Laporan Pengantar Proyek Tugas Akhir

PERANCANGAN KAMPANYE DAMPAK NEGATIF PENGGUNAAN *GAME ONLINE* YANG BERLEBIHAN

DK 38315/Tugas Akhir

Semester II 2010/2011

Oleh:

Andri Febrian

51907102

Program Studi

Desain Komunikasi Visual

FAKULTAS DESAIN

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

BANDUNG

2011