BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Perkembangan teknologi bisa dikatakan memiliki pengaruh terhadap perkembangan peradaban manusia, dengan kata lain perkembangan teknologi merupakan salah satu faktor pendorong kemajuan peradaban umat manusia. Saat ini dunia tengah berada di jaman teknologi informasi, dimana teknologi memiliki peranan penting dalam menentukan kemajuan sebuah perusahaan ataupun instansi.

Dalam suatu perusahaan atau instansi, komputer adalah alat bantu yang sangat diperlukan. Tidak terbayangkan bagaimana berbagai perusahaan / instansi dapat tumbuh dan berkembang tanpa adanya komputer. Dalam kenyataannya bahwa manusia memiliki keterbatasan waktu, ketelitian dan ingatan untuk mengolah informasi yang cukup besar maka tidak dapat dipungkiri bahwa penggunaan komputer akan lebih mempercepat proses kerja dengan hasil yang lebih cepat, tepat dan akurat.

Salah satu aspek dalam kehidupan keseharian yang dapat ditangani oleh teknologi komputer adalah seperti masalah pembayaran honor pada perusahaan, dalam kasus ini yaitu bagaimana penanganan kasus pembayaran terkhusus pada CV. Yudha Karya Reksa. Saat ini pun proses pembayaran pada CV. Yudha Karya Reksa masih dilakukan secara manual dan adanya perbedaan honor untuk setiap *programmer* kerap memberikan kesulitan dalam saat pembuatan pelaporan. Hal

ini dikarenakan selain perbedaan kontrak kerja, ada beberapa aspek yang mempengaruhi seperti harga *project* dan estimasi waktu untuk pengerjaan satu modul. Dan setiap mendapatkan sebuah proyek pengerjaan masih terjadi kesalahan dalam pembagian tugas proyek yang dikerjakan oleh beberapa *programmer*. Dalam penanganan pembayaran ini maka konsep yang diperlukan dalam penentuan honor dan syarat pembayaran pada perusahaan haruslah diketahui.

Dalam hal ini peranan *monitoring* dalam perusahaan sangat diperlukan dalam pengawasan pengelolaan dan pemantauan honor *programmer*. Karena *monitoring* merupakan proses rutin pengumpulan data dan pengukuran kemajuan atas objektif program / memantau perubahan, yang fokus pada proses dan keluaran. *Monitoring* di setiap perusahaan yang berbeda mempunyai tanggung jawab yang berbeda pula. Pada banyak perusahaan tanggung jawab ini meliputi tanggung jawab untuk merancang dan mengoperasikan semua sistem untuk memperoleh informasi yang berkaitan dengan sumber daya dan tenaga kerja.

Sehubungan dengan hal tersebut diatas, maka peranan monitoring sangat diharapkan dalam peningkatan pemantauan honor *programmer*, agar tidak terjadi kesalahan dalam pembayaran honor kepada *programmer*. Dengan memperhatikan pentingnya *monitoring* dalam pemantauan pembayaran maka penulis mencoba membahas hal tersebut dalam skripsi dengan judul **"APLIKASI MONITORING PEMBAYARAN HONOR PROGRAMMER PADA CV. YUDHA KARYA REKSA"**.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1. Identifikasi Masalah

Sehubungan dengan hal-hal di atas maka dapat ditarik identifikasi masalah yang terjadi pada perusahaan sebagai berikut :

1. Belum adanya sistem yang mampu menghitung honor *programmer* dengan baik pada CV. Yudha Karya Reksa.
2. Belum adanya sistem yang mampu mengelola data dengan baik untuk proses pembuatan laporan pada CV. Yudha Karya Reksa.
3. Belum adanya sistem yang mampu mengelola estimasi kerja dengan baik pada CV. Yudha Karya Reksa.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian di atas yang akan di jadikan tujuan dalam penyusunan penelitian ini. Maka penulis dapat menarik permasalahan diantaranya :

1. Bagaimana sistem pembayaran yang sedang berjalan pada CV. Yudha Karya Reksa.
2. Bagaimana merancang aplikasi monitoring pembayaran honor pada CV. Yudha Karya Reksa.
3. Bagaimana evaluasi dan pengujian aplikasi monitoring pembayaran honor pada CV. Yudha Karya Reksa.
4. Bagaimana Implementasi aplikasi monitoring pembayaran honor pada CV. Yudha Karya Reksa.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1. Maksud Penelitian

Mengacu pada permasalahan yang ada di CV. Yudha Karya Reksa. Maka maksud penelitian dari penulis skripsi yaitu untuk membuat program aplikasi monitoring pembayaran pada CV. Yudha Karya Reksa yang terkomputerisasi guna mempermudah dalam proses pembayaran honor *programmer* dan membantu mengatasi semua permasalahan yang terjadi.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Untuk mengetahui Sistem Pembayaran yang sedang berjalan pada CV. Yudha Karya Reksa.
2. Untuk Merancang Aplikasi Monitoring Pembayaran Honor pada CV. Yudha Karya Reksa.
3. Untuk mengetahui evaluasi dan pengujian Aplikasi Monitoring Pembayaran Honor pada CV. Yudha Karya Reksa.
4. Untuk mengetahui implementasi Aplikasi Monitoring Pembayaran Honor pada CV. Yudha Karya Reksa.

1.4. Kegunaan Penelitian

1.4.1. Kegunaan Praktis

Kegunaan praktis yang diharapkan penulis dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi Perusahaan, aplikasi monitoring pembayaran dapat membantu dalam proses pengolahan data pembayaran honor, data *programmer*, data proyek, data *timeline project* dan laporan.
2. Bagi *Project Manager*, aplikasi monitoring ini dapat memberikan informasi tentang perusahaan lebih cepat.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Kegunaan akademis yang diharapkan penulis dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi Pengembangan Ilmu Pengetahuan

   Dapat memberikan masukan ilmu bagi program studi sistem informasi tentang Aplikasi Monitoring Pembayaran Honor *Programmer* pada CV. Yudha Karya Reksa.

2. Bagi Peneliti Lain

   Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan sumbangan pemikiran kepada peneliti lain atau para akademis yang akan mengambil skripsi atau tugas akhir dalam kajian yang sama sekaligus sebagai referensi di dalam penulisan

3. Bagi Penulis

   Untuk meningkatkan wawasan serta pengetahuan baik teori maupun praktek sebagai pembanding ilmu yang diperoleh dibangku kuliah dengan aplikasi lapangan.

1.5. Batasan Masalah

Agar penelitian ini lebih terarah maka penulis menentukan batasan-batasan permasalahan, adapun batasan-batasan masalah yang ditentukan dalam penelitian yaitu :

1. Aplikasi ini bisa di akses oleh bagian administrasi dan *project manager* sebagai pengakses utama sedangkan pimpinan hanya sebatas melihat berbagai macam laporan.
2. *Programmer* akan diberikan hak akses login oleh *Project Manager* ketika sudah melakukan deal kontrak.
3. Pembahasan sistem hanya mencakup proses pengolahan data *programmer*, data *project*, proses pengolahan *timeline project* dan *report project*.
4. Tidak membahas pembayaran honor pada bagian pimpinan, *project manager*, dan administrasi.
5. Informasi yang dihasilkan berupa data *programmer*, data pembayaran honor, data laporan per periode, data laporan per *project*, cetak bukti pembayaran.
6. Besarnya honor ditentukan dari harga kontrak dan estimasi waktu
7. Keterlambatan pengerjaan progres modul, dikenakan penalti sebesar 0,5% perhari.
8. Pengujian perangkat lunak menggunakan pengujian *blackbox*, tanpa menguji desain dan *listing* program.

9. Untuk penghitungan pembayaran honor *programmer* berdasarkan presentasi bobot modul, masa kerja dan harga *project*.
10. *Software* pembangun aplikasi monitoring pembayaran ini menggunakan *client-server* dan berbasis *web*.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Berdasarkan lokasi dan waktu penelitian yang dilakukan penulis dapat dijelaskan sebagai berikut :

Nama Perusahaan : CV. Yudha Karya Reksa

Alamat : Jl. Sukajadi No. 27A RT 02 RW 13 Desa Lembang Kecamatan Lembang Kabupaten Bandung Barat

Tabel 1.1. Jadwal Penelitian

No.	Jadwal Kegiatan Penelitian	2015																							
		Maret				April				Mei				Juni				Juli				Agustus			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	**Persiapan**																								
	Penyusunan Proposal																								
	Survei Objek Penelitian																								
2	**Pengumpulan Data**																								
	Observasi & Wawancara																								
	Analisa Kebutuhan																								
3	**Pembuatan Sistem**																								
	Membuat Prototipe																								
	Menguji																								
	Memperbaiki Prototipe																								
	Mengembangkan Produk																								

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dimaksudkan untuk memberikan gambaran secara lebih terperinci mengenai tiap bab yang ada pada skripsi. Sistematika penulisan skripsi ini terdiri dari:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini merupakan bagian awal yang menerangkan Latar Belakang, Identifikasi dan Rumusan Masalah, Maksud dan Tujuan Penelitian, Kegunaan Penelitian, Batasan Masalah, Lokasi dan Waktu Penelitian, Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi landasan teori, pengertian sistem yang mencangkup konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, definisi-definisi dari kasus yang dianalisis, perangkat lunak yang digunakan dan definisi lainnya yang berkaitan dengan sistem yang dibahas.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini berisikan tentang Objek Penelitian meliputi sejarah singkat perusahaan, visi dan misi perusahaan, struktur organisasi dan deskripsi tugas. Bab ini membahas juga tentang metode penelitian, analisis sistem yang berjalan dan evaluasi sistem yang sedang berjalan.

BAB IV HASIL PEMBAHASAN

Bab ini membahas Perancangan Sistem, Perancangan Antar Muka, Perancangan Arsitektur Jaringan, Implementasi, kemudian Pengujian Sistem.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini merupakan bagian terakhir yang membahas tentang Kesimpulan dari pengembangan system informasi serta beberapa Saran yang diharapkan dapat membangun.