DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vii**

DAFTAR GAMBAR ..... **xii**

DAFTAR TABEL ..... **xv**

DAFTAR SIMBOL ..... **xvii**

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi masalah 3

1.2.2. Rumusan masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud penelitian 5

1.3.2. Tujuan penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan praktis 6

1.4.2. Kegunaan akademis 7

1.5. Batasan Masalah 8

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8

1.6.1. Lokasi penelitian 8

1.6.2. Waktu penelitian 9

1.7 Sistematika Penulisan 10

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 12
2.1.1. Pengertian sistem 12
2.1.2. Karakteristik sistem 13
2.1.3. Klasifikasi sistem 16
2.2. Konsep Dasar Informasi 17
2.2.1. Pengertian informasi 18
2.2.2. Siklus informasi 18
2.2.3. Kualitas informasi 19
2.2.4 Nilai informasi 21
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 21
2.3.1. Pengertian sistem informasi 22
2.3.2. Komponen sistem informasi 23
2.3.3. Tujuan sistem informasi 24
2.3.4. Manfaat sistem informasi 25
2.4. Konsep dari Kasus yang Dianalisis 26
2.4.1. Gaji 26
2.4.2. Pegawai 28
2.4.3. Absensi 28
2.5. Perangkat Lunak Pendukung 29
2.5.1. NetBeans IDE 29
2.5.2. iReport 31
2.5.3. XAMPP 31
2.5.4. PhpMyAdmin 31
2.5.5. *MySQL* 32
2.6. Metode *Client Server* 32
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1 Objek Penelitian 34
3.1.1. Sejarah CV. Usaha Abadi Rasa 34

3.1.2. Visi dan misi CV. Usaha Abadi Rasa 35
3.1.2.1. Visi 35
3.1.2.2. Misi 35
3.1.3. Struktur organisasi CV. Usaha Abadi Rasa Studio 35
3.1.4. Deskripsi tugas 36
3.2 Metode penelitian 38
3.2.1 Desain penelitian 38
3.2.2 Jenis dan metode pengumpulan data 38
3.2.2.1 Sumber data primer 38
3.2.2.2 Sumber data sekunder 39
3.2.3 Metode pendekatan dan pengembangan sistem 40
3.2.3.1 Metode pendekatan sistem 40
3.2.3.2 Metode pengembangan sistem 40
3.2.3.3 Alat bantu analisis dan perancangan 42
3.2.4 Pengujian software 47
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan 48
3.3.1. Analisis Sistem yang sedang Berjalan 48
3.3.2. *Use case diagram* 51
3.3.2.1 Definisi aktor dan deskripsinya 52
3.3.2.2 Definisi *use case* dan deskripsinya 52
3.3.3. Skenario *use case* 54
3.3.4. *Activity diagram* 66
3.3.5. Evaluasi sistem yang sedang berjalan 68
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN
4.1. Perancangan Sistem 70
4.1.1. Tujuan perancangan sistem 70
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan 71
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan 72

4.1.3.1. *Use case diagram* yang diusulkan 72
4.1.3.2. Skenario *use case* 75
4.1.3.3. *Activity diagram* 85
4.1.3.4. *Sequence diagram* 91
4.1.3.5. *Class diagram* 94
4.1.3.6. *Object diagram* 94
4.1.3.7. *Deployment diagram* 96
4.2. Perancangan Antar Muka 96
4.2.1. Struktur menu 98
4.2.2. Perancangan *input* 98
4.2.3. Perancangan *output* 105
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 107
4.4. Pengujian 108
4.4.1. Rencana pengujian 109
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian 110
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian 118
4.5. Implementasi 118
4.5.1. Implementasi perangkat lunak 119
4.5.2. Implementasi perangkat keras 119
4.5.3. Implementasi basis data 120
4.5.4. Implementasi antar muka 127
4.5.4.1. Implementasi Halaman utama 127
4.5.5. Implementasi instalasi program 129
4.5.6. Penggunaan Program 131
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1. Kesimpulan dan Saran 144
5.1.1. Kesimpulan 144
5.1.2. Saran 145

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN