ABSTRAK

Perpustakaan adalah sebuah unit kerja yang mengelola bahan pustaka,baik bahan cetak maupun non cetak yang dikelola secara sistematis,kemudian di manfaatkan bagi kepentingan pemakainya sebagai sumber informasi.sebagai pusat informasi, perpustakaan dituntut untuk dapat memenuhi kebutuhan pemakai jasa dalam mendapatkan informasi agar lebih mudah,cepat,tepat dan berdaya guna.

Di era globalisasi ini sistem informasi yang memiliki basis Dekstop sangat lah popular dan praktis.Oleh karena itu sistem informasi pada perpustakaan SMPN 42 Bandung perlu diperbaharui.Agar tidak membatasi ilmu pengetahuan dan pengoperasiannya yang tergolong lebih mudah.

Dalam pengembangan sistem informasi yang ada pada perpustakaan SMPN 42 Bandung digunakan metode prototype dengan aplikasi visual basic sebagai alat bantu pembuatan sistem informasi tersebut.Perangkat lunak pengelolaan perpustakaan ini digunakan untuk mendukung, mempermudah, serta mempercepat proses– proses pengelolaan data perpustakaan yang selama ini dilakukan secara manual, sehingga untuk mengetahui informasi perpustakaan yang diperlukan memerlukan waktu yang cukup lama. Perangkat lunak pengelolaan perpustakaan SMPN 42 Bandung ini memiliki beberapa fungsi yang mendukung proses pengelolaan perpustakaan yaitu pengelolaan data buku, pengelolan data anggota perpustakaan, pengolahan transaksi peminjaman dan pengembalian buku, pembuatan laporan peminjaman buku .

Dengan Pengembangan sistem ini diharapkan mampu mengimbangi perkembangan teknologi yang ada.Dan mampu mempromosikan lembaga tersebut lebih luas lagi.

Kata Kunci : *perpustakaan,prototype, visual basic, SMPN 42 Bandung*

ABSTRACT

The library is a work unit that manages library materials, both print and non-print materials that are managed in a systematic,then be utilized for the benefit of the wearer as a source of information.as information centers, libraries are required to meet the needs of service users in obtaining information for easier, faster, precise and efficient.

In this globalization era, information system which has bases Desktop praktis. So is popular and therefore library information system in SMPN 42 Bandung at innovate. So that need not limit science and operations that are categorized more easily.

In the development of existing information systems in libraries SMPN 42 Bandung used prototype method with visual applications basic as manufacturing aids such information systems. this library management software is used to support, simplify, with speed up proses- library data management process which during the time done according to manual, so that to detect library information that need to need sufficient time. library management software SMPN 42 Bandung this has several functions that support library management process that is book data management, library member data processing, loaning transaction management and book return, book loaning report maker.

With the development of this system is expected to offset the technological developments that is.And able to promote the institution more broadly.

Keywords: library, prototype, visual basic,SMPN 42 Bandung