KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT karena dengan rahmat dan hidayah-Nya penulis telah berhasil menyelesaikan Tugas Akhir, dengan judul Perancangan Kampanye Dampak Negatif Penggunaan Game Online Yang Berlebihan

Tugas Akhir ini disusun dalam rangka memenuhi tugas yang di berikan oleh dosen Mata Kuliah Tugas Akhir. Dalam penyusunan laporan ini penulis menyadari sepenuhnya bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna, karena penyusun hanya manusia biasa yang tak luput dari kesalahan.

Akhirnya semoga laporan ini bermanfaat tidak hanya bagi penulis tapi juga bagi setiap orang yang membacanya sehingga dapat dijadikan sebuah bekal dan dasar ilmu dalam kehidupan sehari-hari.

Dengan rasa rendah hati penulis mengharapkan penilaian dan saran-saran dari para pembaca serta dosen yang bersangkutan demi perbaikan-perbaikan menuju kesempurnaan laporan ini.

Wassalam

Bandung, 14 Juli 2011

Penulis