DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR TABEL ..... **ix**

DAFTAR GAMBAR ..... **xi**

DAFTAR SIMBOL ..... **xiv**

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1. Identifikasi Masalah 4

1.2.2. Rumusan Masalah 5

1.3. Maksud dan Tujuan 5

1.3.1. Maksud Penelitian 5

1.3.2. Tujuan Penelitian 6

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan Praktis 6

1.4.2. Kegunaan Akademik 7

1.5. Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8

1.6.1. Lokasi Penelitian 8

1.6.2. Waktu Penelitian 8

1.7. Sistematika Penulisan 9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Sistem 10

2.1.1. Karakteristik Sistem 11

2.1.2. Klasifikasi Sistem 13

2.2. Pengertian Informasi 14
2.2.1. Siklus Informasi 15
2.2.2. Kualitas Informasi 16
2.3. Pengertian Sistem Informasi 17
2.3.1. Komponen Sistem Informasi 18
2.4. Pengertian Pelaporan Keuangan 18
2.4.1. Pengertian Sistem Informasi Pelaporan Keuangan 20
2.5. Perangkat Lunak Pendukung 20
2.5.1. *Hypertext Preprocessor* (PHP) 20
2.5.2. *MYSQL* 20
2.5.3. *Adobe Dreamweaver* 21
2.5.4. *XAMPP* 21
2.6. Arsitektur Jaringan Komputer 22
2.6.1. Pengertian Jaringan Komputer 22
2.6.2. Jenis – Jenis Jaringan Komputer 22
2.6.3. Topologi Jaringan 23
2.6.4. Jenis – Jenis Topologi Jaringan 23

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 27
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 27
3.1.2. Visi dan Misi 28
3.1.3. Struktur Organisasi 28
3.1.4. Deskripsi Tugas 30
3.2. Metode Penelitian 31
3.2.1. Desain Penelitian 31
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 32
3.2.2.1. Sumber Data Primer 32
3.2.2.2. Sumber Data Skunder 34
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 34
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 35
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 35

3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 37
3.2.4. Pengujian Software 41
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan 42
3.3.1. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 42
3.3.2. *Use Case Diagram* 45
3.3.2.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya 45
3.3.2.2. Definisi *Use Case* dan Deskripsinya 47
3.3.3. Skenario *Use Case* 47
3.3.4. *Activity Diagram* 53
3.3.5. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 56
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN
4.1. Perancangan Sistem 58
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 58
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 59
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 59
4.1.3.1. *Use Case Diagram* 60
4.1.3.2. Skenario *Use Case* 62
4.1.3.3. *Activity Diagram* 67
4.1.3.4. *Sequence Diagram* 74
4.1.4. Perancangan Data 81
4.1.4.1. *Class Diagram* 81
4.1.4.2. *Object Diagram* 81
4.1.4.3. *Deployment Diagram* 85
4.1.4.4. *Component Diagram* 86
4.2. Perancangan Antar Muka 86
4.2.1. Struktur *Menu* 87
4.2.2. Perancangan *Input* 88
4.2.3. Perancangan *Output* 92
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 98
4.4. Pengujian 98
4.4.1. Rencana Pengujian 98
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 99

4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 101
4.5. Implementasi…… 101
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 102
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 101
4.5.3. Implementasi Basis Data 103
4.5.4. Implementasi Antar Muka 106
4.5.5. ImplementasiInstalasi Program 108
4.5.5.1. XAMPP 108
4.5.6. Penggunaan Program 111

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan…….. 116
5.2. Saran…… 116

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN