DAFTAR PUSTAKA

[1] Fédération Internationale de Football Association, "Futsal Law of The Game," 2012. [Online]. Available: http://www.fifa.com/mm/document/affederation/generic/51/44/50/futsallawsofthegameen.pdf. [Accessed 26 Agustus 2014].

[2] J. D, Mahir Bermain Futsal, Bandung: Mizan, 2008.

[3] I. Sommerville, Software Engineering, Jakarta: Erlangga, 2003.

[4] N. S. H, Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android, Bandung: Informatika, 2012.

[5] JSON, "JSON," [Online]. Available: http://www.json.org/json-id.html. [Accessed 28 September 2014].

[6] H. Al Fatta, Analisis dan Perancangan Sistem Informasi, Yogyakarta: Andi, 2007.

[7] B. Hariyanto, Rekayasa Sistem Berorientasi Objek, Bandung: Informatika, 2004.

[8] M. Huda and B. Komputer, Membuat Aplikasi Database dengan Java, MySQL, dan NetBeans, Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2010.

[9] A. Prasetio, Buku Sakti Webmaster, Jakarta: Mediakita, 2014.

[10] A. Ramadhan, Pemrograman Web Database dengan PHP dan MySQL, Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2006.

[11] A. Ramadhan, Pemrograman Web Menggunakan HTML, CSS dan JavaScript, Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2006.

[12] J. Simarmata, Perancangan Basis Data, Yogyakarta: Andi, 2007.

[13] R. McLeod and G. P. Schell, Sistem Informasi Manajemen, Jakarta: Salemba Empat, 2008.

[14] [Online]. Available: http://id.wikipedia.org/wiki/Eclipse_(perangkat_lunak). [Accessed 4 September 2014].

[15] S. M. P. P. H. E. T. Ruseffendi, Dasar-dasar Penelitian dan Bidang Non Eksakta Lainnya, Bandung: PT Tarsito Bandung, 2005.