BAB 4

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi Sistem

Tahap implementasi sistem merupakan tahap pembuatan perangkat lunak, tahap kelanjutan dari kegiatan perancangan sistem. Tahap ini merupakan tahap menerjemahkan perancangan berdasarkan hasil analisis dalam bahasa yang dapat dimengerti oleh mesin serta penerapan perangkat lunak pada keadaan yang sesungguhnya.

4.1.1 Implementasi Perangkat Keras

Spesifikasi perangkat keras (*hardware*) yang digunakan dalam pembangunan aplikasi *E-Commerce* di Lotus Computer tercantum pada tebel 4.1 sebagai berikut:

Tabel 1.1 Implementasi Perangkat Keras

No	Perangkat Keras	Spesifikasi
1	Processor	Dual Core 2 Duo 2.8 GHz
2	RAM	2.00 Gb
3	Harddisk	250 Gb
4	VGA Card	1Gb
5	Monitor	1024x768 pixel
6	Keyboard	Standar
7	Mouse	Standar

4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Spesifikasi perangkat lunak (*Software*) yang dipasang pada sistem komputer yang digunakan untuk mengembangkan sistem penerapan *E-commerce* untuk sistem penjualan adalah tercantum pada tabel 4.2 sebagai berikut :

Tabel 1.2 Implementasi Perangkat Lunak

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Sistem Operasi	Windows XP profesional SP2
2	PHP	Bahasa Pemrograman
3	*MySQL 5.0*	Penyimpanan *database*
4	*PhpMyAdmin*	*interface database*
5	*WampServer 2.0*	*web server*
6	Adobe Dreamweaver CS4	Kode dan perancangan tampilan
7	*Mozilla Firefox 3.06*	*Web browser*

4.1.3 Implementasi Basis Data

Pembuatan *database* dilakukan dengan menggunakan aplikasi *DBMS MySQL*. Implementasi *database* dalam bahasa *SQL* adalah sebagai berikut:

1. Tabel Admin

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS ` admin` (
`username` varchar(30) NOT NULL,
 `password` varchar(10) NOT NULL,
 `email` varchar(30) NOT NULL,
 `status` enum('aktif','tidak') NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`username`)
 )     ENGINE=InnoDB          DEFAULT     CHARSET=latin1
COMMENT='Tabel Admin' ;
```

2. Tabel Pemesan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS ` pemesan` (
 `id_pemesan` int(11) NOT NULL auto_increment,
 `id_kota` int(11) NOT NULL,
 `username` varchar(30) NOT NULL,
 `password` varchar(30) NOT NULL,
 `nama_lengkap` varchar(50) NOT NULL,
 `email` varchar(30) NOT NULL,
 `alamat` varchar(250) NOT NULL,
 `kodepos` varchar(7) NOT NULL,
 `jenis_kelamin` enum('l','p') NOT NULL DEFAULT,
 `status`  enum('aktif','tidak')  NOT  NULL  DEFAULT
'tidak',
 PRIMARY KEY (`username`),
 KEY `id_kota` (`id_kota`),
 ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel
Pemesan' AUTO_INCREMENT=3 ;
ALTER TABLE`pemesan`
ADD CONSTRAINT`pemesan_ibfk_1`FOREIGN KEY(`id_kota`)
REFERENCES`kota_kirim`(`id_kota`);
```

1. Tabel Kategori

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (
 `id_kategori` int(11) NOT NULL auto_increment,
 `nama_kategori` varchar(30) NOT NULL,
 PRIMARY KEY  (`id_kategori`),
 )   ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
COMMENT='Tabel Kategori' AUTO_INCREMENT=6 ;
```

2. Tabel Subkategori

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `subkategori` (
 `id_subkategori` int(11) NOT NULL auto_increment,
 `id_kategori` varchar(11) NOT NULL,
 `nama_kategori` varchar(30) NOT NULL,
 PRIMARY KEY  (`id_subkategori`),
 KEY `id_subkategori` (`id_kategori`),
 ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel
Subkategori' AUTO_INCREMENT=32 ;
ALTER TABLE`subkategori`
ADD               CONSTRAINT`subkategori_ibfk_1`FOREIGN
KEY(`id_kategori`)
REFERENCES`kategori`(`id_kategori`);
```

3. Tabel Barang

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS ` barang` (
 `kode_barang` int(11) NOT NULL auto_increment,
 `id_kategori` varchar(11) NOT NULL,
 `id_merk` varchar(11) NOT NULL,
 `nama_barang ` varchar(30) NOT NULL,
 `harga_beli` double NOT NULL,
 `harga_jual` double NOT NULL,
 `stok` int(11) NOT NULL,
 `deskripsi` varchar(250) NOT NULL,
 `gambar` varchar(50) NOT NULL,
 `berat` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_barang`),
  KEY `id_kategori` (`id_kategori`),
  KEY `id_merk` (`id_merk`),
  )    ENGINE=InnoDB        DEFAULT    CHARSET=latin1
COMMENT='Tabel Barang' AUTO_INCREMENT=34 ;
ALTER TABLE`barang`
ADD CONSTRAINT`barang_ibfk_1`FOREIGN
KEY(`id_kategori`)
REFERENCES`kategori`(`id_kategori`);
ADD CONSTRAINT`barang_ibfk_2`FOREIGN KEY(`id_merk`)
REFERENCES`merk`(`id_merk`);
```

4. Tabel Merk

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `merk` (
 `id_merk` int(11) NOT NULL auto_increment,
 `nama_merk` varchar(30) NOT NULL,
 PRIMARY KEY  (`id_kategori`),
 ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel
Merk' AUTO_INCREMENT=62 ;
```

5. Tabel Order_Temp

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `order_temp` (
 `id_order_temp` int(11) NOT NULL auto_increment,
 `kode_barang` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_order_temp`),
 KEY `kode_barang` (`kode_barang`),
 ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel
Order_Temp' AUTO_INCREMENT=42 ;
ALTER TABLE`order_temp`
ADD CONSTRAINT`order_temp_ibfk_1`FOREIGN
KEY(`kode_barang`)
REFERENCES`barang`(`kode_barang`);
```

6. Tabel Kota_Kirim

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kota_kirim` (
 `id_kota` int(11) NOT NULL auto_increment,
 `id_provinsi` int(11) NOT NULL,
 `nama_kota` varchar(30) NOT NULL,
 `ongkos_kirim` int(11) NOT NULL,
 PRIMARY KEY  (`id_kota`),
 KEY `id_provinsi` (`id_provinsi`),
KEY `no_pemesanan` (`no_pemesanan`),
 ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel
Kota_Kirim' AUTO_INCREMENT=28 ;
ALTER TABLE`kota_kirim`
ADD               CONSTRAINT`kota_kirim_ibfk_1`FOREIGN
KEY(`id_provinsi`)
REFERENCES`provinsi`(`id_provinsi`);
ADD               CONSTRAINT`kota_kirim_ibfk_2`FOREIGN
KEY(`no_pemesanan`)
REFERENCES`pemesanan`(`no_pemesanan`);
```

7. Tabel Provinsi

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `provinsi` (
 `id_provinsi` int(11) NOT NULL auto_increment,
 `nama_provinsi` varchar(30) NOT NULL,
 PRIMARY KEY  (`id_provinsi`),
 ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel
Provinsi' AUTO_INCREMENT=2 ;
```

8. Tabel Berita

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `berita` (
 `id_berita` int(11) NOT NULL auto_increment,
 `username` varchar(30) NOT NULL,
 `isi` varchar(250) NOT NULL,
 `tanggal` date(11) NOT NULL,
 `judul` varchar(30) NOT NULL,
 PRIMARY KEY  (`id_berita`),
 KEY `username` (`username`),
 ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel
Berita' AUTO_INCREMENT=12 ;
ALTER TABLE`berita`
ADD CONSTRAINT`berita_ibfk_1`FOREIGN KEY(`username`)
REFERENCES`admin`(`username`);
```

9. Tabel Detail_Pemesanan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_pemesanan` (
`id_detail_pemesanan` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`no_pemesanan` int(11) NOT NULL,
`kode_barang` varchar(11) NOT NULL,
`jumlah` int(11) NOT NULL,
`harga` double NOT NULL,
`total` double NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_detailpemesanan`),
KEY `no_pemesanan` (`id_pemesanan’),
KEY `kode_barang` (`kode_barang`),
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT=’Tabel
Detail_Pemesanan’ AUTO_INCREMENT=7 ;
ALTER TABLE`detail_pemesanan`
ADD CONSTRAINT`detail_pemesanan_ibfk_1`FOREIGN
KEY(`id_pemesanan`)
REFERENCES`pemesanan`(`id_pemesanan`);
ADD CONSTRAINT`detail_pemesanan_ibfk_2`FOREIGN
KEY(`kode_barang`)
REFERENCES`barang`(`kode_barang`);
```

10. Tabel Pemesanan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pemesanan` (
 `no_pemesanan` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 `username` varchar(30) NOT NULL,
 `id_pemesan` int(11) NOT NULL,
 `nama_pemesan` varchar(30) NOT NULL,
 `tanggal_pesan` date NOT NULL,
 `status` varchar(10) NOT NULL,
 `ongkos_kirim` int(11) NOT NULL,
 `alamat` varchar(100) NOT NULL,
 `kode_pos` int(5) NOT NULL,
 `resi` varchar(20) NOT NULL,
 `total_pesanan` int(10) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`no_pemesanan`),
 KEY `username` (`username`),
 KEY `id_pemesan` (`id_pemesan`),
 ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT=’Tabel
Pemesanan’ AUTO_INCREMENT=13 ;
ALTER TABLE`pemesanan`
ADD CONSTRAINT`pemesanan_ibfk_1`FOREIGN KEY(`username`)
REFERENCES`admin`(`username`);
ADD                 CONSTRAINT`pemesanan_ibfk_2`FOREIGN
KEY(`id_pemesan`)
REFERENCES`pemesan`(`id_pemesan`);
```

11. Tabel Pembayaran

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembayaran` (
 `id_pembayaran` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 `no_pemesanan` int(11) NOT NULL,
 `id_kurs` varchar(11) NOT NULL,
 `tanggal_pembayaran` int(11) NOT NULL,
 `no_transaksi` double NOT NULL,
 `jumlah` double NOT NULL,
 `melalui` varchar(10)  NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_pembayaran`),
  KEY `no_pemesanan` (`id_pemesanan'),
  KEY `id_kurs` (`id_kurs`),
  )    ENGINE=InnoDB        DEFAULT    CHARSET=latin1
COMMENT='Tabel Pembayaran' AUTO_INCREMENT=10 ;
ALTER TABLE`pembayaran`
ADD               CONSTRAINT`pembayaran_ibfk_1`FOREIGN
KEY(`id_pemesanan`)
REFERENCES`pemesanan`(`id_pemesanan`);
ADD               CONSTRAINT`pembayaran_ibfk_2`FOREIGN
KEY(`id_kurs`)
REFERENCES`kurs`(`id_kurs`);
```

12. Tabel Retur

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `retur` (
 `id_retur` int(11) NOT NULL auto_increment,
 `no_pemesanan` varchar(30) NOT NULL,
 `nama_barang_retur` varchar(30) NOT NULL,
 `jumlah_barang_retur` varchar(30) NOT NULL,
 `tanggal_beli` date NOT NULL,
 `keterangan` text  NOT NULL,
 `status` enum('pending','disetujui') NOT NULL DEFAULT
'pending',
 PRIMARY KEY  (`id_retur`),
 KEY `no_pemesanan` (`no_pemesanan`),
 ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel
Retur' AUTO_INCREMENT=9 ;
ALTER TABLE`retur`
ADD CONSTRAINT`retur_ibfk_1`FOREIGN KEY(`no_pemesanan`)
REFERENCES`pemesanan`(`no_pemesanan`);
```

13. Tabel Detail_Retur

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_retur` (
 `id_detail_retur` int(11) NOT NULL auto_increment,
 `id_retur` int(11) NOT NULL,
 `id_detail_pemesanan` varchar(11) NOT NULL,
 `jumlah` varchar(30) NOT NULL,
 `alasan` varchar(30) NOT NULL,
 `keterangan` text  NOT NULL,
 PRIMARY KEY  (`id_detail_retur`),
 KEY `id_retur` (`id_retur`),
 KEY `id_detail_pemesanan` (`id_detail_pemesanan`),
 )     ENGINE=InnoDB          DEFAULT     CHARSET=latin1
COMMENT='Tabel detail_retur' AUTO_INCREMENT=11 ;
ALTER TABLE`detail_retur`
ADDCONSTRAINT`detail_retur_ibfk_1`FOREIGN
KEY(`id_retur`)REFERENCES`retur`(`id_retur`);
ADDCONSTRAINT`detail_retur_ibfk_2`FOREIGN
KEY(`id_detail_pemesanan`)REFERENCES`detail_pemesanan`
(`id_detail__pemesanan`);
```

14. Tabel Kurs

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kurs` (
 `id_kurs` int(11) NOT NULL auto_increment,
 `nama_kurs` varchar(30) NOT NULL,
 `currency` varchar(30) NOT NULL,
 PRIMARY KEY  (`id_kurs`),
KEY `username` (`username`),
 )     ENGINE=InnoDB          DEFAULT     CHARSET=latin1
COMMENT='Tabel Kurs' AUTO_INCREMENT=11 ;
ALTER TABLE`kurs`
ADD CONSTRAINT`kurs_ibfk_1`FOREIGN KEY(`username`)
REFERENCES`admin`(`username`);
```

4.1.4 Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan setiap tampilan program yang dibangun dan pengkodeannya dalam bentuk *file* program. Berikut ini adalah implementasi antarmuka untuk pengguna. Adapun untuk tampilan implementasi pembangunan aplikasi *E-commerce* di Lotus Computer berbasis *Web* akan dilampirkan pada halaman lampiran.

Tabel 1.3 Implementasi Antarmuka Pengujung dan Pemesan

Menu	Deskripsi	Nama File
Registrasi pemesan	Digunakan untuk melakukan pendaftaran pemesan baru.	registrasi.php
Login pemesan	Digunakan Digunakan sebagai halaman login pemesan	login.php
Reset Password	Digunakan jika pemesan lupa dengan *password*	lupapass.php
Katalog	Digunakan untuk melihat seluruh barang.	index.php
Kategori	Digunakan untuk melihat barang per kategori	kategori.php
Cara Berbelanja	Digunakan untuk melihat cara berbelanja dan segala aturanya	cara.php
Berita	Digunakan untuk melihat berita	berita.php
Paket Komputer	Digunakan untuk memilih barang per paket komputer	rakit.php
Konfirmasi Pembayaran	Digunakan untuk melakukan pembayaran yang dilakukan oleh pelanggan	pembayaran.php
Catatan Transaksi	Digunakan untuk melihat *history* dan status pembelian yang pernah dilakukan.	history.php
Retur Barang	Digunakan untuk melakukan retur barang	retur.php
Logout	Digunakan pemesan untuk keluar dari akunnya.	logout.php

Tabel 1.4 Implementasi Antarmuka Admin

Menu	Deskripsi	Nama File
Login *administrator*	Digunakan sebagai halaman login *administrator*	index.php
Kota	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data kota	kota.php
Kategori	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data kategori	kategori.php
Subkategori	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data subkategori	subkategori.php
Merk	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data merk	merk.php
Barang	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data barang	barang.php
Pesanan	Digunakan untuk melihat data pesanan yang masuk dan meubah statusnya.	pemesanan.php
Berita	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data berita	berita.php
Ongkos Kirim	Digunakan untuk melihat data ongkos kirim, merubah, menghapus ongkos kirim	ongkoskirim.php
Laporan	Digunakan untuk melihat data laporan harian,bulanan maupun	laporan.php

	tahunan kemudian dicetak ke pdf	
Retur Barang	Digunakan untuk melihat data dan merubah status retur	retur.php
Logout	Digunakan administrator Untuk dapat keluar dari aplikasi	logout.php

4.2 Pengujian Sistem

Pengujian sistem merupakan hal terpenting yang bertujuan untuk menemukan kesalahan – kesalahan atau kekurangan – kekurangan pada perangkat lunak yang diuji. Pengujian bermaksud untuk mengetahui perangkat lunak yang dibuat sudah memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan perancangan perangkat lunak tersebut.

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

4.3 Pengujian Alpha

Pengujian alpha dilakukan dengan menggunakan metode *black box*. Untuk pengujian alpha ini yaitu pada pengujian sebagai pengguna.

4.3.1 Skenario Pengujian

Tabel 1.5 Skenario Pengujian Aplikasi Pemesan

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Registrasi Pemesan	Menampilkan *form* user baru	*Black Box*
	Isi *form* pendaftaran	*Black Box*
	Simpan data baru	*Black Box*
Login Pemesan	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *Username*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Paket Komputer	Menampilkan data barang	*Black Box*
Keranjang Belanja	Menampilkan data pemesanan	*Black Box*
	Mengupdate data pemesanan	*Black Box*
	Menghapus data pemesanan	*Black Box*
Konfirmasi Pembayaran	Menampilkan konfirmasi pembayaran	*Black Box*
	Jenis pembayaran	*Black Box*
	Menampilkan *form* pembayaran	*Black Box*
Catatan Transaksi	Menampilkan *history* dan status pemesanan barang	*Black Box*
Retur Barang	Menampilkan *form* retur barang dan status retur barang	*Black Box*

Tabel 1.6 Skenario Pengujian Aplikasi *Admin*

Kelas Uji	Butir Uji	*Jenis Pengujian*
Login Administrator	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *username*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Kelola Pemesanan dan Laporan	Tampilkan data pesanan	*Black Box*
	Ubah status pesanan	*Black Box*
	Tampilkan data laporan	*Black Box*
	Download laporan	*Black Box*
Kelola Barang	Tambah data barang	*Black Box*
	Edit data barang	*Black Box*
	Hapus data barang	*Black Box*
	Cari data barang	*Black Box*
Kelola Kategori	Tambah data kategori	*Black Box*
	Edit data kategori	*Black Box*
	Hapus data kategori	*Black Box*
	Cari data kategori	*Black Box*
Kelola Subkategori	Tambah data subkategori	*Black Box*
	Edit data subkategori	*Black Box*
	Hapus data subkategori	*Black Box*
Kelola Merk	Tambah data merk	*Black Box*
	Edit data merk	*Black Box*
	Hapus data merk	*Black Box*
	Cari data merk	*Black Box*
Kelola Berita	Tambah data berita	*Black Box*
	Edit data berita	*Black Box*
	Hapus data berita	*Black Box*

	Cari data berita	*Black Box*
Kelola Ongkos Kirim	Tambah data ongkos kirim	*Black Box*
	Edit data ongkos kirim	*Black Box*
	Hapus data ongkos kirim	*Black Box*
	Cari data ongkos kirim	*Black Box*
Kelola Customer	Ubah status customer	*Black Box*
	Cari data customer	*Black Box*
Kelola Retur Barang	Ubah status retur	*Black Box*

4.3.2 Butir Pengujian

Pengujian dilakukan dengan menguji setiap proses *data flow diagram* dan kemungkinan kesalahan yang terjadi untuk setiap proses. Pengujian ini dilakukan secara *black box*, yaitu pengujian dilakukan dengan hanya memperhatikan masukan ke sistem dan keluaran ke sistem.

4.3.2.1 Pengujian Registrasi Pemesan

Tabel 1.7 Pengujian Registrasi Pemesan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan data pendaftaran, contoh masukan : *Username* : Dwi Nama : Nugroho Dwi Alamat Email : if.10107099@yahoo.com Alamat : Komplek Padasuka Indah B-55 Telepon : 08122229722 Provinsi : Jawa Barat	Jika semua *field* terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses registrasi.	*Form* registrasi terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses registrasi.	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kota : Cimahi Kodepos : 40526 *Password* : 123456 Konfirmasi *password* : 123456			
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa *field* tersebut harus terisi.	Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa *field* tersebut harus terisi.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan “Email harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “Email harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama lengkap (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan”Nama lengkap harus diisi”	Dapat menampilkan Pesan kesalahan “Nama lengkap harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Alamat (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan”Alamat harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Alamat harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Provinsi (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan ”Provinsi harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Provinsi harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kota (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan ”kota harus diisi”	Dapat menampilkan Pesan kesalahan ”kota harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kode pos (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan ”kode pos harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”kode pos harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan ”*password* harus	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”*password* harus	[√] Diterima [ ] Ditolak

	diisi"	diisi"	
Konfirmasi *password* (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan "ulang *password* harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "ulang *password* harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.2 Pengujian *Login* Pemesan

Tabel 1.8 Pengujian *Login* Pemesan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : Dwi	Mengisikan username pada field *username*	Dapat mengisi field *username* dan dapat mengisi data login dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password : 123456	Mengisikan data *password* pada *field password*.	Mengisikan data *password* pada *field password*.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
U*sername* dan *Password* yang tidak terdaftar	Tampilkan pesan kesalahan "Akun yang anda masukan salah atau belum terdaftar "	Muncul pesan "Akun yang anda masukan salah atau belum terdaftar "	[√] Diterima [ ] Ditolak
Username dan *Password* (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan "Maaf *username* dan	Dapat menampilkan pesan kesalahan " Maaf *username* dan	[√] Diterima [ ] Ditolak

	password harus diisi"	*password* harus diisi"	
Username (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan "*username* harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan " *username* harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan "*password* harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan"*password* harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.3 Pengujian Paket Komputer

Tabel 1.9 Pengujian Paket Komputer

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Qty : 4	Tercantum pada text box data yang akan diubah	Dapat mengisi data jumlah dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Qty : 1000	Menampilkan pesan "stok tidak mencukupi"	Dapat menampilkan pesan "stok tidak mencukupi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.4 Pengujian Keranjang Belanja

Tabel 1.10 Pengujian Keranjang Belanja

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Qty : 5	Tercantum pada *text box* data yang akan diubah	Dapat mengisi data jumlah dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Qty : 1000	Menampilkan pesan "stok tidak mencukupi"	Dapat menampilkan pesan "stok tidak mencukupi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.5 Pengujian Konfirmasi Pembayaran

Tabel 1.11 Pengujian Konfirmasi Pembayaran

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Jumlah : 500000 Tujuan Bank : BNI No. Transaksi : 95	Menampilkan *pesan " Terimakasih data pembayaran anda sudah kami terima"*	Dapat memunculkan *pesan " Terimakasih data pembayaran anda sudah kami terima"*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Jumlah (kosong) Tujuan Bank (kosong) No. Transaksi (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan "Bank harus dipilih, No transaksi harus diisi, Jumlah Harus berupa angka"	Dapat menampilkan pesan kesalahan " Tampilkan pesan kesalahan "Bank harus dipilih, No transaksi harus diisi, Jumlah Harus berupa angka"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.6 Pengujian Catatan Transaksi

Tabel 1.12 Pengujian Catatan Transaksi

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
No.Resi : 1334566907	Menuju *tracking* halaman JNE	Dapat menuju *tracking* halaman JNE	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
No.Resi : (kosong)	Tidak dapat menuju *tracking* halaman JNE	Tidak dapat menuju *tracking* halaman JNE	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.7 Pengujian Retur Barang

Tabel 1.13 Pengujian Retur Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
No.pemesanan : 5	Menampilkan barang yang akan diretur	Dapat menampilkan barang yang akan diretur	[√] Diterima [ ] Ditolak
Jumlah : 4	Menampilkan jumlah barang yang akan diretur	Dapat menampilkan jumlah barang yang akan diretur	[√] Diterima [ ] Ditolak
Alasan : Barang tidak sesuai pesanan	Menampilkan alasan barang yang akan diretur	Dapat menampilkan alasan barang yang akan diretur	[√] Diterima [ ] Ditolak
Keterangan : Layarnya tidak dapat hidup	Tercantum pada text box keterangan yang dicantumkan	Dapat tercantum pada text box keterangan yang dicantumkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
No.pemesanan (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan ”No.pemesanan harus diisi.	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”No.pemesanan harus diisi.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Jumlah (kosong)	Menampilkan pesan kesalahan “ jumlah harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “jumlah harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Alasan (kosong)	Menampilkan pesan kesalahan “ alasan harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “alasan harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

Keterangan (kosong)	Menampilkan pesan kesalahan " keterangan harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "keterangan harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.8 Pengujian *Login Administrator*

Tabel 1.14 Pengujian *Login Administrator*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : admin	Tercantum pada text box *username*	Dapat mengisi field *username* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password : admin	Tercantum pada text box *password*	Dapat mengisi field *password* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username atau *Password* tidak terdaftar	Tidak dapat *login*	Muncul pesan "*username* atau *password* yang anda masukan salah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Username dan *Password* (kosong)	Menampilkan pesan kesalahan "*username* atau *password* yang anda masukan salah"	Muncul pesan kesalahan "*username* atau *password* yang anda masukan salah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Username (kosong)	Menampilkan pesan kesalahan "*username* atau *password* yang anda masukan salah"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*username* atau *password* yang anda masukan salah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password (kosong)	Menampilkan pesan kesalahan "*username* atau	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*username* atau	[√] Diterima [ ] Ditolak

	password yang anda masukan salah”	*password* yang anda masukan salah”	

