KATA PENGANTAR

Puji Syukur Alhamdulillah kehadirat ALLAH SWT, yang telah memberikan kepada saya kekuatan dan kesehatan sehingga dapat menyelesaikan Penulisan Skripsi ini yang diberi judul "APLIKASI PENYELESAIAN GAME PUZZLE HASHIWOKAKERO DENGAN MENGGUNAKAN METODE SOLVING HASHI DENGAN BREATH FIRST SEARCH (BFS) ATAU DEPTH FIRST SEARCH (DFS)" Merupakan syarat akademis yang telah ditetapkan guna menyelesaikan kelulusan Strata Satu Teknik Informatika pada Universitas Komputer Indonesia Bandung (UNIKOM).

Pada kesempatan ini ingin mengucapkan banyak terima kasih atas bimbingan dan pengarahannya yang membantu dalam memperlancar penyusunan Skripsi ini, terutama kepada:

1. Yth. Bapak Dr. Ir. Eddy Soeryanto Soegoto selaku Pimpinan Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM).
2. Yth. Ibu Mira Kania S, MT Selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.
3. Yth. Ibu Kania Evita Dewi, S.Si, M.Si selaku Dosen Pebimbing Penulisan Skripsi ini.
4. Yth. Ibu Dian Dharmayanti, S.T selaku Pebimbing Akademis IF-4.
5. Dosen dan Staff Pengajar Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM).
6. Kedua Orang Tua yang telah memberi dukungan moril maupun materil sehingga penulisan Skripsi ini dapat terselesaikan.
7. Spesial Thank's to Wasi Widiastika yang telah memberikan dukungan serta motivasi dalam penyelesaian Skripsi ini

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa penulisan Skripsi ini masih jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan dan kelemahan dalam penyusunan. Akhir kata, Penulis mengharapkan kritik dan saran yang dapat membantu dalam penyusunan Skripsi ini.

Bandung, Juli 2011

Penulis