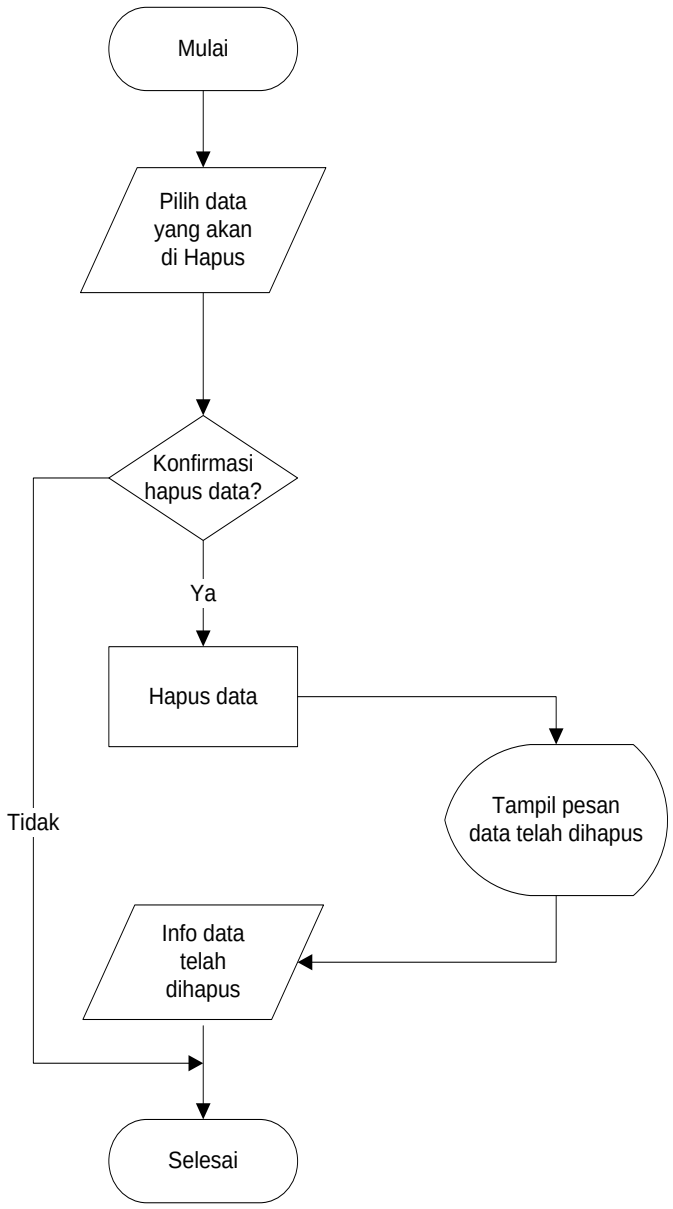
Prosedur ubah data menggambarkan langkah-langkah yang dilakukan oleh operator untuk melakukan pengubahan data pada aplikasi. Prosedur ubah data digambarkan dengan *flowchart* berikut ini :



Gambar 3. 86 Prosedur Ubah data

7. Prosedur Hapus Data

Prosedur hapus data menggambarkan langkah-langkah yang dilakukan oleh operator untuk melakukan penghapusan data pada aplikasi. Prosedur hapus data digambarkan dengan *flowchart* berikut ini :



Gambar 3. 87 Prosedur hapus data