4.3.2.9 Pengujian Pemesanan dan Laporan

Tabel 1.15 Pengujian Pemesanan dan Laporan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Status Order : lunas	Merubah status barang menjadi lunas	Dapat merubah status barang menjadi lunas	[√] Diterima [ ] Ditolak
No.Resi : 10004536	Merubah status barang menjadi dikirim	Dapat merubah status barang menjadi dikirim	[√] Diterima [ ] Ditolak
No.Resi : 10004536	Menuju *tracking* JNE dan merubah status barang menjadi delivered sesuai dengan tracking JNE	Dapat menuju *tracking* JNE dan merubah status barang menjadi delivered sesuai dengan tracking JNE	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tanggal Awal : 10-08-2011	Tercantum pada text box tanggal awal	Dapat mencantumkan tanggal pada text box tanggal awal	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tanggal Akhir : 20-08-2011	Tercantum pada text box tanggal akhir	Dapat mencantumkan tanggal pada text box tanggal akhir	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Ubah status order dibatalkan	Ubah status order dibatalkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
No.resi (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan “No.Resi belum diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “No.Resi belum diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tanggal Awal	Muncul pesan	Dapat menampilkan	[√] Diterima

(kosong)	kesalahan “ tanggal awal harus diisi”	pesan kesalahan tanggal awal harus diisi”	[ ] Ditolak
Tanggal Akhir (kosong)	Muncul pesan kesalahan “ tanggal akhir harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan tanggal akhir harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.10 Pengujian Tambah Barang

Tabel 1.16 Pengujian Tambah Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama produk: Simbadda C1000 Kategori : Cassing Subkategori : Simbadda Merk : Simbadda Berat : 3 Kg Harga Jual : 350000 Harga Beli : 330000 Stok : 5 Deskripsi : Tes Gambar : 	Jika semua *field* terisi semua maka akan muncul pesan “ data berhasil ditambah”	Jika semua *field* terisi semua maka akan muncul pesan “ data berhasil ditambah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data barang (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan “*field* tersebut harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan” *field* tersebut harus	[√] Diterima [ ] Ditolak

		diisi”	
Nama barang (kosong)	Muncul pesan kesalahan“nama barang tidak boleh kosong”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “nama barang tidak boleh kosong”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kategori (kosong)	Muncul pesan kesalahan“kategori tidak boleh kosong”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “kategori tidak boleh kosong”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Subkategori (kosong)	Muncul pesan kesalahan“subkategori tidak boleh kosong”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “subkategori tidak boleh kosong”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Berat (kosong)	Muncul pesan kesalahan“berat tidak boleh kosong”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “berat tidak boleh kosong”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Harga jual (kosong)	Muncul pesan kesalahan“harga jual tidak boleh kosong”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “harga jual tidak boleh kosong”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Harga beli (kosong)	Muncul pesan kesalahan“harga beli tidak boleh kosong”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “harga beli tidak boleh kosong”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Stok (kosong)	Muncul pesan kesalahan“stok tidak boleh kosong”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “stok tidak boleh kosong”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.11 Pengujian Edit Barang

Tabel 1.17 Pengujian Edit Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama produk: Simbadda C1000 Kategori : Cassing Subkategori : Simbadda Merk : Simbadda Berat : 3 Kg Harga Jual : 350000 Harga Beli : 330000 Stok : 5 Deskripsi : Tes Gambar : 	Muncul pesan “Nama Produk Tidak Boleh Kosong”	Muncul pesan “Nama Produk Tidak Boleh Kosong”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama barang (kosong)	Muncul pesan kesalahan“nama barang tidak boleh kosong”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “nama barang tidak boleh kosong”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.12 Pengujian Hapus Barang

Tabel 1.18 Pengujian Hapus Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Muncul pesan " Apakah Anda Yakin ?"	Dapat Muncul pesan " Apakah Anda Yakin ?"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Batal menghapus data	Tidak dapat menghapus data	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.13 Pengujian Cari Barang

Tabel 1.19 Pengujian Cari Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama barang yang dicari: Simbadda	Data yang dicari ditemukan	Data yang dicari ditemukan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama barang yang dicari (kosong)	Muncul pesan "Nama Barang Masih Kosong"	Dapat muncul pesan "Nama Barang Masih Kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.14 Pengujian Tambah Kategori

Tabel 1.20 Pengujian Tambah Kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama kategori : Cassing	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses tambah kategori	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses tambah kategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama kategori (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan nama kategori harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan nama kategori harus disi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.15 Pengujian Edit Kategori

Tabel 1.21 Pengujian Edit Kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama kategori: Cassing	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses edit kategori	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses edit kategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			

Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama kategori (kosong)	Muncul pesan "Nama Kategori Tidak Boleh Kosong"	Dapat muncul pesan "Nama Kategori Tidak Boleh Kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.16 Pengujian Hapus Kategori

Tabel 1.22 Pengujian Hapus Kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Muncul pesan " Apakah Anda Yakin ?"	Dapat Muncul pesan " Apakah Anda Yakin ?"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Batal menghapus data	Tidak dapat menghapus data	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.17 Pengujian Cari Kategori

Tabel 1.23 Pengujian Cari Kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama kategori yang dicari: Simbadda	Data yang dicari ditemukan	Data yang dicari ditemukan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Nama kategori yang dicari (kosong)	Muncul pesan "Nama Kategori Masih Kosong"	Dapat muncul pesan "Nama kategori Masih Kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.18 Pengujian Tambah Subkategori

Tabel 1.24 Pengujian Tambah Subkategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Subkategori: Optical Drive	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses tambah subkategori	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses tambah subkategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Subkategori (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan nama subkategori harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan nama subkategori harus disi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.19 Pengujian Edit Subkategori

Tabel 1.25 Pengujian Edit Subkategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Subkategori: Network	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses	[√] Diterima [ ] Ditolak

	proses edit subkategori	edit subkategori	
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Subkategori (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan nama subkategori harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan nama subkategori harus disi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.20 Pengujian Hapus Subkategori

Tabel 1.26 Pengujian Hapus Subkategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Muncul pesan " Apakah Anda Yakin ?"	Dapat Muncul pesan " Apakah Anda Yakin ?"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Batal menghapus data	Tidak dapat menghapus data	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.21 Pengujian Tambah Merk

