SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN

DI CV. USAHA ABADI RASA BANDUNG

ARTIKEL

Oleh :

Deni Indrayana

10511289

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

2015

ABSTRACT
by
Deni Indrayana

CV. Usaha Rasa Abadi *is one of the companies located in* Suryani Dalam *street number 48. One of its units is section staffing involving some team works such as HRD and the finance department that handles staffing issues. However, the constraints that occur such as a problem of damage and loss due to employee data from storage media that is still in the form of papers, difficult in searching for employee data, data duplication, difficult in getting information about employee salary increases and the constraint in the calculation of the salary of each employee who gets overtime by the finance department. So, it is necessary to build a new information system to cope all maintenance staffing. This information system is desktop-based and has been adapted to the interest of the functional requirements on the previous system.*

The method that used in this research is object oriented and using prototype for development method. This type of research using descriptive method and action. Method of data collection using observations, documentations, and interviews. System design tools that used to describe the system model including use case diagrams, activity diagrams, sequence diagrams, collaboration diagrams, class diagrams, statechart diagrams, component diagrams, and deployment diagrams. In the information service system development using JAVA programming language and MySQL as the database.

This proposed system is expected can solve the staffing problems that faced in the previous system.

Keywords: Staffing Information System at CV. Usaha Rasa Abadi Bandung.

I. Pendahuluan

1.1. Latar Belakang Penelitian

Pada zaman era globalisasi ini dan dengan perkembangnya teknologi yang sangat maju dan pesat saat ini kebutuhan akan informasi dan pengelolaan data semakin kompleks dan beragam, oleh karena itu banyak perusahaan atau instansi yang telah memanfaatkan teknologi informasi dalam mencari informasi dan mengelola informasi tersebut secara terintegrasi. Setiap perusahaan atau instansi di dalam struktur organisasinya maupun individu memerlukan akses yang cepat, tepat, dan efisien terhadap informasi yang dibutuhkan.

Maka diperlukan suatu mekanisme baru yang berperan penting dalam pengelolaan data untuk dijadikan sebuah bentuk keluaran yang berupa informasi agar mencapai tujuan dan target yang diharapkan oleh setiap perusahaan. Maka semua jenis sumber daya harus dapat dikendalikan secara maksimal dan profesional, hal itu dimaksudkan agar keberhasilan dapat terwujud. Namun sampai saat ini masih banyak perusahaan atau instansi pemerintah yang masih melakukan proses pengolahan data secara tertulis, sehingga membutuhkan banyak tenaga dan waktu dalam sebuah pembukuan, sehingga menyebabkan beberapa permasalahan kendala diantaranya waktu pengerjaan lama, data kurang akurat, dan sering terjadi kesalahan karena proses yang digunakan masih menggunakan proses pencatatan dokumen yang tertulis. Maka dari itu salah satu syarat yang harus dipenuhi adalah tersedianya informasi dan data yang relevan serta didukung oleh sistem yang baik, mengingat begitu pentingnya sebuah informasi di dalam sebuah perusahaan maju maupun berkembang.

CV. Usaha Abadi Rasa adalah salah satu perusahaan yang berlokasi di Jln. Suryani Dalam no. 48. Salah satu unit kerja di CV. Usaha Abadi Rasa ini adalah bagian kepegawaian yang melibatkan beberapa bagian yaitu bagian HRD dan bagian keuangan yang menangani masalah kepegawaian. Pengolahan data yang akurat akan menentukan mutu dan hasil pelayaanan terhadap pegawai. Namun kendala-kendala yang terjadi seperti masalah kerusakan dan kehilangan data pegawai akibat dari media penyimpanan yang masih berupa dokumen yang disimpan ditempat khusus dalam bentuk arsip yang tidak terurut, adanya duplikasi data akibat dari proses pecatatan data pegawai yang berulang-ulang oleh pegawai, adanya kesulitan dalam mendapatkan informasi gaji setiap pegawai yang berstatus training, kontrak dan tetap, adanya kesulitan dalam mengelola kenaikan pangkat, adanya kesulitan dalam memperoleh informasi laporan kepegawaian karena dikerjakan secara tertulis yang sering tidak akurat dan lamanya waktu yang dibutuhkan dalam pengolaan data pegawai dalam pembuatan laporan karena harus mengumpulkan data satu persatu yang tersimpan dalam lemari perngarsipan.

Maka berdasarkan permasalahan diatas diperlukannya sebuah sistem informasi kepegawaian yang mampu mengatasi kendala yang sedang di hadapi oleh CV. Usaha Abadi Rasa pada bagian kepegawaian. Melihat latar belakang pemasalahan yang ada, maka peneliti melakukan sebuah penelitian dengan menetapkan judul **"SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN DI CV. USAHA ABADI RASA BANDUNG"**

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Identifikasi masalah merupakan salah satu proses penelitian yang cukup penting dimana proses ini dapat menentukan kualitas penelitian itu sendiri. Dan rumusan masalah merupakan penegas dari apa yang sebenarnya menjadi inti penelitian.

1.2.1. Identifikasi Masalah

Maka berdasarkan latar belakang penelitian yang dikemukakan diatas, maka identifikasi masalah sebagai berikut :

1. Adanya kesulitan dalam mencari data kenaikan pangkat pegawai karena penyimpanan dokumen tidak terurut.
2. Sering terjadinya kerusakan dan kehilangan data akibat media penyimpanan yang masih berupa dokumen.
3. Sering terjadinya duplikasi data akibat dari proses pecatatan data pegawai yang dilakukan berulang-ulang.
4. Bagian keuangan kesulitan dalam memperoleh informasi kenaikan gaji karena dikerjakan secara tertulis yang tidak akurat.
5. Bagian keuangan kesulitan dalam memperoleh informasi perhitungan gaji setiap para karyawan karena harus mengumpulkan data pegawai, dan lama kerja setiap pegawai.
6. Lamanya waktu yang dibutuhkan dala membuat laporan kepegawaian karena harus mencari arsip-arsip pegawai yang akan di butuhkan di lemari pengarsipan.

