BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi saat ini sudah berjalan dengan sangat pesat sehingga kebutuhan akan teknologi informasi semakin bertambah untuk diterapkan pada sebuah organisasi, lembaga pendidikan dan bahkan perusahaan yang nantinya gunakan sebagai penunjang kegiatan operasional baik dari proses pengolahan data dan penyajian suatu informasi yang tepat, cepat, dan akurat. Dalam sebuah organisasi memerlukan suatu pengelolaan informasi yang tepat, cepat dan akurat yang mampu dalam menjalankan tugas dan misi dalam organisasi, oleh karena itu diperlukannya proses pengelolaan informasi yang disebut dengan sistem informasi. Pengelolaan dan penyampaian informasi berbasis desktop memiliki banyak keunggulan dibandingkan dengan pegolahan dan penyampaian informasi secara tradisional.

Dengan berkembangnya teknologi informasi saat ini bisnis clothing menjadi salah satu usaha unggulan yang sangat populer dikalangan masyarakat, clothing merupakan bisnis dimana semua proses dari mendesain produk hingga memasarkan produk dengan merk sendiri. Sekarang jenis usaha ini banyak digeluti oleh kalangan muda yang sangat mengerti akan kebutuhan masyarakat pada umumnya. sehingga membutuhkan kerja keras serta kreatifitas yang luas untuk dapat bersaing dengan produk sejenis yang sudah terlebih dahulu dikenal masyarakat luas. Red Axe

merupakan salah satu merek clothing yang berada dikota bandung, yang menjual kebutuhan sandang, diantaranya adalah kaos, kemeja, sweater, jaket, tas, sabuk, dan dompet.

Dalam menjalankan aktifitas administrasi seperti transaksi penjualan dimana transaksi penjualan dapat dilakukan dengan cara retail atau grosir dan pembelian produk pada clothing Red Axe, terdapat beberapa permasalahan yang terjadi. Seperti setiap bukti transaksi penjualan produk hanya disimpan dalam bentuk nota penjualan baik nota penjualan grosir maupun nota penjualan retail, hal ini memiliki kelemahan dalam melakukan pencarian transaksi penjualan yang memerlukan waktu cukup lama, dan beresiko tinggi akan kehilangan bukti transaksi penjualan. Setiap perhitungan transaksi pembelian maupun transaksi penjualan mengalami kesulitan dan memerlukan ketelitian yang sangat tinggi dalam melakukan perhitungan baik transaksi pembelian maupun transaksi penjualan. Belum tersedianya laporan atas setiap kegiatan administrasi pembelian maupun penjualan. Belum memiliki kode untuk mengkategorikan setiap jenis produk, hal ini menyulitkan dalam menentukan suatu jenis produk.

Penelitian ini dibuat untuk membangun sistem informasi bebasis komputer untuk dapat mengatasi permasalahan yang terjadi pada Clothing Red Axe. Sisitem informasi berbasis komputer dapat memberikan memberikan kecepatan dan kesesuaian dalam mengolah setiap informasi yang dibutuhkan, karena informasi yang hasilkan dengan waktu yang singkat dengan keakuratan informasi yang diberikan sangat terjamin maka akan sangat membantu dalam perkembangan Clothing Red Axe. Informasi yang dihasilkan dari sistem ini dapat membantu dalam

melakukan pengabilan keputusan, baik dalam jangka pendek maupun jangka panjang.

Dengan menerapkan teknologi informasi berbasis komputer, seperti setiap transaksi penjualan akan disimpan dalam bentuk digital, hal ini dapat memudahkan dalam pencarian data serta dapat disimpan dengan kurun waktu yang sangat lama. Pembuatan laporan pembelian dan penjualan menjadi lebih mudah, cepat dan akurat. Maka dengan melakukan penerapan sistem administrasi pembelian dan penjualan yang terkomputerisasi, dapat membantu dalam berbagai keperluan seperti perhitungan biaya, pencarian data dan pembuatan laporan. Mampu mendukung berbagai keputusan dari informasi yang dihasilkan, seperti jenis produk produk, ukuran produk, dan model atau desain produk yang paling banyak terjual.

