BAB V
SIMPULAN dan SARAN

5.1 Simpulan

Dari hasil pengujian penulis dapat membuat kesimpulan sebagai berikut :

1. Telah berhasil membuat suatu perangkat lunak yang dapat digunakan untuk mencari jalur terpendek antar dua node pada peta kota Bandung.
2. Proses rata - rata yang didapat pada kedua PC adalah kurang dari 1 detik. Sehingga memungkinkan aplikasi ini untuk dibuat berbasis web.
3. Dari hasil rata - rata percobaan pada kedua PC terlihat bahwa spesifikasi hardware dapat berpengaruh pada lama proses iterasi.

5.2 Saran

Saran dari penulis diantaranya sebagai berikut :

1. Memperluas cakupan daerah yang digunakan pada penelitian.
2. Karena proses iterasi yang cepat, sehingga aplikasi ini dapat diterapkan berbasis web, yang dapat diperbaharui oleh penduduk lokal yang lebih mengetahui jalan - jalan lebih terperinci.
3. Melakukan observasi ke lapangan dan mencatat daerah - daerah yang tidak dapat dilalui dua arah, dan mengimplementasikannya ke program.
4. Mencoba membandingkan algoritma label-setting dengan algoritma pencarian jalur terpendek lainnya, seperti A*, Dijkstra dan lainnya.