1.2.2. Rumusan Masalah

Dari masalah-masalah yang teridentifikasi di atas, maka diperoleh rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana menggambarkan sistem pengolahan kepegawaian yang sedang berjalan CV. Usaha Abadi Rasa.
2. Bagaimana membuat sistem informasi kepegawaian pada purusahaan CV. Usaha Abadi Rasa yang diusulkan.
3. Bagaimana pengujian terhadap sistem informasi kepegawaian pada CV. Usaha Abadi Rasa yang diusulkan dibagian kepegawaian.
4. Bagaimana implementasi sistem informasi kepegawaian pada CV. Usaha Abadi Rasa yang diusulkan dibagian kepegawaian.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan Tujan masalah ini merupakan hal yang harus di pahami dalam membangun sistem ini.

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun sistem infomasi kepegawaian yang diperlukan untuk meningkatkan kualitas dan mutu pelayanan terhadap pegawai CV. Usaha Abadi Rasa.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk menggambarkan sistem yang sedang berjalan pada purusahaan CV. Usaha Abadi Rasa.
2. Untuk membuat sistem informasi kepegawaian pada purusahaan CV. Usaha Abadi Rasa yang diusulkan.

3. Untuk melakukan pengujian terhadap sistem informasi kepegawaian yang diusulkan dalam meningkatkan kualitas pelayanan kepegawaian kepada pegawai CV. Usaha Abadi Rasa.
4. Untuk melakukan implementasi sistem informasi kepegawaian yang dusulkan pada CV. Usaha Abadi Rasa.

1.4. Kegunaan Penelitian

Kegunaan penelitian terdiri dari kegunaan praktis dan kegunaan akademis yang akan di bahas selanjutanya.

1.4.1. Kegunaan Praktis

Perancangan system informasi ini sangan berguna bagi kelancaran pengolahan data data dibeberapa bagian:

1. Bagian HRD
   Peneliti tentang aplikasi kepegawaian ini diharapkan mempermudah Bag. HRD dalam melakukan pengolahan data kepegawaian.
2. Bagian Keungan
   Peneliti tentang aplikasi kepegawaian ini diharapkan mempermudah Bag. Keungan dalam melakukan pengolahan penggajian.
3. CV. Usaha Abadi Rasa
   Peneliti tentang aplikasi kepegawaian ini diharapkan dapat membantu dalam memajukan CV. Usaha Abadi Rasa di bidang kepegawaianya.
4. Karyawan
   Peneliti tentang aplikasi kepegawaian ini diharapkan dapat mempemudah para karyawan dalam mendapatkan informasi.

1.4.2. Kegunaan Akademis

1. Pengembang Ilmu
   Sebagai pengembangan ilmu yang diperoleh pada Jurusan Sistem Informasi khususnya dalam Perancangan Sistem Informasi kepegawaian di CV. Usaha Abadi Rasa Bandung.
2. Bagi Masyarakat
   Usulan Penelitian yang dilakukan ini dapatdigunakan sebagai penelitian lebih lanjut sebagai bahan referensi bagi peneliti yang akan mengambil topik permasalahan yang sama.
3. Bagi Peneliti
   a. Usulan Penelitian ini dapat menambah pengetahuan dalam mengembangkan teori dan penerapannya pada dunia praktik.
   b. Untuk memenuhi syarat kelulusan pada Mata Kuliah Skripsi.

1.5. Batasan Masalah

Mengingat begitu luasnya ruang lingkup pada penelitian ini, maka penulis membatasi permasalahan tersebut pada :

1. Proses kenaikan gaji hanya pada proses perubahan status pegawai.
2. Hanya menyajikan informasi tentang pelayanan kepegawaian yang ada di CV. Usaha Abadi Rasa Bandung mencakup data pegawai, penggajian dan kenaikan pangkat.
3. Status training pegawai 0-6 bulan, dan kontrak 0-2 tahun.
4. Gaji pegawai yang berstatus training 80% dari UMR.

5. Gaji pegawai yang berstatus kontrak tergantung UMR.
6. Gaji pegawai yang berstatus tetap adalah UMR di tambah uang makan Rp 150.000
7. Ketidak hadiran tidak berpengaruh pada gaji pokok setiap pegawai.

II. Kajian Pustaka

2.1. Pengertian Sistem

Menurut Jogiyanto, sistem dapat didefinisikan dengan pendekatan posedur dan dengan pendekatan komponen . Dengan pendekatan prosedur, sistem dapat didefenisikan sebagai kumpulan dari prosedur-prosedur yang mempunyai tujuan tertentu dan dengan pendekatan komponen, sistem dapat didefenisikan sebagai kumpulan dari komponen yang saling berhubungan satu dengan lainnya membentuk satu kesatuan untuk mencapai tujuan tertentu.

2.2. Pengertian Informasi

Definisi informasi menurut Jogiyanto, H.M., MBA,Ph.D, Informasi adalah data yang sudah diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan bermanfaat bagi penerimanya

2.3. Pengertian Sistem Informasi

Menurut Abdul Kadir mendefinisikan sistem informasi adalah sebuah rangkaian prosedur formal dimana data dikelompokkan, diproses, menjadi informasi, dan didistribusikan kepada pemakai.

2.4. Pengertian Gaji

Gaji adalah suatu bentuk pembayaran periodik dari seorang majikan pada karyawanya yang dinyatakan dalam suatu kontrak kerja.

2.5. Pengertian Pegawai

Menurut Soedaryono pengertian pegawai adalah seseorang yang melakukan penghidupannya dengan bekerja dalam kesatuan organisasi, baik kesatuan kerja pemerintah maupun kesatuan kerja swasta.

2.6. Pengertian Absensi

Absensi ialah dokumen yang mencatat jam hadir setiap karyawan di perusahaan. Catatan jam hadir karyawan tersebut dapat berupa daftar hadir biasa, dapat juga pula berbentuk kartu hadir yang diisi dengan mesin pencatat waktu.

2.7. Pengertian Netbeans

Netbeans adalah sebuah aplikasi Integrated Development Environment (IDE) yang berbasiskan Java dari Sun Microsystems yang berjalan di atas swing.

2.8. Pengertian iReport

iReport adalah *tools* yang memudahkan Anda membuat laporan. Biasanya iReport di gunakan dalam bahasa pemrograman Java.

2.9. Pengertian XAMMP

Menurut Bunafit Nugroho, *XAMPP* adalah suatu bundel web server yang populer digunakan untuk coba-coba di Windows karena kemudahan instalasinya. Bundel program

open source tersebut berisi antara lain *server web Apache*, interpreter *PHP*, dan basis data *MySQL*.

2.10. Pengertian phpMyAdmin

phpMyAdmin adalah perangkat lunak bebas yang ditulis dalam bahasa pemrograman PHP yang digunakan untuk menangani administrasi MySQL melalu Jejaring Jagat Jembar (*World Wide Web*).

2.11. Pengertian MySQL

Menurut Bunafit Nugroho, *MySQL* merupakan pemrograman/system manajemen database (kumpulan data yang terstruktur) yang menggunakan basis bahasa *SQL* (*Structured Query Language*).

2.12. Pengertian *Client Server*

Menurut Abdul Kadir, Client adalah sembarangan sistem atau proses yang melakukan suatu permintaan data atau layanan ke sever. Sedangkan server adalah sistem atau proses yang menyediakan data atau layanan yang di minta oleh client.

III. Objek dan Metode Penelitian

3.1. Objek Penelitian

Objek penelitian ini dilaksanakan pada CV. Usaha Abadi Rasa yang berlokasi di Jln. Suryani Dalam no. 48. Adapun penjelasannya sebagai berikut :

3.1.1. Sejarah

CV. Usaha Abadi Rasa sudah berdiri sejak 1969, yang berlokasi di jln. Cihampelas yang sekarang menjadi toko jeans, tepatnya 6 tahun berjalan memproduksi baso rumahan dan dengan seiringnya waktu sekitar tahun 1975 mulai pindah lokasi ke jln. Suryani dalam no 48 dengan nama baso cihampelas.

Ditahun 1969 sampai 1992 perusahaan ini hanya memproduksi bakso saja dan pada tahun 1992 mulailah mencoba untuk memproduksi mie, dan ditahun 1992 juga terjadilah pengalihan kepemimpinan oleh bapak Herman Bunawan.

Pada tahun 2000 perusahaan ini berganti nama menjadi CV. Usaha Abadi Rasa dan mulai berkembang pesat menjadi suplier-suplier supermarket, hotel, rumah sakit, restoran-restoran dan juga sapai ke luar kota. Namun hingga sekarang CV. Usaha Abadi Rasa ini di kenal dengan baso cihampelas.

3.1.2. Visi dan Misi CV. Usaha Abadi Rasa

Visi:

"Menjadi pabrik bakso terbaik sejawabarat. "

Misi:

1. Memberikan kepuasan bagi pihak konsumen.
2. Menciptakan usaha yang sehat.
3. Menetapkan tertib, bersih, sejuk, indah dan ramah lingkungan.

3.2. Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan adalah metode deskriptif dengan jenis penelitian studi kasus. Metode deskriptif adalah suatu metode dalam meneliti status

kelompok manusia, suatu objek, suatu set kondisi, suatu sistem pemikiran ataupun suatu peristiwa pada masa sekarang.

3.2.1. Desain Penelitian

Desain penelitian merupakan perpaduan antara keputusan dan revisi dimana suatu keputusan yang diambil selalu diiringi dengan pengaruh adanya keseimbangan dalam proses.

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan untuk memperoleh data - data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sumber data primer dan sumber data sekunder.

3.2.2.1. Sumber Data Primer

Data primer merupakan pengumpulan data secara langsung dari objek yang terkait dengan sistem yang sedang berjalan di CV. Usaha Abadi Rasa, cara yang digunakan untuk mengumpulkan data primer ini adalah sebagai berikut:

1. *Observasi*
   Observasi yaitu cara untuk mendapatkan data dengan mengadakan pengamatan dan penelitian secara langsung di lapangan, dengan melihat atau mengamati secara langsung terkait yaitu CV. Usaha Abadi Rasa.
2. Wawancara
   Wawancara merupakan metode pengumpulan data dengan mengajukan pertanyaan - pertanyaan atau interview secara langsung kepada pemilik dan beberapa karyawan CV. Usaha Abadi Rasa yang terkait dengan kajian dalam pembuatan sistem informasi kepegawaian, kemudian akan diajukan sebagai sistem yang baru.

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder

Data sekunder merupakan cara pengumpulan data dengan cara mempelajari data yang telah tersedia di CV. Usaha Abadi Rasa, dalam hal ini penulis mengumpulkan data - data yang berhubungan dengan penelitian di CV. Usaha Abadi Rasa untuk dijadikan bahan dalam penyusunan laporan penelitian. Metode ini digunakan untuk pengumpulan data yang berhubungan dengan sejarah, tujuan, kegiatan dan struktur organisasi.

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem

Metode pendekatan dan pengembangan sistem merupakan suatu metode yang akan digunakan dalam melakukan perancangan system, sehingga sistem yang dihasilkan sesuai dengan yang diharapkan.

3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem

Metode pendekatan sistem yang digunakan yaitu metode pendekatan OOP (*Object Oriented Programing*). Dimana metode ini akan membahas permasalahan dalam organisasi tersebut agar dapat dipecahkan dan hasil dari sistem akan mudah dipelihara, lebih efesien dalam pemakaiannya, mempunyai dokumentasi yang baik, tepat waktu, dan dapat meningkatkan produktivitas dan kualitasnya akan lebih baik.

3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan penulis adalah dengan menggunakan metode *prototype (prototyping)*. Dengan metode *Prototyping* ini pengembang dan pelanggan dapat saling berinteraksi selama prpses pembuatan sistem. Metode ini sangat baik digunakan untuk menyelesaikan masalah kesalahpahaman antar *user* dan analis yang timbul akibat *user* tidak mampu mendefinisikan secara jelas kebutuhannya.

Prototype adalah proses pengembangan suatu prototip secara cepat untuk digunakan terlebih dahulu dan ditingkatkan terus menerus sampai di dapat sistem yang utuh. Pemesan dapat melihat pemodelan sistem dari sisi tampilan maupun teknik procedural yang akan dibangun.Pihak pengembang akan mempelajari kebutuhan dan mengerti keinginan user. Proses membangun sistem ini yaitu dengan membuat model awal, mencobanya dan meningkatkannya, mencobanya lagi dan meningkatkannya dan seterusnya sampai didapat sistem yang lengkap disebut dengan proses iteratif (*iterative process*) dari pengembangan sistem. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 3.2 Model Prototype pada halaman 12.