Penelitian ini juga dapat diterapkan pada cabang yang nantinya akan dibangun clothing Red Axe dimasa yang akan datang. Sistem yang dibuat dapat dihubungkan dengan koneksi jaringan, sehingga dapat memudahkan dalam melakukan penyimpanan, perhitungan setiap transaksi, dan pembuatan laporan.

Maka berdasarkan uraian diatas maka penulis ingin melakukan penelitian yang di harapkan dapat mengatasi permasalahan yang di hadapi pada Clothing Red Axe. Oleh karena itu judul penelitian yang dapat di ambil adalah "***Sistem Informasi Pembelian Dan Penjualan Pada Clothing Red Axe***".

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan beberapa informasi yang telah diuraikan pada latar belakang penelitian, maka terdapat indentifikasi masalah dan rumusan masalah sebagai berikut :

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka penulis mencoba untuk mengindentifikasi masalah yang berkaitan dengan Sistem Informasi Administrasi Pembelian Dan Penjualan Pada Clothing Red Axe, yaitu :

1) Setiap bukti transaksi penjualan produk hanya disimpan dalam bentuk nota penjualan baik nota penjualan grosir maupun nota penjualan retail, maka pencarian transaksi penjualan memerlukan waktu yang cukup lama, dan beresiko tinggi akan kehilangan bukti transaksi penjualan.
2) Memiliki kelemahan dalam melakukan perhitungan setiap transaksi pembelian maupun transaksi penjualan serta memerlukan ketelitian yang sangat tinggi.
3) Belum tersedianya laporan secara detil atas setiap kegiatan administrasi pembelian maupun penjualan.
4) Belum memiliki kodefikasi untuk dapat mengkategorikan setiap jenis produk.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah pada Clothing Red Axe yang sudah diuraikan sebelumnya, maka dapat dirumuskan masalah pada penelitian ini yaitu :

1) Bagaimana melakukan penyimpanan bukti transaksi seperti nota transakti grosir dan nota transaksi retail ?
2) Bagaimana mengatasi kelemahan dalam melakukan perhitungan setiap transaksi pembelian maupun penjualan dengan ketelitian yang tinggi ?
3) Bagaimana membuat laporan setiap kegiatan administrasi pembelian maupun penjualan ?
4) Bagaimana membuat kodefikasi untuk mengkategorikan setiap jenis produk ?

1.3. Maksud Dan Tujuan Penelitian

Maksud dari penelitian yang dilakukan adalah untuk membuat suatu sistem informasi administrasi pada Distro Red Axe berbasis desktop yang handal dan efesien dengan menggunakan bahasa pemrograman JAVA yang dapat dijalankan diberbagai sistem operasi dan terintegrasi dengan database sehingga lebih mudah untuk diterapkan pada Distro Red Axe dengan tujuan untuk :

1) Untuk melakukan penyimpanan bukti transaksi seperti nota transakti grosir dan nota transaksi retail.
2) Untuk mengatasi kelemahan dalam melakukan perhitungan setiap transaksi pembelian maupun penjualan dengan ketelitian yang tinggi.
3) Untuk membuat laporan setiap kegiatan administrasi pembelian maupun penjualan.
4) Untuk membuat kodefikasi yang dapat mengkategorikan setiap jenis produk.

1.4. Kegunaan Penelitian

Dalam penelitian yang saya lakukan terdapat dua kegunaan penelitian, yaitu kegunaan praktis dan kegunaan akademis.

1.4.1. Kegunaan Praktis

Kegunaan praktis yang dapat diperoleh dari penelitian yang penulis lakukan adalah sebagai berikut :

1) Mempermudah proses pencatatan setiap transaksi dan pencarian data yang dilakukan pada Distro Red Axe.
2) Sebagai bahan acuan bagi Distro Red Axe dalam mengambil suatu keputusan.
3) Meningkatkan kinerja dalam pengolahan setiap laporan keuangan dan laporan produk yang masuk maupun produk yang keluar secara akurat dan efesien.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Adapun kegunaan akademis yang dapat diperoleh dari penelitian yang penulis lakukan adalah sebagai berikut :

1) Bagi pengembangan ilmu pengetahuan diharapkan dapat memberikan manfaat untuk mendukung dalam pengembangan sistem informasi.
2) Bagi penulis penelitian ini dapat menerapkan atas apa yang sudah didapat baik teori maupun praktek selama masa perkuliahan.
3) Bagi peneliti lain dapat dijadikan referensi terhadap pengembangan maupun pembuatan penelitian baru terhadap sistem administrasi dalam kajian yang sama.

1.5. Batasan Masalah

Demi tercapainya pembangunan sistem informasi Administrasi pada Distro Red Axe, maka diperlukan suatu batasan masalah yang diantaranya :

1) Sistem yang dibanguan mencakup pengolahan data transaksi pembelian dan penjualan, piutang, data produk dan pelaporan.
2) Sistem informasi yang akan dibangun hanya dapat diakses oleh bagian pembelian, penjualan dan pemilik Clothing Red Axe.
3) Setiap penjualan melalui piutang hanya dapat dilakukan melalui transaksi penjualan grosir, dengan uang muka pembayaran minimal Rp 500.000,00.

1.6. Lokasi dan Jadwal Penelitian

Berdasarkan dari judul penelitian ini yaitu Sistem Informasi Administrasi Pembelian Dan Penjualan Pada Clothing Red Axe, maka tempat dimana akan dilakukankanya penelitian adalah Clothing Red Axe yang beralamat di Jl. Dalem Kaum No.54, Plaza Parahyangan lantai 1 blok R27a – R128 Bandung.

Adapun jadwal penelitian yang dilakukan oleh penulis adalah sebagai berikut :

Table 1.1 Jadwal Penyelesaian Skripsi

No	KEGIATAN	TAHUN 2015																			
		Maret				April				Mei				Juni				Juli			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Survei dan Wawancara																				
2	Pengumpulan Data																				
3	Analisis dan Perancangan Perangkat Lunak																				
4	Desain Perangkat Lunak																				
5	Pembuatan Perangkat Lunak																				
6	Pengujian Perangkat Lunak																				

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dibuat agar rangkaian penyajian dari penelitian penyelesaian skripsi dengan judul Sistem Informasi Administrasi Pembelian Dan Penjualan Pada Clothing Red Axe dapat disusun bab per bab dengan susunan sebagai berikut.

BAB I PENDAHULUAN

Bab I berisi tentang dasar-dasar pemikiran meliputi latar belakang, identifikasi masalah, rumusan masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab II menjelaskan tentang teori-teori yang menunjang dalam pembuatan dan perancangan serta sebagai acuan dalam pembuatan sistem, sehingga perancangan tersebut sesuai dengan teori yang sudah ada.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab III menjelaskan tentang objek penelitian yang menjadi tempat diadakannya penelitian yaitu Clothing Red Axe, metode – medote penelitian sebegai alat bantu untuk dapat membangun Sistem Informasi Administrasi Pembelian Dan Penjualan Pada Clothing Red Axe, dan analisis pada pada sistem yang berjalan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab IV memaparkan tentang perancangan system, perancangan antar muka, perancangan arsitektur jaringan, implementasi, serta pengujian pada Sistem Informasi Administrasi Pembelian Dan Penjualan Pada Clothing Red Axe

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab V berisi kesimpulan hasil analisis dan memberikan masukan atau saran yang membangun bagi perbaikan sistem guna memperoleh kesempurnaan dalam menjalankan sistem yang telah dibuat.