Tabel 1.27 Pengujian Tambah Merk

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Merk: Samsung	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses	[√] Diterima [ ] Ditolak

	proses tambah merk	tambah merk	
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama merk (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan nama merk harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan nama merk harus disi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.22 Pengujian Edit Merk

Tabel 1.28 Pengujian Edit Merk

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Merk: Samsung	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses edit merk	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses edit merk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Merk (kosong)	Muncul pesan “Nama MerkTidak Boleh Kosong”	Dapat muncul pesan “Nama Merk Tidak Boleh Kosong”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.23 Pengujian Hapus Merk

Tabel 1.29 Pengujian Hapsu Merk

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Muncul pesan " Apakah Anda Yakin ?"	Dapat Muncul pesan " Apakah Anda Yakin ?"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Batal menghapus data	Tidak dapat menghapus data	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.24 Pengujian Cari Merk

Tabel 1.30 Pengujian Cari Merk

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Merk yang dicari: Samsung	Data yang dicari ditemukan	Data yang dicari ditemukan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Merk yang dicari (kosong)	Muncul pesan "Nama Merk Masih Kosong"	Dapat muncul pesan "Nama Merk Masih Kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.25 Pengujian Tambah Berita

Tabel 1.31 Pengujian Tambah Berita

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Judul berita : Lotus	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses tambah berita	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses tambah berita	[√] Diterima [ ] Ditolak
Isi Berita : Tes123	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses tambah berita	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses tambah berita	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Judul berita (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan “judul berita harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “judul berita harus disi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Isi berita (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan “isi berita harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “isi berita harus disi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.26 Pengujian Edit Berita

Tabel 1.32 Pengujian Edit Berita

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Judul berita : Lotus	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses edit berita	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses edit berita	[√] Diterima [ ] Ditolak
Isi Berita : Tes123	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses edit berita	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses edit berita	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Judul berita (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan “judul berita harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “judul berita harus disi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Isi berita (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan “isi berita harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “isi berita harus disi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.27 Pengujian Hapus Berita

Tabel 1.33 Pengujian Hapus Berita

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Muncul pesan “	Dapat Muncul	[√] Diterima

	Apakah Anda Yakin ?"	pesan " Apakah Anda Yakin ?"	[ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Batal menghapus data	Tidak dapat menghapus data	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.28 Pengujian Cari Berita

Tabel 1.34 Pengujian Cari Berita

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Berita yang dicari: Lotus	Data yang dicari ditemukan	Data yang dicari ditemukan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Berita yang dicari (kosong)	Muncul pesan "Nama Berita Masih Kosong"	Dapat muncul pesan "Nama Berita Masih Kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.29 Pengujian Tambah Ongkos Kirim

Tabel 1.35 Pengujian Tambah Ongkos Kirim

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Kota : Bandung	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses	[√] Diterima [ ] Ditolak

	proses tambah kota kirim	tambah kota kirim	
Ongkos Kirim : 5000	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses tambah kota kirim	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses tambah kota kirim	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama kota (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan "nama kota harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "nama kota harus disi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Ongkos kirim (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan "ongkos kirim harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "ongkos kirim harus disi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.30 Pengujian Edit Ongkos Kirim

Tabel 1.36 Pengujian Edit Ongkos Kirim

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Kota : Kabupaten Bandung	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses tambah kota kirim	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses tambah kota kirim	[√] Diterima [ ] Ditolak
Ongkos Kirim : 6000	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat	[√] Diterima [ ] Ditolak

	melanjutkan proses tambah kota kirim	melanjutkan proses tambah kota kirim	
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama kota (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan "nama kota harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "nama kota harus disi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Ongkos kirim (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan "ongkos kirim harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "ongkos kirim harus disi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.31 Pengujian Hapus Ongkos Kirim

Tabel 1.37 Pengujian Hapus Ongkos Kirim

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Muncul pesan " Apakah Anda Yakin ?"	Dapat Muncul pesan " Apakah Anda Yakin ?"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Batal menghapus data	Tidak dapat menghapus data	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.32 Pengujian Cari Ongkos Kirim

Tabel 1.38 Pengujian Cari Ongkos Kirim

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Kota yang dicari: Bandung	Data yang dicari ditemukan	Data yang dicari ditemukan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Kota yang dicari (kosong)	Muncul pesan "Nama Kota Masih Kosong"	Dapat muncul pesan "Nama Kota Masih Kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.33 Pengujian Ubah Status Customer

Tabel 1.39 Pengujian Ubah Status Customer

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Status Customer : Tidak Aktif	Merubah status pemesan menjadi tidak aktif	Dapat Merubah status pemesan menjadi tidak aktif	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Ubah status pemesan dibatalkan	Ubah status pemesan dibatalkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.34 Pengujian Cari Customer

Tabel 1.40 Pengujian Cari Customer

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Customer yang dicari: Asep	Data yang dicari ditemukan	Data yang dicari ditemukan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Customer yang dicari (kosong)	Muncul pesan "Nama Customer Masih Kosong"	Dapat muncul pesan "Nama Customer Masih Kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.35 Pengujian Ubah Status Retur Barang

Tabel 1.41 Pengujian Ubah Status Retur Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Status Retur : Setujui	Menampilkan *detail retur* dan dapat merubah status retur menjadi disetujui	Dapat menampilkan *detail retur* dan dapat merubah status retur menjadi disetujui	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Ubah status retur dibatalkan	Ubah status retur dibatalkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.3 Kesimpulan Pengujian Alpha

Berdasarkan hasil pengujian sistem yang telah dilakukan secara keseluruhan memberikan kesimpulan bahwa proses pada situs *e-commerce* telah melalui tahap perbaikan dan sudah dimaksimalkan terhadap proses-proses tersebut dan secara fungsional sistem sudah dapat digunakan dan menghasilkan *output* yang diharapkan.

4.4 Pengujian Betha

Pengujian betha merupakan pengujian yang dilakukan secara objektif dimana diuji secara langsung ke lapangan yaitu instansi yang bersangkutan dengan membuat kuesioner mengenai kepuasan user dengan kandungan poin syarat *user friendly* untuk selanjutnya dibagikan kepada sebagian user. Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan untuk dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru.

Pengujian betha ini dilakukan dengan cara melakukan pengujian langsung di tempat penelitian. Penelitian ini dilakukan di dua lingkungan :

1. Lingkungan Lotus Computer

   Penelitian di lingkungan penjual di Lotus Computer dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat menjadi alternatif penyelesaian permasalahan yang telah dijelaskan di awal.

2. Lingkungan Masyarakat Umum

   Penelitian di lingkungan pada masyarakat umum khususnya yang sudah terbiasa dengan teknologi *internet*, dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh

mana sistem yang dibangun dapat memberikan kemudahan masyarakat umum untuk melakukan transaksi pembelian barang secara *online*.

4.4.1 Kuesioner

Kuesioner disebarkan menggunakan teknik sampling yaitu *Simple Random Sampling* yang disebarkan kepada 12 orang (2 orang admin dan 10 orang pengguna). Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan agar dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem. Kuesioner ini terdiri dari 5 pertanyaan (contoh kuesioner dapat diliihat pada lampiran) dengan menggunakan skala likert dengan skala 1 sampai 5, dengan ketentuan skala untuk tiap pertanyaan sebagai berikut :

a. Kuesioner untuk *admin*

1. Bagaimana tampilan perangkat lunak untuk pengolahan data ?

No	Keterangan
1	Sangat Bagus
2	Bagus
3	Kurang bagus
4	Tidak Bagus
5	Cukup Bagus

2. Apakah Anda mengerti dengan instruksi yang terdapat dalam *website* tersebut mudah dimengerti?

No	Keterangan
1	Sangat Mudah Digunakan
2	Mudah Digunakan
3	Cukup Mudah Digunakan
4	Cukup Sulit Digunakan
5	Sulit Digunakan

3. **Apakah *website* ini dapat membantu dalam pengolahan data barang?**

No	Keterangan
1	Sangat Membantu
2	Membantu
3	Cukup Membantu
4	Kurang Membantu
5	Tidak Membantu

4. **Apakah website ini membantu dalam pengoalahan data penjualan secara *online?***

No	Keterangan
1	Sangat Membantu
2	Membantu
3	Cukup Membantu
4	Kurang Membantu
5	Tidak Membantu

5. Apakah *website* ini dapat membantu dalam membuat laporan penjualan ?

No	Keterangan
1	Sangat Membantu
2	Membantu
3	Cukup Membantu
4	Kurang Membantu
5	Tidak Membantu

b. Kuesioner untuk pemesan / pegunjung

1. Bagaimana tampilan perangkat lunak untuk pengolahan data?

No	Keterangan
1	Sangat Bagus
2	Bagus
3	Cukup Bagus
4	Kurang Bagus
5	Tidak Bagus

2. **Apakah Anda mengerti dengan instruksi yang terdapat dalam *website* tersebut mudah dimengerti?**

No	Keterangan
1	Sangat Mudah Digunakan
2	Mudah Digunakan
3	Cukup Mudah Digunakan
4	Cukup Sulit Digunakan
5	Sulit Digunakan

3. **Apakah *website* ini dapat membantu dalam pengolahan data barang?**

No	Keterangan
1	Sangat Membantu
2	Membantu
3	Cukup Membantu
4	Kurang Membantu
5	Tidak Membantu

4. **Apakah website ini membantu dalam pengolahan data penjualan secara *online?***

No	Keterangan
1	Sangat Membantu
2	Membantu
3	Cukup Membantu
4	Kurang Membantu
5	Tidak Membantu

5. **Apakah *website* ini dapat membantu dalam membuat laporan penjualan ?**

No	Keterangan
1	Sangat Membantu
2	Membantu
3	Cukup Membantu
4	Kurang Membantu
5	Tidak Membantu

4.4.1.1 Kuesioner Pengujian Betha Untuk *Admin*

1. Bagaimana tampilan perangkat lunak untuk pengolahan data?

A. Sangat Bagus
B. Bagus
C. Cukup Bagus
D. Kurang bagus
E. Tidak Bagus

2. Apakah Anda mengerti dengan instruksi yang terdapat dalam *website* tersebut mudah dimengerti?

A. Sangat Mudah Digunakan
B. Mudah Digunakan
C. Cukup Mudah Digunakan
D. Cukup Sulit Digunakan
E. Sulit Digunakan

3. Apakah *website* ini dapat membantu dalam pengolahan data barang?

A. Sangat Membantu
B. Membantu
C. Cukup Membantu
D. Kurang Membantu
E. Tidak Membantu

4. Apakah website ini membantu dalam pengoalahan data penjualan secara *online?*

A. Sangat Membantu
B. Membantu
C. Cukup Membantu
D. Kurang Membantu
E. Tidak Membantu

5. Apakah *website* ini dapat membantu dalam membuat laporan penjualan ?

A. Sangat Membantu
B. Membantu
C. Cukup Membantu
D. Kurang Membantu
E. Tidak Membantu

Berdasarkan data hasil kusioner tersebut, dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y = P/Q * 100%

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai persentase

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuisioner ini diujikan kepada 2 orang.

1. Bagaiman tampilan perangkat lunak untuk pengolahan data?

Tabel 1.42 Hasil Pengujian Kuesioner No.1

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	1	Sangat Bagus	0	0
	2	Bagus	1	50%
	3	Cukup Bagus	1	50%
	4	Kurang Bagus	0	0
	5	Tidak Bagus	0	0
Jumlah			**2**	**100%**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 1 orang atau 50% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat bagus dan 1 orang atau 50% mengatakan perangkat lunak tersebut cukup bagus sehingga secara keseluruhan tampilan perangkat lunak tersebut cukup bagus.

2. Apakah anda mengerti dengan intruksi yang terdapat dalam *website* tersebut mudah dimengerti?

Tabel 1.43 Hasil Pengujian Kuesioner No.2

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase
2	1	Sangat Mudah Digunakan	0	0
	2	Mudah Digunakan	1	50%
	3	Cukup Mudah Digunakan	1	50%
	4	Cukup Sulit Digunakan	0	0
	5	Sulit Digunakan	0	0
Jumlah			**2**	**100%**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 1 orang atau 50% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat mudah digunakan, 1 orang atau 50% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat cukup mudah digunakan. Sehinggan keseluruhan struktur perangkat lunak tersebut cukup mudah digunakan.