IV. Hasil Penelitian

4.1. Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan suatu kegiatan pengembangan prosedur dan proses yang sedang berjalan untuk menghasilkan suatu sistem yang baru, atau memperbaharui sistem yang ada untuk meningkatkan efektifitas kerja agar dapat memenuhi hasil yang digunakan dengan tujuan memanfaatkan teknologi dan fasilitas yang tersedia. Pada bagian ini penyusun akan memberikan usulan yang merupakan sistem informasi secara komputerisasi yang diharapkan akan membantu dan mempermudah pekerjaan.

4.1.1 Perancangan Prosedur yang Diusulkan

Perancangan prosedur merupakan awal dari pembuatan sistem informasi yang akan dibuat, dimana dapat dilihat proses-proses apa saja yang nantinya diperlukan dalam pembuatan suatu sistem informasi. Sedangkan perancangan prosedur yang diusulkan merupakan tahap untuk memperbaiki atau meningkatkan efisiensi kerja.

Tahap perancangan sistem yang digambarkan merupakan tahap perancangan untuk membangun suatu sistem dan mengkonfigurasikan komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras sehingga menghasilkan sistem informasi yang baik.

Tahapan perancangan prosedur ini akan dijelaskan dengan menggunakan pemodelan sistem informasi berorientasi objek dengan *Unified Modeling Language* (UML).

4.1.2. *Use Case Diagram*

Diagram *use case* bersifat statis, diagram ini menyajikan interaksi antara *use case* dan aktor. *Use case* menggambarkan fungsionalitas sistem atau persyaratan - persyaratan yang harus dipenuhi sistem dari pandangan pemakai. Adapun *use case diagram* pada perancangan sistem informasi kepegawaian yang di usulkan terlihat pada Gambar 4.1 *Use Case Diagram* yang Diusulkan pada halaman 12.

4.1.3. *Activity Diagram*

Activity Diagram menggambarkan berbagai alir aktivitas sistem yang sedang dirancang, bagaimana alir itu berawal, *decision* yang mungkin terjadi dan bagaimana alir aktivitas tersebut berakhir. Berikut *activity diagram* proses pada sistem yang diusulkan:

1. *Activity Diagram* Pengolahan Pegawai pada Gambar 4.2 halaman 13.
2. *Activity Diagram* Pengolahan Pangkat Pegawai pada Gambar 4.3 halaman 14.
3. *Activity Diagram* Kehadiran pada Gambar 4.4 halaman 15.
4. *Activity Diagram* Cuti pada Gambar 4.5 halaman 16.
5. *Activity Diagram* Penggajian pada Gambar 4.6 halaman 17.

4.2. Implementasi dan Pengujian Sistem

4.2.1. Rencana Pengujian

Rencana pengujian yang akan dilakukan dengan menguji sistem. Pengujian program sistem informasi kepegawaian berikut menggunakan data uji berupa masukan dari user. Rencana pengujian selengkapnya pada Tabel 4.9. Rencana Pengujian halaman 17.

4.2.2. Pengujian Sistem

Pengujian Sistem Informasi Kepegawaian di bawah ini menggunakan data uji berupa sebuah data masukan. Berikut ini adalah beberapa pengujian yang telah dilakukan oleh penulis pada sitem informasi kepegawaian yang di usulkan, yaitu :

6. Kasus Dan Hasil Pengujian Login pada Tabel 4.10. halaman 18.
7. Kasus Dan Hasil Pengujian Data Status pada Tabel 4.11. halaman 18 .
8. Kasus Dan Hasil Pengujian Data Pegawai pada Tabel 4.12. halaman 19.
9. Kasus Dan Hasil Pengujian Tambahan Gaji pada Tabel 4.13. halaman 19.
10. Kasus Dan Hasil Pengujian Potongan Gaji pada Tabel 4.14. halaman 19.
11. Kasus Dan Hasil Pengujian Penggajian pada Tabel 4.15. halaman 20.
12. Kasus Dan Hasil Pengujian Cuti pada Tabel 4.16. halaman 20.
13. Kasus Dan Hasil Pengujian Absensi pada Tabel 4.17. halaman 20.
14. Kasus Dan Hasil Pengujian Laporan Golongan pada Tabel 4.18. halaman 21.
15. Kasus Dan Hasil Pengujian Laporan Pegawai pada Tabel 4.19. halaman 21.
16. Kasus Dan Hasil Pengujian Laporan Penggajian pada Tabel 4.20. halaman 21.

4.2.3. Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak pendukung yang digunakan dalam pembuatan perangkat lunak Sistem Informasi Kepegawaian di CV. USAHA ABADI RASA adalah sebagai berikut :

1. Sistem Operasi : Microsoft Windows 7
2. Program Aplikasi : Netbeans IDE 8.0.2
3. Aplikasi DataBase : Xampp dan MySql
4. Pembuatan Laporan : iReport-5.6.0

4.2.4. Implementasi Perangkat Keras

Untuk dapat menjalankan aplikasi yang dirancang maka dibutuhkan suatu perangkat keras sebagai penunjangnya.

Adapun perangkat kebutuhan perangkat keras yang dibutuhkan tersebut adalah sebagai berikut:

1. Server
   a. Processor Minimal Pentium 4 atau diatasnya
   b. Menggunakan ram 2-4 Gb
   c. Hardisk min 80 Gb
   d. Keyboard, mouse, monitor, printer

2. Client
   a. Processor Minimal Pentium 4 atau diatasnya
   b. Menggunakan ram 2 Gb
   c. Hardisk min 40 Gb
   d. Keyboard, mouse, monitor, printer

4.2.5. Implementasi Antar Muka

Dalam *Netbeans IDE* , implementasi antarmuka dilakukan dengan sebuah *form* yang berekstensi form. Setiap halaman dalam perangkat lunak dibuka *file program* yang ditulis dengan berektensi form. Berikut ini adalah implementasi dari setiap halaman yang dibuat pada Tabel 4.21. Keterangan Halaman Utama (Menu) pada halaman 21.

V. Kesimpulan dan Saran

5.1. Kesimpulan

Kesimpulan dari hasil pembahasan sebelumnya terdapat beberapa masalah yang dapat mengurangi efektifitas dan efesiensi dalam menjalankan rangkaian proses yang ada, maka kesimpulan dari penulis yang didapat dari proses analisis, perancangan dan implementasi sistem ini adalah :

1. Perancangan sistem informasi kepegawaian yang sudah dibuat di harapkan dapat membantu dalam proses kenaikan pangkat pegawai.
2. Perancangan sistem informasi kepegawaian ini diharapkan dapat membantu dalam pengolahan data kepegawaian.
3. Perancangan sistem informasi kepegawaian ini diharapkan dapat membantu dan memudahkan Bag. HRD untuk mengelolan pegawai, serta mengelola perhitungan penggajian pegawai.
4. Perancangan sistem informasi kepegawaian ini diharapkan dapat membantu menyimpan data pegawai dan penggajian dalam database sehingga akan lebih aman dan dapat mengurangi hilangnya data.
5. Perancangan sistem informasi kepegawaian ini diharapkan dapat membantu dalam pengolahan laporan kepegawaian.
6. Pengujian sistem informasi kepegawaian yang di rancang diharapkan sudah dapat mengatasi kendala-kendala yang selama ini terjadi pada sistem kepegawaian di CV. Usaha Abadi Rasa.

5.2. Saran

Penulis menyadari pada sistem yang diusulkan ini masih jauh dari kata sempurna, oleh karena itu penulis ingin memberikan saran kepada para peneliti yang akan melakukan penelitian pada bidang yang sama agar menjadi bahan pertimbangan. Adapun saran yang diberikan agar aplikasi yang telah dibangun dapat lebih baik, antara lain:

1. Melengkapi sistem yang telah dibuat agar sistem tidak hanya menyajikan informasi tentang pelayanan kepegawaian yang mencakup data pegawai, penggajian dan kenaikan pangkat saja.
2. Perlu adanya dukungan dan maintenance dari pihak perusahaan untuk pengembangan Sistem Informasi kepegawaian ini.
3. Bagi peneliti lain yang hendak mengembangkan program atau hasil penelitian penulis, seperti halnya menambah serta melengkapi fitur-fitur lainnya yang mendukung kegiatan operasional perusahaan.

VI. DAFTAR PUSTAKA

Abdul Kadir. 2003. *Pengenalan Sistem Informasi*. Andi. Yogyakarta

Jogiyanto, H.M, MBA, Ph, D. 2001. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Andi. Yogyakarta

Rosa A.S dan M.Shalahuddin. 2011. *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Modula. Bandung.

Sumber Internet:

http://id.wikipedia.org/wiki/Gaji / 2 Juni 2015, 22 : 30

http://contohdanfungsi.blogspot.com/2012/10/pengertian-pegawai.html / 2 Juni 2015, 22 : 40

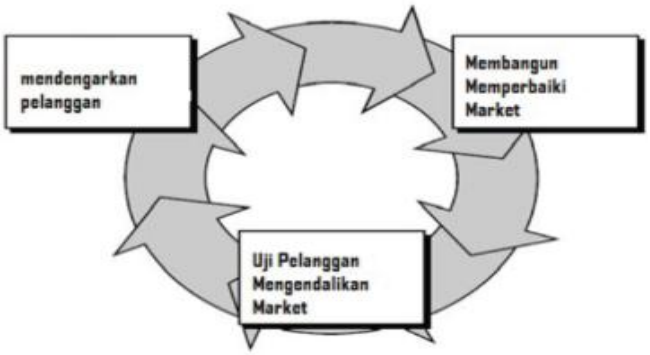
http://www.gurupendidikan.com/pengertian-dan-jenis-jenis-absensi/ 2 Juni 2015, 22 : 55

http://fahrun-it.blogspot.com/2013/05/pengertian-netbeans.html / 4 Juni 2015, 21:20

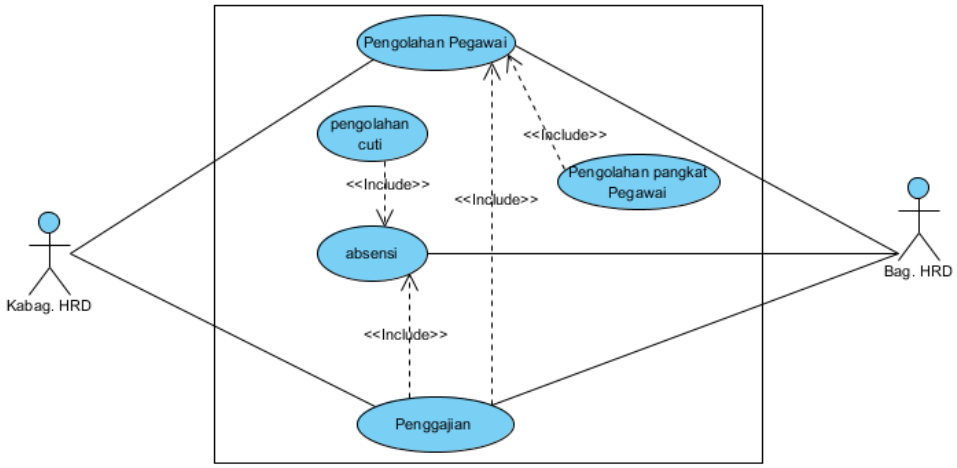
http://bisakomputer.com/membuat-laporan-dengan-mudah-menggunakan-ireport/ 4 Juni 2015, 21:40

http://id.wikipedia.org/wiki/PhpMyAdmin , 4 Juni 2015, 21:50

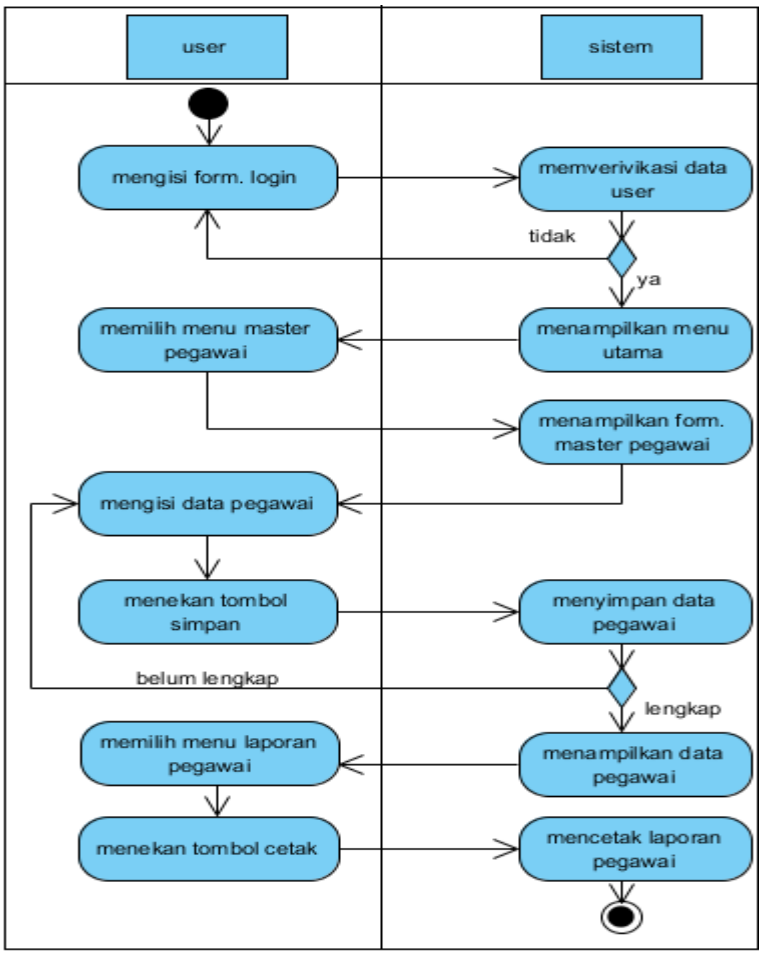
http://id.wikipedia.org/wiki/MySQL , 4 Juni 2015, 22:00



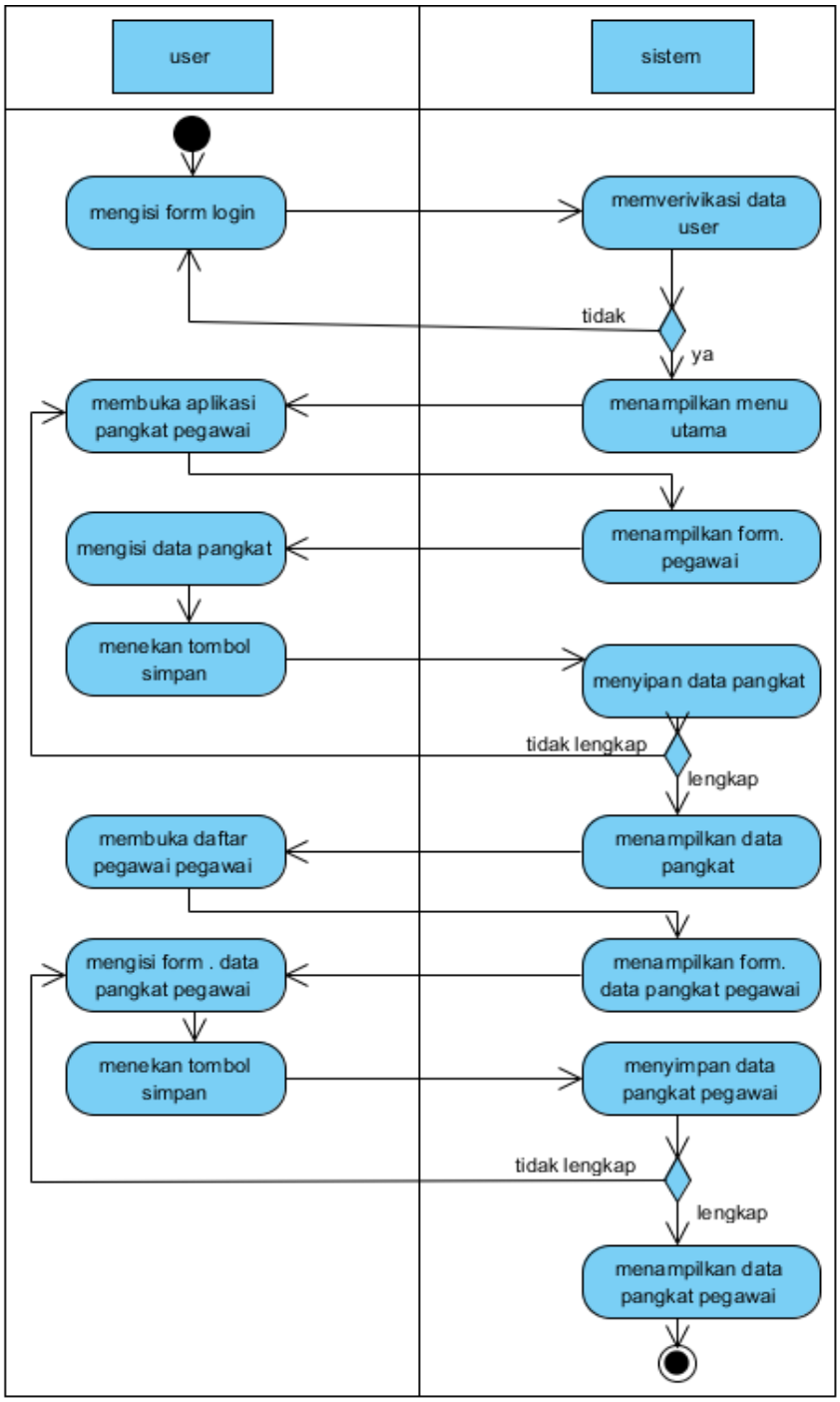
Gambar 3.2 Model *Prototype*
(**Sumber :** Rosa. A.S. dan Shalahuddin. M, "Rekayasa Perangkat Lunak", 2nd ed, Bandung : Informatika, 2014)



