DAFTAR PUSTAKA

[1] Warsita, Bambang. (2008) Teknologi Pembelajaran: Landasan &Aplikasinya, Jakarta: Rineka.

[2] Sutopo, Ariesto Hadi. (2003) Multimedia Interaktif Dengan Flash, Yogyakarta: Graha Ilmu.

[3] Anisyah. (2000) Analisa dan Desain Sistem Informasi, Yogyakarta: Andi.

[4] Jogiyanto. (2005) Analisis dan Desain Sistem Informasi, Yogyakarta: Andi.

[5] Buyens, Jim. (2001)Web Database Development, Jakarta: Elex Media Komputindo.

[6] Shamsudin, Baharin. "KAMUS MATEMATIKA BERGAMBAR". Jakarta : Grasindo.

[7] Ismayani, Ani. "*Fun Math With Childern*". Jakarta : Elex Media Komputindo

[8] Al-Fatta, Hanif. (2007). *"Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*". Yogyakarta: Andi Offset

[9] Bin Ladjamudin, Al-Bahra. (2006). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

[11] Sunyoto. (2010). Adobe Flash + XML = Rich Multimedia Application, Yogyakarta: Andi.