3. Apakah website ini dapat membantu dalam pengolahan data barang?

Tabel 1.44 Hasil Pengujian Kuesioner No.3

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
3	1	Sangat Membantu	0	0
	2	Membantu	2	100%
	3	Cukup Membantu	0	0
	4	Kurang Membantu	0	0
	5	Tidak Membantu	0	0
Jumlah			**2**	**100%**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2 orang atau 100% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat membantu. Sehingga secara keseluruhan perangkan lunak tersebut membantu.

4. Apakah *website* ini membantu dalam pengolahan data penjualan secara online?

Tabel 1.45 Hasil Kuesioner No.4

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
4	1	Sangat Membantu	0	0
	2	Membantu	0	0
	3	Cukup Membantu	2	100%
	4	Kurang Membantu	0	0
	5	Tidak Membantu	0	0
Jumlah			**2**	**100%**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2 orang atau 100% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat cukup membantu. Sehingga secara keseluruhan perangkan lunak tersebut cukup membantu.

5. Apakah *website* ini dapat membantu dalam membuat laporan penjualan?

Tabel 1.46 Hasil Kuesioner No.5

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
5	1	Sangat Membantu	0	0
	2	Membantu	2	100%
	3	Cukup Membantu	0	0
	4	Kurang Membantu	0	0
	5	Tidak Membantu	0	0
Jumlah			**2**	**100%**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2 orang atau 100% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat membantu. Sehingga secara keseluruhan perangkan lunak tersebut membantu .

4.6.1.1 Kuesioner Pengujian Betha Untuk Pengguna

1. **Apakah Anda setuju bahwa tampilan *website* Lotus Computer cukup menarik dan mudah dipahami / *user friendly*?**

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

2. **Apakah Anda setuju bahwa *website* E-commerce ini dapat membantu Anda untuk mendapatkan informasi terbaru tentang produk yang ada di Lotus Computer?**

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

3. **Apakah Anda setuju bahwa *website* ini akan lebih mempermudah Anda dalam melakukan transaksi pembelian di bandingkan transaksi secara manual?**

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

4. **Apakah Anda setuju dengan adanya *website* ini toko dapat memperluas pangsa pasanya?**

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

5. **Apakah anda setuju bahwa sistem pembayaran yang digunakan akan lebih memudahkan anda?**

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

C. Cukup Setuju

Berdasarkan data hasil kusioner tersebut, dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y = P/Q * 100%

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai persentase

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuisioner ini diujikan kepada 10 orang.

1. Apakah Anda setuju bahwa tampilan *website* Lotus Computer cukup menarik dan mudah dipahami / *user friendly*?

Tabel 1.47 Hasil Pengujian Kuesioner No.1

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	1	Sangat Setuju	3	30%
	2	Setuju	2	20%
	3	Cukup Setuju	3	30%
	4	Kurang Setuju	1	10%
	5	Tidak Setuju	1	10%
Jumlah			**10**	**100%**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 3 atau 30% menyatakan sangat setuju, 2 atau 20% menyatakan setuju, 3 atau 30% menyatakan cukup setuju, 1 atau 10% menyatakan kurang setuju, 1 atau 10% menyatakan tidak setuju bahwa tampilan *website* cukup menarik dan mudah untuk dipahami/ *user friendly*.

2. Apakah anda setuju *website* E-commerce ini dapat membantu Anda untuk mendapatkan informasi terbaru tentang produk yang ada di Lotus Computer?

Tabel 1.48 Hasil Pengujian Kuesioner No.2

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
2	1	Sangat Setuju	5	50%
	2	Setuju	2	20%
	3	Cukup Setuju	2	20%
	4	Kurang Setuju	1	10%
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100%**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 5 orang atau 50% menyatakan sangat setuju, 2 orang atau 20% menyatakan setuju dan 2 orang atau 20% menyatakan cukup setuju, 1 atau 10% menyatakan kurang setuju bahwa informasi yang diberikan tentang produk terbaru yang ada di Lotus Computer.

3. Apakah anda setuju bahwa *website* ini akan lebih mempermudah Anda dalam melakukan transaksi pembelian di bandingkan transaksi secara manual?

Tabel 1.49 Hasil Pengujian Kuesioner No.3

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
3	1	Sangat Setuju	3	30%
	2	Setuju	3	30%
	3	Cukup Setuju	2	20%
	4	Kurang Setuju	2	20%
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100%**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 3 orang atau 30 % menyatakan sangat setuju, 3 atau 30 % menyatakan setuju, 2 atau 20% menyatakan cukup setuju, 2 atau 20% menyatakan kurang setuju bahwa *website* ini akan lebih memudahkan pelanggan dalam melakukan transaksi pembelian barang.

4. Apakah dengan adanya *website* ini toko dapat memperluas pangsa pasanya?

Tabel 1.50 Hasil Pengujian Kuesioner No.4

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
4	1	Sangat Setuju	4	40%
	2	Setuju	1	10%
	3	Cukup Setuju	4	40%
	4	Kurang Setuju	1	10%
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100%**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 4 orang atau 40% menyatakan sangat setuju, 1 orang atau 10% menyatakan setuju, 4 orang atau 40% menyatakan cukup setuju dan 1 orang atau 10% menyatakan kurang setuju bahwa *website* ini akan memperluas pangsa pasar.

5. Apakah anda setuju bahwa sistem pembayaran yang digunakan akan lebih memudahkan anda.

Tabel 1.51 Hasil Pengujian Kuesioner No.5

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
5	1	Sangat Setuju	1	10%
	2	Setuju	2	20%
	3	Cukup Setuju	2	20%
	4	Kurang Setuju	3	30%
	5	Tidak Setuju	2	20%
Jumlah			**10**	**100%**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 1 orang atau 10% menyatakan sangat setuju, 2 orang atau 20% menyatakan setuju, 2 orang atau 20% menyatakan cukup setuju, 3 atau 30% menyatakan kurang setuju dan 2 atau 20% menyatakan tidak setuju bahwa sistem pembayaran yang digunakan akan lebih memudahkan.

4.4.2 Kesimpulan Pengujian Betha

Berdasarkan hasil prosentase diatas yang didapatkan dari pengujian betha pengguna *admin* dan *user*, maka sistem penerapan *E-commerce* untuk sistem penjualan ini sudah sesuai dengan tujuan lotus computer yaitu dapat mepermudah dalam proses promosi dan penjualan produk yang ditawarkan tidak lagi secara konvensional, pelanggan dapat melakukan transaksi pembelian secara online, tampilannya *user friendly*, memudahkan dalam pengelolaan data barang dan memudahkan dalam membuat laporan penjualan.