BAB III

ANALISI DAN PERANCANGAN

3. 1. Analisis Sistem

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

Langkah-langkah analisis sistem adalah sebagai berikut :

1. Analisis masalah.
2. Analisis sistem yang sedang berjalan.
3. Analisis kebutuhan non fungsional.
4. Analisis kebutuhan fungsional.

3. 1. 1 Analisis Masalah

Analisis masalah adalah analisis yang dilakukan mengenai prosedur-prosedur atau cara kerja dari setiap data yang dibutuhkan dan dihasilkan dari sistem penjualan yang ada pada toko AKININI RE-KREASI TI BANDUNG. Dari setiap proses analisis tersebut menghasilkan data dan informasi yang harus diolah sehingga dapat menghasilkan keluaran baru sesuai kebutuhan dari setiap fungsinya. Berdasarkan hasil penelitian yang sudah dilakukan, bahwa Toko AKININI RE-KREASI TI BANDUNG masih mempunyai masalah-masalah seperti :

1. Promosi hasil produksi AKININI RE-KREASI TI BANDUNG masih kurang efektif, karena promosinya masih menggunakan media kertas dalam bentuk brosur yang dibagikan kepada calon konsumen dan pelanggan (pembeli).
1. Proses pembelian, pemesanan, dan pembayaran suatu produk atau barang hasil produksi masih belum dilakukan secara online.
2. AKININI RE-KREASI TI BANDUNG mengalami kesulitan dalam mengelola data produk, pembuatan laporan pemesanan dan layanannya.

3. 1. 2 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan

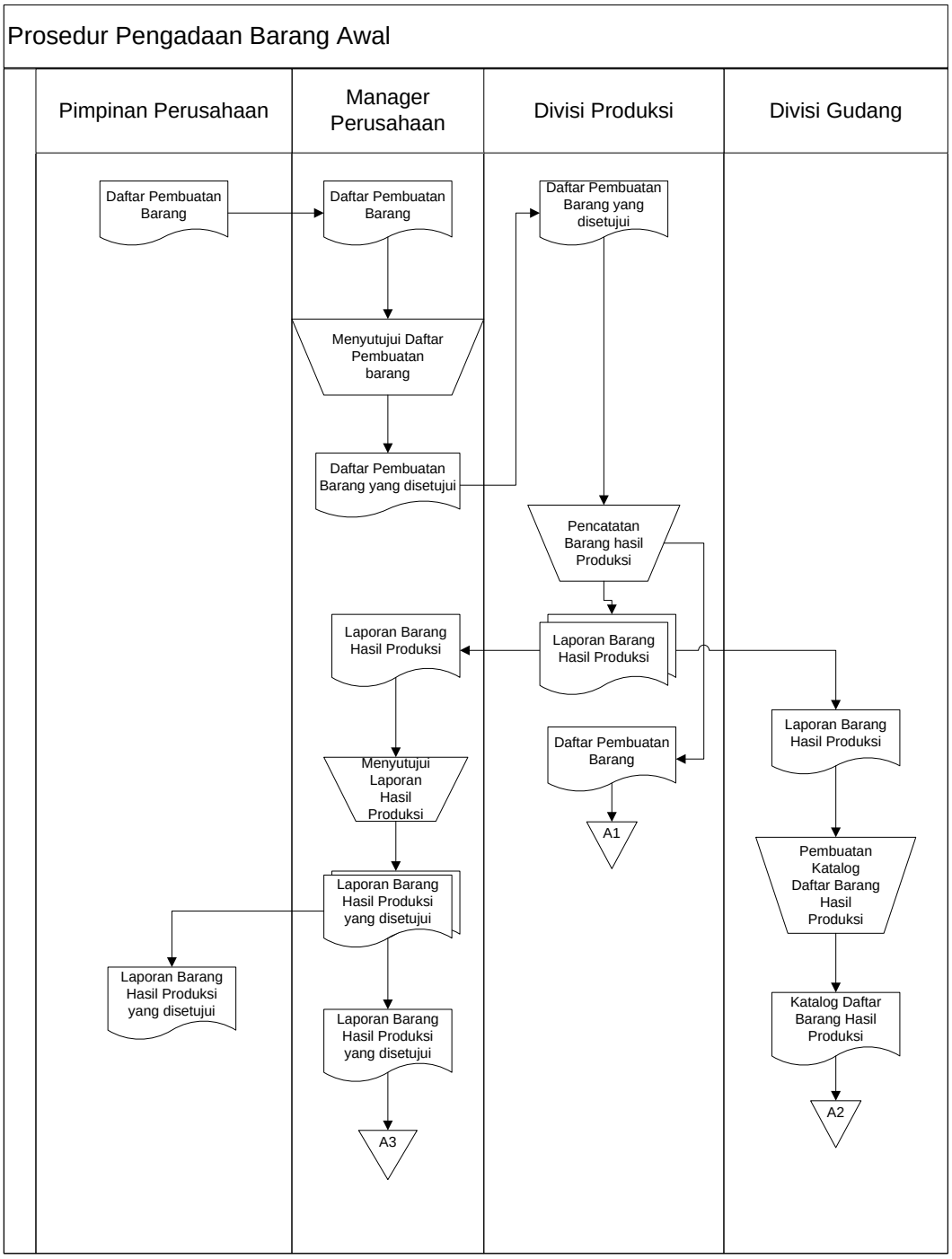
Berdasarkan hasil penelitian, terdapat beberapa prosedur yang sedang berjalan di AKININI RE-KREASI TI BANDUNG yaitu sebagai berikut :

3. 1. 2. 1. Prosedur Pengadaan Barang

Prosedur pengadaan barang merupakan proses penyediaan barang yang rutin dilakukan setiap seminggu sekali oleh bagian produksi ke bagian gudang. Prosedur pengadaan barang pada AKININI RE-KREASI TI BANDUNG saat ini terdiri dari beberapa urutan proses (Gambar III.1), sebagai berikut :

1. Pimpinan perusahaan memberikan daftar pembuatan barang kepada Manager perusahaan untuk meminta persetujuannya
2. Sesudah Manager perusahaan menyetujui, maka pembuatan barang akan diserahkan ke Divisi produksi

3. Divisi produksi akan mencatat hasil produksi, sehingga dapat memberikan laporan kepada Manager perusahaan dan Divisi gudang. Divisi produksi mengarsifkan daftar pembuatan barang (A1)
4. Manager perusahaan akan melakukan pengarsifan atas laporan barang hasil produksi rangkap dua yang sudah disetujui (A3), tetapi satu laporan barang hasil produksi yang sudah disetujui diserahkan kepada Pimpinan perusahaan.
5. Pimpinan perusahaan akan menerima laporan barang hasil produksi yang sudah disetujui oleh manager perusahaan
6. Divisi gudang akan membuat katalog barang hasil produksi yang dihasilkan dari laporan barang hasil produksi yang diserahkan Divisi produksi kemudian diarsifkan oleh Divisi gudang(A2).



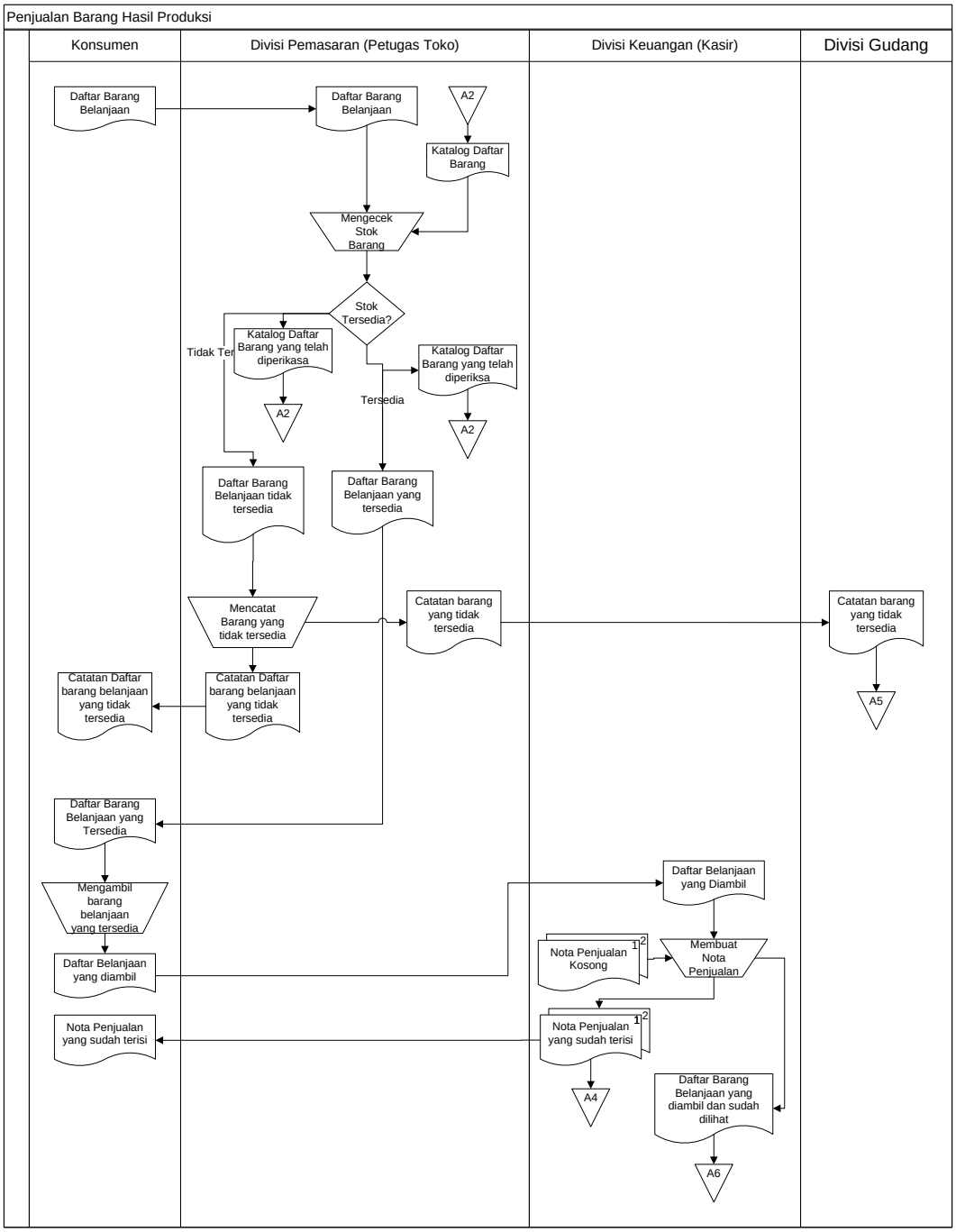
Keterangan :
A1 : Arsip Daftar Pembuatan Barang
A2 : Arsip Katalog Daftar Barang Hasil Produksi
A3 : Arsip Laporan Barang Hasil Produksi yang Disetujui

Gambar III.1 Prosedur Pengadaan barang

3. 1. 2. 2. Prosedur Penjualan Barang

Prosedur penjualan barang yang sedang berjalan di toko olahraga AKININI RE-KREASI TI BANDUNG sesuai dengan Gambar III.2 :

1. Konsumen membawa daftar barang belanjaan yang akan diberikan kepada pihak Petugas toko
2. Petugas toko akan mengecek persedian stok barang dengan melihat katalog daftar barang (A2)
3. Petugas akan memberikan catatan barang yang tidak tersedia kepada Divisi gudang yang harus dijadikan arsif (A5)dan catatan daftar barang belanjaan yang tidak tersedia kepada konsumen.
4. Petugas akan memberikan daftar barang belanjaan yang tersedia kepada konsumen, agar konsumen dapat melakukan transaksi pembelian dengan membawa daftar belanjaan yang diambil kepada pihak kasir
5. Kasir akan membuat nota rangkap dua dari setiap penjualan barang kepada konsumen dari daftar barang belanjaan yang diambil kemudian mengarsifkannya (A6)
6. Kasir akan memberikan satu nota penjualan yang sudah diisi kepada konsumen dan menyimpan nota penjualan yang satu lagi sebagai arsif/dokumen(A4) untuk laporan penjualan barang
7. Konsumen menerima nota penjualan yang sudah terisi
8. Konsumen membayar sesuai dengan total harga yang tertera dalam nota penjualan.



Keterangan :
A2 : Arsip Katalog Daftar Barang Hasil Produksi
A4 : Arsip Nota Penjualan
A5 : Arsip barang yang tidak tersedia
A6 : Arsip Daftar Barang Belanjaan yang diambil dan telah dilihat

Gambar III.2 Prosedur Penjualan Barang

.

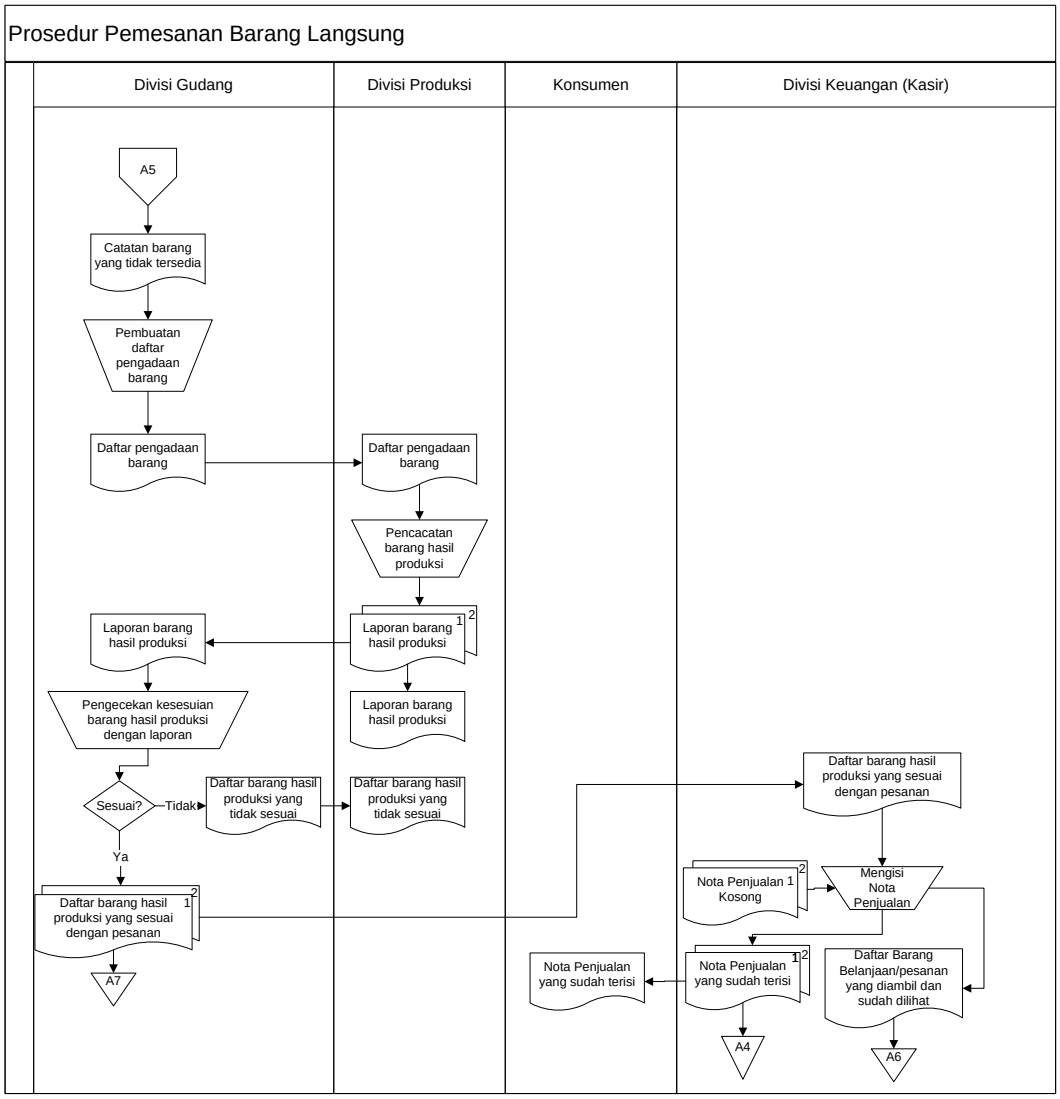
3. 1. 2. 3. Prosedural Pemesanan Barang Secara langsung

Prosedural pemesan barang secara langsung dapat terjadi apabila barang yang ingin dibeli ketika datang langsung ke AKININI RE-KREASI TI BANDUNG belum tersedia. Untuk lebih jelas prosedur yang berjalan dapat dilihat pada Gambar III.3

1. Divisi gudang melihat dari catatan barang yang tidak tersedia saat pembelian barang oleh konsumen, membuat daftar pengadaan barang yang nantinya diberikan kepada Divisi produksi
2. Divisi produksi menerima daftar pengadaan barang dan melakukan pencatatan ahasil produksi, sehingga dapat dibuat laporan barang hasil produksi yang akan diarsifkan dan diberikan kepada Divisi gudang
3. Divisi gudang menerima laporan dari Divisi produksi dan segera melakukan pengecekan kesesuaian barang hasil produksi dengan laporan
4. Divisi gudang akan memberikan daftar barang hasil produksi yang tidak sesuai kepada Divisi produksi untuk diperbaiki
5. Divisi produksi menerima daftar barang hasil produksi yang tidak sesuai dan segera memperbaikinya
6. Divisi gudang akan menyimpan sebagai arsif daftar barang hasil produksi yang sesuai dengan pesanan (A7) dan memberikan kepada Divisi keuangan untuk diproses lanjut.
7. Divisi keuangan (Kasir) menerima daftar barang dan selanjutnya membuat nota penjualan yang disesuaikan dengan daftar pesanan yang

diambil, kemudian mengarsifkan daftar pesanan yang diambil dan sudah dilihat(A6) .

8. Divisi keuangan akan mengisi nota penjualan yang kosong dengan melihat daftar barang hasil produksi yang sesuai dengan pesanan.
9. Divisi keuangan akan memberikan nota penjual yang sudah terisi kepada konsumen, kemudian mengarsifkan nota penjualan yang sudah terisi (A4) dan daftar barang hasil produksi yang sesuai dengan pesanan (A6)
10. Konsumen menerima nota penjualan yang sudah terisi beserta barang pesanannya
11. Konsumen harus membayar kepada Kasir sesuai nota penjualan sudah diterima



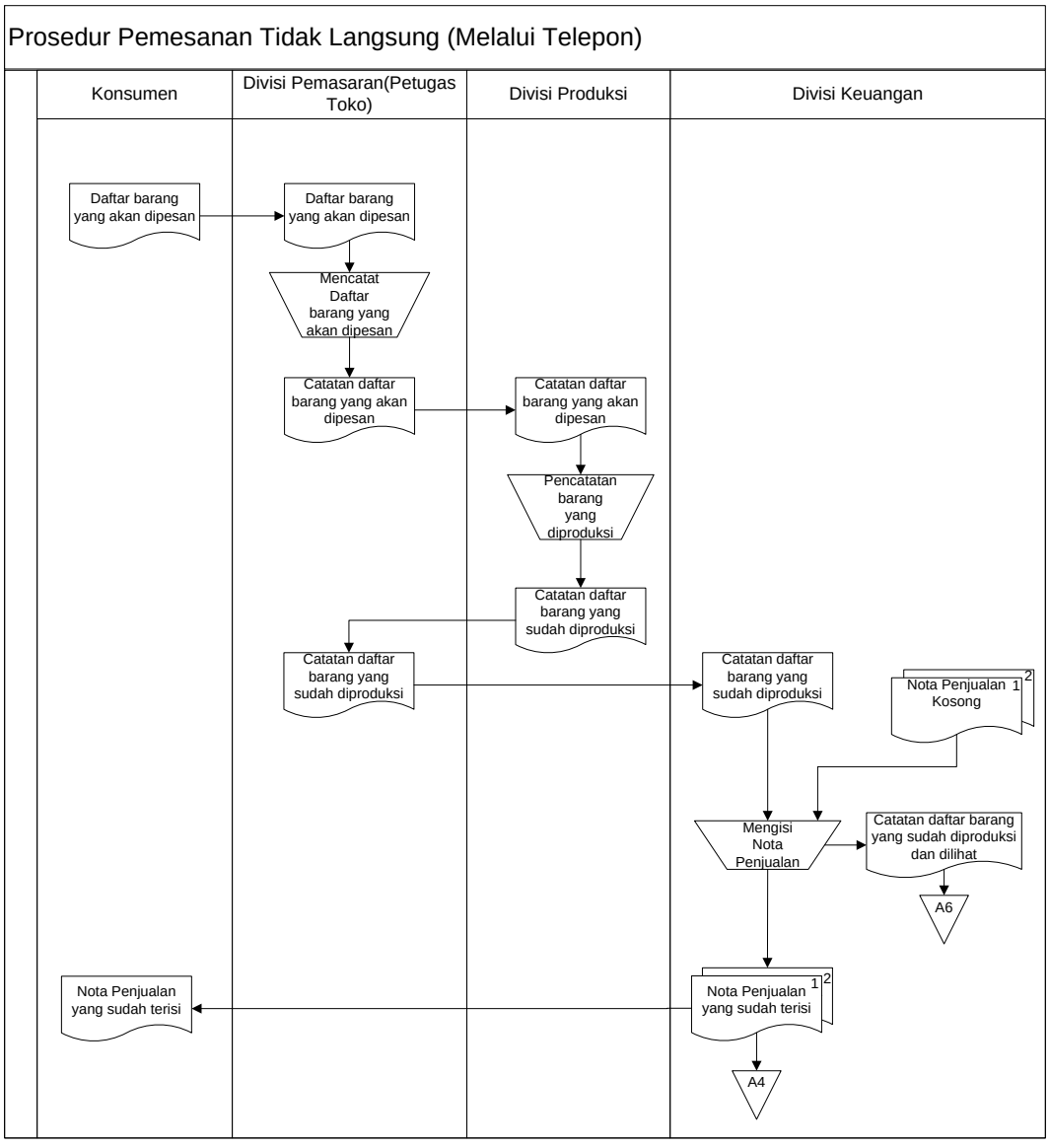
Keterangan :
A4 : Arsip Nota Penjualan
A5 : Arsip Barang yang tidak tersedia
A6 : Arsip Daftar Barang Belanjaan yang diambil dan telah dilihat
A7 : Arsip Daftar barang hasil produksi sesuai pemesanan konsumen

Gambar III.3 Prosedur Pemesanan Barang Secara Langsung

3. 1. 2. 4. Prosedural Pemesanan Melalui Telepon

Prosedur penjualan tidak langsung atau penjualan yang dilakukan melalui telepon ke AKININI RE-KREASI TI BANDUNG yang sedang berlangsung saat ini. Untuk lebih jelas prosedur yang berjalan dapat dilihat pada Gambar III.4 :

1. Konsumen menelepon ke AKININI RE-KREASI TI BANDUNG
2. Konsumen kemudian meminta barang-barang yang diinginkan kepada divisi pemasaran
3. Divisi pemasaran mencatat daftar barang yang akan dipesan
4. Divisi pemasaran memberikan catatan daftar barang yang dipesan kepada Divisi produksi.
5. Divisi produksi akan segera memproduksi barang sesuai dengan catatan yang diberikan oleh Divisi pemasaran dan memberikan catatan hasil produksi kepada Divisi pemasaran.
6. Divisi pemasaran akan memproses kembali dengan menyerahkan catatan barang yang sudah diproduksi sebagai pesanan konsumen kepada Divisi keuangan untuk dihitung pembayaran pemesanannya.
7. Divisi keuangan akan mengisi nota penjualan yang kosong sesuai dengan apa yang dilihat pada catatan daftar barang yang sudah diproduksi
8. Divisi keuangan akan memberikan nota penjual yang sudah terisi kepada konsumen, kemudian mengarsifkan nota penjualan yang sudah terisi (A4) dan daftar barang hasil produksi yang sesuai dengan pesanan (A6)
9. Divisi keuangan akan memberikan nota penjualan yang sudah terisi dan barang pesanan yang sudah diproduksi kepada konsumen.
10. Konsumen akan membayar sejumlah uang, baik melalui ATM atau datang langsung ke AKININI RE-KREASI TI BANDUNG sesuai dengan nota penjualan yang diterima.



Keterangan :
A4 : Arsip Nota Penjualan
A6 : Arsip Daftar Barang Belanjaan yang diambil dan telah dilihat

Gambar III.4 Prosedur Pemesanan Melalui Telepon

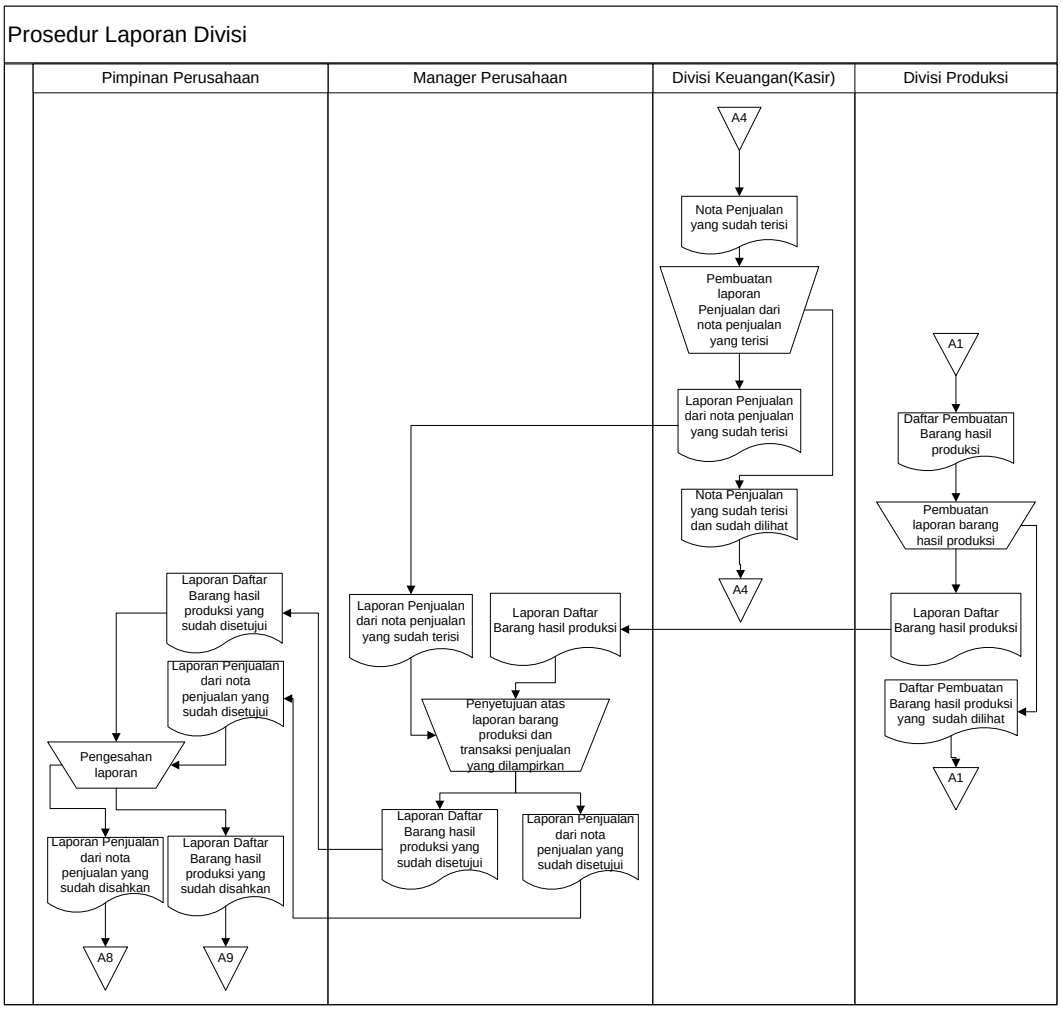
3. 1. 2. 5. Prosedur Pembuatan Laporan Penjualan Barang

Prosedur pelaporan ini meliputi barang apa saja yang sudah dibeli, sehingga dari data pembelian barang dapat dijadikan evaluasi untuk mengetahui jenis barang apa yang paling disenangi oleh pelanggan. Prosedur pelaporan pada

AKININI RE-KREASI TI BANDUNG ini terdiri dari beberapa urutan proses (Gambar III.5), sebagai berikut :

1. Divisi keuangan (Kasir) membuat laporan penjualan dari nota penjualan yang terisi (A4) serta mengarsifkan kembali nota penjualan yang sudah diisi dan dilihat (A4)
2. Divisi keuangan menyerahkan laporan penjualan dari nota penjualan yang sudah terisi kepada manager perusahaan untuk disetujui sebelum diserahkan kepada Pimpinan perusahaan
3. Divisi produksi membuat laporan daftar barang hasil produksi dari daftar pembuatan barang hasil produksi (A1) serta mengarsifkan kembali daftar pembuatan barang hasil produksi yang sudah dilihat (A1)
4. Divisi produksi menyerahkan laporan daftar barang hasil produksi dari daftar pembuatan barang hasil produksi kepada Manager perusahaan untuk disetujui sebelum diserahkan kepada Pimpinan perusahaan
5. Manager perusahaan akan memberikan persetujuannya atas laporan penjualan dari nota penjualan yang sudah dibuat Divisi keuangan dan laporan daftar barang hasil produksi yang sudah dibuat Divisi produksi.
6. Manager perusahaan akan menyerahkan kedua laporan yang sudah disetujui kepada Pimpinan perusahaan untuk disahkan.
7. Pimpinan perusahaan akan akan melakukan pengesahan atas laporan dari Divisi keuangan dan Divisi produksi yang sudah disetujui oleh Manager perusahaan

8. Pimpinan perusahaan akan mengarsifkan laporan dari Divisi keuangan (A8) dan Divisi produksi (A9) yang sudah disahkan serta mendapatkan persetujuan dari Manager perusahaan



Keterangan :
A1 : Arsip Daftar Pembuatan Barang
A4 : Arsip Nota Penjualan
A8 : Arsip Laporan Penjualan dari nota penjualan yang telah disahkan
A9 : Arsip Daftar Barang hasil produksi yang telah disahkan

Gambar III.5 Prosedur Pembuatan Laporan Penjualan Barang

3. 1. 3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional merupakan analisis yang dibutuhkan untuk menentukan spesifikasi kebutuhan sistem. Analisis kebutuhan non fungsional juga menentukan spesifikasi inputan yang diperlukan sistem, output yang akan

dihasilkan sistem dan proses yang dibutuhkan untuk mengolah inputan dan akhirnya didapatlah suatu output yang dikendaki. Kebutuhan non-fungsional terbagi menjadi beberapa analisis yaitu analisis perangkat keras, perangkat lunak dan analisis pengguna.

3. 1. 3. 1. Analisis Perangkat Keras

Untuk menjalankan suatu aplikasi maka diperlukan perangkat keras yang dapat mendukung proses kerja dari sistem itu sendiri. Spesifikasi perangkat keras yang digunakan oleh toko AKININI RE-KREASI TI BANDUNG dalam melakukan pengolahan data penjualan barang tertera dalam Tabel III.1.

Tabel III.1 Spesifikasi Perangkat Keras AKININI RE-KREASI TI BANDUNG

No	Perangkat Keras	Spesifikasi
1	Processor	Intel Pentium 4 3.00 GHz
2	Monitor	Montor LCD 15 inch
3	VGA	VGA On-Board 224 MB
4	Memori	512 MB
5	Keyboard	Dell
6	Mouse	Dell
7	Printer	Printer hitam-putih

Untuk menjalankan *website e-commerce* di toko AKININI RE-KREASI TI BANDUNGdibutuhkan perangkat keras pendukung sehingga *website* yang dibangun dapat berjalan dengan baik. Spesifikasi minimun perangkat keras untuk menjalankan *website* tersebut tertera pada Tabel III.2.

Tabel III.2 Spesifikasi Perangkat Keras Minimal

No	Perangkat Keras	Spesifikasi
1	Processor	Intel Pentium 1.6 GHz
2	Monitor	Montor 15 inch
3	VGA	VGA On-Board 64 MB
4	Memori	128 MB
5	ODD	DVD-ROM
6	Keyboard	Standar
7	Mouse	Standar
8	Printer	Printer hitam-putih

Berdasarkan perbandingan perangkat keras yang ada di toko AKININI RE-KREASI TI BANDUNG dengan perangkat keras minimun yang dibutuhkan untuk menjalankan *website e-commerce* maka dapat disimpulkan bahwa perangkat keras yang dimiliki oleh toko AKININI RE-KREASI TI BANDUNG saat ini masih mampu digunakan untuk menjalankan *website e-commerce* sehingga tidak perlu ada penambahan perangkat keras baru.

3. 1. 3. 2. Analisis Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan oleh toko AKININI RE-KREASI TI BANDUNG untuk membantu pengolahan data penjualannya adalah :

1. Microsoft Windows XP sebagai sistem operasinya.
2. Microsoft Office Excel 2007.
3. Web browser : Internet explorer, Opera, Google Chrome dan Mozzila Firefox.

Untuk menjalankan *website e-commerce* ini dibutuhkan perangkat lunak pendukung sehingga *website* yang dibangun dapat berjalan dengan baik. Adapun perangkat lunak yang dibutuhkan untuk menjalankan *website* yang dibangun diantaranya dijelaskan pada Tabel III.3.

Tabel III.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Sistem Operasi	Windows XP
2	Bahasa Pemrograman	PHP versi 5.3.1
3	*DBMS*	MySQL versi 5.1.41
4	Server web	Apache versi 2.2.14
5	*Security*	OpenSSL/0.9.8l (IP Dedicated)
6	Web browser	Mozzila Firefox, Google Chrome, Internet Explorer dan Opera

Berdasarkan perbandingan perangkat lunak yang ada di toko olahraga AKININI RE-KREASI TI BANDUNG dengan perangkat lunak yang dibutuhkan untuk menjalankan *website* maka dapat disimpulkan bahwa perangkat lunak yang dimiliki oleh toko AKININI RE-KREASI TI BANDUNG saat ini masih mampu digunakan untuk menjalankan *website e-commerce* sehingga tidak perlu ada penambahan perangkat lunak baru.

3. 1. 3. 3. Analisis Pengguna

Suatu aplikasi akan berjalan optimal apabila ditunjang oleh perangkat pikir yang memiliki kemampuan dalam menjalankan aplikasi yang bersangkutan. Pengguna aplikasi, yaitu pemilik dan pegawai AKININI RE-KREASI TI BANDUNG dijelaskan pada Tabel III.4.

Tabel III.4 Pengguna aplikasi *e-commerce* yang akan dibangun.

No	Perangkat Pikir	Pengguna	Pendidikan	Kemampuan	Tanggung Jawab
1	Admin	Pimpinan Perusahaan	S1	Mengerti komputer dan internet	Menentukan Operator dan pelanggan
2	Operator	Bagian Gudang	SMA	Mengerti komputer dan internet	Mengelola Barang dan Pemesanan
3	Pelanggan	Konsumen	Umum	Mengerti internet dan berbisnis online	Melakukan Pembelian
4	Pengunjung	Konsumen	Umum	Mengenal internet	Melihat Barang

Website e-commerce ini akan digunakan oleh empat jenis pengguna, yaitu administrator, operator, konsumen dan pengunjung. Karakteristik pengguna aplikasi *e-commerce* di AKININI RE-KREASI TI BANDUNG dapat dilihat pada Tabel III.5.

Tabel III.5 Karakteristik pengguna aplikasi e-commerce di AKININI RE-KREASI TI BANDUNG.

Pengguna	**Administrator**	**Operator**	**Pelanggan**	**Pengunjung**
Tanggung Jawab	Menentukan operator dan pelanggan	Mengawasi dan mengelola penjualan barang yang berlangsung	Melakukan transaksi pembelian	Hanya dapat melihat produk tetapi tidak dapat melakukan transaksi pembelian
Hak Akses	Memanipulasi data (*update*, tambah, hapus)	Memanipulasi data (*update*, tambah, hapus)	Melakukan transaksi pembelian	Hanya dapat melihat produk tetapi tidak dapat melakukan transaksi pembelian
Tingkat Pendidikan	S1	Lulus SMA	Lulus SMA	Biasanya yang mengakses

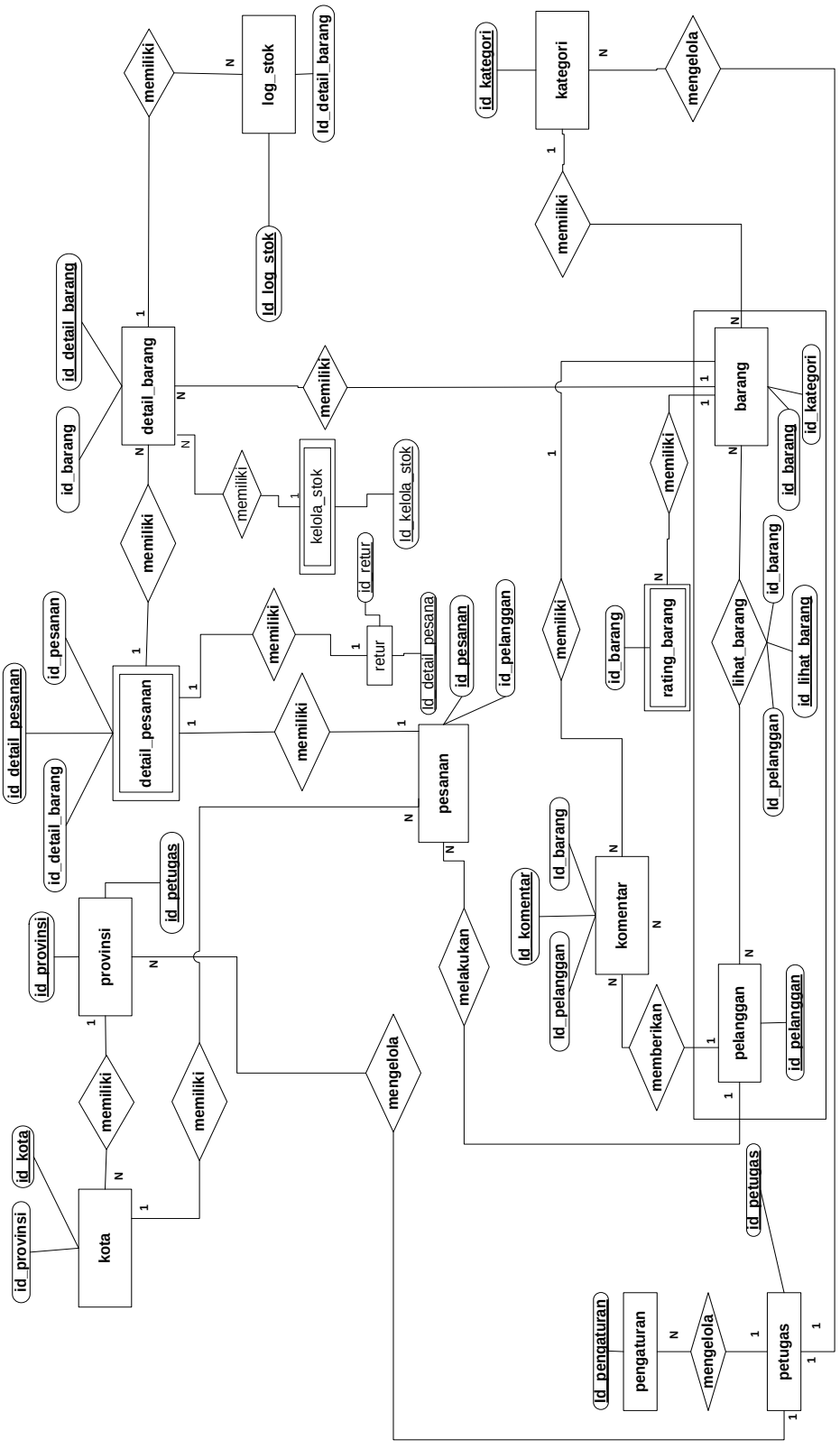
				internet minimal SMP
Tingkat Keterampilan	Mengerti kinerja komputer dan internet	Mengerti kinerja komputer dan internet	Mengenal internet dan mengeti berbisnis online	Mengenal internet
Pengalaman	Pelatihan Komputer	Pelatihan Komputer	-	-
Jenis Pelatihan	Pelatihan Komputer	Pelatihan Komputer	-	-

Melihat perbandingan pengguna sistem yang ada dengan pengguna sistem yang dibutuhkan untuk menjalankan aplikasi yang dibangun maka dapat disimpulkan bahwa diperlukan adanya pelatihan dalam penggunaan sistem terhadap *user*. Pelatihan perangkat pikir yang ada bertujuan agar pengguna sistem dapat sebaik mungkin menggunakan aplikasi yang dibangun.

3. 1. 4 Analisis Data

Dalam memodelkan data dan hubungan-hubungan data yang ada di dalam Sistem *E-commerce* digunakan alat bantu yaitu *Entity Relationship Diagram* (ERD). *Entity Relationship Diagram* (ERD) digunakan dalam membangun basis data untuk menggambarkan relasi atau hubungan dari dua *file* atau dua tabel. *ERD* terdiri dari 2 komponen utama yaitu entitas dan relasi. Kedua komponen tersebut dideskripsikan lebih jauh melalui atribut–atribut atau properti.

Hubungan antar entitas yang terjadi dalam sistem *E-Commerce* yang akan dirancang dapat dilihat pada Gambar III.6 :



Gambar III.6 Entity Relationship Diagram (ERD)

Tabel III.6 Keterangan Atribut ERD

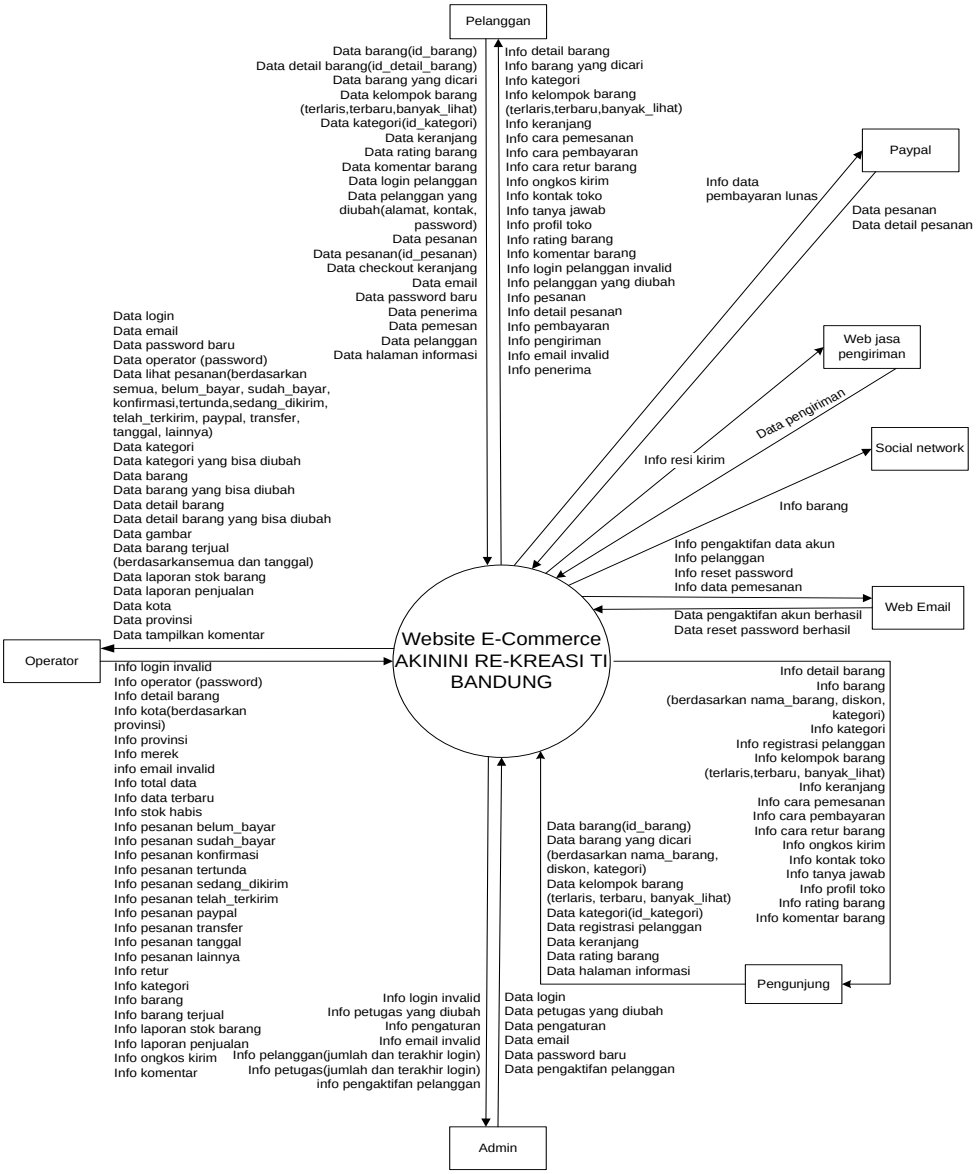
No	Nama Entitas/Relasi	Atribut
1	barang	id_barang, id_kategori, nama_barang, deskripsi, url_gambar, ditampilkan
2	detail_barang	id_detail_barang, id_barang, ukuran, harga ,diskon, berat, stok, url_gambar_1, url_gambar_2, url_gambar_3, ditampilkan
3	detail_pesanan	id_detail_pesanan,id_pesanan, id_detail_barang, harga, diskon,ukuran, berat, jumlah
4	kategori	id_kategori, id_induk, nama_kategori, deskripsi, url_gambar, ditampilkan, id_petugas
5	kelola_stok	id_detail_barang, stok_datang, awal_stok_datang, akhir_stok_datang
6	pelanggan	id_pelanggan,tgl_daftar, email_pelanggan, password_pelanggan, nama_pelanggan,alamat, kota, provinsi, kode_pos, telepon,telepon_genggam, fax, diaktifkan
7	kota	id_kota, id_provinsi, nama_kota, ongkos_kirim, ditampilkan
8	provinsi	id_provinsi, nama_provinsi, ditampilkan, id_petugas
9	komentar	id_komentar, id_ pelanggan, id_barang, tanggal, isi, ditampilkan, jenis
10	rating_barang	id_barang, total_nilai, total_penilai
11	lihat_barang	id_lihat_barang, id_barang, id_pelanggan, waktu, deskripsi
12	pesanan	id_pesanan, id_ pelanggan, tanggal_pesanan, tanggal_kadaluwarsa, nama_penerima, alamat, kota, provinsi, kodepos, telepon, telepon_genggam, subtotal_bayar, ongkos, total_bayar , jenis_pembayaran, kode_pembayaran, tanggal_pembayaran, kode_pengiriman, tanggal_pengiriman, tanggal_diterima, komentar, no_resi,no_resi2, tgl_retur, status
13	petugas	id_petugas, tanggal_daftar, email_petugas, password_petugas, nama_petugas, level, diaktifkan
14	pengaturan	id_pengaturan, nama_pengaturan, isi, id_petugas
15	log_stok	id_log_stok, id_detail_barang, stok_awal, stok_akhir, perubahan_stok, tanggal, catatan
16	retur	id_retur, id_detail_pesanan, jumlah_retur, alasan

3. 1. 5 Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional adalah analisis terhadap kebutuhan secara fungsional baik dalam aliran data ataupun informasi. Analisis kebutuhan fungsional digambarkan dalam analisis terstruktur yang akan digambarkan pada subbab berikutnya.

3. 1. 5. 1. Diagram Konteks

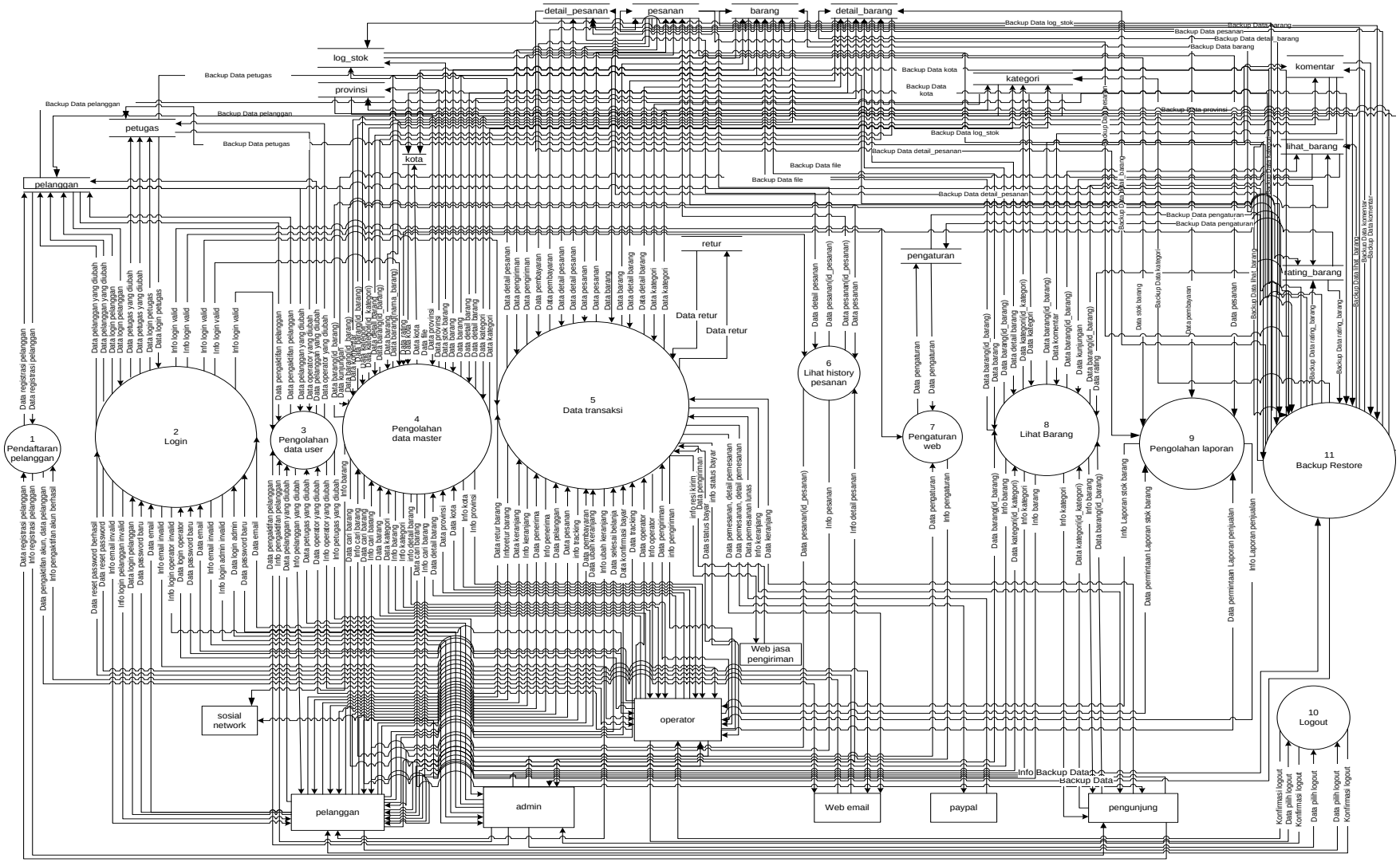
Diagram konteks adalah arus data yang berfungsi untuk menggambarkan keterkaitan aliran-aliran data antara sistem dengan bagian-bagian luar. Adapun diagram konteks untuk sistem yang akan dibangun dapat dilihat pada Gambar III.7.



Gambar III.7 Diagram Konteks

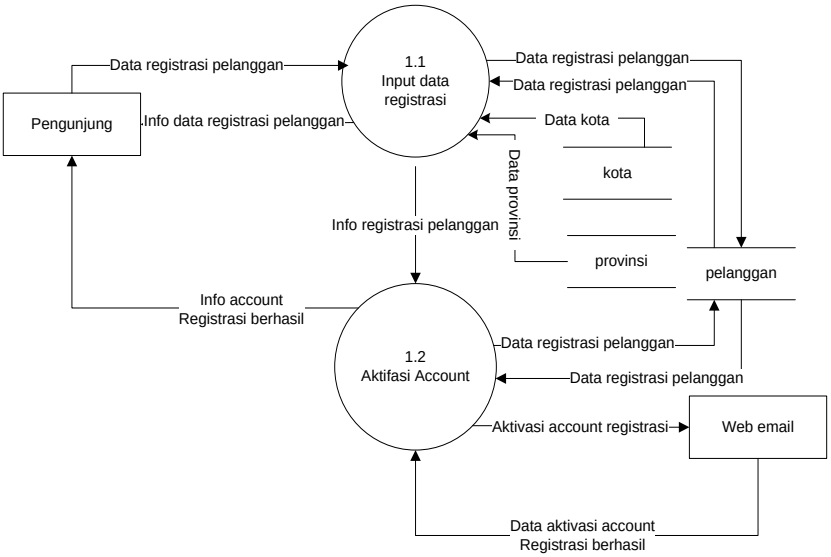
3. 1. 5. 2. Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. Data flow diagram dapat dilihat pada Gambar III.8.



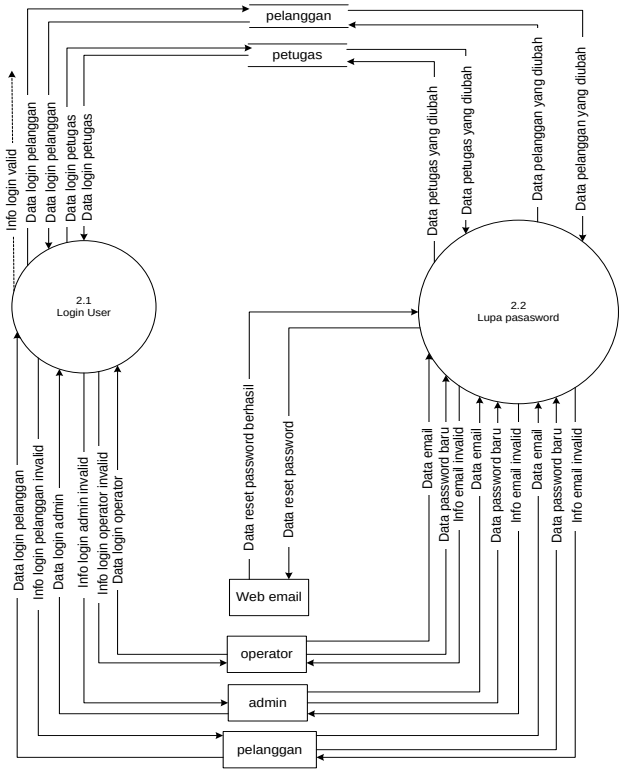
Gambar III.8 Data Flow Diagram Level 1

3. 1. 5. 3. DFD Level 2 Proses 1 Pendaftaran Pelanggan



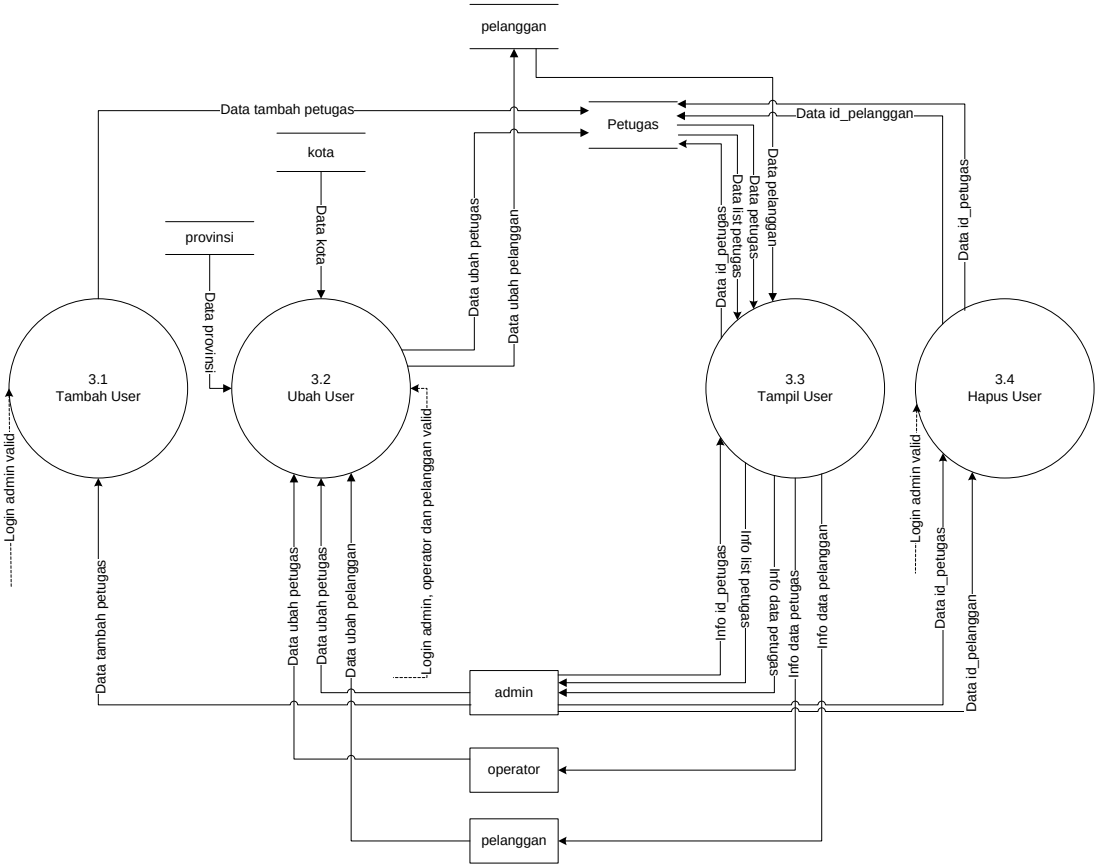
Gambar III.9. DFD Level 2 Proses 1 Pendaftaran Pelanggan

3. 1. 5. 4. DFD Level 2 Proses 2 Login



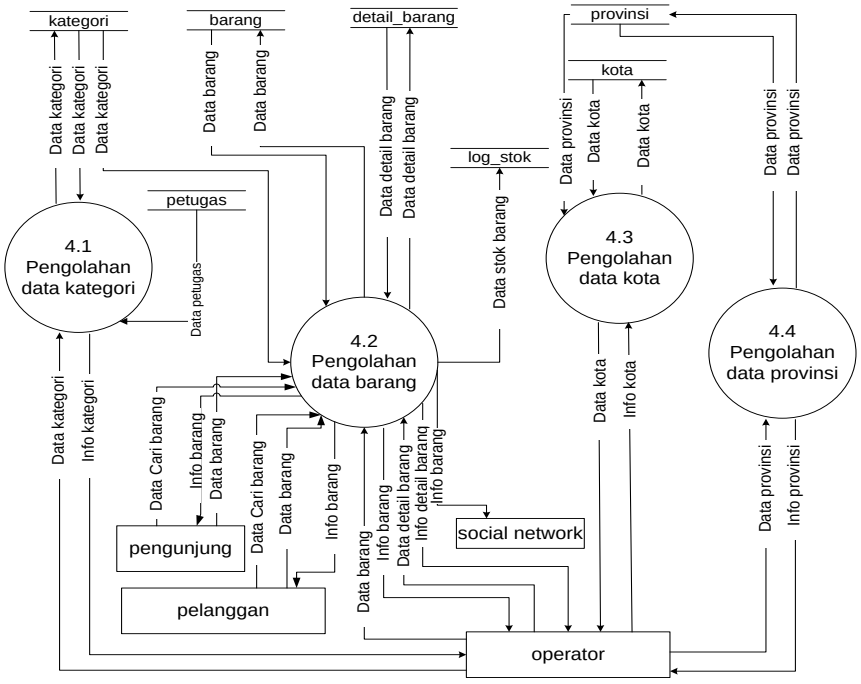
Gambar III.10. DFD Level 2 Proses 2 Login

3. 1. 5. 5. DFD Level 2 Proses 3 Pengolahan Data User



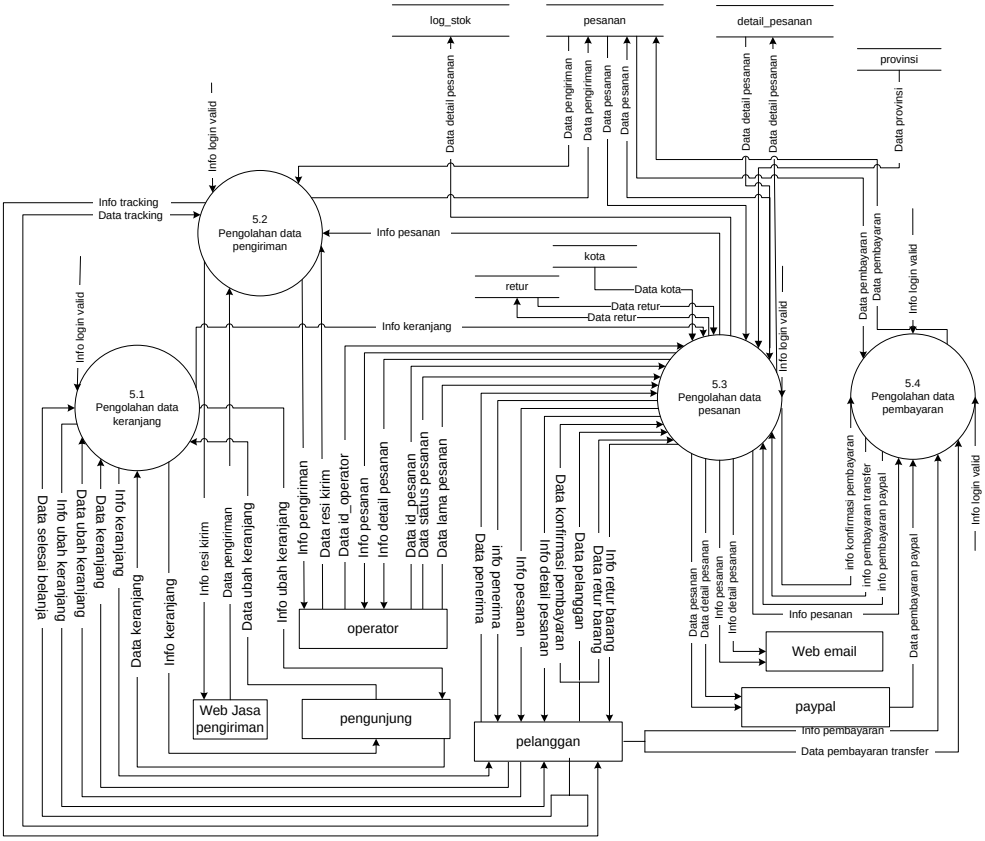
Gambar III.11. DFD Level 2 Proses 3 Pengolahan Data User

3. 1. 5. 6. DFD Level 2 Proses 4 Pengolahan Data Master



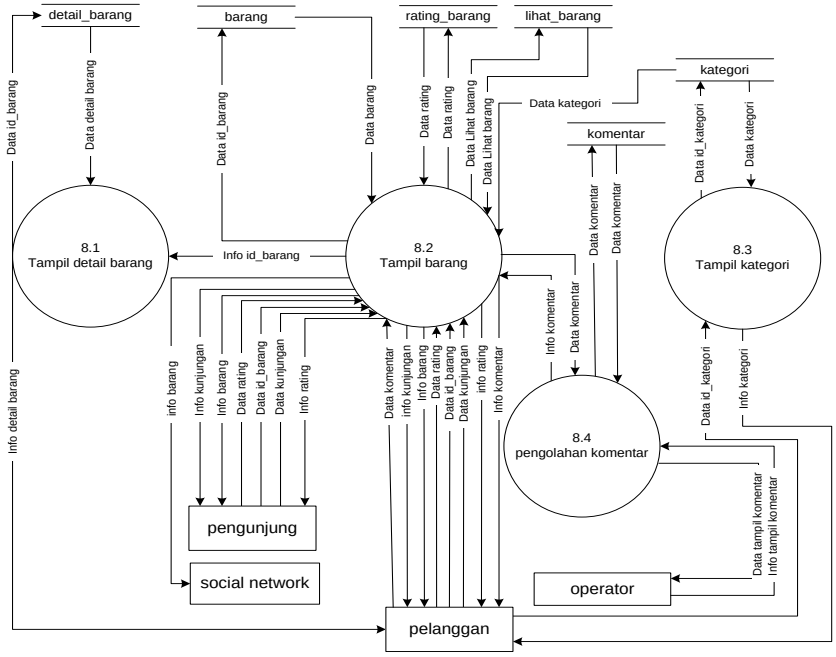
Gambar III.12. DFD Level 2 Proses 4 Pengolahan Data Master

3. 1. 5. 7. DFD Level 2 Proses 5 Pengolahan Data Transaksi



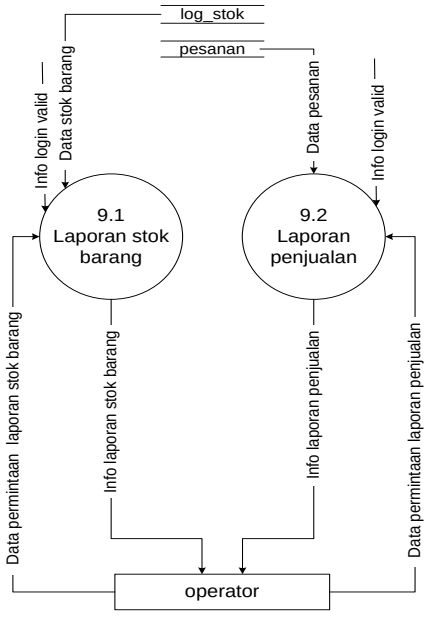
Gambar III.13. DFD Level 2 Proses 5 Pengolahan Data Transaksi

3. 1. 5. 8. DFD Level 2 Proses 8 Lihat Barang



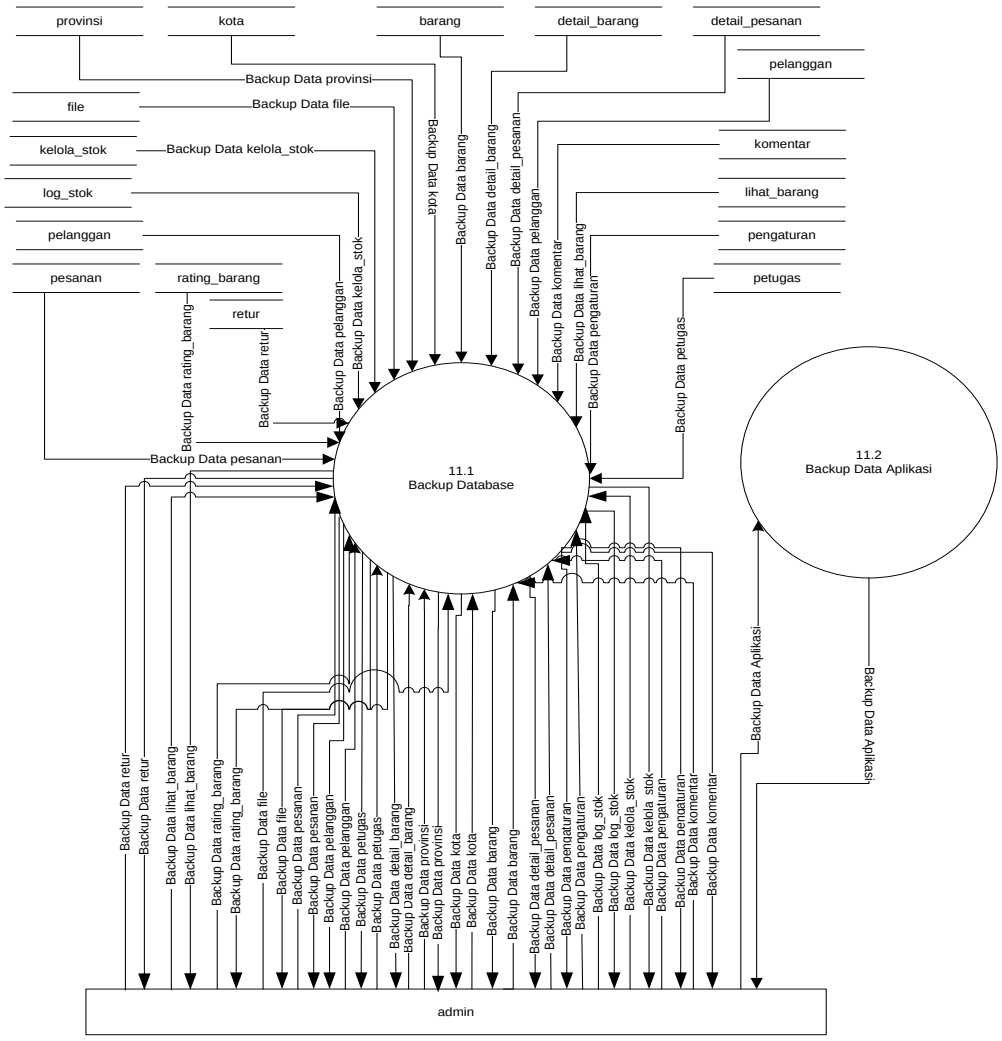
Gambar III.14. DFD Level 2 Proses 8 Lihat barang

3. 1. 5. 9. DFD Level 2 Proses 9 Pengolahan Laporan



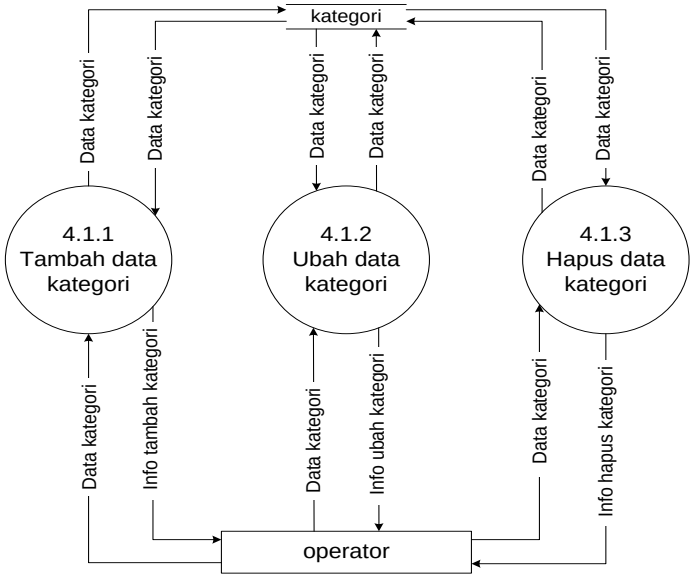
Gambar III.15. DFD Level 2 Proses 9 Pengolahan Laporan

