DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN
ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI vi
DAFTAR GAMBAR x
DAFTAR TABEL xiii
DAFTAR SIMBOL xiv

BAB I PENDAHULUAN
1.1. Latar Belakang Masalah 1
1.2. Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah 3
1.2.1. Identifikasi Masalah 3
1.2.2. Rumusan Masalah 4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4
1.3.1. Maksud Penelitian 5
1.3.2. Tujuan Penelitian 5
1.4. Kegunaan Penelitian 5
1.4.1. Kegunaan Akademis 5
1.4.2. Kegunaan Praktisi 6
1.5. Batasan Masalah 6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7
1.7. Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI
2.1. Konsep Dasar Sistem Informasi 9

2.1.1. Pengertian Sistem 9
2.1.2. Bentuk Umum Sistem 10
2.1.3. Karakteristik Sistem 10
2.1.4. Klasifikasi Sistem 12
2.2. Konsep Dasar Informasi 13
2.2.1. Definisi Informasi 14
2.2.2. Kualitas Informasi 14
2.2.3. Nilai Informasi 15
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 15
2.3.1. Komponen Sistem Informasi 16
2.4. Pengertian Hotel 17
2.5. Perangkat Lunak Pendukung 18
2.5.1. *Hypertext Preprocessor* 18
2.5.2. *MySQL Database* 20
2.5.3. Xampp 20
2.5.4. *Notepad++* 21
2.5.5. *CodeIgniter* 21
2.6. Arsitektur Aplikasi 22
2.6.1. Pengertian Jaringan 23
2.6.2. Manfaat Jaringan Komputer 23
2.6.3. Topologi Jaringan 25
2.6.4. *Client Server* 28

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1. Objek Penelitian 29
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 29
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 30
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 30
3.1.4. Deskripsi Tugas 31
3.2. Metode Penelitian 33
3.2.1. Desain Penelitian 33

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 34
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 35
3.2.4. Pengujian *Software* 39
3.3. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 40
3.3.1. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 40
3.3.2. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 50

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN
4.1. Perancangan Sistem 52
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 52
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 53
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 53
4.1.4. Perancangan Data 72
4.2. Perancangan Antar Muka 74
4.2.1. Struktur Menu 75
4.2.2. Perancangan Input 75
4.2.3. Perancangan Output 81
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 83
4.4. Pengujian Program 84
4.4.1. Rencana Pengujian 84
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 85
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 87
4.5. Implementasi 88
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 88
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 88
4.5.3. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 89
4.5.4. Implementasi Antar Muka 93
4.5.5. Implementasi Instalasi Program 94
4.5.6. Penggunaan Progam 97
BAB V KESIMPULAN & SARAN
5.1. Kesimpulan 105

5.2. Saran 105
DAFTAR PUSTAKA 107
LAMPIRAN