DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN ii

PERNYATAAN KEASLIAN iii

ABSTRAK iv

ABSTRACT v

KATA PENGANTAR vi

DAFTAR ISI vii

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR SIMBOL xv

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1Latar Belakang Penelitian 1

1.2Identifikasi dan Rumusan Masalah 2

1.3Maksud dan Tujuan Penelitian 3

1.3.1 Maksud Penelitian 3

1.3.2. Tujuan Penelitian 3

1.4Kegunaan Penelitian 4

1.4.1 Kegunaan Praktis 4

1.4.2 Kegunaan Akademis 4

1.5 Batasan Masalah..... 5

1.6. Lokasi Dan Waktu Penelitian..... 5

1.7.SistematikaPenulisan 6

BAB II LANDASAN TEORI 8

2.1 Sistem Informasi 8

2.1.1. Definisi Sistem 8

2.1.2. Definisi Informasi 9

2.1.3. Definisi Sistem Informasi 10

2.1.4. Komponen Sistem Informasi 12

2.1.5. Jenis-Jenis Sistem Informasi 12

2.2 *E-commerce*..... 14

2.2.1 Pengertian *E-commerce* 14

2.2.2 Manfaat *E-commerce* 14

2.3 Internet 17

2.3.1 Pengertian Internet 17

2.3.2 Layanan Aplikasi Internet 18

2.4 Konsep Dasar Analisis Sistem 22

2.4.1 *Flowmap*..... 22

2.4.2 ERD (Entity Relationship Diagram) 22

2.4.3 Diagram Konteks 25

2.4.4 DFD (*Data Flow Diagram*) 25

2.4.5 Kamus Data 26

2.4.6 Konsep Dasar Basis Data 27

2.5 Perangkat Lunak Yang Digunakan 29

2.5.1 HTML 29

2.5.2 *Cascading Style Sheet* (CSS) 29

2.5.3 PHP 30

2.5.4 *Javascript* 31

2.5.5 MySQL 31

2.5.6 Koneksi PHP Dengan MySQL 32

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 34

3.1 Objek Penelitian 34

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 34

3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 34

3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 35

3.1.4. Deskripsi Tugas 35

3.2 Metode Penelitian 37

3.2.1. Desain Penelitian 38

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 38

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 40

3.2.4. Pengujian *Software* 47
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan 49
3.3.1. Analisis Dokumen 49
3.3.2. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 49
3.3.3. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 56
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 57
4.1 Perancangan Sistem 57
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 57
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 58
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 58
4.1.4. Perancangan Basis Data 65
4.2 Perancangan Antar Muka 74
4.2.1. Struktur Menu 75
4.2.2. Perancangan *Input* 75
4.2.3 Perancangan *Output* 79
5.2 Perancangan Arsitektur Jaringan 79
5.3 Implementasi 81
4.4.1. Batasan Implementasi 81
4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak 81
4.4.3. Implementasi Perangkat Keras 81

4.4.4. Implementasi Basis Data 82

4.4.5. Implementasi Antar Muka 86

4.4.6. Implementasi Instalasi Program 86

4.4.7. Penggunaan Program 87

5.4 Pengujian 96

4.5.1. Rencana Pengujian 97

4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian 98

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 101

5.1Kesimpulan 101

5.2Saran 101

DAFTAR PUSTAKA 102