3. 1. 5. 10. DFD Level 2 Proses 11 Backup Restore



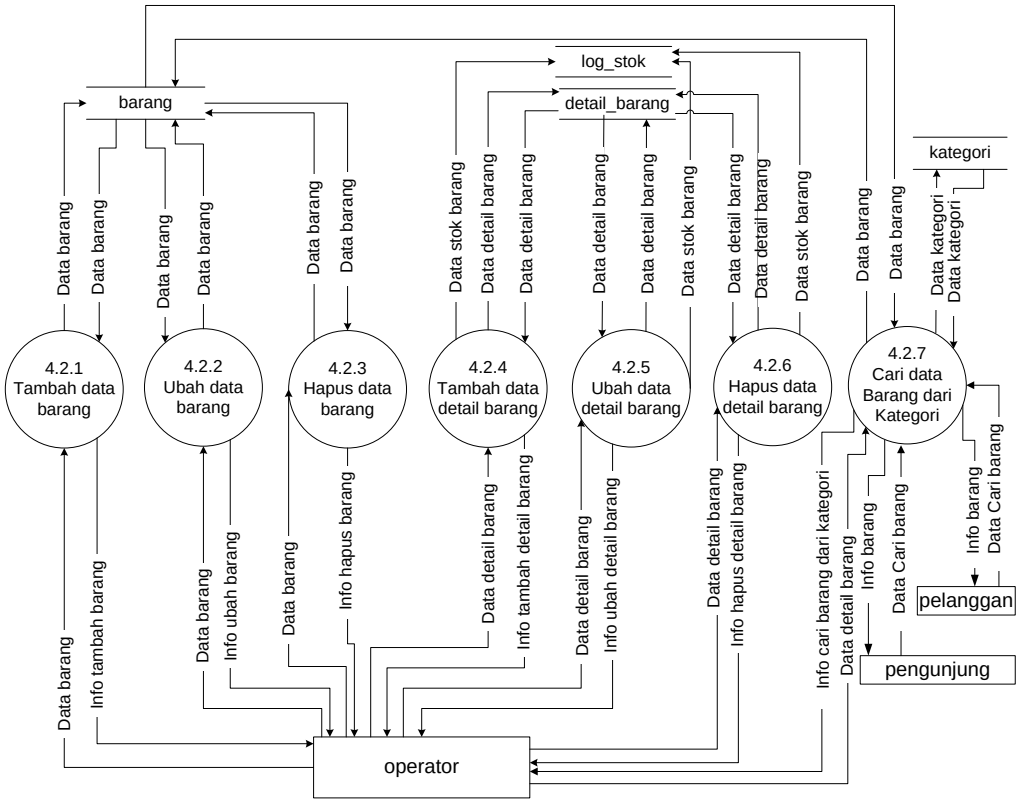
Gambar III.16 DFD Level 2 Proses 11 Backup Restore

3. 1. 5. 11. DFD Level 3 Proses 4.1 Pengolahan Kategori



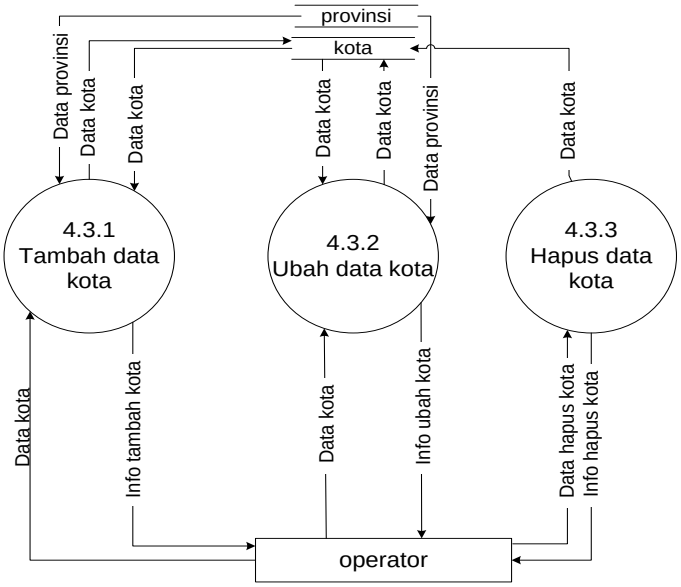
Gambar III.17. DFD Level 3 Proses 4.1 Pengolahan Kategori

3. 1. 5. 12. DFD Level 3 Proses 4.2 Pengolahan Data Barang



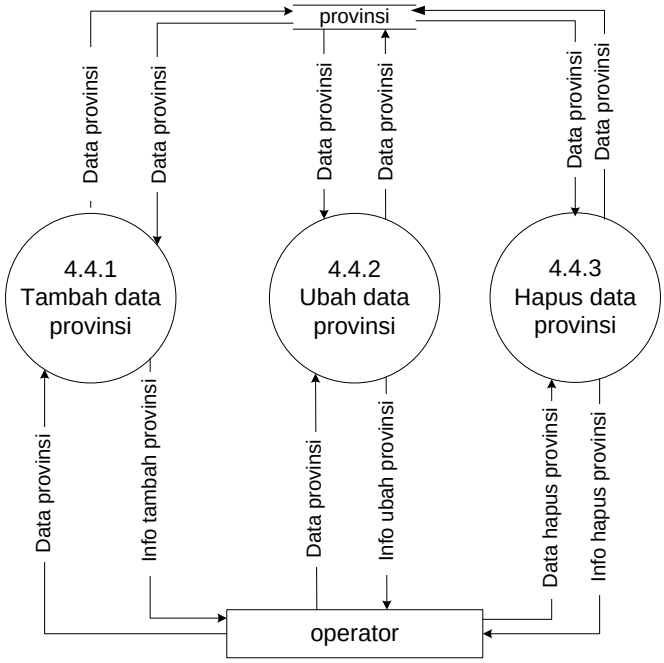
Gambar III.18. DFD Level 3 Proses 4.2 Pengolahan Data Barang

3. 1. 5. 13. DFD Level 3 Proses 4.3 Pengolahan Data Kota



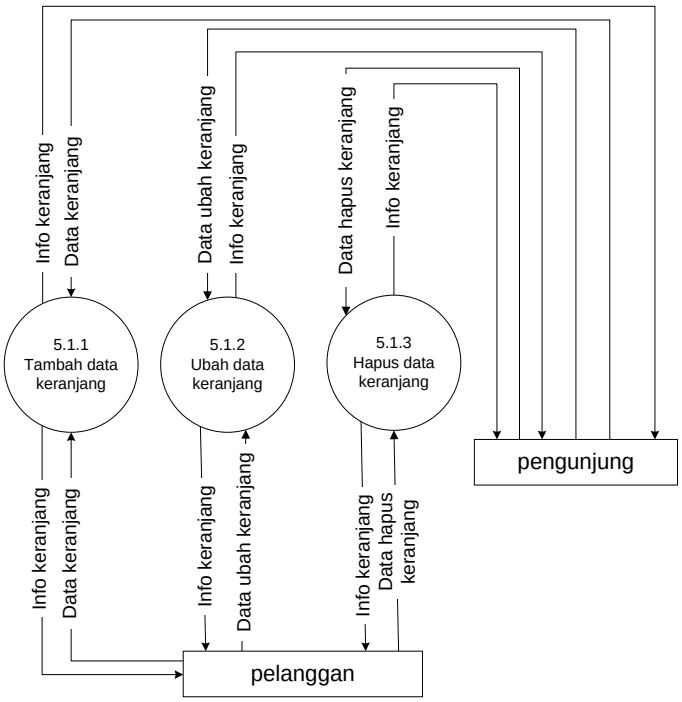
Gambar III.19. DFD Level 3 Proses 4.3 Pengolahan Data Kota

3. 1. 5. 14. DFD Level 3 Proses 4.4 Pengolahan Data Provinsi



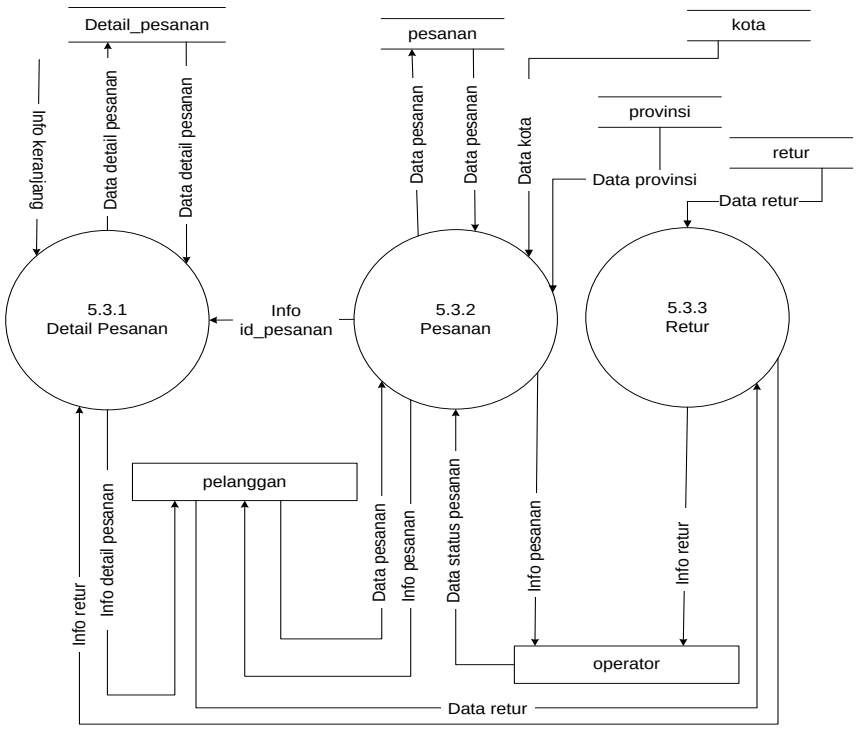
Gambar III.20. DFD Level 3 Proses 4.4 Pengolahan Data Provinsi

3. 1. 5. 15. DFD Level 3 Proses 5.1 Pengolahan Data Keranjang



Gambar III.21. DFD Level 3 Proses 5.1 Pengolahan Data Keranjang

3. 1. 5. 16. DFD Level 3 Proses 5.3 Pengolahan Data Pesanan



Gambar III.22. DFD Level 3 Proses 5.3 Pengolahan Data Pesanan

3. 1. 6 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada *Data Flow Diagram* (DFD). Spesifikasi proses pada diagram alir data sistem *e-commerce* pada AKININI RE-KREASI TI BANDUNG dapat dilihat pada Tabel III.7:

Tabel III.7 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1	No.Proses	1.1
	Nama Proses	Input data registrasi
	Source	Pengunjung
	Input	Data daftar pelanggan, Data registrasi pelanggan, Data kota,

		dan Data provinsi
	Output	Info data daftar pelanggan, Info registrasi pelanggan, dan Data registrasi pelanggan
	Destination	Pengunjung dan Pelanggan
	Logika Proses	1. Pengunjung masuk ke halaman registrasi. 2. Sistem akan menampilkan form registrasi untuk pengunjung dengan nama kota dan provinsi yang sudah disediakan. 3. Pengunjung mengisi form registrasi dengan data daftar pelanggan. 4. Sistem akan memberikan info data daftar pelanggan sesuai data yang diinputkan kepada sistem 5. Sistem akan memberikan data registrasi kepada pelanggan 6. Database pelanggan akan disimpan ke dalam sistem sebagai data registrasi pelanggan 7. Apabila Data yang dimasukkan tidak valid, maka pendaftaran diulang.
2	No.Proses	1.2
	Nama Proses	Aktivasi Account
	Source	pengunjung dan pelanggan
	Input	Data daftar pelanggan, Data aktivasi account registrasi berhasil, dan Info registrasi pelanggan
	Output	Info account registrasi berhasil, Data daftar pelanggan, dan Aktivasi account registrasi
	Destination	Pengunjung dan Web email

	Logika Proses	1. Pengunjung yang telah melakukan pendaftaran pelanggan akan ada masukan ke sistem mengenai info registrasi pelanggan 2. Sistem akan menyimpan data daftar pelanggan kedalam database 3. Sistem akan mengaktifkan account registrasi yang dilakukan pelanggan ke Web Email 4. Web email akan memberikan data aktivasi account registrasi berhasil kepada sistem 5. Sistem akan memberikan info aktivasi account registrasi berhasil kepada pengunjung
3	No.Proses	2.1
	Nama Proses	Login user
	Source	operator, admin dan pelanggan
	Input	Data login pelanggan, Data login admin, Data login operator, Data login petugas, dan Data login pelanggan
	Output	Info login valid, Data login petugas, Data login pelanggan
	Destination	operator, admin dan pelanggan
	Logika Proses	1. Operator, admin dan pelanggan akan memasukkan data login ke dalam sebuah sistem login usesr 2. Sistem akan mengecek data login kepada database apakah valid atau tidak, data yang dimasukkan dengan yang sudah tersimpan di database 3. Sistem pada database akan memberikan masukkan kepada sistem mengenai data login yang dimasukkan 4. Sistem memberikan info login valid jika data yang dimasukkan sesuai yang tersimpan di database

3	No.Proses	2.2
	Nama Proses	Lupa password
	Source	operator, admin, pelanggan, dan web email
	Input	Data reset password berhasil, Data email, Data password baru, Data petugas yang diubah, Data pelanggan yang diubah
	Output	Data reset password, Info email invalid
	Destination	operator, admin, pelanggan, dan web email
	Logika Proses	1. Operator, admin dan pelanggan akan melakukan masukkan data password baru jika ada info email invalid dari sistem atas lupa password 2. Operator, admin dan pelanggan harus memasukkan data email ke dalam sistem, agar dapat memasukkan data password baru 3. Sistem akan menyimpan data petugas dan pelanggan yang diubah ke dalam database 4. Sistem akan memasukkan data password baru sebagai data reset password ke web email 5. Web email akan merespon dengan memberikan data reset password yang telah berhasil ke sistem lupa password
4	No.Proses	3.1
	Nama Proses	Tambah user
	Source	admin dan petugas
	Input	Data tambah petugas
	Output	Data tambah petugas
	Destination	admin dan petugas

	Logika Proses	1. Admin harus melakukan login admin yang valid 2. Admin dapat melakukan data tambah petugas ke dalam sistem 3. Sistem akan menyimpan data tambah petugas ke dalam database
5	No.Proses	3.2
	Nama Proses	Ubah user
	Source	pelanggan, operator, admin, kota, provinsi
	Input	Data ubah petugas, Data ubah pelanggan, Data provinsi, dan Data kota
	Output	Data ubah petugas dan Data ubah pelanggan
	Destination	pelanggan, operator, admin, dan petugas
	Logika Proses	1. Pelanggan, operator dan admin melakukan login terlebih dahulu sebelum masuk ke proses ubah user 2. Pelanggan memasukkan data ubah pelanggan ke dalam sistem 3. Operator dan admin memasukkan data ubah petugas ke dalam sistem 4. Sistem akan menyimpan data ubah pelanggan (pelanggan) dan data ubah petugas ke dalam database (petugas) 5. Database kota dan provinsi sebagai penyimpanan data menyisipkan ke dalam ubah user
6	No.Proses	3.3
	Nama Proses	Tampil user
	Source	pelanggan, operator, admin, dan petugas
	Input	Info id_petugas, Data id_petugas, Data petugas, Data

		pelanggan, Data list petugas
	Output	Info id_petugas, Info data petugas, Info data pelanggan, dan Data id_petugas
	Destination	pelanggan, operator, admin, dan petugas
	Logika Proses	1. Admin memasukkan id petugas ke dalam sistem 2. Sistem akan menyimpan data id_petugas ke dalam database petugas 3. Database petugas akan mengisi sistem dengan data list petugas dan data petugas 4. Sistem akan memberikan info list petugas kepada admin 5. Sistem akan memberikan info data petugas kepada operator 6. Database pelanggan akan mengisi data pelanggan ke dalam sistem 7. Sistem akan memberikan info data pelanggan kepada pelanggan
7	No.Proses	3.4
	Nama Proses	Hapus user
	Source	admin
	Input	Data id_petugas dan Data id_pelanggan
	Output	Data id_pelanggan dan Data id_petugas
	Destination	Petugas
	Logika Proses	1. Admin diharapkan untuk login admin yang valid terlebih dahulu agar dapat masuk ke dalam sistem 2. Admin memasukkan data id_pelanggan dan data id_petugas ke dalam sistem agar dapat melakukan proses hapus user

		3. Sistem akan merespon dengan menyimpan data id_planggan dan data id_petugas ke dalam database
8	No.Proses	4.1
	Nama Proses	Pengolahan data kategori
	Source	operator dan kategori
	Input	Data kategori dan Data petugas
	Output	Info kategori dan Data kategori
	Destination	operator
	Logika Proses	1. Operator akan memasukkan data sesuai kategori kepada sistem 2. Sistem akan memberikan data kategori yang dimasukkan oleh operator kepada sistem database 3. Sistem akan menerima data petugas dari database petugas 4. Sistem database kategori akan memberikan timbal balik dari data kategori yang dimasukkan oleh sistem 5. Sistem akan memberikan info kategori kepada operator sesuai yang dimasukkan oleh sistem database
9	No.Proses	4.2
	Nama Proses	Pengolahan data barang
	Source	Operator,pengunjung, pelanggan,*social network*
	Input	Data barang, Data detail barang, Data kategori, Data cari barang
	Output	Info barang, Info detail barang, Data barang, Data detail barang, Data stok barang
	Destination	operator, pelanggan, pengunjung, kategori, barang, detail_barang, log_stok
	Logika Proses	1. Operator memasukkan data barang dan detail barang ke dalam sistem 2. Sistem akan memberikan info barang ke *social network*

		3. Sistem akan memasukkannya ke dalam database dengan menerima keluaran dari database 4. Database sistem akan merespon sesuai dengan data masukkan dari sistem 5. Sistem akan merespon setiap masukkan data sesuai dengan database sebagai media penyimpanan data 6. Sistem akan menghasilkan data stok barang dari setiap masukkan data oleh operator dan akan tersimpan di database
10	No.Proses	4.3
	Nama Proses	Pengolahan data kota
	Source	operator
	Input	Data Kota dan Data provinsi
	Output	Info kota dan Data kota
	Destination	operator dan kota
	Logika Proses	1. Operator memasukkan data kota ke dalam sistem 2. Sistem akan merespon dan memberikan masukkan ke dalam database untuk disimpan 3. Database akan memberikan keluaran sesuai dengan masukkan dari sistem jika diperlukan 4. Sistem akan memberikan info kota sesuai dengan data provinsi di dalam database 5. Operator akan menerima info kota dari sistem sesuai masukkan data kota
11	No.Proses	4.4
	Nama Proses	Pengolahan data provinsi
	Source	operator
	Input	Data provinsi

	Output	Info provinsi
	Destination	operator
	Logika Proses	1. Operator memasukkan data provinsi ke dalam sistem 2. Sistem akan merespon dan memberikan masukkan ke dalam database untuk disimpan 3. Database akan memberikan keluaran sesuai dengan masukkan dari sistem jika diperlukan 4. Operator akan menerima info kota dari sistem sesuai masukkan data kota
12	No.Proses	5.1
	Nama Proses	Pengolahan data keranjang
	Source	pengunjung dan pelanggan
	Input	Data keranjang, Data ubah keranjang, Data selesai belanja
	Output	Info ubah keranjang dan Info keranjang
	Destination	pengunjung dan pelanggan
	Logika Proses	1. Proses pengolahan data keranjang dapat dilakukan oleh pengunjung atau pelanggan jika sudah masuk info login valid ke dalam sistem 2. Pengunjung dan pelanggan dapat memasukkan data keranjang ke dalam sistem 3. Sistem akan memberikan info keranjang kepada pengunjung ataupun pelanggan yang memasukkan data 4. Pengunjung dan pelanggan dapat juga melakukan ubah data keranjang di dalam sistem 5. Sistem akan memberikan informasi atas ubah keranjang yang dilakukan oleh pengunjung ataupun pelanggan 6. Pelanggan dapat masukkan data setelah selesai belanja

13	No.Proses	5.2
	Nama Proses	Pengolahan data pengiriman
	Source	operator,pelanggan, dan web jasa pengiriman
	Input	Data resi kirim, Data pengiriman, Info login valid, Data tracking
	Output	Data pengiriman, Info pengiriman, dan Info tracking
	Destination	operator,pelanggan, dan web jasa pengiriman
	Logika Proses	1. Operator terlebih dahulu login sebagai petugas 2. Info login valid yang masuk ke dalam sistem sebagai respon bahwa operator dapat melakukan proses pengolahan data pengiriman 3. Petugas memasukkan data resi pengiriman ke dalam sistem yang akan memberikan info resi kirim ke Web jasa pengiriman 4. Web jasa pengiriman akan memberikan data pengiriman 5. Pelanggan akan memasukkan data tracking sebagai data masukkan ke pengolahan data pengiriman 6. Sistem akan memberikan info tracking kepada pelanggan
14	No.Proses	5.3
	Nama Proses	Pengolahan data pesanan
	Source	operator, pelanggan, web email, paypal
	Input	Data id_operator, Data id_pesanan, Data status pemesanan, Data lama pemesanan, Data konfirmasi pembayaran, Data pelanggan, Data retur barang, Info keranjang, Data pesanan, Data detai pesanan, Info pembayaran transfer, dan Info pembayaran paypal
	Output	Info pesanan, Data detail pesanan, Data pesanan,Info detail pesanan,Info konfirmasi pembayaran, Info retur barang, Info

		penerima
	Destination	operator, pelanggan, web email, paypal
	Logika Proses	1. Operator memasukkan data id_operator ke dalam sistem 2. Sistem akan memberikan info pesanan dan info detail pesanan kepada operator 3. Sistem akan menyimpan data pesanan, data detail pesanan dan data detail pesanan ke dalam database 4. Operator akan masuk ke sistem untuk memberikan data id_pesanan, data status pesanan, dan data lama pesanan 5. Pelanggan akan merespon dengan memberikan data penerimaan kepada sistem 6. Pelanggan akan memberikan data konfirmasi pembayaran, data pelanggan dan data retur barang ke sistem 7. Sistem akan memberikan info konfirmasi pembayaran dan info pesanan 8. Sistem akan memberikan data pesanan dan data detail pesanan ke paypal 9. Sistem akan memberikan info pesanan dan info detail pesanan kepada web email
15	No.Proses	5.4
	Nama Proses	Pengolahan data pembayaran
	Source	pelanggan dan paypal
	Input	Info koonfirmasi pembayaran, Info pesanan, Data pembayaran paypal, Info pembayaran, dan Data pembayaran transfer, Data pembayaran
	Output	Info pembayaran transfer, Info pembayaran palpal, dan Data pembayaran
	Destination	*Storage* pesanan

	Logika Proses	1. Petugas memilih menu proses pesanan dimana didalamnya ada proses pembayaran dari pelanggan 2. Sistem akan menampilkan daftar pesanan barang yang statusnya dalam sudah dibayar sampai pesanan dikirim 3. Petugas atau operator akan memproses setiap pembayaran yang *valid* dan segera proses ke pengiriman barang 4. Apabila barang telah sampai ke tujuan maka petugas dapat mengubah statusnya menjadi terkirim.
16	No.Proses	8.1
	Nama Proses	Tampil detail barang
	Source	pelanggan
	Input	Data detail barang dan Info id_barang
	Output	Data id_barang dan Info detail barang
	Destination	pelanggan
	Logika Proses	1. Sistem menyimpan data id_barang ke dalam database. 2. Database tampilan data detail barang di sistem, 3. Pelanggan mendapatkan info detail barang dari sistem
17	No.Proses	8.2
	Nama Proses	Tampil barang
	Source	pengunjung, pelanggan ,*social network*, barang, rating_barang, kunjungan, dan kategori
	Input	Data barang, Data id_barang, Data kunjungan, Data komentar, Data rating, Data id_barang, Data kunjungan, dan Data kategori
	Output	Data barang, Info kunjungan, Info barang, Info rating, Info komentar, Data id_barang, Data rating, Data kunjungan
	Destination	pengunjung, pelanggan ,*social network*, barang,

		rating_barang, kunjungan, dan kategori
	Logika Proses	1. Pengunjung dapat memberikan data rating, data id_barang, dan data kunjungan ke dalam sistem 2. Sistem akan menyimpan data masukkan dari pengunjung ke dalam database serta menyimpan data barang ke social network 3. Pengunjung mendapatkan info kunjungan, info barang, dan info rating dari sistem 4. Pelanggan dapat memberikan data komentar, data rating, data id_barang, dan data kunjungan ke dalam sistem 5. Sistem akan meresponnya dari setiap masukan dari user dengan menyimpannya ke dalam database 6. Sistem mendapatkan data kategori sehingga pelanggan dan pengunjung dapat melihat tampil barang sesuai kategori
18	No.Proses	8.3
	Nama Proses	Tampil kategori
	Source	pelanggan dan kategori
	Input	Data id_kategori dan Data kategori
	Output	Data id_kategori dan Info kategori
	Destination	pelanggan dan kategori
	Logika Proses	1. Pelanggan mengambil data id_kategori pada sistem sesuai dengan data kategori yang ada di dalam sistem 2. Sistem akan memberikan info kategori dan menampilkannya kepada pelanggan
19	No.Proses	8.4
	Nama Proses	Pengolahan komentar
	Source	operator dan komentar

	Input	Info tampilan komentar, dan Data komentar
	Output	Data tampil komentar, Data komentar dan Info komentar
	Destination	operator dan komentar
	Logika Proses	1. Sistem mendapatkan data komentar dari pelanggan 2. Sistem memberikan data tampil komentar kepada operator untuk di proses 3. Operator akan memberikan info tampil komentar sesuai yang didapatkan dari sitem 4. Sistem akan menyimpan data komentar ke dalam database 5. Sistem akan memberikan info komentar saat tampil barang kepada pengunjung ataupun pelanggan
20	No.Proses	9.1
	Nama Proses	Laporan stok barang
	Source	operator
	Input	Data permintaan laporan data stok barang, info login valid dan Data stok barang
	Output	Info laporan stok barang
	Destination	operator
	Logika Proses	1. Operator terlebih dahulu memasukkan data login secara valid sampai ada info login valid ke dalam sistem 2. Database akan menampilkan data stok barang ke sistem sebagai laporan stok barang 3. Operator memasukkan data permintaan laporan stok barang ke sistem 4. Sistem menampilkan info laporan stok barang kepada operator

21	No.Proses	9.2
	Nama Proses	Laporan penjualan
	Source	operator
	Input	Data permintaan laporan penjualan, data pesanan, dan info login valid
	Output	Info laporan penjualan
	Destination	operator
	Logika Proses	1. Operator terlebih dahulu memasukkan data login secara valid sampai ada info login valid ke dalam sistem 2. Database akan menampilkan data pesanan ke sistem sebagai laporan penjualan 3. Operator memasukkan data permintaan laporan penjualan ke sistem 4. Sistem menampilkan info laporan penjualan kepada operator
22	No.Proses	11.1
	Nama Proses	Backup database
	Source	admin
	Input	Backup Data retur, Backup Data barang, Backup Data detail_barang, Backup Data detail_pesanan, Backup Data pesanan, Backup Data kelola_stok, Backup Data log_stok, Backup Data petugas, Backup Data pelanggan, Backup Data pengaturan, Backup Data file, Backup Data provinsi, Backup Data kota, Backup Data komentar, Backup Data lihat_barang, Backup Data pengaturan, Backup Data rating_barang
	Output	Backup Data retur, Backup Data barang, Backup Data detail_barang, Backup Data detail_pesanan, Backup Data

		pesanan, Backup Data kelola_stok, Backup Data log_stok, Backup Data petugas, Backup Data pelanggan, Backup Data pengaturan, Backup Data file, Backup Data provinsi, Backup Data kota, Backup Data komentar, Backup Data lihat_barang, Backup Data pengaturan, Backup Data rating_barang
	Destination	admin
	Logika Proses	1. Petugas login sebagai admin 2. Admin masuk ke menu backup restore 3. Setelah itu pilih pada kolom menu backup database file database yang mana yang akan di backup 4. Lakukan proses backup data dan download file databasenya
23	No.Proses	11.2
	Nama Proses	Backup aplikasi
	Source	admin
	Input	Backup Data aplikasi
	Output	Backup Data aplikasi
	Destination	admin
	Logika Proses	1. Petugas login sebagai admin 2. Admin masuk ke menu backup aplikasi 3. Ketika adminsudah masuk ke menu backup aplikasi, maka dengan otomatis sistem akan memdownload aplikasi yang disimpan dalam format .rar
24	No.Proses	4.1.1
	Nama Proses	Tambah Kategori
	Source	operator

	Input	Data kategori
	Output	Info data kategori
	Destination	operator
	Logika Proses	1. Operator masuk ke halaman data kategori. 2. Operator memilih menu tambah kategori untuk memunculkan form tambah data kategori. 3. Petugas mengisi form tambah kategori 4. Apabila data ada kosong maka aka ada informasi data tidak boleh kosong. 5. Apabila data tidak ada yang kosong maka data kategori baru akan disimpan didalam database.
25	No.Proses	4.1.2
	Nama Proses	Ubah Kategori
	Source	operator
	Input	Data kategori
	Output	Info data kategori
	Destination	operator
	Logika Proses	1. Operator masuk ke halaman data kategori. 2. Operator mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 3. Operator mengisi data kategori pada form ubah data kategori. 4. Sistem akan memberikan info ubah kategori kepada operator 5. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah. 6. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada

		yang kosong, maka sistem akan menyimpan perubahan data ke dalam database.
26	No.Proses	4.1.3
	Nama Proses	Hapus data kategori
	Source	operator
	Input	Data hapus kategori dan Data kategori
	Output	Info hapus kategori
	Destination	operator
	Logika Proses	1. Operator masuk ke halaman data kategori. 2. Operator mengklik tombol hapus pada data yang akan hapus. 3. Sistem akan memberikan info hapus kategori kepada operator
27	No.Proses	4.2.1
	Nama Proses	Tambah data barang
	Source	operator
	Input	Data barang
	Output	Info tambah barang
	Destination	operator
	Logika Proses	1. Operator masuk ke halaman data barang. 2. Operator mengisi form tambah barang kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka barang baru akan disimpan didalam database. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan nada informasi data tidak boleh kosong.

28	No.Proses	4.2.2
	Nama Proses	Ubah data barang
	Source	operator
	Input	Data barang
	Output	Info ubah barang
	Destination	operator
	Logika Proses	1. Operator masuk ke halaman data barang. 2. Operator mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 3. Petugas mengisi data barang yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 4. Apabila data tidak kosong maka barang baru akan disimpan didalam database. 5. Apabila data ada yang kosong maka aka nada informasi data tidak boleh kosong.
29	No.Proses	4.2.3
	Nama Proses	Hapus data barang
	Source	operator
	Input	Data barang
	Output	Info hapus barang
	Destination	operator
	Logika Proses	1. Operator masuk ke halaman data barang. 2. Operator mengklik tombol hapus pada data yang akan hapus. 3. Sistem akan memberikan info hapus barang kepada operator

30	No.Proses	4.2.4
	Nama Proses	Tambah data detail_barang
	Source	operator
	Input	Data detail_barang
	Output	Info tambah detail barang, Data detail barang, Data stok barang
	Destination	operator
	Logika Proses	1. Operator masuk ke halaman data detail barang. 2. Operator memilih detail barang pada tabel barang untuk memunculkan form tambah detail barang. 3. Operator mengisi form tambah detail barang kemudian klik tombol simpan. 4. Apabila data tidak kosong maka data detail_barang baru akan disimpan didalam database. 5. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong.
31	No.Proses	4.2.5
	Nama Proses	Ubah data detail_barang
	Source	Petugas
	Input	Data detail_barang
	Output	Info hapus detail barang, Data detail barang, Data stok barang
	Destination	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas masuk ke halaman data detail barang. 2. Petugas mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 3. Petugas mengisi data barang yang ingin diubah kemudian

		klik tombol simpan. 4. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 5. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
32	No.Proses	4.2.6
	Nama Proses	Hapus data detail barang
	Source	operator
	Input	Data detail barang
	Output	Info hapus detail barang, Data detail barang, Data stok barang
	Destination	operator
	Logika Proses	1. Operator masuk ke halaman data detail barang. 2. Operator mengklik tombol hapus pada data detail barang yang akan hapus. 3. Sistem akan memberikan info hapus detail barang kepada operator
33	No.Proses	4.2.7
	Nama Proses	Cari data barang dari kategori
	Source	operator, pelanggan, pengunjung
	Input	Data barang, Data kategori, Data cari barang dan Data barang
	Output	Info cari barang dari kategori, Data barang, Data kategori
	Destination	operator,pelanggan, pengunjung
	Logika Proses	1. Operator masuk ke halaman data detail barang.

		2. Operator, pengunjung, pelanggan masuk ke menu pencarian dan menuliskan data barang ke sistem 3. Sistem akan melakukan pengecekan ke database atas barang dan kategori yang dicari 4. Sistem akan menerima respon dari pengecekan data barang dan data kategori yang ada dalam database 5. Sistem akan memberikan info cari barang dari kategori kepada operator
34	No.Proses	4.3.1
	Nama Proses	Tambah data kota
	Source	operator
	Input	Data kota
	Output	Info tambah kota
	Destination	operator
	Logika Proses	1. Operator masuk ke halaman data kota. 2. Operator memilih menu tambah kota untuk memunculkan form tambah kota. 3. Operator mengisi form tambah kota kemudian klik tombol simpan. 4. Apabila data tidak kosong maka kota baru akan disimpan didalam database. 5. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong.
35	No.Proses	4.3.2
	Nama Proses	Ubah data kota
	Source	operator
	Input	Data kota

	Output	Info ubah kota
	Destination	operator
	Logika Proses	1. Operator masuk ke halaman data kota. 2. Operator mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 3. Operator mengisi data kota yang ingin diubah kemudian klik tombol ubah 4. Operator mengubah data kota sesuai dengan masukkan data provinsi ke sistem. 5. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka system akan menyimpan perubahan data ke dalam database. 6. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data kosong maka data gagal diubah.
36	No.Proses	4.3.2
	Nama Proses	Hapus data kota
	Source	operator
	Input	Data hapus kota
	Output	Info hapus kota
	Destination	operator
	Logika Proses	1. Operator masuk ke halaman data kota. 2. Operator mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 3. Sistem akan memberikan info hapus kota kepada operator setelah proses hapus berhasil 4. Sistem akan menyimpan data kota yang tidak terhapus ke dalam database

37	No.Proses	4.4.1
	Nama Proses	Tambah data provinsi
	Source	operator
	Input	Data Provinsi
	Output	Data provinsi dan Info data provinsi
	Destination	operator
	Logika Proses	1. Operator masuk ke halaman data provinsi. 2. Operator memilih menu tambah provinsi untuk memunculkan form tambah provinsi. 3. Operator mengisi form tambah provinsi. 4. Sistem akan memberikan info tambah provinsi kepada operator 5. Apabila data tidak kosong maka provinsi baru akan disimpan didalam database. 6. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong.
38	No.Proses	4.4.2
	Nama Proses	Ubah data provinsi
	Source	operator
	Input	Data provinsi
	Output	Data provinsi dan Info ubah provinsi
	Destination	operator

	Logika Proses	7. Operator masuk ke halaman data provinsi. 8. Operator mengklik tombol ubah pada data provinsi yang akan diubah. 9. Operator mengisi data provinsi yang ingin diubah. 10. Sistem akan memberikan info ubah provinsi kepada operator 11. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak kosong maka system akan menyimpan perubahan data ke dalam database. 12. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
39	No.Proses	4.4.3
	Nama Proses	Hapus data provinsi
	Source	operator
	Input	Data hapus provinsi
	Output	Data provinsi dan Info hapus provinsi
	Destination	operator
	Logika Proses	1. Operator masuk ke halaman data provinsi. 2. Operator mengklik tombol hapus pada data provinsi yang akan dihapus. 3. Sistem akan memberikan info hapus provinsi kepada operator setelah proses hapus berhasil 4. Sistem akan menyimpan data provinsi yang tidak terhapus ke dalam database
40	No.Proses	5.1.1
	Nama Proses	Tambah data keranjang
	Source	pelanggan dan pengunjung

	Input	Data keranjang
	Output	Info keranjang
	Destination	pelanggan dan pengunjung
	Logika Proses	1. Pelanggan atau pengunjung dapat memilih menu keranjang. 2. Pelanggan atau pengunjung akan memasukkan data keranjang yang baru ke dalam sistem 3. Sistem akan memberikan info keranjang yang pernah dilakukan oleh pelanggan atau pengunjung.
41	No.Proses	5.1.2
	Nama Proses	Ubah data keranjang
	Source	pengunjung dan pelanggan
	Input	Data ubah keranjang
	Output	Info keranjang
	Destination	pengunjung dan pelanggan
	Logika Proses	1. Pelanggan dan pengunjung dapat merubah data keranjang 2. Sistem akan memberikan info keranjang baik kepada pengunjung maupun pelanggan dalam setiap prosesnya
42	No.Proses	5.1.3
	Nama Proses	Hapus data keranjang
	Source	pengunjung dan pelanggan
	Input	Data hapus keranjang
	Output	Info keranjang
	Destination	pengunjung dan pelanggan
	Logika Proses	3. Pelanggan dan pengunjung dapat melakukan proses hapus data keranjang

		4. Pelanggan dan pengunjung memilih data keranjang yang akan dihapus 5. Sistem akan memberikan info keranjang baik kepada pengunjung maupun pelanggan dalam setiap prosesnya
43	No.Proses	5.3.1
	Nama Proses	Detail pesanan
	Source	pelanggan
	Input	Data detail pesanan dan Info retur
	Output	Info detail pesanan
	Destination	pelanggan
	Logika Proses	1. Pelanggan akan mendapatkan info detail pesanan dari sistem 2. Sistem menampilkan data detail pesanan yang didapatkan data masukkan ke database 3. Sistem akan mendapatkan info keranjang dari prose pemesanan pelanggan
44	No.Proses	5.3.2
	Nama Proses	Pesanan
	Source	pelanggan dan operator
	Input	Data pesanan, Data status pesanan, Data provinsi, dan Data kota
	Output	Info data detail pesanan
	Destination	pelanggan dan operator
	Logika Proses	1. Pelanggan memasukkan data pesanan ke dalam sistem 2. Sistem akan menyimpan data pesanan pelanggan ke dalam database 3. Sistem akan mendapat masukan data dari setiap keluaran

		yang ada pada sistem terhadap database 4. Sistem akan memberikan info pesanan kepada pelanggan 5. Operator akan memasukkan data untuk mengubah status pesana ke dalam sistem yang nantinya dapat dilihat oleh pelanggan
45	No.Proses	5.3.3
	Nama Proses	Retur
	Source	pelanggan dan operator
	Input	Data pembayaran
	Output	Info retur
	Destination	pelanggan dan operator
	Logika Proses	1. Pelanggan akan memasukkan data retur ke dalam sistem 2. Sistem akan mengeluarkan info retur ke dalam proses detail pesanan dan operator
46	No.Proses	6
	Nama Proses	History
	Source	pelanggan
	Input	Info detail pesanan, Data detail pesanan, Data pesanan, Info login valid
	Output	Data pesanan(id_pesanan) dan Info pesanan
	Destination	pelanggan
	Logika Proses	1. pelanggan memilih menu history pesanan. 2. Sistem akan memberikan semua data transaksi yang pernah dilakukan oleh pelanggan.
47	No.Proses	7
	Nama Proses	Pengaturan web

	Source	admin
	Input	Data pengaturan, Info login valid
	Output	Info pengaturan, Data pengaturan
	Destination	admin
	Logika Proses	1. Admin terlebih dahulu login sebagai petugas samapai dengan masuk info data login valid kepada sistem 2. Admin memasukkan data pengaturan ke dalam sistem 3. Sistem menyimpan data masukkan pengaturan web ke dalam database 4. Sistem akan memberikan info pengaturann kepada admin
48	No.Proses	10
	Nama Proses	logout
	Source	admin, operator, dan pelanggan
	Input	Data pilih logout
	Output	Info pengaturan, Data pengaturan
	Destination	Konfirmasi logout
	Logika Proses	1. Admin, operator, dan petugas memilih data logout pada sistem 2. Sistem akan membrikan konfirmasi logout kepada user

3. 1. 7 Kamus Data

Kamus data atau *data dictionary* merupakan katalog fakta tentang data dan kebutuhan – kebutuhan informasi dari suatu sistem. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada pada diagram aliran data. Dengan menggunakan kamus data, analisis system dapat mendefiniskian data yang mengalir pada sistem secara lengkap. Kamus data digunakan untuk merancang input, merancang

laporan dan database. Kamus data yang dibutuhkan untuk membuat sistem *e-commerce* di AKININI RE-KREASI TI BANDUNG ada pada Tabel III.8

Tabel III.8 Kamus Data

No	Kamus	Keterangan
1.	Nama Aliran Data	Data registrasi pelanggan
	Where used / how used	Pengunjung - Proses 1 Pengunjung - Proses 1.1 Pengunjung - Proses 1.2 Proses 1.1 – Tabel pelanggan
	Deskripsi	Berisi data registrasi pelanggan yang akan digunakan untuk mendaftar dan akan disimpan di dalam *database.*
	Struktur Data	id_pelanggan + tanggal_daftar + email_pelanggan + password_pelanggan + nama_pelanggan + alamat + kota + provinsi + kode_pos + telepon + telepon_genggam + fax + diaktifkan
	id_pelanggan tanggal_daftar email_pelanggan password_pelanggan nama_pelanggan alamat kota provinsi kode_pos telepon telepon_genggam fax diaktifkan	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9|@|_|-|.] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|] [A-Z|a-z|] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [Ya|Tidak]
2	Nama Aliran Data	Data Login Pelanggan
	Where used / how used	Pelanggan - Proses 2 Pelanggan - Proses 2.1

		Proses 2.1 - Tabel pelanggan
	Deskripsi	Berisi data login
	Struktur Data	*Email + password*
	Email *Password*	[A-Z|a-z|0-9|@|_|-|.] [A-Z|a-z|0-9]
3	Nama Aliran Data	Data Login Admin
	Where used / how used	Pelanggan - Proses 2 Pelanggan - Proses 2.1 Proses 2.1 - Tabel petugas
	Deskripsi	Berisi data login
	Struktur Data	*Email + password*
	Email *Password*	[A-Z|a-z|0-9|@|_|-|.] [A-Z|a-z|0-9]
4	Nama Aliran Data	Data Login Operator
	Where used / how used	Pelanggan - Proses 2 Pelanggan - Proses 2.1 Proses 2.1 - Tabel petugas
	Deskripsi	Berisi data login
	Struktur Data	*Email + password*
	Email *Password*	[A-Z|a-z|0-9|@|_|-|.] [A-Z|a-z|0-9]
5	Nama Aliran Data	Data Email
	Where used / how used	Pelanggan- Proses 2 Pelanggan - Proses 2.2 Admin - Proses 2 Admin - Proses 2.2 Operator - Proses 2 Operator - Proses 2.2 Proses 2.2 - Tabel Pelanggan Proses 2.2 - Tabel Petugas
	Deskripsi	Berisi data email
	Struktur Data	*Email*
	Email	[A-Z|a-z|0-9|@|_|-|.]

6	Nama Aliran Data	Data Reset password
	Where used / how used	Web email – Proses 2.2 Proses 2.2 – Tabel Pelanggan Proses 2.2 – Tabel Petugas
	Deskripsi	Berisi data password yang direset
	Struktur Data	*Password*
	Password	[A-Z|a-z|0-9]
7	Nama Aliran Data	Data Password baru
	Where used / how used	Pelanggan - Proses 2 Pelanggan - Proses 2.2 Admin - Proses 2 Admin - Proses 2.2 Operator - Proses 2 Operator - Proses 2.2 Proses 2.2 - Tabel Pelanggan Proses 2.2 - Tabel Petugas
	Deskripsi	Berisi data password yang baru
	Struktur Data	*Password*
	Password	[A-Z|a-z|0-9]
8	Nama Aliran Data	Data petugas yang diubah
	Where used / how used	Proses 2.2 – Tabel petugas Admin – Proses 3.2 Operator – Proses 3.2 Tabel Petugas – Proses 2.2 Admin - Proses 3 Proses 2 – Petugas
	Deskripsi	Berisi data petugas yang dapat diubah
	Struktur Data	id_petugas, tanggal_daftar, email_petugas, password_petugas + nama_petugas + level + diaktifkan
	id_petugas tanggal_daftar email_petugas	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9|@|_|-|.]

	password_petugas nama_petugas level diaktifkan	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z] [0|1] [Ya|Tidak]
9	Nama Aliran Data	Data pelanggan yang diubah
	Where used / how used	Pelanggan - Proses 3 Pelanggan - Proses 3.2 Tabel pelanggan – Proses 2.2 Proses 3 - Tabel pelanggan Proses 2 – Tabel pelanggan Proses 2.2 – Tabel pelanggan
	Deskripsi	Berisi data pelanggan yang dapat diubah
	Struktur Data	id_pelanggan + tanggal_daftar + email_pelanggan + password_pelanggan + nama_pelanggan + alamat + kota + provinsi + kode_pos + telepon + telepon_genggam + fax + diaktifkan
	id_pelanggan tanggal_daftar email_pelanggan password_pelanggan nama_pelanggan alamat kota provinsi kode_pos telepon telepon_genggam fax diaktifkan	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9|@|_|-|.] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|] [A-Z|a-z|] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [Ya|Tidak]
10	Nama Aliran Data	Data tambah petugas
	Where used / how used	Admin - Proses 3.1 Proses 3.1 – Tabel petugas

	Deskripsi	Berisi data petugas baik operator ataupun administrator
	Struktur Data	id_petugas, tanggal_daftar, email_petugas, password_petugas + nama_petugas + level + diaktifkan
	id_petugas tanggal_daftar email_petugas password_petugas nama_petugas level diaktifkan	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9|@|_|-|.] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z] [0|1] [Ya|Tidak]
11	Nama Aliran Data	Data kategori
	Where used / how used	Operator - Proses 4 Pelanggan – Proses 8 Operator - Proses 4.1 Operator - Proses 4.1.1 Operator - Proses 4.1.2 Operator - Proses 4.1.3 Proses 4.1.1 - Tabel Kategori Proses 4.1.2 - Tabel Kategori Proses 4.1.3 - Tabel Kategori Proses 4.2.7 - Tabel Kategori Proses 4 – Tabel kategori Tabel ketegori – Proses 4 Tabel kategori – Proses 4.1 Tabel kategori - Proses 4.2 Tabel kategori - Proses 4.1.1 Tabel kategori - Proses 4.1.2 Tabel kategori - Proses 4.1.3 Tabel kategori - Proses 4.2.7 Tabel kategori – proses 8.3

	Deskripsi	Berisi data kategori
	Struktur Data	id_kategori + id_induk + nama_kategori + deskripsi + url_gambar + ditampilkan
	id_kategori id_induk nama_kategori deskripsi url_gambar ditampilkan id_petugas	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [Ya|Tidak] [0-9]
12	Nama Aliran Data	Data kota
	Where used / how used	pelanggan - Proses 3.2 Operator - Proses 4 Operator - Proses 4.3 Tabel kota – proses 4.3 Proses 4.3 – Tabel kota Proses 5.3 – Tabel kota Operator - Proses 4.3.1 Operator - Proses 4.3.2 Operator - Proses 4.3.3 Tabel kota – Proses 5.3.2 Proses 3.2 - Tabel Kota
	Deskripsi	Berisi data kota
	Struktur Data	id_kota + id_provinsi + nama_kota + ongkos_kirim + ditampilkan
	id_kota id_provinsi nama_kota ongkos_kirim ditampilkan	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|] [0-9] [Ya|Tidak]
13	Nama Aliran Data	Data provinsi
	Where used / how used	Operator – Proses 4 Tabel provinsi – Proses 3.2

		Tabel provinsi – Proses 4.3 Tabel provinsi – Proses 4.4 Proses 4.4 – Tabel provinsi Operator - Proses 4.4 Tabel provinsi – Proses 5.3 Operator – Proses 4.4.1 Operator - Proses 4.4.2 Operator - Proses 4.4.3 Proses 4.4.1 – Tabel provinsi Proses 4.4.2 – Tabel provinsi Proses 4.4.3 – Tabel provinsi
	Deskripsi	Berisi data provinsi
	Struktur Data	id_provinsi + nama_provinsi + id_petugas + ditampilkan
	Id_propinsi Nama_provinsi Id_petugas ditampikan	[0-9] [A-Z|a-z|] [0-9] [Ya|Tidak]
14	Nama Aliran Data	Data barang
	Where used / how used	Operator - proses 4 Pelanggan - proses 8 Operator - proses 4.2 Proses 4.2 – Tabel barang Tabel barang – Proses 4.2 Operator - proses 4.2 Operator - proses 4.2.1 Operator - proses 4.2.2 Operator - proses 4.2.3 Proses 4.2.1 – Tabel barang Proses 4.2.2 – Tabel barang Proses 4.2.3 – Tabel barang Proses 4.2.7 – Tabel barang Proses 8.2 – social network

		Tabel barang – Proses 8.2 Tabel barang – Proses 8
	Deskripsi	Berisi data barang
	Struktur Data	id_barang + id_kategori + nama_barang + deskripsi + url_gambar1 + url_gambar2 + url_gambar3 + ditampilkan
	Id_barang Id_kategori Id_merek Nama_barang Diskripsi url_gambar1 url_gambar2 url_gambar3 ditampilkan	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [Ya|Tidak]
15	Nama Aliran Data	Data cari barang
	Where used / how used	Pengunjung -proses 9 Pelanggan -proses 9 Operator-proses 4.3 Proses 9 – Pelanggan Proses 9 - Pengunjung Proses 9 - Tabel barang
	Deskripsi	Berisi data nama barang yang dicari
	Struktur Data	nama_barang
	nama_barang	[A-Z|a-z|0-9]
16	Nama Aliran Data	Data detail barang
	Where used / how used	Operator - proses 4 Operator - proses 4.2 Tabel detail_barang – Proses 4 Tabel detail_barang – Proses 8.1 Proses 4.2 – Tabel detail_barang Operator – Proses 4.2.4

		Operator - Proses 4.2.5 Operator - Proses 4.2.6 Operator – Proses 4.2.7 Proses 4 – Tabel detail_barang Proses 5 – Tabel detail_barang Proses 8 – Tabel detail_barang Proses 9 – Tabel detail_barang Proses 4.2.4 – Tabel detail_barang Proses 4.2.5 – Tabel detail_barang Proses 4.2.6 – Tabel detail_barang
	Deskripsi	Berisi data detail barang
	Struktur Data	id_detail_barang + id_barang + ukuran + harga + diskon + berat + stok + url_gambar_1 + url_gambar_2 + url_gambar_3 + ditampilkan
	id_detail_barang id_barang ukuran harga diskon berat stok url_gambar_1 url_gambar_2 url_gambar_3 ditampilkan	[A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [Ya|Tidak]
17	Nama Aliran Data	Data keranjang
	Where used / how used	pelanggan - proses 5 pelanggan - proses 5.1 pelanggan - proses 5.1.1 pelanggan - proses 5.1.2 pelanggan - proses 5.1.3 Pengunjung - proses 5 Pengunjung - proses 5.1

		Pengunjung - proses 5.1.1 Pengunjung - proses 5.1.2 Pengunjung - proses 5.1.3
	Deskripsi	Berisi data keranjang
	Struktur Data	Id_detail_barang, jumlah
	Id_detail_barang jumlah	[A-Z|a-z|0-9] [0-9]
18	Nama Aliran Data	Data retur barang
	Where used / how used	pelanggan - proses 5 pelanggan - proses 5.3
	Deskripsi	Berisi data retur barang
	Struktur Data	Id_detail_barang, jumlah
	Id_detail_barang jumlah	[A-Z|a-z|0-9] [0-9]
19	Nama Aliran Data	Data pesanan
	Where used / how used	Pelanggan - proses 5 Proses 5 – Tabel pesanan Tabel pesanan – proses 5 Proses 6 – Tabel pesanan Proses 6 - pelanggan Pelanggan – proses 6 Pelanggan – Proses 5.3 Proses 5.3 – Tabel pesanan Proses 5.3 - Paypal Pelanggan – Proses 5.3.2 Pesanan – Proses 5.3.2 Proses 5.3.2 – Tabel pesanan
	Deskripsi	Berisi data pesanan
	Struktur Data	id_pesanan + id_pelanggan + tanggal_pesanan tanggal_kadaluwarsa + nama_penerima + alamat + kota + provinsi + kode_pos + telepon + telepon_genggam + subtotal_bayar + ongkos + total_bayar + jenis_pembayaran + kode_pembayaran

		+ tanggal_pembayara+ kode_pengiriman + tanggal_pengiriman + tanggal_diterima + komentar + no_resi+no_resi2 + status
	id_pesanan	[0-9]
	id_ pelanggan	[0-9]
	tanggal_pesanan	[A-Z|a-z|0-9]
	tanggal_kadaluwarsa	[A-Z|a-z|0-9]
	nama_penerima	[A-Z|a-z]
	alamat	[A-Z|a-z|0-9]
	kota	[A-Z|a-z]
	provinsi	[A-Z|a-z]
	kode_pos	[0-9]
	telepon	[0-9]
	telepon_genggam	[0-9]
	subtotal_bayar	[0-9]
	ongkos	[0-9]
	total_bayar	[0-9]
	jenis_pembayaran	[A-Z|a-z]
	kode_pembayaran	[0-9]
	tanggal_pembayaran	[A-Z|a-z|0-9]
	kode_pengiriman	[0-9]
	tanggal_pengiriman	[A-Z|a-z|0-9]
	tanggal_diterima	[A-Z|a-z|0-9]
	komentar	[A-Z|a-z]
	no_resi	[0-9]
	no_resi2	[0-9]
	status	[A-Z|a-z]
20	Nama Aliran Data	Data detail_pesanan
	Where used / how used	Proses 5 – Tabel detail_pesanan Tabel detail_pesanan – Proses 5 Proses 6 –Tabel pesanan Tabel pesanan – Proses 6 Proses 5.3.1 – Tabel detail_pesanan

		Proses 5.3 – paypal Proses 5.3 – Tabel detail_pesanan Tabel detail_pesanan – proses 5.3 Pelanggan – Proses 5.3.1
	Deskripsi	Berisi data detail pesanan
	Struktur Data	id_detail_pesanan + id_pesanan + id_detail_barang + harga + diskon + ukuran + berat
	id_detail_pesanan id_pesanan id_detail_barang harga diskon ukuran berat jumlah	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9]
21	Nama Aliran Data	Data pembayaran paypal
	Where used / how used	Paypal - proses 5 Paypal - proses 5.4 Proses 5.4 - Tabel pesanan
	Deskripsi	Berisi data pembayaran paypal
	Struktur Data	no_pembayaran
	no_pembayaran	[0-9]
22	Nama Aliran Data	Data pembayaran transfer
	Where used / how used	pelanggan - proses 5 pelanggan - proses 5.4 Proses 5.4 - Tabel pesanan
	Deskripsi	Berisi data nomor pembayaran transfer
	Struktur Data	no_pembayaran
	no_pembayaran	[0-9]
23	Nama Aliran Data	Data rating
	Where used / how used	pelanggan - proses 8.2 Proses 8 – Tabel rating_barang Proses 8.2 – Tabel rating_barang

		Pengunjung – proses 8.2
	Deskripsi	Berisi data rating barang
	Struktur Data	id_barang + total_nilai + total_penilai
	id_barang total_nilai total_penilai	[0-9] [0-9] [0-9]
24	Nama Aliran Data	Data komentar
	Where used / how used	Tabel komentar – proses 8 Tabel komentar – proses 4 pelanggan - proses 8.2 operator – proses 8.4 proses 8.4 – Tabel komentar
	Deskripsi	Berisi data komentar barang
	Struktur Data	id_komentar + id_pelanggan + id_barang + tanggal + isi + tampilkan + jenis
	id_komentar id_pelanggan id_barang tanggal isi tampilkan jenis	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [Ya|Tidak] [A-Z|a-z]
25	Nama Aliran Data	Data pengaturan
	Where used / how used	Admin - proses 7 Proses 7 - Tabel pengaturan
	Deskripsi	Berisi data pengaturan web
	Struktur Data	id_pengaturan + id_petugas + nama_pengaturan + isi + diaktifkan
	id_pengaturan id_petugas nama_pengaturan isi diaktifkan	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z|0-9] [Ya|Tidak]
26	Nama Aliran Data	Data retur
	Where used / how used	Tabel .retur – proses 5.3

		Proses 5.3 - Tabel retur
	Deskripsi	Berisi data retur atas pesanan pelanggan
	Struktur Data	id_retur + id_detail_pesanan + jumlah_retur + alasan
	id_retur id_detail_pesanan jumlah_retur alasan	[0-9] [0-9] [0-9 [A-Z|a-z]

3. 2. Perancangan Sistem

Perancangan adalah bagian metodologi pembangunan suatu perangkat lunak yang harus dilakukan setelah melalui tahapan analisis. Pada bagian ini akan dijelaskan perancangan sistem yang dimaksudkan untuk menggambarkan perbedaan antara sistem yang sedang berjalan dengan sistem yang akan dibangun. Perancangan sistem ini menggunakan pendekatan sistem terkomputerisasi.

Langkah-langkah yang dilakukan dalam tahapan perancangan sistem ini adalah sebagai berikut :

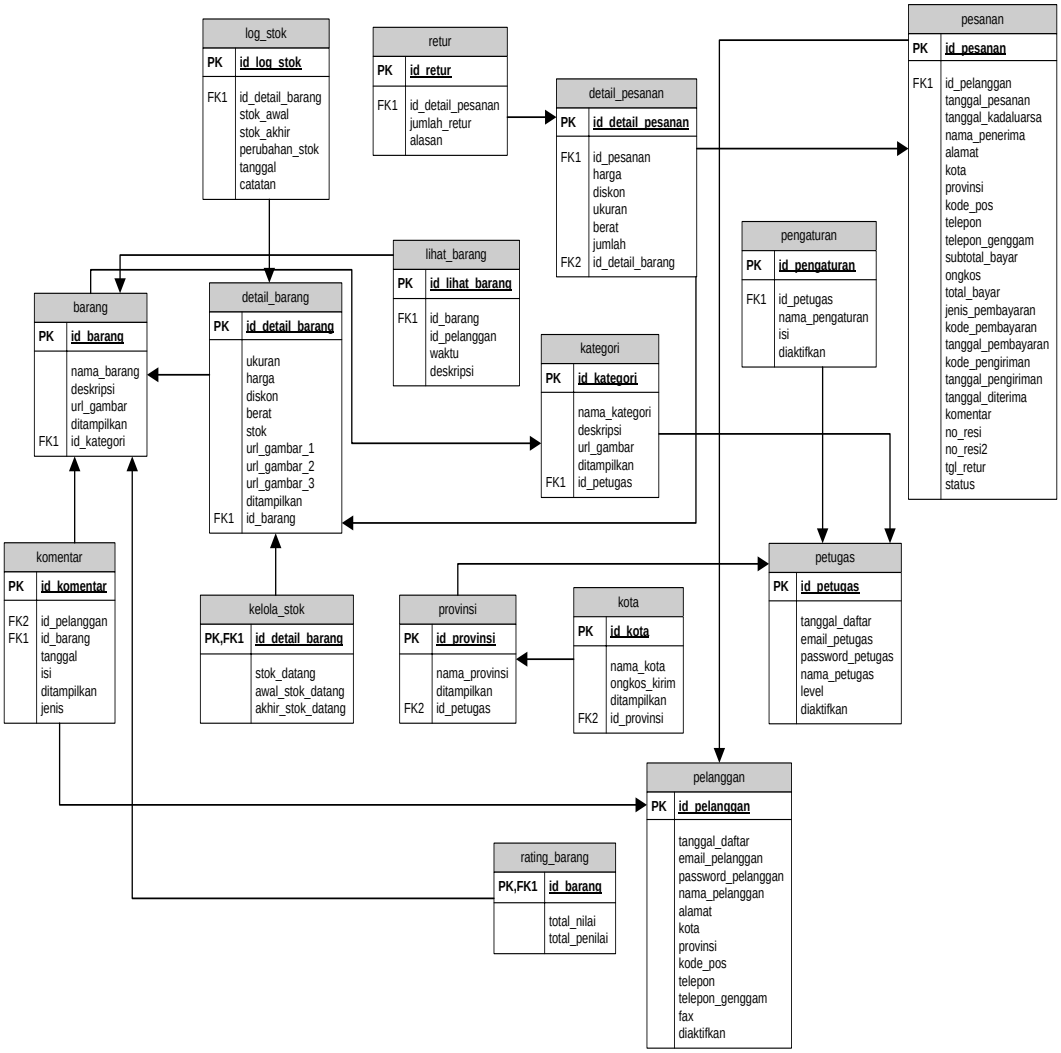
3. 2. 1 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data adalah langkah untuk menciptakan atau merancang data yang terhubung dan disimpan secara bersama-sama. Untuk menggambarkannya digunakanlah diagram relasi dan struktur tabel. Dari dua hasil tersebut, implementasi basis data akan bisa dikerjakan.

3. 2. 1. 1. Diagram Relasi

Diagram relasi adalah model data di mana hubungan antar data, arti data dan batasannya dijelaskan dengan baris dan kolom. Secara formal, semuanya itu digambarkan kedalam diagram skema.

Adapun untuk lebih jelasnya tentang diagram relasi pada Sistem *E-Commerce* di AKININI RE-KREASI TI BANDUNG di jelaskan pada skema di Gambar III.23:



Gambar III.23 Diagram Relasi Sistem E-Commerce di AKININI RE-KREASI TI BANDUNG

3. 2. 1. 2. Struktur Tabel

Struktur tabel adalah penjelasan mengenai spesifikasi tabel yang terdapat dalam Sistem *E-Commerce* di AKININI RE-KREASI TI BANDUNG. Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan adalah:

1. Tabel barang

   Nama *file* : tabel barang

   Primary *key* : id_barang

   Jumlah Field : 6

   Keterangan : berisi data barang

Tabel III.9 Struktur Tabel Barang

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
id_barang	bigint	20	Primary Key	Not null
id_kategori	varchar	11	Foreign Key	Not null
nama_barang	varchar	50	-	Not null
deskripsi	text	-	-	Null
url_gambar	text	-	-	Null
ditampilkan	varchar	15	-	Not null

2. Tabel detail_barang

   Nama *file* : tabel detail_barang

   Primary *key* : id_detail_barang

   Jumlah Field : 11

   Keterangan : berisi data detail_barang

Tabel III.10 Struktur Tabel detail_barang

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
id_detail_barang	bigint	20	Primary Key	Auto increment
id_barang	bigint	20	Foreign Key	Not null

Ukuran	varchar	10	-	Not null
Harga	double	-	-	Not null
Diskon	integer	11	-	Not null
Berat	double	-	-	Not null
Stok	integer	11	-	Not null
url_gambar_1	text	-	-	Null
url_gambar_2	text	-	-	Null
url_gambar_3	text	-	-	Null
ditampilkan	varchar	15		Not null

3. Tabel pesanan

   Nama *file* : tabel pesanan

   Primary *key* : id_pesanan

   Jumlah Field : 23

   Keterangan : berisi data pesanan id_ pelanggan

Tabel III.11 Struktur Tabel pesanan

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
id_pesanan	bigint	20	Primary Key	Auto increment
id_ pelanggan	bigint	20	Foreign Key	Not null
tanggal_pesanan	date	-	-	Not null
tanggal_kadaluwarsa	date	-	-	Not null
nama_penerima	varchar	50	-	Not null
Alamat	text	-	-	Not null
Kota	integer	50	-	Not null
provinsi	integer	50	-	Null
kode_pos	varchar	15	-	Not null
telepon	varchar	20	-	Null
telepon_genggam	varchar	20	-	Null
subtotal_bayar	double	-	-	Not null
Ongkos	double	-	-	Not null
total_bayar	double	-	-	Not null

jenis_pembayaran	varchar	20	-	Null
kode_pembayaran	varchar	50	-	Null
tanggal_pembayaran	date	-	-	Null
kode_pengiriman	varchar	50	-	Null
tanggal_pengiriman	date	-	-	Null
tanggal_diterima	date	-	-	Null
komentar	longtext	-	-	Null
no_resi	varchar	50	-	Not null
no_resi2	varchar	50	-	Not null
tgl_retur	date	-	-	Null
Status	varchar	30	-	Not null

4. Tabel detail_pesanan

   Nama *file* : tabel detail_pesanan

   Primary *key* : id_detail_pesanan

   Jumlah Field : 11

   Keterangan : berisi data detail_pesanan

Tabel III.12 Struktur Tabel detail_pesanan

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
id_detail_pesanan	bigint	20	Primary Key	Auto increment
id_pesanan	bigint	20	Foreign Key	Not null
id_detail_barang	bigint	20	Foreign Key	Not null
harga	double	-	-	Not null
diskon	integer	11	-	Null
ukuran	varchar	10		Not null
berat	double	-	-	Not null
jumlah	integer	11	-	Not null

5. Tabel petugas

   Nama *file* : tabel petugas

   Primary *key* : id_petugas

   Jumlah Field : 7

   Keterangan : berisi data petugas

Tabel III.13 Struktur Tabel petugas

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
id_petugas	integer	11	Primary Key	Auto increment
tanggal_daftar	date	-	-	Not null
email_petugas	varchar	100	-	Not null
password_petugas	varchar	64	-	Not null
nama_petugas	varchar	50	-	Not null
Level	integer	1	-	Not null
diaktifkan	varchar	15	-	Not null

6. Tabel pelanggan

   Nama *file* : tabel pelanggan

   Primary *key* : id_pelanggan

   Jumlah Field : 13

   Keterangan : berisi data pelanggan

Tabel III.14 Struktur Tabel pelanggan

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
id_ pelanggan	bigint	20	Primary Key	Auto increment
tanggal_daftar	date	-	-	Not null
email_ pelanggan	varchar	100	-	Not null
password_ pelanggan	varchar	64	-	Not null
nama_ pelanggan	varchar	50	-	Not null
Alamat	text	-	-	Not null
kota	integer	50	-	Not null

provinsi	integer	30	-	Not null
kode_pos	varchar	15	-	Not null
Telepon	varchar	20	-	Null
telepon_genggam	varchar	20	-	Null
Fax	varchar	20	-	Null
diaktifkan	varchar	15	-	Not null

7. Tabel kota

   Nama *file* : tabel kota

   Primary *key* : id_kota

   Jumlah Field : 5

   Keterangan : berisi data kota

Tabel III.15 Struktur Tabel kota

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
id_kota	biginteger	20	Primary Key	Auto increment
id_provinsi	integer	11	Foreign Key	Not null
nama_kota	varchar	50	-	Not null
ongkos_kirim	double	-	-	Not null
ditampilkan	varchar	15	-	Not null

8. Tabel provinsi

   Nama *file* : tabel provinsi

   Primary *key* : id_provinsi

   Jumlah Field : 4

   Keterangan : berisi data provinsi

Tabel III.16 Struktur Tabel provinsi

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
id_provinsi	integer	11	Primary Key	Auto increment
nama_provinsi	varchar	30	-	Not null
ditampilkan	varchar	15	-	Not null
id_petugas	integer	11	Foreign key	Not null

9. Tabel komentar

   Nama *file* : tabel komentar

   Primary *key* : id_komentar

   Jumlah Field : 7

   Keterangan : berisi data komentar mangenai barang

Tabel III.17 Tabel komentar

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
id_komentar	bigint	20	Primary key	Not null
id_pelanggan	bigint	20	Foreign key	Not null
id_barang	bigint	20	Foreign key	Not null
tanggal	date	-	-	Not null
isi	longtext	-	-	Not null
ditampilkan	varchar	15	-	Not null
jenis	varchar	30	-	Not null

10. Tabel lihat_barang

    Nama *file* : tabel lihat_barang

    Primary *key* : id_lihat_barang

    Jumlah Field : 5

    Keterangan : berisi mengenai data kunjungan terhadap barang

Tabel III.18 Struktur Tabel lihat_barang

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
Id_lihat_barang	bigint	20	Primary Key	Auto increment
id_barang	bigint	20	Foreign Key	Not null
id_pelanggan	bigint	20	Foreign Key	Not null
waktu	varchar	25	-	Not null
deskripsi	text	-	-	Not null

11. Tabel rating_barang

    Nama *file* : tabel rating_barang

    Primary *key* : id_rating

    Jumlah Field : 3

    Keterangan : berisi tentang penilaian terhadap barang

Tabel III.19 Struktur Tabel rating

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
id_barang	bigint	11	Primary Key, Foreign Key	Not null
total_nilai	float	-	-	Not null
total_penilai	integer	11	-	Not null

12. Tabel kategori

    Nama *file* : tabel kategori

    Primary *key* : id_kategori

    Jumlah Field : 6

    Keterangan : berisi data kategori barang

Tabel III.20 Struktur Tabel kategori

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
id_kategori	integer	11	Primary Key	Not null

nama_kategori	varchar	50	-	Not null
deskripsi	text	-	-	Null
url_gambar	text	-	-	Null
ditampilkan	varchar	15	-	Not null
id_petugas	varchar	11	-	Not null

13. Tabel pengaturan

Nama *file* : tabel pengaturan

Primary *key* : id_pengaturan

Jumlah Field : 5

Keterangan : berisi data pengaturan *website*

Tabel III.21 Struktur Tabel pengaturan

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
id_pengaturan	bigint	20	Primary Key	Auto increment
id_petugas	integer	11	Foreign Key	Not null
nama_pengaturan	varchar	50	-	Not null
Isi	longtext	-	-	Not null
diaktifkan	varchar	15	-	Not null

14. Tabel log_stok

Nama *file* : tabel log_stok

Primary *key* : id_log_stok

Jumlah Field : 7

Keterangan : berisi data mengenai stok barang

Tabel III.22 Struktur Tabel log_stok

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
id_log_stok	integer	11	Primary Key	Auto increment
id_detail_barang	integer	11	Foreign Key	Not null
stok_awal	integer	10	-	Not null

stok_akhir	integer	10	-	Not null
perubahan_stok	integer	11	-	Not null
Tanggal	varchar	25	-	Not null
Catatan	varchar	255		Not null

15. Tabel kelola_stok

    Nama *file* : tabel kelola_stok

    Primary *key* : id_kelola_stok

    Jumlah Field : 4

    Keterangan : berisi data mengenai pengelolaan stok barang

Tabel III.23 Sruktur Tabel kelola_stok

Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
id_detail_barang	integer	11	Primary Key	Auto incrament
stok_datang	integer	11	-	Not null
awal_stok_datang	integer	11	-	Not null
akhir_stok_datang	integer	11	-	Not null

16. Tabel retur

    Nama *file* : tabel retur

    Primary *key* : id_retur

    Jumlah Field : 4

    Keterangan : berisi data mengenai pengelolaan stok barang

Tabel III.24 Sruktur Tabel retur

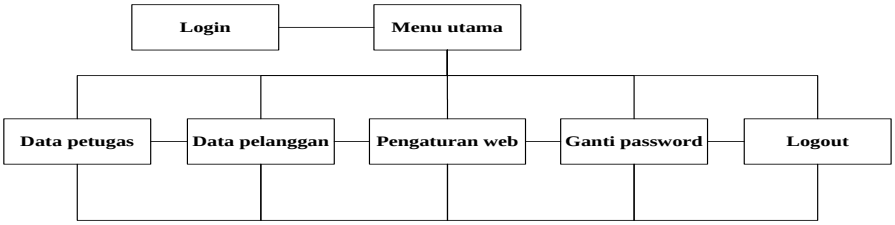
Nama Field	Type Data	Panjang	Kunci	Keterangan
id_retur	bigint	20	Primary Key	Auto incrament
Id_detail_pesanan	bigint	20	-	Not null
Jumlah_retur	integer	11	-	Not null
alasan	longtext	-	-	Not null

3. 2. 2 Perancangan Struktur Menu

Perancarang struktur menu adalah gambaran jalur pemakaian aplikasi sehingga aplikasi yang dibangun mudah dipahami dan mudah digunakan. Terdapat empat bagian struktur menu dalam penggunaan *sistem E-Commerce* di AKININI RE-KREASI TI BANDUNG ini yaitu :

3. 2. 2. 1. Struktur Menu Administrator

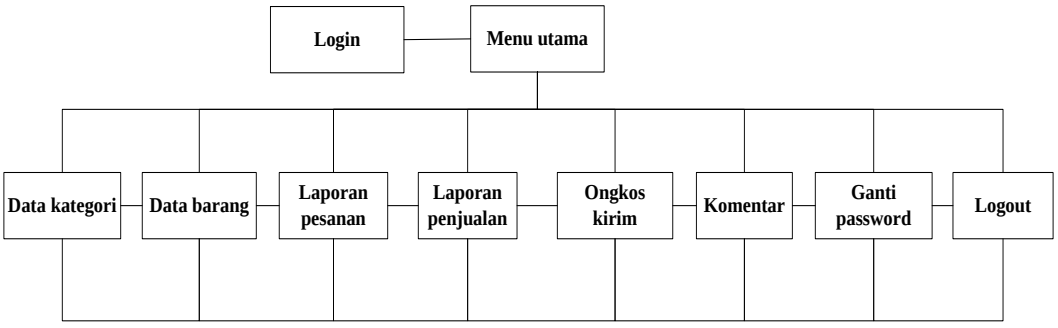
Struktur menu administrator dapat dilihat pada Gambar III.24 dibawah ini :



Gambar III.24 Struktur Menu Petugas

3. 2. 2. 2. Struktur Menu Operator

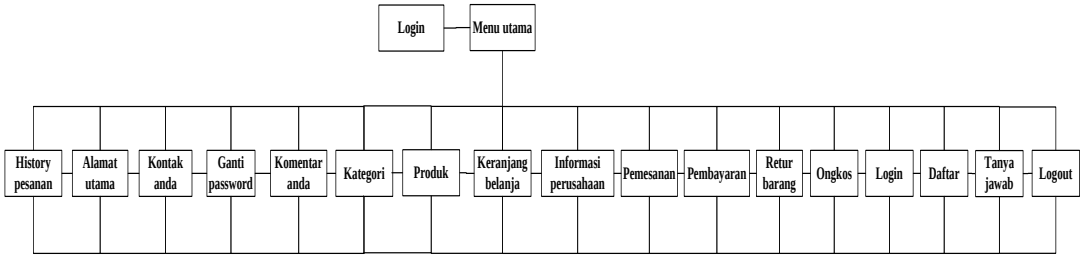
Struktur menu operator dapat dilihat pada Gambar III.25 dibawah ini :



Gambar III.25 Struktur Menu Operator

3. 2. 2. 3. Struktur Menu Pelanggan

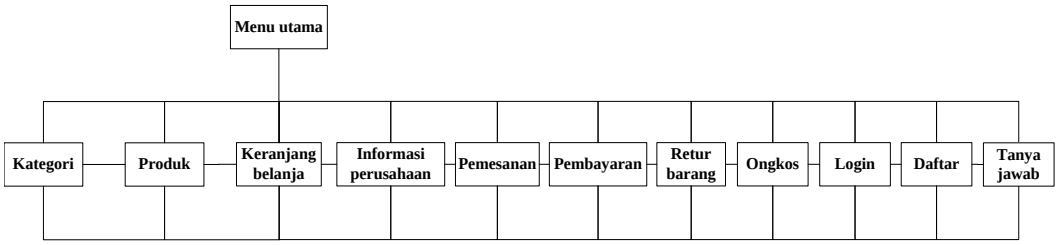
Struktur menu pelanggan dapat dilihat pada Gambar III.26 dibawah ini :



Gambar III.26 Struktur Menu Pelanggan

3. 2. 2. 4. Struktur Menu Pengunjung

Struktur menu pengunjung dapat dilihat pada Gambar III.27 dibawah ini :



Gambar III.27 Struktur Menu Pengunjung

3. 2. 3 Perancangan Arsitektur

Setelah melakukan perancangan data pada sistem yang dibangun, maka dilakukanlah perancangan arsitektur. Perancangan arsitektur yang telah dibuat meliputi beberapa perancangan diantaranya perancangan antarmuka, perancangan pesan dan jaringan semantik.

3. 2. 4 Perancangan Antarmuka

Perancangan antarmuka mendeskripsikan rencana tampilan dari setiap *form* yang akan digunakan pada sistem *e-commerce* di AKININI RE-KREASI TI BANDUNG. Perancangan antarmuka pada sistem *e-commerce* di AKININI RE-

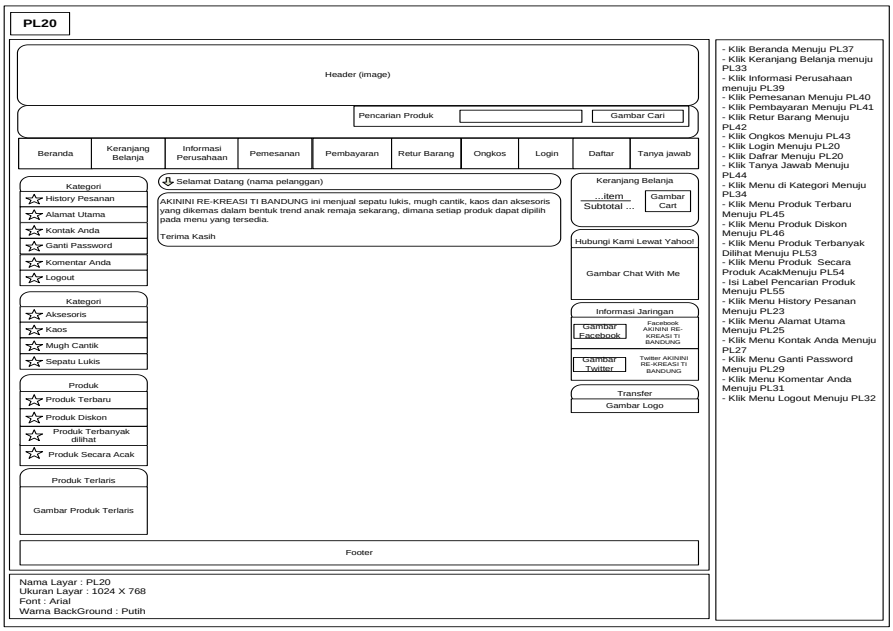
KREASI TI BANDUNG terdiri dari perancangan antarmuka pelanggan, perancangan antarmuka pengunjung, perancangan antarmuka operator, perancangan antarmuka administrator dan perancangan pesan.

3. 2. 4. 1. Perancangan Antarmuka Pelanggan

Gambaran dari perancangan antarmuka pelanggan sistem *e-commerce* di AKININI RE-KREASI TI BANDUNG adalah sebagai berikut:

1. Perancangan antarmuka setelah login berhasil

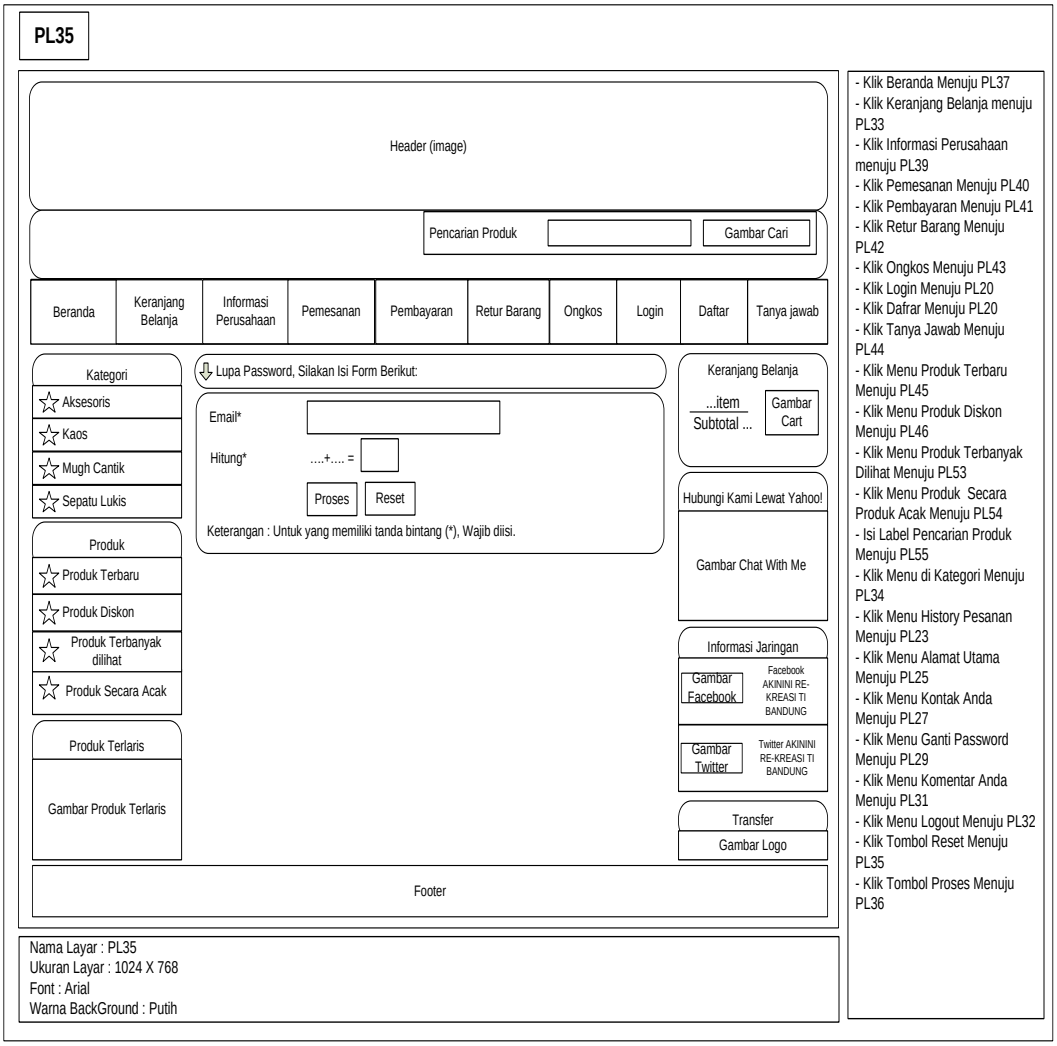
Gambar pada III.28 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka setelah login berhasil pada pelanggan yang berfungsi sebagai halaman utama setelah pelanggan login.



Gambar III.28 Perancangan Antarmuka Setelah Login Berhasil

2. Perancangan antarmuka lupa password

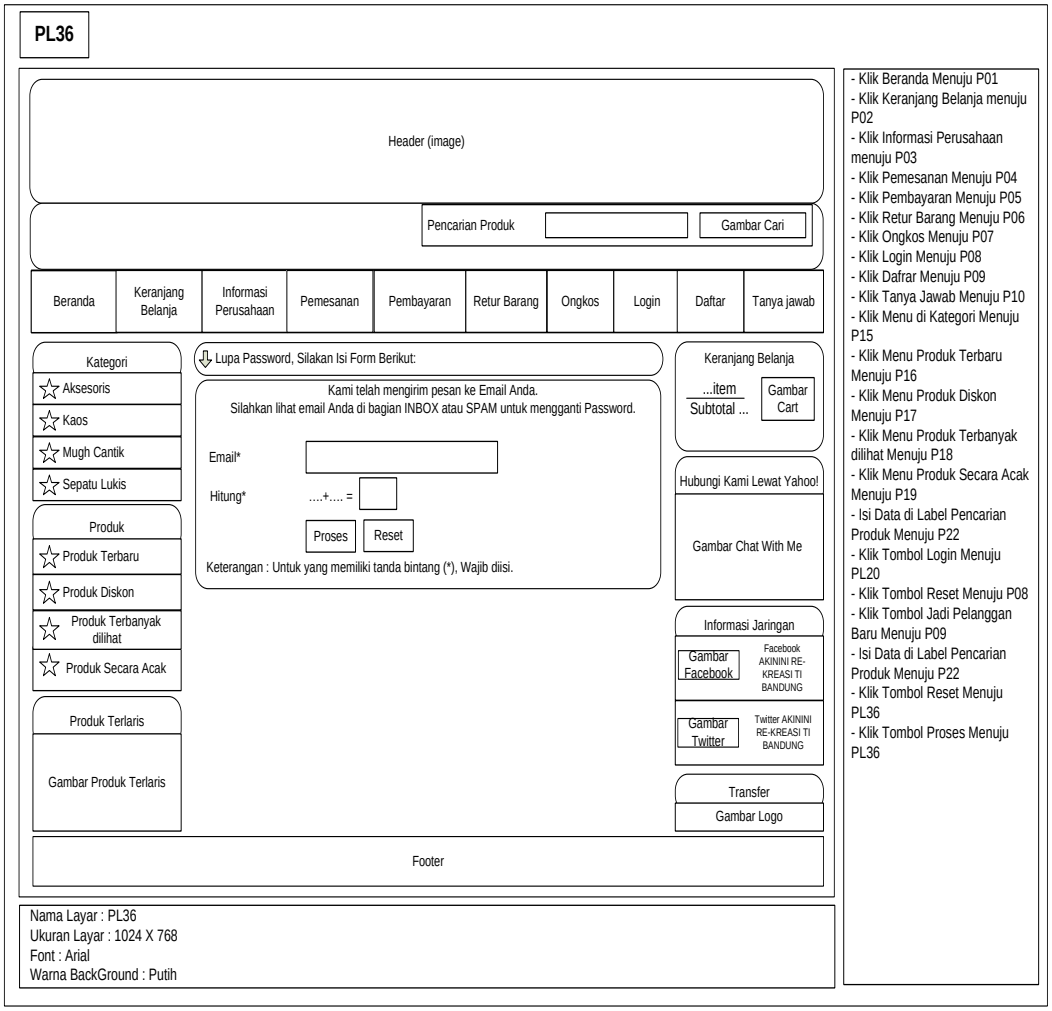
Gambar pada III.29 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka lupa password pada pelanggan yang berfungsi sebagai halaman untuk lupa password pada pelanggan.



Gambar III.29 Perancangan antarmuka lupa password

3. Perancangan antarmuka lupa password setelah di proses

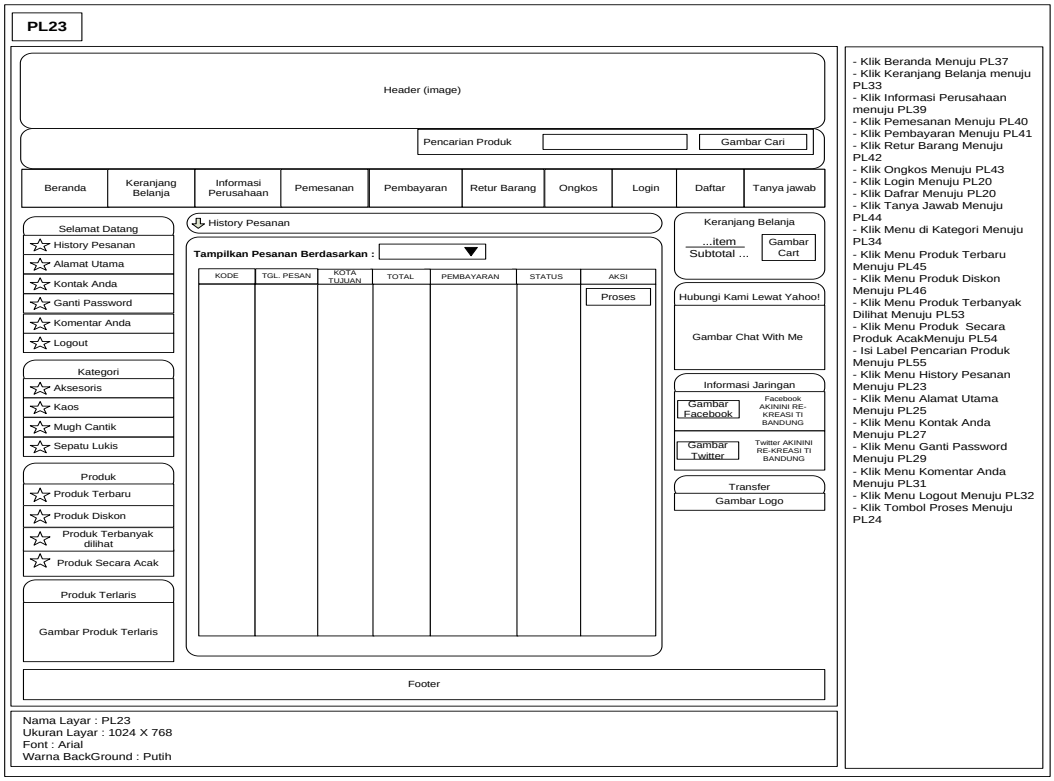
Gambar pada III.30 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka lupa password pada pelanggan yang yang telah dip roses dan berfungsi sebagai halaman untuk lupa password pada pelanggan.



Gambar III.30 Perancangan antarmuka lupa password setelah di proses

4. Perancangan antarmuka history pemesanan

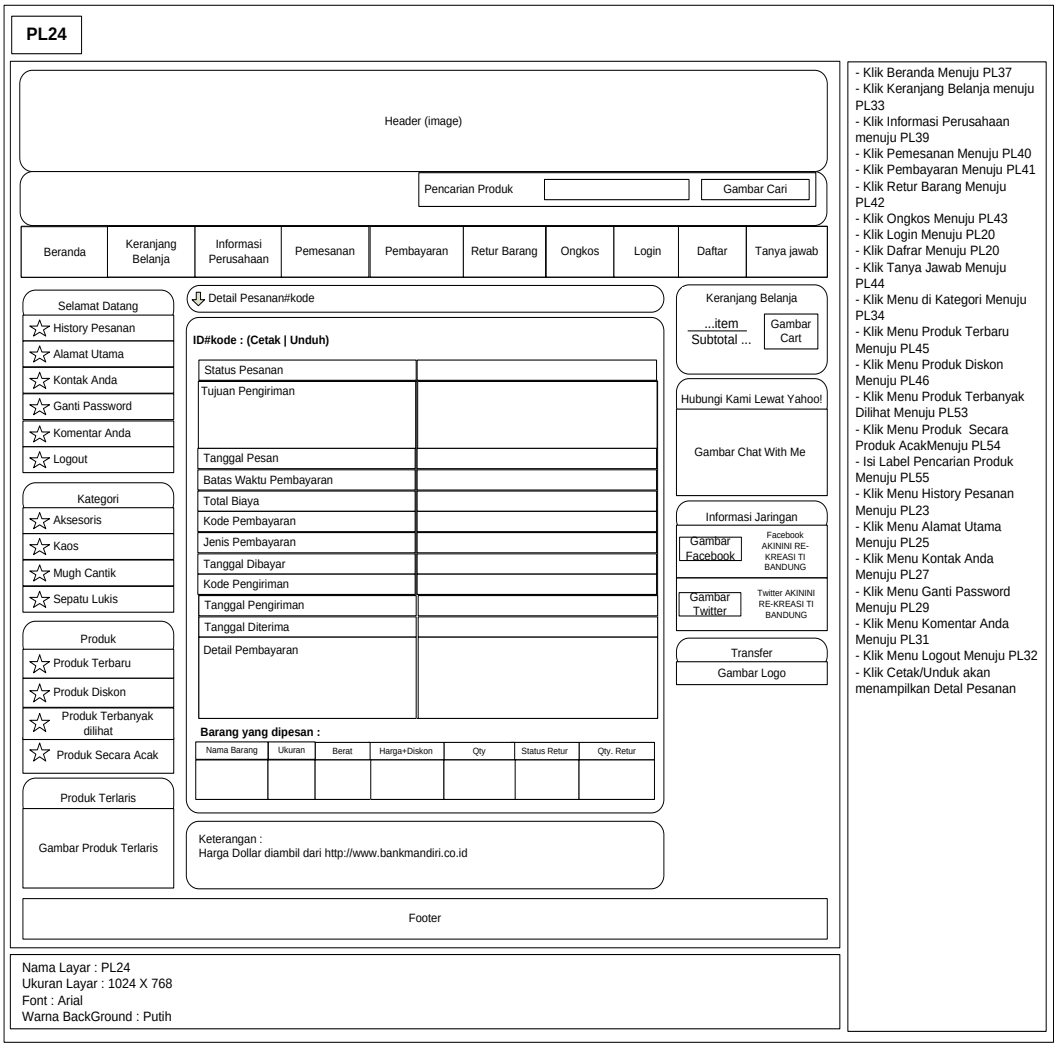
Gambar pada III.31 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka history pemesanan pada pelanggan yang berfungsi sebagai halaman untuk melihat pemesanan yang telah dilakukan oleh pelanggan.



Gambar III.31 Perancangan antarmuka history pemesanan

5. Perancangan antarmuka detail history pemesanan

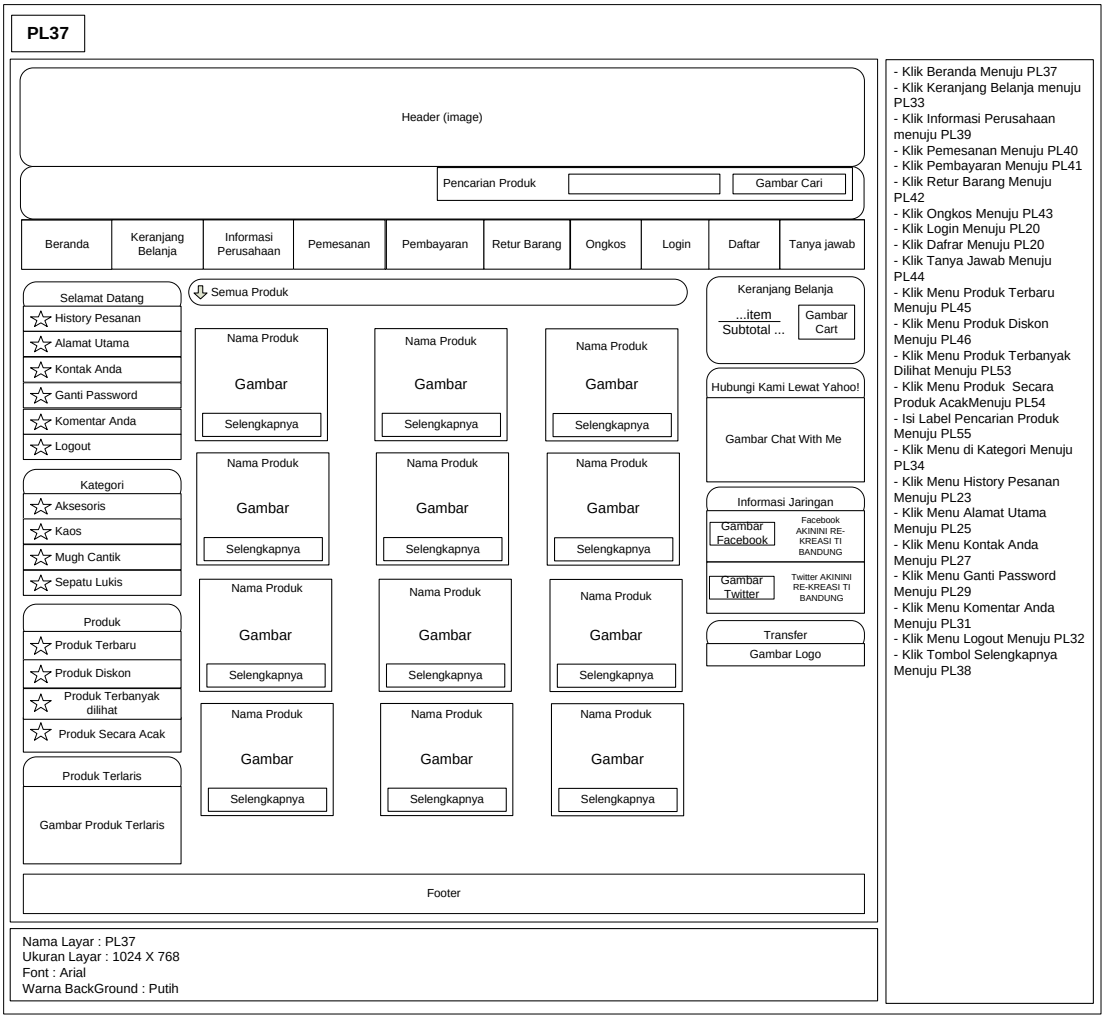
Gambar pada III.32 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka detail history pemesanan pada pelanggan yang berfungsi sebagai halaman detail history pemesanan.



Gambar III.32 Perancangan antarmuka detail history pemesanan

6. Perancangan antarmuka beranda

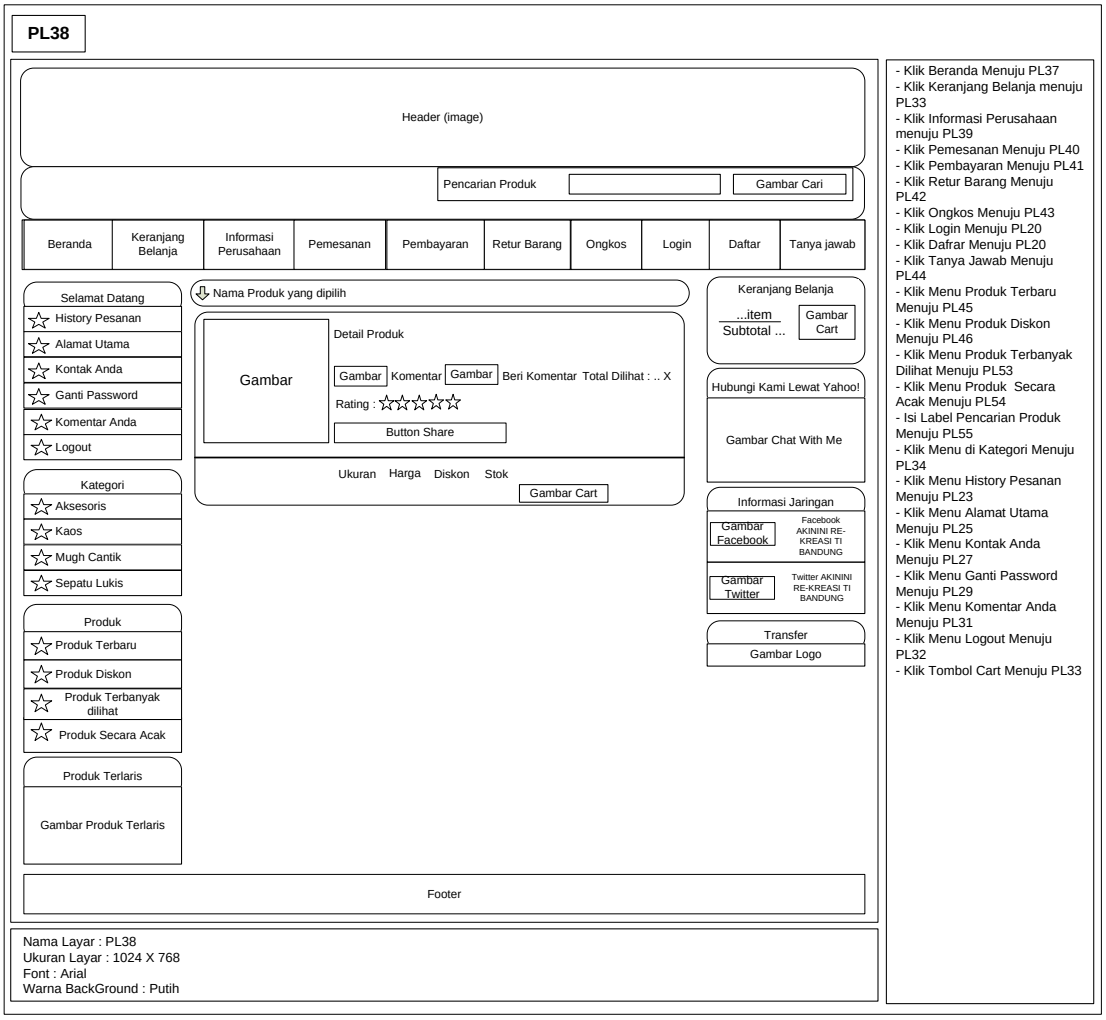
Gambar pada III.33 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka beranda pada pelanggan yang berfungsi sebagai halaman beranda.



Gambar III.33 Perancangan antarmuka beranda

7. Perancangan antarmuka detail barang

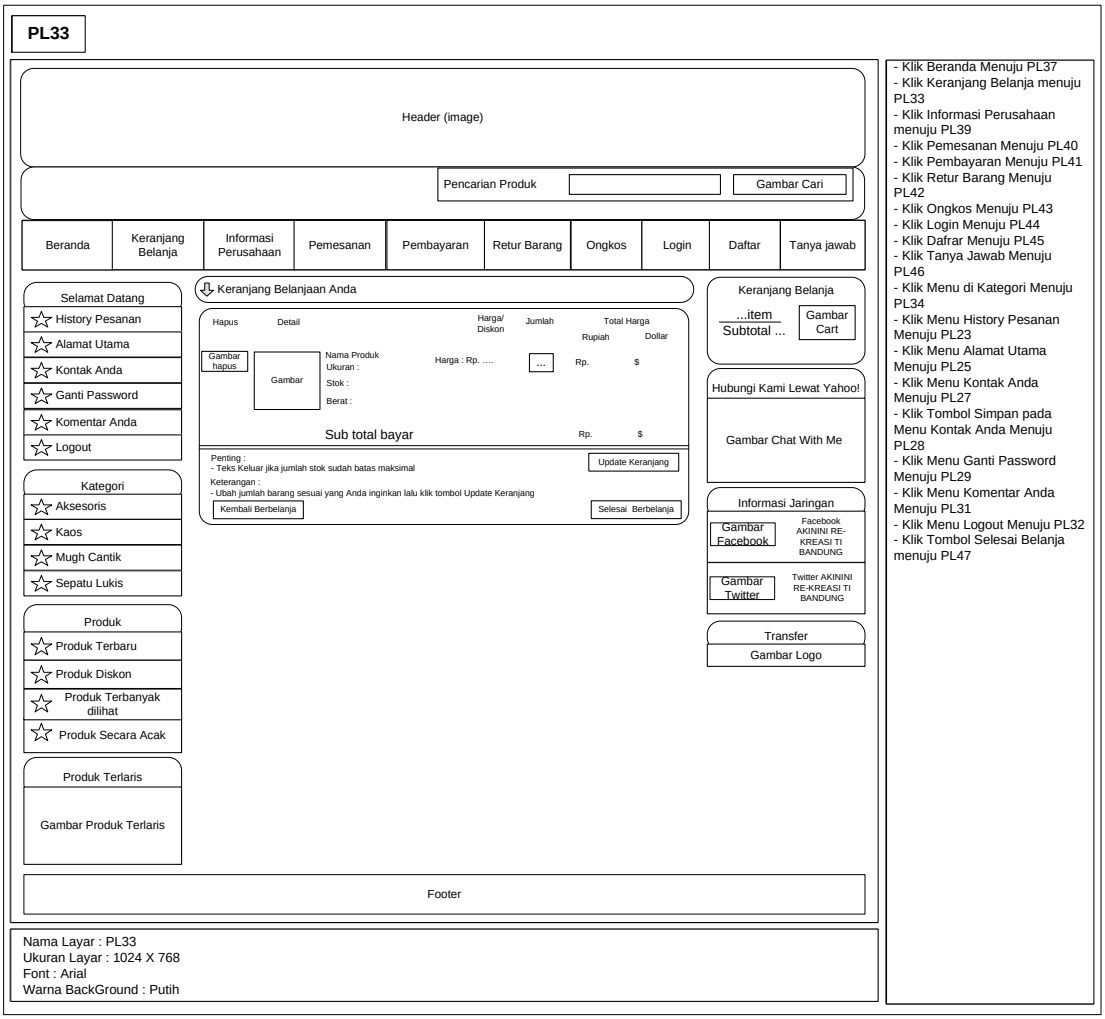
Gambar pada III.34 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka detail barang pada pelanggan yang berfungsi sebagai halaman detail barang.



Gambar III.34 Perancangan antarmuka detail barang

8. Perancangan antarmuka keranjang belanja

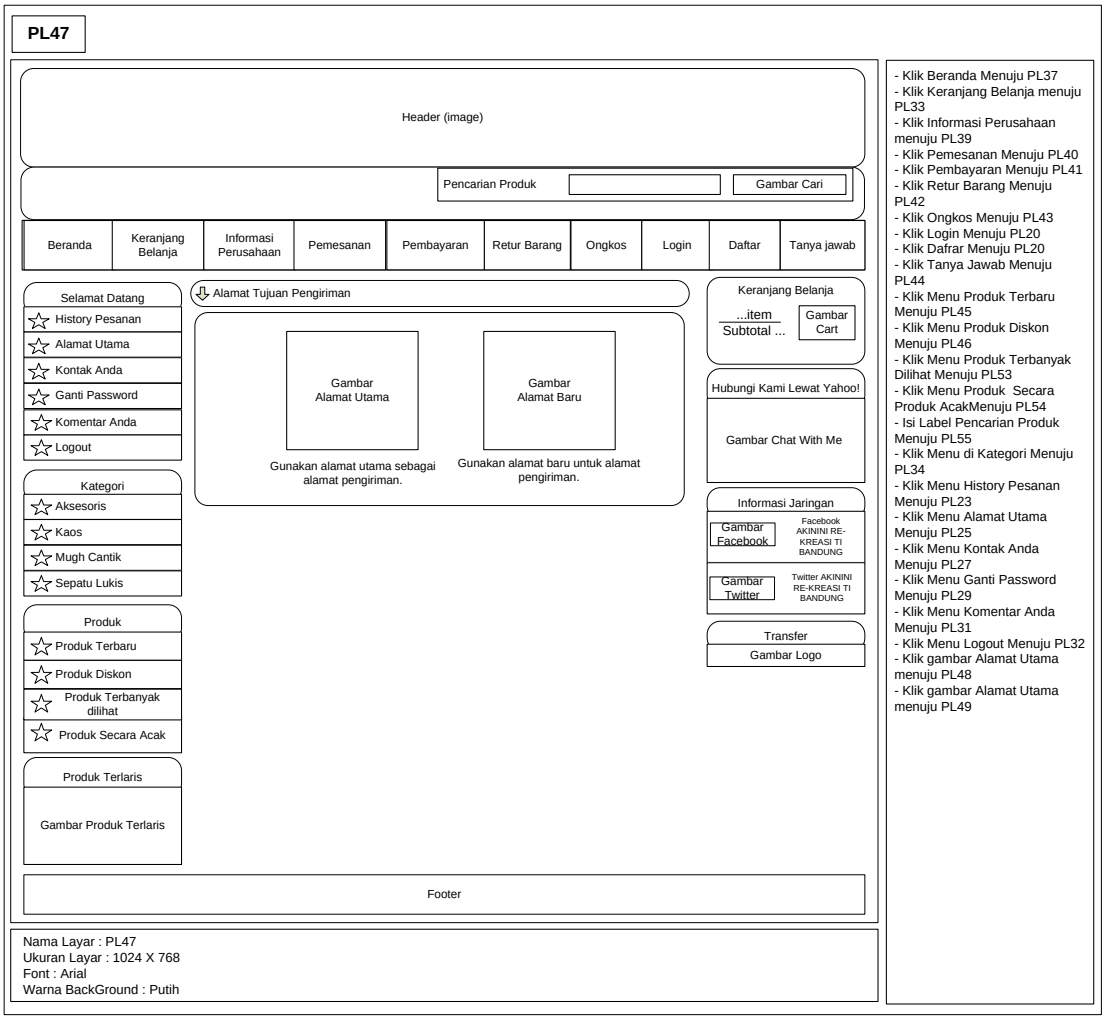
Gambar pada III.35 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka keranjang belanja pada pelanggan yang berfungsi sebagai daftar belanja barang yang sedang dipesan.



Gambar III.35 Perancangan antarmuka keranjang belanja

9. Perancangan antarmuka pilih alamat tujuan pengiriman

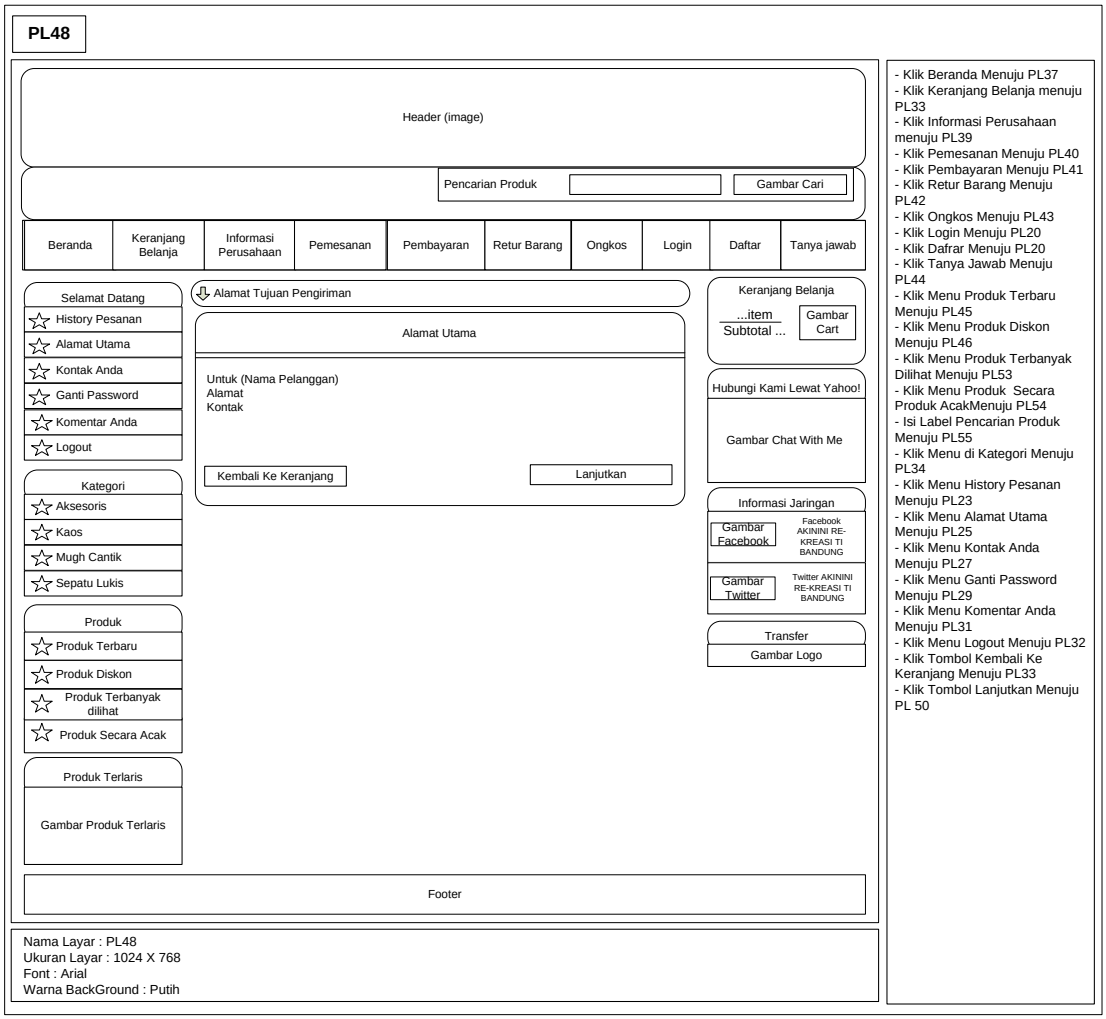
Gambar pada III.36 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka pilih alamat tujuan pengiriman pada pelanggan yang berfungsi sebagai pilihan alamat tujuan pengiriman barang yang sudah dipesan.



Gambar III.36 Perancangan antarmuka pilih alamat tujuan pengiriman

10. Perancangan antarmuka alamat utama

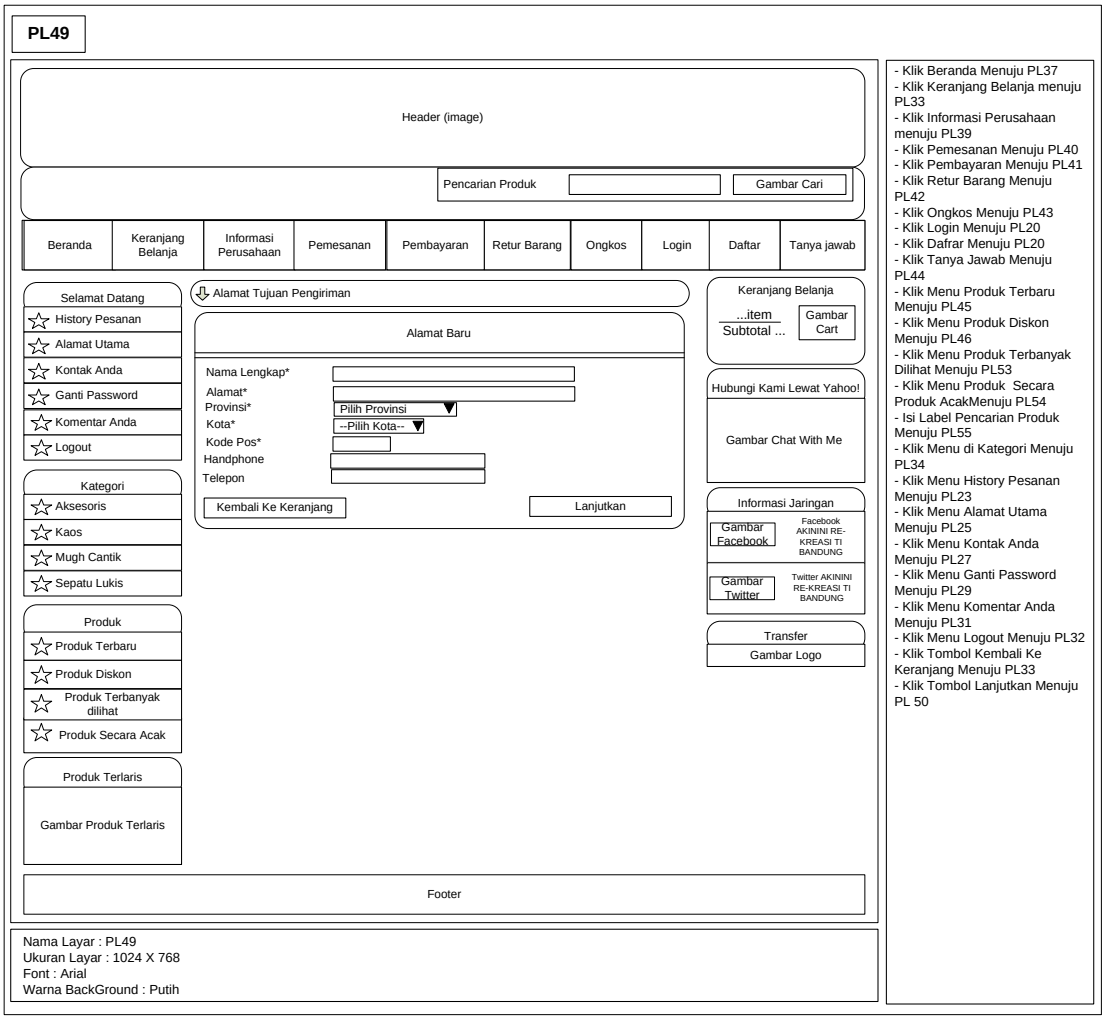
Gambar pada III.37 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka alamat utama pada pelanggan yang berfungsi sebagai tujuan pengiriman barang menggunakan alamat utama pelanggan.



Gambar III.37 Perancangan antarmuka alamat utama

11. Perancangan antarmuka alamat baru

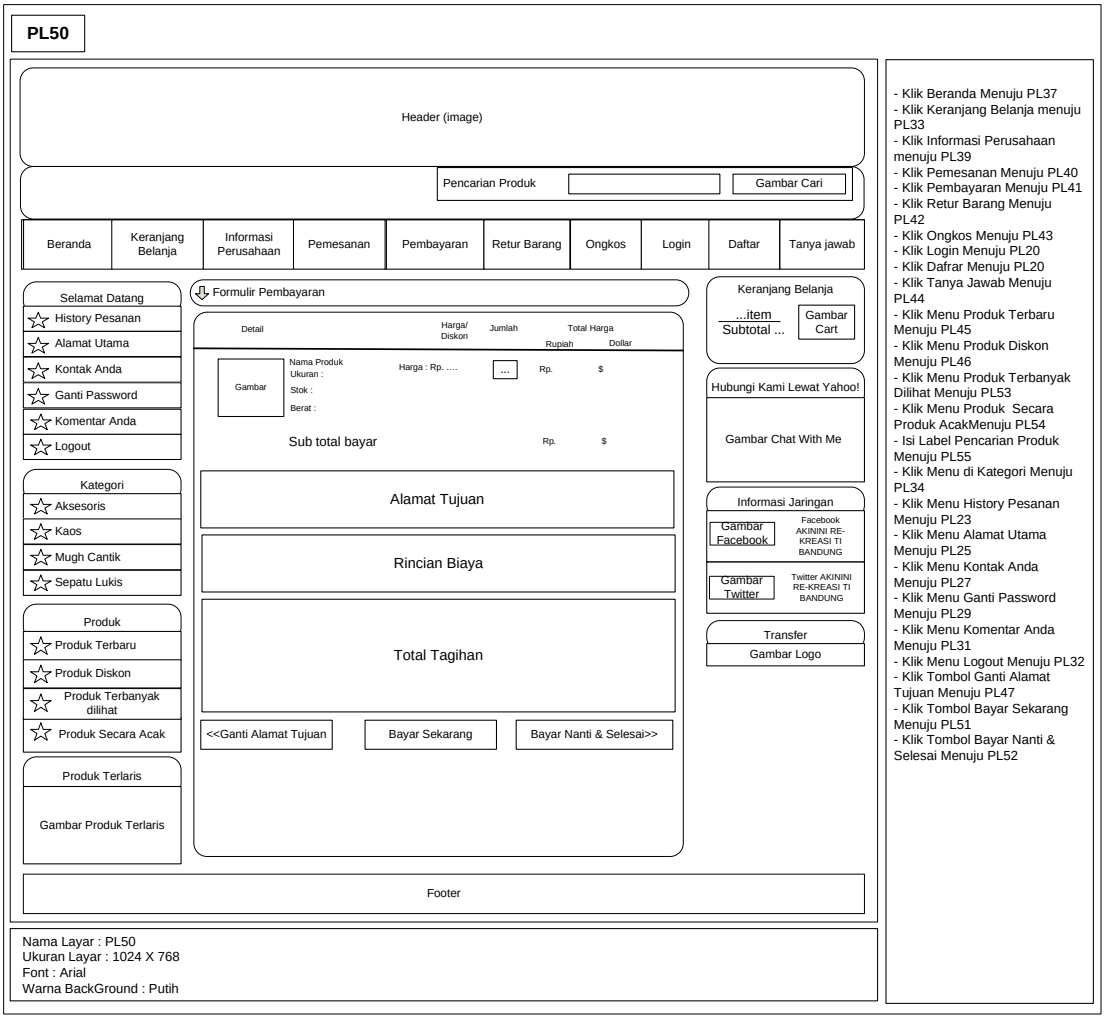
Gambar pada III.38 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka alamat baru pada pelanggan yang berfungsi sebagai tujuan pengiriman barang dengan menggunakan alamat baru.



Gambar III.38 Perancangan antarmuka alamat baru

12. Perancangan antarmuka form pembayaran

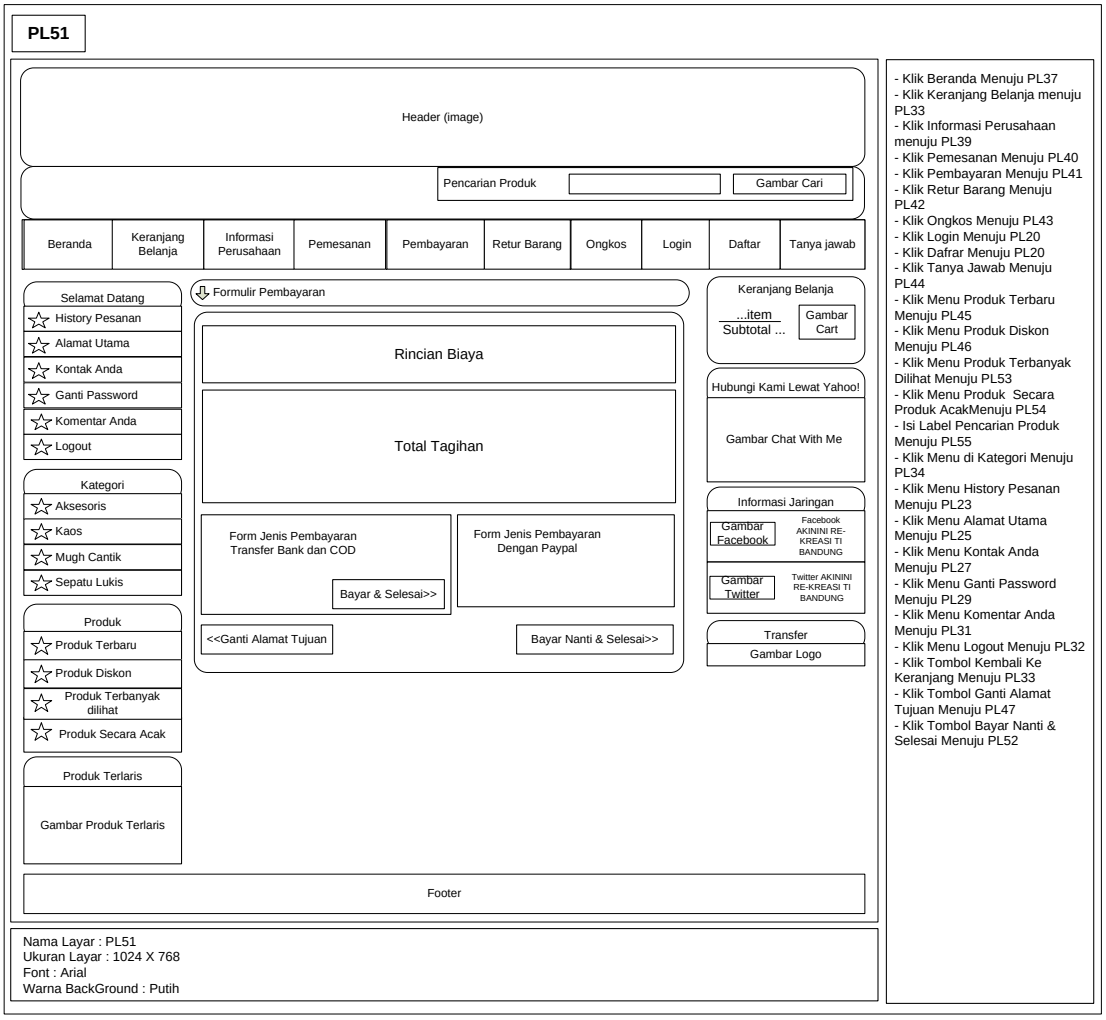
Gambar pada III.39 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka form pembayaran pada pelanggan yang berfungsi sebagai halaman form pembayaran.



Gambar III.39 Perancangan antarmuka form pembayaran

13. Perancangan antarmuka form pembayaran saat tekan tombol bayar sekarang

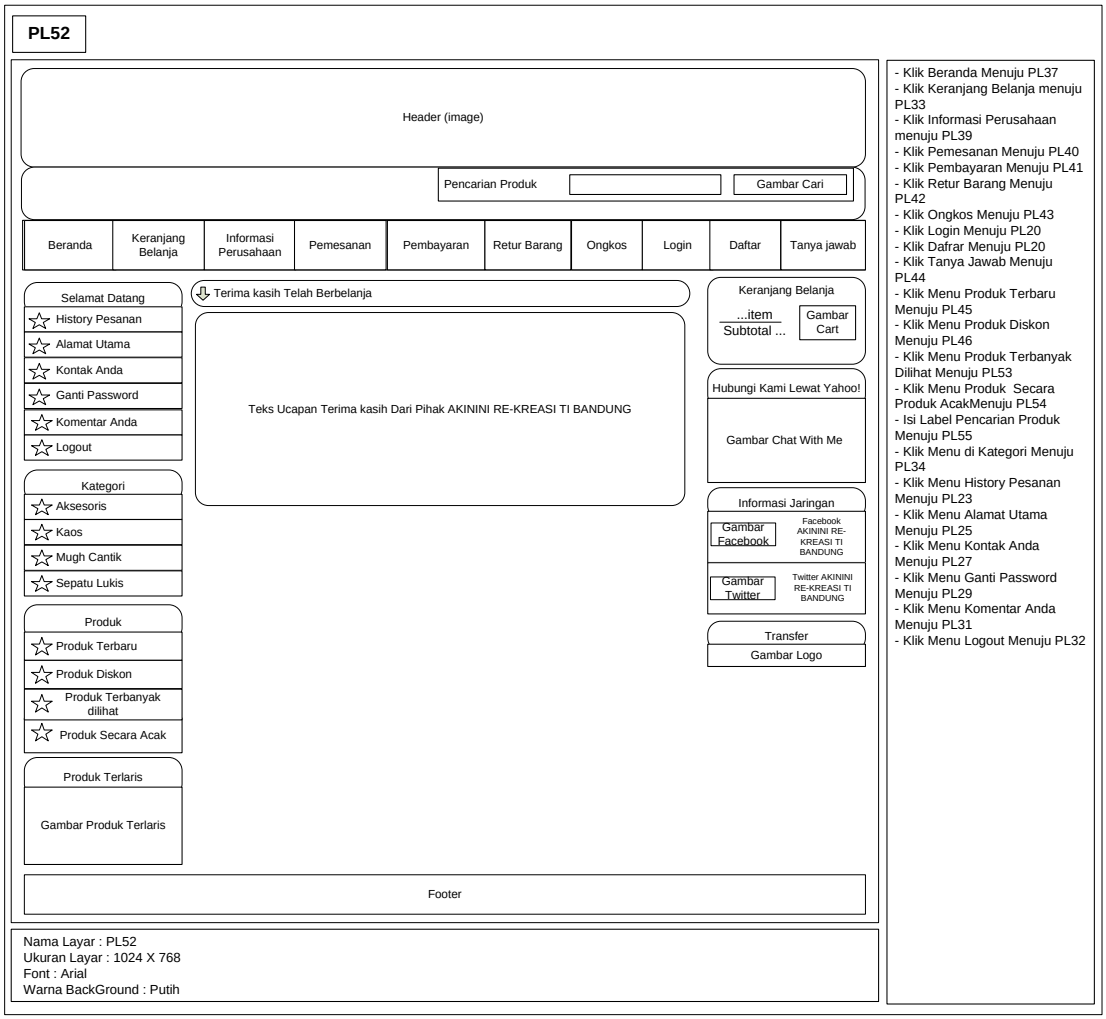
Gambar pada III.40 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka form pembayaran pada pelanggan yang berfungsi sebagai halaman form pembayaran.



Gambar III.40 Perancangan antarmuka form pembayaran saat tekan tombol bayar sekarang

14. Perancangan antarmuka konfirmasi pemesanan

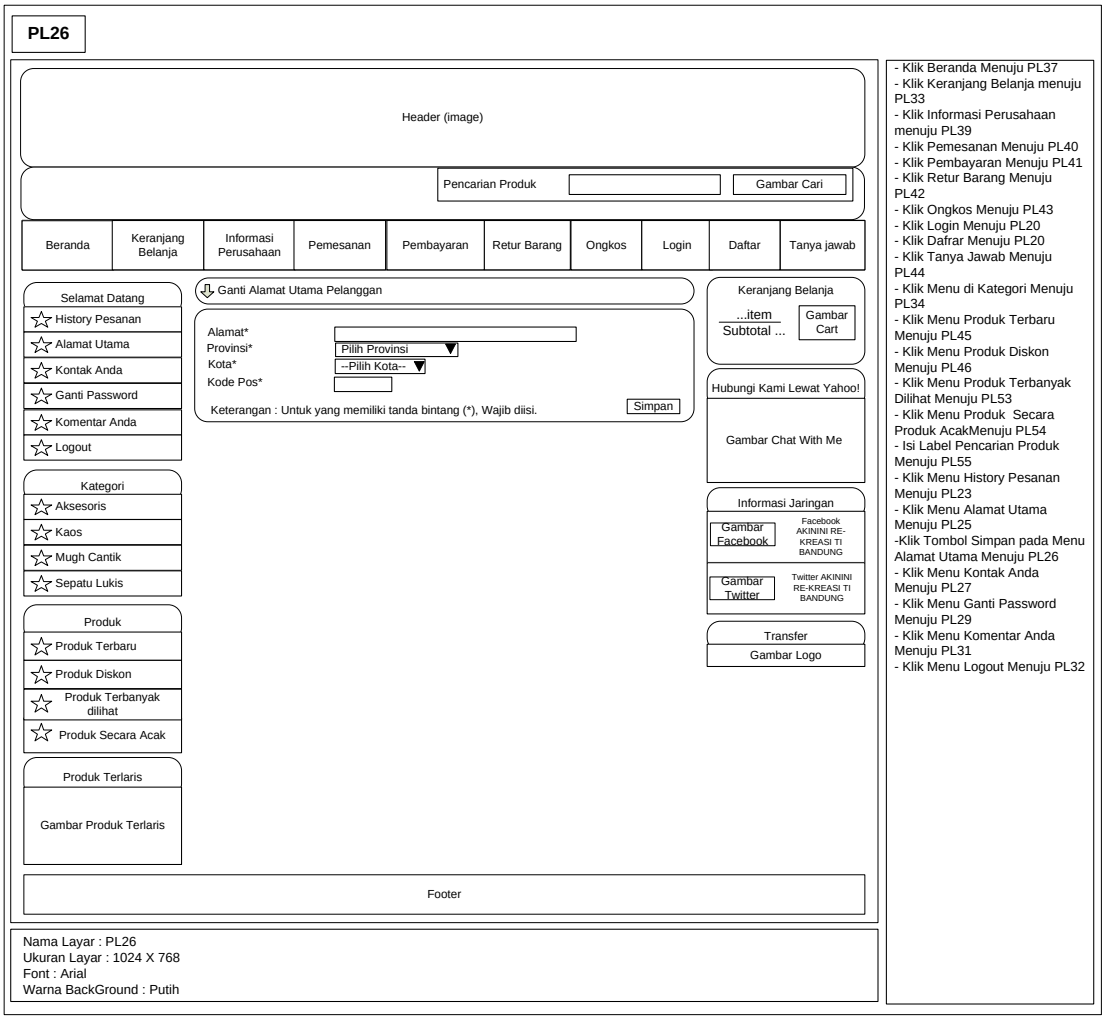
Gambar pada III.41 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka konfirmasi pemesanan pada pelanggan yang berfungsi sebagai halaman konfirmasi telah melakukan pemesanan.



Gambar III.41 Perancangan antarmuka konfirmasi pemesanan

15. Perancangan antarmuka alamat utama

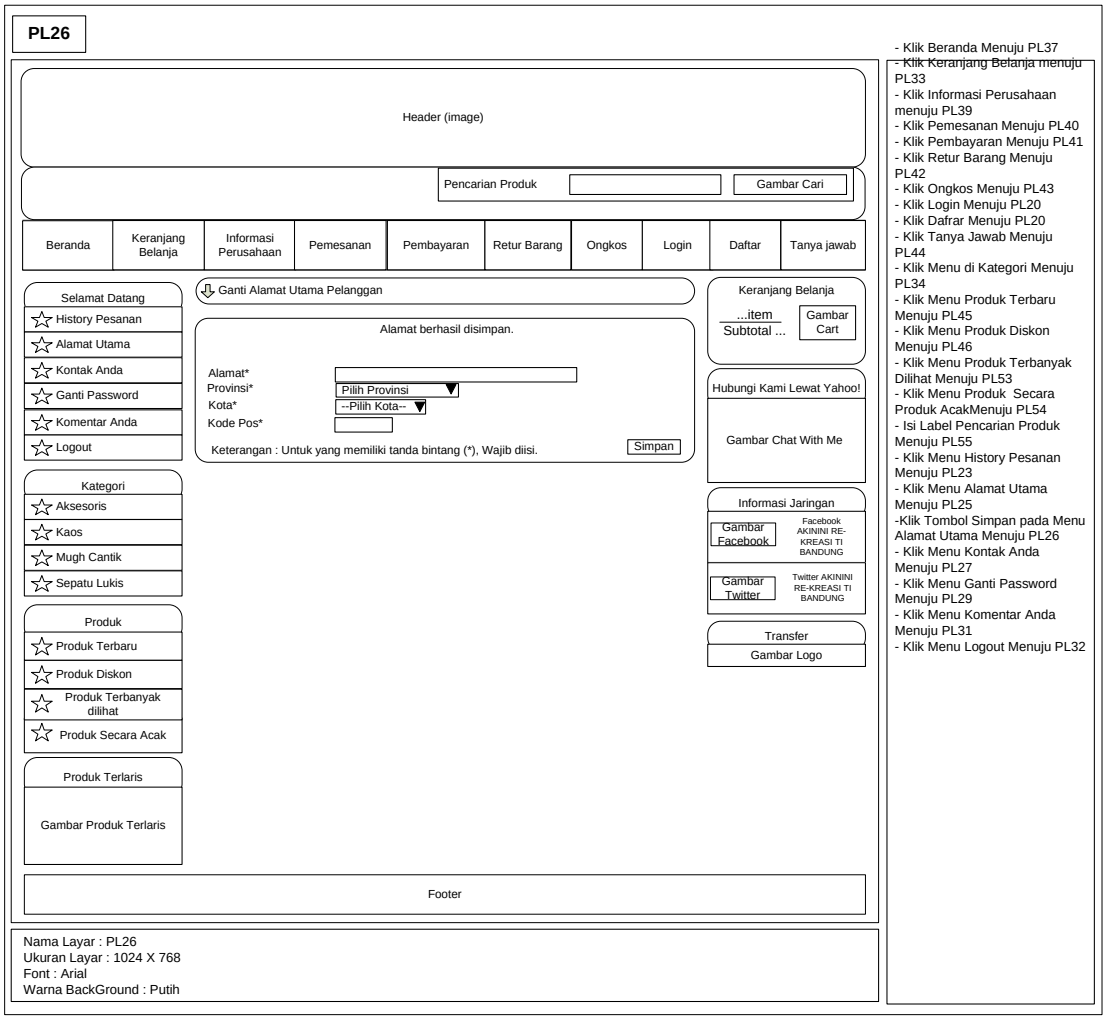
Gambar pada III.43 di bawah ini merupakan Perancangan antarmuka ganti alamat utama pelanggan yang berfungsi sebagai halaman mengganti alamat utama untuk pengiriman



Gambar III.42 Perancangan antarmuka ganti alamat utama pelanggan

16. Perancangan antarmuka alamat utama yang berhasil disimpan

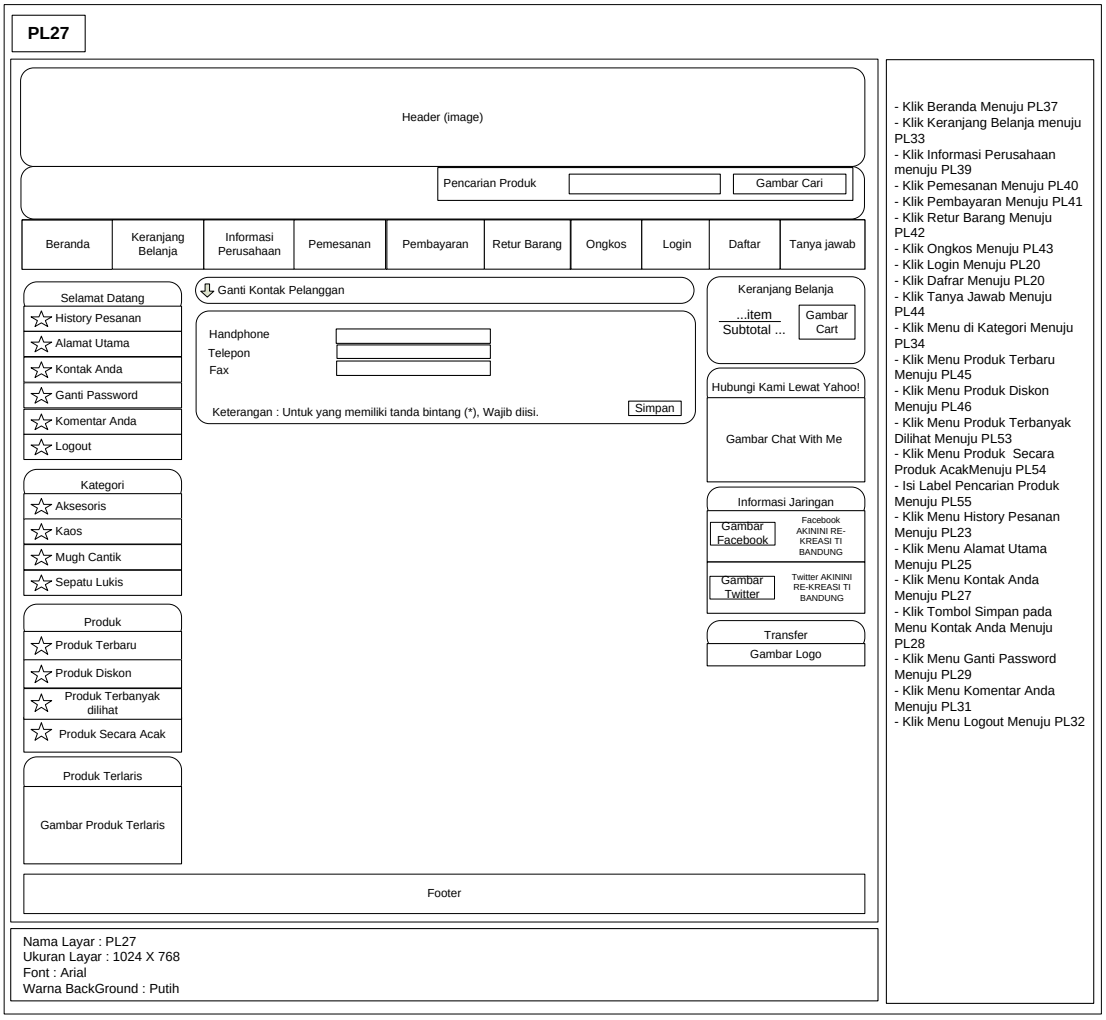
Gambar pada III.44 di bawah ini merupakan Perancangan antarmuka ganti alamat utama pelanggan yang berfungsi sebagai halaman mengganti alamat utama untuk pengiriman



Gambar III.43 Perancangan antarmuka ganti alamat utama pelanggan yang berhasil disimpan

17. Perancangan antarmuka kontak anda

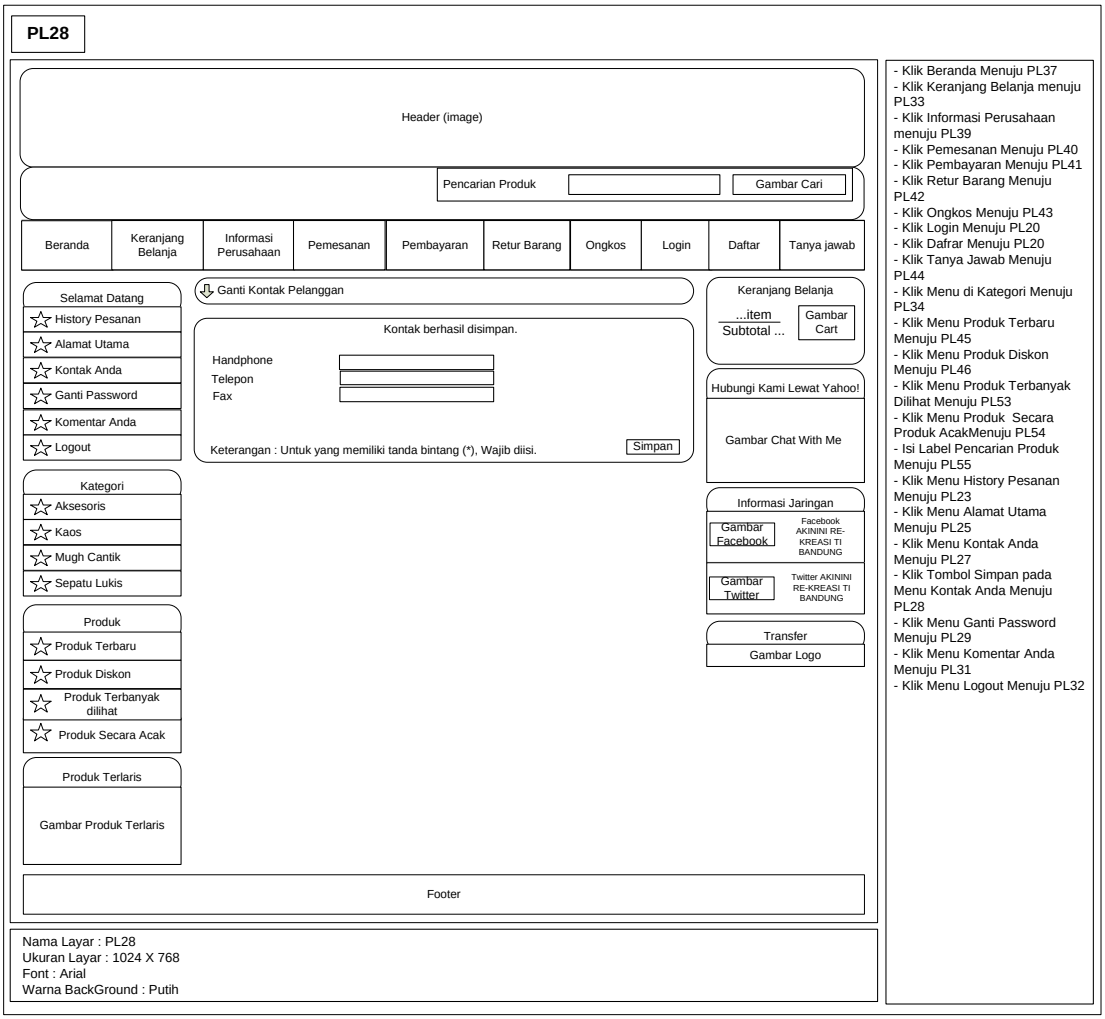
Gambar pada III.44 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka kontak anda pada pelanggan yang berfungsi sebagai halaman ganti kontak pelanggan.



Gambar III.44 Perancangan antarmuka kontak anda

18. Perancangan antarmuka kontak anda yang berhasil disimpan

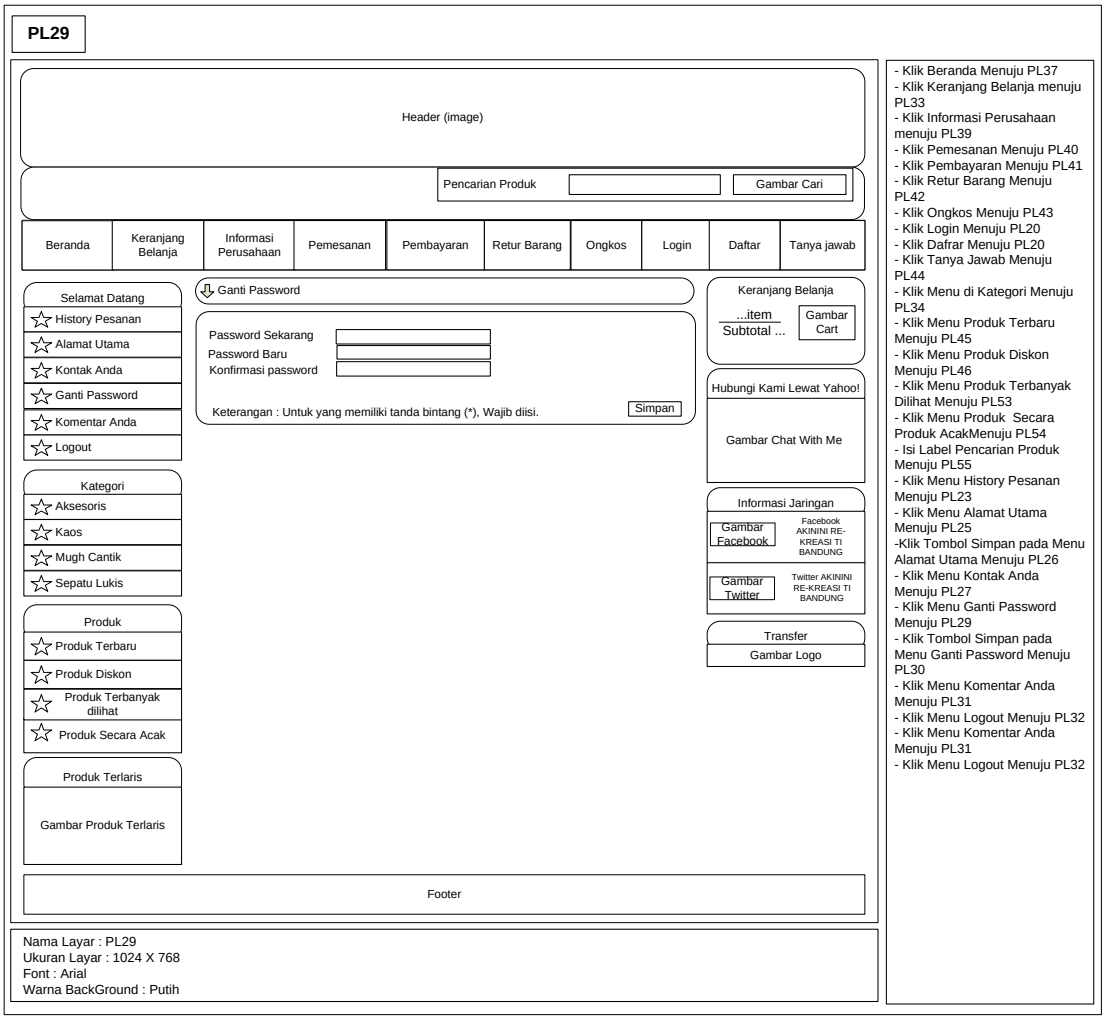
Gambar pada III.45 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka kontak anda pada pelanggan yang berfungsi sebagai halaman ganti kontak pelanggan yang berhasil disimpan.



Gambar III.45 Perancangan antarmuka kontak anda yang berhasil disimpan

19. Perancangan antarmuka ganti password

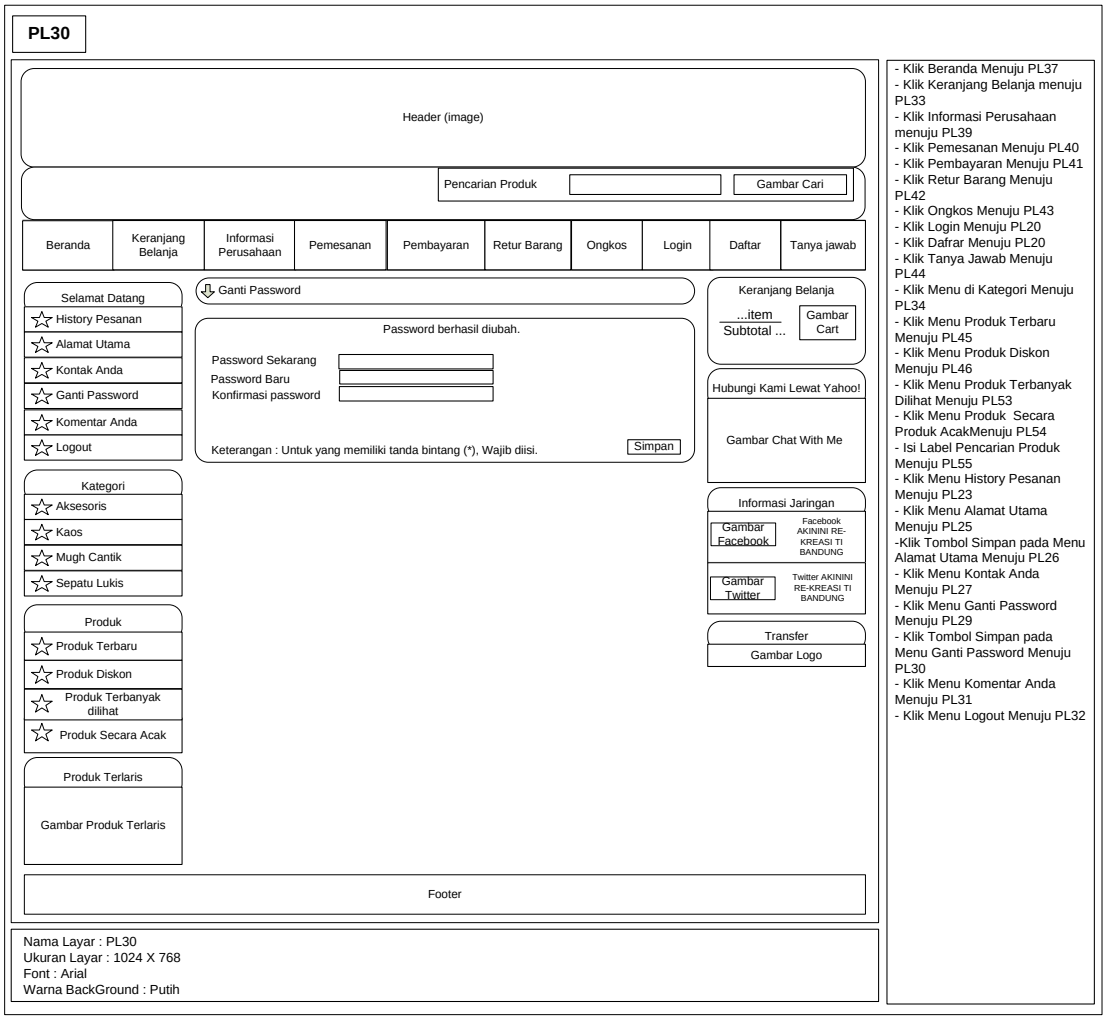
Gambar pada III.46 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka ganti password pada pelanggan yang berfungsi sebagai halaman ganti password pelanggan.



Gambar III.46 Perancangan antarmuka ganti password

20. Perancangan antarmuka ganti password yang berhasil diubah

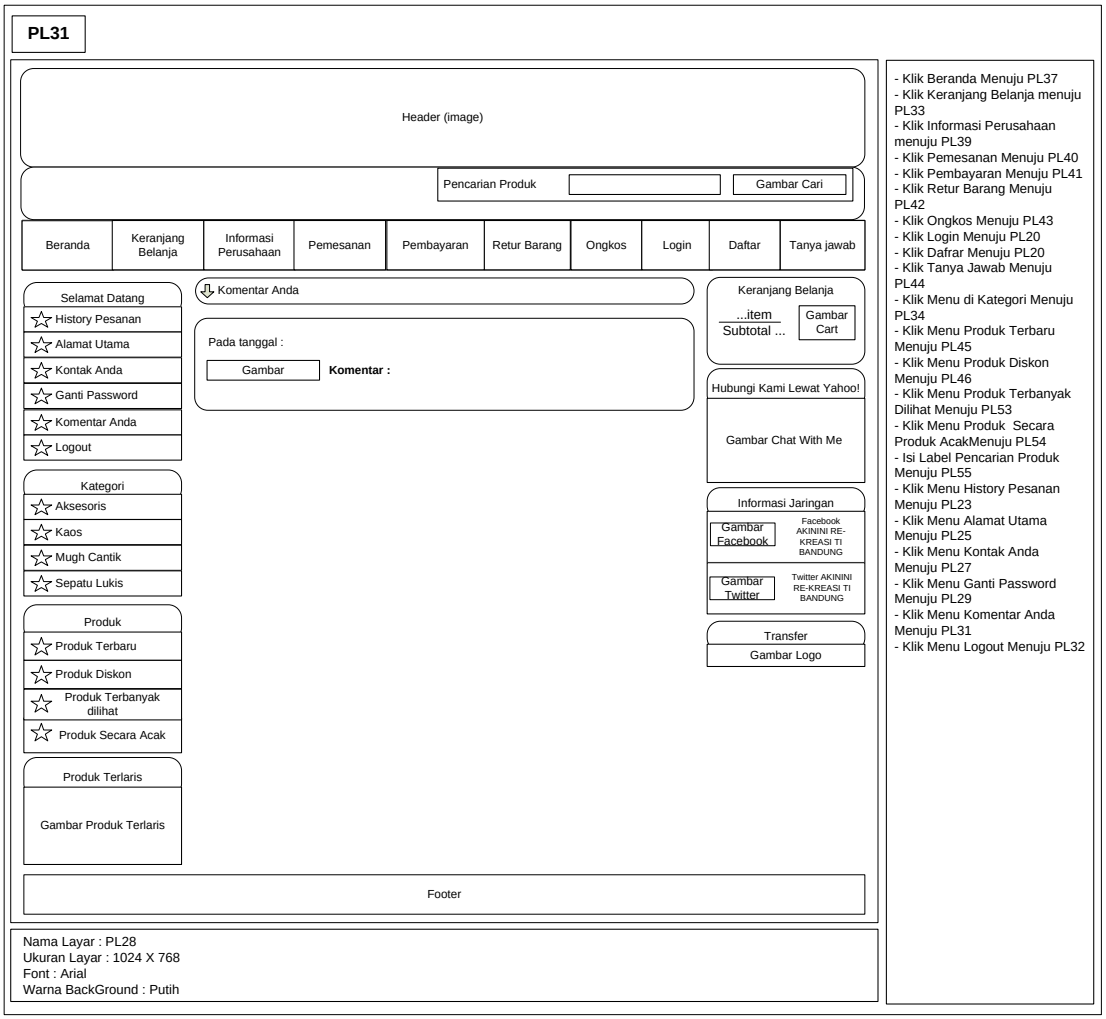
Gambar pada III.47 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka ganti password yang telah berhasil diubah pada pelanggan yang berfungsi sebagai halaman ganti password pelanggan.



Gambar III.47 Perancangan antarmuka ganti password yang berhasil diubah

21. Perancangan antarmuka komentar anda

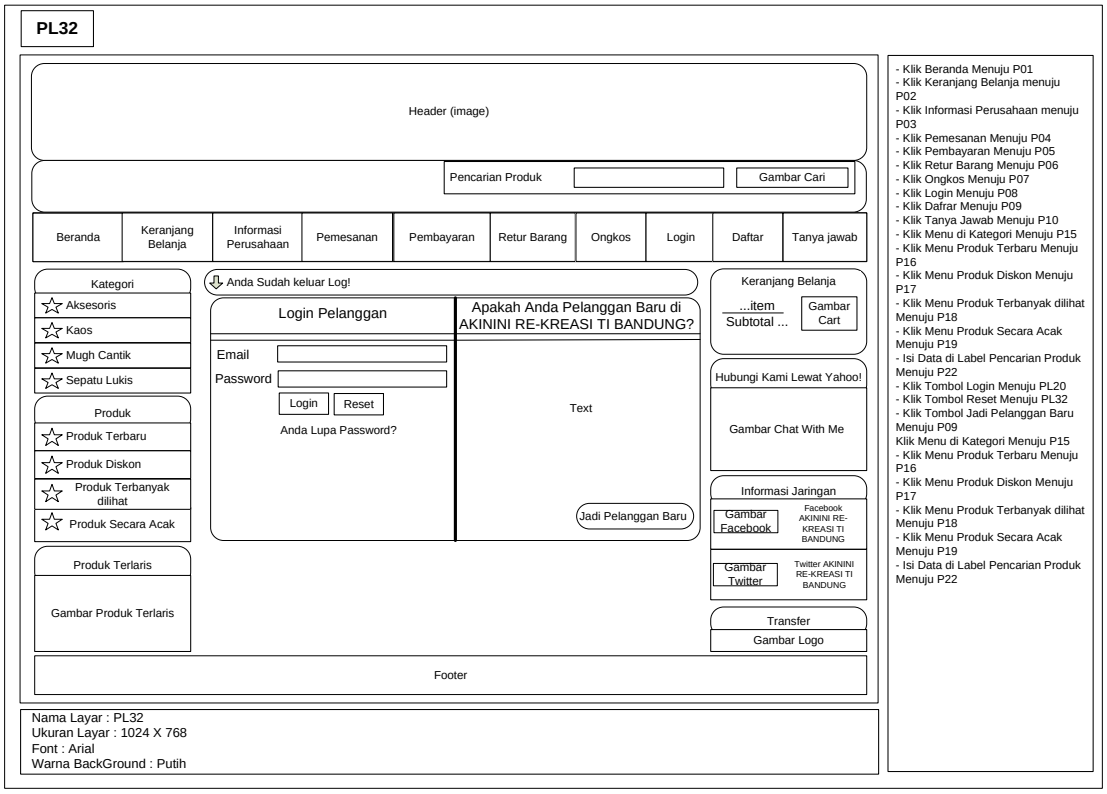
Gambar pada III,48 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka komentar anda pada pelanggan yang berfungsi sebagai halaman komentar pada barang.



Gambar III.48 Perancangan antarmuka komentar anda

22. Perancangan antarmuka logout

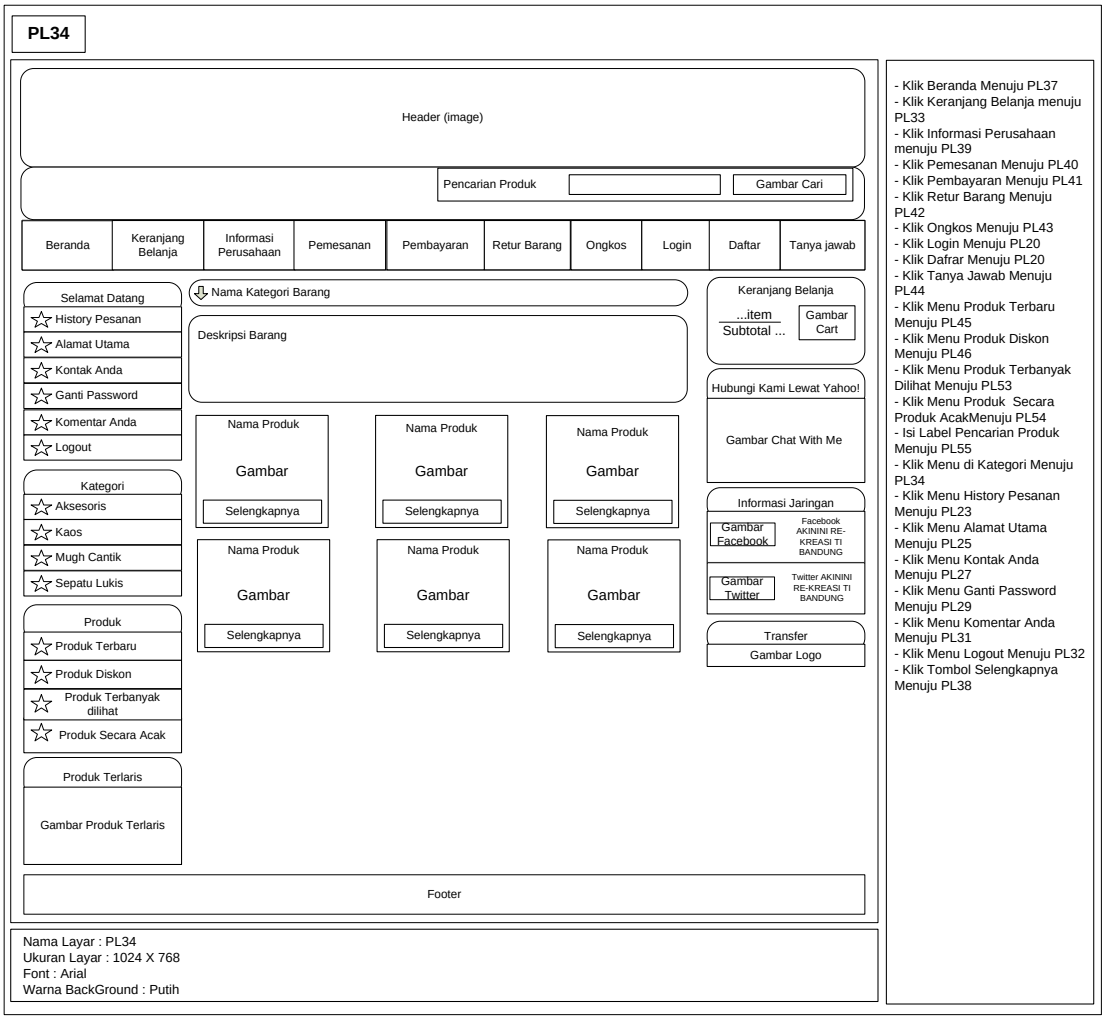
Gambar pada III.49 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka logout pada pelanggan yang berfungsi sebagai halaman apabila pelanggan telah melakukan logout.



Gambar III.49 Perancangan antarmuka logout

23. Perancangan antarmuka menu kategori pada pelanggan

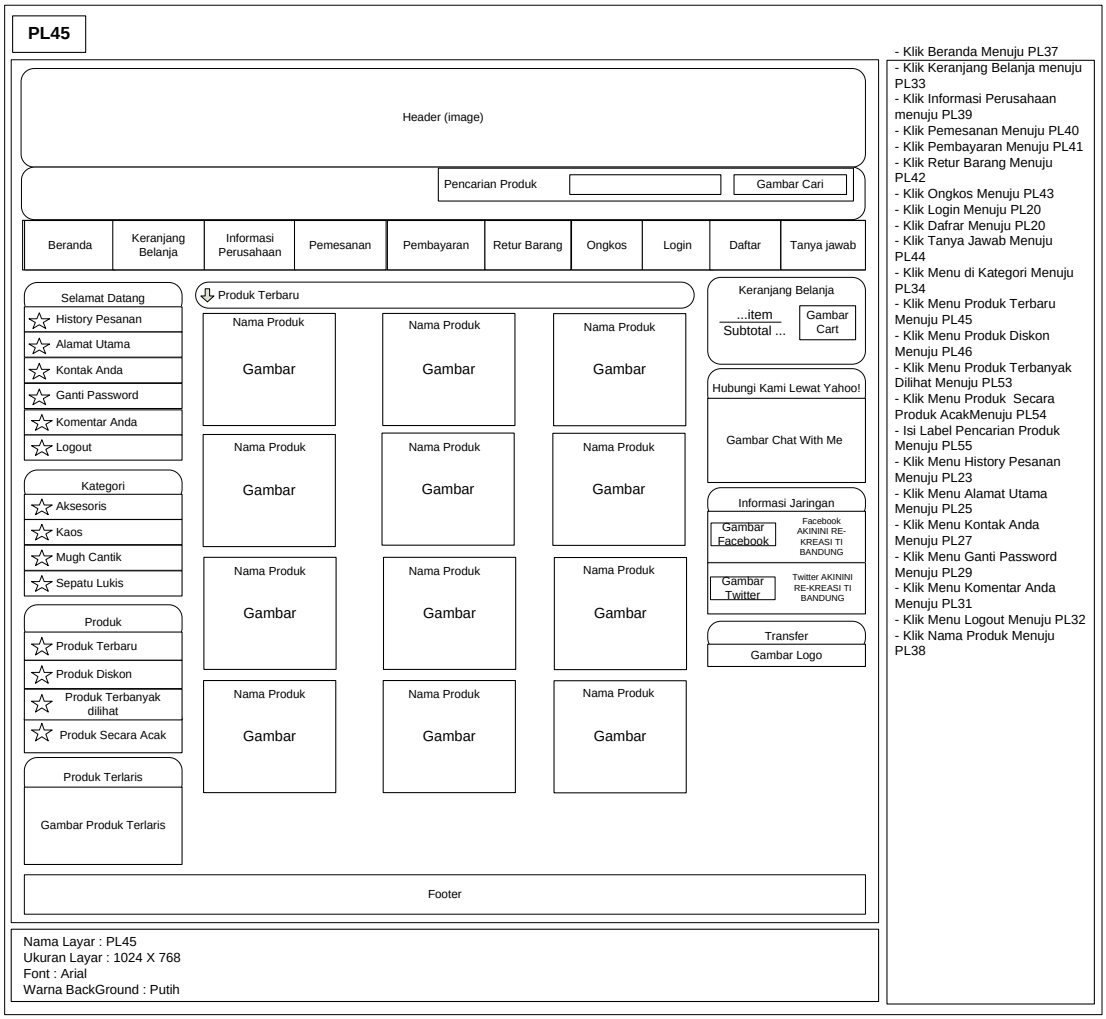
Gambar pada III.50 di bawah ini merupakan Perancangan antarmuka menu kategori pada pelanggan yang berfungsi sebagai halaman info kategori dan deskripsi produk.



Gambar III.50 Perancangan antarmuka menu kategori pada pelanggan

24. Perancangan antarmuka menu produk terbaru pada pelanggan

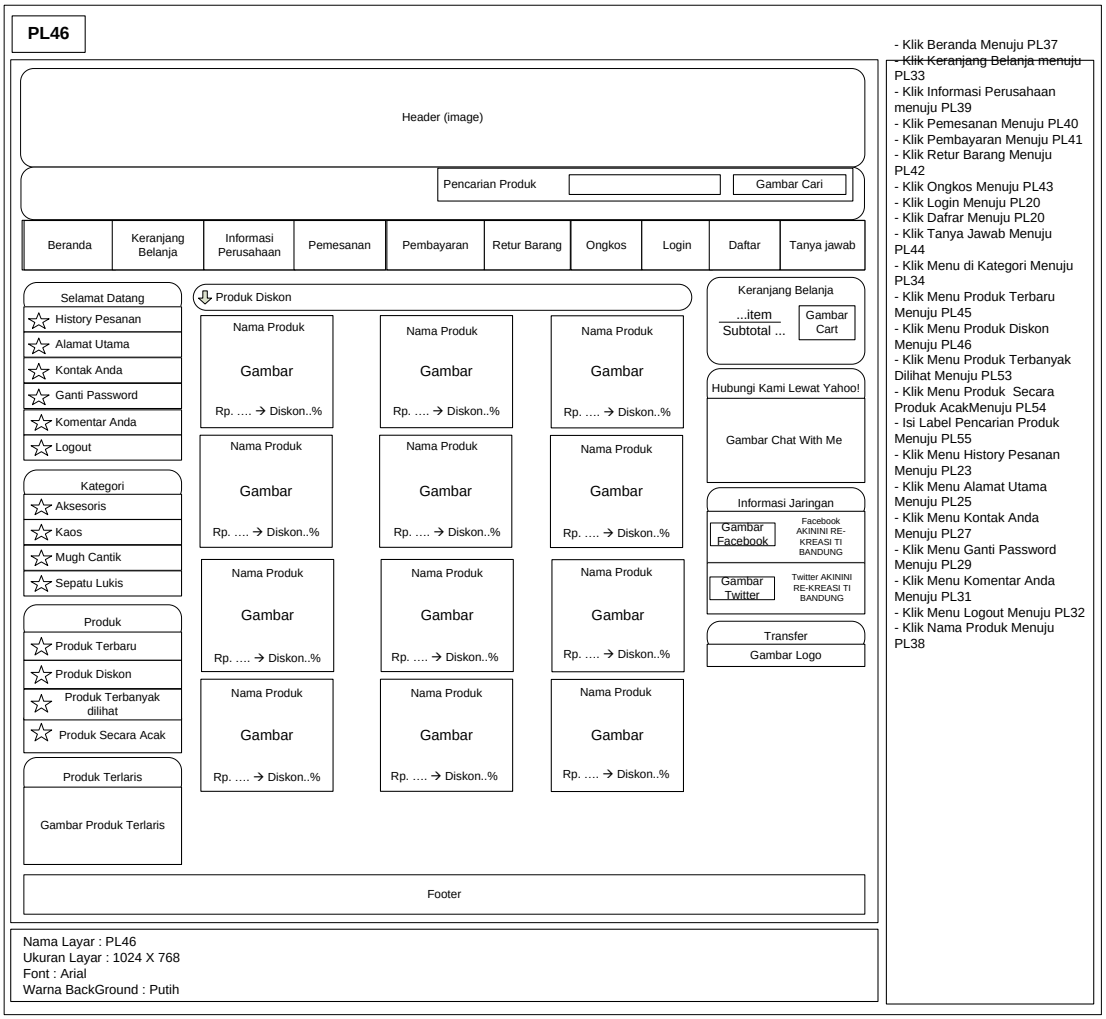
Gambar pada III.51 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka menu produk terbaru pada pelanggan yang berfungsi sebagai halaman info produk-produk terbaru.



Gambar III.51 Perancangan antarmuka menu produk terbaru pada pelanggan

25. Perancangan antarmuka menu produk diskon pada pelanggan

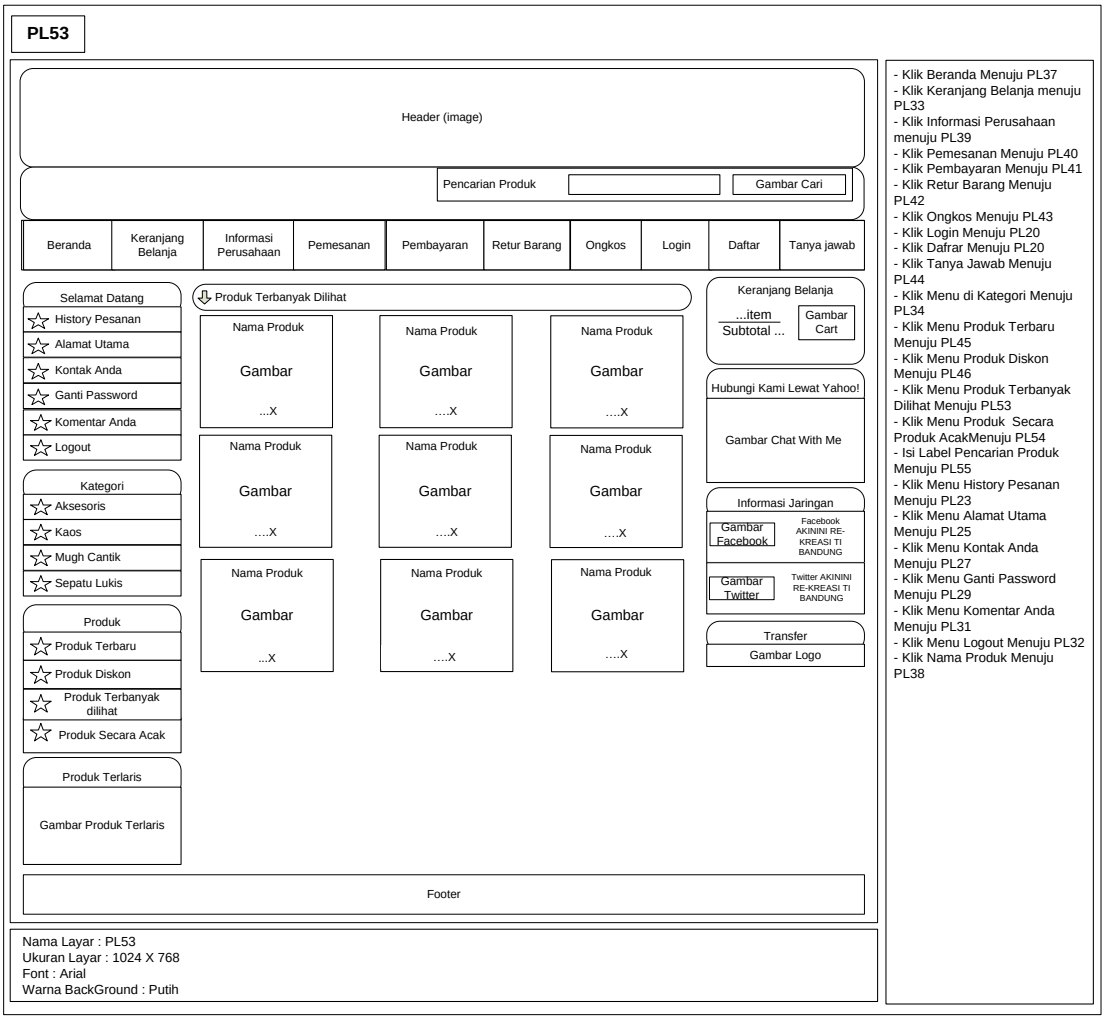
Gambar pada III.52 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka menu produk diskon pada pelanggan yang berfungsi sebagai halaman info produk diskon.



Gambar III.52 Perancangan antarmuka menu produk diskon pada pelanggan

26. Perancangan antarmuka menu produk yang banyak dilihat pada pelanggan

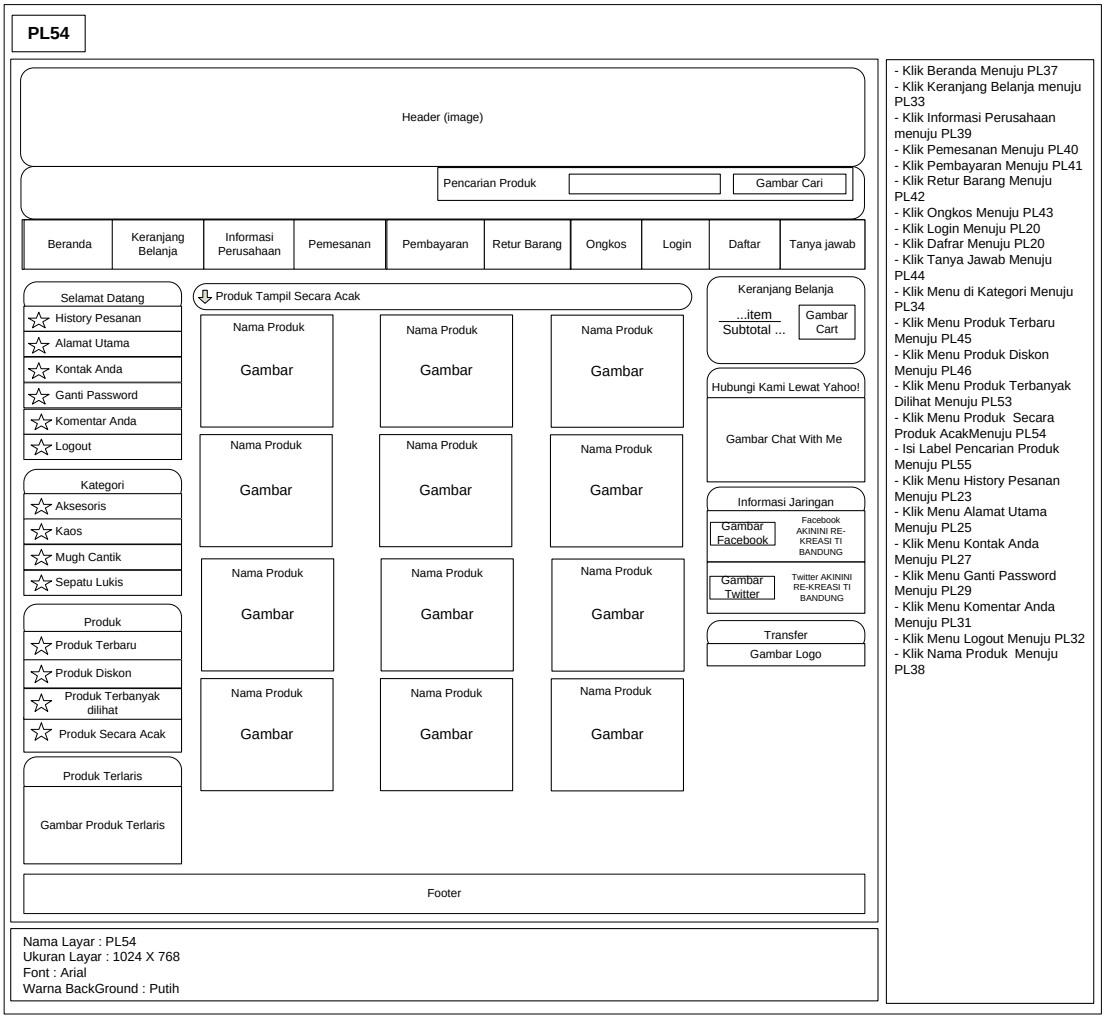
Gambar pada III.53 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka menu produk yang banyak dilihat pada pelanggan dan berfungsi sebagai halaman info produk.



Gambar III.53 Perancangan antarmuka menu produk yang banyak dilihat pada pelanggan

27. Perancangan antarmuka menu produk secara acak pada pelanggan

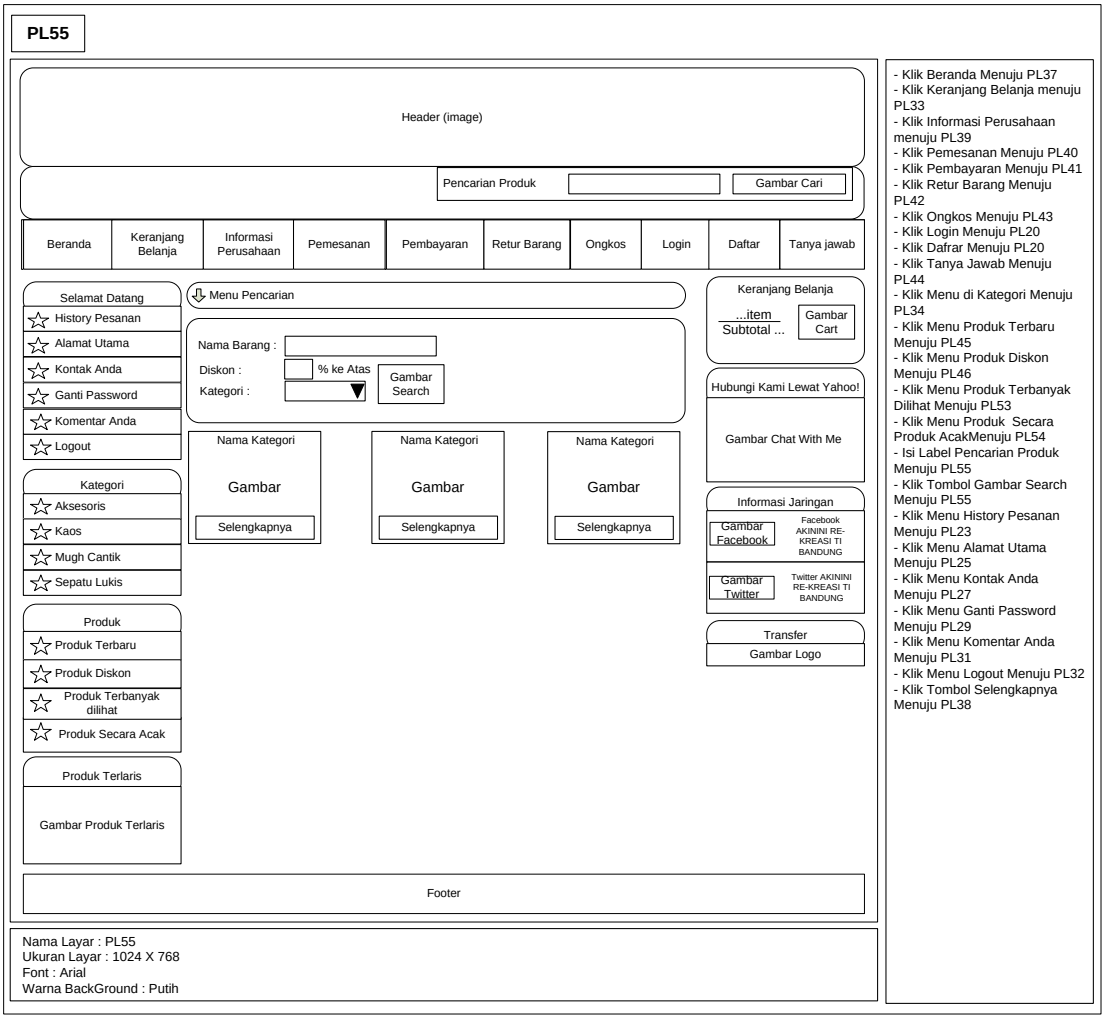
Gambar pada III.54 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka menu produk secara acak pada pelanggan dan berfungsi sebagai halaman info produk.



Gambar III.54 Perancangan antarmuka menu produk secara acak pada pelanggan

28. Perancangan antarmuka isi pencarian produk

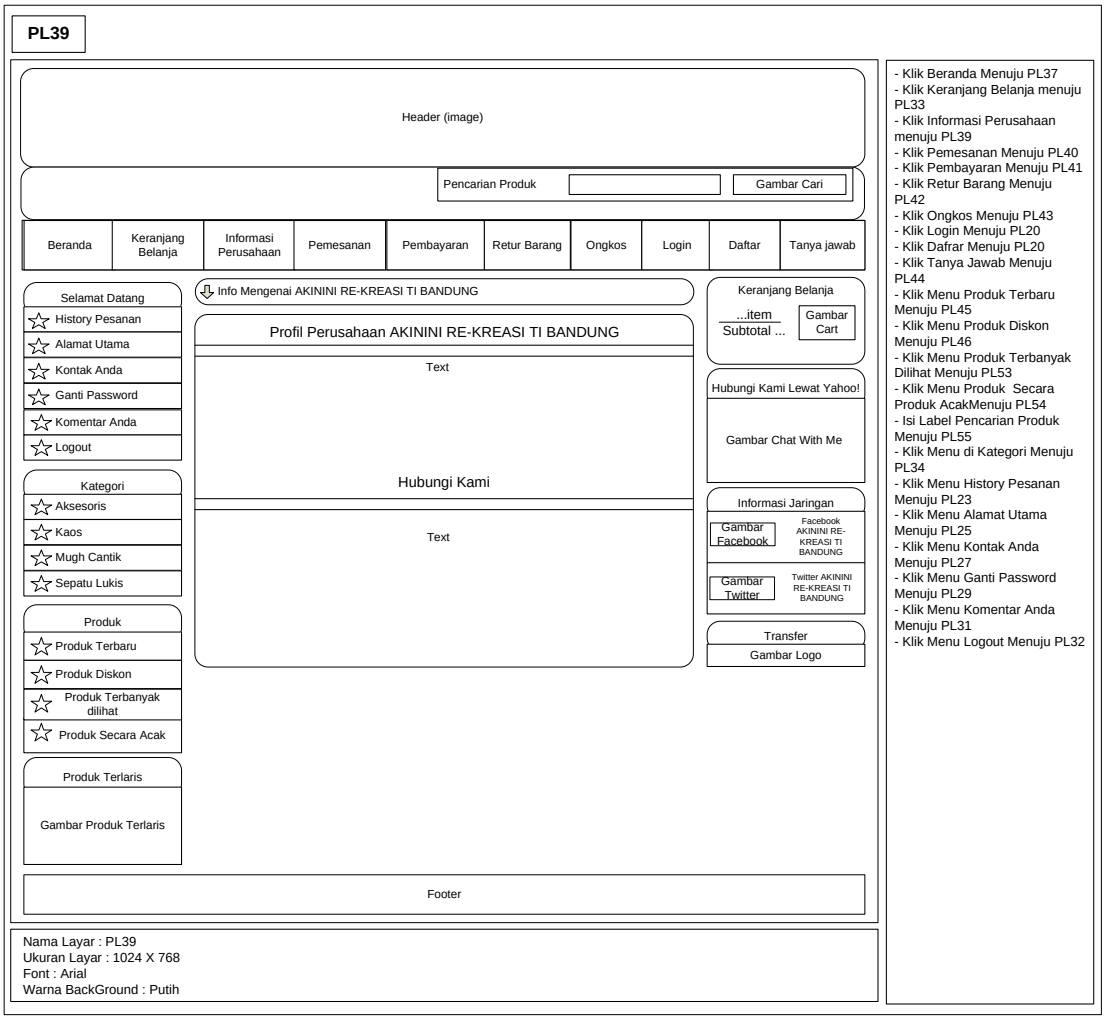
Gambar pada III.55 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka pencarian produk pada pelanggan dan berfungsi sebagai halaman info produk.



Gambar III.55 Perancangan antarmuka isi pencarian produk

29. Perancangan antarmuka informasi perusahaan

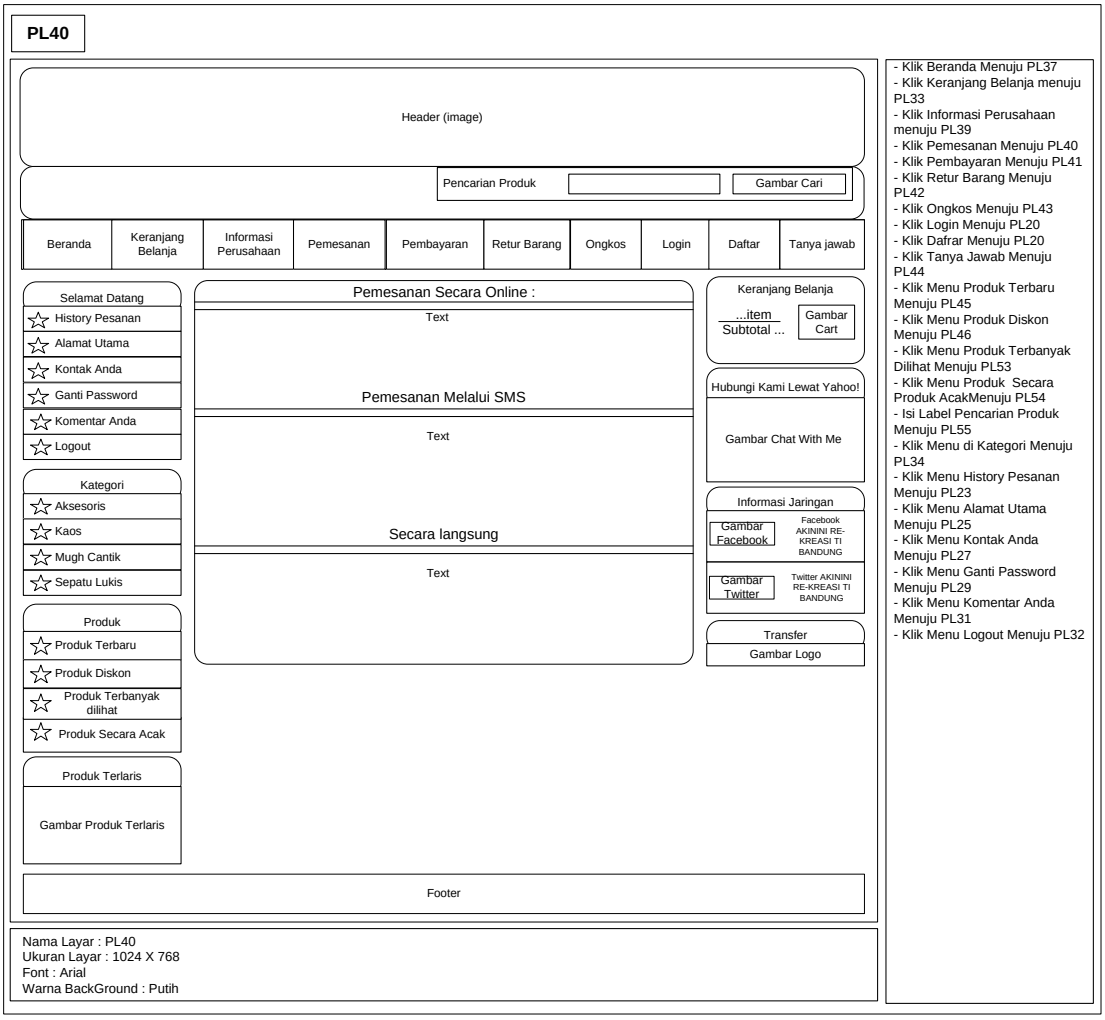
Gambar pada III.56 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka informasi perusahaan pada pelanggan dan berfungsi sebagai halaman informasi perusahaan.



Gambar III.56 Perancangan antarmuka informasi perusahaan

30. Perancangan antarmuka pesanan

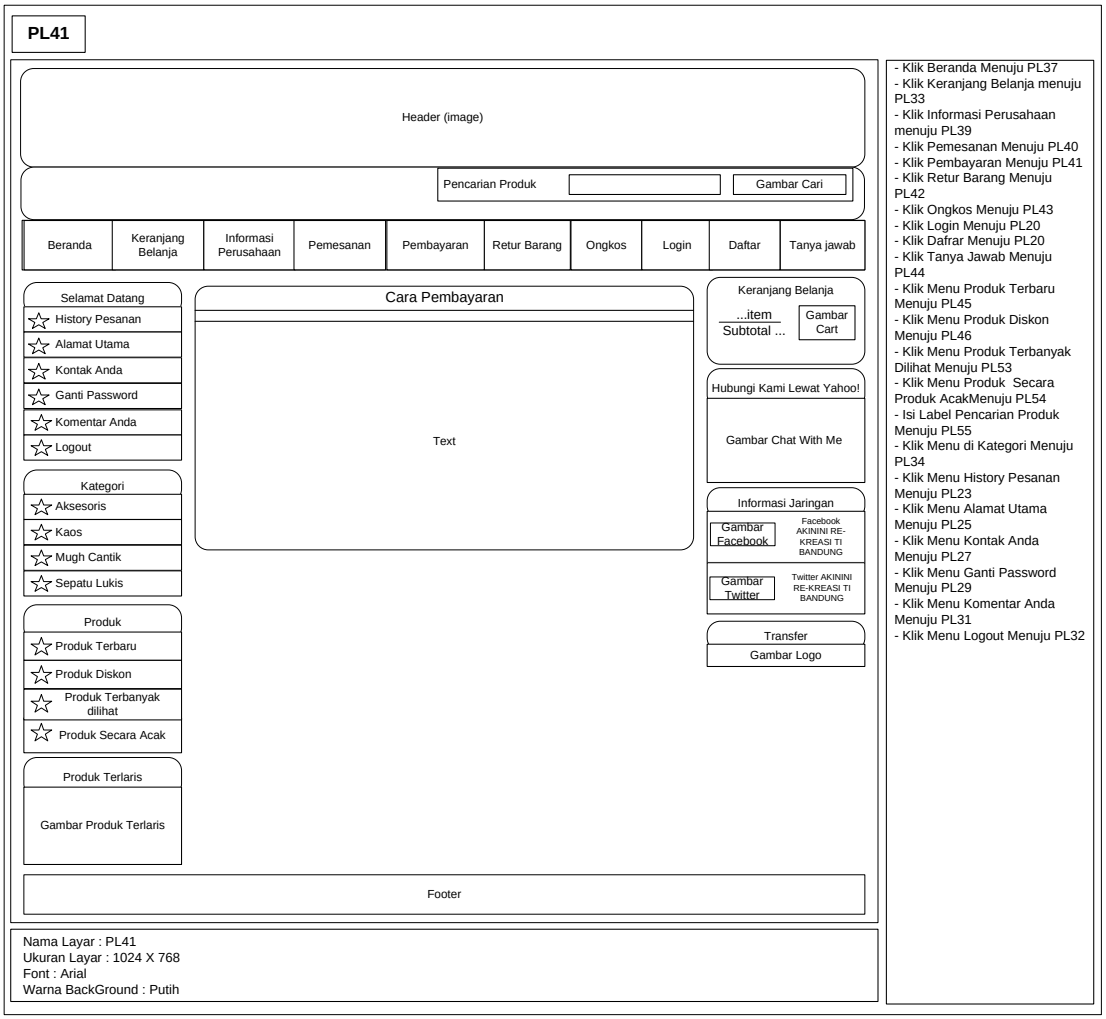
Gambar pada III.57 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka pesanan pada pelanggan dan berfungsi sebagai halaman informasi cara pemesanan.



Gambar III.57 Perancangan antarmuka pesanan

31. Perancangan antarmuka pembayaran

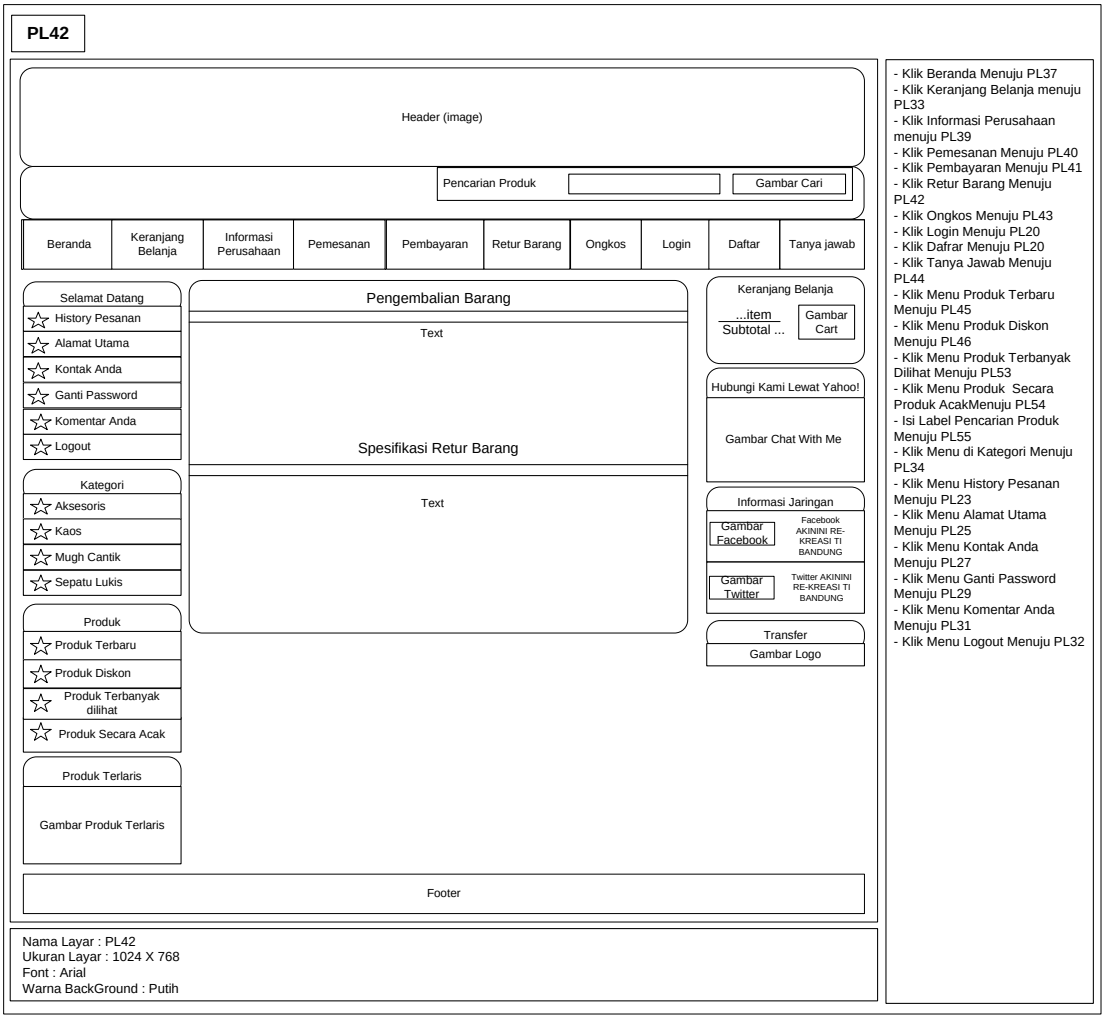
Gambar pada III.58 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka pembayaran pada pelanggan dan berfungsi sebagai halaman informasi cara pembayaran



Gambar III.58 Perancangan antarmuka pembayaran

32. Perancangan antarmuka retur barang

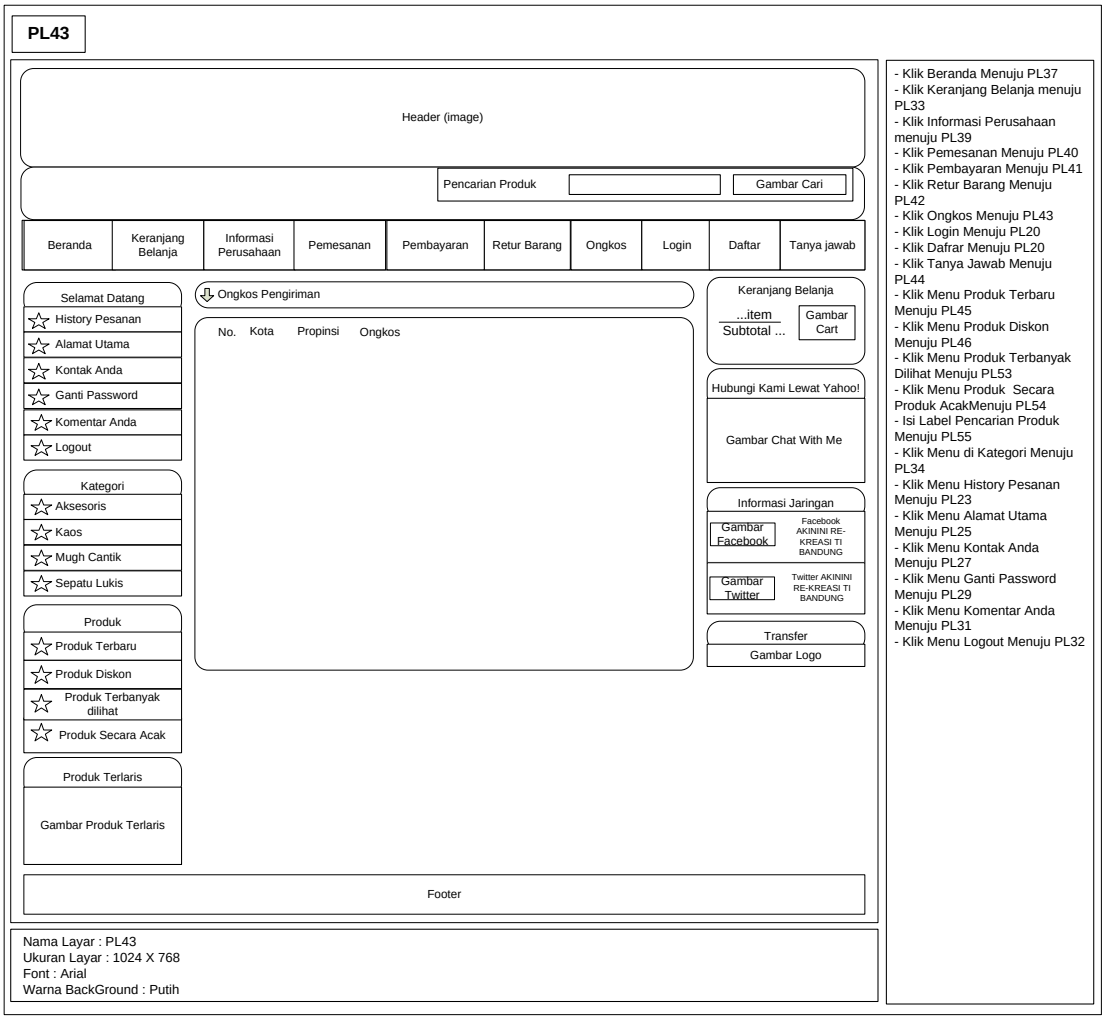
Gambar pada III.59 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka retur barang pada pelanggan dan berfungsi sebagai halaman informasi retur barang



Gambar III.59 Perancangan antarmuka retur barang

33. Perancangan antarmuka ongkos

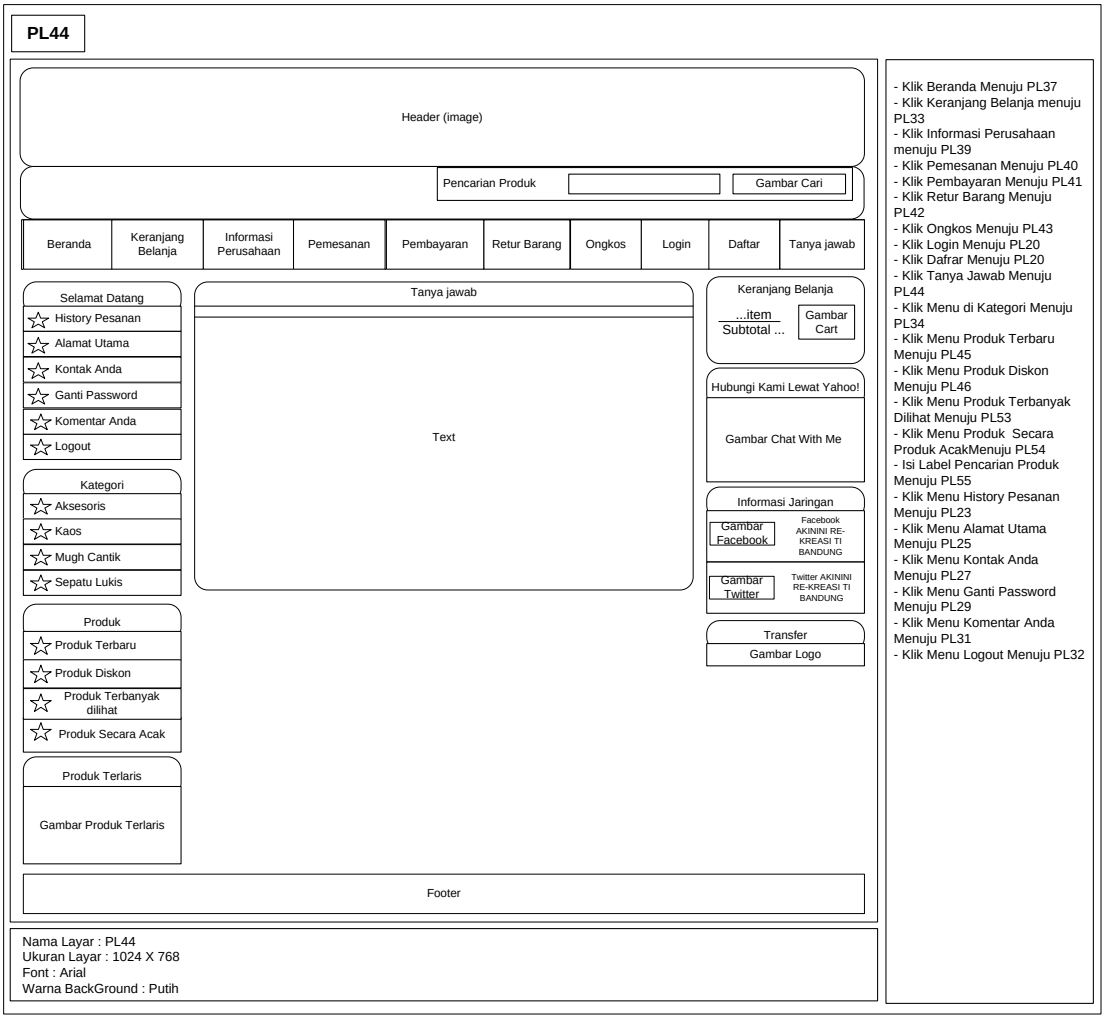
Gambar pada III.60 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka ongkos pada pelanggan dan berfungsi sebagai halaman informasi ongkos kirim barang ke tempat tujuan.



Gambar III.60 Perancangan antarmuka ongkos

34. Perancangan antarmuka tanya jawab

Gambar pada III.61 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka tanya jawab pada pelanggan dan berfungsi sebagai halaman informasi kepada pelanggan



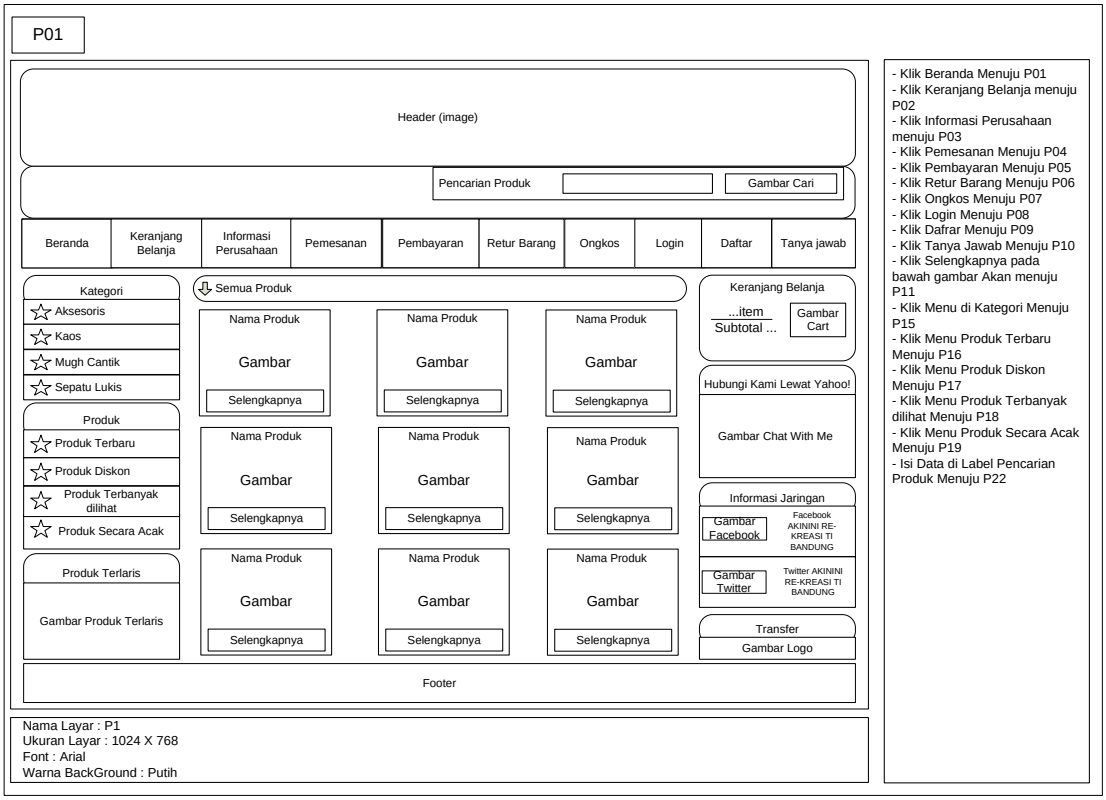
Gambar III.61 Perancangan antarmuka tanya jawab

3. 2. 4. 2. Perancangan Antarmuka Pengunjung

Gambaran dari perancangan antarmuka pengunjung sistem *e-commerce* di AKININI RE-KREASI TI BANDUNG adalah sebagai berikut:

1. Perancangan antarmuka beranda

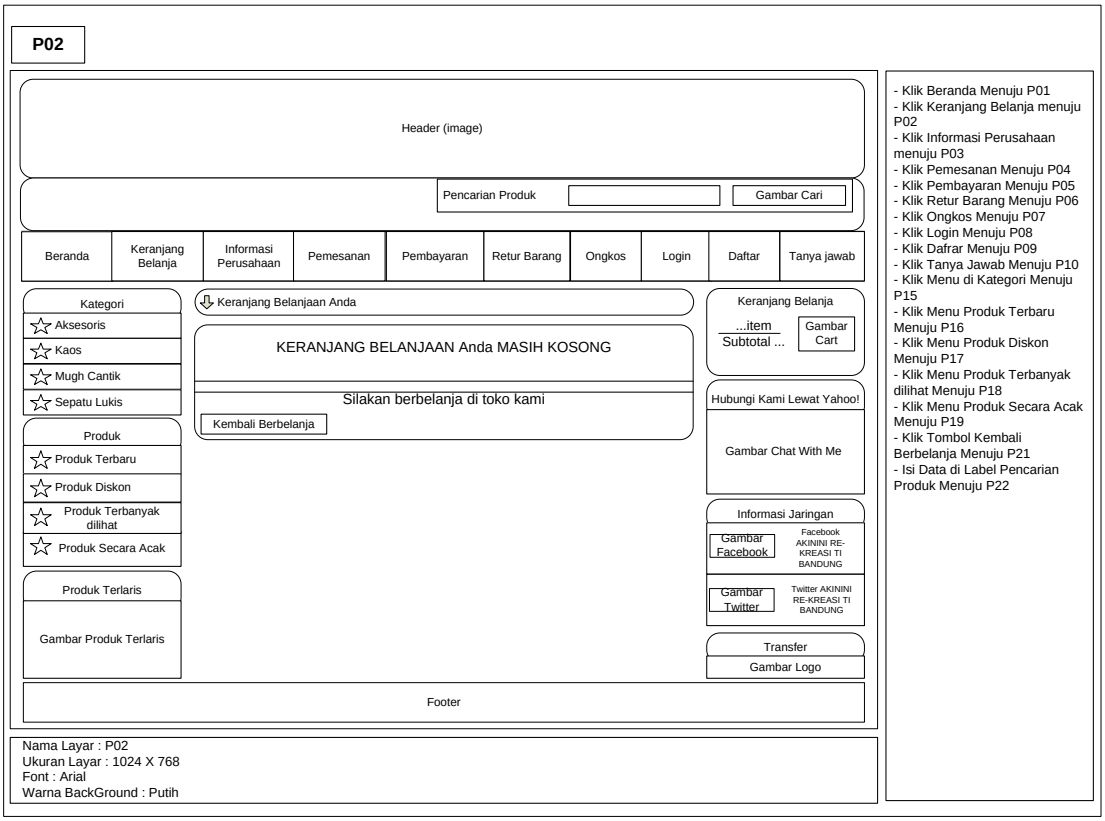
Gambar III.62 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka beranda pada pengunjung yang berfungsi sebagai halaman beranda pengunjung.



Gambar III.62 Perancangan antarmuka beranda

2. Perancangan antarmuka keranjang belanja

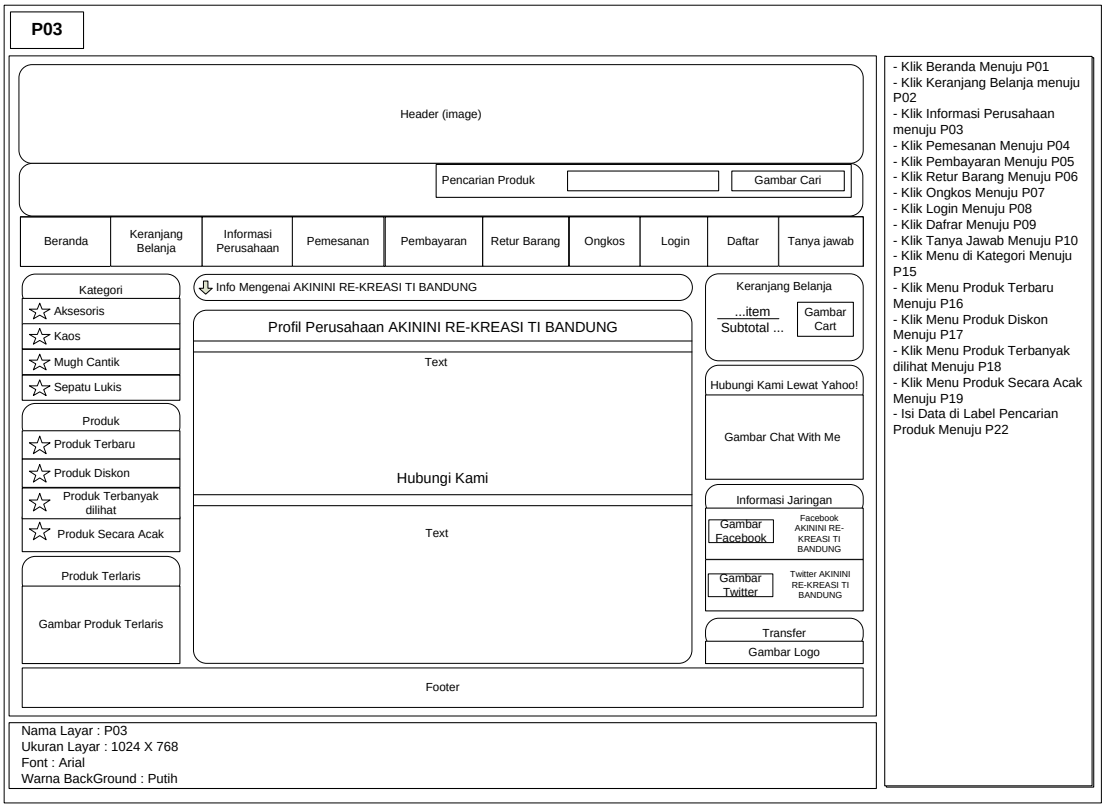
Gambar III.63 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka keranjang belanja pada pengunjung yang berfungsi sebagai daftar belanjaan barang yang sedang dipesan.



Gambar III.63 Perancangan antarmuka keranjang belanja

3. Perancangan antarmuka informasi perusahaan

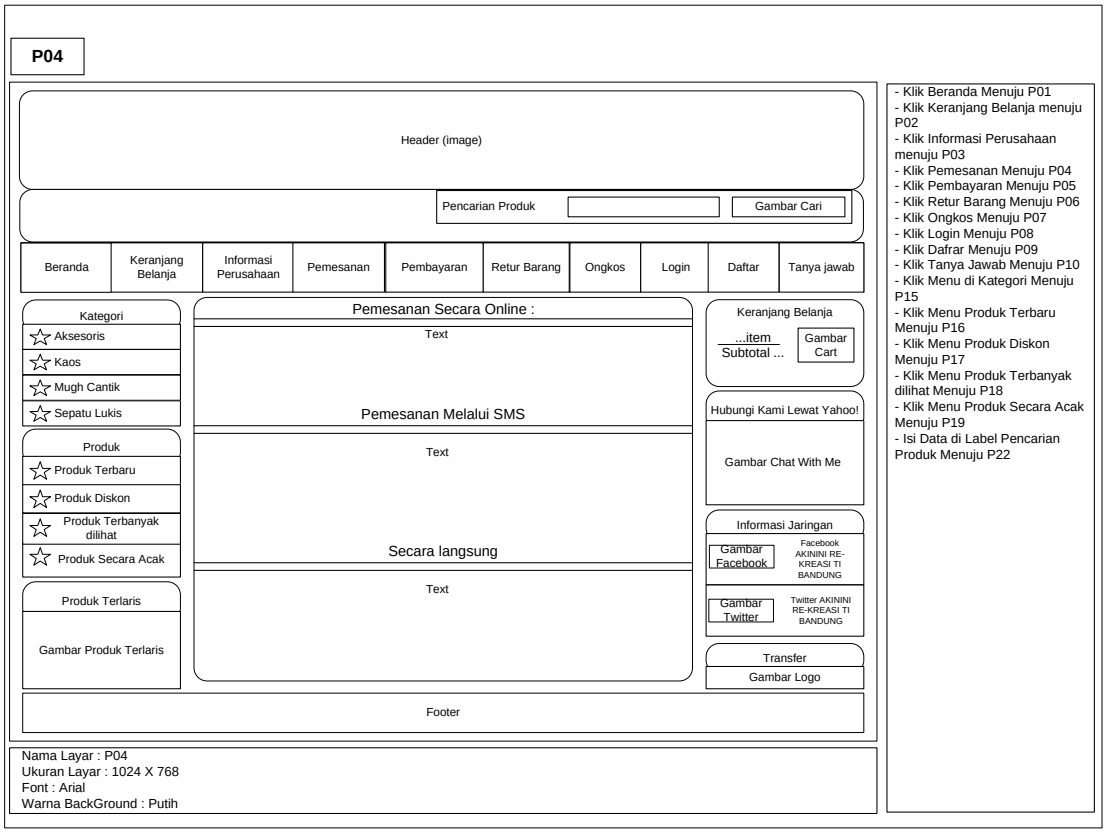
Gambar III.64 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka informasi perusahaan pada pengunjung yang berfungsi sebagai penyampaian informasi mengenai profil perusahaan dan cara menghubungi perusahaan ini



Gambar III.64 Perancangan antarmuka informasi perusahaan

4. Perancangan antarmuka cara pemesanan

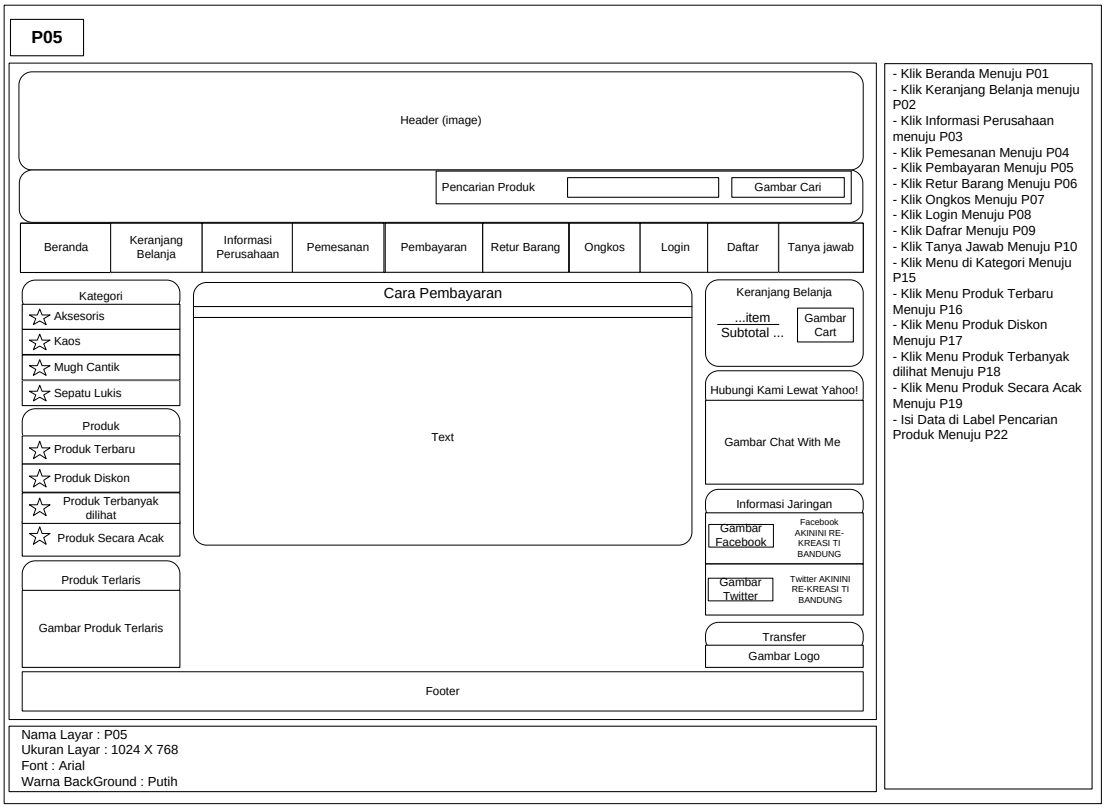
Gambar III.65 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka cara pemesanan pada pengunjung yang berfungsi sebagai halaman informasi cara pemesanan barang di AKININI RE-KREASI TI BANDUNG.



Gambar III.65 Perancangan antarmuka cara pemesanan

5. Perancangan antarmuka cara pembayaran

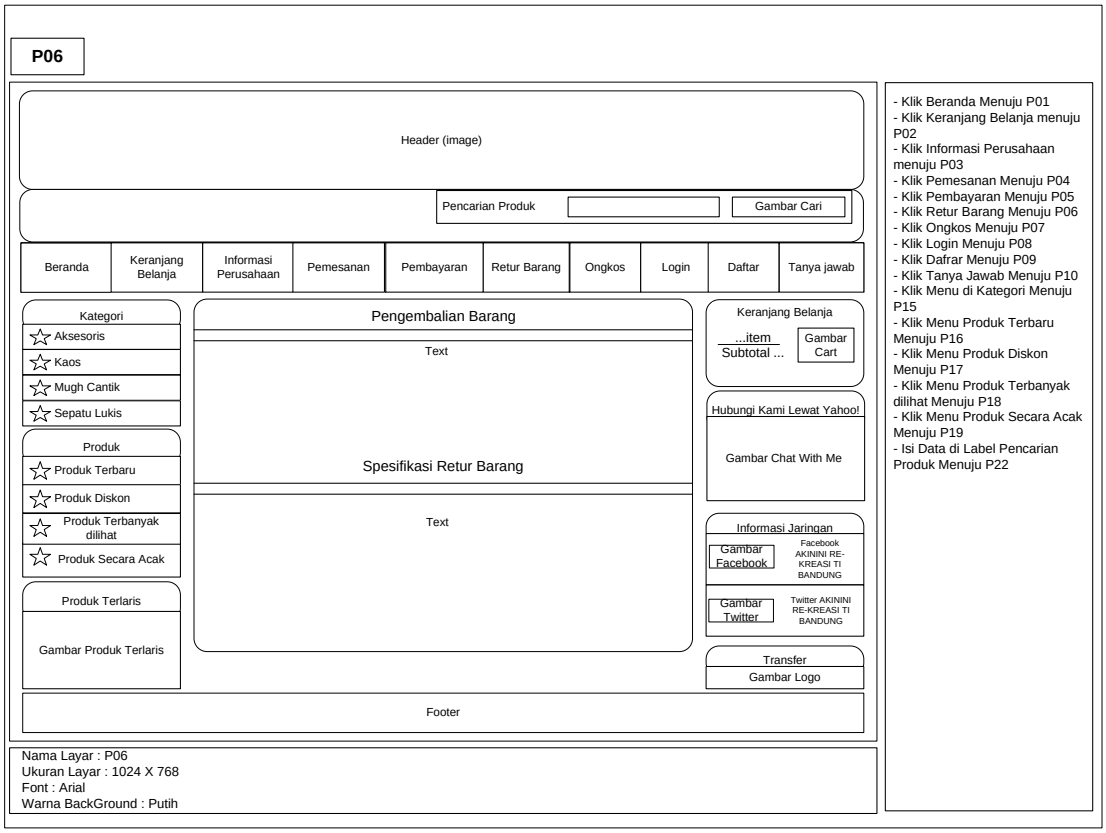
Gambar III.66 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka cara pembayaran pada pengunjung yang berfungsi sebagai halaman informasi cara pembayaran barang di AKININI RE-KREASI TI BANDUNG.



Gambar III.66 Perancangan antarmuka cara pembayaran

6. Perancangan antarmuka retur barang

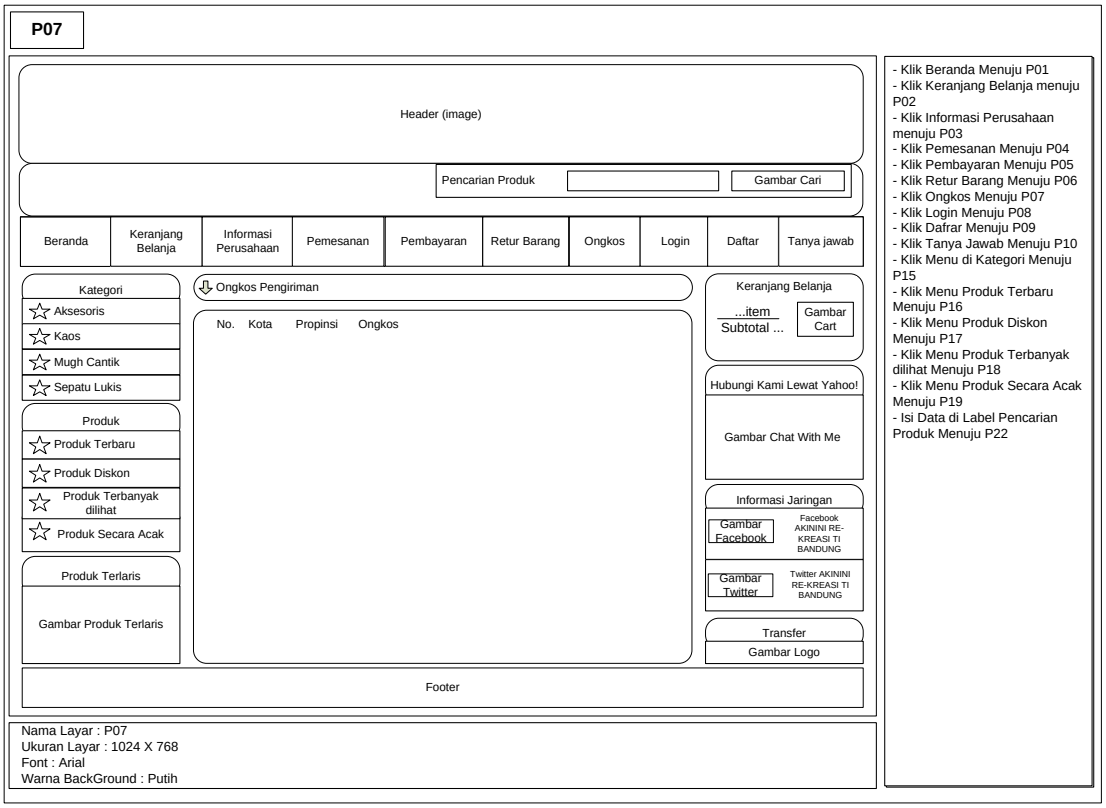
Gambar III.67 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka retur barang pada pengunjung yang berfungsi sebagai halaman informasi retur barang di AKININI RE-KREASI TI BANDUNG.



Gambar III.67 Perancangan antarmuka retur barang

7. Perancangan antarmuka ongkos

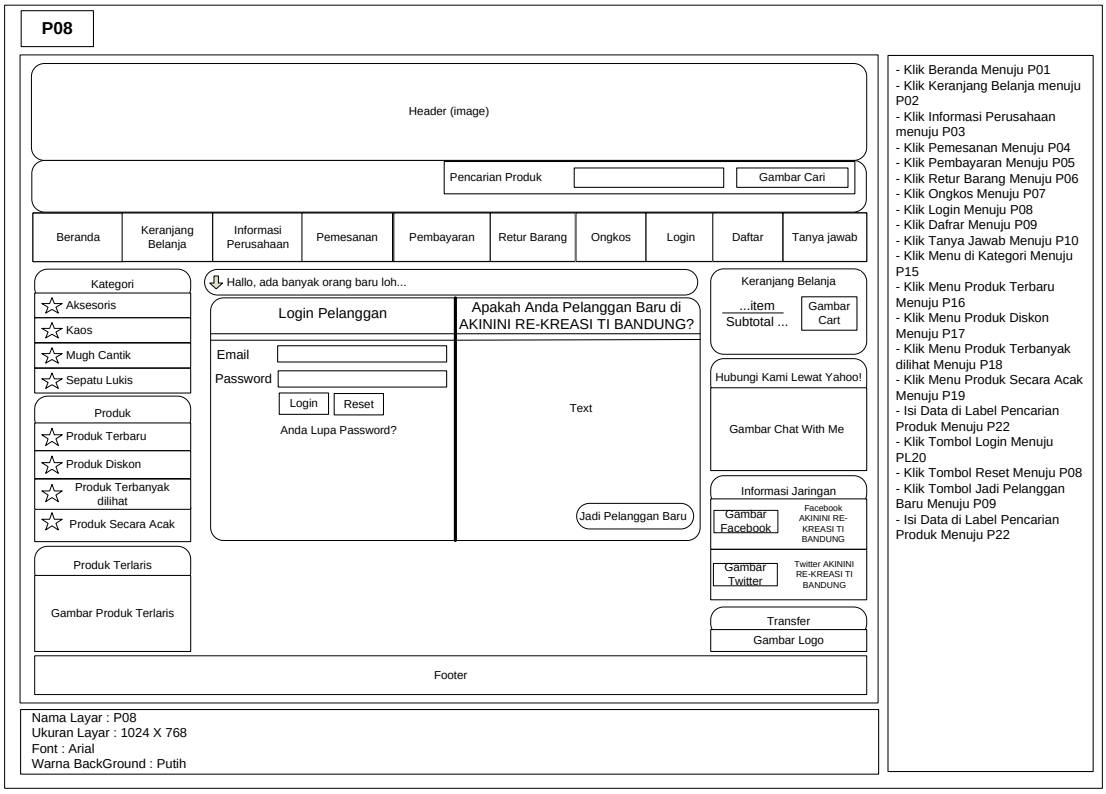
Gambar III.68 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka ongkos pada pengunjung yang berfungsi sebagai halaman informasi ongoks kirim barang di AKININI RE-KREASI TI BANDUNG.



Gambar III.68 Perancangan antarmuka ongkos

8. Perancangan antarmuka login

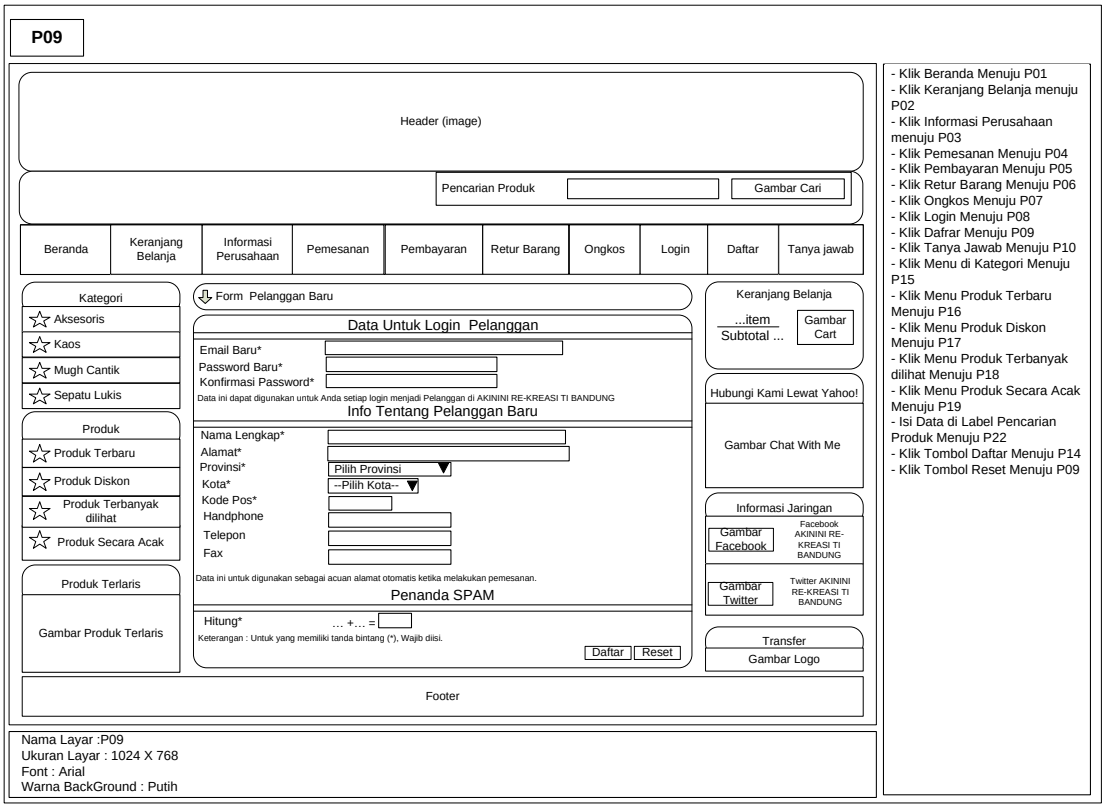
Gambar III.69 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka login pada pengunjung yang berfungsi sebagai halaman login di AKININI RE-KREASI TI BANDUNG.



Gambar III.69 Perancangan antarmuka login

9. Perancangan antarmuka daftar

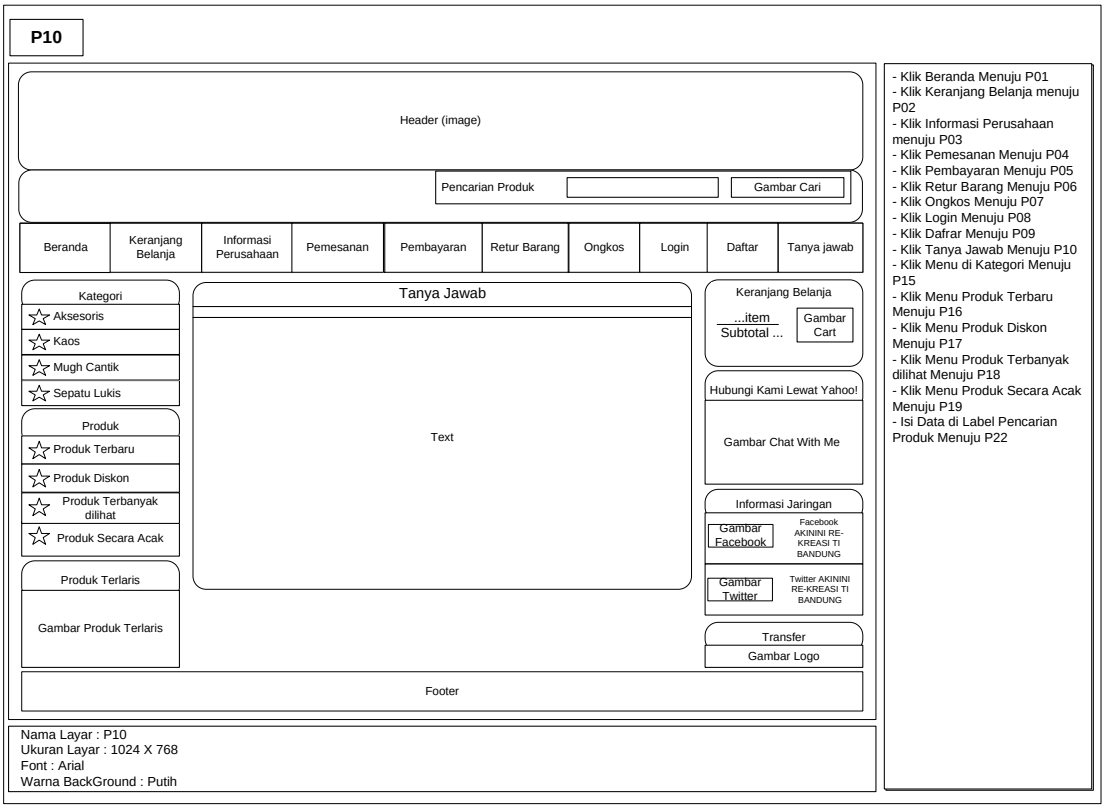
Gambar III.70 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka daftar pada pengunjung yang berfungsi sebagai halaman pendaftaran pelanggan di AKININI RE-KREASI TI BANDUNG.



Gambar III.70 Perancangan antarmuka daftar

10. Perancangan antarmuka tanya jawab

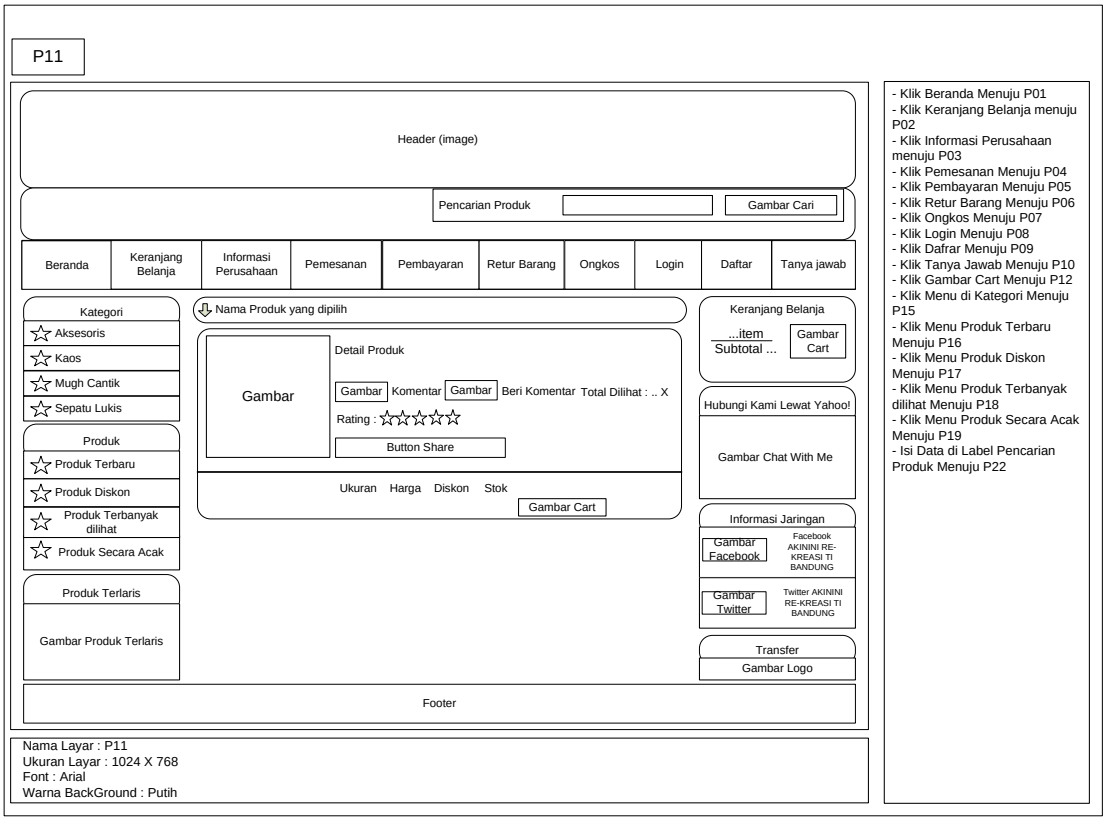
Gambar III.71 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka tanya jawab pada pengunjung yang berfungsi sebagai halaman informasi tanya jawab di AKININI RE-KREASI TI BANDUNG.



Gambar III.71 Perancangan antarmuka tanya jawab

11. Perancangan antarmuka selengkapnya dari produk

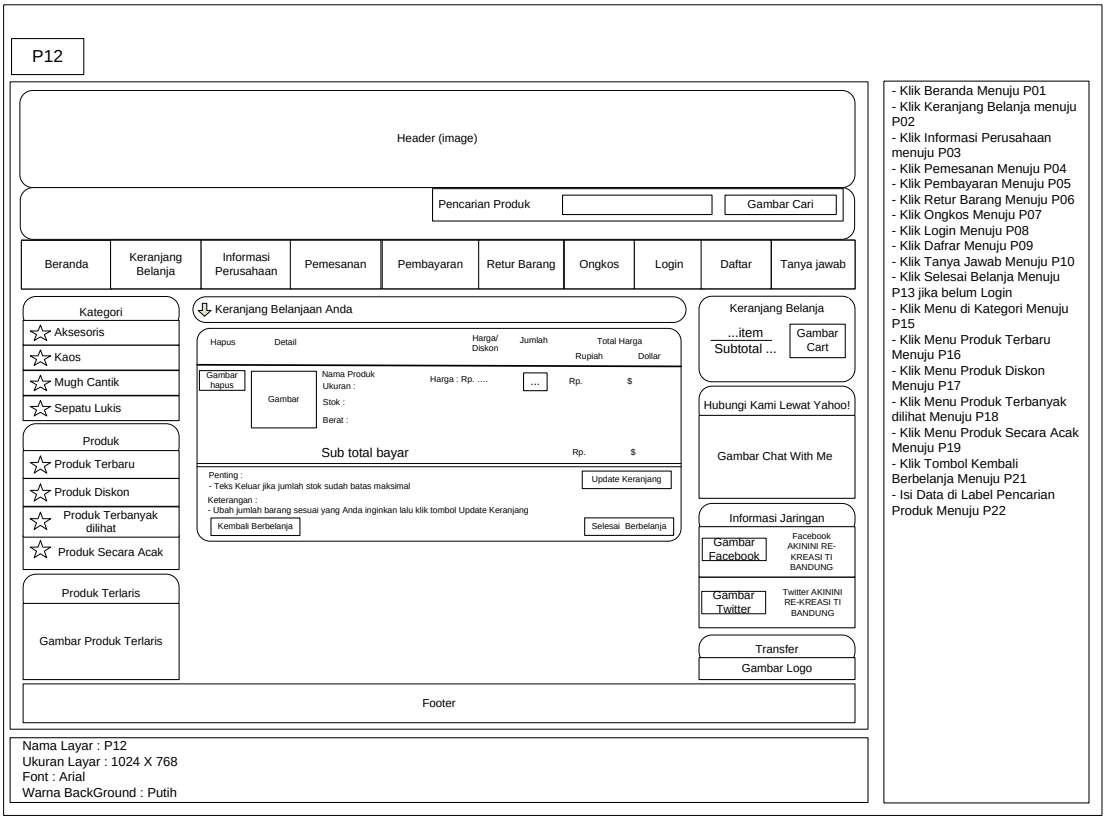
Gambar III.72 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka selengkapnya dari produk pada pengunjung yang berfungsi sebagai halaman informasi selengkapnya dari produk di AKININI RE-KREASI TI BANDUNG.



Gambar III.72 Perancangan antarmuka selengkapnya dari produk

12. Perancangan antarmuka keranjang belanja produk

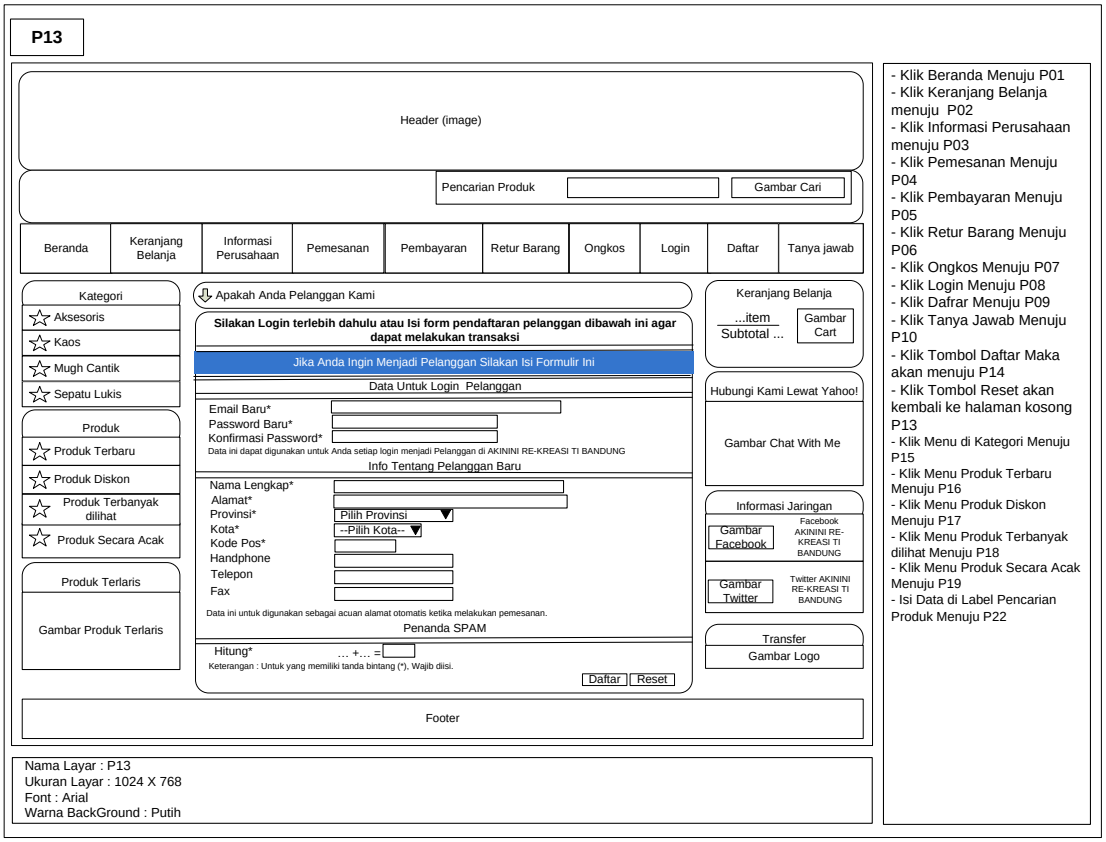
Gambar III.73 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka keranjang belanja produk pada pengunjung yang berfungsi sebagai halaman informasi keranjang belanja Anda setelah memesan di AKININI RE-KREASI TI BANDUNG.



Gambar III.73 Perancangan antarmuka keranjang belanja produk

13. Perancangan antarmuka setelah selesai berbelanja

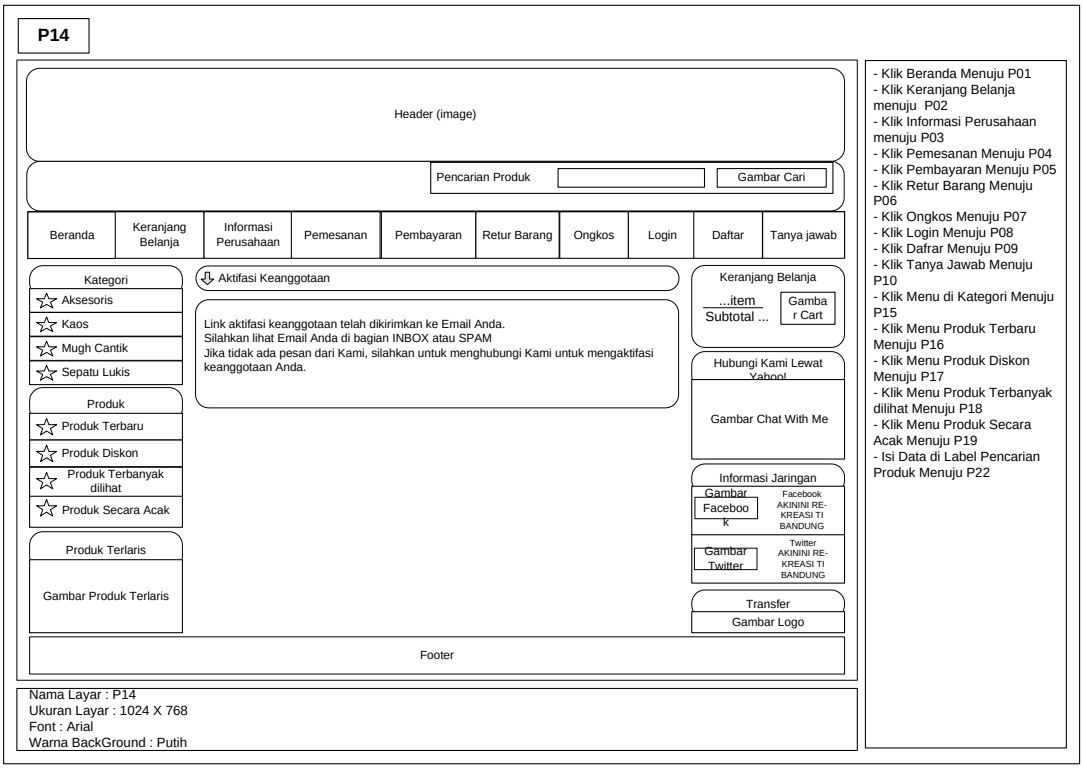
Gambar III.74 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka setelah selesai berbelanja pada pengunjung yang berfungsi sebagai halaman setelah selesai berbelanja dengan tidak login terlebih dahulu di AKININI RE-KREASI TI BANDUNG.



Gambar III.74 Perancangan antarmuka setelah selesai berbelanja

14. Perancangan antarmuka setelah pengunjung daftar

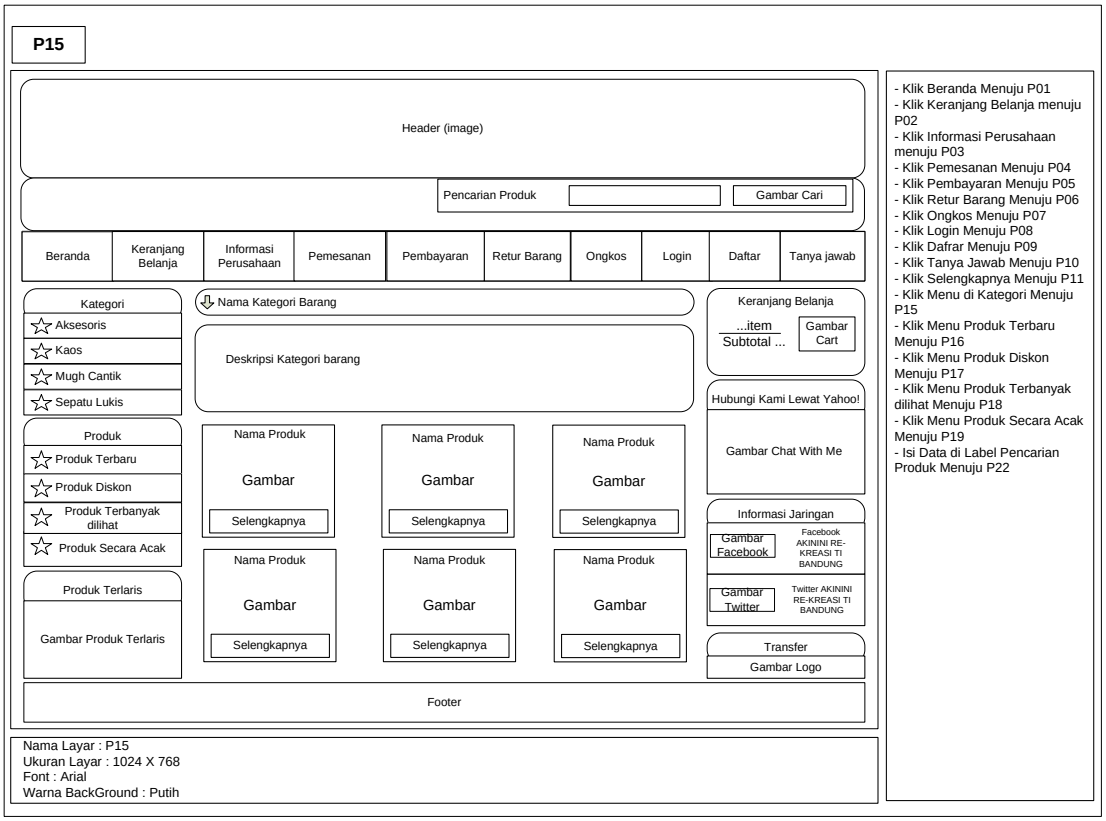
Gambar III.75 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka setelah pengunjung daftar yang berfungsi sebagai halaman setelah pengunjung daftar di AKININI RE-KREASI TI BANDUNG.



Gambar III.75 Perancangan antarmuka setelah pengunjung daftar

15. Perancangan antarmuka menu kategori

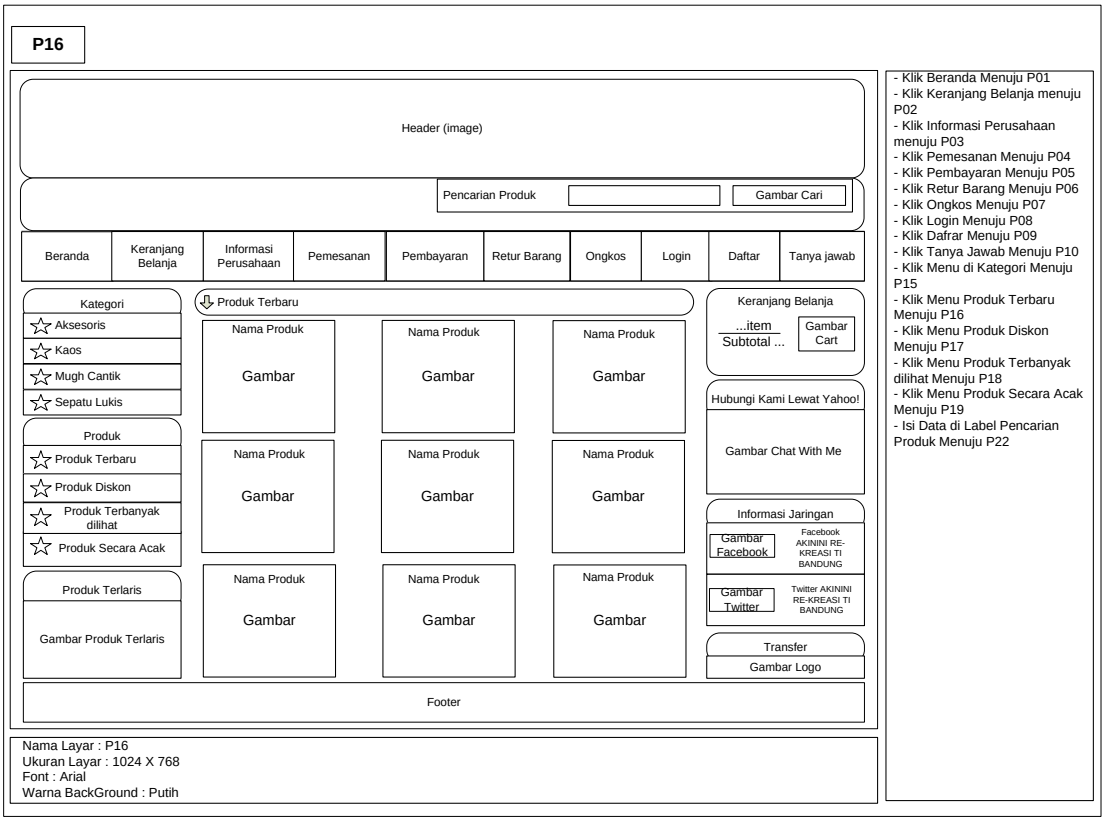
Gambar III.76 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka menu kategori yang berfungsi sebagai halaman informasi kategori di AKININI RE-KREASI TI BANDUNG.



Gambar III.76 Perancangan antarmuka menu kategori

16. Perancangan antarmuka produk menu produk terbaru

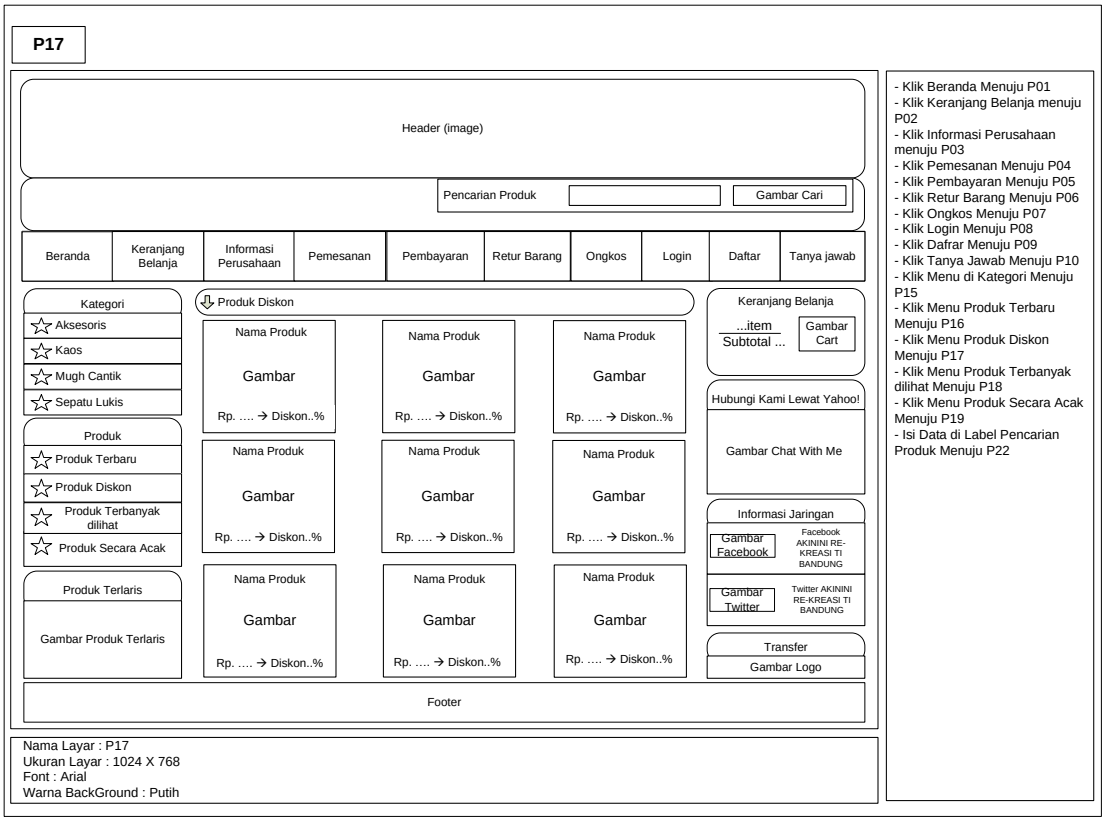
Gambar III.77 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka menu produk menu produk terbaru yang berfungsi sebagai halaman informasi produk terbaru di AKININI RE-KREASI TI BANDUNG.



Gambar III.77 Perancangan antarmuka produk menu produk terbaru

17. Perancangan antarmuka produk menu produk diskon

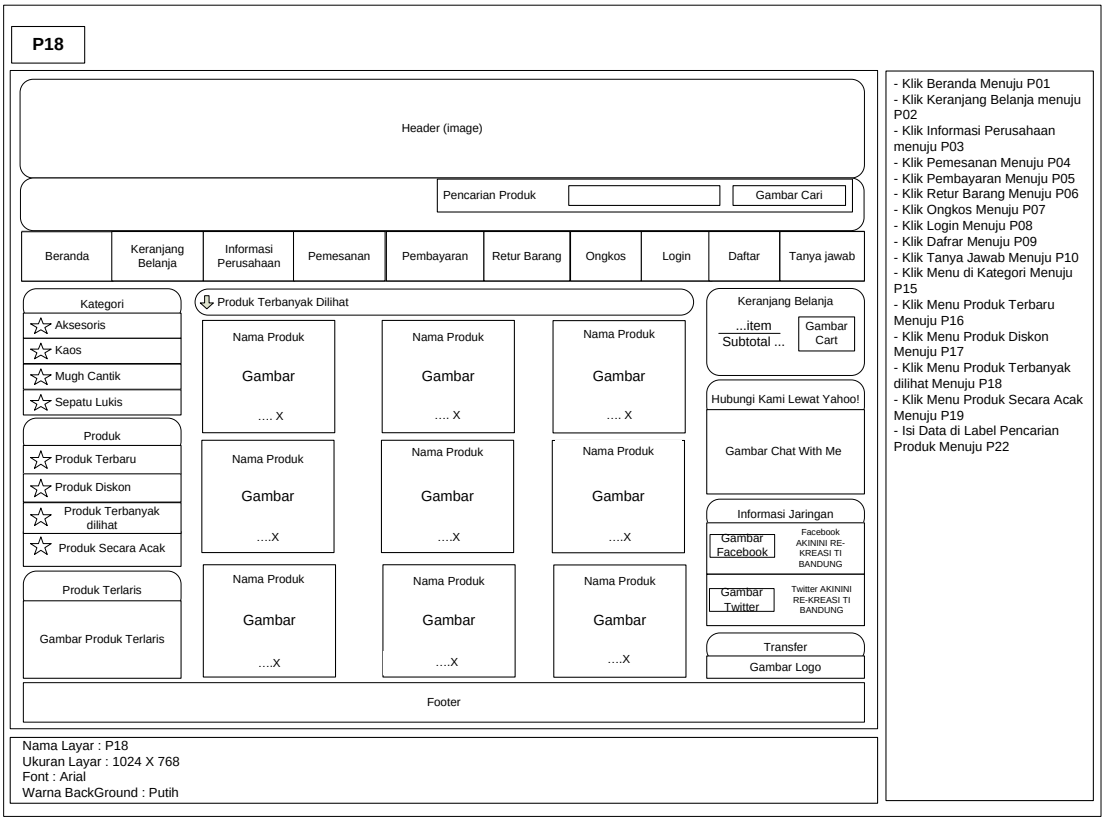
Gambar III.78 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka produk menu produk diskon yang berfungsi sebagai halaman informasi produk diskon di AKININI RE-KREASI TI BANDUNG.



Gambar III.78 Perancangan antarmuka produk menu produk diskon

18. Perancangan antarmuka produk menu produk terbanyak dilihat

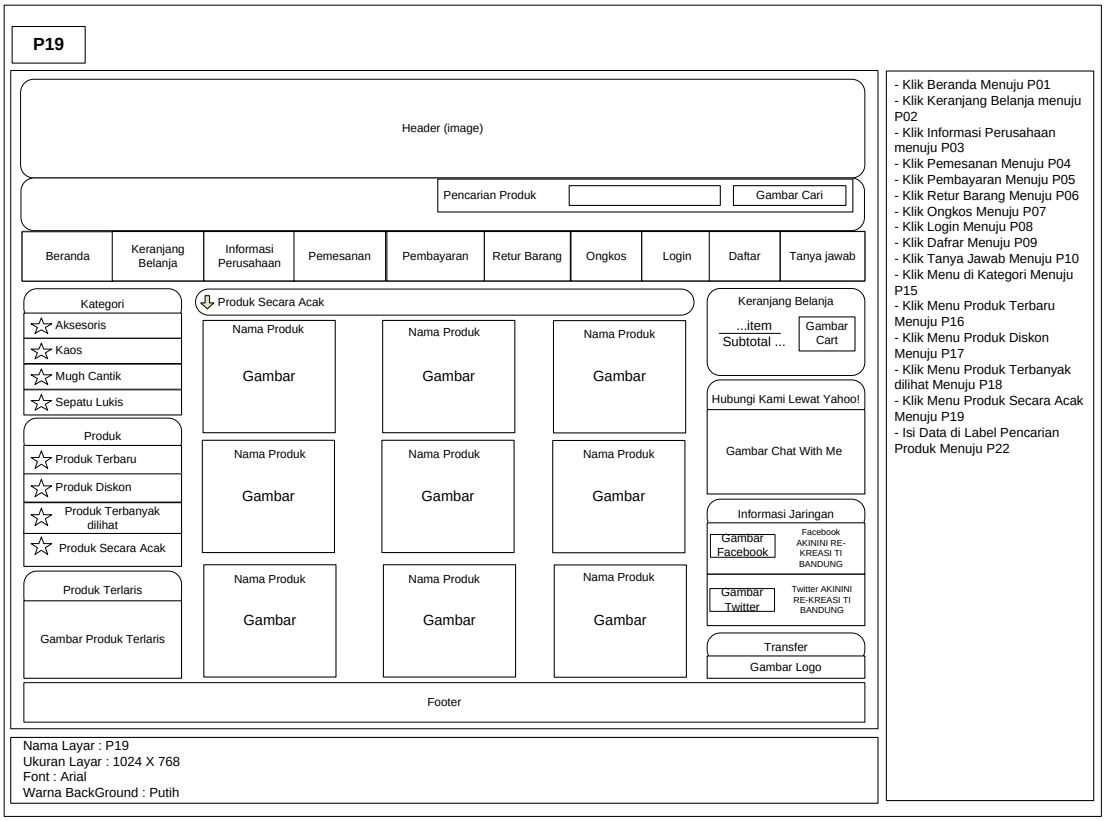
Gambar III.79 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka produk menu produk terbanyak dilihat yang berfungsi sebagai halaman informasi produk terbanyak dilihat di AKININI RE-KREASI TI BANDUNG.



Gambar III.79 Perancangan antarmuka produk menu produk terbanyak dilihat

19. Perancangan antarmuka produk menu produk secara acak

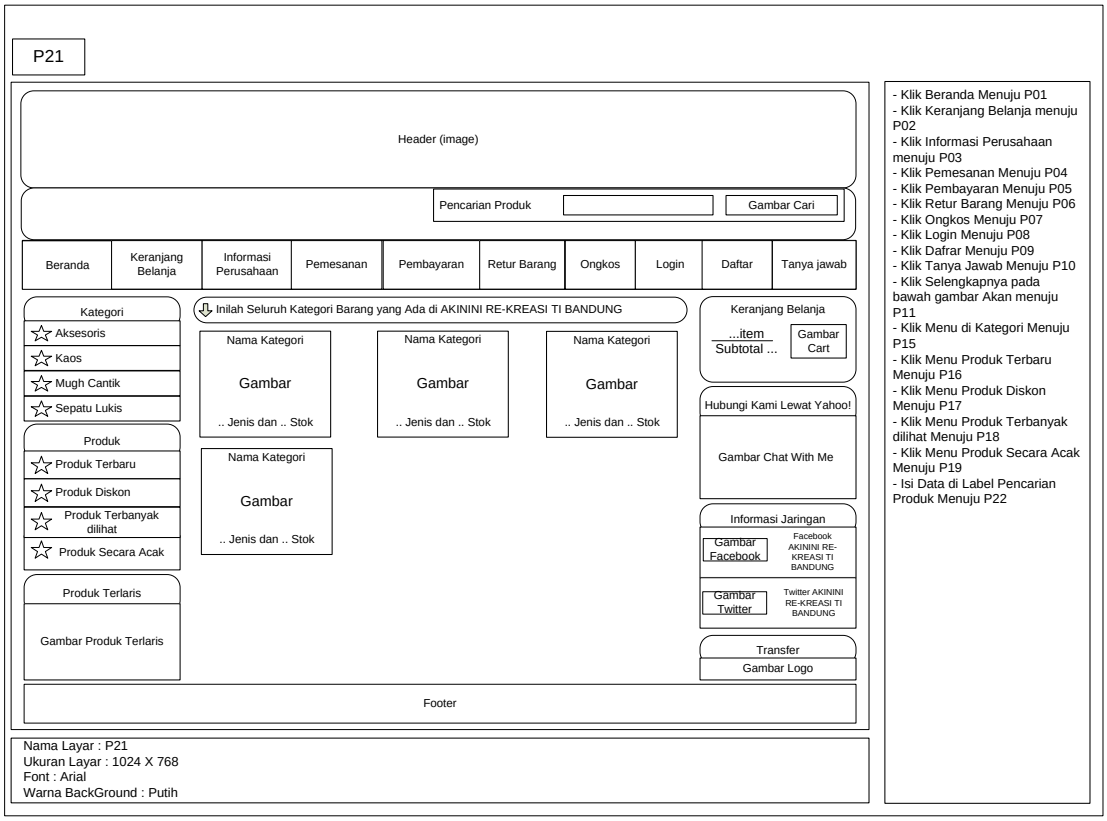
Gambar III.80 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka produk menu produk secara acak yang berfungsi sebagai halaman informasi produk secara acak di AKININI RE-KREASI TI BANDUNG.



Gambar III.80 Perancangan antarmuka produk menu produk secara acak

20. Perancangan antarmuka pemesanan kembali berbelanja

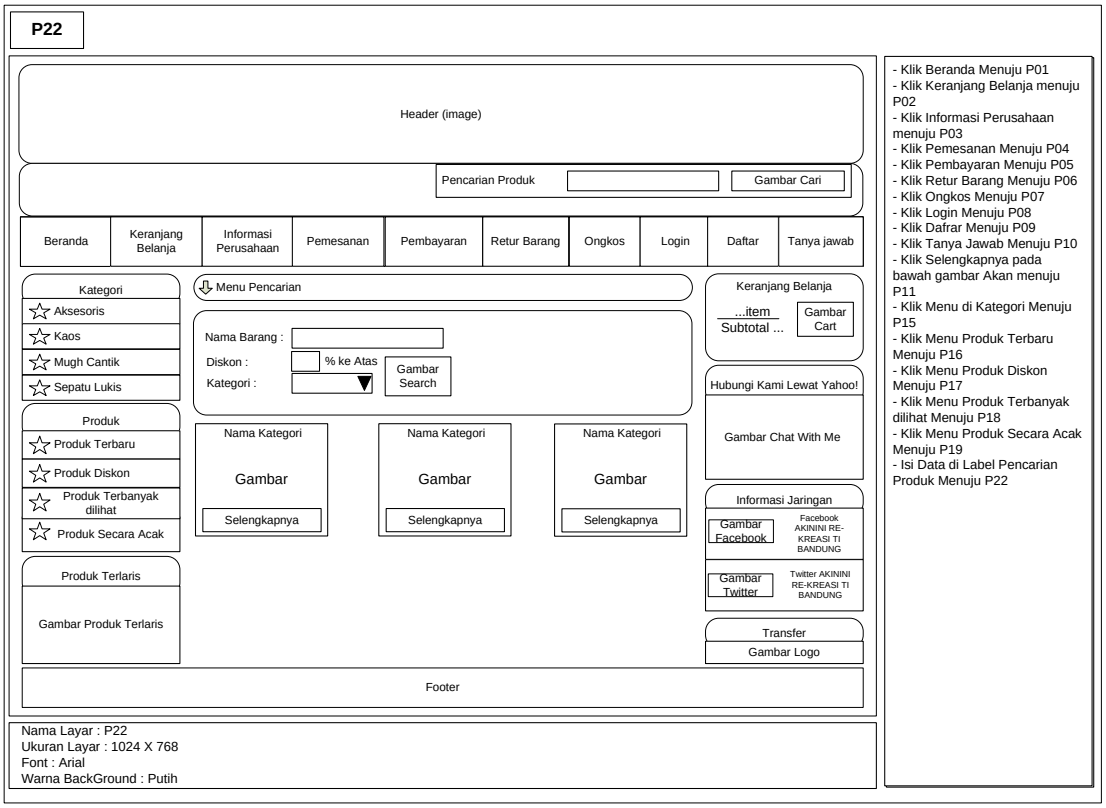
Gambar III.81 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka pemesanan kembali berbelanja yang berfungsi sebagai halaman informasi seluruh produk di AKININI RE-KREASI TI BANDUNG.



Gambar III.81 Perancangan antarmuka pemesanan kembali berbelanja

21. Perancangan antarmuka pencarian produk

Gambar III.82 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka pencarian produk yang berfungsi sebagai halaman pencarian produk di AKININI RE-KREASI TI BANDUNG.



Gambar III.82 Perancangan antarmuka pencarian produk

3. 2. 4. 3. Perancangan Antarmuka Operator

Gambaran dari perancangan antarmuka operator sistem *e-commerce* di AKININI RE-KREASI TI BANDUNG adalah sebagai berikut:

22. Perancangan antarmuka login

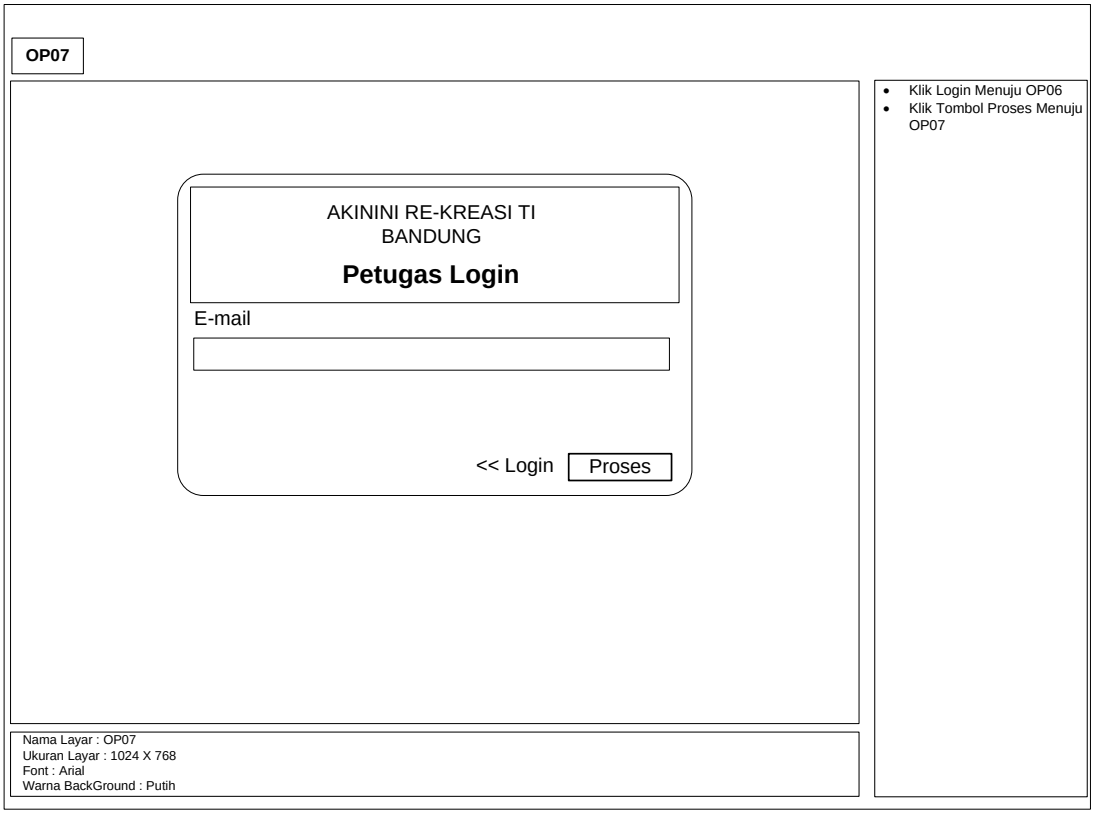
Gambar III.83 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka login pada operator yang berfungsi sebagai halaman login untuk operator.



Gambar III.83 Perancangan antarmuka login

23. Perancangan antarmuka lupa password

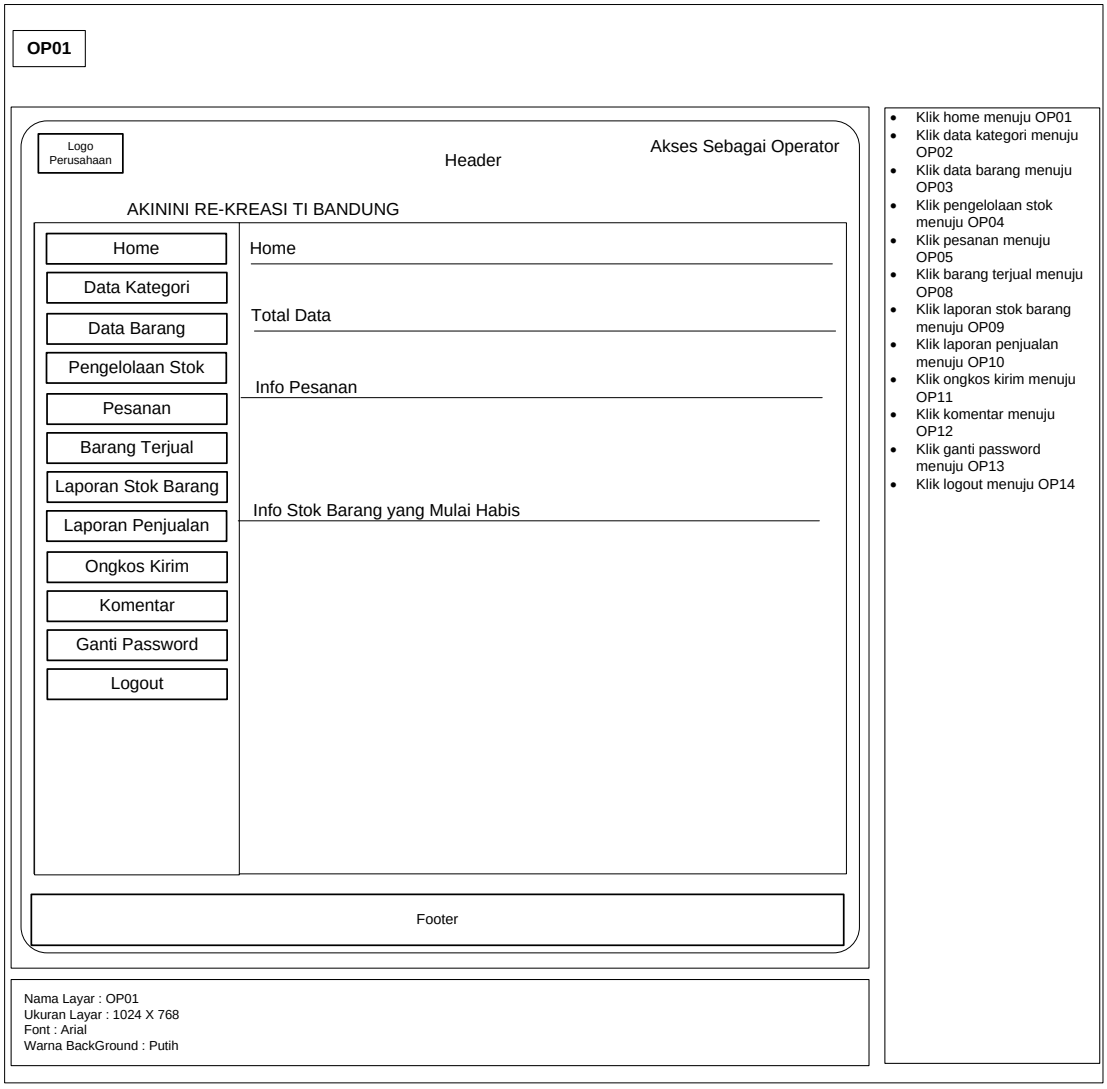
Gambar III.84 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka lupa password pada operator yang berfungsi jika operator lupa password.



Gambar III.84 Perancangan antarmuka lupa password

24. Perancangan antarmuka beranda

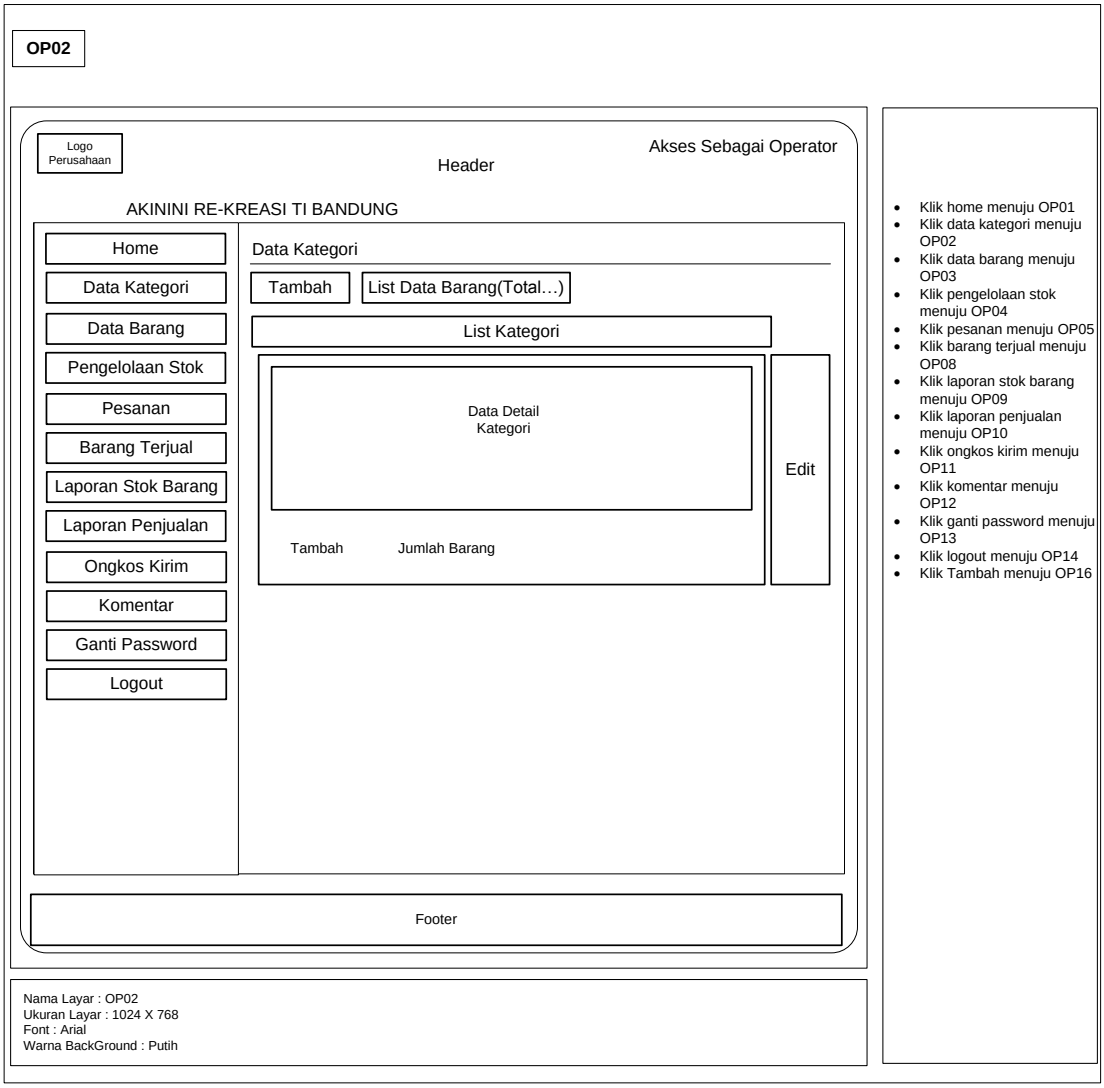
Gambar III.85 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka beranda pada operator yang berfungsi sebagai halaman utama pada operator.



Gambar III.85 Perancangan antarmuka beranda

25. Perancangan antarmuka data kategori

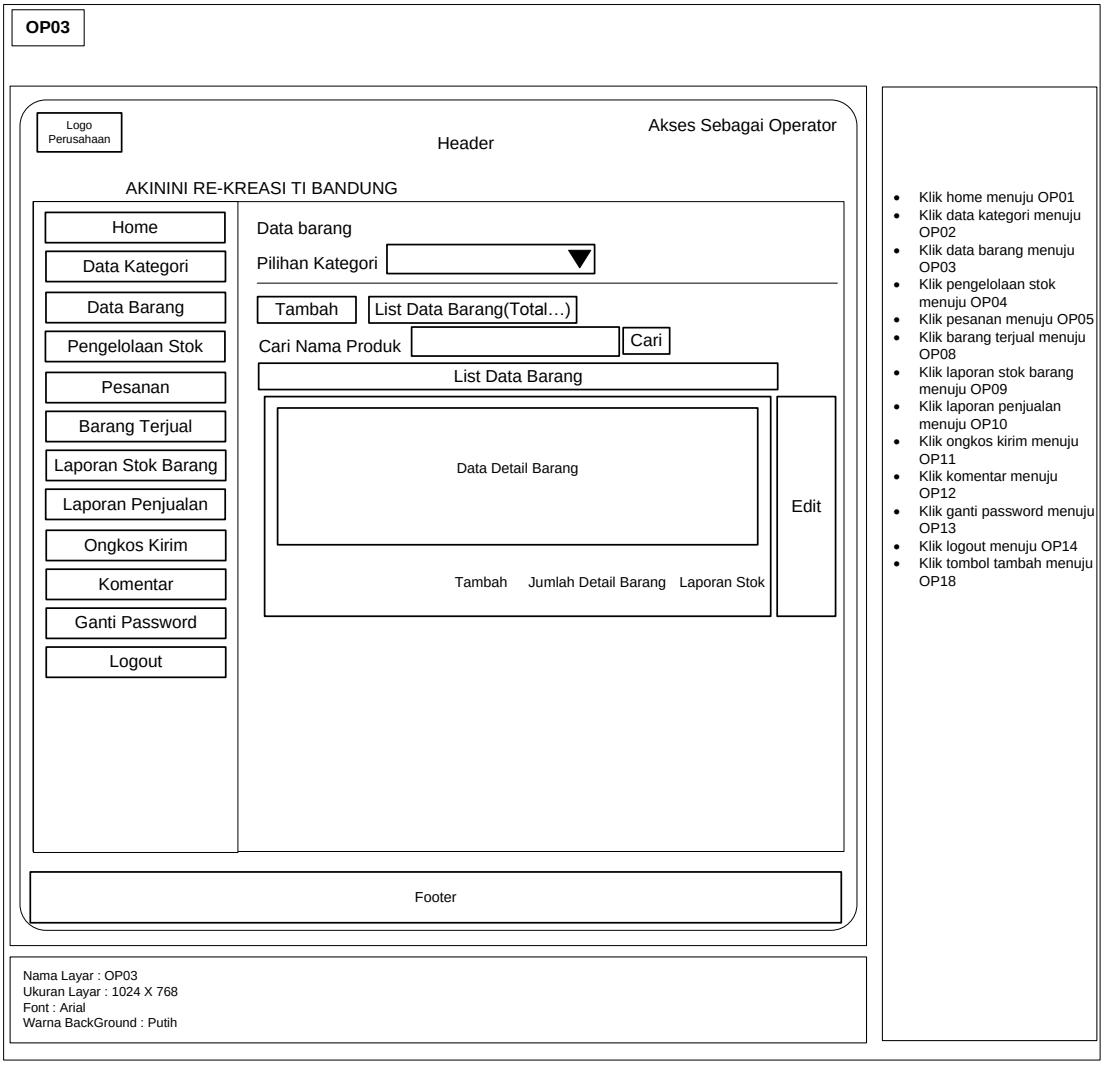
Gambar III.86 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka data kategori pada operator yang berfungsi sebagai halaman data kategori pada operator.



Gambar III.86 Perancangan antarmuka data kategori

26. Perancangan antarmuka data barang

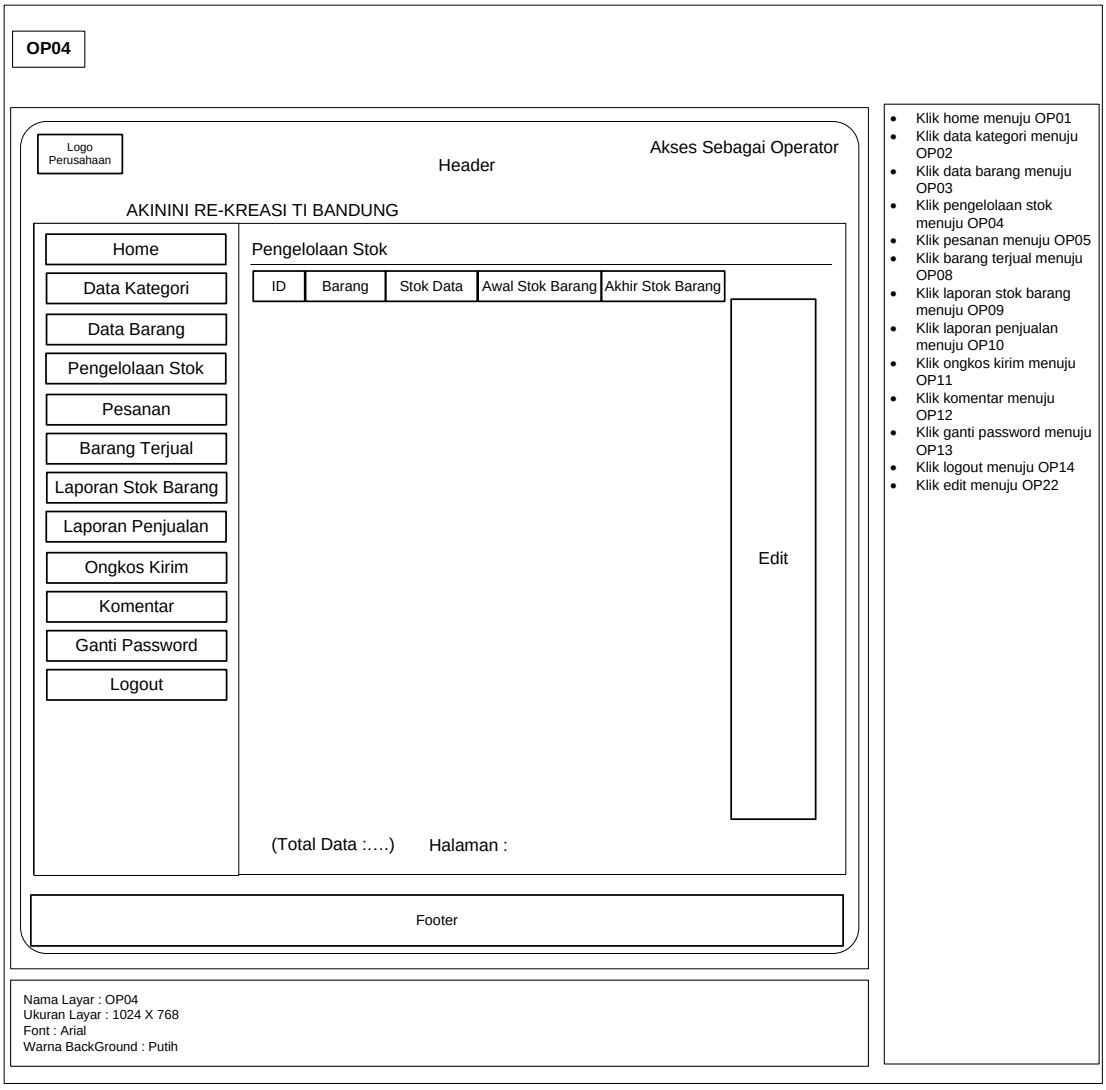
Gambar III.87 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka data barang pada operator yang berfungsi sebagai halaman data barang pada operator.



Gambar III.87 Perancangan antarmuka data barang

27. Perancangan antarmuka pengelolaan stok

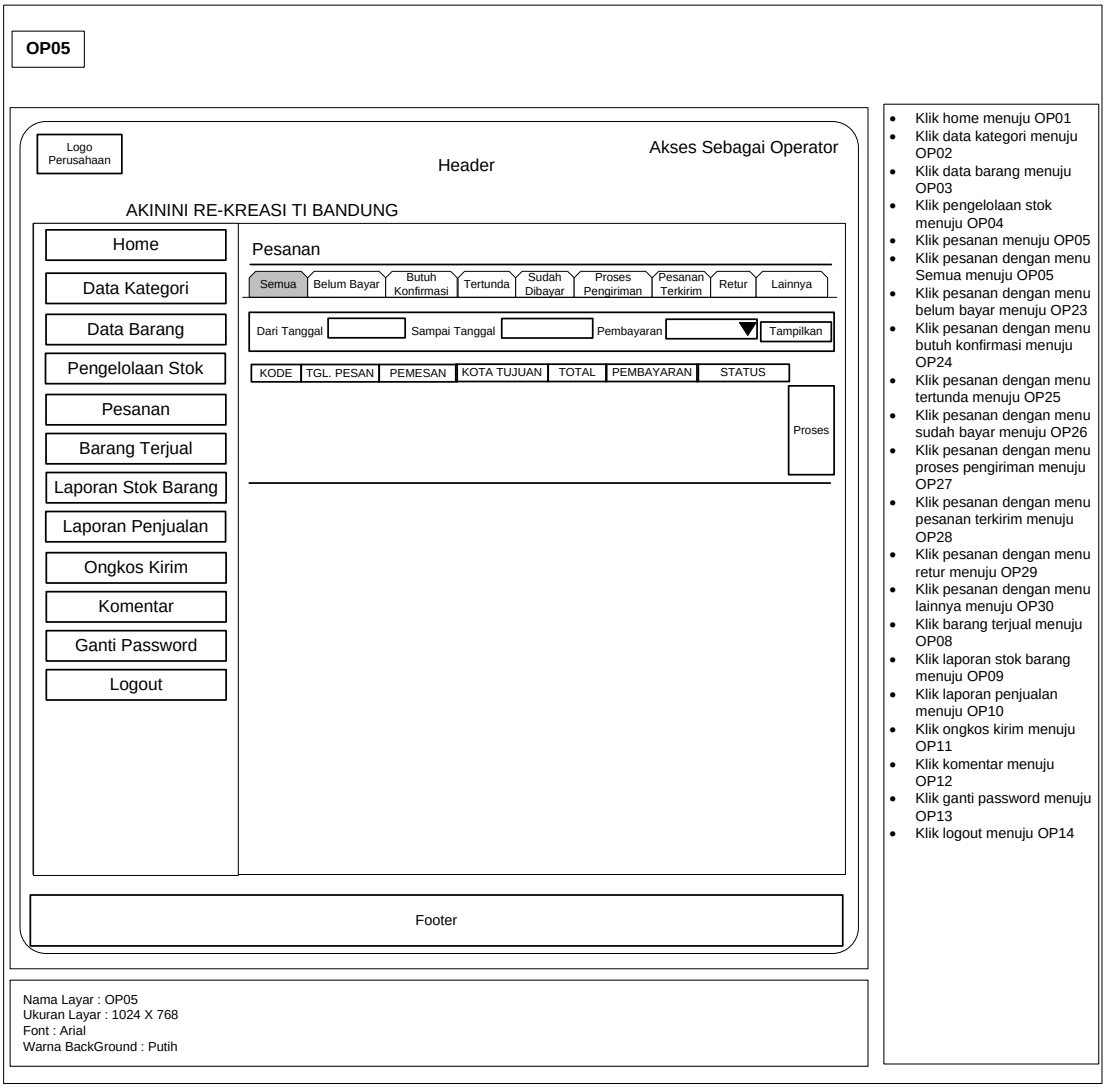
Gambar III.88 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka pengelolaan stok pada operator yang berfungsi sebagai halaman pengelolaan stok pada operator.



Gambar III.88 Perancangan antarmuka pengelolaan stok

28. Perancangan antarmuka pesanan dengan menu semua pesanan

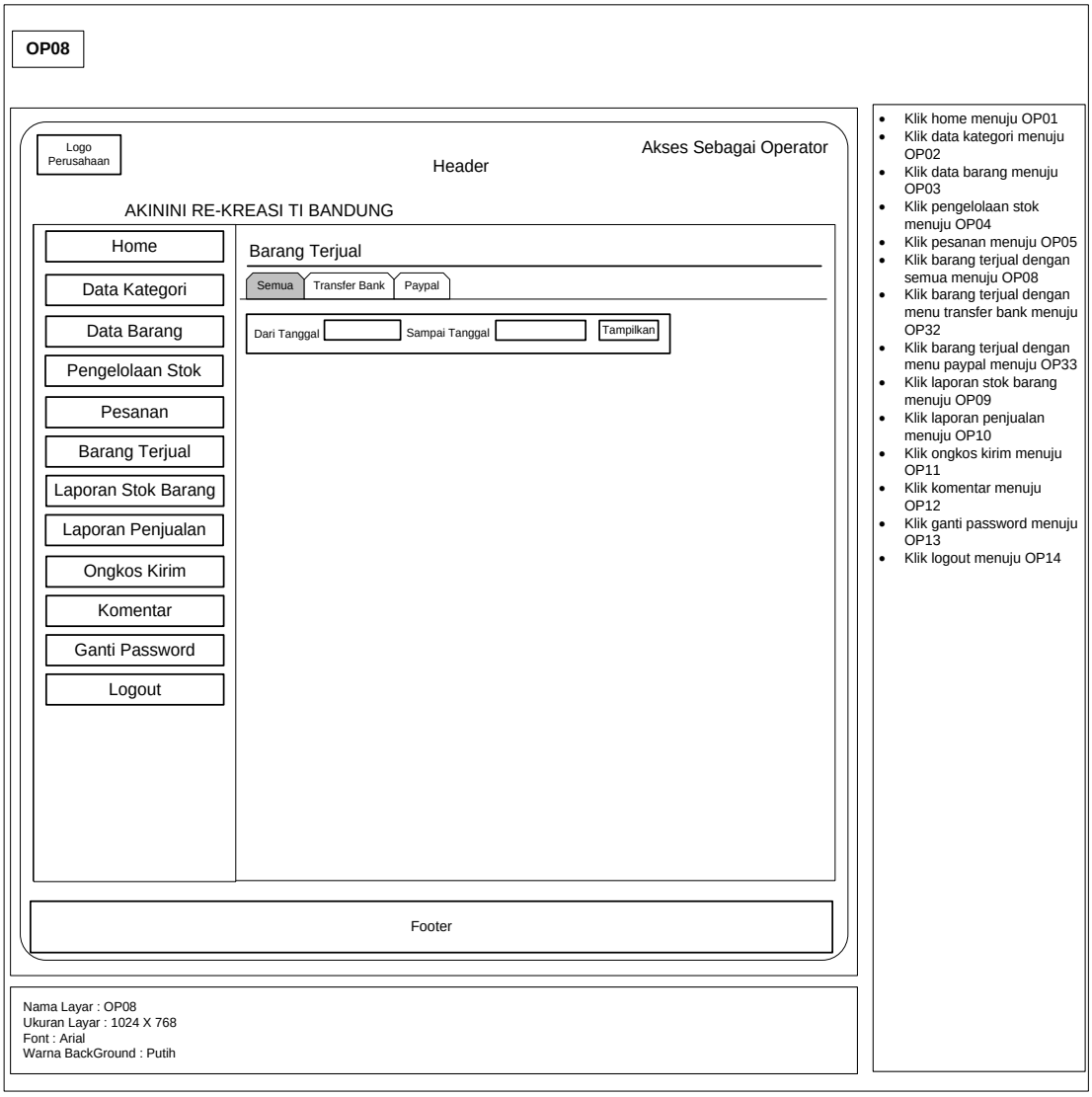
Gambar III.89 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka pesanan dengan menampilkan semua pesanan pada operator yang berfungsi sebagai halaman pesanan dengan menampilkan semua menu.



Gambar III.89 Perancangan antarmuka pesanan dengan menu semua pesanan

29. Perancangan antarmuka barang terjual dengan menu semua

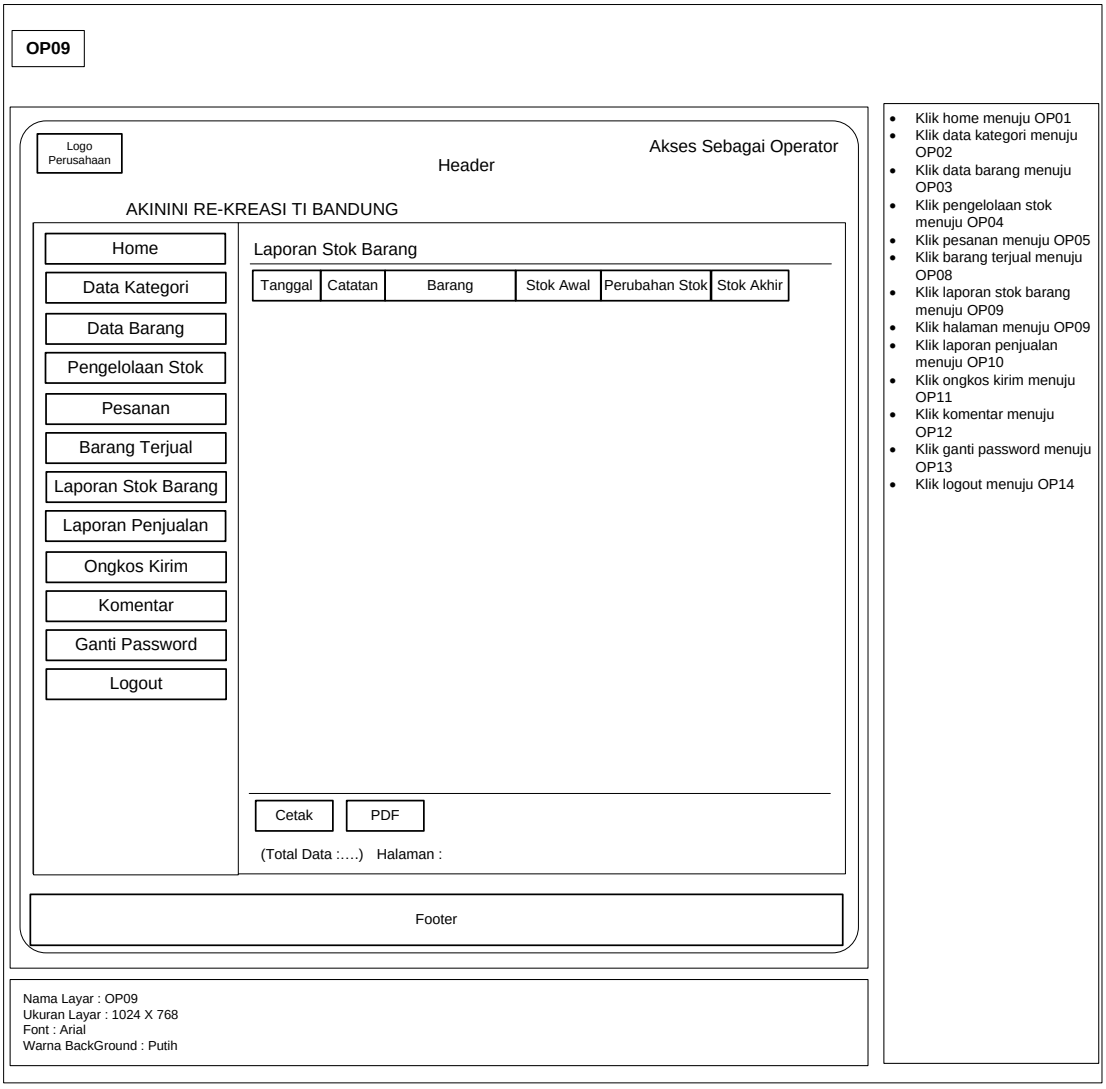
Gambar III.90 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka barang terjual dengan menu semua yang berfungsi sebagai menampilkan halaman informasi semua barang yang terjual yang pembayarannya melalui transfer bank, paypal, dan cash on delivery di AKININI RE-KREASI TI BANDUNG.



Gambar III.90 Perancangan antarmuka barang terjual dengan menu semua

30. Perancangan antarmuka laporan stok barang

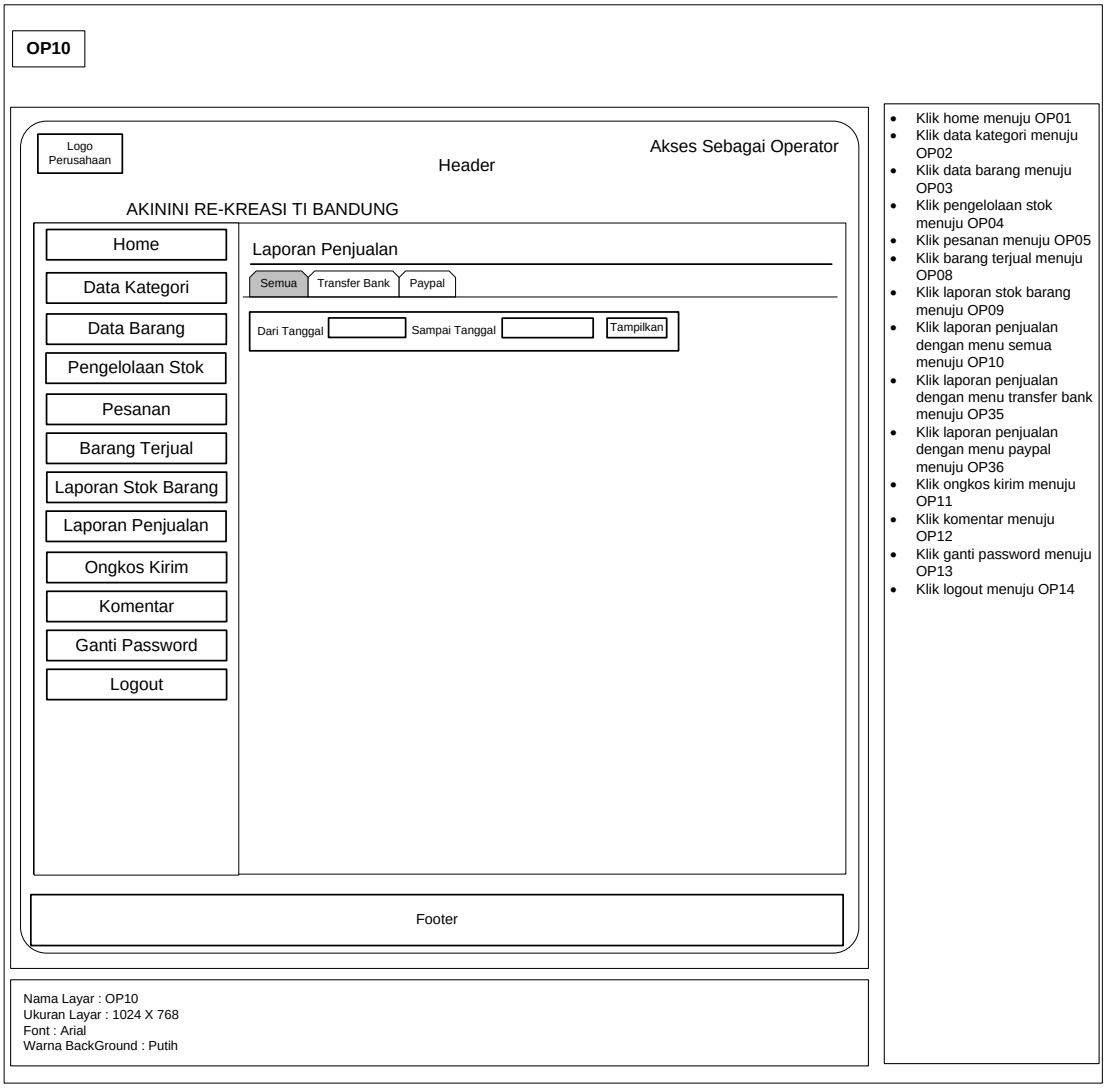
Gambar III.91 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka laporan stok barang pada operator yang berfungsi sebagai halaman laporan stok barang.



Gambar III.91 Perancangan antarmuka laporan stok barang

31. Perancangan antarmuka laporan penjualan dengan menu semua

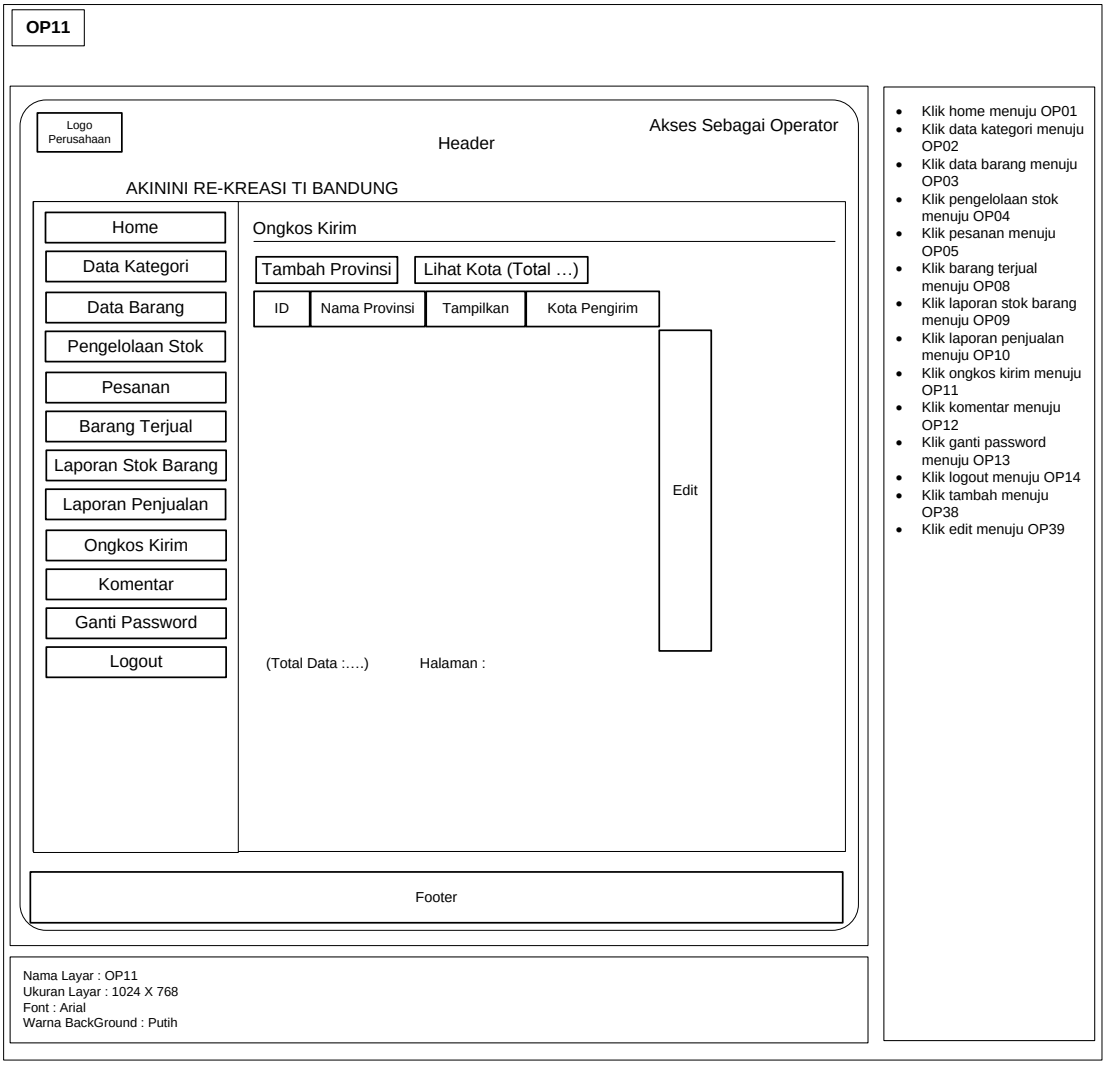
Gambar III.92 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka laporan penjualan dengan menu semua yang berfungsi sebagai menampilkan halaman informasi laporan penjualan yang pembayarannya melalui transfer bank, paypal, dan cash on delivery di AKININI RE-KREASI TI BANDUNG.



Gambar III.92 Perancangan antarmuka laporan penjualan

32. Perancangan antarmuka ongkos kirim

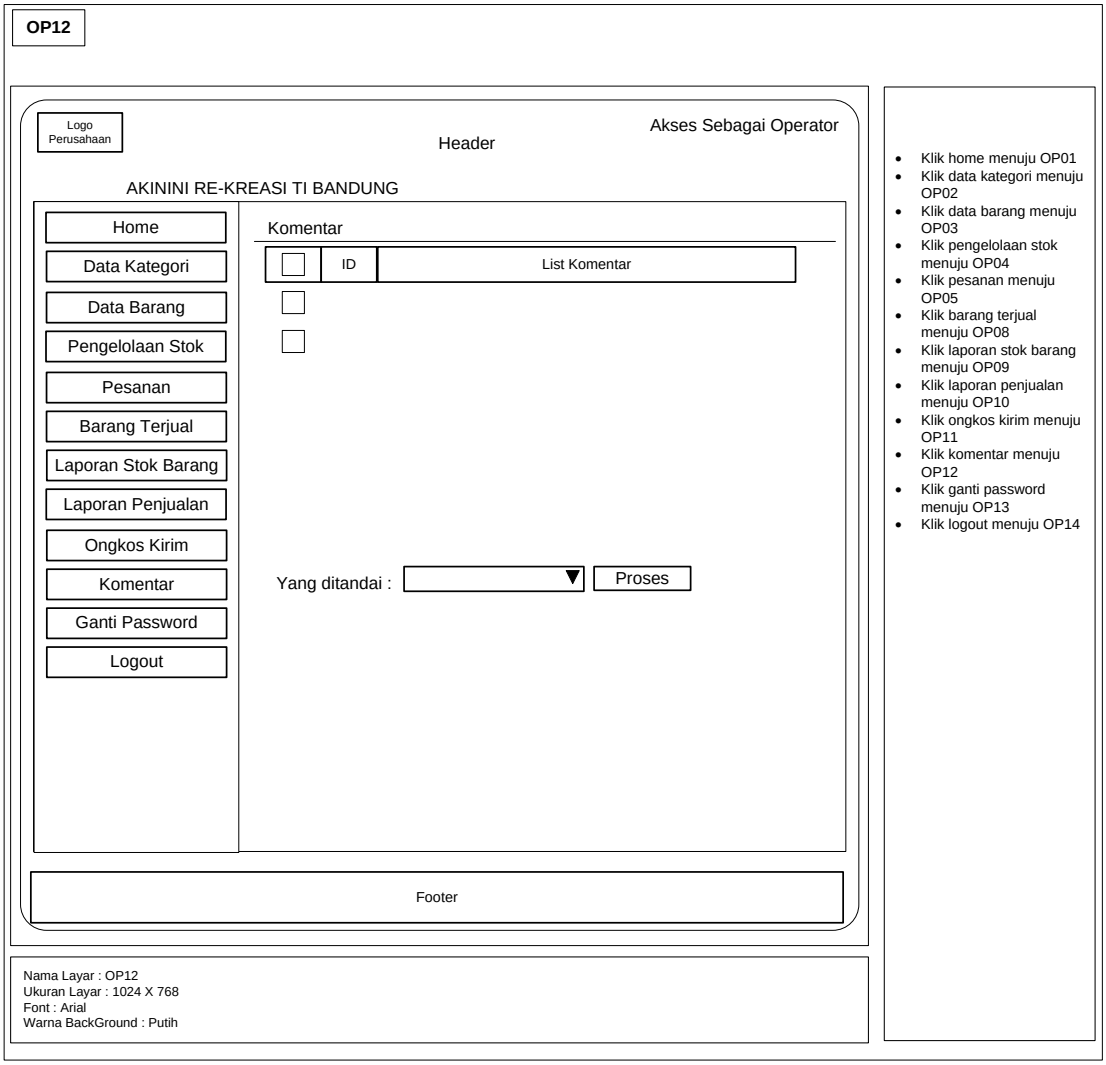
Gambar pada III.93 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka ongkos kirim pada operator yang berfungsi sebagai pengolahan data ongkos kirim.



Gambar III.93 Perancangan antarmuka ongkos kirim

33. Perancangan antarmuka komentar

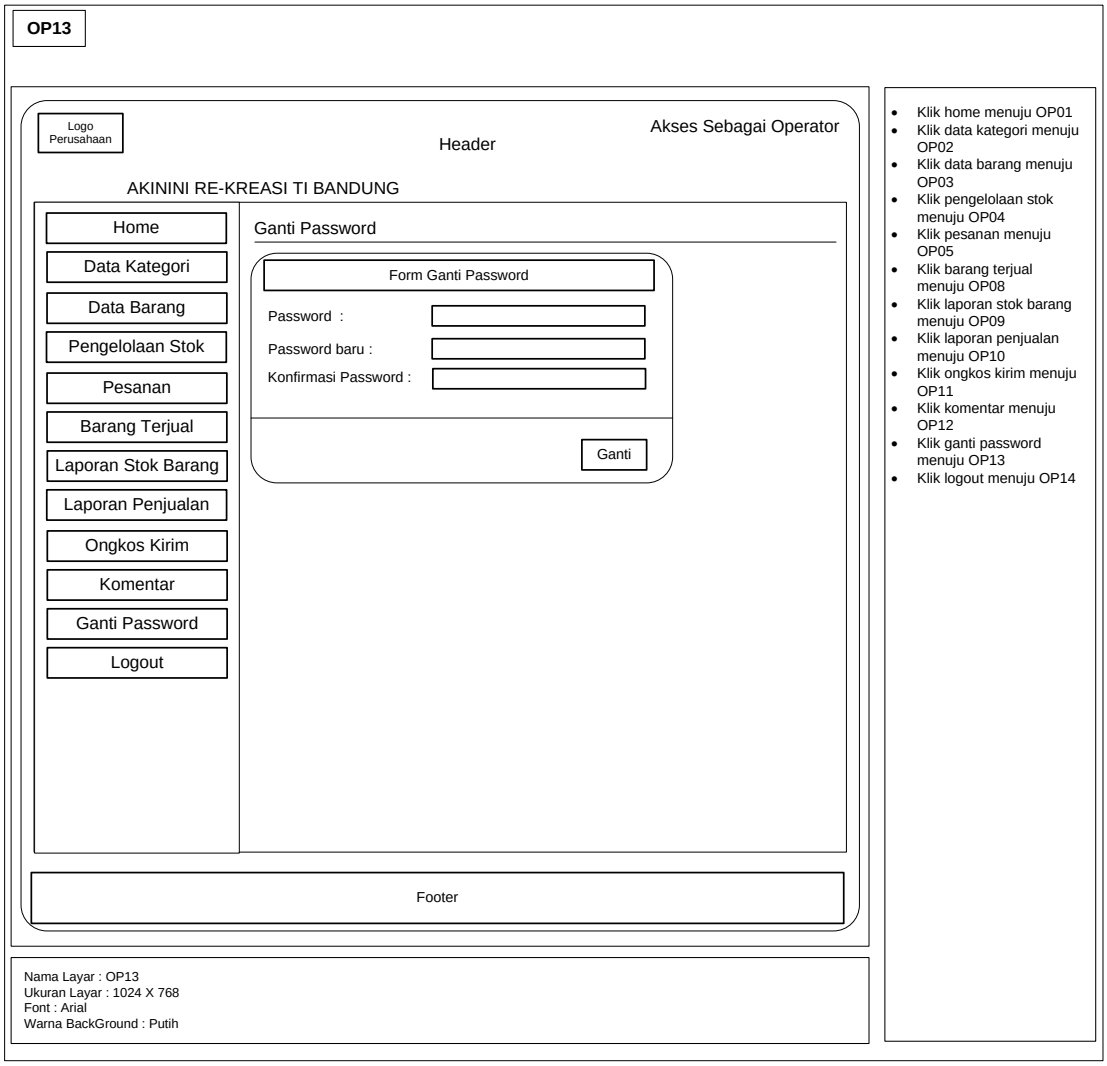
Gambar pada III.94 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka komentar pada operator yang berfungsi sebagai pengolahan data komentar.



Gambar III.94 Perancangan antarmuka komentar

34. Perancangan antarmuka ganti password

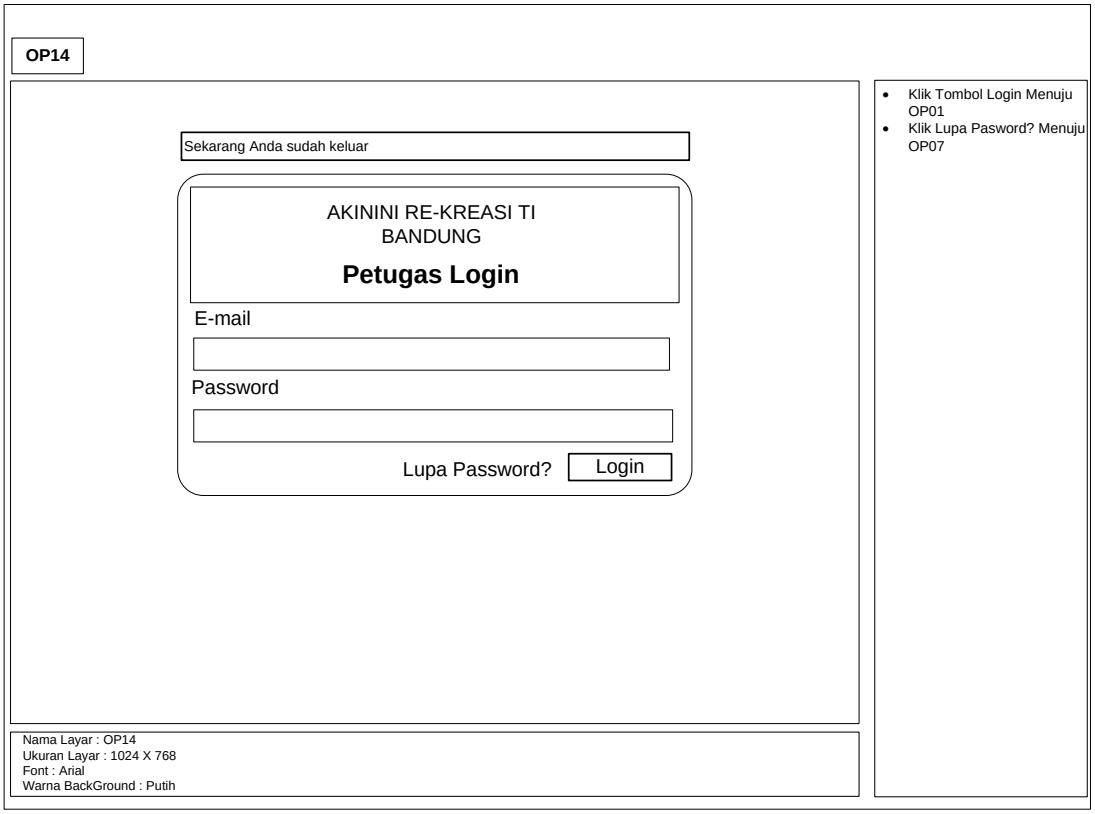
Gambar pada III.95 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka ganti password pada operator yang berfungsi sebagai halaman untuk mengganti password operator.



Gambar III.95 Perancangan antarmuka ganti password

35. Perancangan antarmuka log out

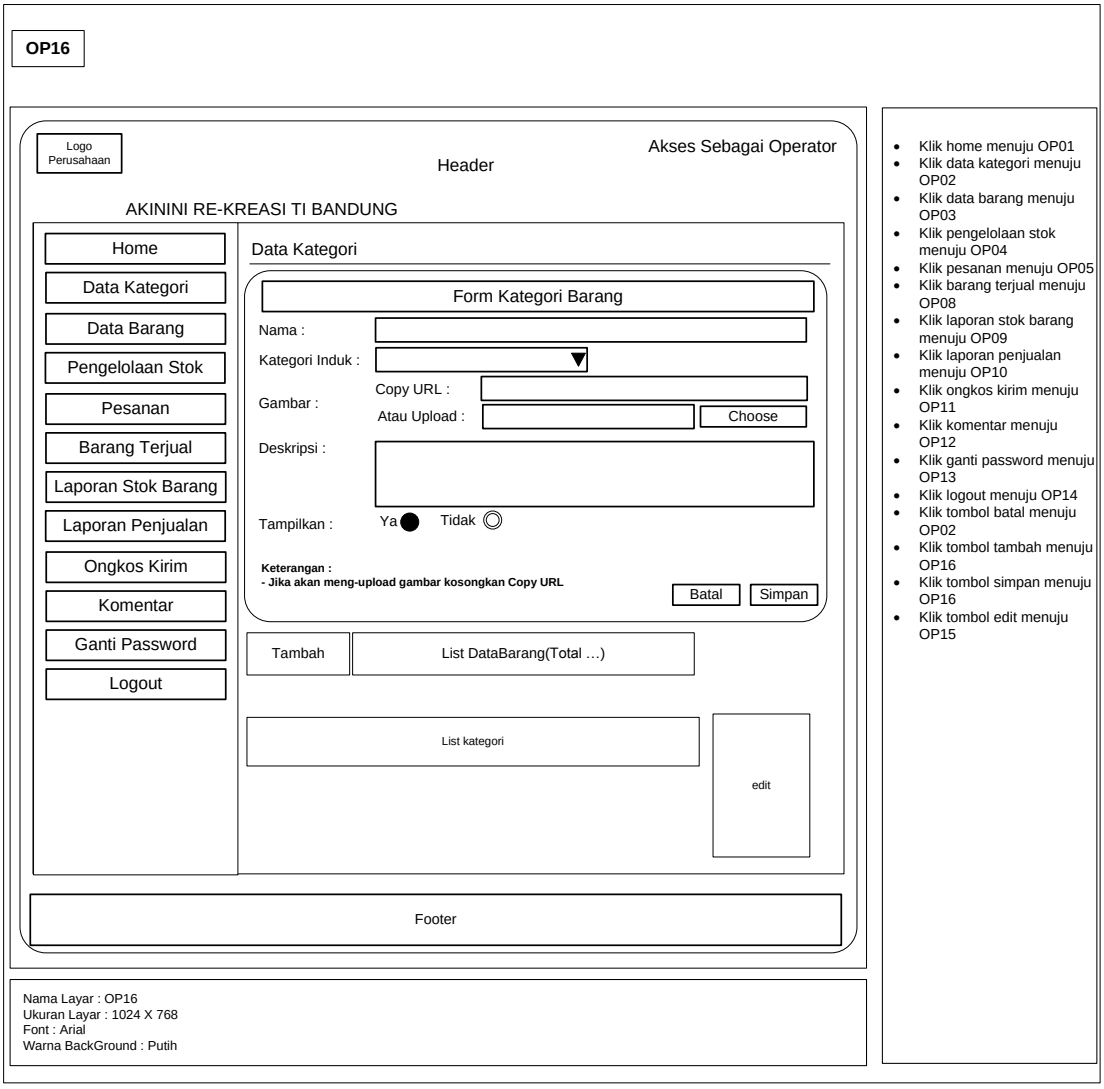
Gambar pada III.96 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka log out pada operator yang berfungsi sebagai halaman setelah operator log out.



Gambar III.96 Perancangan antarmuka log out

36. Perancangan antarmuka tambah kategori

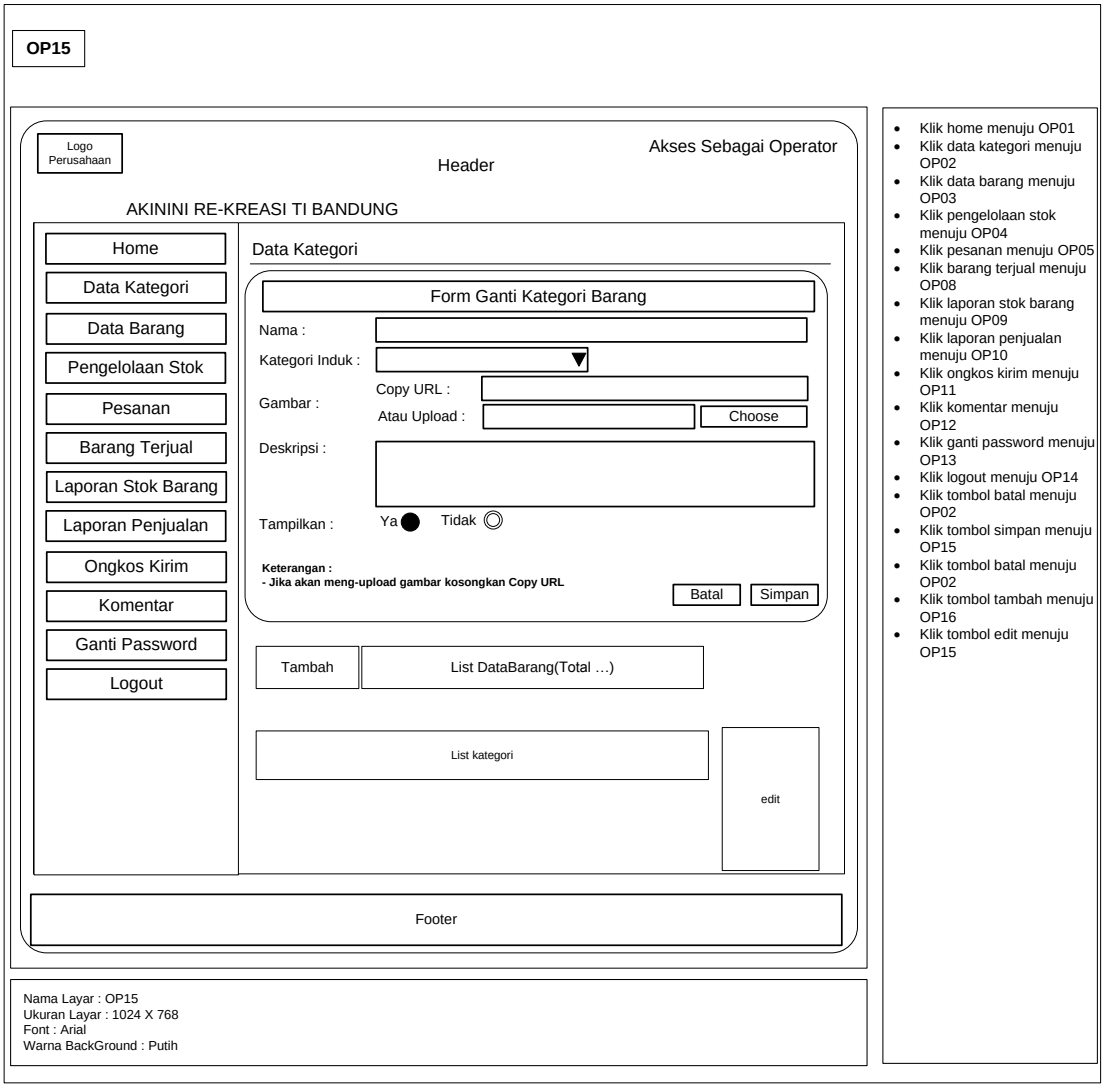
Gambar pada III.97 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka tambah kategori pada operator yang berfungsi sebagai halaman tambah kategori.



Gambar III.97 Perancangan antarmuka tambah kategori

37. Perancangan antarmuka ubah kategori

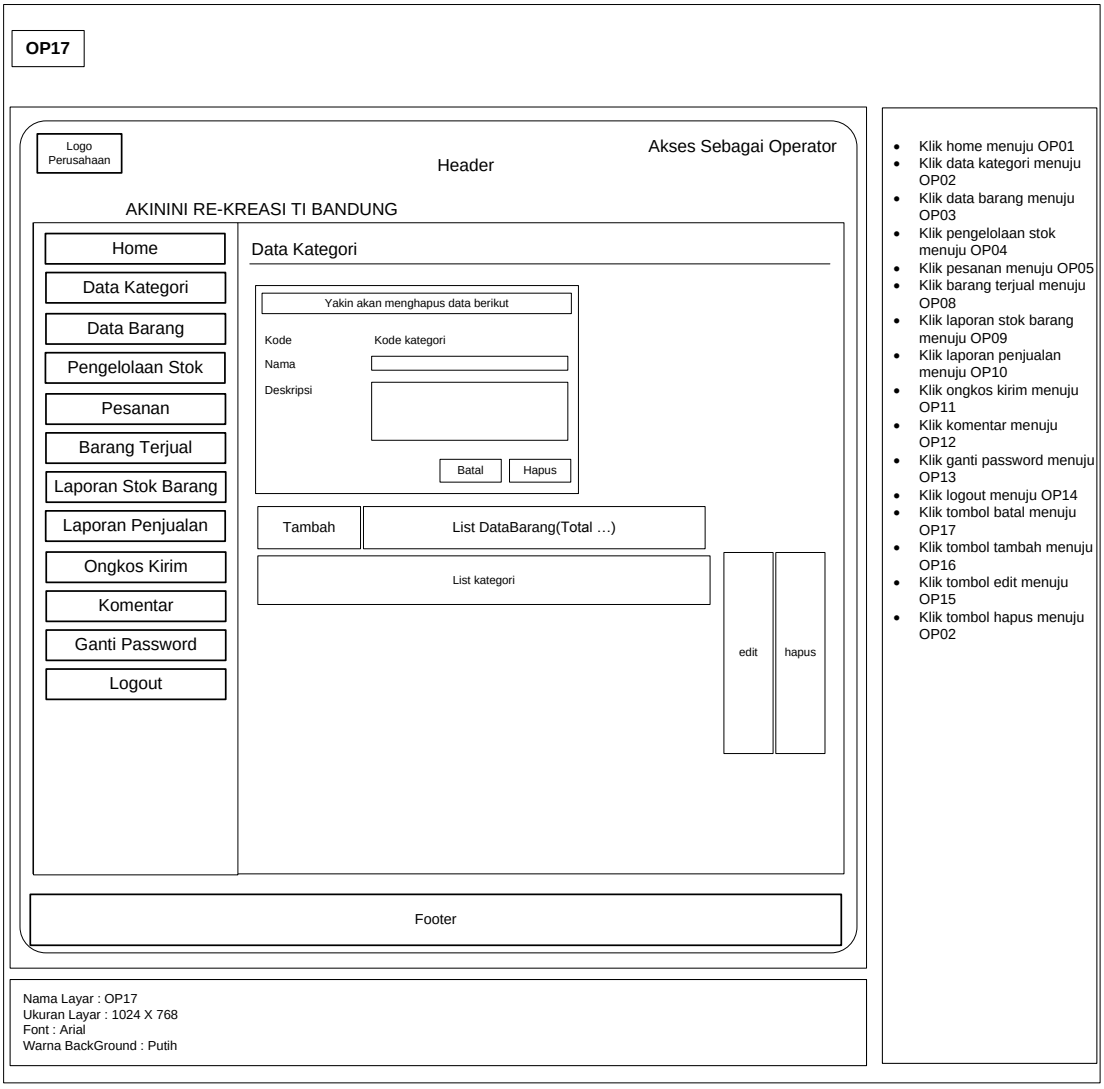
Gambar pada III.98 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka ubah kategori pada operator yang berfungsi sebagai halaman ubah kategori.



Gambar III.98 Perancangan antarmuka ubah kategori

38. Perancangan antarmuka hapus kategori

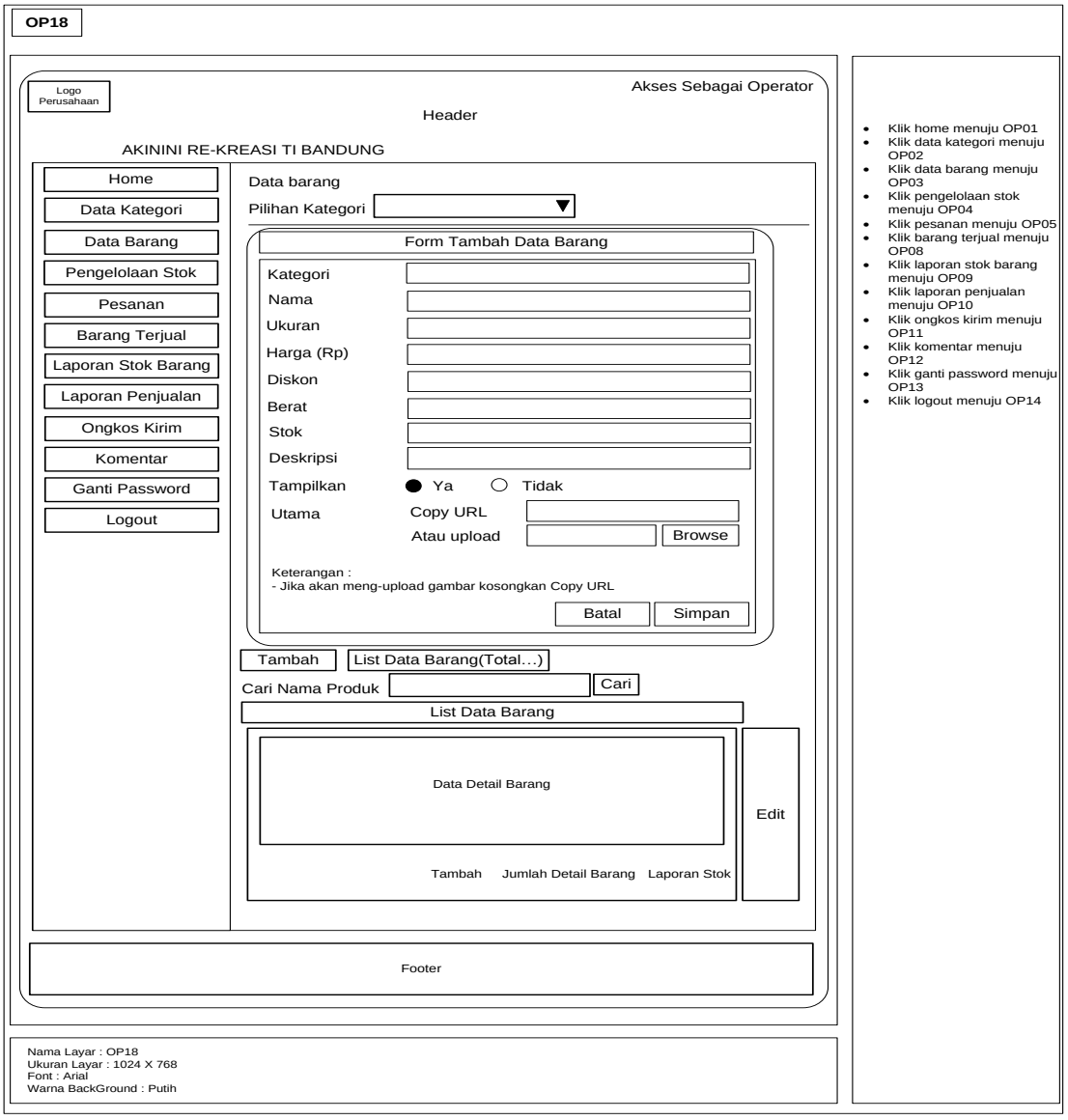
Gambar pada III.99 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka hapus kategori pada operator yang berfungsi sebagai halaman hapus kategori.



Gambar III.99 Perancangan antarmuka hapus kategori

39. Perancangan antarmuka tambah data barang

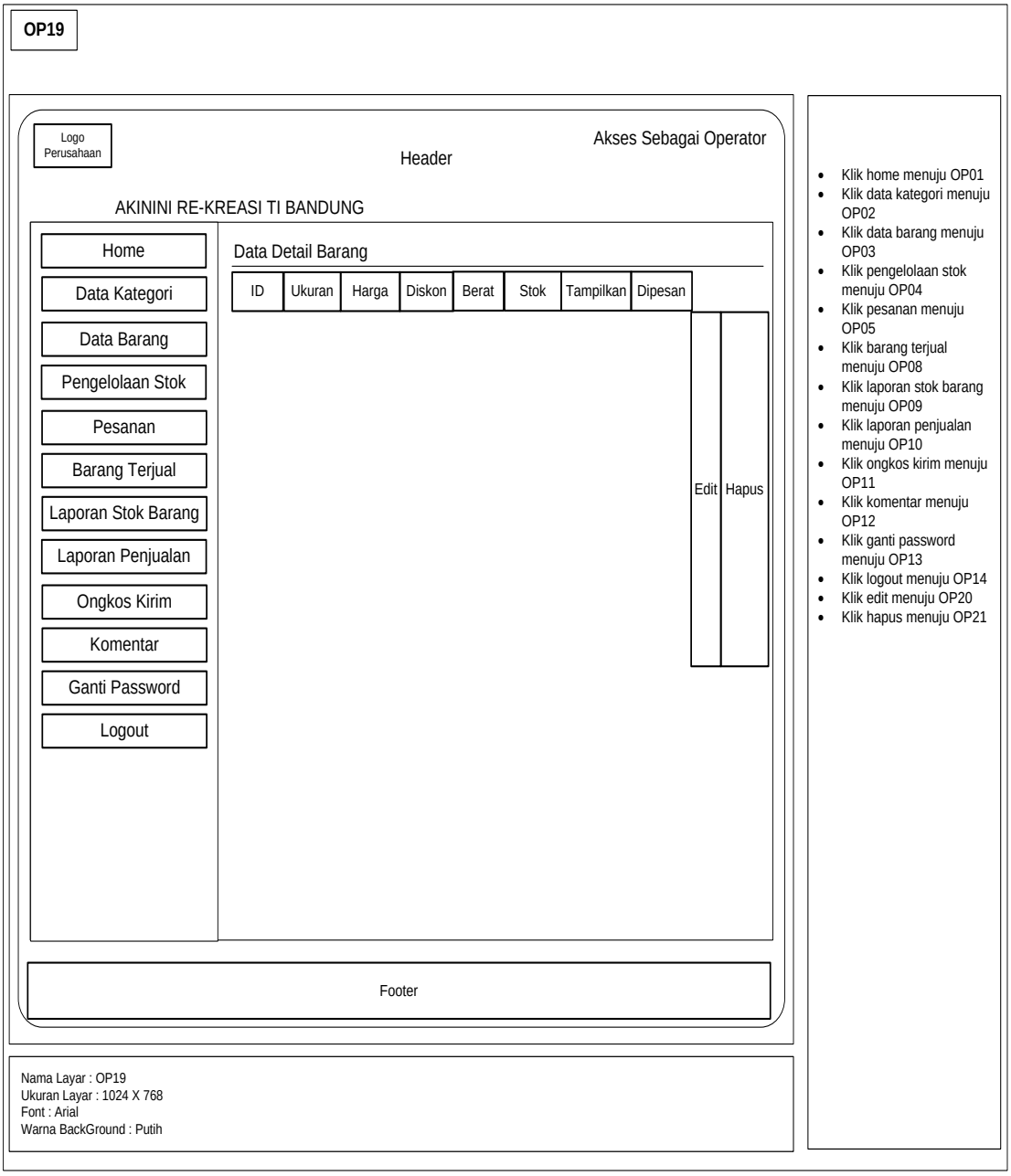
Gambar pada III.100 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka tambah data barang pada operator yang berfungsi sebagai halaman tambah data barang.



Gambar III.100 Perancangan antarmuka tambah data barang

40. Perancangan antarmuka data detail barang

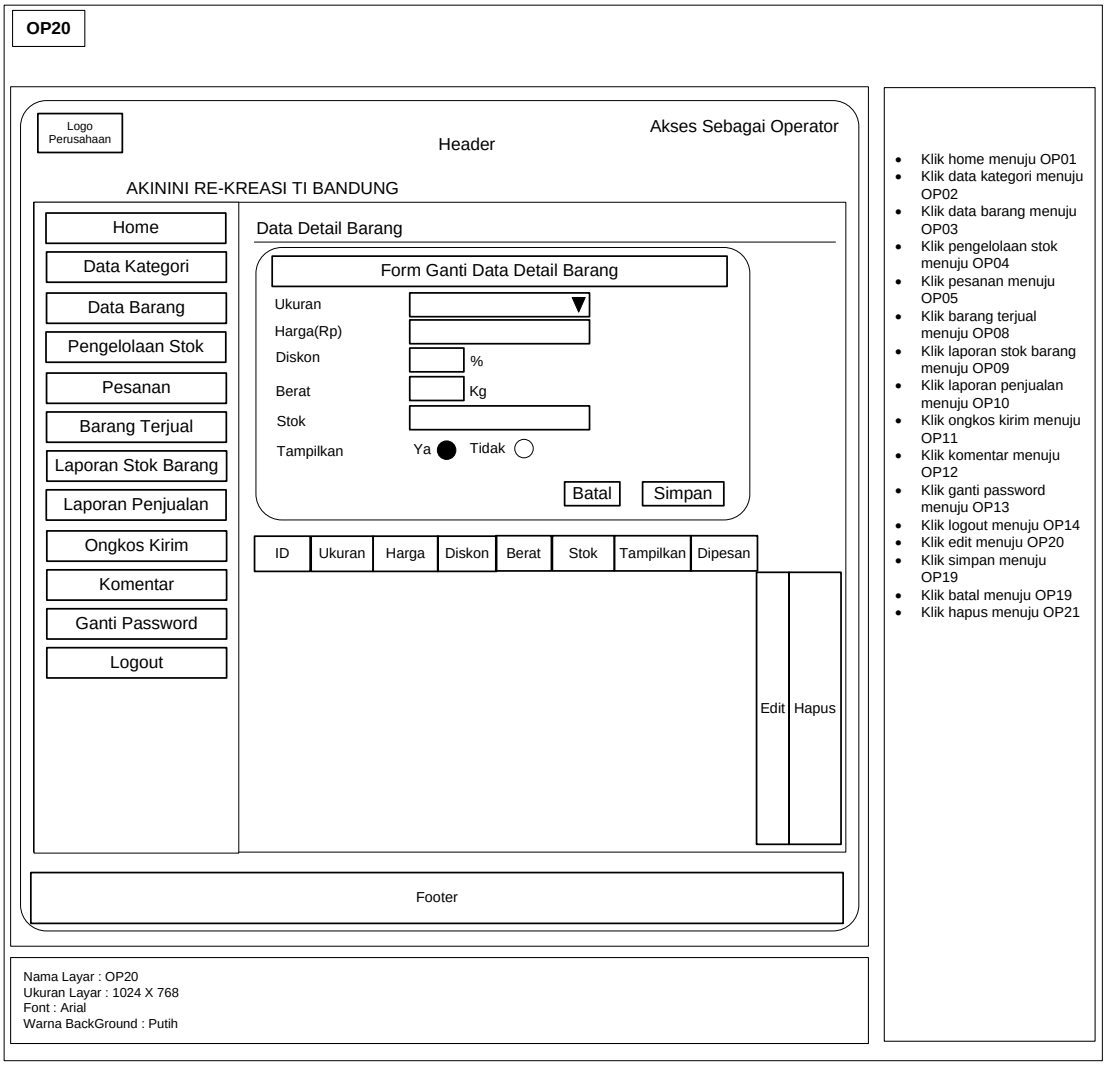
Gambar pada III.101 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka data detail barang pada operator yang berfungsi sebagai halaman info detail barang.



Gambar III.101 Perancangan antarmuka data detail barang

41. Perancangan antarmuka ubah data detail barang

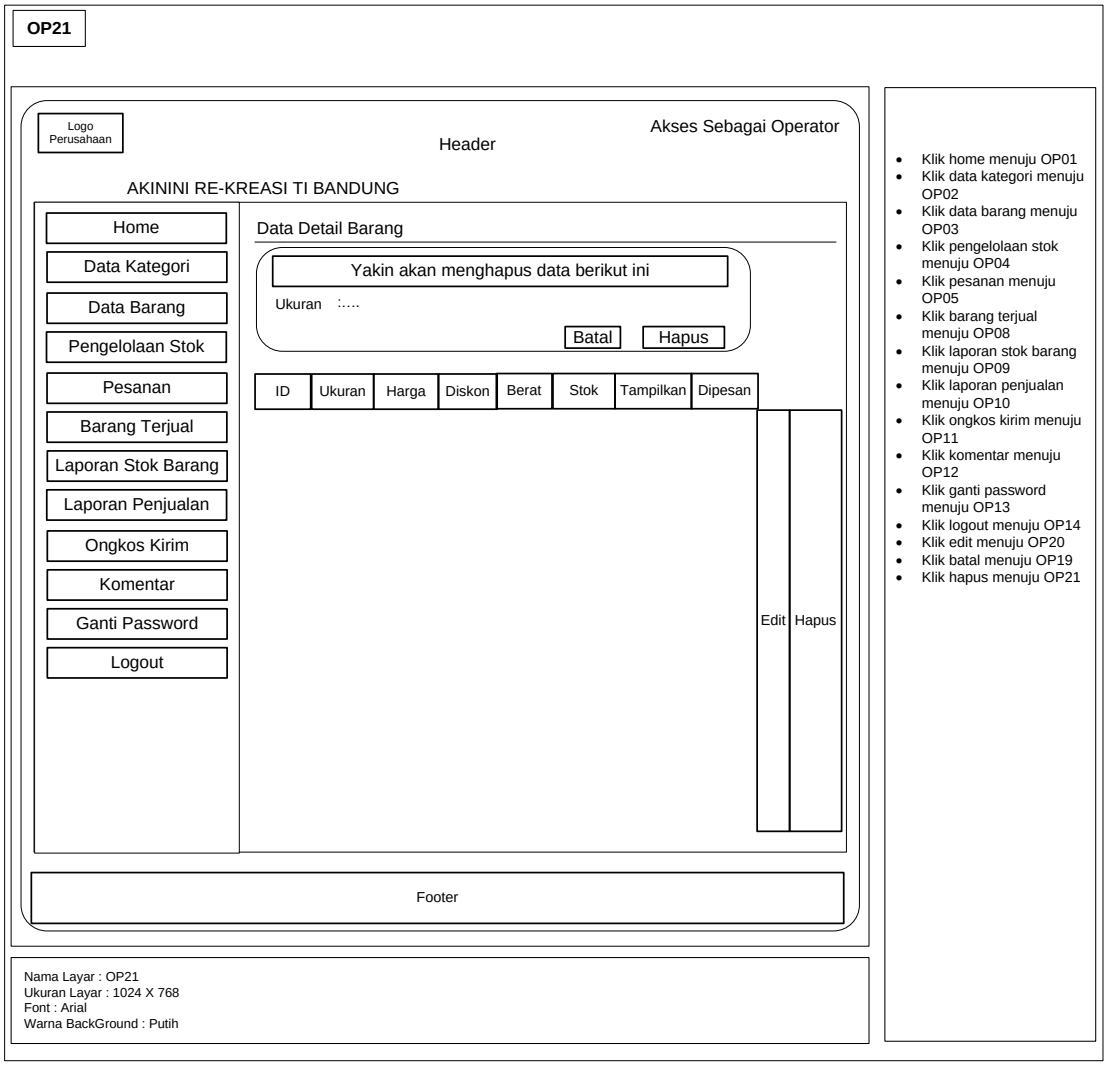
Gambar pada III.102 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka ubah data detail barang pada operator yang berfungsi sebagai halaman ubah data detail barang.



Gambar III.102 Perancangan antarmuka ubah data detail barang

42. Perancangan antarmuka hapus data detail barang

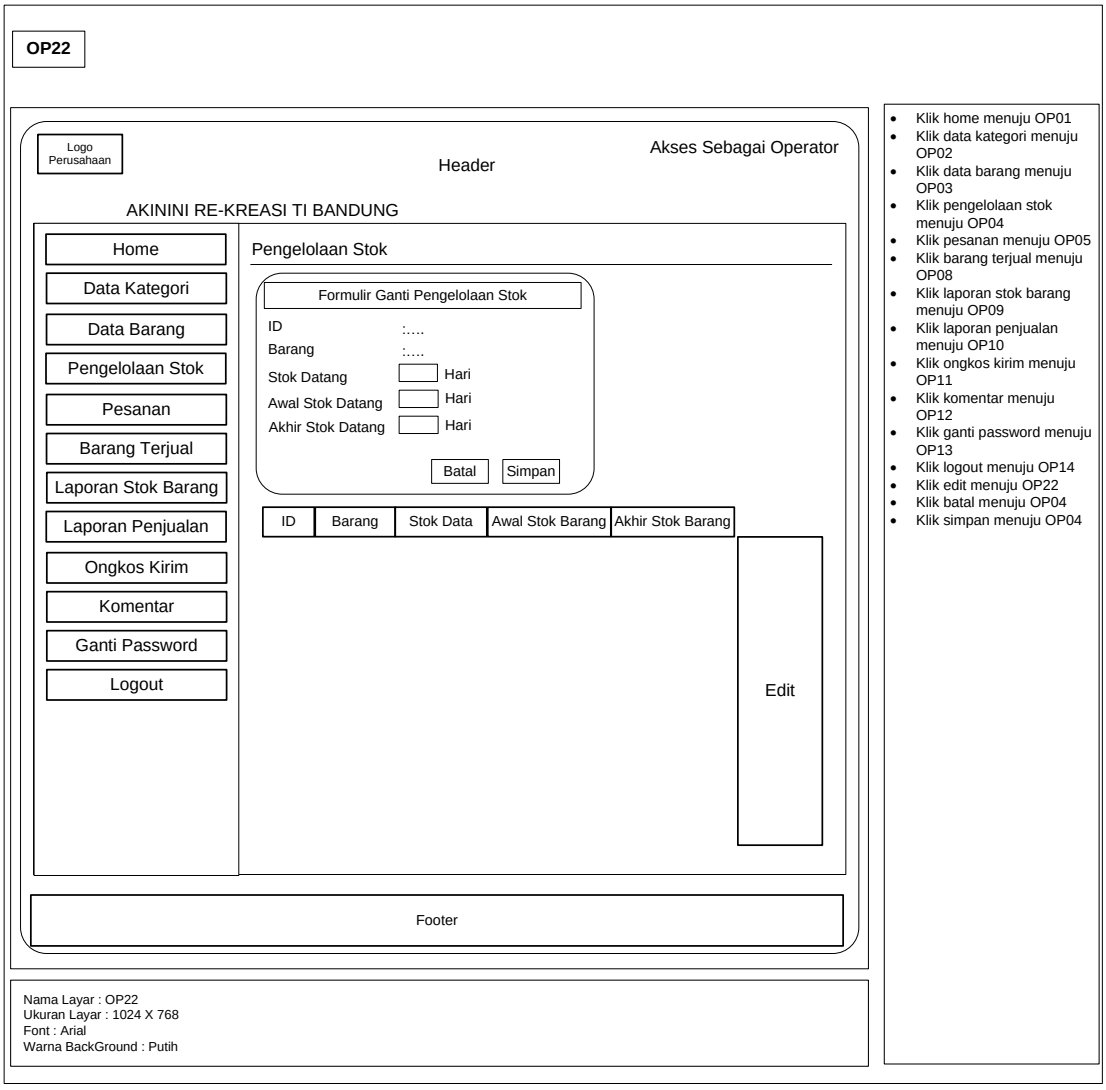
Gambar pada III.103 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka hapus data detail barang pada operator yang berfungsi sebagai halaman ubah data detail barang.



Gambar III.103 Perancangan antarmuka hapus data detail barang

43. Perancangan antarmuka ganti data detail barang

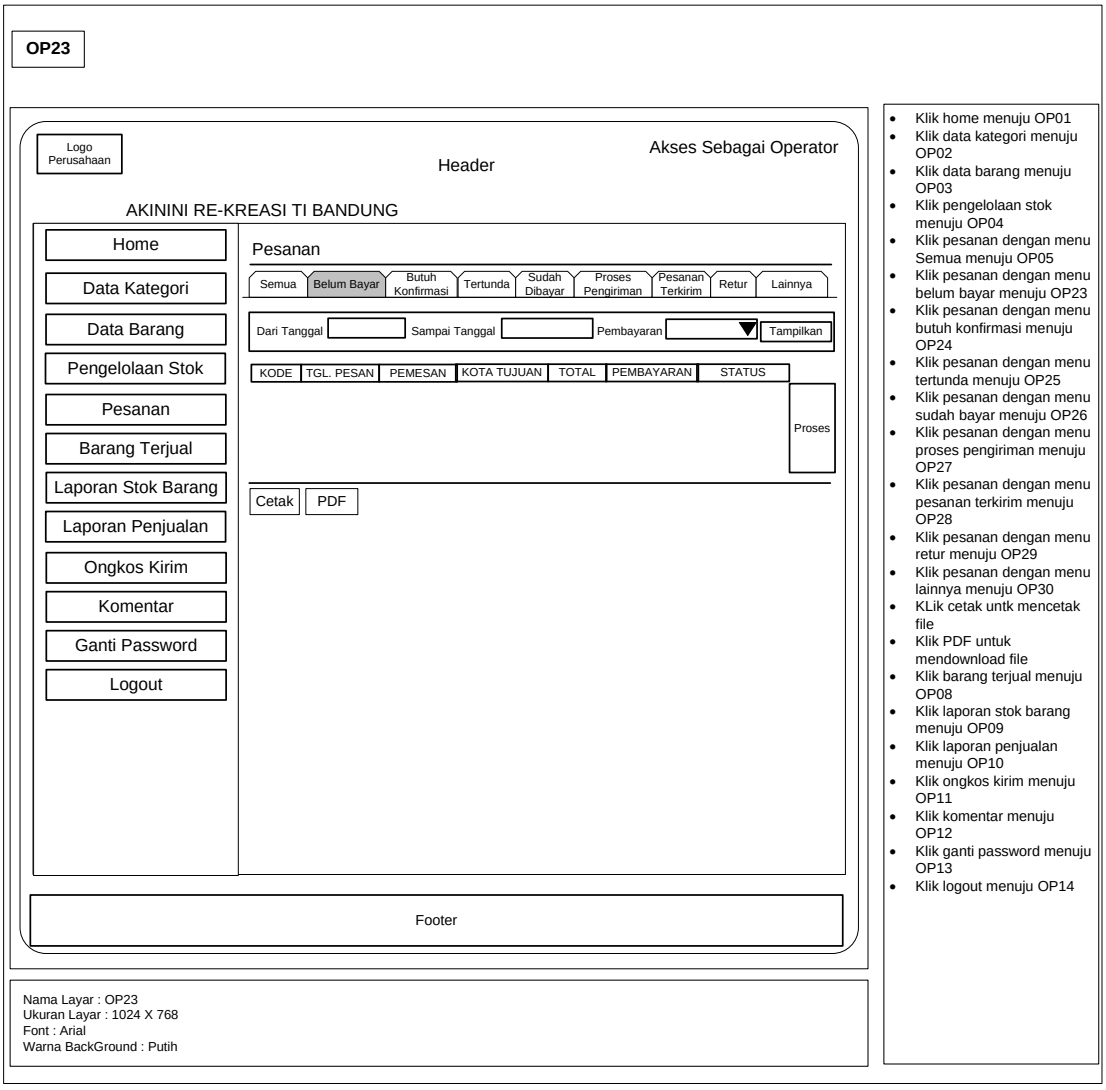
Gambar pada III.104 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka ganti data detail barang pada operator yang berfungsi sebagai halaman ganti data detail barang.



Gambar III.104 Perancangan antarmuka ganti data detail barang

44. Perancangan antarmuka pesanan menu belum bayar

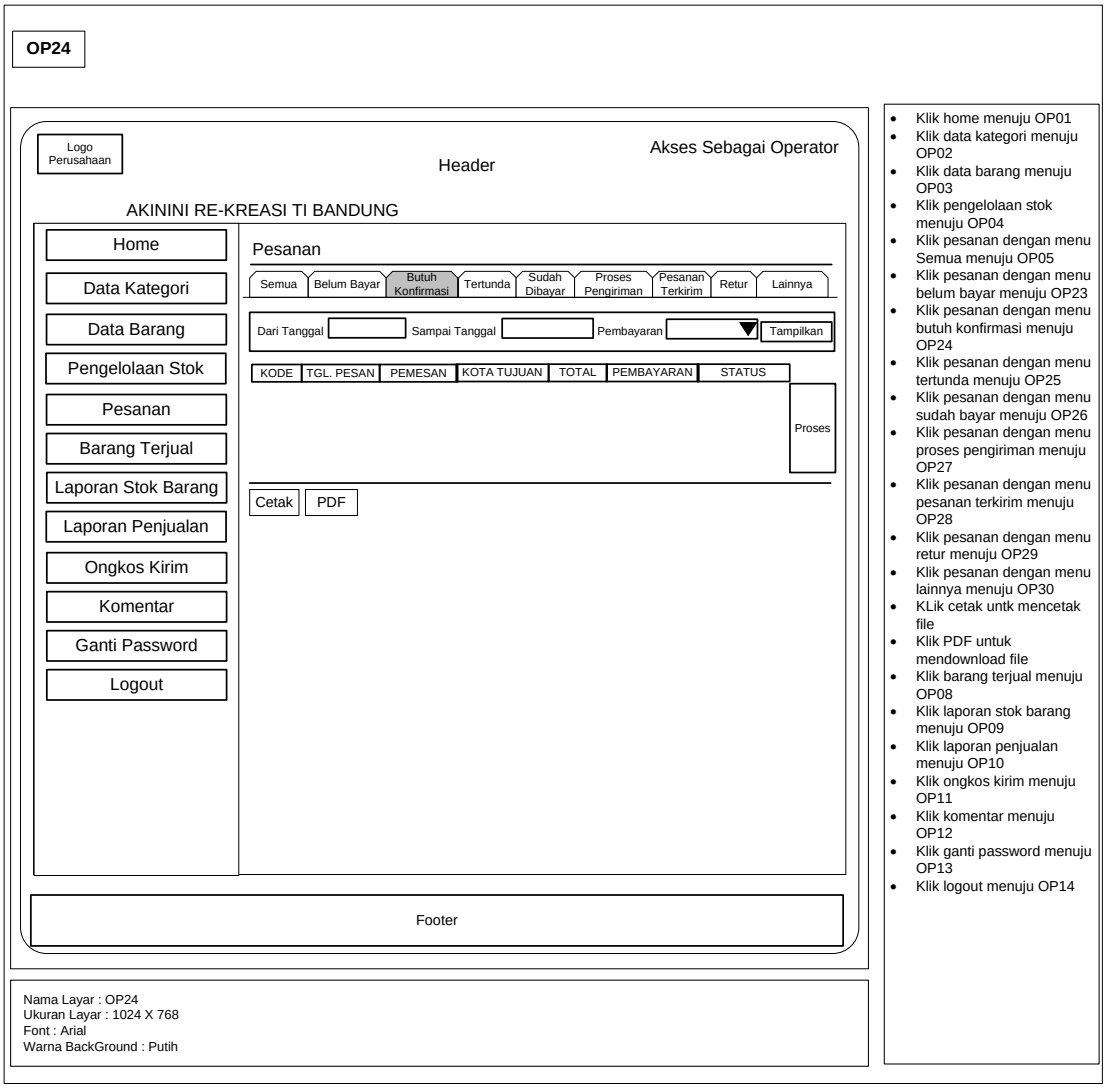
Gambar pada III.105 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka pesanan menu belum bayar pada operator yang berfungsi sebagai halaman pesanan dengan menu belum bayar



Gambar III.105 Perancangan antarmuka pesanan menu belum bayar

45. Perancangan antarmuka pesanan menu butuh konfirmasi

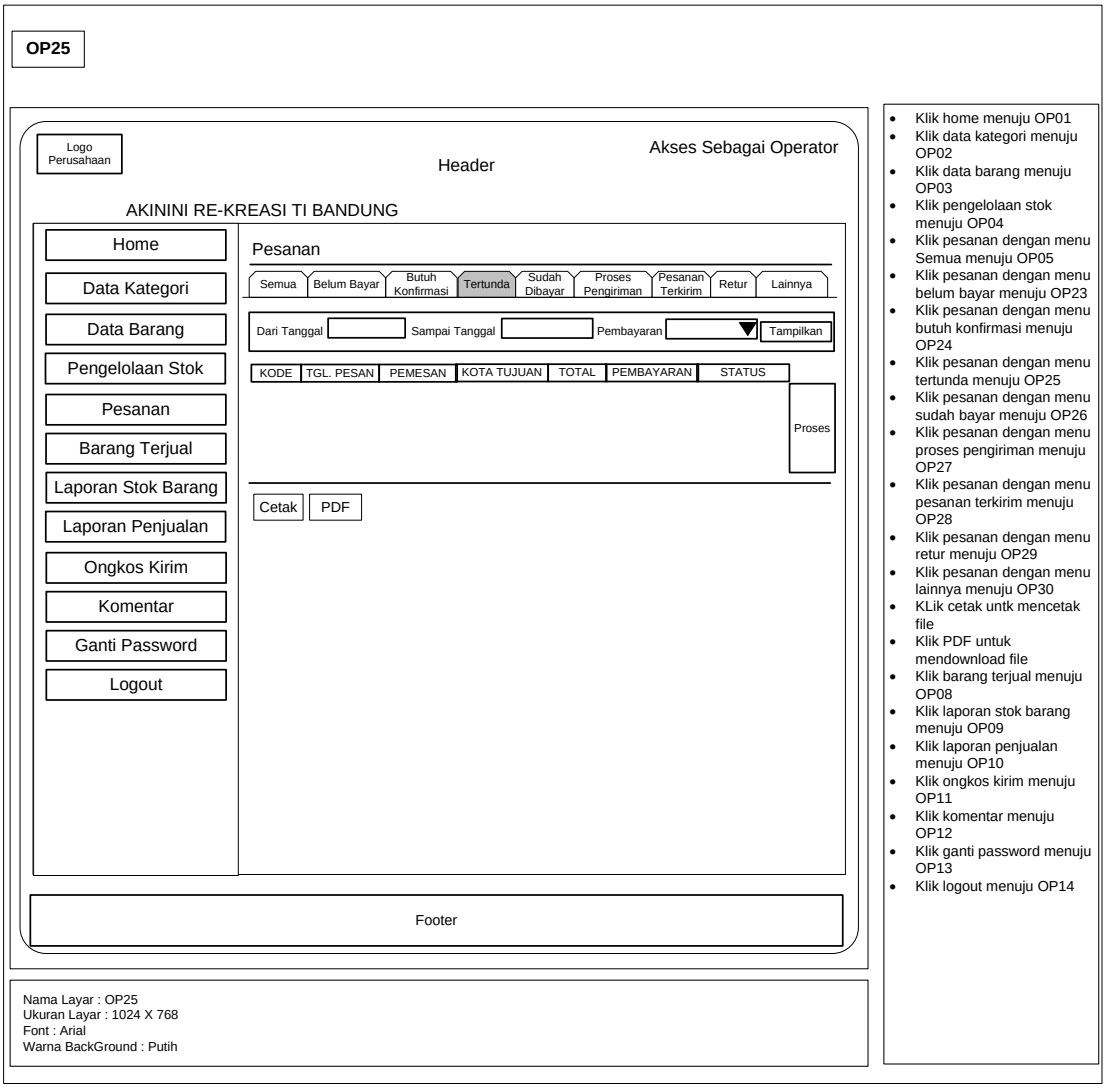
Gambar pada III.106 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka pesanan menu butuh konfirmasi pada operator yang berfungsi sebagai halaman pesanan dengan menu butuh konfirmasi.



Gambar III.106 Perancangan antarmuka pesanan menu butuh konfirmasi

46. Perancangan antarmuka pesanan menu tertunda

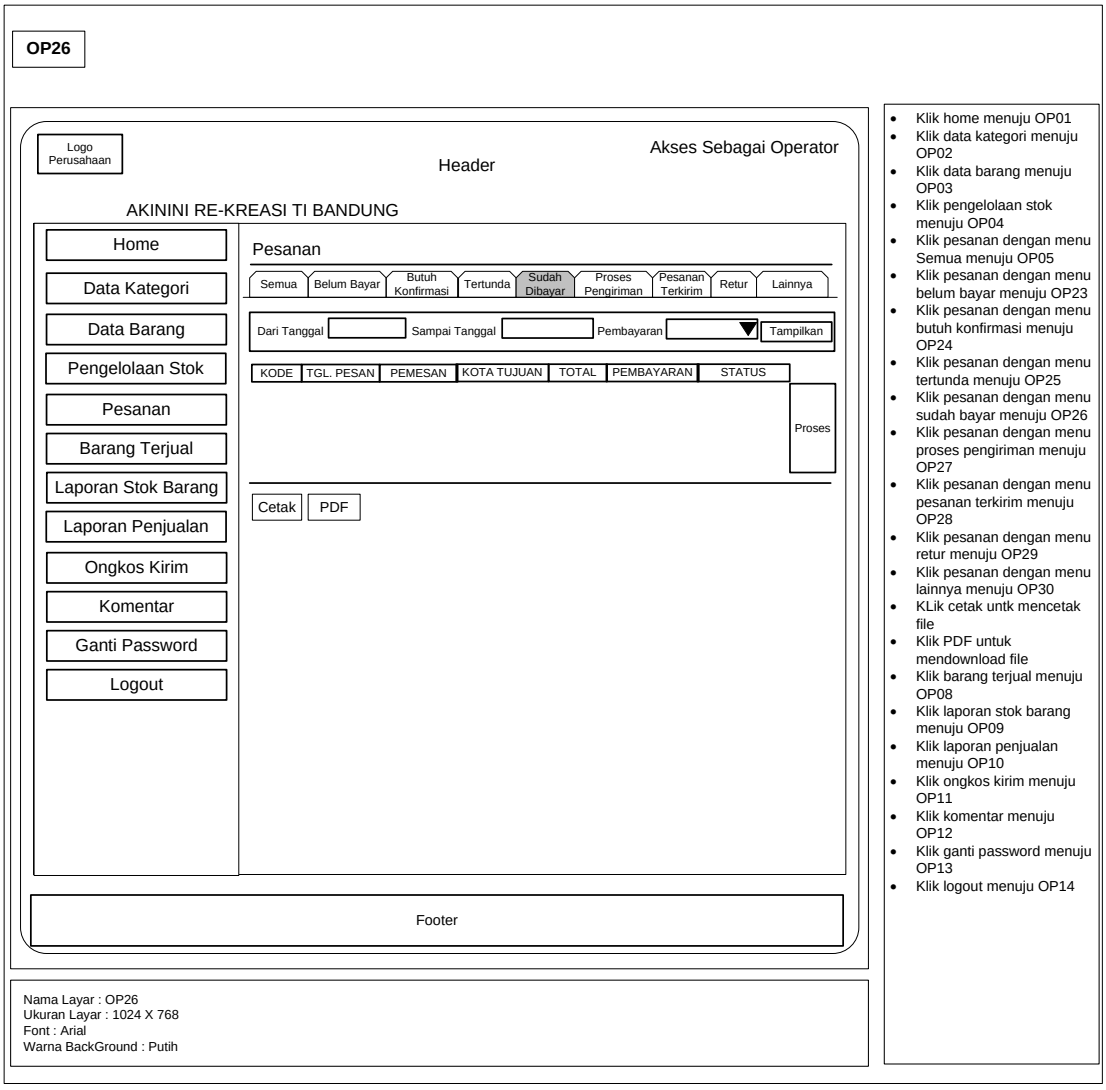
Gambar pada III.107 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka pesanan menu tertunda pada operator yang berfungsi sebagai halaman pesanan dengan menu tertunda.



Gambar III.107 Perancangan antarmuka pesanan menu tertunda

47. Perancangan antarmuka pesanan menu sudah dibayar

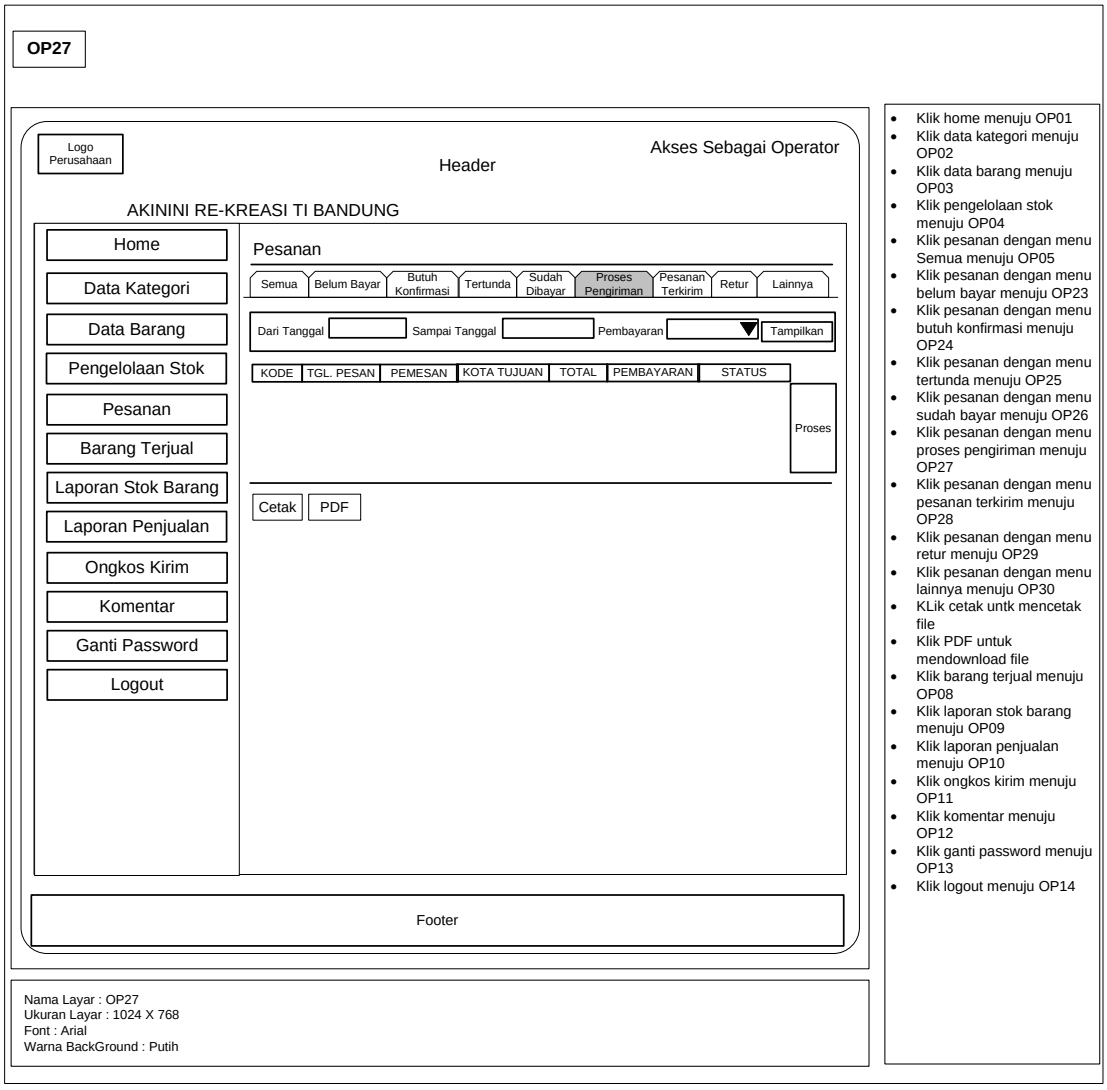
Gambar pada III.108 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka pesanan menu sudah dibayar pada operator yang berfungsi sebagai halaman pesanan dengan menu sudah dibayar.



Gambar III.108 Perancangan antarmuka pesanan menu sudah dibayar

48. Perancangan antarmuka pesanan menu proses pengiriman

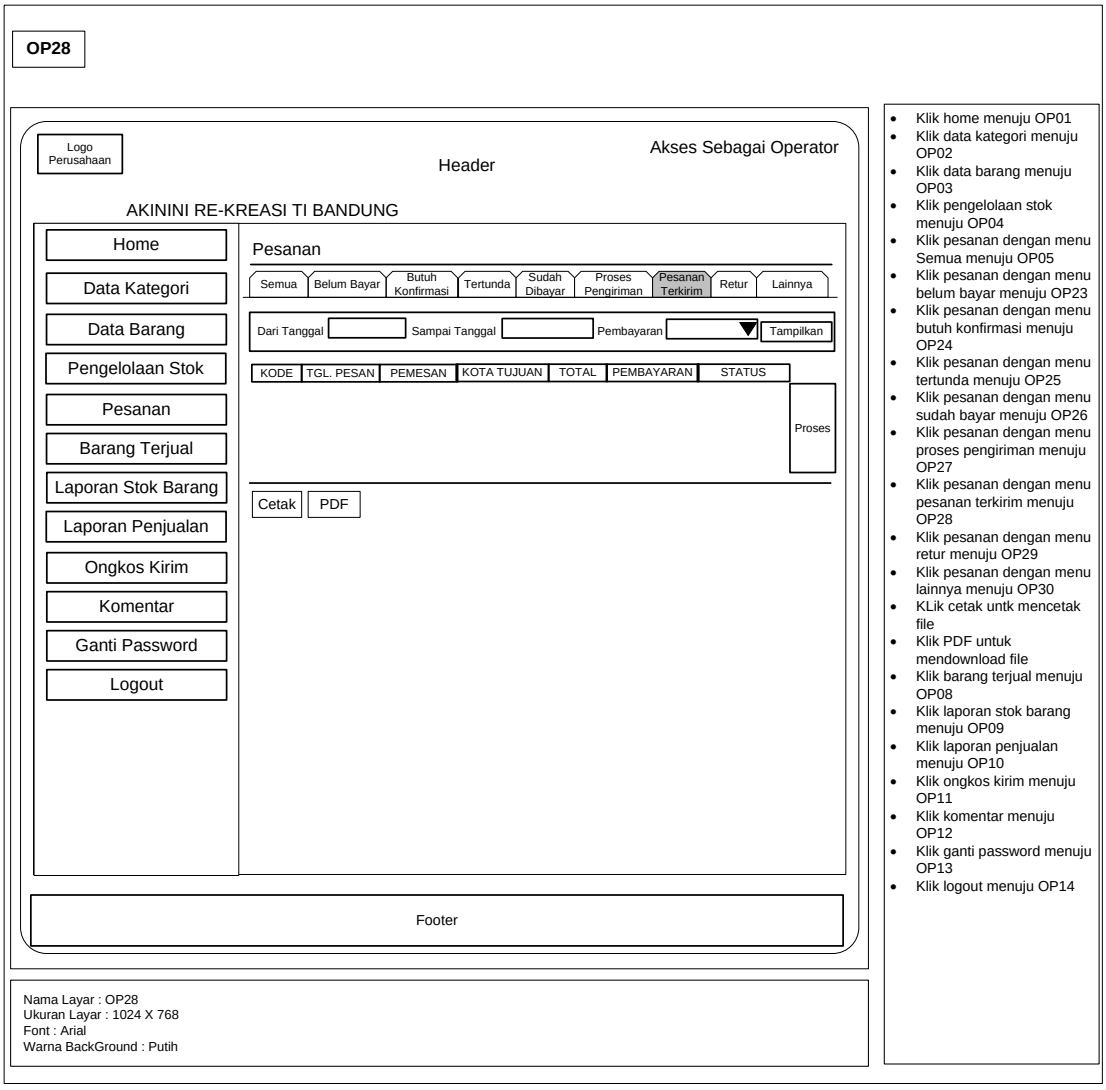
Gambar pada III.109 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka pesanan menu proses pengiriman pada operator yang berfungsi sebagai halaman pesanan dengan menu proses pengiriman



Gambar III.109 Perancangan antarmuka pesanan menu proses pengiriman

49. Perancangan antarmuka pesanan menu pesanan terkirim

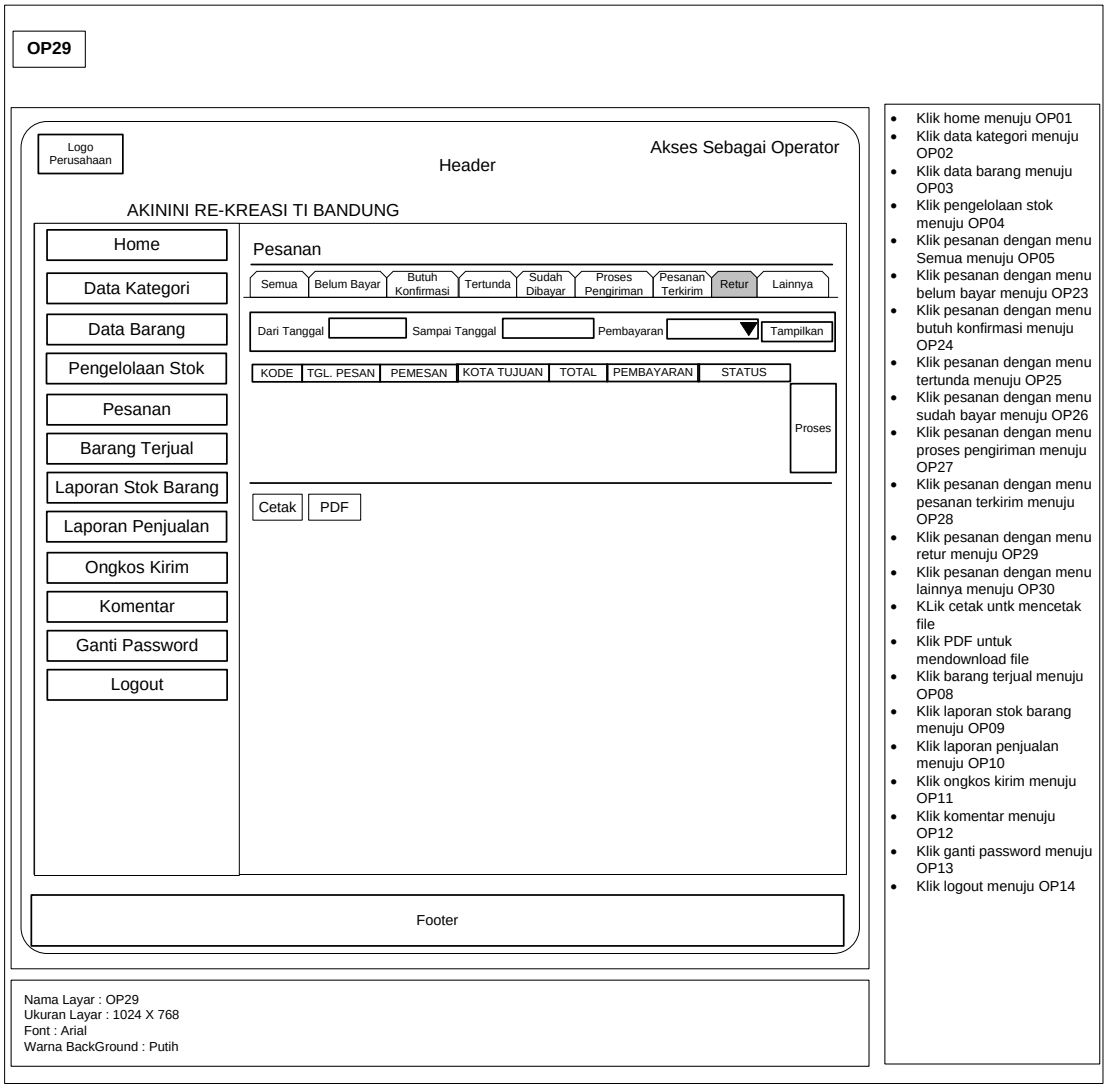
Gambar pada III.110 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka pesanan menu pesanan terkirim pada operator yang berfungsi sebagai halaman pesanan dengan menu pesanan terkirim.



Gambar III.110 Perancangan antarmuka pesanan menu proses pengiriman

50. Perancangan antarmuka pesanan menu retur

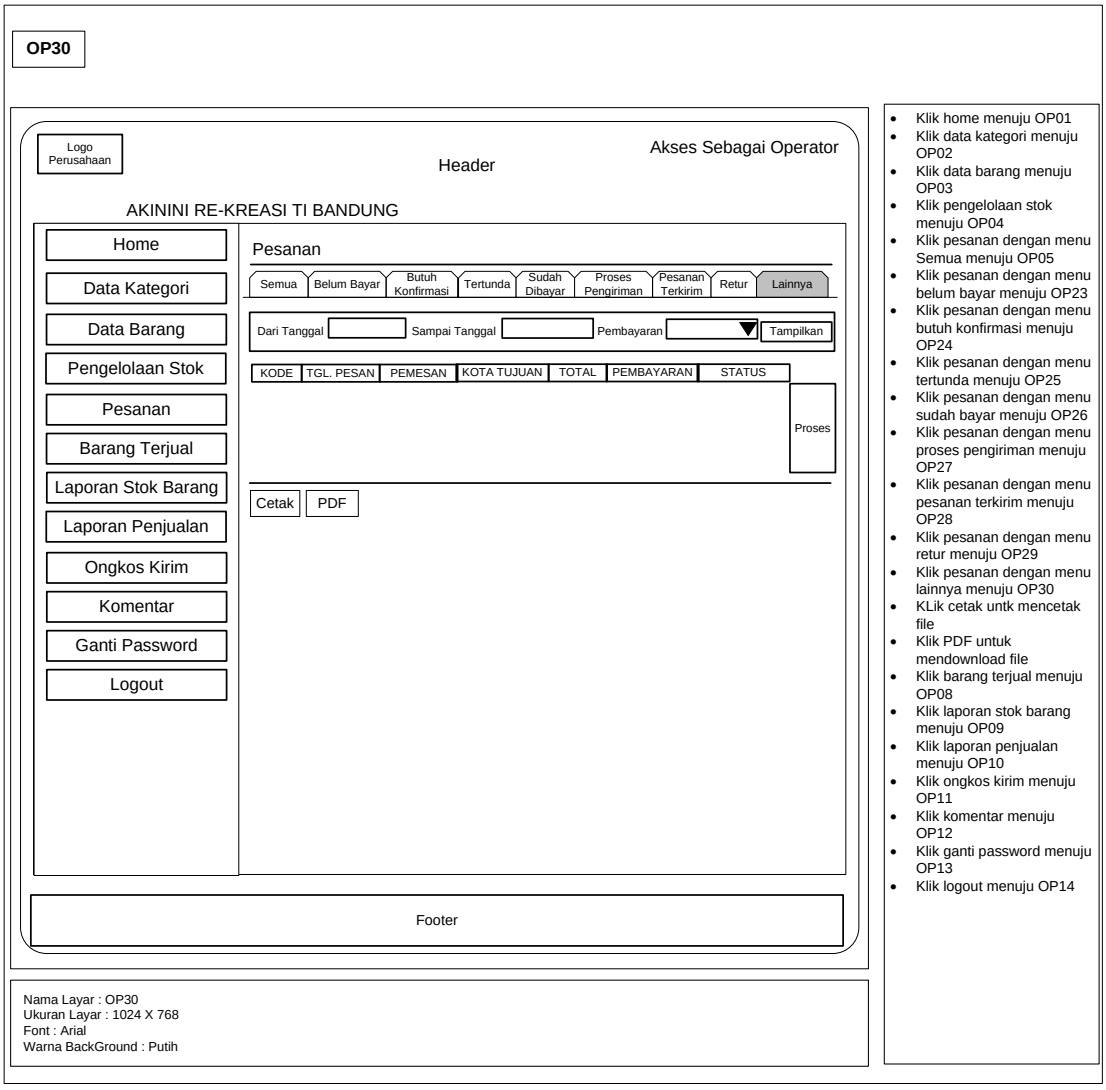
Gambar pada III.111 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka pesanan menu retur pada operator yang berfungsi sebagai halaman pesanan dengan menu retur.



Gambar III.111 Perancangan antarmuka pesanan menu retur

51. Perancangan antarmuka pesanan menu lainnya

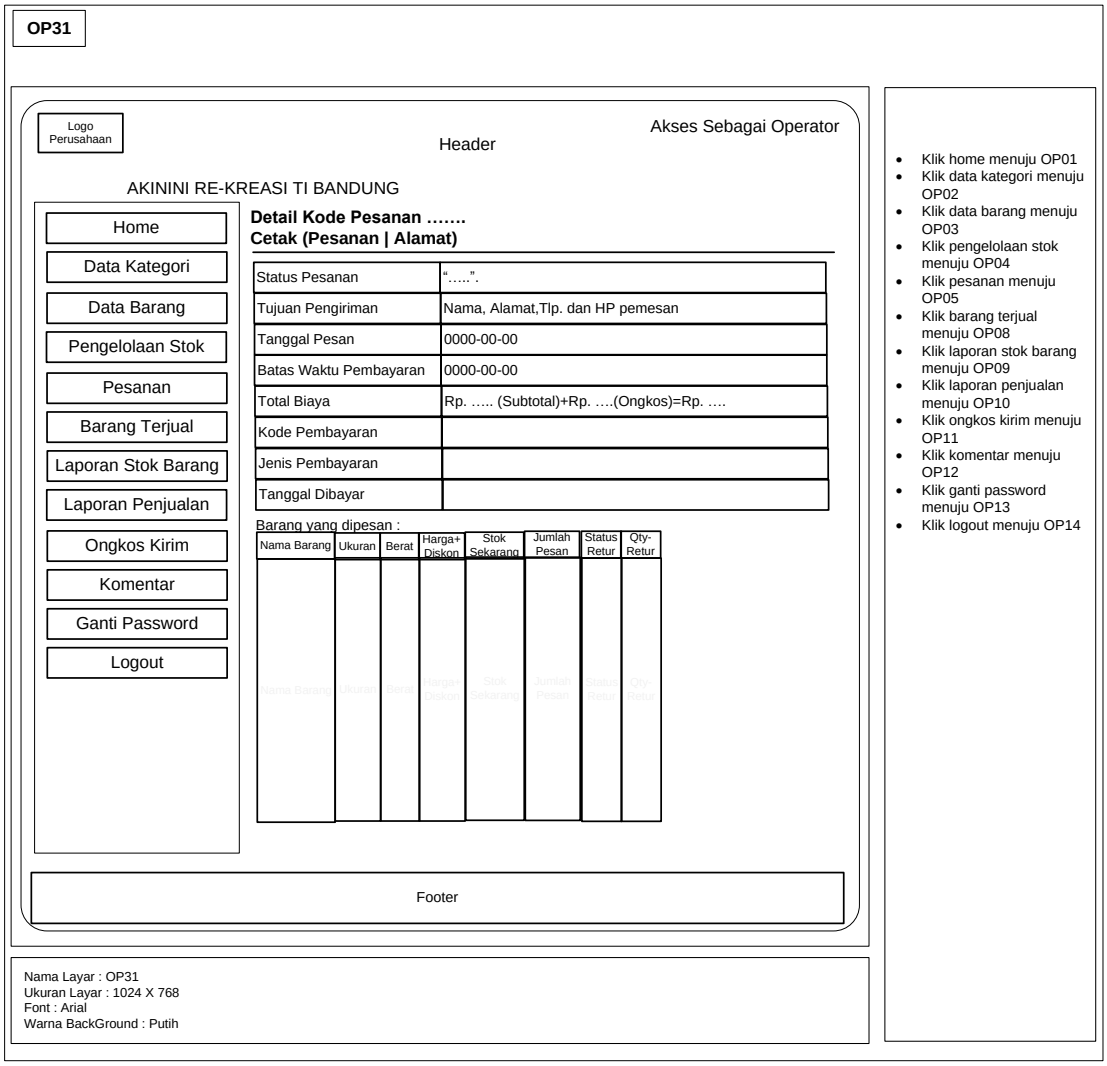
Gambar pada III.112 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka pesanan menu lainnya pada operator yang berfungsi sebagai halaman pesanan dengan menu lainnya.



Gambar III.112 Perancangan antarmuka pesanan menu lainnya

52. Perancangan antarmuka proses pada pesanan

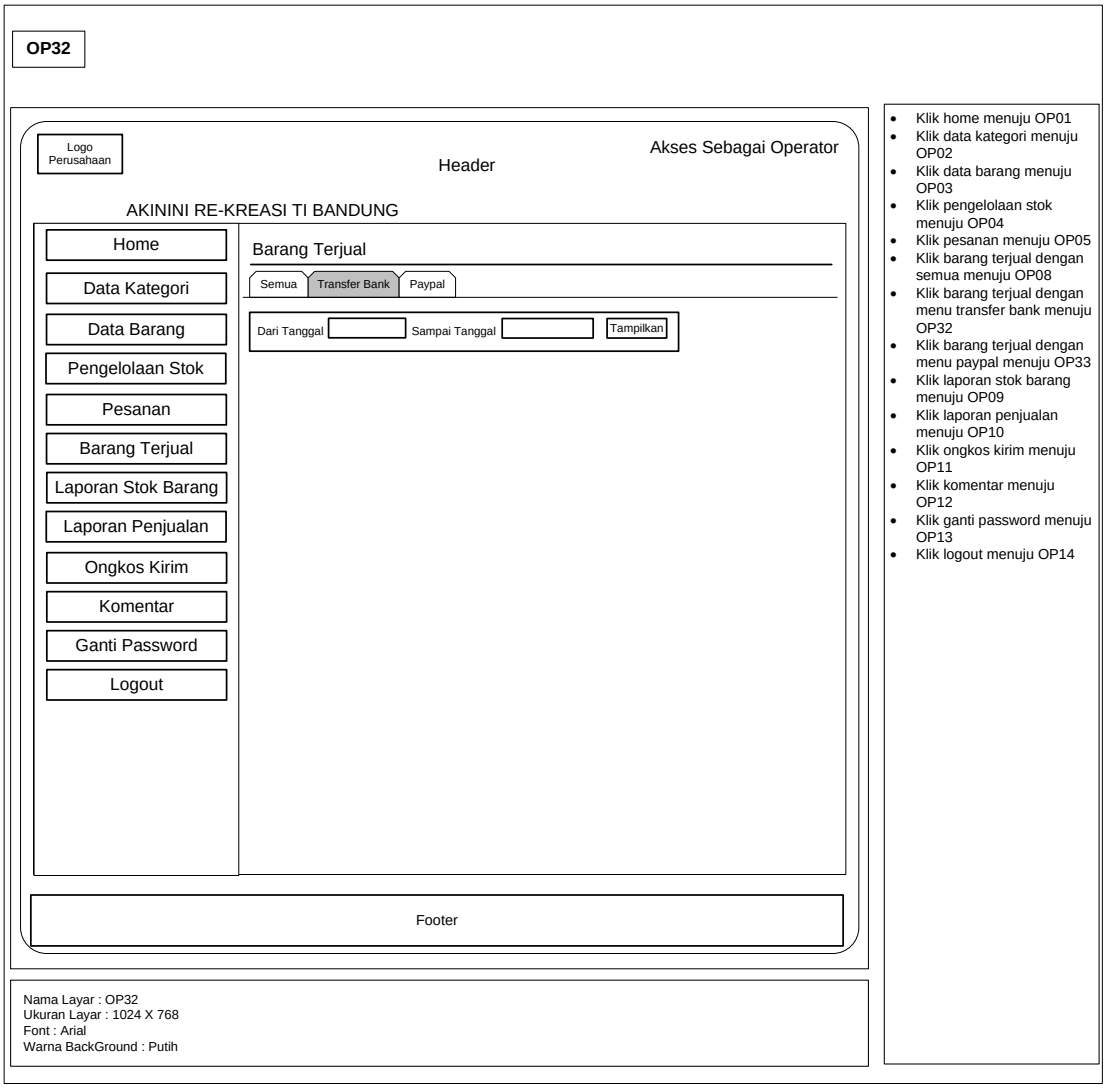
Gambar pada III.113 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka proses pada pesanan di operator yang berfungsi sebagai halaman pesanan dengan info proses pada pesanan.



Gambar III.113 Perancangan antarmuka proses pada pesanan

53. Perancangan antarmuka barang terjual menu transfer bank

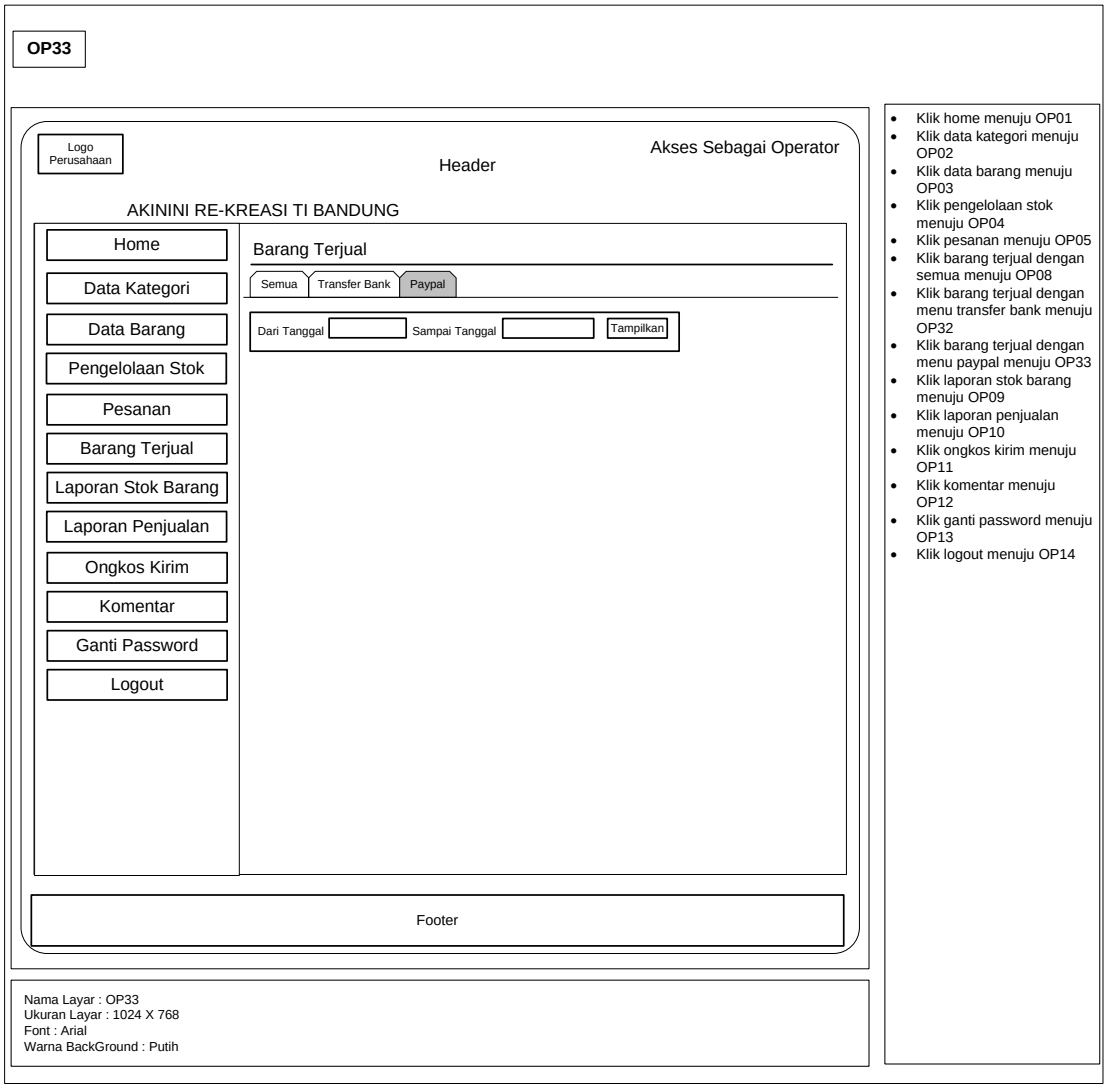
Gambar pada III.114 di bawah ini merupakan perancangan antar barang terjual menu transfer bank di operator yang berfungsi sebagai halaman info barang terjual menu transfer bank.



Gambar III.114 Perancangan antarmuka barang terjual menu transfer bank

54. Perancangan antarmuka barang terjual menu paypal

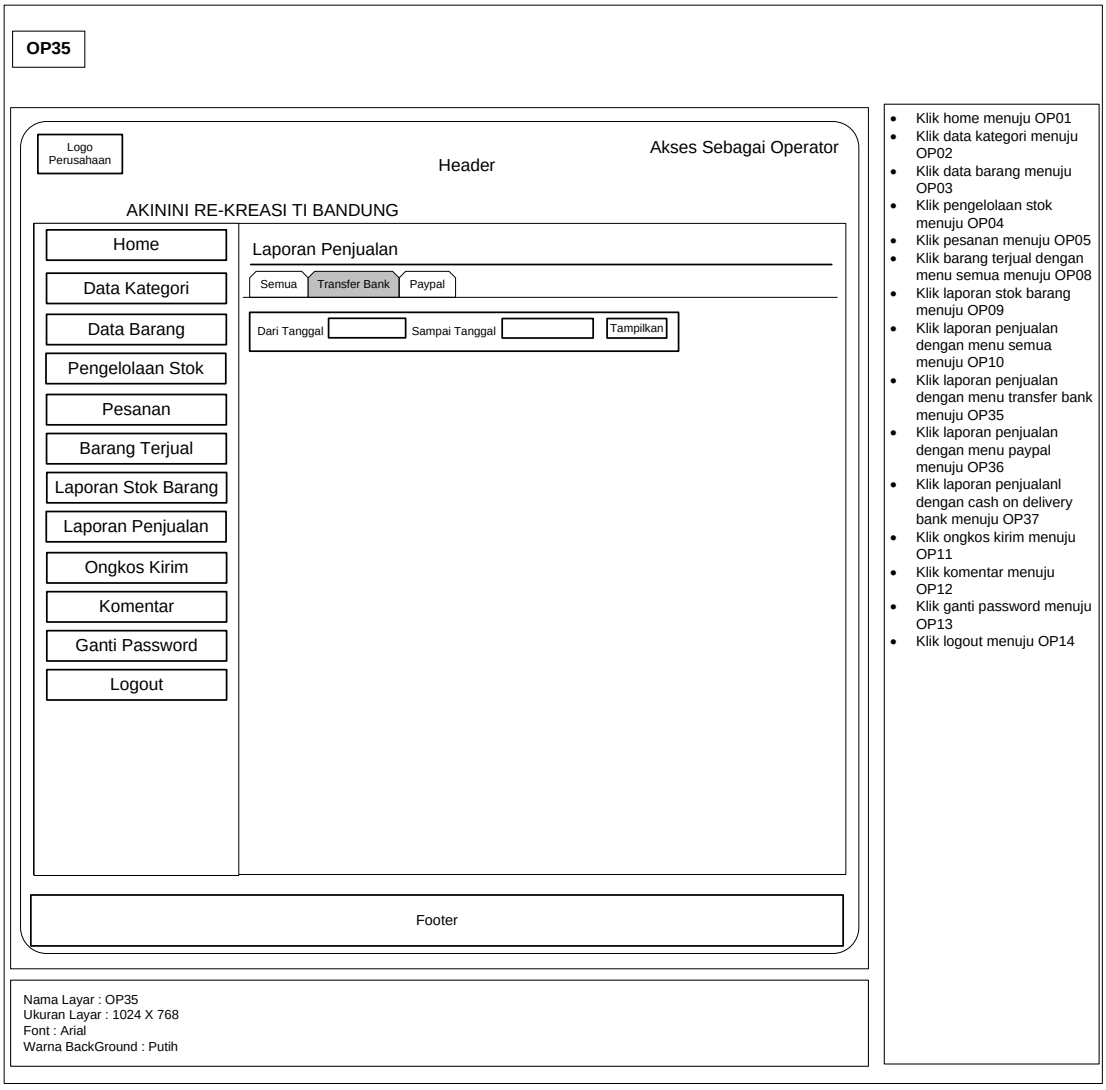
Gambar pada III.115 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka barang terjual menu paypal di operator yang berfungsi sebagai halaman info barang terjual menu paypal.



Gambar III.115 Perancangan antarmuka barang terjual menu paypal

55. Perancangan antarmuka laporan penjualan menu transfer bank

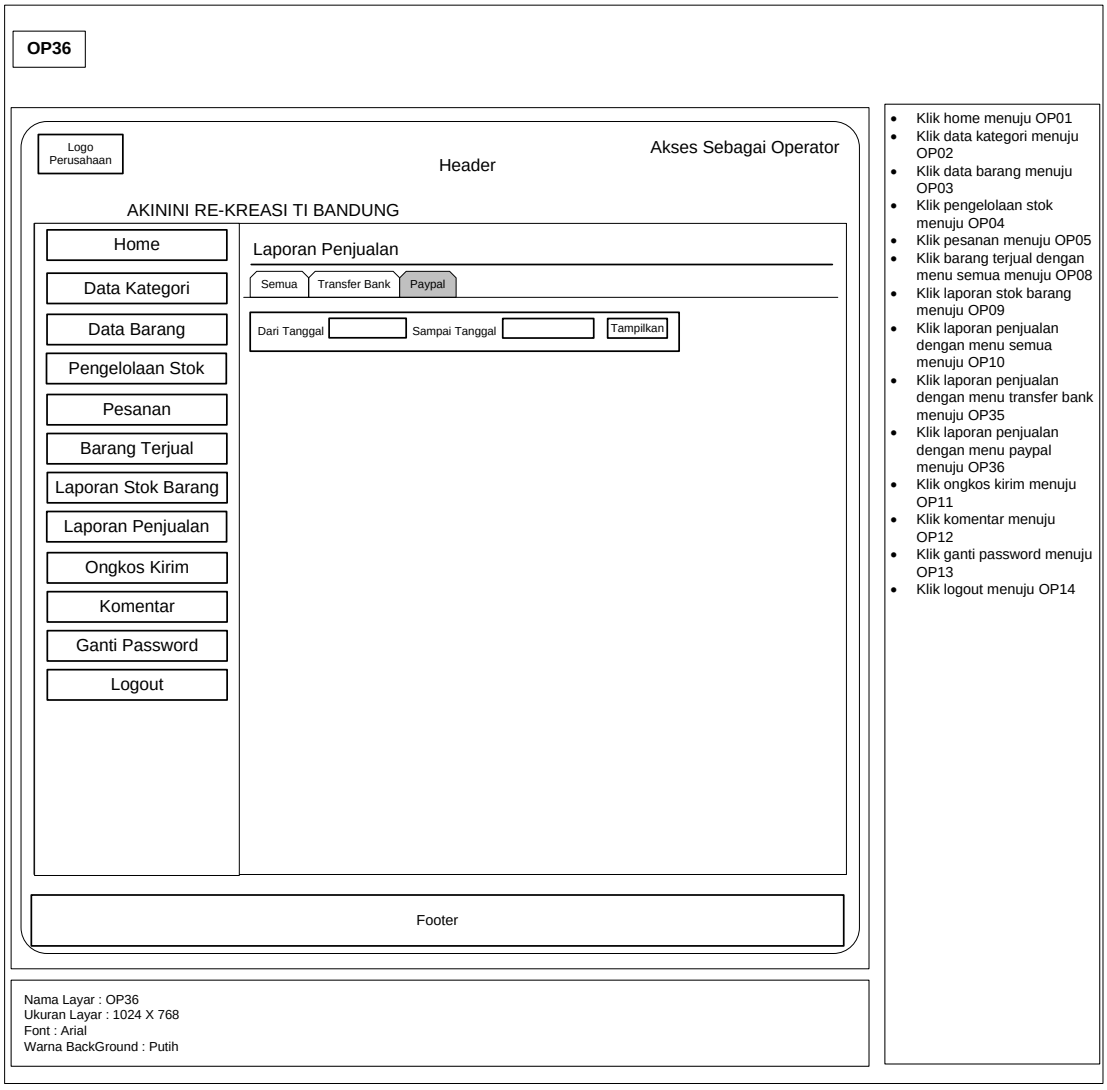
Gambar pada III.116 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka laporan penjualan menu transfer bank di operator yang berfungsi sebagai halaman info laporan penjualan menu transfer bank



Gambar III.116 Perancangan antarmuka laporan penjualan menu transfer bank

56. Perancangan antarmuka laporan penjualan menu paypal

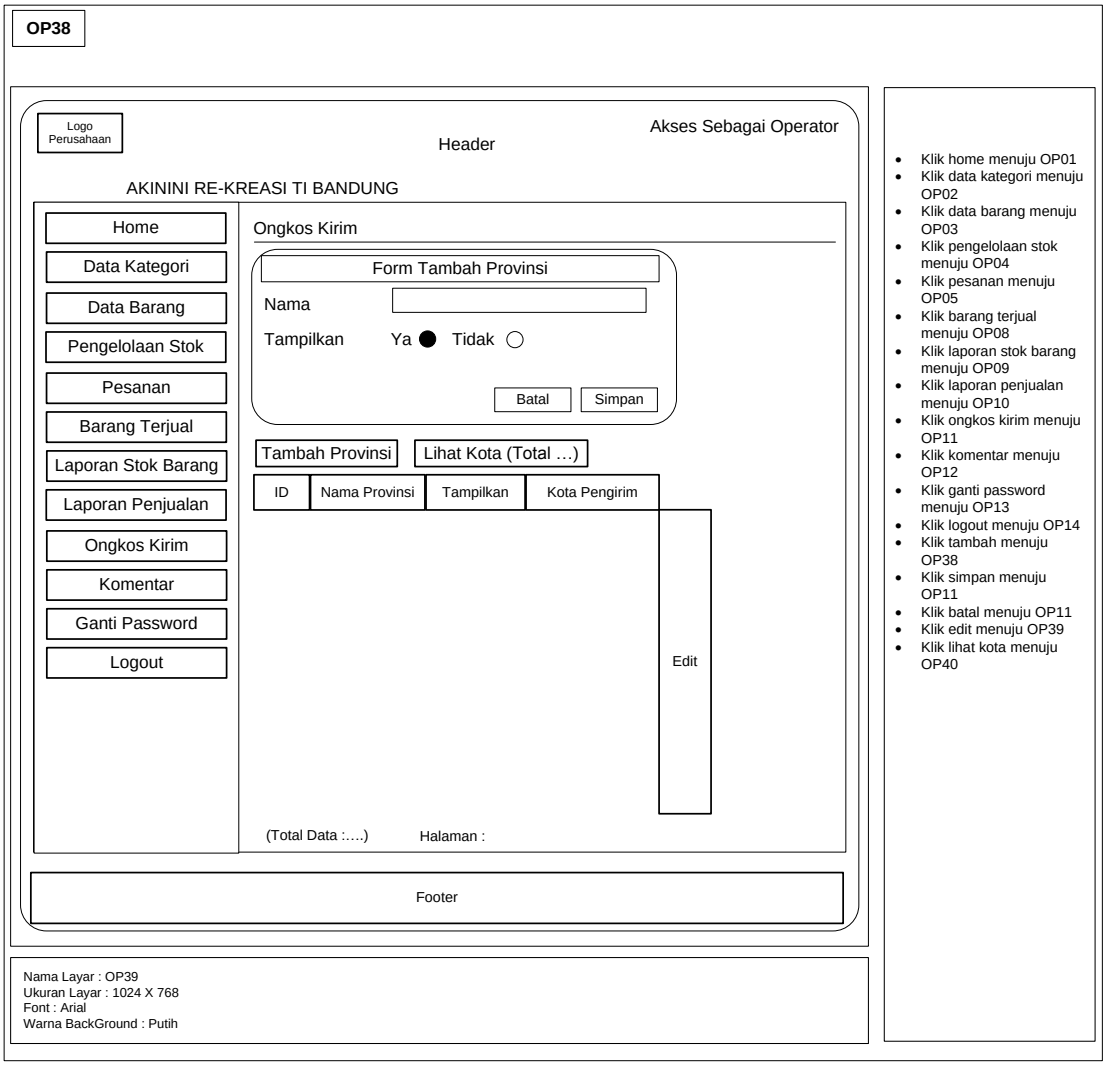
Gambar pada III.117 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka laporan penjualan menu paypal di operator yang berfungsi sebagai halaman info laporan penjualan menu paypal



Gambar III.117 Perancangan antarmuka laporan penjualan menu paypal

57. Perancangan antarmuka tambah provinsi untuk ongkos kirim

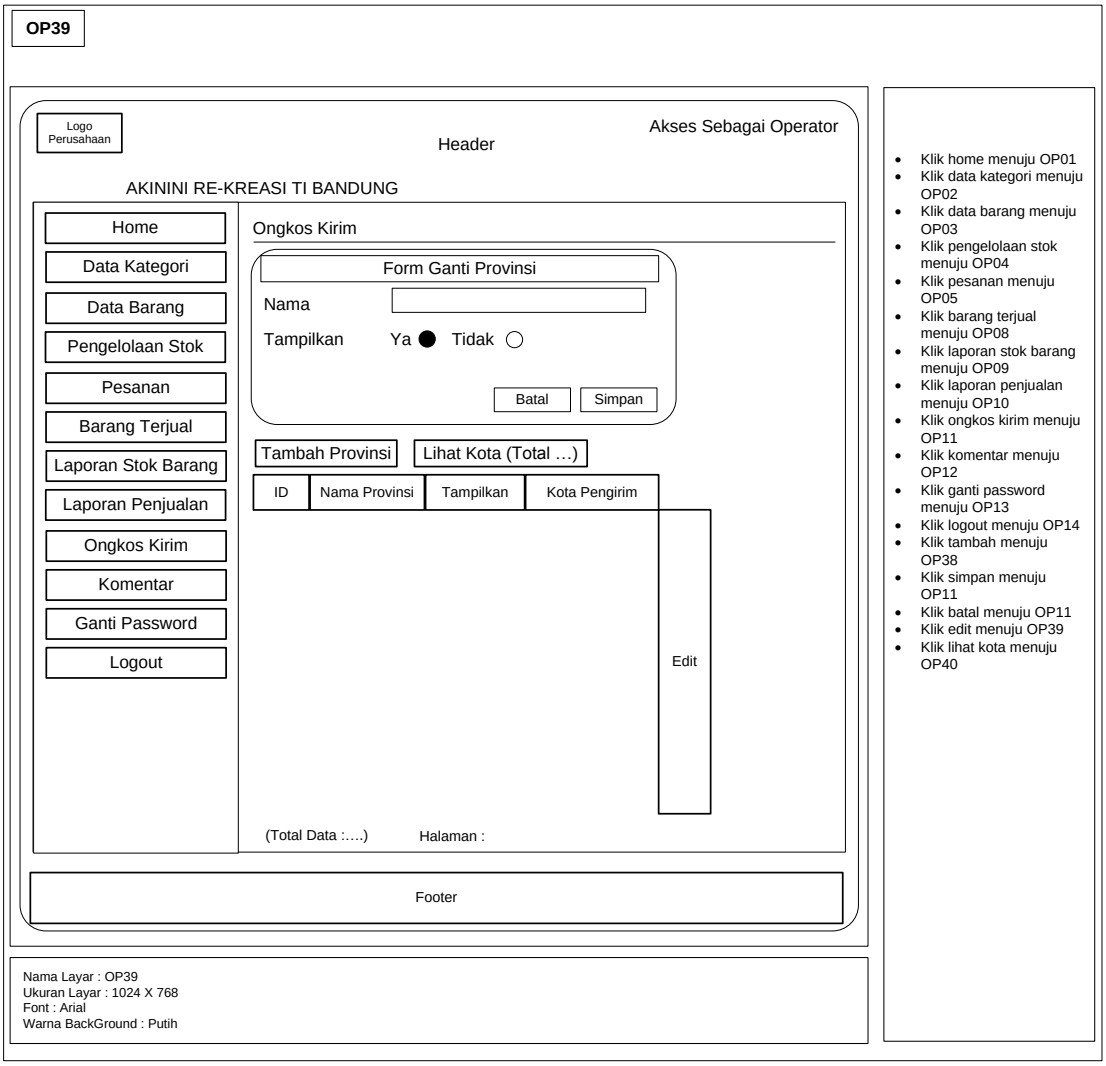
Gambar pada III.118 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka tambah provinsi ongkos kirim di operator yang berfungsi sebagai halaman tambah provinsi di ongkos kirim



Gambar III.118 Perancangan antarmuka tambah provinsi di ongkos kirim

58. Perancangan antarmuka ganti provinsi untuk ongkos kirim

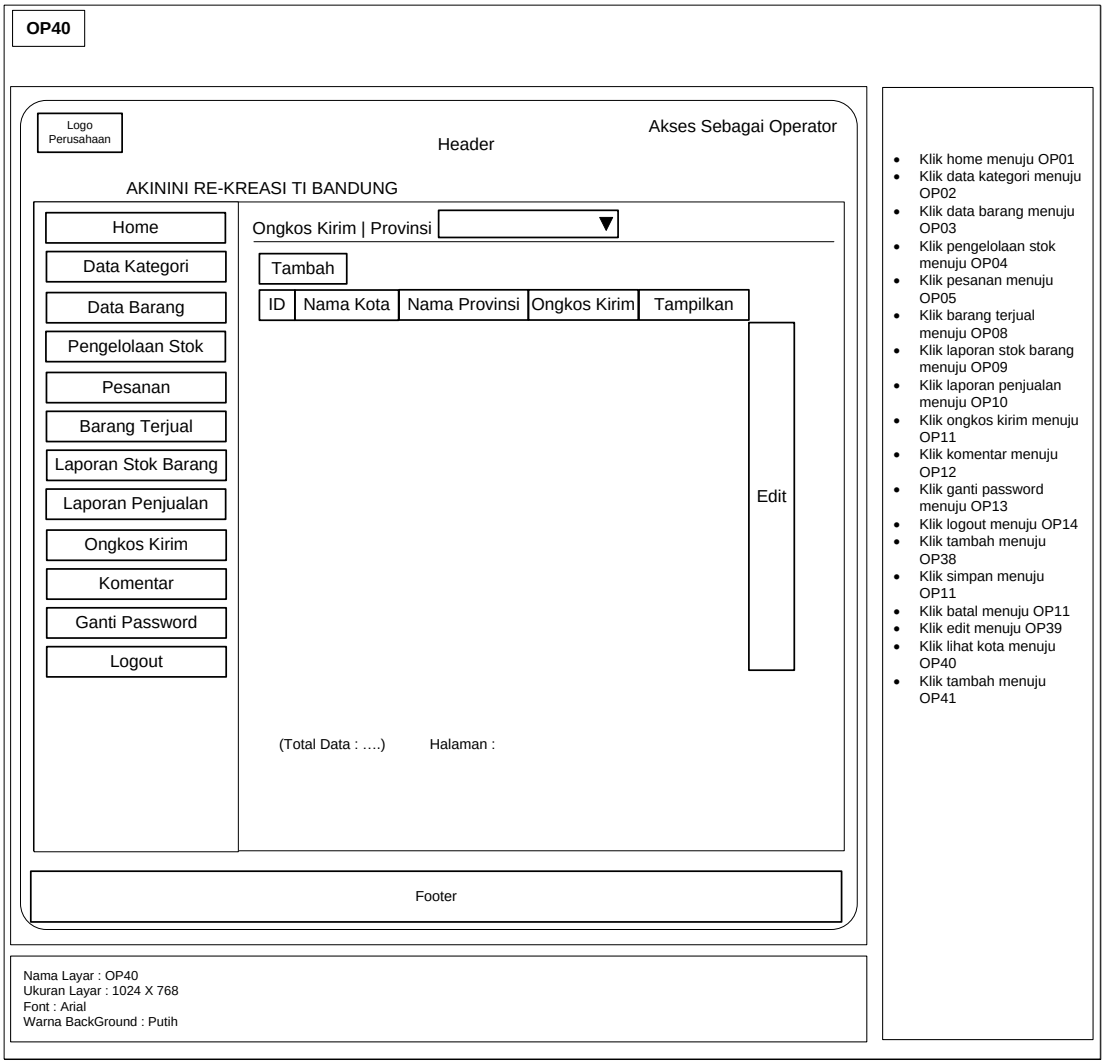
Gambar pada III.119 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka ganti provinsi untuk ongkos kirim di operator yang berfungsi sebagai halaman ganti provinsi untuk ongkos kirim



Gambar III.119 Perancangan antarmuka ganti provinsi untuk ongkos kirim

59. Perancangan antarmuka lihat kota di menu ongkos kirim

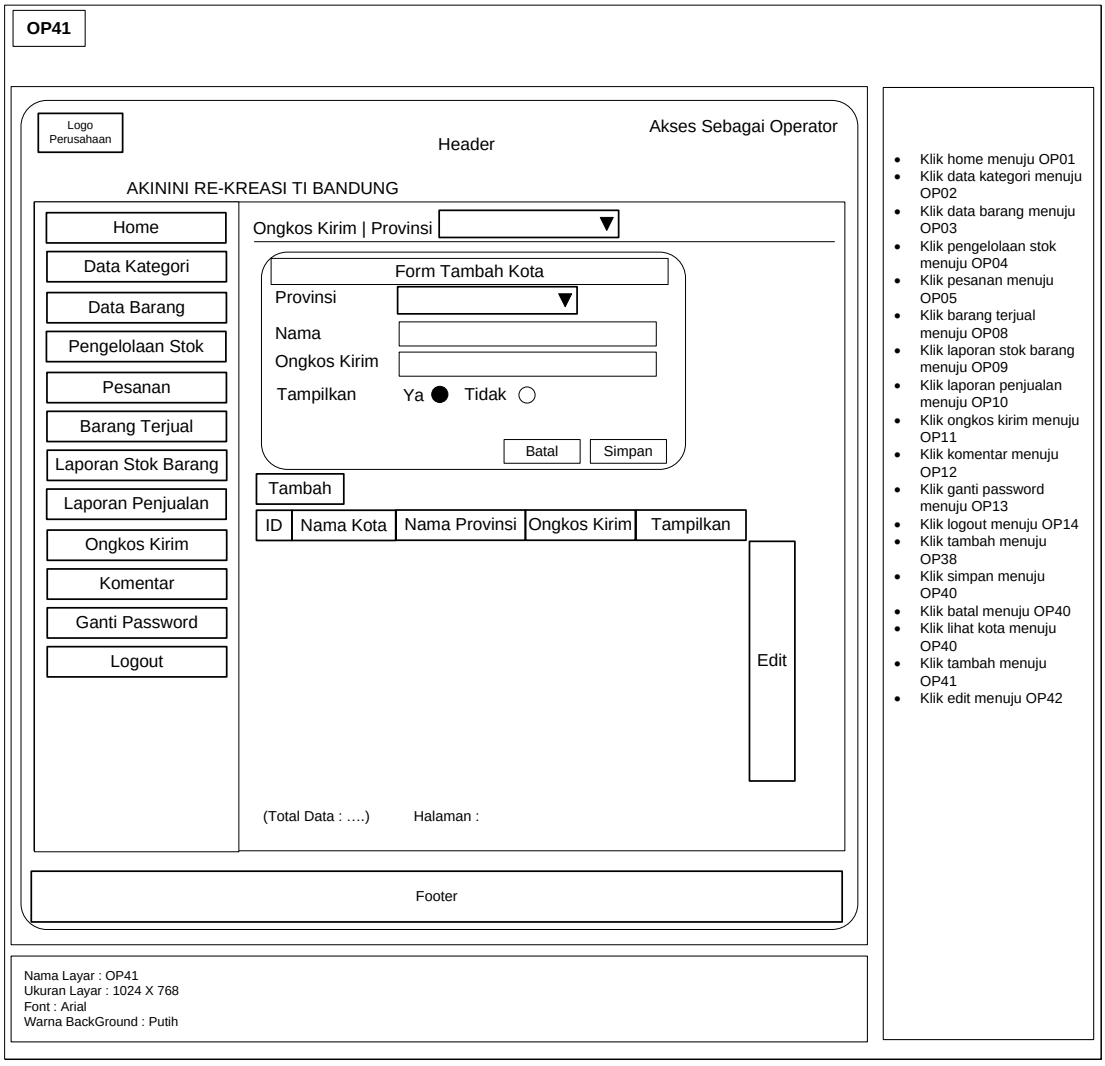
Gambar pada III.120 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka lihat kota di menu ongkos kirim operator yang berfungsi sebagai halaman lihat kota di menu ongkos kirim



Gambar III.120 Perancangan antarmuka lihat kota di menu ongkos kirim

60. Perancangan antarmuka tambah kota di menu ongkos kirim

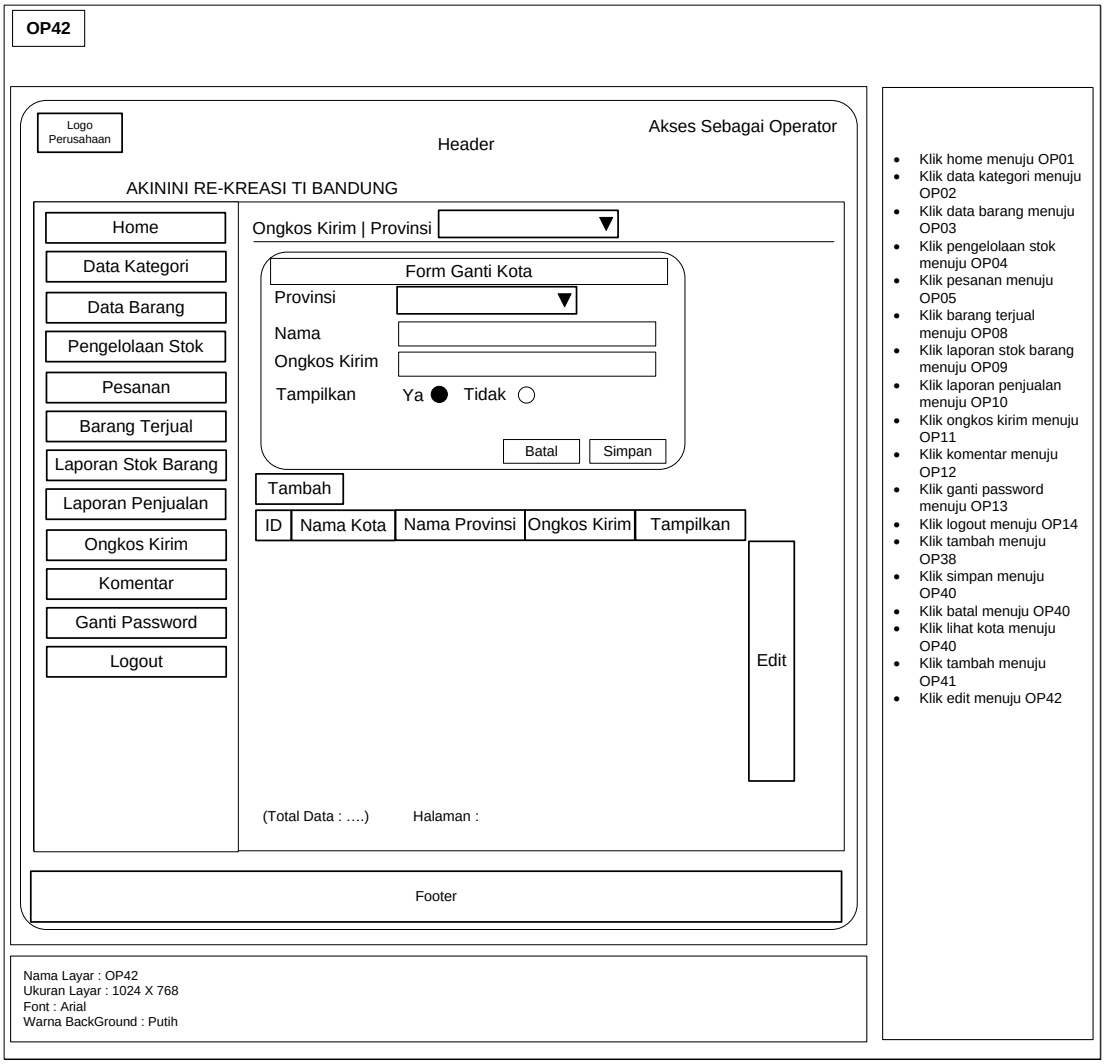
Gambar pada III.121 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka tambah kota di menu ongkos kirim operator yang berfungsi sebagai halaman tambah kota di menu ongkos kirim



Gambar III.121 Perancangan antarmuka tambah kota di menu ongkos kirim

61. Perancangan antarmuka ganti kota di menu ongkos kirim

Gambar pada III.122 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka ganti kota di menu ongkos kirim operator yang berfungsi sebagai halaman ganti kota di menu ongkos kirim



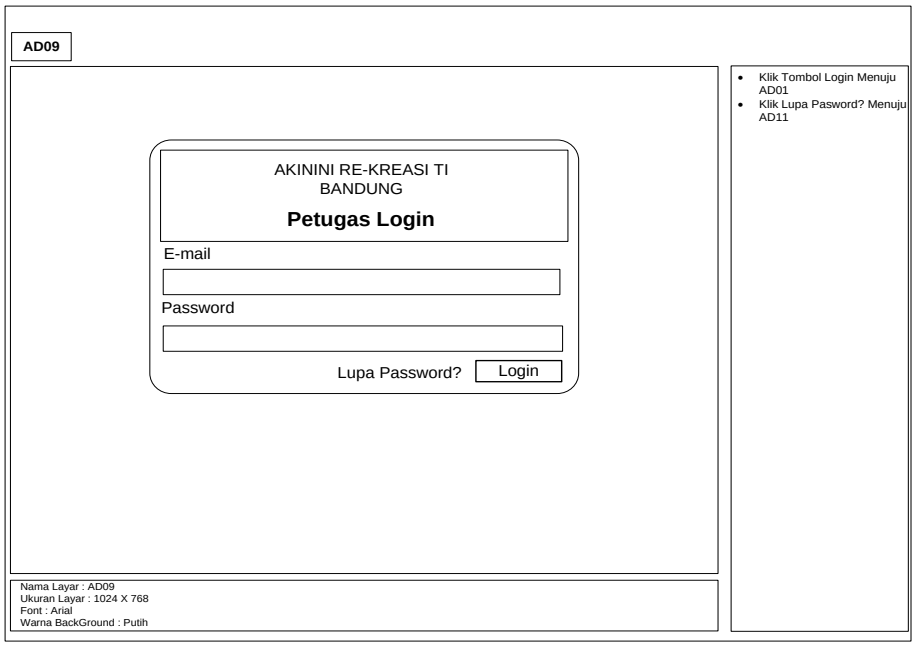
Gambar III.122 Perancangan antarmuka ganti kota di menu ongkos kirim

3. 2. 4. 4. Perancangan Antarmuka Administrator

Gambaran dari perancangan antarmuka administrator sistem *e-commerce* di AKININI RE-KREASI TI BANDUNG adalah sebagai berikut:

62. Perancangan antarmuka login

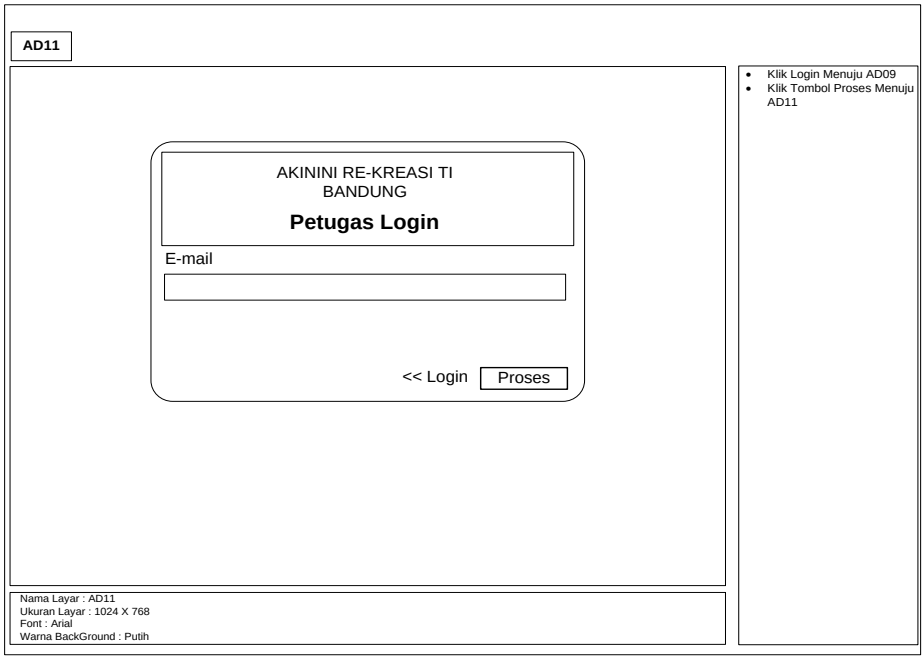
Gambar III.123 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka login pada administrator yang berfungsi sebagai halaman login untuk masuk ke halaman administrator.