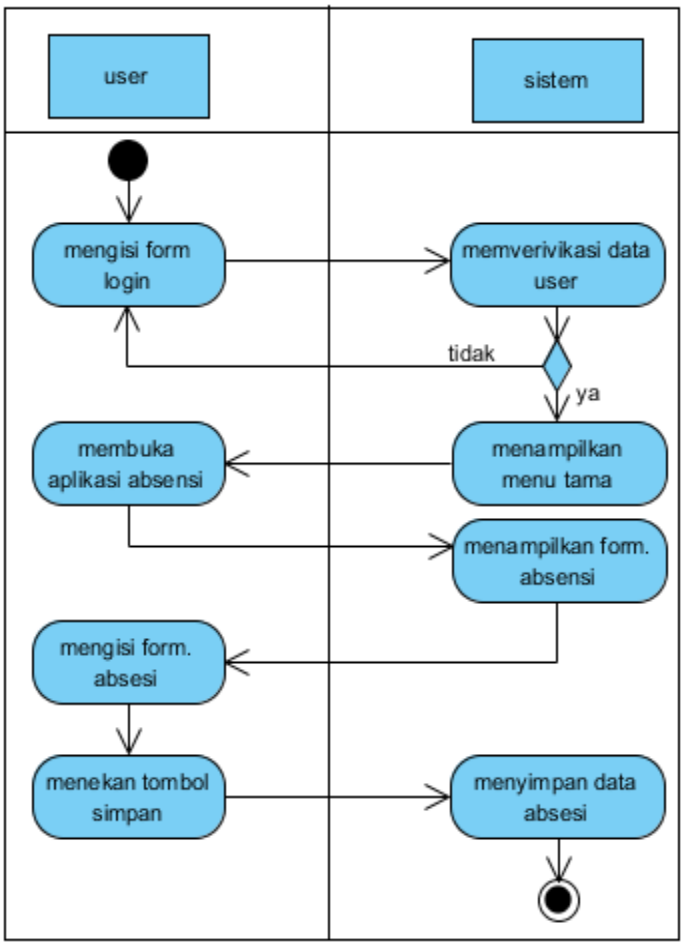
Gambar 4.1 *Use Case Diagram* yang diusulkan



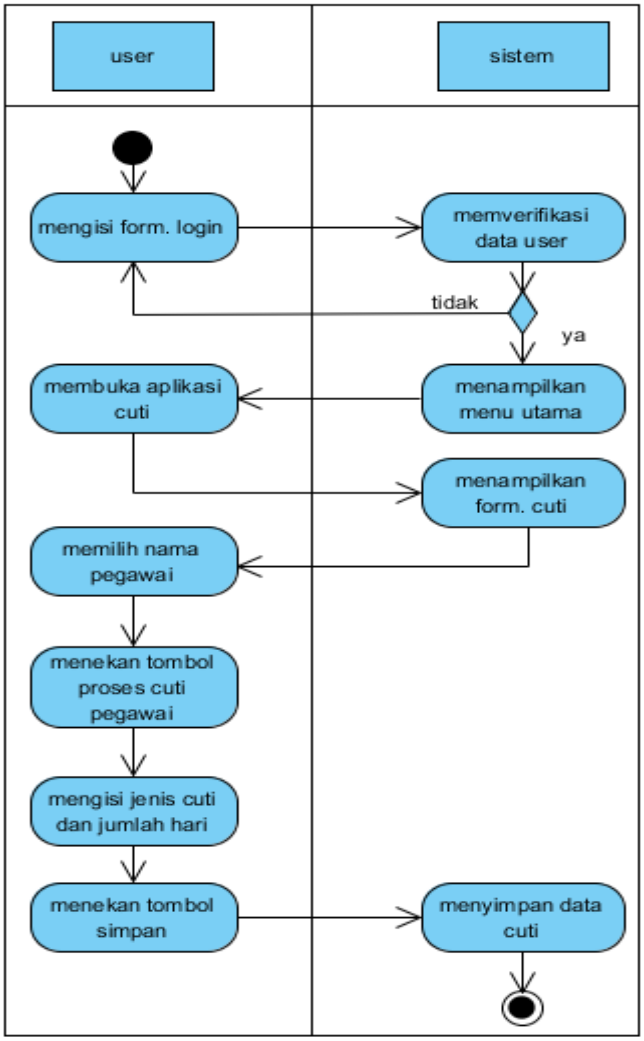
Gambar 4.2 *Activity* Diagram Pengolahan Pegawai



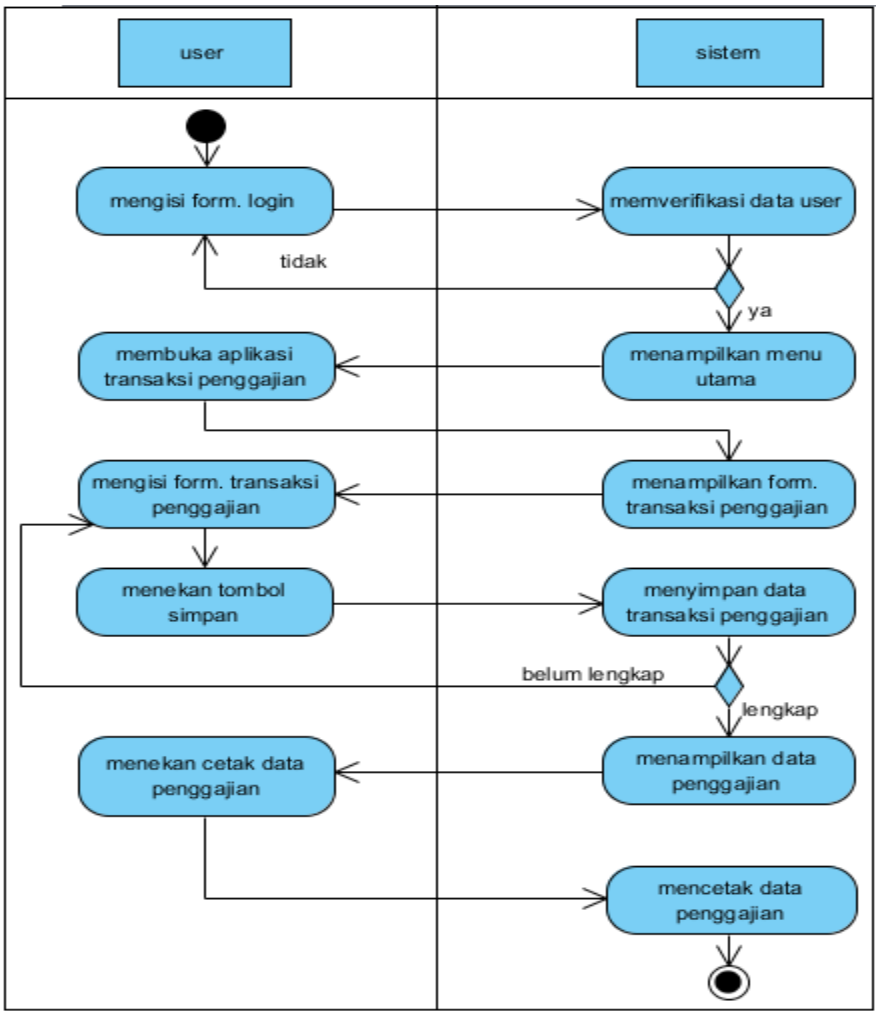
Gambar 4.3 *Activity* Diagram Pengolahan Pangkat Pegawai



Gambar 4.4 *Activity* Diagram Kehadiran



Gambar 4.5 *Activity* Diagram Cuti



Gambar 4.6 *Activity* Diagram Penggajian

Tabel 4.9 Rencana Pengujian

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Hak akses pada user	Integrasi	Blackbox
Status	Pengisisn data status	Integrasi	Blackbox
Pegawai	Pengisian data pegawai	Integrasi	Blackbox
Tambahan gaji	Pengisian penambahan gaji	Integrasi	Blackbox
Potongan gaji	Pengisian pemotongan gaji	Integrasi	Blackbox
Penggajian	Pengisian data gaji	Integrasi	Blackbox

	pegawai		
Cuti	Pengisian data cuti	Integrasi	Blackbox
Absensi	Pengisian data absesi pegawai	Integrasi	Blackbox
Laporan golongan	Cetak laporan golongan	Integrasi	Blackbox
Laporan pegawai	Cetak data laporan pegawai	Integrasi	Blackbox
Laporan penggajian	Cetak laporan gaji	Integrasi	Blackbox

Tabel 4.10 Pengujian Login

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
User name: admin Password: admin	Dapat login dan masuk ke halaman utama	Dapat login dan masuk ke halaman utama	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masuk	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
User name: abcd Password: abcd	Tidak dapat login dan menampilkan pesan kesalahan	User tidak dapat login jika user name dan password salah	[ ] Diterima [X] Ditolak

Tabel 4.11 Pengujian Data Status

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Isi data golongan	Data golongan masuk ke data pegawai	Pengisisn data golongan sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data golongan tersimpan ke dalam database	Tombol simpan sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.12 Pengujian Data Pegawai

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Isi data pegawai	Dapat masuk ke form. Isian data pegawai	Pengisisn data pegawai sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data pegawai tersimpan ke dalam database	Tombol simpan sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.13 Pengujian Tambahan Gaji

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Isi data tambahan gaji	Data tambahan gaji masuk ke dalam data perhitungan total gaji	Pengisian data tambahan gaji pegawai sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data tambahan gaji pegawai tersimpan ke dalam database	Tombol simpan sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.14 Pengujian Potongan Gaji

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Isi data potongan gaji	Data pemotongan gaji masuk ke dalam data perhitungan total gaji	Pengisian data potongan gaji pegawai sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data potongan gaji pegawai tersimpan ke dalam database	Tombol simpan sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.15 Pengujian Penggajian

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Isi data penggajian	Dapat tampil di slip gaji pegawai	Pengisian data penggajian tampil di slip gaji	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data penggajian pegawai tersimpan ke dalam database	Tombol simpan sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.16 Pengujian Cuti

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Isi data cuti	Data cuti tampil di data absen dan data gaji	Pengisian data cuti pegawai tampil di data absen dan gaji	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data cuti pegawai tersimpan ke dalam database	Tombol simpan sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masuk	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Isi data cuti	Tidak dapat menyimpan data cuti pegawai	Jatah cuti telah habis	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.17 Pengujian Absensi

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Isi data absensi	Data absensi tampil di slip gaji	Pengisian data absensi pegawai tampil di slip gaji	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data absensi pegawai tersimpan ke dalam database	Tombol simpan sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.18 Pengujian Laporan Golongan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mencetak laporan golongan	Mencetak laporan golongan	Tombol cetak laporan golongan sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.19 Pengujian Laporan Pegawai

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mencetak laporan data pegawai	Mencetak laporan data pegawai	Laporan pegawai muncul	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.20 Pengujian Laporan Penggajian

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih bulan, tahun dan nama pegawai	Dapat masuk ke form. Laporan penggajian	Pengisian data laporan kepegawaian sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol cetak	Mencetak laporan penggajian pegawai	Tombol simpan sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.21 Keterangan Halaman Utama (Menu)

Menu	Deskripsi
Logout	Menu untuk keluar dari login setiap user.
Exit	Menu untuk keluar dari aplikasi.
Admin	Menu untuk mengedit, menghapus, dan menambahkan admin baru pada database.
Golongan	Menu untuk mengedit, menghapus, dan menambahkan golongan baru pada database.
Pegawai	Menu untuk mengedit, menghapus, dan menambahkan pegawai baru pada database.
Tambahan	Menu untuk menambahkan data tambahan gaji pegawai.
Potongan	Menu untuk menambahkan data potongan gaji pegawai.

Penggajian	Menu untuk penghitungan gaji pegawai.
Cuti	Menu untuk melihat dan mengurangi jumlah cuti setiap pegawai
Absensi	Menu untuk memasukan data kehadiran pegawai.
Laporan golongan	Menu untuk mencetak laporan daftar golongan.
Laporan pegawai	Menu untuk mencetak laporan daftar pegawai.
Laporan penggajian	Menu untuk mencetak laporan penggajian.