Gambar III.123 Perancangan antarmuka login

63. Perancangan antarmuka lupa password

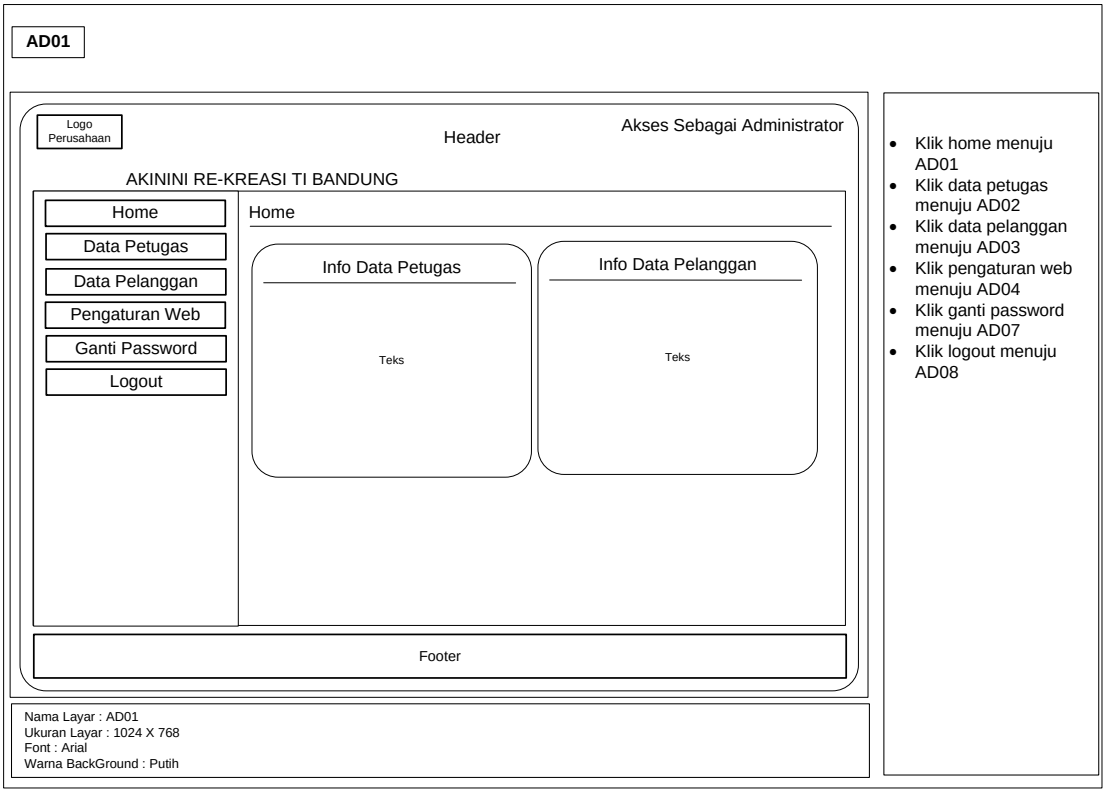
Gambar III.124 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka lupa password pada administrator yang berfungsi sebagai halaman lupa password untuk administrator.



Gambar III.124 Perancangan antarmuka lupa password

64. Perancangan antarmuka beranda

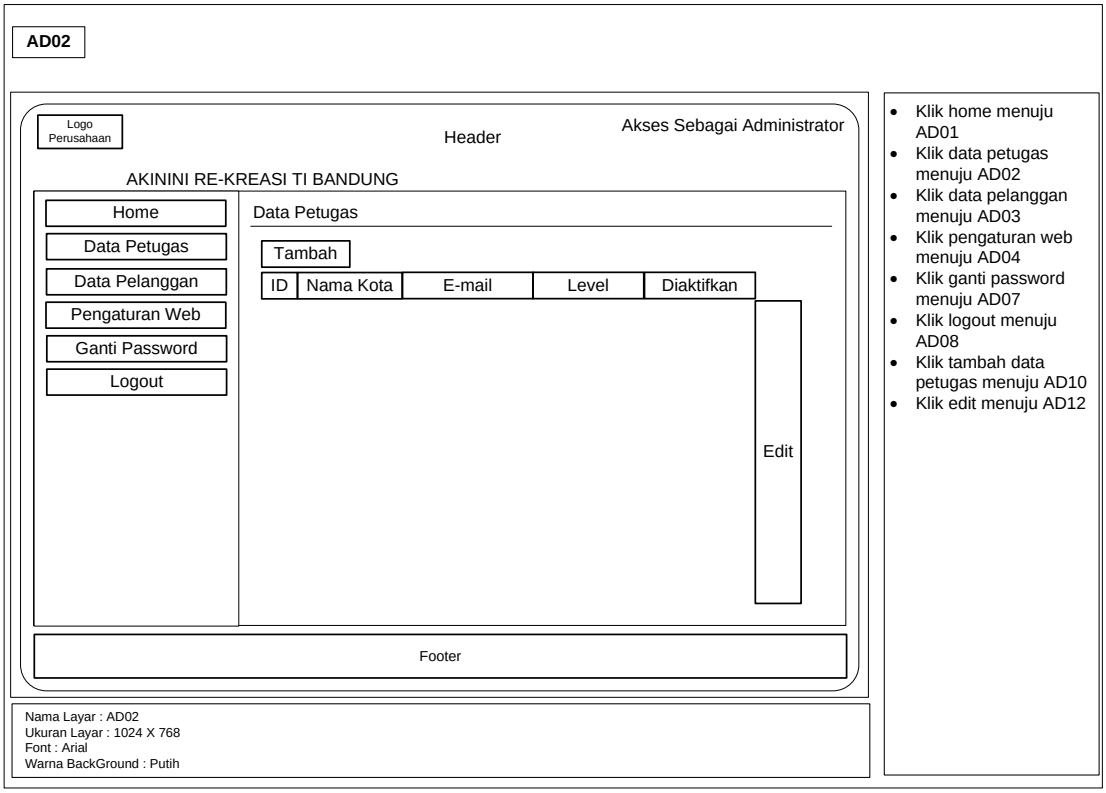
Gambar III.125 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka beranda pada administrator yang berfungsi sebagai halaman utama administrator.



Gambar III.125 Perancangan antarmuka beranda

65. Perancangan antarmuka data petugas

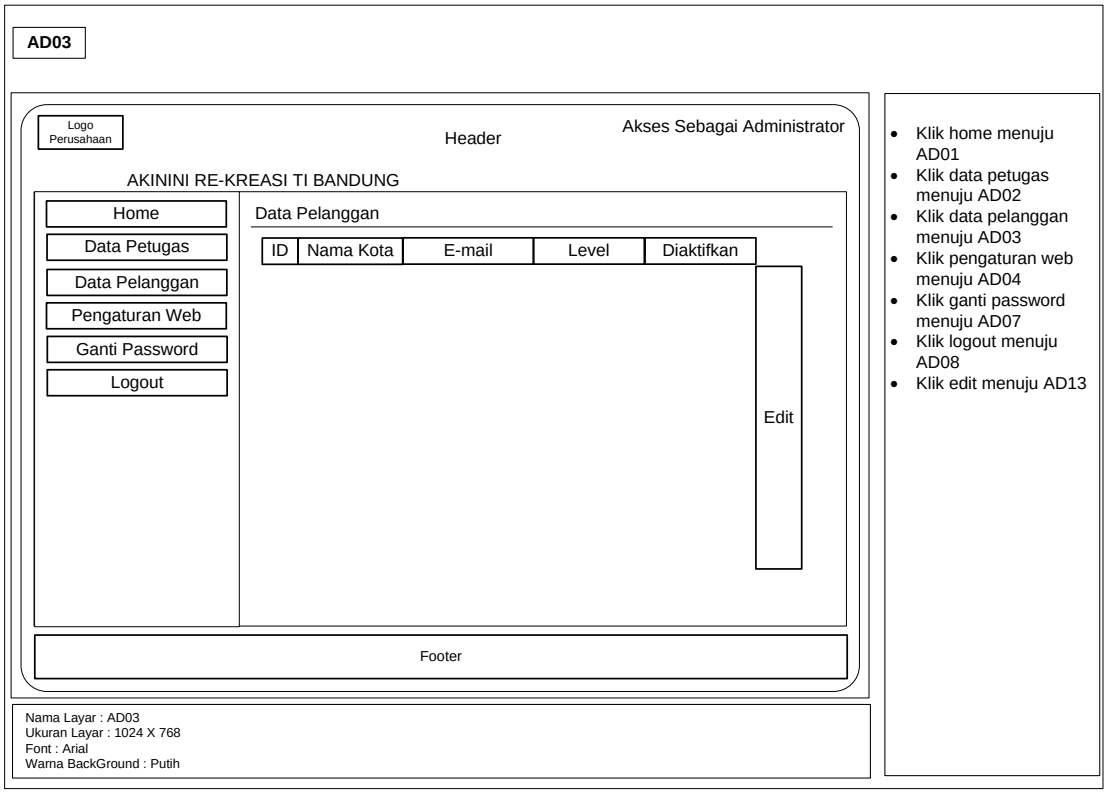
Gambar III.126 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka data petugas pada administrator yang berfungsi sebagai halaman pengolahan data petugas.



Gambar III.126 Perancangan antarmuka data petugas

66. Perancangan antarmuka data pelanggan

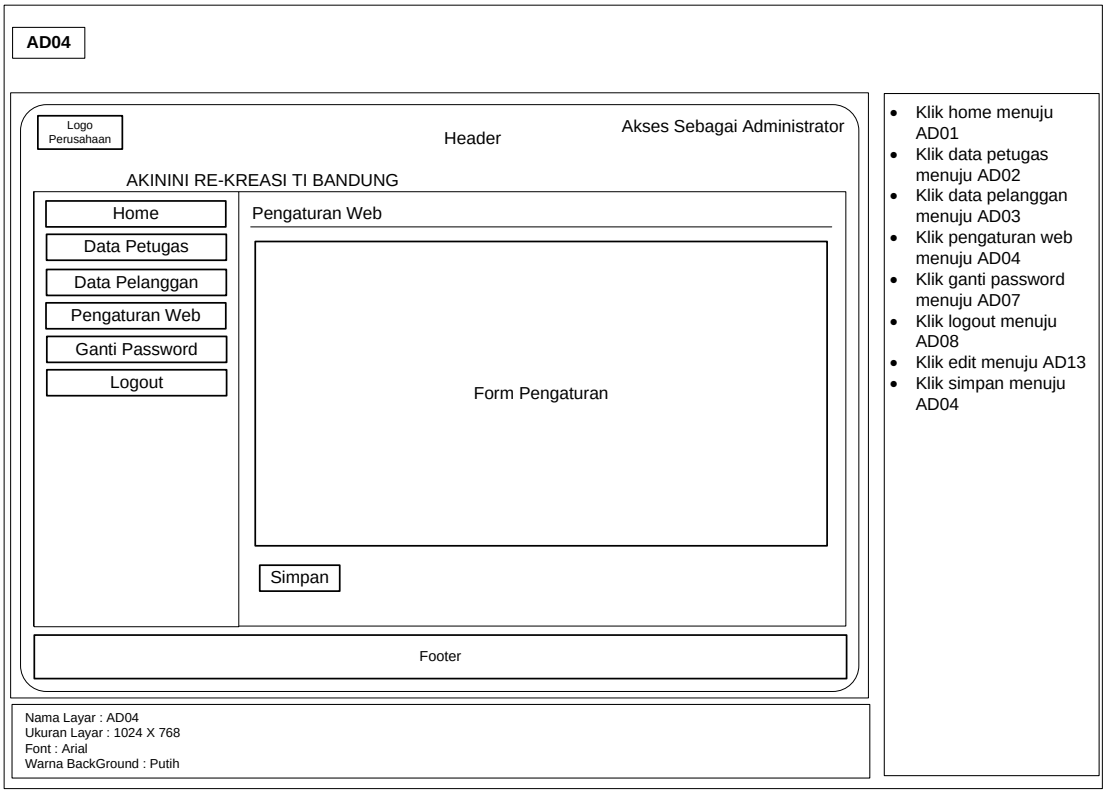
Gambar III.127 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka data pelanggan pada administrator yang berfungsi sebagai halaman mengelola data pelanggan.



Gambar III.127 Perancangan antarmuka data pelanggan

67. Perancangan antarmuka pengaturan web

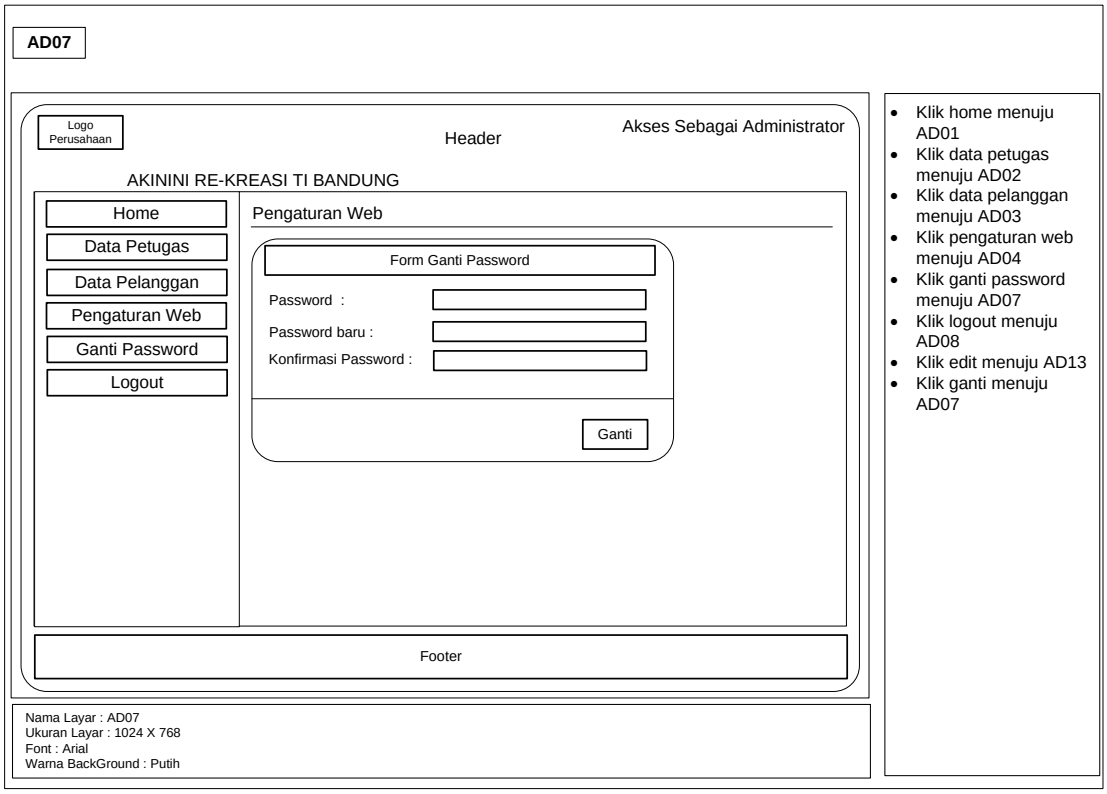
Gambar III.128 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka pengaturan web pada administrator yang berfungsi sebagai halaman pengelola pengaturan web.



Gambar III.128 Perancangan antarmuka pengaturan web

68. Perancangan antarmuka ganti password

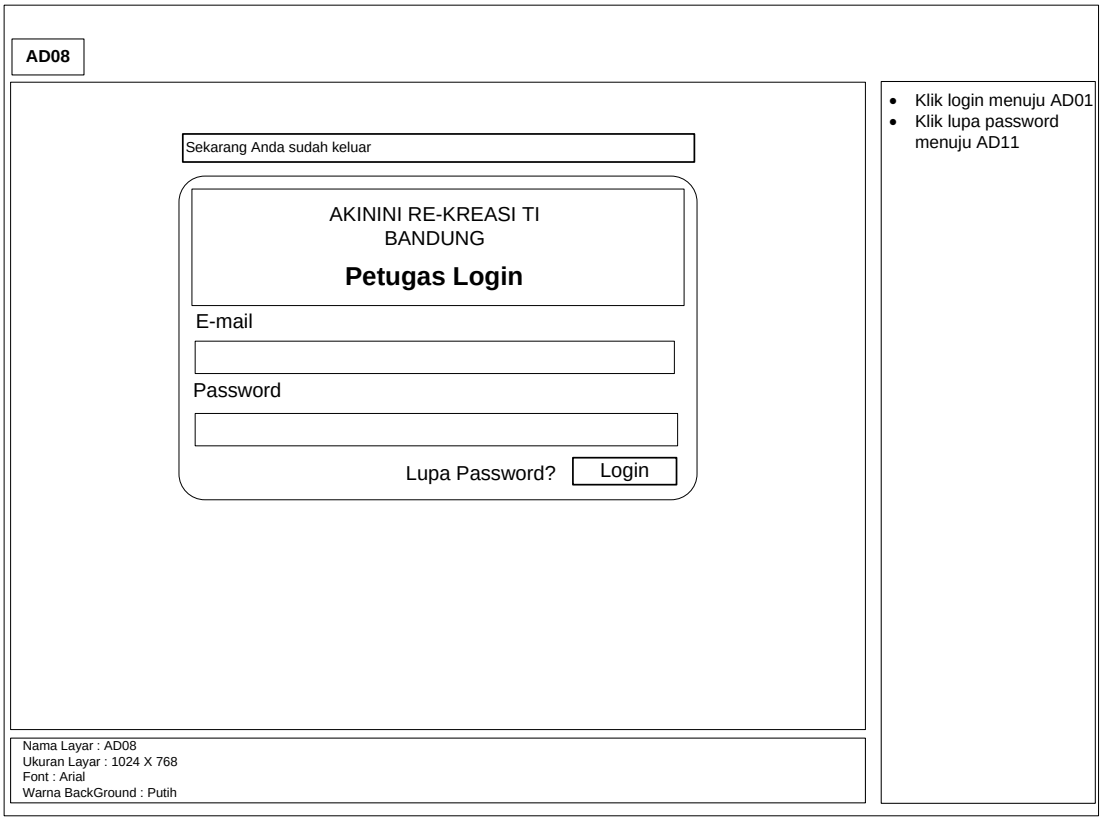
Gambar III.129 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka ganti password pada administrator yang berfungsi sebagai halaman ganti password untuk administrator.



Gambar III.129 Perancangan antarmuka ganti password

69. Perancangan antarmuka log out

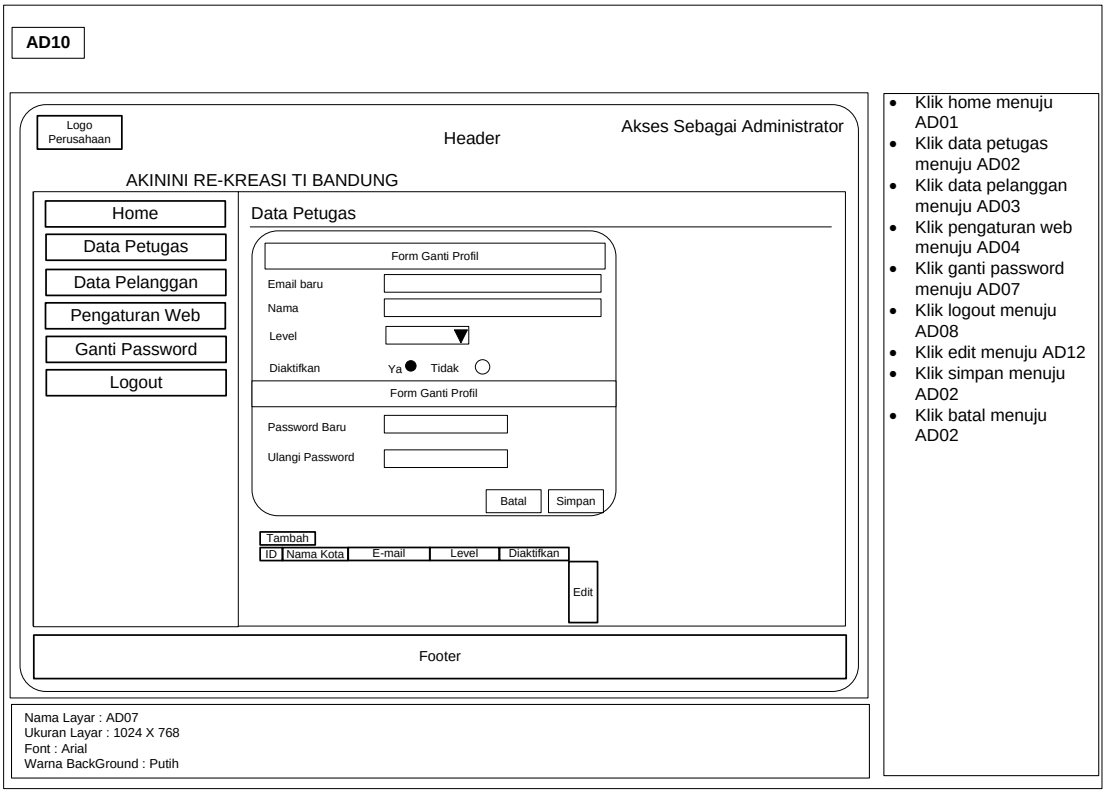
Gambar III.130 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka log out pada administrator yang berfungsi sebagai halaman pada saat administrator melakukan *logout*.



Gambar III.130 Perancangan antarmuka log out

70. Perancangan antarmuka tambah data petugas

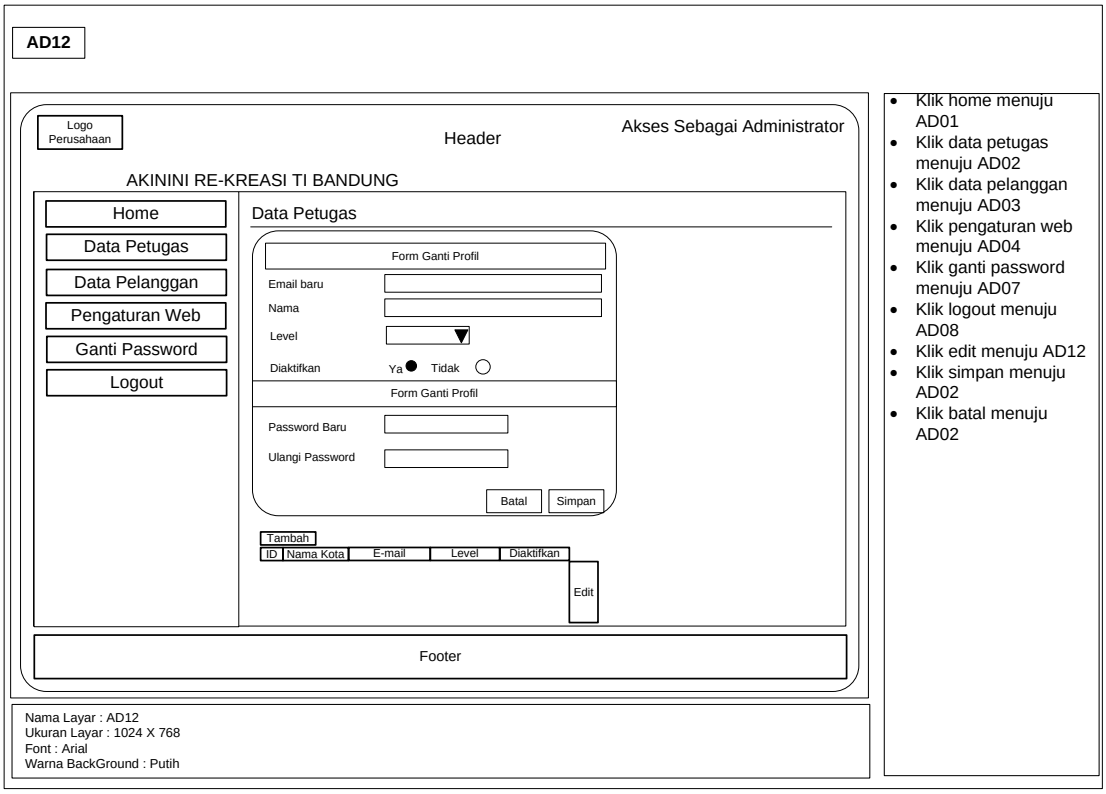
Gambar III.131 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka tambah data petugas pada administrator yang berfungsi sebagai form petugas untuk menambah data petugas.



Gambar III.131 Perancangan antarmuka tambah data petugas

71. Perancangan antarmuka ubah data petugas

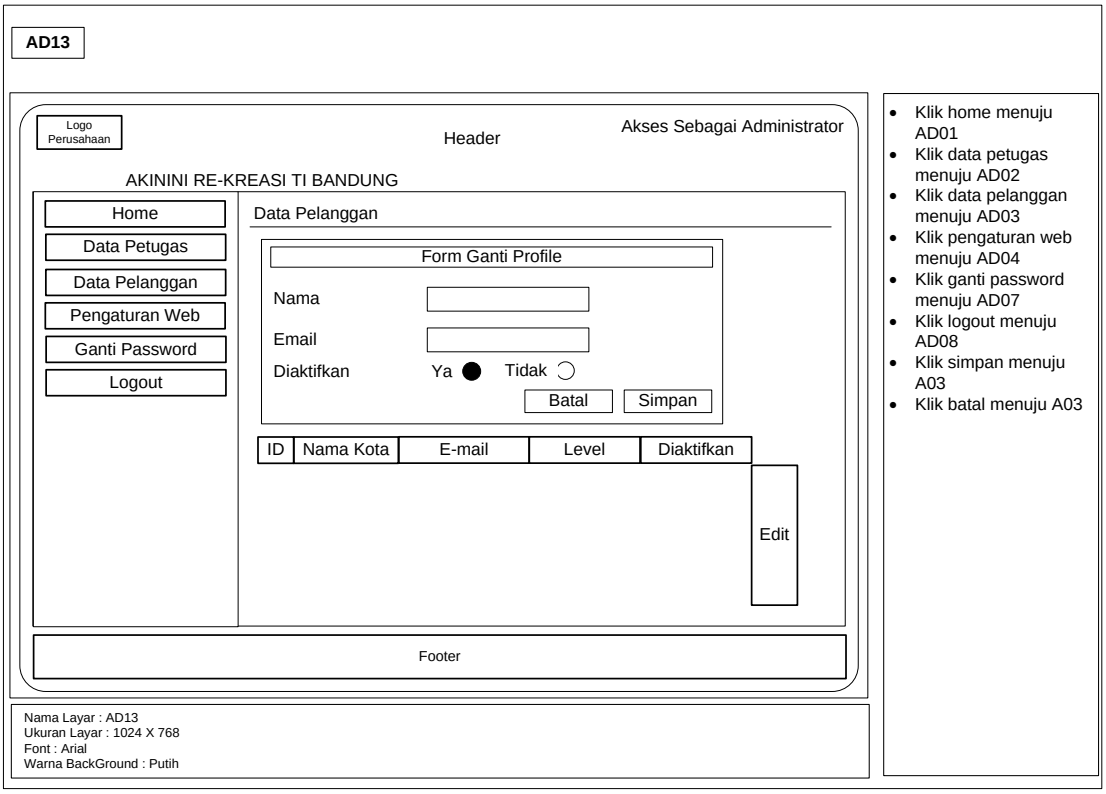
Gambar pada III.132 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka ubah data petugas pada administrator yang berfungsi sebagai form ganti profil dan form ganti password untuk data petugas.



Gambar III.132 Perancangan antarmuka ubah data petugas

72. Perancangan antarmuka ubah data pelanggan

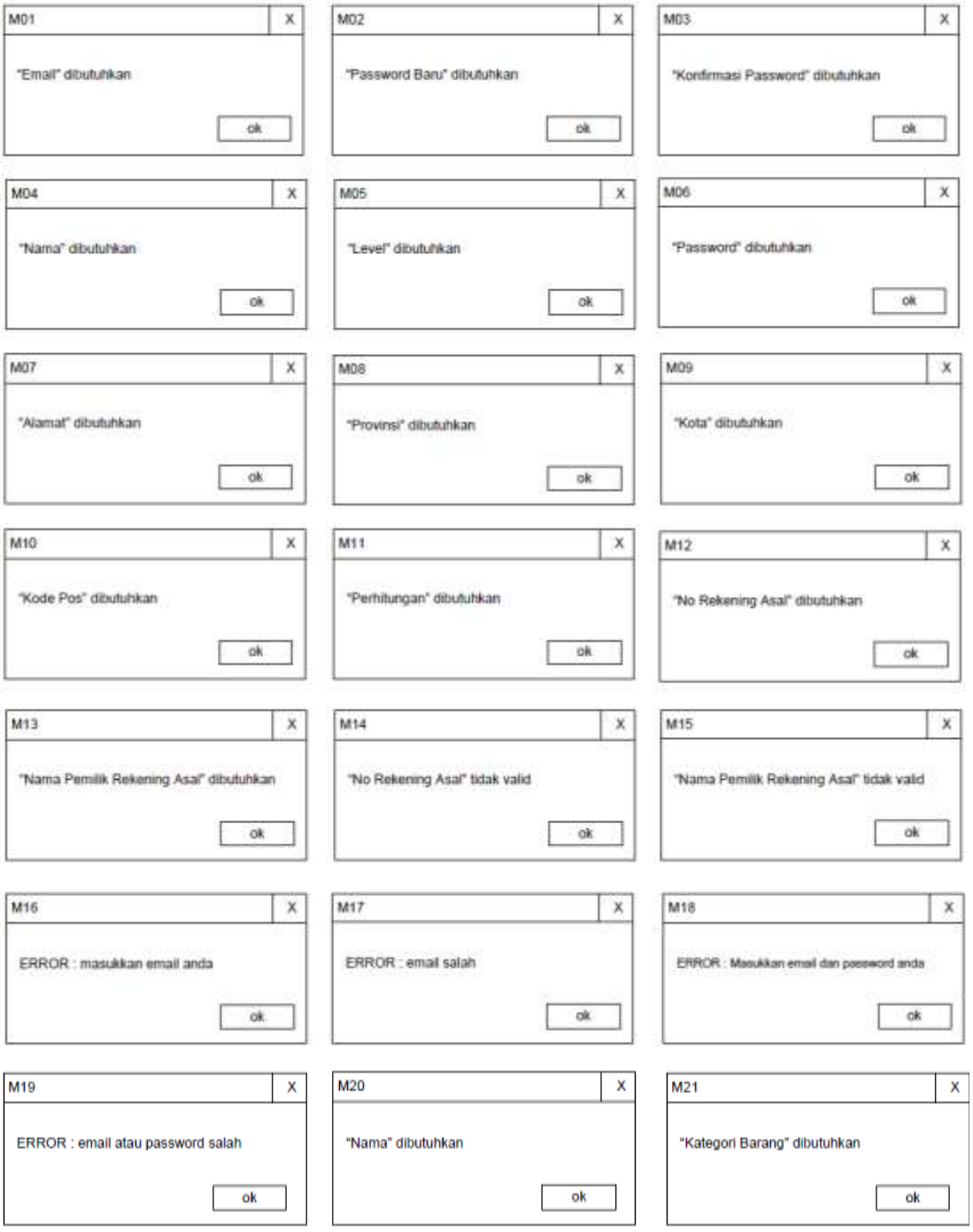
Gambar III.133 di bawah ini merupakan perancangan antarmuka ubah data pelanggan pada administrator yang berfungsi sebagai mengubah profil data pelanggan.

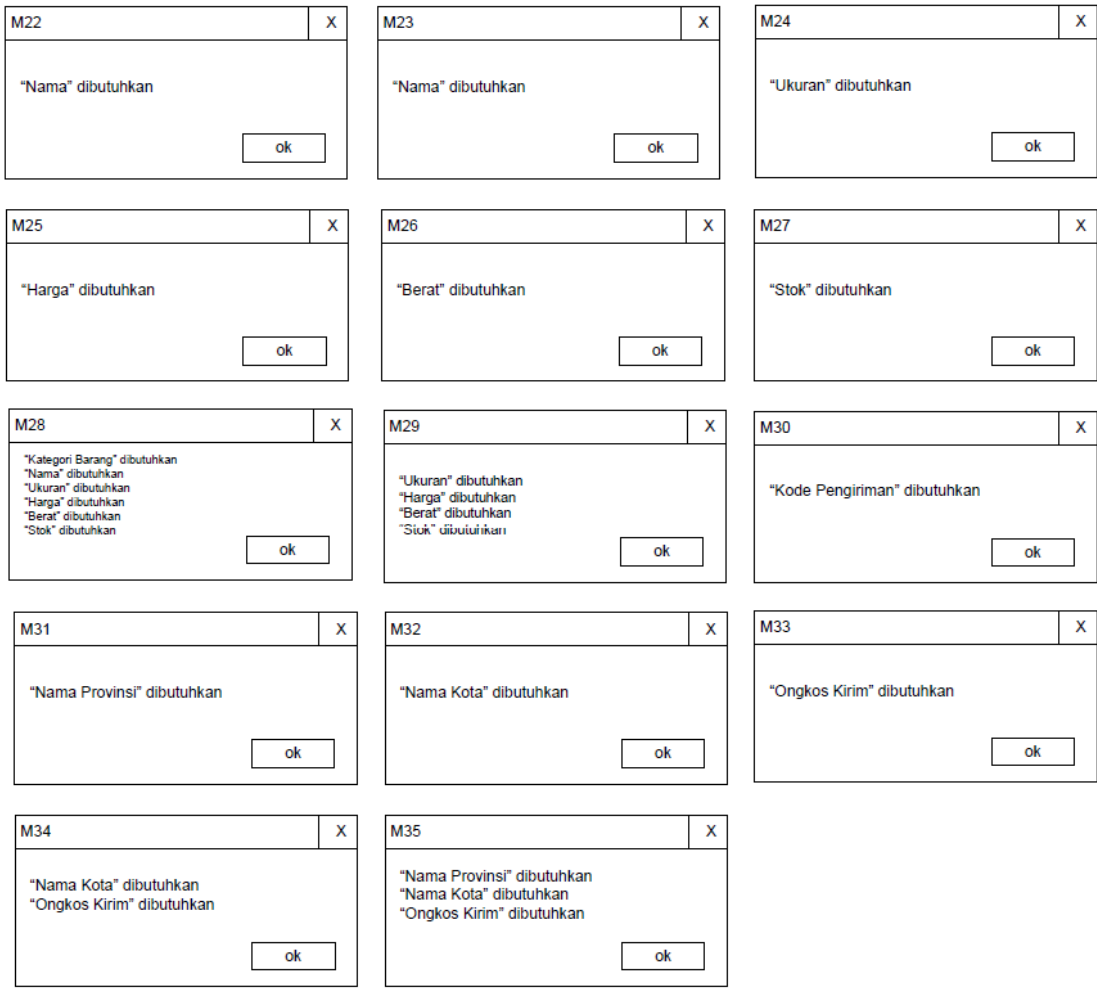


Gambar III.133 Perancangan antarmuka ubah data pelanggan

3. 2. 5 Perancangan Pesan

Gambaran dari perancangan pesan pada sistem *e-commerce* di AKININI RE-KREASI TI BANDUNG adalah sebagai berikut :





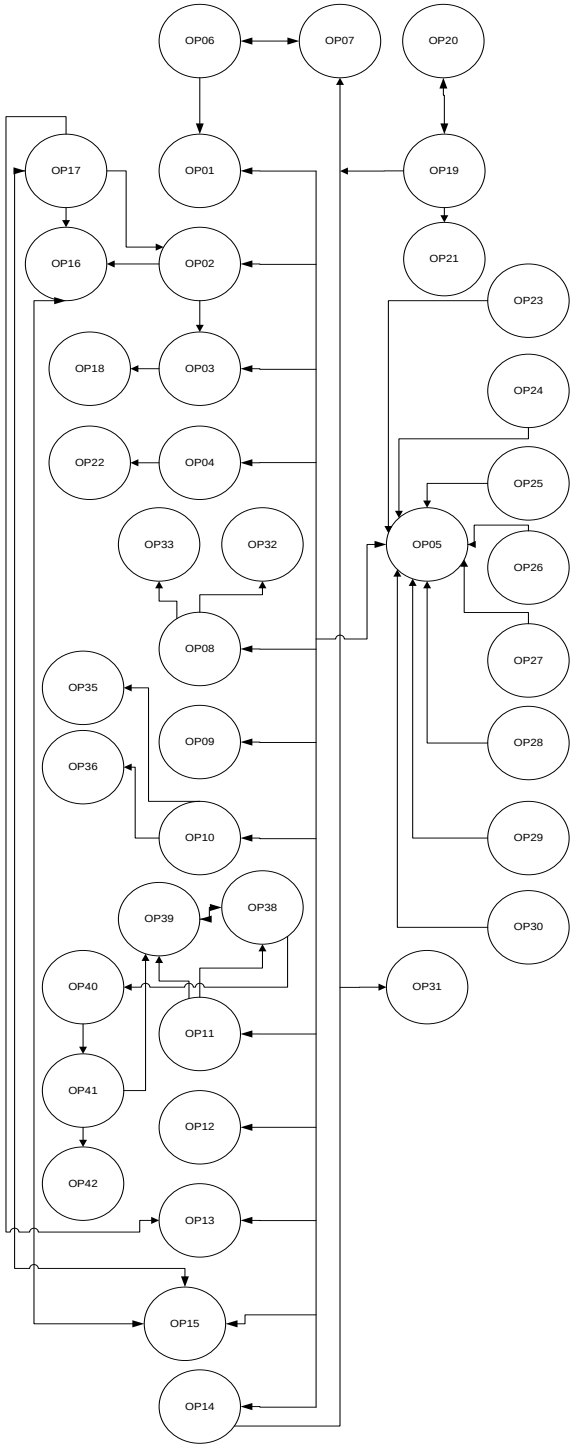
3. 2. 6 Jaringan Semantik

Setelah melakukan perancangan antarmuka dan perancangan pesan maka dilakukanlah perancangan terhadap aliran dari menu-menu yang ada di program akan digambarkan dalam sebuah jaringan semantik.

Jaringan semantik yang akan dijelaskan pada gambar terdiri dari jaringan semantik operator, jaringan semantik administrator, jaringan semantik pelanggan dan jaringan semantik pengunjung. Jaringan semantik dipaparkan sebagai berikut

1. Jaringan Semantik Operator

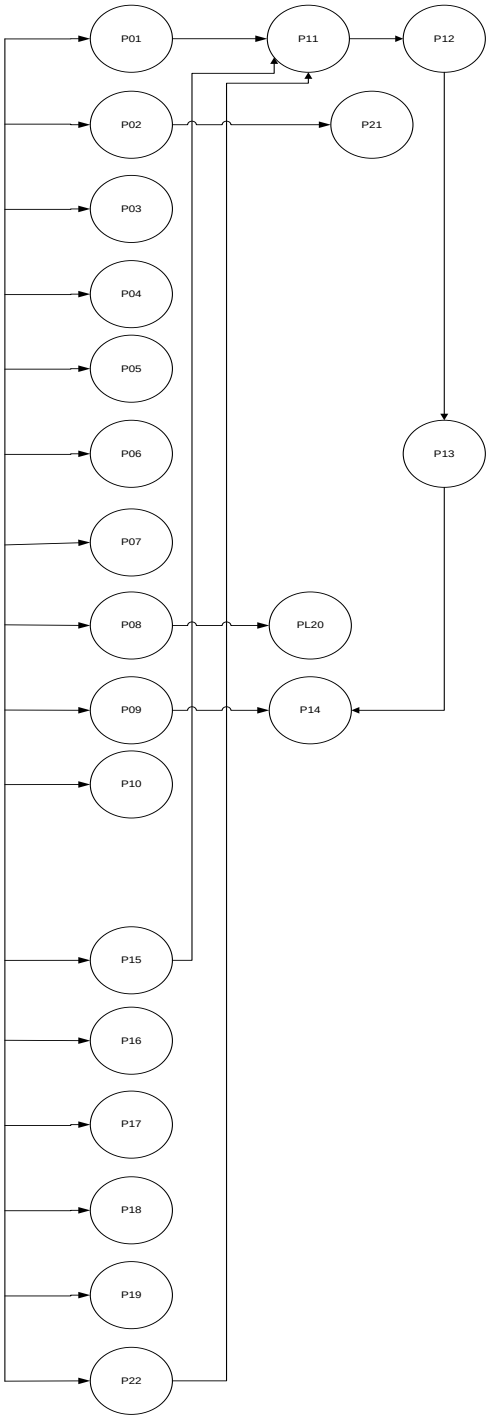
Jaringan semantik dari user operator ditunjukkan oleh Gambar III.134 dibawah ini.



Gambar III.134. Jaringan semantik Operator

2. Jaringan Semantik Pengunjung

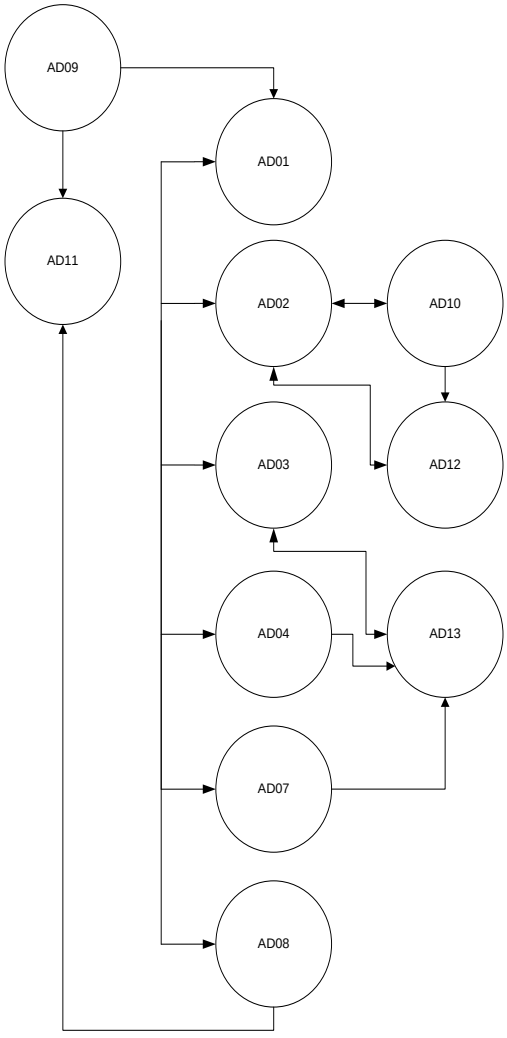
Jaringan semantik dari user pengunjung ditunjukkan oleh Gambar III.135 dibawah ini.



Gambar III.135 Jaringan Semantik Pengunjung

3. Jaringan Semantik Administrator

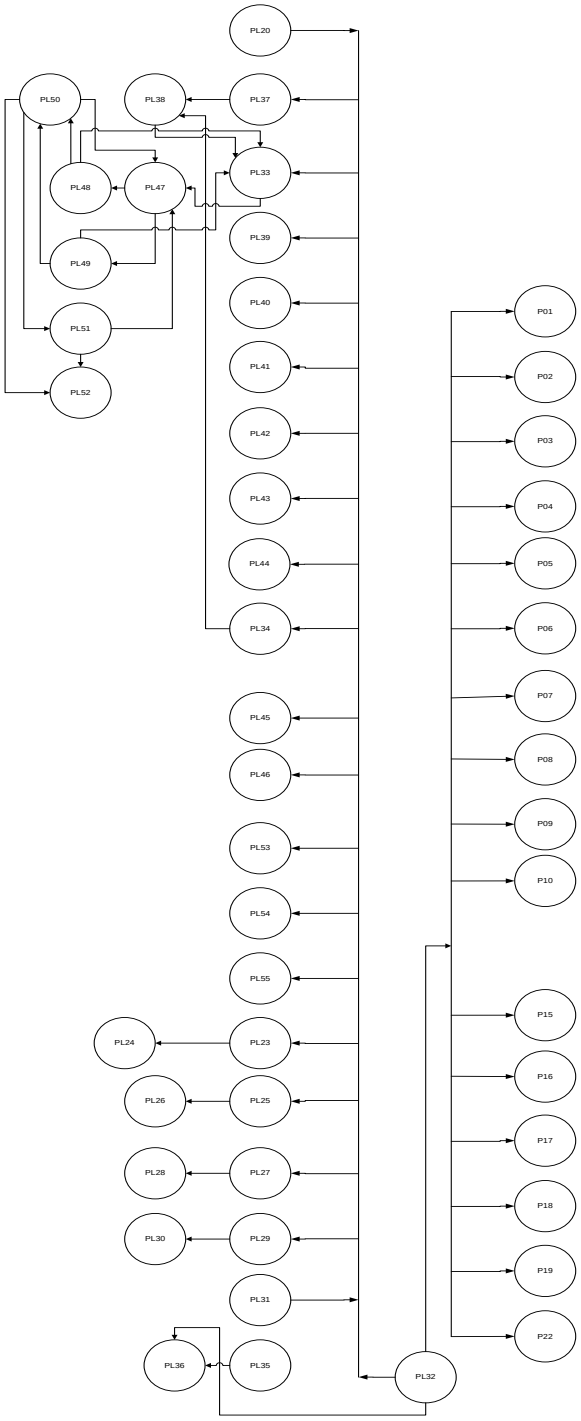
Jaringan semantik dari user administrator ditunjukkan oleh gambar III.136 dibawah ini.



Gambar III.136 Jaringan Semantik Administrator

4. Jaringan Semantik Pelanggan

Jaringan semantik dari user pelanggan ditunjukkan oleh Gambar III.137 dibawah ini.



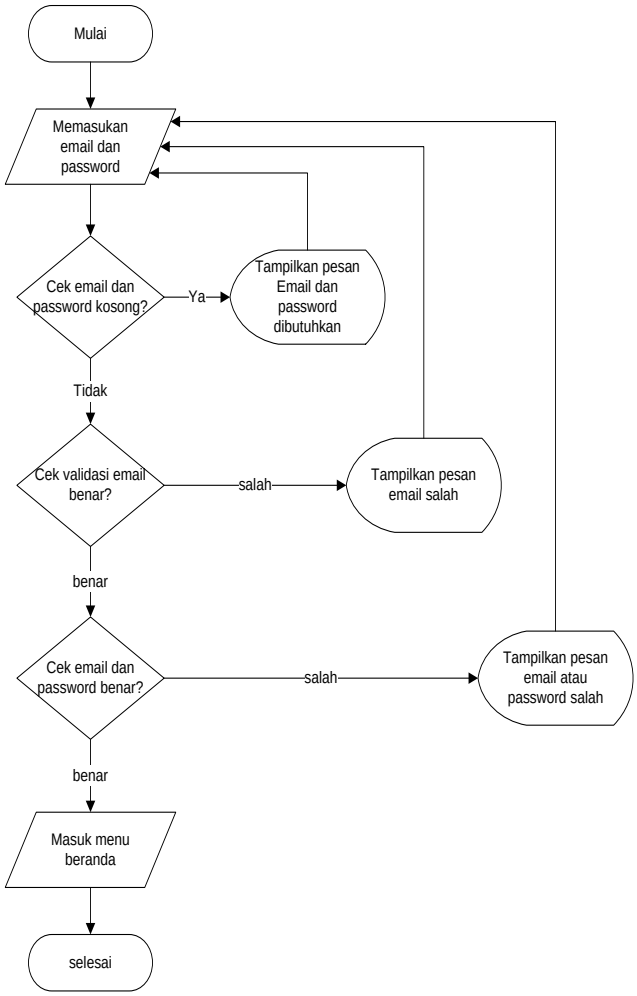
Gambar III.137 Jaringan Semantik Pelanggan

3. 2. 7 Perancangan Prosedural

Sebagai langkah terakhir dalam perancangan yaitu perancangan prosedural yang akan di implementasikan ke dalam sistem. Prosedur ini akan digunakan sebagai algoritma dasar dalam mengkodekan prosedur yang ada. Adapun perancangan prosedural untuk pembangunan sistem *e-commerce* di AKININI RE-KREASI TI BANDUNG yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

1. Prosedur Login

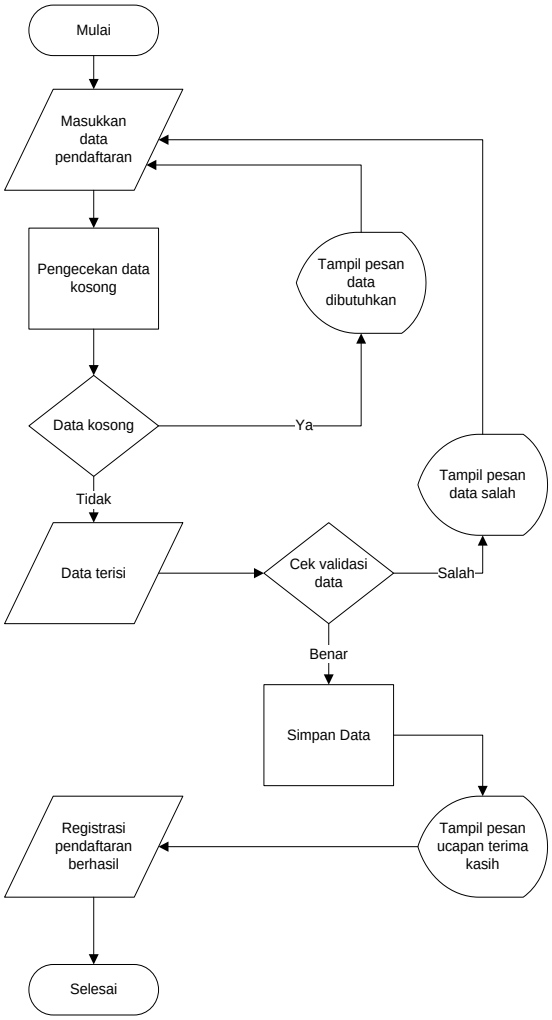
Untuk lebih jelasnya tentang prosedur login dapat dilihat pada Gambar III.138



Gambar III.138 Prosedur Login

2. Prosedur Pendaftaran

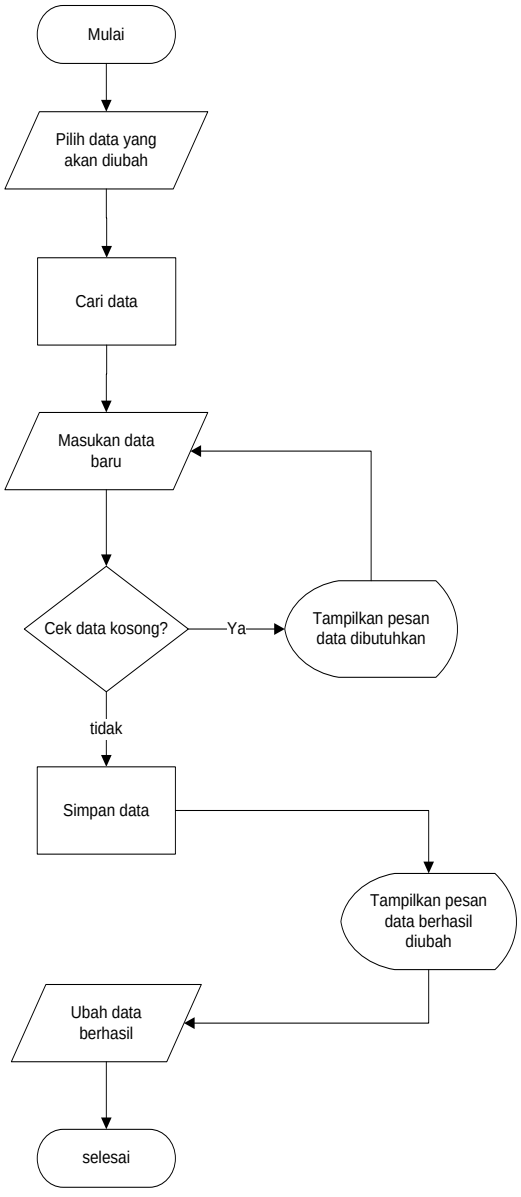
Untuk lebih jelasnya tentang prosedur daftar pelanggan dapat dilihat pada Gambar III.139



Gambar III.139 Prosedur Daftar Pelanggan

3. Prosedur Ubah Data User

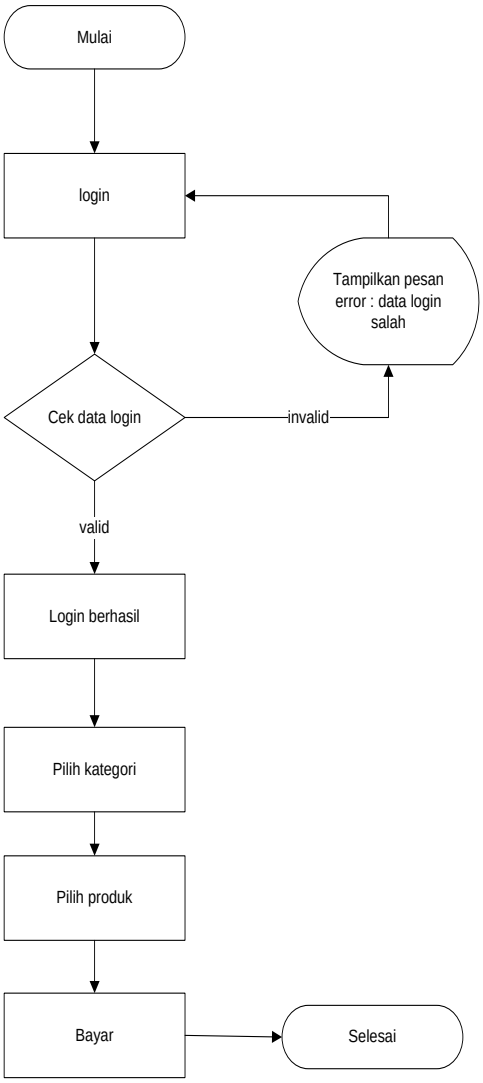
Untuk lebih jelasnya tentang prosedur ubah data user diantaranya pelanggan, operator, dan administrator dapat dilihat pada Gambar III.140



Gambar III.140 Prosedur Ubah Data User

4. Prosedur Pembelian

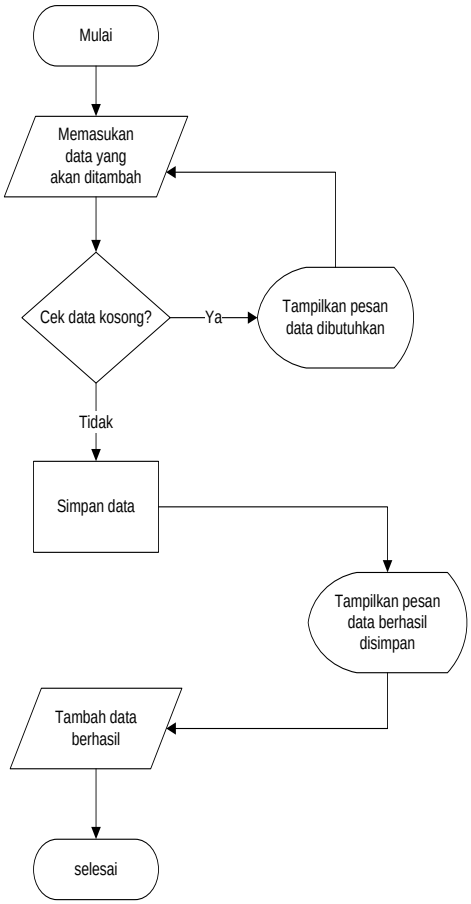
Untuk lebih jelasnya tentang prosedur pembelian dapat dilihat pada Gambar III.141



Gambar III.141 Prosedur Pembelian

5. Prosedur Tambah Data

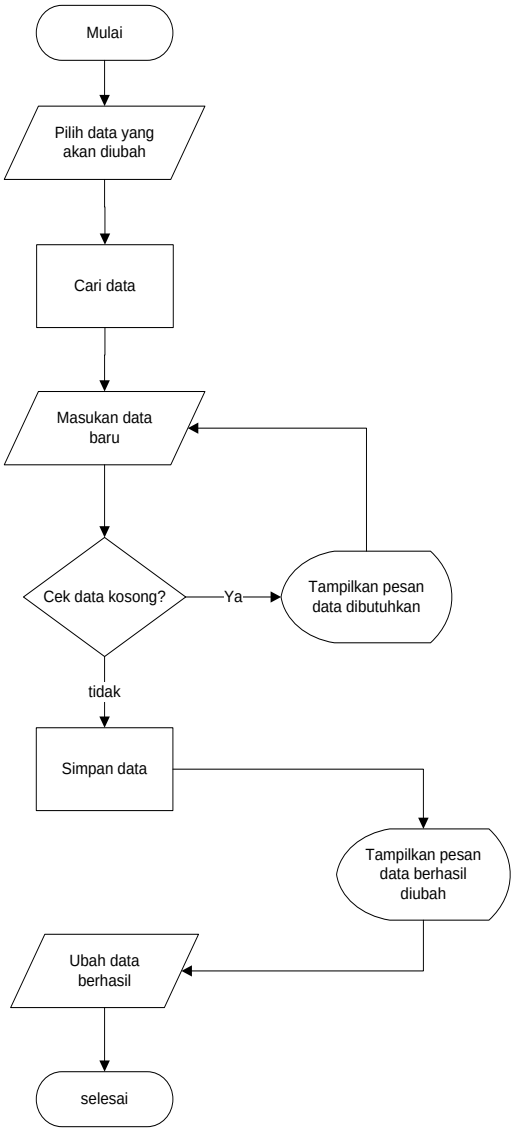
Untuk lebih jelasnya tentang prosedur tambah data kategori,data barang, dan data ongkos kirim dapat dilihat pada Gambar III.142



Gambar III.142 Prosedur Tambah Data

6. Prosedur Ubah Data

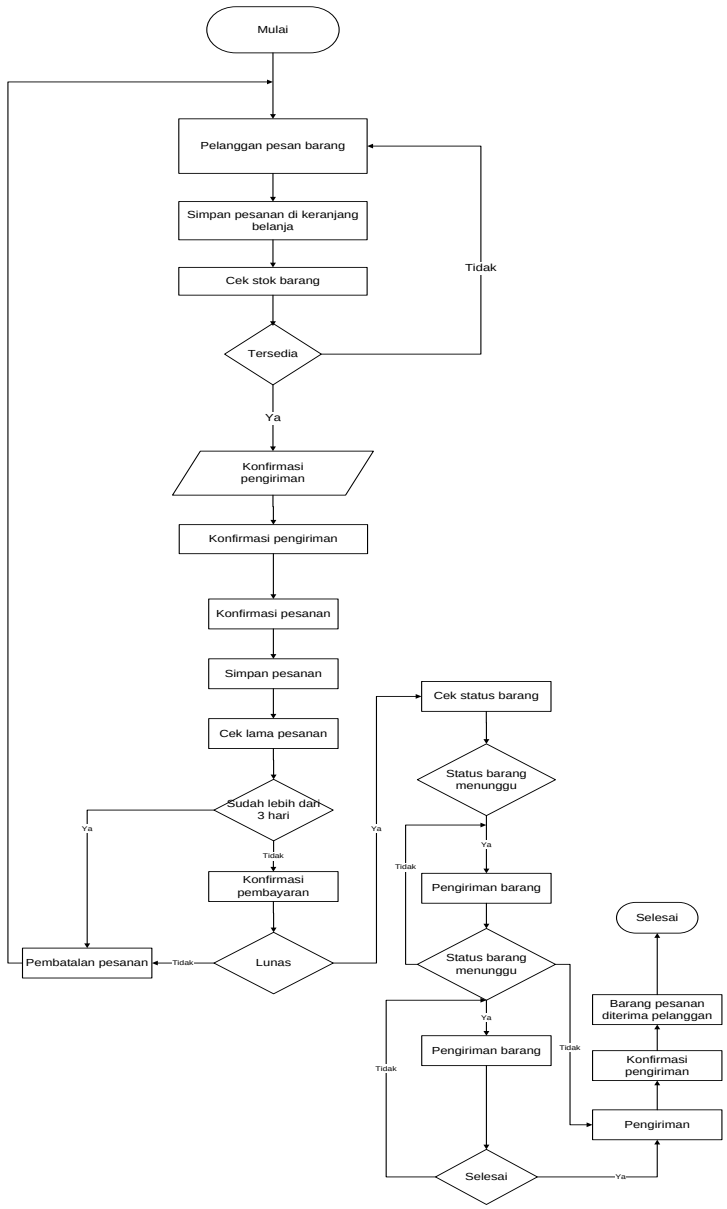
Untuk lebih jelasnya tentang prosedur ubah data barang, data kategori, dan data ongkos kirim dapat dilihat pada Gambar III.143



Gambar III.143 Prosedur Ubah Data

7. Prosedur Pesan Barang

Untuk lebih jelasnya tentang prosedur pesanan barang dapat dilihat pada gambar III.144



Gambar III.144 Prosedur Pesan Barang